



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabijge objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



INHOUDSOPGAVE

2 XBOX 360 CONTROLLER

2 AANVALLEN - BASIS

2 VERDEDIGEN - BASIS

2 AANVALLEN - GEVORDERD

3 VERDEDIGEN - GEVORDERD

3 SCHIETKNOP & BESTURINGSSTICK

3 BESTURINGSSTICK: SCHIETEN (BAL IN RECHTERHAND)

4 BESTURINGSSTICK: DRIBBELEN (BAL IN RECHTERHAND)

4 BESTURING VERDEDIGING

5 POST-MOVES

6 AFSCHERMENDE MOVES

7 POST-SHOTS

7 SCHUTTERS BESCHERMEN

8 STEMINSTRUCTIES MET KINECT

10 NBA 2K13 GAMECREDITS

15 NBA 2K13 MUZIEKCREDITS

18 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE- OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK

De online functies van NBA 2K13 zijn tot **november 2013** beschikbaar, hoewel we ons het recht voorbehouden om online functies te wijzigen of te beëindigen met een aankondigingstermijn van 30 dagen. Ga naar www.2ksports.com/serverstatus voor meer informatie.

Xbox 360 CONTROLLER

Aanvallen - basis	Besturing	Verdedigen - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
Besturingsstick: dribbelen en schieten		Handen omhoog/uitvallen
n.v.t.		Harde overtreding/vasthouden
Wisselen tussen dribbel- en schietstick		Intensief verdedigen
Sprinten		Sprinten
Positiespel/Pick-besturing		Double Team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/touchpass/fake pass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Hop Step		Aanvallende fout forceren
Pump Fake (kort)/schieten (indrukken)		Steal
Post-Up		Blokkeren/rebound
Signature-vaardigheden		Signature-vaardigheden
Snelle acties OTFC		Defensieve sets OTFC
Offensieve sets		Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC
Time-out		Opzettelijke fout
Pauzeren		Pauzeren

AANVALLEN - GEAVANCEERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Ploeggenoot laten lopen	Druk kort op , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg in de richting waarin hij moet lopen
Pick-besturing	Hou ingedrukt (lengte van het ingedrukt houden bepaalt roll, pop of slip)
Icoontjesbesturing	Druk kort op en hou het icoontje van de gewenste blokkeerder ingedrukt
Stuiterpass	+
Fake pass	2x kort op
Alley-Oop	+ (om de ontvangende speler te kiezen, op de basket te richten om zelf de Alley-Oop uit te voeren)
Alley-Oop via bord	+ als een ploeggenoot meeloopt
Give & Go	+
Putback-dunk of lay-up	+
Passen met stick	Hou ingedrukt en beweeg om te passen
Total Control-pass	Druk op , hou het icoontje van de gewenste receiver ingedrukt, verplaats de receiver met en laat de icoontjesknop los om te passen (Total Control-passen moet zijn ingeschakeld bij de besturingsopties)
Vastzetten op speler zonder bal	Druk op , druk op het icoontje van de speler die je wilt besturen en druk op

VERDEDIGEN - GEAVANCEERD

Actie	Besturing
Shade Stance veranderen	+ links/rechts
Crowd Dribbler	(bij speler in balbezit die niet dribbelt)
Quick Shuffle-actie	+ links/rechts
Verdedigen met handen omhoog	in willekeurige richting
Zijwaarts uitvallen	snel naar links/rechts
Bovenhands uitvallen	Beweeg weg van speler tegenover je
Voorwaarts uitvallen	Beweeg naar speler tegenover je
Flop	Tijdens forceren aanvallende fout (), loslaten en op drukken
Opzettelijke fout	+ naar speler in balbezit

SCHIETKNOP & BESTURINGSSTICK (SCHIETEN)

Gebruik de besturing met de schietknop voor nog betere acties! Als je bijvoorbeeld in de post op drukt en de linker stick van de basket af beweegt, voer je een stepback-schot uit. Voer dezelfde beweging met de linker stick uit terwijl je op drukt voor een fade-schot. Download de UITGEBREIDE handleiding van NBA 2K13 op www.2ksports.com/manual/ NBA2K13 voor een volledig overzicht van de besturing en nog veel meer.

BESTURINGSSTICK: SCHIETEN (BAL IN RECHTERHAND)

Actie	Schietstick	Schietknop	Context
Sprongschot	+		Altijd
Pump Fake	+ (kort)	Druk kort op	Altijd
Floater vanuit stilstand	+ naar de basket	+	Staande dribbel of TPT (mid-range)
Dribble Pull-Up	+ 2x snel naar achteren, links/rechts	Druk kort op (kies de richting van de hop met en hou ingedrukt)	Staande dribbel
Runner	+ van de basket af	+ van de basket af	Dribbelen (mid range)
Pull-Up	+		Dribbelen (diep of zijwaarts)
Stepback-sprongschot	+ 2x snel van de basket af	+ van de basket af, dan ingedrukt houden	Dribbelen (zijwaarts)
Ripover-sprongschot	+ 2x naar de basket toe	+ naar de basket toe, dan ingedrukt houden	Dribbelen (zijwaarts)
Hop-sprongschot	+ 2x met momentum	+ met momentum, dan ingedrukt houden	Dribbelen (zijwaarts)
Snatchback-sprongschot	+ 2x tegen momentum in	+ tegen momentum in, dan ingedrukt houden	Dribbelen (zijwaarts)
Spin-sprongschot	+ met de klok mee	2x kort op en dan ingedrukt houden	Ver van basket
Half-Spin-sprongschot	+ tegen de klok in	n.v.t.	Ver van basket

Actie	Schietstick	Schietknop	Context
Normale lay-up	➡ + Ⓢ (richting Ⓢ bepaalt de finish)	ⓧ (Ⓢ bepaalt de finish)	Naar basket dribbelen
Euro Step-lay-up	➡ + Ⓢ snel in de ene richting en vervolgens snel in de andere richting	2x kort op ⓧ	Dribbelen (zijwaarts)
Hop Step (lay-up)	➡ + 2x snel Ⓢ (richting bepaalt finish)	Druk kort op Ⓢ (kies de richting van de hop met Ⓢ) en hou ⓧ ingedrukt	Naar basket dribbelen
Spin-lay-up	➡ + draai Ⓢ	2x kort op Ⓢ en dan ⓧ ingedrukt houden	Dribbelen of in de buurt van de basket
Reverse-lay-up	➡ + Ⓢ naar achterlijn	ⓧ + Ⓢ naar achterlijn	Dribbelen langs de achterlijn
Dunks	➡ + ⓧ + Ⓢ	ⓧ + ⓧ	Naar basket dribbelen
Spin-dunk	➡ + ⓧ + draai Ⓢ	ⓧ + 2x kort op Ⓢ, dan ⓧ ingedrukt houden	Naar basket dribbelen

BESTURINGSSTICK: DRIBBELEN (BAL IN RECHTERHAND)

Actie	Besturing	Context
Triple Threat Stepover/Jab Step	Ⓢ naar links/rechts	Triple Threat
Triple Threat Spinout	Draai Ⓢ	Triple Threat
Triple Threat Start Dribble	Ⓢ van de basket af	Triple Threat
Stutter	Ⓢ naar de basket	Dribbelen
Inhouden	Ⓢ naar rechts	Dribbelen
In and Out	2x Ⓢ naar de hand met de bal	Dribbelen
Crossover (naar voren)	Ⓢ naar links	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Ⓢ naar linksachter	Dribbelen
Achter de rug langs	Ⓢ van de basket af	Dribbelen
Spin	Ⓢ met de klok mee	Dribbelen
Cross Spin	Ⓢ tegen de klok in	Dribbelen
Half-Spin	Ⓢ met de klok mee -> tegen de klok in	Dribbelen
Cross Half-Spin	Ⓢ tegen de klok in -> met de klok mee	Dribbelen
Stepback	Ⓢ van de basket af	Naar basket dribbelen

DEFENSIEVE BESTURING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen	Ⓢ	Altijd
Fast Shuffle	ⓧ + ➡ + Ⓢ	Altijd
Steal	ⓧ	Altijd
Block	Ⓢ	Altijd
Rebound	Ⓢ (bal in lucht)	Altijd
Aanvallende fout forceren	Ⓢ	Altijd
Flop	2x kort op Ⓢ	Verdedigen van speler met bal
Vasthouden	Druk Ⓢ in	Altijd
Intensief verdedigen	➡	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance links	➡ + Ⓢ naar rechts	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance rechts	➡ + Ⓢ naar links	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance midden	➡ + Ⓢ naar achteren	Verdedigen van speler met bal
Crowd Dribbler	Hou ➡ ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Uitvallen naar links	Ⓢ snel naar links	Altijd
Uitvallen naar rechts	Ⓢ snel naar rechts	Altijd
Bovenhands uitvallen	Ⓢ van de schutter af	Altijd
Voorwaarts uitvallen	Ⓢ naar de schutter	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Ⓢ vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Ⓢ vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double Team	Ⓢ	Altijd

POST-MOVES (DRUK OP Ⓢ VOOR POST-UP)

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
Ⓢ vasthouden, alle richtingen	Post Backdown-beweging	Post Backdown-beweging	-
Ⓢ snel naar basket	Dribbelen	Eén Backdown-dribbel naar basket	-
Ⓢ snel naar bucket	Dribbelen	Eén zijwaartse dribbel naar bucket	-
Ⓢ snel naar achterlijn	Dribbelen	Eén zijwaartse dribbel naar achterlijn	-
Ⓢ snel naar achteren	Dribbelen	Eén dribbel van basket af	-

POST Ⓢ MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
Ⓢ neutraal + Ⓢ	Inside Faceup	Stoppen met dribbelen	Inside Faceup
Ⓢ naar basket + Ⓢ	Inside Faceup	Faceup Drive naar basket	Inside Faceup
Ⓢ naar bucket + Ⓢ	Inside Faceup	Faceup Drive naar bucket	Inside Faceup
Ⓢ naar achterlijn + Ⓢ	Inside Faceup	Faceup Drive naar achterlijn	Inside Faceup
Ⓢ naar achteren + Ⓢ	Outside Faceup	Snel stoppen met dribbelen	Outside Faceup


BESTURINGSSTICK : POST-MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
naar basket	Lean Back	Schouder-fake	Lean Back
naar bucket	Shimmy	Drive Fake	Shimmy
naar achterlijn	Shimmy	Spin Fake	Shimmy
naar achteren	Ruimte creëren	Drive Fake	Ruimte creëren
met de klok mee	Hook Drive	Hook Drive	~
tegen de klok in	Spin	Spin	~

POST MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
+ naar basket (vasthouden)	Agressieve Backdown	Agressieve Backdown	~
+ naar bucket (vasthouden)	Naar bucket dribbelen	Naar bucket dribbelen	~
+ naar achterlijn (vasthouden)	Dribbelen naar achterlijn	Dribbelen naar achterlijn	~
+ naar achteren (vasthouden)	Uit Post dribbelen	Uit Post dribbelen	~

AFSCHERMENDE MOVES









Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
neutraal + 	Inside Faceup	Afschermende dribbel (beginnen en stoppen)	Inside Faceup
rechts van de speler + 	Inside Faceup	Terug naar dribbelende speler	Inside Faceup
voor de speler + 	Inside Faceup	Normale voorwaartse dribbel	Inside Faceup
achter de speler + 	Inside Faceup	Outside Shoulder Drive (spin)	Inside Faceup
links van de speler + 	Outside Faceup	Normale dribbel terug (faceup)	Outside Faceup

AFSCHERMENDE MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
+ rechts van de speler	Naar rechts sprinten	Naar rechts sprinten	~
+ voor de speler	Naar voren sprinten	Naar voren sprinten	~
+ achter de speler	Spin Out	Spin Out	~
+ links van de speler	Naar links sprinten	Naar links sprinten	~

POST-SHOTS

SCHIETKNOP








Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
naar basket links of rechts + 	Hookshot links of rechts (bij basket)	Hookshot links of rechts (bij basket)	Hookshot links of rechts (bij basket)
van basket af, links of rechts + 	Fade links of rechts (verder weg van basket)	Fade links of rechts (verder weg van basket)	Fade links of rechts (verder weg van basket)
in willekeurige richting + 2x kort op 	Shimmy-schot links of rechts	Shimmy-schot links of rechts	Shimmy-schot links of rechts
naar links- of rechtsvoor +  , dan 	Dropstep links of rechts	Dropstep links of rechts	~
naar links- of rechtsachter +  , dan 	Hop Shot links of rechts	Hop Shot links of rechts	~
naar achteren +  , dan 	Stepback-schot	Stepback-schot	~

SCHIETSTICK

Besturing	Actie
+ naar basket, links of rechts	Hook links of rechts
+ van basket af, links of rechts	Fade links of rechts
+ van links naar rechts of van rechts naar links	Shimmy-schot links of rechts
+ 2x snel naar links- of rechtsvoor	Dropstep links of rechts
+ 2x snel naar links of rechts	Hop Shot links of rechts
+ 2x snel naar achteren	Stepback-schot
+ met de klok mee	Drive Stepback-schot
+ tegen de klok in	Spin Stepback-schot

SCHUTTERS BESCHERMEN

SCHIETKNOP

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
rechts van de speler + 	Springer afschermen	Springer afschermen	Springer afschermen
voor de speler + 	Dribbel springer links afschermen	Dribbel springer links afschermen	Springer afschermen
achter de speler + 	Dribbel springer rechts afschermen	Dribbel springer rechts afschermen	Springer afschermen
links van de speler + 	Fadeaway afschermen	Fadeaway afschermen	Fadeaway afschermen
in willekeurige richting + 2x kort op 	Shimmy-schot links of rechts afschermen	Shimmy-schot links of rechts afschermen	Shimmy-schot links of rechts afschermen
voor de speler + 	Side Hop-schot links afschermen	Side Hop-schot links afschermen	Pump Fake
achter de speler + 	Side Hop-schot rechts afschermen	Side Hop-schot rechts afschermen	~
links van de speler +  , dan 	Stepback-schot afschermen	Stepback-schot afschermen	~

SCHIETSTICK

Besturing	Actie
+ rechts van de speler	Springer afschermen
+ voor de speler	Dribbel springer links afschermen
+ achter de speler	Dribbel springer rechts afschermen
+ links van de speler	Fadeaway afschermen
+ van links naar rechts of van rechts naar links	Shimmy-schot
+ 2x snel achter de speler	Side Hop-schot rechts afschermen
+ 2x snel voor de speler	Side Hop-schot links afschermen
+ 2x snel links van de speler	Stepback-schot afschermen
+ met de klok mee	Halfspin-schot afschermen
+ tegen de klok in	Spin-schot afschermen

STEMINSTRUCTIES MET KINECT

Tijdens de game kun je voor diverse acties Kinect-steminstructies gebruiken.

Steminstructies	Actie
Altijd actief	
'Switch Camera'	Voor een andere camerapositie
'Gatorade Dunk'	De coach dunken tijdens geschikte situaties
'Call the f***ing foul,' 'That was a f***ing foul,' 'Bulls***,' 'That's bulls***,' 'F*** you!'	Technische fout activeren – (technische fout toegewezen aan spelersbank) – GEEN VERWIJDERING uit het veld na meerdere overtredingen (het kan slechts één keer per wedstrijd plaatsvinden)
Aanvallen	
'Call Time Out'	Time-out aanvragen.
'Call' 'Post Play' 'for' 'LeBron James'	Instructies per spelsituatie ('call' en 'for' zijn optioneel)
'Isolation,' 'Post Play,' 'Pick and Roll,' 'Three Point'	Spelsituaties
'Position / Last Name / Full Name'	Roep
'Substitute Player Last Name / Full Name / Position'	Vervangers (altijd actief) – speler uit wedstrijd verwijderen
'Bring in – Bench Player Last Name / Full Name'	Maak een wissel met een bepaalde speler
'Pick and Roll,' 'Quick Isolation,' 'Quick Iso,' 'Clear Out,' 'Quick Post Up,' 'Quick Spot Up Three,' 'Cut to Basket,' 'Backdoor Cut'	Snelle formaties
'Set a Screen for me,' 'Set a Pick for me'	Afschermen van een ploeggenoot met de bal

Steminstructies	Actie
Verdedigen – actief tijdens normale wedstrijden en in het speltype MYCAREER	
'Pick up ball'	Om dichtstbijzijnde AI-speler naar de speler in balbezit te laten gaan als dat niet al het geval is
'Double Team'	Om twee AI-spelers één tegenstander te laten dekken
'Help Me'	Om hulp in te roepen van je team
'Intentional Foul'	Om een opzettelijke fout te begaan
'Substitute Player Last Name / Full Name / Position'	Vervangers (altijd actief, met uitzondering van het speltype MYCAREER) – speler uit wedstrijd verwijderen
'Bring in – Bench Player Last Name / Full Name'	Maak een wissel met een bepaalde speler
'Man to Man,' 'Zone 2-3,' 'Zone 3-2,' 'Zone 1-3-1,' 'Halfcourt Press,' 'Halfcourt Trap,' 'Fullcourt Press,' 'Fullcourt Trap'	Om verdediging vragen
MYCAREER verdediging	
'Call time out,' 'Time out'	Time-out aanvragen
'Alley-Oop,' 'Throw the Alley'	Om een alley-oop vragen
'Pass the ball to me,' 'Pass me the ball,' 'Pass the ball to Player Last Name / Full Name / Position'	Om een pass vragen
'Quick Post Up,' 'Quick Isolation,' 'Quick Iso,' 'Clear Out,' 'Quick Spot Up Three'	Om snel spelen vragen
'Set a Screen for me,' 'Set a Pick for me'	Voor het afschermen van een ploeggenoot met de bal
'Shoot the Ball!' 'Shoot that Shot' 'Take that Shot' 'Shoot that!' 'Shoot it'	AI-speler te vragen te schieten

NBA 2K13 GAMECREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

ONTWIKKELINGSTEAM:

Uitvoerend producent
Jeff Thomas

Productie & ontwerp

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Whitehouse
Grant Wilson
Rob Jones
Zach Timmerman
Kyle Lai-Fatt
Jerson Sapida
Mike Wang
Dion Peete
Ocie Henderson
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Ben Bishop
Abe Navarro
Jonathan Cortl

VC vormgeving

Jonathan Gregory
Winnie Hsieh
Stephen Ytuarte
Tim Loucks
John Lee
Eric Apel
Fred Wong
Roy Tse
Elias Figueroa
Paulette Trinh
Derek Kurimoto
Willie Phung
Herman Fok
Myra Lim
David Lee
Anthony Yau
Quinn Kaneko
Carrie Dinitz
Justin Cook
Chris Darroca
Nathan Frigard
Don Bhatarakamol
Alex Steinberg
Kurt Lai

2K China Art

Julien Bares
Liu Jing
Su Lu
Xu Xiao Qiang
Liu Shan
Mao Yi Ming
Jin Yi

MOTION CAPTURE:

Supervisor
David Washburn

Coördinator

Steve Park

Specialisten

Jose Gutierrez
Gil Espanto
Anthony Tominia
Kirill Mikhaylov

VC GELUIDSTEAM

Audiodirector
Joel Simmons

Senior geluidstechnicus & audiotools
Daniel Gardopee

Senior geluidstechnicus
Todd Gunnerson

Senior geluidsontwerper
Randy Rivas

Scriptschrijvers
Tor Unsworth
Rhys Jones

Aanvullend geluid
Aanvullend script
Kevin Asseo

OMROEPERS & STEMTALENT:
Play-by-Play-omroeper
Kevin Harlan

Kleuranalist
Clark Kellogg

Verslaggever langs de lijn
Doris Burke

Studio-omroeper
Damon Bruce

PA-omroeper
Peter Barto

Promo-omroeper
Tony Azzolino

Persconferentie
Mark Middleton

Mentor
CJ Norde

2K SPORTS THEMAMUZIEK:

The Contest en *Network Sports Tonight*
Geschreven, bewerkt en geproduceerd door Bill Kole

The Comeback, *The Rivalry* en *The Breakdown*
Geschreven door Joel Simmons
Bewerkt en geproduceerd door Bill Kole

2K Themes uitgevoerd door CosmoSquad

Arena Organ Beats & Music
Casey Cameron

PA-muziek

Bukue One voor Funnyman Entertainment
Chris "The Arsonist" Jenkins voor The Fire
Department Productions

Mashitup door Bukue One, geproduceerd door Amp
Live

It's Time door Bukue One, geproduceerd door Ph-7
Ain't No Bull Here, geproduceerd door Del the Funky
Homosapien

Geproduceerd door APLUS en AGEE
voor Compound 7 Productions:

6TABS

C7 H&G

C7 L.O.

C7 SHOWBOAT

LIKE DAT TAKE DAT

Geproduceerd door Chris "The Arsonist" Jenkins
voor The Fire Department Productions

All Hail

Blaq Anthem

BREAKOUT

club test

convinced

Got Me

GOTTA EAT

I THINK YOU KNOW

IM Hater PRoof

IM SO DIRTY

JOGGIN

KEEP HATIN

London grits

Move On

MUCH BETTER

OPEN UP

STAY HUNGRY

SUPERCIZZLE

Met dank aan

Craig Rettmer
Sacramento State Marching Band

Spelersgeroezemoes

Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pachter
Brian Shute
Eric White

Publieksgeroezemoes

Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Stephen Bernad
Justin Balague
Joshua Balague

Ryanson S. Aspiras

Nathan Runner
Drew Drucker
Eric Distad
Francis Sameon
Ken Sameon
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Yusuf Hansia
Jason Arnold
Jordan Carson
Byron Deme
Thomas Brewer
Michael McCoy
Choong Man Kim
Rebecca Friedman
Savon Cleveland
Andrew Dragos
Colety Kaltschmidt
Daniel Stafford
Richard Brusa
Megan Knapp
Elliott Whitehurst
Dustin Ragozzino
Guido Sontori
Billy Harris
Leslie Peacock
Rebekah Peacock
Paulette Trinh

FOX STUDIOS

Keith Fox
Emily Seibert
Jake Goodwin
Blue

2K CHINA

Algemeen manager

Julien Bares

Productdirecteur

Liu Jing

Producent

Hu Gang

Kwaliteitsbewaking

Xiao Liang

2K CHINA KWALITEITSBEWAKING

Manager kwaliteitsbewaking
Zhang Xi Kun

Supervisor kwaliteitsbewaking
Steve Manners

Testers kwaliteitsbewaking

Xiao Yao
Gao You Ming

Testers

Wei Dan
Qu Wei
Lu Ting Ting
Wang Yang
Ren Jie
Chen Deng Liang

Met dank aan

Zhao Hong Wei
Zhang Qing He

2K PUBLISHING

President Christoph Hartmann	Junior grafisch ontwerper Christopher Maas
Uitvoerend directeur David Ismaier	Productassistent marketing Ham Nguyen
Senior vicepresident sportontwikkeling Greg Thomas	Manager videoproductie J. Mateo Baker
Uitvoerend producent Jeff Thomas	Videobewerker Kenny Crosbie
Producent Robert Nelson	Junior videobewerker Michael Howard
Senior directeur productontwikkeling Kate Kellogg	Specialist gamecapture Doug Tyler
Directeur technologie Jacob Hawley	Projectmanager marketing Renee Ward
Architect online systemen Louis Ewens	Directeur creatieve productie Jack Scalici
Coördinator productontwikkeling Ben Kvalo	Senior manager creatieve productie Chad Rocco
Senior onderdirecteur marketing Sarah Anderson	Manager creatieve productie Josh Orellana
Vicepresident sportmarketing Jason Argent	Manager consumentenbetrokkenheid Ronnie Singh
Vicepresident internationale marketing Matthias Wehner	Onderdirecteur zakelijke ontwikkeling Kris Severson
Senior directeur marketing & PR Chris Snyder	Vicepresident juridische zaken Peter Welch
Senior merkmanager Mark Goodrich	Vicepresident zakelijke aangelegenheden Brad Simon
Merkmanager Andrew Blumberg	Uitvoerend directeur Dorian Rehfield
Coördinator Marketing & PR Ryan Balke	Specialist licenties / uitvoering Xenia Mul
Assistent marketing Rebecca Euphrat	Directeur onderzoek en planning Mike Salmon
Hoofd PR Noord-Amerika Ryan Jones	Marketingmanager, zakelijke relaties Dawn Burnell
Directeur marketingproductie Jackie Truong	MET DANK AAN Chris Jones Todd Ingram Kendell Rogers Rick Shawalker Lori Durrant Jeremy Ford Daisy Amescua Michael Speller
Artdirector marketing Lesley Zinn Abarcar	
Webdirector Gabe Abarcar	
Webontwerper Keith Echevarria	

2K GAMES INTERNATIONAL

Algemeen manager Neil Ralley	Assistentmanager internationale PR Sam Woodward
Internationaal marketingmanager Sian Evans	Uitvoerend assistentmanager internationale PR Megan Rex
Internationale productmanagers Yvonne Dawson	Internationaal digitaal marketingmanager Martin Moore
Internationale productmanagers Luis de la Camara Burditt	Ontwerpteam James Crocker Tom Baker
Senior directeur, internationale PR Markus Wilding	

2K INTERNATIONAL PRODUCTONTWIKKELING

Internationale producer Iain Willows	Externe lokalisatieteams Around the World Synthesis International Srl Synthesis Iberia Robert Böck
Lokalisatiemanager Nathalie Mathews	
Assistent lokalisatiemanager Arsenio Formoso	

2K PUBLISHING

Vicepresident kwaliteitsbewaking Alex Plachowski	Dale Bertheola David Antrim Lauren Hacaga Bill Lanker Jeremy Thompson Frankie Ludena Robert Klempner Michael Speiler Glenn Boyd Helmo Cardenas Rey Carmier Elias Coe Rodolfo Garcia Cris Maurera Kevin Norwood Tom Roseman
Testmanager David Arnspiger	
Ondersteunende managers Alexis Ladd	
Ondersteunende managers Doug Rothman	
Hoofd tests Casey Ferrell	
Hoofd ondersteuning Nathan Bell	
Hoofd ondersteuning Scott Sanford	
Senior testers Matt Newhouse	
Testers Chris Adams	

INTERNATIONALE KWALITEITSBEWAKING 2K

Coördinatie kwaliteitsbewaking lokalisatie José Miñana	Technici kwaliteitsbewaking lokalisatie Andrea De Luna Romero Carine Freund Chau Doan Christopher Funke Cristina La Mura Emilie Pelade Enrico Sette Harald Raschen Iris Loison Javier Vidal Pablo Menéndez Sergio Accettura Stefan Rossi
Masteringtechnicus Wayne Boyce	
Masteringmedewerker Alan Vincent	
Projectleider kwaliteitsbewaking lokalisatie Oscar Pereira	
Hoofd kwaliteitsbewaking lokalisatie Karim Cherif Luigi Di Domenico Oscar Pereira	
Senior technici kwaliteitsbewaking lokalisatie Florian Genthon Fabrizio Mariani Jose Olivares Elmar Schubert	

Het team van 2K International

Agnès Rosique Ben Lawrence Ben Seccombe Bernardo Hermoso Dan Cooke Diana Freitag Dominique Connolly Erica Denning Jan Sturm	Jean-Paul Hardy Jesús Sotillo Lieke Mandemakers Matt RocheOlivier Troit Richie Churchill Sandra Melero Simon Turner Solenne Antien Stefan Eder
---	--

TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS

Anthony Dodd Martin always Rickin Martin	Nisha Verma Phil Anderton Robert Willis Denisa Polcerova
--	---

2K ASIA

Hoofd marketing Azië Karen Teo	Take-Two Asia Operations Eileen Chong
Marketingmanager Azië Diana Tan	Veronica Khuau Chermine Tan
Productmanager Azië Chris Jennings	Fumiko Okura
Marketingmanager Japan Takahiro Morita	Take-Two Asia zakelijke ontwikkeling Julian Corbett
Lokalisatiemanager Yosuke Yano	Andrew Donovan Ellen Hsu Henry Park Satoshi Kashiwazaki

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

Senior vicepresident, licentie en zakelijke aangelegenheden Vicky Picca	Senior manager, licenties entertainmentproducten Matthew "Tiberius" Holt
Vicepresident, internationale marketingrelaties Brian Oliver	Senior manager, internationale marketingrelaties Rachel Henley
Senior directeur, entertainmentproducten Anne Hart	Marketingspecialist, internationale marketingrelaties Kara Stetler

MET DANK AAN

Jordan Katz David Cox Take-Two Sales Team Take-Two Digital Sales Team Take-Two Channel Marketing Team Siobhan Boes Hank Diamond Alan Lewis Daniel Einzig Christopher Fiumano Pedram Rahbari Jenn Kolbe 2K IS Team Seth Krauss Greg Gibson Take-Two Legal Team Jonathan Washburn David Boutry	Ryan Dixon Juan Chavez Gail Hamrick Sharon Hunter Michele Shadid Zambezi Access Communications KD&E League contacts Big Solutions Gwendoline Olivierio
	Met dank aan Visual Concepts Scott Patterson Matt Underwood Edwin Melendez Iedereen bij Operation Sports

MOTION CAPTURE-ACTEURS

NBA Talent Rudy Gay Dwight Howard Andre Iguodala Shaun Livingston Corey Maggette Shaquille O'Neal Chris Paul Gerald Wallace Evan Turner Wesley Johnson Quincy Pondexter	Omar Wilkes Alain Laroche Terrence Hundley Shawn Malloy Charles "Beast" Rhodes Marquis Gilstrap Tim "TP" Parham Brian Laing Brandon Bush Quinnel Brown Kasib Powell Larry "Bone" Williams Terrance Todd Darren Brooks Drew Gibson Johnnie Bryant Patrick Sanders Calvin Henry Gerard Anderson Jesse Byrd Purnell Davis Matthew Elijah Snoop Dogg
Basketball Talent Grayson Boucher ook bekend als 'The Professor' James "Flight" White Taurian Fontenette ook bekend als 'Air Up There' Stan Fletcher Noah Ballou Deonte Huff Leigh Gayden Christopher Devine Joe Everly	

NBA 2K13 MUZIEKCREDITS

Muziekbewerking

Rick Fox - Fox Sound Studios

Aanvullende muziekbewerking

Keith Fox
Emily Seibert

Ali in the Jungle

Uitgevoerd door The Hours
Met toestemming van Adeline Records
Geschreven door Antony Genn en Martin Slattery
Uitgegeven door Sony/ATV Tunes LLC namens
Sony/ATV Music Publishing UK Limited, EMI Music
Publishing / PMM/Adeline Records / EMI BLACKWOOD
MUSIC INC. (BMI)
Met licentie van Adeline Records
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

I Ain't No Joke

Uitgevoerd door Eric B. and Rakim
Geschreven door Eric Barrier en William Griffin
Uitgegeven door UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM
INTERNATIONAL, INC. (BMI) namens zichzelf en Robert
Hill Music

1901

Uitgevoerd door Phoenix
Met toestemming van Glassnote Entertainment Group
Geschreven door Laurent Mazzalai, Christian
Mazzalai, Frederic Jean Joseph Moulin en Thomas
Pablo Croquet
Uitgegeven door Ghettablaster SARRL
Beheerd door Kobalt Music Publishing America, Inc.

Victory

Uitgevoerd door Diddy (ft. The Notorious B.I.G. &
Busta Rhymes)
Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Bad
Boy Records
In samenwerking met Warner Music Group Video
Game Licensing
© 1997 Bad Boy Records
Geschreven door Bill Conti, Sean Combs, Christopher
Wallace, Steven Jordan, Trevor Smith en Jason
Phillips
Uitgegeven door Starbus, LLC. / EMI APRIL MUSIC
INC. (ASCAP), EMI U CATALOG INC. (ASCAP) and EMI
UNART CATALOG INC. (BMI)
Beheerd door Kobalt Music Publishing America, Inc.
© 1997 STEVEN A. JORDAN MUSIC, INC. (ASCAP),
T'ZIAH MUSIC (BMI), EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP),
JUSTIN COMBS PUBLISHING (ASCAP), BIG POPPA
MUSIC (ASCAP), EMI UNART MUSIC, INC. (BMI) AND
JAE WONS PUBLISHING (ASCAP)
ALLE RECHTEN TEN BEHOEVE VAN STEVEN A.
JORDAN MUSIC, INC.
BEHEERD DOOR WB MUSIC CORP
ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN
(BEVAT EEN FRAGMENT UIT «GOING THE DISTANCE»
DOOR BILL CONTI.
EMI UNART MUSIC (ASCAP))
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Around the World

Uitgevoerd door Daft Punk
Met toestemming van Daft Life Ltd./Virgin Music
France
Geschreven door Thomas Bangalter en Guy Manuel
Homem Christo
Uitgegeven door Universal Music - Z Songs (BMI)
namens Imagem London Ltd.
Met licentie van EMI Film & Television Music

Shove It

Uitgevoerd door Santigold featuring Spank Rock
Geschreven door Santi White, Naem Juwan en John
Hill
Uitgegeven door Downtown DLJ Songs (ASCAP) en
Little Jerk (ASCAP) c/o Downtown Records / EMI
BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Amazing

Uitgevoerd door Kanye West featuring Young Jeezy
Geschreven door Jeffrey Bhasker, Benjamin Hudson-
Maldow, Jay W. Jenkins, Malik Yusef El Shabbaz
Jones, Dexter Raymond Jr. Mills en Kanye Omari
West
Uitgegeven door Sony/ATV Songs LLC / Way Above
Music / Universal Music Corp. (ASCAP) namens
zichzelf en Jabriel Iz Myne / EMI BLACKWOOD MUSIC
INC. (BMI) / Uityvers onbekend
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Stillness Is the Move

Uitgevoerd door Dirty Projectors
Met toestemming van Counter Records
Geschreven door David Longstreth (BMI) en Amber
Coffman (SESAC)
Uitgegeven door Domino Publishing Company of
America, Inc. (BMI) / Memory Foam (SESAC) beheerd
door Domino US Publishing Company (SESAC)

The World Is Yours

Uitgevoerd door Nas
Geschreven door Nasir Jones en Peter O. Phillips
Uitgegeven door Universal Music - Z Tunes LLC
namens Skematics Music, Inc. en Universal Music - Z
Songs (ASCAP/BMI) en Pete Rock Publishing (ASCAP)
c/o Reach Music Publishing Inc.
Met toestemming van Columbia Records
In samenwerking met Sony Music Licensing

Viva La Vida

Uitgevoerd door Coldplay
Met toestemming van EMI Records Ltd.
Geschreven door Guy Rupert Barryman, Jonathan
Mark Buckland, William Champion en Christopher
Anthony John Martin
Uitgegeven door Universal Music - MGB Songs
(ASCAP) namens Universal Music Publishing MGB
Ltd.
Met licentie van EMI Film & Television Music

We Live in Brooklyn, Baby

Uitgevoerd door Roy Ayers
Geschreven door Harry Whitaker
Mogelijk gemaakt door Missing Link Music (ASCAP)

Stress

Uitgevoerd door Justice
Met toestemming van Atlantic Recording Corp. /
Because Music
Geschreven door Gaspard Auge en Xavier De Rosnay
Uitgegeven door Blue Mountain Music Ltd/Irish Town
Songs (ASCAP) namens Because Editions
In samenwerking met Warner Music Group Video
Game Licensing
© 2007 Ed Banger Records onder exclusieve licentie aan
Because Music

The Bounce

Uitgevoerd door Jay-Z featuring Kanye West
Geschreven door Tim Mosley, Shawn Carter en
William Pettaway
Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP)
© 2002 WB MUSIC CORP. (ASCAP), EMI BLACKWOOD
MUSIC INC. (BMI), LIL LU LU PUBLISHING (BMI) EN
BILLEY PETTAWAY MUSIC (BMI)
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Shook Ones Pt. II

Uitgevoerd door Mobb Deep
Geschreven door Albert Johnson en Kejuan Waliek Muchita
Uitgegeven door Universal Music – MGB songs namens zichzelf en Juvenile Hell/Universal Music – Careers namens zichzelf en P. Noid Publishing (ASCAP/BMI)
Met toestemming van RCA Records, een onderdeel van Sony Music Entertainment
In samenwerking met Sony Music Licensing

Ima Boss (Instrumentaal)

Uitgevoerd door Meek Mill
Geschreven door William Roberts, Orlando Tucker en Robert Williams
Met toestemming van Maybach Music Group / Warner Bros. Records
In samenwerking met Warner Music Group Video Game Licensing
P 2011 MMG/Warner Bros. Records Inc.
Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) / Sony/ATV Songs LLC / First N Gold / Maybach Music Group
© 2011 WB MUSIC CORP. (ASCAP), FOREVER RICH (ASCAP), ROBERT WILLIAMS ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP), 4 BLUNTS LIT AT ONCE PUBLISHING (BMI) EN ONBEKENDE UITGEVERS (NS)
ALLE RECHTEN NAMENS ZICHZELF, FOREVER RICH EN ROBERT WILLIAMS ASCAP PUB DESIGNEE BEHEERD DOOR WB MUSIC CORP.
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Mercy

Uitgevoerd door Kanye West featuring Big Sean, Pusha T en 2 Chainz
Geschreven door Sean Michael Anderson, Twilite Tone, Mike Dean, Tauheed Epps p/k/a 2 Chainz, Stepan Taft, Terrence Le Varr Thornton, Kanye Omari West, *Denzie Beagle, */**Winston Riley, **Reggie Williams en ***James Thomas en onbekende schrijvers
Uitgegeven door Sony/ATV Songs LLC / Neighborhood Pusha Publishing / Please Gimme My Publishing Inc. / RLF6 Music / Songs of Universal Inc. (ASCAP/BMI) namens zichzelf en FF To Def Publishing LLC. / *Universal-Polygram International Publishing, Inc. namens Dub Plate Music Publishers Ltd. / *The Royalty Network / Ty Epps Music (ASCAP) beheerd door Reservoir Media Music (ASCAP) / EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.
*bevat een fragment van 'Dust A Sound Boy' schrijver(s) en uitgever(s) daarvan aangemerkt met *
bevat een fragment van 'Cu-Onouk' schrijver(s) en uitgever(s) daarvan aangemerkt met
***bevat een fragment van 'Lambo' schrijver(s) en uitgever(s) daarvan aangemerkt met **

Elevation

Uitgevoerd door U2
Geschreven door Adam Clayton, Dave Evans, Paul David Hewson en Larry Mullen
Uitgegeven door UNIVERSAL POLYGRAM INTERNATIONAL PUBLISHING, INC. (ASCAP) namens UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING INTERNATIONAL B.V.

On to the Next One

Uitgevoerd door Jay-Z featuring Swizz Beatz
Geschreven door Michel Andre Auge Gaspard, Shawn C. Carter, Jessie Chaton, Xavier De Rosnay en Kassem Dean
Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Roc Nation
In samenwerking met Warner Music Group Video Game Licensing
© 2009 Shawn Carter
Uitgegeven door Universal Music – MGB Songs (ASCAP/SESAC) namens Universal Music Publishing MGB France en Options/Universal Tunes- onderdeel van Songs of Universal, Inc. namens zichzelf en Monza Ronza / EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP)
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.
Bevat een fragment van:
D.A.N.C.E.
Uitgevoerd door Justice
Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Because Music
In samenwerking met Warner Music Group Video Game Licensing
© 2007 Ed Banger Records met exclusieve licentie aan Because Music

Jay-Z – Public Service Announcement

Uitgevoerd door Jay-Z
Geschreven door Shawn Carter, Justin Smith, en Raymond Levin
Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP)
Bevat een fragment 'Little Boy Blues' geschreven door Raymond Levin
Uitgegeven door Edgewater Music
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

H.A.M. Instrumentaal

Uitgevoerd door
Geschreven door Lexus Arnel Lewis, Kanye Omari West, Mike Dean en Shawn C. Carter
Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) en EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)
© WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI), KIMANI MUSIC (BMI), PLEASE GIMME MY PUBLISHING INC. (BMI), CARTER BOYS MUSIC (ASCAP) EN ONBEKENDE UITGEVER (NS)
ALLE RECHTEN TEN BEHOEVE VAN STEVEN A. JORDAN MUSIC, INC.
BEHEERD DOOR WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP.
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

We Major

Uitgevoerd door Kanye West featuring Nas en Really Doe
Geschreven door Warryn S. Campbell, Nasir Jones, Maureen Elizabeth Reid, Russell W. Simmons, Lawrence Smith, Warren Trotter, Kanye Omari West, Antony Von Williams en Dontae Maurice Winslow
Uitgegeven door Universal Music – Z Songs/Universal Music Corp./Songs of Universal, Inc. namens zichzelf en Rush Music Corp. / Universal Tunes, A.D.O. Songs of Universal Inc. namens zichzelf en Notting Hill Songs USA / Universal Music Publishing Pty. Ltd. namens zichzelf Penafire Prod. en Ultra Empire Music (ASCAP/BMI/SESAC) / EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) en EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Blow the Whistle

Uitgevoerd door Too Short
Met toestemming van RCA Records, onderdeel van Sony Music Entertainment
In samenwerking met Sony Music Licensing
Geschreven door Todd Anthony Shaw, La Marquis Jefferson, James Phillips, Craig D. Love en Jonathan H. Smith
Uitgegeven door ME AND MARQ MUSIC (ASCAP) c/o BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC en Universal Music - Z Songs namens zichzelf en Strand Music (BMI) / EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) en EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) / Reservoir 416 (BMI) c/o Reservoir Media Management, Inc.
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Pump It Up (Freestyle)

Uitgevoerd door Jay-Z
Geschreven door Robert Earl Bell, Ronald N. Bell, George Melvin Brown, Joseph Anthony Budden, Shawn C. Carter, Robert Spike Mickens, Claydes Eugene Smith, Justin Gregory Smith, Dennis Thomas en Richard A. Westfield
Uitgegeven door Just Blaze voor F.O.B. Entertainment/N.Q.C. Management, LLC
Uitgegeven door Songs of Universal, Inc. (BMI) / N.Q.C. Music Publishing, LLC namens F.O.B. Music Publishing, LLC
© 2010 WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI), OLD RIVER MUSIC, (BMI), ON TOP PUBLISHING (NS), FOB MUSIC PUBLISHING (ASCAP) EN CARTER BOYS MUSIC (ASCAP)
ALLE RECHTEN TEN BEHOEVE VAN ZICHZELF EN OLD RIVER MUSIC, BEHEERD DOOR WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN (BEVAT EEN FRAGMENT VAN 'PUMP IT UP' DOOR ROBERT MICKENS, CLAYDES SMITH, RICHARD WESTFIELD, GEORGE BROWN, RONALD BELL, RONALD NATHAN BELL, JOSEPH ANTHONY BUDDEN EN JUSTIN SMITH. WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP., OLD RIVER MUSIC, ON TOP PUBLISHING, FOB MUSIC PUBLISHING)

UITGEGEVEN DOOR 2K SPORTS

2K Sports is onderdeel van 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software.

Run This Town

Uitgevoerd door Jay-Z featuring Kanye West en Rihanna
Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Roc Nation
In samenwerking met Warner Music Group Video Game Licensing
© 2009 Shawn Carter
Geschreven door Ernest Wilson, Sean Carter, Kanye West, Jeffrey Bhasker, Robyn Rihanna Fenty, *Anthanasios Alatas, *Christos Vlachakis, *Marinos Giamalakakis, *Niko Grapsas, en *Nikos Dounavis
Uitgegeven door Sony/ATV Songs LLC / Way Above Music / Chrysalis Songs (BMI)/No ID Music (BMI) c/o BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC / EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) en EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) / Uitgevers onbekend
© 2010 WARNER CHAPPELL MUSIC GREECE LTD (AEPI) EN ONBEKENDE UITGEVERS (NS)
ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN
DIT WERK BEVAT FRAGMENTEN VAN 'SOMEDAY IN ATHENS' - ATHANASIOS ALATAS EN EIKONAXOS ALATAS.
Schrijvers aangemerkt met *
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden.

Copyright 2012 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicentieerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden.

Basketball-benodigdheden geleverd door Gared Sports, de exclusieve leverancier van basketballborden en baskets voor NBA-arena's.

Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group.

Localisatiebenodigdheden en ondersteuning van XLOC Inc.

Met speciale dank aan Anne Hart, Matthew Holt, en Brian Choi van NBA Entertainment, Inc.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE; LICENTIEOVEREENKOMST, EN GEBRUIK EN OPENBAARMAKING VAN INFORMATIE

Dit document kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.taketwogames.com/eula. Als je deze Software 30 dagen na publicatie van de herziene versie nog gebruikt, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DEZE SOFTWARE WORDT ONDER LICENTIE AAN JE VERSEKT EN NIET AAN JE VERKOCHT, DOOR DEZE SOFTWARE TE INSTALLEREN, KOPIËREN, OF OP ANDERE WIJZE (HIERONDER NAAM BEPAALD) TE GEBRUIKEN, OF DEZE SOFTWARE OF DE SOFTWARE WORDT ANDERE MATERIALEN OF LICENTIE OVERNEMEN, DE "OVERNEEMING" ENDE ONDERSTAANDE BEPALINGEN, DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE DIE BIJ DE OVERNEEMING IS GELEVERD, DE BIJ HOORENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, BESTANDEN EN ANDERE SCHRIFTTELIJKE, ELEKTRONISCHE OF ANDERE MATERIALEN OF DOCUMENTATIE EN ALLE KOPIEËN VAN DEZE MATERIALEN OF SOFTWARE EN DE BIJ HOORENDE MATERIALEN, OF DE VERPAKKING TE OPENEN, DE SOFTWARE TE INSTALLEREN EN/OF TE GEBRUIKEN EN DOOR ANDERE MATERIALEN TE GEBRUIKEN DIE WORDEN GELEVERD BIJ DE SOFTWARE, ACCEPTEEU JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVERNEEMING MET TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 1000 S. S. DEER, S.D. 57001-0001, VERBODEN TE VERKOPEN, NIET ACCEPTEER, MAG JE DE SOFTWARE NIET INSTALLEREN, KOPIËREN, OF GEBRUIKEN.

I. LICENTIE

[illegible]

EIGENDOM. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personen of plaatsen, afbeeldingen, teksten, muziek, beeld- en geluidsmateriaal en andere intellectuele en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en verdragen. Het is niet toegestaan dat de Software te vernieuwvuldigen, reproduceren of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de licentiegever. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, verspreiden of openbaar maken, vernieuwvuldigen, te produceren of te distribueren, schenken, wettens of auteursrechtswetten en kan civielrechtelijk en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Over tredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal \$ 50.000 per overtredding. De Software bevat licentiegegevens waarvan ook de licentiegever aansprakelijk is voor schade van welke aard ook voortvloeiende uit het gebruik van deze overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan de Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE.

[illegible]

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIEËN. Softwaredownload, gebruik van unieke codes, registratie van de Software, lidmaatschap bij diensten van derden en/of lidmaatschap bij een

diens vast de Licentiegever (inclusief acceptatie van alle behorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk verstoort de toegang tot digitale exemplaren van de Software of bepaald de vrij te spelen, downloadbare, online of andere speciale content, diensten, en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies"). Toegang tot Speciale functies is beperkt tot een enkele gebruikersaccount per code. De toegang tot Speciale functies is niet overdraagbaar, verkoopbaar of opnieuw te registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst, zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

VERDRACHT VAN EXEMPLAREN OP SCHIJF. U hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie, of enig deel of enige component van de documentatie bij de Software, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Speciale functies, zoals de mogelijkheid om de Software te installeren op meerdere computers, die gebruiker kunnen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privegebruik. NIET TEGENSTAANDE HET VOORGAANDE, IS HET NIET TOEGestaan PRE-RELEASE VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN

TECHNISCHE BEVEILIGING. De Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins problemen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en content overschrijft. Het kan ook maatregelen bevatten die de toegang tot de Software beperken tot Speciale functies, maar per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Het is niet toegestaan dat dergelijke maatregelen voor toegangscapaciteit te beperken of de toegang tot de online services te beperken zijn uit te schakelen of omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen vindt schakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct.

DOORDEGRIPBARE GEMAKTE INZICHTEN: Met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een platform, een scenario, een schetsontwerp of een auto-ontwerp of een video van de game die je speelt. Inruil voor de mogelijkheid om de Software te gebruiken, aanvaardt de gebruiker de volgende aansluiting gewent om auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie gegeven wereldwijd recht op licentie voor het gebruik van zijn draagbare originele wijze en/of andere inhoud met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de Software en de inhoud daarvan, met in aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te verspreiden, te publiceren, uit te zenden, te verspreiden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die de Software en de inhoud daarvan genieten, met inbegrip van de rechten van auteursrecht en internationale verdragen, te doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de Software en de inhoud daarvan, en te bevestigen de volgende verklaring van afstand van enige toespelsspel morele rechten bijeen van kracht na beëindiging van deze Licentie.

INTERNETVERBINDING. Mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benutten, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren. Licentiegever aanvaardt dat de Software niet kan worden gebruikt als de gebruiker blijft beschikken over (a) een adequate internetverbinding en/of (b) een geldig en actief account met een online service zoals uiteengezet in de documentatie van de Software, met inbegrip van, maar niet tot beperkt tot gameplatforms van derden. Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever. Als je dergelijke functies niet kunt gebruiken, kan bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct.

II. VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE.

Door deze Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie, inclusief (waar van toepassing) overdracht van gegevens aan Licentiegever en dochterondernemingen naar een land buiten de Europese Unie en de Europese Economische Ruimte. Als je bij het gebruik van de Software verbinding maakt met internet, vaag een gameplatform met een of meerdere andere gameplatforms aan, of gebruik de Software om te spelen op een of meerdere gameplatforms dan automatisch bepaalde informatie verzamelen van je computer of spleetheid. Deze informatie kan bestaan uit, maar is niet beperkt tot, gebruikers-ID's (zoals gamertags en schermnamen), gamescors, resultaten en prestaties van gamers, bezochte locaties, vriendenlijsten, MAC-adres van de hardware, IP-adres en je gebruik van verschillende functies van de game. Alle informatie die wordt verzameld door Licentiegever, is anonieme informatie die je identiteit niet onthult of persoonlijke gegevens bevat, maar als je persoonlijke informatie wilt verzamelen, moet je in je gebruikers-ID worden vermeld. Persoonlijke gegevens van andere gebruikers worden niet door Licentiegever en gebruikt zullen uitzeggend te zijn. Deze Overeenkomst.

De informatie die wordt verzameld door Licentiegever, kan door Licentiegever worden geplaatst op algemeen toegankelijke websites, gedeeld met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever of gebruikt door Licentiegever voor enig ander wettelijk toegestaan doeleinde. Door het gebruik van deze Software stem je in met het gebruik door Licentiegever van verwerkte gegevens,

met inbegrip van de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere spelgegevens. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

III. GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent) dat het originele opslagmedium dat de Software bevat, bij normaal gebruik en onderhoud vrij van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert niet dat deze Software compatibel is met een persoonal computer die voldoet aan de specificaties van de fabrikant van de computer. Het is de verantwoordelijkheid van de Software, of de Software door de producent van de speelhelfheid gecertificeerd als compatibel met de speelhelfheid waarvoor de Software is gepubliceerd, maar vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik, staat Licentiegever niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of speelhelfheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de Software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan de specificaties van de fabrikant van de computer, of dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mededeling of schriftelijke mededeling wordt gedaan door Licentiegever of enige geassocieerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgedebieten de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de aansprakelijkheid voor schade van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet van toepassing.

Als je tijdens een garantieperiode om enigeren reden defect vindt/in het opslagmedium of de Software, zal Licentiegever alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos vervangen, zolang de Software wordt geproduceerd door de leverancier van de Software. Het vervangen van de Software wordt niet beschouwd als recht de Software te vervangen door Software van gelijk(e) of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit misbruik, slechte installatie of het gebruik van niet goedgekeurde software. Het is niet toegestaan worden uitdrukkelijk beperkt tot de periode van 90 dagen die hierboven is beschreven.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of andere impliciete of uitdrukkelijke verklaring of garantie van een leverancier dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, zend de originele Software dan alleen aan het adres van Licentiegever dat hieronder wordt vermeld. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRUKELIJK VOOR BIJZONDERE OF INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INGEBRUIKRIJZING VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWIL, COMPUTERFOUTEN OF -STORINGEN, VOOR ZOVER WETTELIJK VERBODEN IS DIT TE VERWIJZEN NAAR DE TOEGEPASTE WETGEVING. EIGENDOMDOMEIN, WINSTOEFING OF SCHADELOOSSTELLING VAN EIGENDOM, BEROEPD AAN DAT HET GEVOLG IS OF VERBANDHOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGEDAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKT AANSPRUKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRUKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR BIJZONDERE OF INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE WETTELIJKE WETGEVING OF DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE IS BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

OMDAT IN SOMME STATEN/EN/OP DE UITSLUITING VAN DE DUUR VAN
IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN
INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN
DEBOVENSTAANDE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITING OF BEPERKING VAN
AANSPRAKELIJKHEID MOGELIJK NIET OP JOUVAN TOEPASSING ALS ENIGE
BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID JIJN MET NATIONALE, FEDERALE OF
GEMEENTELIJKE WETGEVINGEN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN
DE WETGEVINGEN VAN DE OVERNEMING VAN KUNST OF HET GARANTIE
GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST
ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED
KUNNEN VERSCHILLEN.

BEËINDIGING: Deze Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door de Licentieverstrekker wordt beëindigd en wordt automatisch beëindigd als jij niet voldoet aan de voorwaarden ervan. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software te vernietigen of te retourneren en alle kopieën van de Software met bijbehorende materialen en onderdelen in jouw bezit definitief te vernietigen. Je dient ook de Software permanent te verwijderen van elke

diensleverer of computer waarop de Software is geïnstalleerd.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING. De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geteveld als "Commercial Computer Software". Het is niet toegestaan de Software of het materiaal van de Software (beperkte computersoftware) te gebruiken, verspreiden of openbaar maken door de Amerikaanse regering of een onderaannemer van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de bepalingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c) (ii) (iii) van de bepalingen betreffende Richten in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computer software) in FARs 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c) van Richtlijn (beperkte rechten computersoftware) in FARs 252.227-10, of zoals uiteengezet in Richtlijn (beperkte rechten computersoftware) in FARs 252.227-19, voor zover van toepassing. De Aannemer / Productent is de Licentiegever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN: Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wettelijk toezeggen op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en derhalve stemt je mee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeopstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

VRIJWARING. Je gaat ermee akkoord Licentiegever, haar partners, licentiegevers, dochterondernemingen, aannemers, staf, directieuren, medewerkers en vertegenwoordigers te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit je handelingen of het nalaten te handelen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

OVERIGE: Deze Overeenkomst vormt de volledige overeenkomst inzake deze licentie tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande overeenkomsten en verklaringen tussen hen. De Overeenkomst kan alleen worden gewijzigd door een schriftelijke verklaring die door beide partijen is ondertekend. Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT. Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van

Hetgeve voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal tentieve exclusieve rechtsgebied en de enige exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud ervan der rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen vier jurisdictie de hoofdvestiging van Ligtentieve val (New York County, New York, U.S.A.). Beide partijen gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitat mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteenzet voor het doen van aangezingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de V.S. Partijen gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZELICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT
OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY,
NEW YORK, NY 10012.

© 2005-2012 Taka-Tek Interactive Software or desktopstockmarket.com. All rights reserved.

© 2005-2012 Take-Two Interactive Software en burocratische knippen: Alle rechten voorbehouden. © 2012 2K Sports-Logo en Take-Two Interactive Software-Logo zijn geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet geheel of gedeeltelijk worden gebruikt zonder uitdrukkelijke voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2012 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. © 2012 Christopher Victorio. Alle rechten voorbehouden.

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways:

Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstances, including any error messages, of your problem as clearly as possible.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

United Kingdom

Telephone (0870) 1242222 / calls charged at the national rate
Monday to Saturday 13:00 to 07:00 (GMT) excluding bank holidays
E-mail take2@europesupport.com
Website <http://support.2k.com>

Nederland / België

Nederland 0900-2040404 (EUR 0,80ct p/m)

Belgie