



INHOUDSOPGAVE

- 2 **BESTURING**
- 3 **AANVALLEN - BASIS**
- 3 **VERDEDIGEN - BASIS**
- 3 **AANVALLEN - GEVORDERD**
- 4 **SCHIETKNOP & BESTURINGSSTICK (SCHIETEN)**
- 4 **BESTURINGSSTICK: SCHIETEN (BAL IN RECHTERHAND)**
- 5 **BESTURINGSSTICK (BAL IN RECHTERHAND)**
- 6 **BESTURINGSSTICK: DRIBBELEN (BAL IN RECHTERHAND)**
- 7 **POST-MOVES**
- 8 **AFSCHERMEDE MOVES**
- 8 **POST-SHOTS**
- 10 **SCHUTTERS BESCHERMEN**
- 11 **NBA 2K13 GAMECREDITS**
- 16 **NBA 2K13 MUZIEKCREDITS**
- 18 **PRODUCTONDERSTEUNING**
- 19 **BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE;
LICENSIEOVEREENKOMST, EN GEBRUIK
EN OPENBAARMAKING VAN INFORMATIE**

De online functies van NBA 2K13 zijn tot **november 2013** beschikbaar, hoewel we ons het recht voorbehouden om online functies te wijzigen of te beëindigen met een aankondigingstermijn van 30 dagen. Ga naar www.2ksports.com/serverstatus voor meer informatie.

BESTURING

In deze handleiding wordt verwezen naar de Microsoft Xbox 360® controller. Je kunt ook andere controllers gebruiken. Voor jouw controller kan er andere terminologie van toepassing zijn. Raadpleeg de documentatie van je controller of het gedeelte Spelbesturingen van het Configuratiescherm in Windows.



Xbox 360 CONTROLLER	LOGITECH RUMBLE PAD 2	TOETSENBOARD
	Linker stick	A / S / D / W
	Knop 1	Numpad 6
	Knop 2	Sys Req
	Knop 3	Numpad 0
	Knop 4	Numpad 1 (punt)
	Knop 5	Tab
	Knop 6	Numpad +
	Knop 7	Shift links
	Knop 8	Numpad ←Enter
	Knop 10	Paste
	Knop 9	Pg Up
	Navigatiepad	↑ / ← / → / ↓

AANVALLEN - BASIS	GAMEPAD	TOETSENBOARD	VERDEDIGEN - BASIS
Speler verplaatsen		A / S / D / W	Speler verplaatsen
Besturingsstick: dribbelen en schieten		Numpad 2 / 4 / 6 / 8	Handen omhoog/uitvallen/harde overtreding (+sprinten)
n.v.t.		A / S / D / W + Tab + Numpad +	Afhouden
n.v.t.		Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + Numpad +	Harde overtreding/vasthouden
Wisselen tussen dribbel- en schietstick		Tab	Intensief verdedigen
Sprinten		Numpad +	Sprinten
Positiespel/Pick-besturing		Shift links	Double Team
Icoontjespass		Numpad ←Enter	Icoontjeswissel
Pass/touchpass/fake pass		Sys Req	Andere speler (dichtste bij de bal)
Hop Step		Numpad 0	Aanvallende fout forceren
Pump Fake (kort)/schieten (indrukken)		Numpad 6	Steal
Post-Up		Numpad 1	Blokken/rebound
Signature-vaardigheden		↑	Signature-vaardigheden
Snelle acties OTFC		→	Defensieve sets OTFC
Offensieve sets		←	Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC		↓	Wissels OTFC
Time-out		Pg Up	Opzettelijke fout
Pauzeren		Paste	Pauzeren

AANVALLEN - GEAVANCEERD

Positionele acties	Druk kort op LB of de linker Shift , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Ploeggenoot laten lopen	Druk kort op LB of de linker Shift , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg 2 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 in de richting waarin hij moet lopen
Pick-besturing	Hou LB of de linker Shift ingedrukt (lengte van het ingedrukt houden bepaalt roll, pop of slip)
Icoontjesbesturing	Druk kort op LB of de linker Shift en hou het icoontje van de gewenste blokkeerder ingedrukt
Stuiterpass	LT + A of Tab + Spacebar
Fake pass	2x kort op A of Spacebar
Alley-Oop	LT + B of Tab + Numpad 0 (1 of A / S / D / W) om de ontvangende speler te kiezen, op de basket te richten om zelf de Alley-Oop uit te voeren)
Alley-Oop via bord	LT + B or Tab + Numpad 0 , als een ploeggenoot meeloopt

AANVALLEN - GEAVANCEERD	
Give & Go	[J] + [A] of [Tab] + [Spacebar]
Putback-dunk of lay-up	[RT] + [X] of Numpad [2] + Numpad [5]
Passen met stick	Hou [RB] ingedrukt of Numpad [←Enter] , beweeg [↑] of Numpad [2] / [4] / [6] / [8] om te passen
Total Control-pass (Total Control-passen moet zijn ingeschakeld bij de besturingsopties)	Druk kort op [RB] of Numpad [←Enter] , hou het icoontje van de gewenste receiver ingedrukt, verplaats de receiver met [↑] of [A] / [S] / [D] / [W] en laat het spelersicoontje los om te passen
Vastzetten op speler zonder bal	Druk kort op [LB] of de linker [Shift] , druk op het icoontje van de speler die je wilt besturen en druk kort op [RB] of Numpad [←Enter]

SCHIETKNOP & BESTURINGSSTICK (SCHIETEN)

Als je een Xbox 360 controller gebruikt, **hou je [J] ingedrukt en gebruik je [↑]** om de acties van de besturingsstick uit te voeren. Met een toetsenbord **hou je [Tab] ingedrukt en gebruik je de toetsen Numpad [2] / [4] / [6] / [8]**.

Voor acties met de schietknop van de Xbox 360 controller **druk je op de vermelde knop en beweeg je [↑]**. Als je een toetsenbord gebruikt, **druk je op de vermelde toets en beweeg je met de toetsen [A] / [S] / [D] / [W]**.

BESTURINGSSTICK: SCHIETEN (BAL IN RECHTERHAND)

Actie	Besturingsstick:	Schietknop
Sprongschot	Druk op de schietstick	[X] of Numpad [5]
Pump Fake	Snelle beweging met schietstick	Druk kort op [X] of Numpad [5]
Floater vanuit stilstand (staande dribbel of TPT (mid-range))	Naar basket	[X] of Numpad [5] naar basket
Dribble Pull-Up (staande dribbel)	2x schietstick snel naar achteren, links/rechts	Druk kort op [B] of Numpad [0] (in de richting van de hop) en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Runner (dribbelen mid-range)	Van de basket af	[X] ([↑] neutraal) of Numpad [5]
Pull-Up (dribbel diep of zijwaarts)	Schietstick in een willekeurige richting	[X] of Numpad [5]
Stepback-sprongschot (zijwaartse dribbel)	2x schietstick snel van basket af	[B] of Numpad [0] van de basket af en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Ripover-sprongschot Dribbelen (zijwaarts)	2x schietstick snel naar basket	[B] of Numpad [0] naar de basket en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Hop-sprongschot Dribbelen (zijwaarts)	2x schietstick in de richting van momentum	[B] of Numpad [0] in de richting van momentum en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Snatchback-sprongschot Dribbelen (zijwaarts)	2x schietstick snel in tegengestelde richting van momentum	[B] of Numpad [0] in tegengestelde richting van momentum en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Spin-sprongschot (ver van basket)	Schietstick ronddraaien	2x kort op [B] of Numpad [0] en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Half-Spin-sprongschot (ver van basket)	Schietstick tegen de klok in	n.v.t.

Actie	Besturingsstick:	Schietknop
Normale lay-up (als je naar basket dribbelt)	De richting van de schietstick bepaalt de finish	[X] of Numpad [5] (de richting bepaalt de finish)
Euro Step-lay-up Dribbelen (zijwaarts)	Schietstick kort in de ene richting en vervolgens snel in de andere richting	2x kort op [X] of Numpad [5]
Hop Step (lay-up) (als je naar basket dribbelt)	2x schietstick (richting bepaalt finish)	Druk kort op [B] of Numpad [0] (beweging bepaalt de richting van de hop) en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Spin-lay-up (dribbelen of in de buurt van de basket)	Draai de schietstick	2x kort op [B] of Numpad [0] en hou [X] of Numpad [5] ingedrukt
Reverse-lay-up (dribbelen langs de achterlijn)	Schietstick naar achterlijn	[X] of Numpad [5] naar achterlijn
Dunks (als je naar basket dribbelt)	Schietstick + [RT] of Numpad [+]	[RT] + [X] of Numpad [+] + Numpad [5]
Spin-dunk (als je naar basket dribbelt)	[RT] of Numpad [+] + draai schietstick	[RT] + [X] of Numpad [+] + Numpad [5] tijdens het draaien

BESTURINGSSTICK (BAL IN RECHTERHAND)

In onderstaande tabel verwijst de besturing (behalve voor Stepback) naar **[↑]** of de toetsen **Numpad [2] / [4] / [6] / [8]**.

Actie	Besturing	Context
Triple Threat Stepover/Jab Step	Links/rechts	Triple Threat
Triple Threat Spinout	Draaien	Triple Threat
Triple Threat Start Dribble	Van basket af	Triple Threat
Stutter	Naar basket	Dribbelen
Inhouden	Rechts	Dribbelen
In and Out	2x snel naar de hand met de bal	Dribbelen
Crossover (naar voren)	Links	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Linksachter	Dribbelen
Achter de rug langs	Van basket af	Dribbelen
Spin	Met klok mee	Dribbelen
Cross Spin	Tegen klok in	Dribbelen
Half-Spin	Met de klok mee -> tegen de klok in	Dribbelen
Cross Half-Spin	Tegen de klok in -> met de klok mee	Dribbelen
Stepback	[↑] of [A] / [S] / [D] / [W] van de basket af	Naar basket dribbelen

BESTURINGSSTICK: DRIBBELEN (BAL IN RECHTERHAND)

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen	⬅ of A / S / D / W	Altijd
Fast Shuffle	W + J + ⬅ of Tab + Numpad + + A / S / D / W	Altijd
Steal	Druk kort op X of Numpad 5	Altijd
Block	Y of Numpad 1	Altijd
Rebound	Y of Numpad 1 (bal in lucht)	Altijd
Aanvallende fout forceren	B of Numpad 0	Altijd
Flop	2x kort op B of Numpad 0	Verdedigen van speler met bal
Vasthouden	Druk op ⬅ of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + Numpad +	Altijd
Intensief verdedigen	J of Tab	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance links	J + ⬅ naar rechts of Tab + Numpad 6	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance rechts	J + ⬅ naar links of Tab + Numpad 4	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance midden	J + ⬅ naar achteren of Tab + Numpad 2	Verdedigen van speler met bal
Crowd Dribbler	Hou J of Tab ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Uitvallen naar links	3 snel naar links of Numpad 4	Altijd
Uitvallen naar rechts	3 snel naar rechts of Numpad 6	Altijd
Bovenhands uitvallen	3 (kort) of druk op Numpad 2 / 4 / 6 / 8 van de schutter af	Altijd
Voorwaarts uitvallen	3 (kort) of druk op Numpad 2 / 4 / 6 / 8 naar de schutter	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Hou 3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Hou 3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 ingedrukt	Verdedigen van speler zonder bal
Double Team	L3 of de linker ⌘ (Shift)	Altijd

POST-MOVES (DRUK OP **Y** OF NUMPAD **1** VOOR POST UP)

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
⬅ (vasthouden) of A / S / D / W , alle richtingen	Post Backdown-beweging	Post Backdown-beweging	~
⬅ (kort) of druk op A / S / D / W in de richting van de basket	Dribbelen	Eén Backdown-dribbel naar basket	~
⬅ (kort) of druk op A / S / D / W in de richting van de bucket	Dribbelen	Eén zijwaartse dribbel naar bucket	~
⬅ (kort) of druk op A / S / D / W in de richting van de achterlijn	Dribbelen	Eén zijwaartse dribbel naar achterlijn	~
⬅ (kort) of druk op A / S / D / W naar achteren	Dribbelen	Eén dribbel van basket af	~

POST **Y** of Numpad **1** MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
Y of Numpad 1	Inside Faceup	Stoppen met dribbelen	Inside Faceup
Y of Numpad 1 + naar basket	Inside Faceup	Faceup Drive naar basket	Inside Faceup
Y of Numpad 1 + naar bucket	Inside Faceup	Faceup Drive naar bucket	Inside Faceup
Y of Numpad 1 + naar achterlijn	Inside Faceup	Faceup Drive naar achterlijn	Inside Faceup
Y of Numpad 1 + naar achteren	Outside Faceup	Snel stoppen met dribbelen	Outside Faceup


BESTURINGSSTICK **R** : POST-MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + naar basket	Lean Back	Schouder-fake	Lean Back
3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + naar bucket	Shimmy	Drive Fake	Shimmy
3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + naar achterlijn	Shimmy	Spin Fake	Shimmy
3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + naar achteren	Ruimte creëren	Drive Fake	Ruimte creëren
3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + draai met klok mee	Hook Drive	Hook Drive	~
3 of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 + draai tegen klok in	Spin	Spin	~

POST OF Numpad MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
Hou  of Numpad  ingedrukt + naar basket	Agressieve Backdown	Agressieve Backdown	~
Hou  of Numpad  ingedrukt + naar bucket dribbelen	Naar bucket dribbelen	Naar bucket dribbelen	~
Hou  of Numpad  ingedrukt + naar achterlijn	Dribbelen naar achterlijn	Dribbelen naar achterlijn	~
Hou  of Numpad  + naar achteren	Uit Post dribbelen	Uit Post dribbelen	~

AFSCHERMENDE of Numpad MOVES

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
 of Numpad 	Inside Faceup	Afschermende dribbel (beginnen en stoppen)	Inside Faceup
 of Numpad  + rechts van de speler	Inside Faceup	Terug naar dribbelende speler	Inside Faceup
 of Numpad  + voor de speler	Inside Faceup	Normale voorwaartse dribbel	Inside Faceup
 of Numpad  + achter de speler	Inside Faceup	Outside Shoulder Drive (spin)	Inside Faceup
 of Numpad  + links van de speler	Outside Faceup	Normale dribbel terug (faceup)	Outside Faceup

AFSCHERMENDE MOVES



Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
 of Numpad  + rechts van de speler	Naar rechts sprinten	Naar rechts sprinten	~
 of Numpad  + voor de speler	Naar voren sprinten	Naar voren sprinten	~
 of Numpad  + achter de speler	Spin Out	Spin Out	~
 of Numpad  + links van de speler	Naar links sprinten	Naar links sprinten	~

POST-SHOTS

SCHIETTOETS



Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
 of Numpad  + naar de basket links of rechts	Hookshot links of rechts (bij basket)	Hookshot links of rechts (bij basket)	Hookshot links of rechts (bij basket)
 of Numpad  + van de basket af links of rechts	Fade links of rechts (verder weg van basket)	Fade links of rechts (verder weg van basket)	Fade links of rechts (verder weg van basket)
2x kort op  of Numpad  + beweeg in een willekeurige richting	Shimmy-schot links of rechts	Shimmy-schot links of rechts	Shimmy-schot links of rechts
 of Numpad  + naar links- of rechtsvoor, dan  of Numpad 	Dropstep links of rechts	Dropstep links of rechts	~
 of Numpad  + naar links- of rechtsachter, dan  of Numpad 	Hop Shot links of rechts	Hop Shot links of rechts	~
 of Numpad  + naar achteren, dan  of Numpad 	Stepback-schot	Stepback-schot	~

SCHIETSTICK

Besturing	Actie
 of  +  of Numpad  /  /  /  naar basket links of rechts	Hook links of rechts
 of  +  of Numpad  /  /  /  van basket af links of rechts	Fade links of rechts
 of  +  of Numpad  /  /  /  links naar rechts of rechts naar links	Shimmy-schot links of rechts
 of  + 2x  of Numpad  /  /  /  naar links- of rechtsvoor	Dropstep links of rechts
 of  + 2x  of Numpad  /  /  /  naar links of rechts	Hop Shot links of rechts
 of  + 2x  of Numpad  /  /  /  naar achteren	Stepback-schot
 of  + 2x  of Numpad  /  /  /  met de klok mee	Drive Stepback-schot
 of  + 2x  of Numpad  /  /  /  tegen de klok in	Spin Stepback-schot

SCHUTTERS BESCHERMEN

SCHIETKNOP

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
 of Numpad  + rechts van de speler	Springer afschermen	Springer afschermen	Springer afschermen
 of Numpad  + voor de speler	Dribbel springer links afschermen	Dribbel springer links afschermen	Springer afschermen
 of Numpad  + achter de speler	Dribbel springer rechts afschermen	Dribbel springer rechts afschermen	Springer afschermen
 of Numpad  + links van de speler	Fadeaway afschermen	Fadeaway afschermen	Fadeaway afschermen
2x kort op  of Numpad  + beweeg in een willekeurige richting	Shimmy-schot links of rechts afschermen	Shimmy-schot links of rechts afschermen	Shimmy-schot links of rechts afschermen

Besturing	Uit stilstand	Tijdens dribbel	Geen dribbel mogelijk
B of Numpad Q + voor de speler	Side Hop-schot links afschermen	Side Hop-schot links afschermen	Pump Fake
B of Numpad Q + achter de speler	Side Hop-schot rechts afschermen	Side Hop-schot rechts afschermen	-
B of Numpad Q + links van de speler, dan X of Numpad E	Stepback-schot afschermen	Stepback-schot afschermen	-

SCHIETSTICK

Besturing	Actie
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 rechts van de speler	Springer afschermen
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 voor de speler	Dribbel springer links afschermen
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 achter de speler	Dribbel springer rechts afschermen
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 links van de speler	Fadeaway afschermen
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 links naar rechts of rechts naar links	Shimmy-schot
J of Tab + 2x C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 achter de speler	Side Hop-schot rechts afschermen
J of Tab + 2x C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 voor de speler	Side Hop-schot links afschermen
J of Tab + 2x C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 links van de speler	Stepback-schot afschermen
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 met de klok mee	Halfspin-schot afschermen
J of Tab + C of Numpad 2 / 4 / 6 / 8 tegen de klok in	Spin-schot afschermen

NBA 2K13 GAMECREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

ONTWIKKELINGSTEAM:
Uitvoerend producent
Jeff Thomas

Productie & ontwerp
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Whitehouse
Grant Wilson
Rob Jones
Zach Timmerman
Kyle Lai-Fatt
Jerson Sapida
Mike Wang
Dion Peete
Ocie Henderson
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Ben Bishop
Abe Navarro
Jonathan Corl

VC vormgeving
Jonathan Gregory
Winnie Hsieh
Stephen Ytuarte
Tim Laucks
John Lee
Eric Apel
Fred Wong
Roy Tse
Elias Figueroa
Paulette Trinh
Derak Kurimoto
Willie Phung
Herman Fok
Myra Lim
David Lee
Anthony Yau
Quinn Kaneko
Carrie Dinitz
Justin Cook
Chris Darroca
Nathan Frigard
Don Bhatarakamol
Alex Steinberg
Kurt Lai

2K China vormgeving
Julien Bares
Liu Jing
Su Lu
Xu Xiao Qiang
Liu Shan
Mao Yi Ming
Jin Yi

MOTION CAPTURE:
Supervisor
David Washburn

Coördinator
Steve Park

Specialisten
Jose Gutierrez
Gil Espanto
Anthony Tominia
Kirill Mikhaylov

VC GELUIDSTEAM
Audiodirector
Joel Simmons
Senior geluidstechnicus & audiotools
Daniel Gardopee
Senior geluidstechnicus
Todd Gunnerson
Senior geluidsontwerper
Randy Rivas

Scriptschrijvers
Tor Unsworth
Rhys Jones

Aanvullend geluid
Aanvullend script
Kevin Asseo

OMROEPERS & STEMTELENT:
Play-by-Play-omroeper
Kevin Harlan

Kleuranalist
Clark Kellogg

Verslaggever langs de lijn
Doris Burke

Studio-omroeper
Damon Bruce

PA-omroeper
Peter Barto

Promo-omroeper
Tony Azzolino

Persconferentie
Mark Middleton

Mentor
CJ Norde

2K SPORTS THEMAMUZIEK:
The Contest en *Network Sports Tonight*
Geschreven, bewerkt en geproduceerd door Bill Kole

The Comeback, *The Rivalry* en *The Breakdown*
Geschreven door Joel Simmons
Bewerkt en geproduceerd door Bill Kole

2K Themes uitgevoerd door CosmoSquad

Arena Organ Beats & Music
Casey Cameron

PA-muziek
Bukue One voor Funnyman Entertainment
Chris "The Arsonist" Jenkins voor the Fire Department Productions

Mashitup door Bukue One, geproduceerd door Amp Live

It's Time door Bukue One, geproduceerd door Ph-7

Ain'tNoBullHere, geproduceerd door Del the Funky Homosapien

Geproduceerd door APLUS en AGEE
voor Compound 7 Productions:

6TABS
C7 H&G
C7 L.O.

C7 SHOWBOAT
LIKE DAT TAKE DAT
Geproduceerd door Chris "The Arsonist" Jenkins
voor The Fire Department Productions
All Hail
Blaq Anthem
BREAKOUT

club test
convinced
Got Me
GOTTA EAT
I THINK YOU KNOW
IM Hater PROOF
IM SO DIRTY
JOGGIN
KEEP HATIN
London grits
Move On
MUCH BETTER
OPEN UP
STAY HUNGRY
SUPERCIZZLE
Met dank aan

Craig Rettmer
Sacramento State Marching Band

Spelersgeroezemoes
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pachter
Brian Shute
Eric White

Publieksgeroezemoes
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Stephen Bernad
Justin Balague

Joshua Balague
Ryanson S. Aspiras
Nathan Runner
Drew Drucker
Eric Distad
Francis Sameon
Ken Sameon
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Yusuf Hansia
Jason Arnold
Jordan Carson
Byron Deme
Thomas Brewer
Michael McCoy
Choong Man Kim
Rebecca Friedman
Savon Cleveland
Andrew Dragos
Colety Kaltschmidt
Daniel Stafford
Richard Brusa
Megan Knapp
Elliott Whitehurst
Dustin Ragazzino
Guido Sontori
Billy Harris
Leslie Peacock
Rebekah Peacock
Paulette Trinh

FOX STUDIOS

Keith Fox
Emily Seibert
Jake Goodwin
Blue

2K CHINA

Algemeen manager
Julien Bares
Productdirecteur
Liu Jing

Producent
Hu Gang

Kwaliteitsbewaking
Xiao Liang

2K CHINA KWALITEITSBEWAKING
Manager kwaliteitsbewaking
Zhang Xi Kun

Supervisor kwaliteitsbewaking
Steve Manners

Testers kwaliteitsbewaking
Xiao Yao
Gao You Ming

Testers

Wei Dan
Qu Wei
Lu Ting Ting
Wang Yang
Ren Jie
Chen Deng Liang

Met dank aan

Zhao Hong Wei
Zhang Qing He

2K PUBLISHING

President
Christoph Hartmann
Uitvoerend directeur
David Ismailier
Senior vicepresident sportontwikkeling
Greg Thomas
Uitvoerend producent
Jeff Thomas
Producent
Robert Nelson
Senior directeur productontwikkeling
Kate Kellogg
Directeur technologie
Jacob Hawley
Architect online systemen
Louis Ewens
Coördinator productontwikkeling
Ben Kvalo
Senior onderdirecteur marketing
Sarah Anderson
Vicepresident sportmarketing
Jason Argent
Vicepresident internationale marketing
Matthias Wehner
Senior directeur marketing & PR
Chris Snyder
Senior merkmanager
Mark Goodrich
Merkmanager
Andrew Blumberg
Coördinator Marketing & PR
Ryan Balke
Marketing Assistant
Rebecca Euphrat
Hoofd PR Noord-Amerika
Ryan Jones
Directeur, marketingproductie
Jackie Truong
Artdirector marketing
Lesley Zinn Abarcar
Web Director
Gabe Abarcar
Web Designer
Keith Echevarria

Junior grafisch ontwerper
Christopher Maas
Productassistent marketing
Ham Nguyen
Manager videoproductie
J. Mateo Baker
Videobewerker
Kenny Crosbie
Junior videobewerker
Michael Howard
Specialist gamecapture
Doug Tyler
Projectmanager marketing
Renee Ward
Directeur creatieve productie
Jack Scalici
Senior manager creatieve productie
Chad Rocco
Manager creatieve productie
Josh Orellana
Manager consumentenbetrokkenheid
Ronnie Singh
Onderdirecteur zakelijke ontwikkeling
Kris Severson
Vicepresident juridische zaken
Peter Welch
Vicepresident zakelijke aangelegenheden
Brad Simon
Uitvoerend directeur
Dorian Rehfield
Specialist licenties / uitvoering
Xenia Mul
Directeur onderzoek en planning
Mike Salmon
Marketingmanager, zakelijke relaties
Dawn Burnell
SPECIAL THANKS
Chris Jones
Todd Ingram
Kendell Rogers
Rick Shawalker
Lori Durrant
Jeremy Ford
Daisy Amescua
Michael Speller

2K GAMES INTERNATIONAL

Algemeen manager
Neil Ralley
Internationaal marketingmanager
Sian Evans
Internationale productmanagers
Yvonne Dawson
Internationale productmanagers
Luis de la Camara Burditt
Senior directeur, internationale PR
Markus Wilding
Assistentmanager internationale PR
Sam Woodward
Uitvoerend assistentmanager internationale PR
Megan Rex
Internationaal digitaal marketingmanager
Martin Moore
Ontwerpteam
James Crocker
Tom Baker

2K INTERNATIONAL PRODUCTONTWIKKELING

Internationale producer
Iain Willows
Lokalisatiemanager
Nathalie Mathews
Assistent lokalisatiemanager
Arsenio Formoso
Externe lokalisatieteams
Around the World
Synthesis International Srl
Synthesis Iberia
Robert Böck

2K QUALITY ASSURANCE

Vicepresident kwaliteitsbewaking Alex Plachowski	Dale Bertheola David Antrim
Testmanager David Arnspiger	Lauren Hacaga Bill Lanker
Ondersteunende managers Alexis Ladd	Jeremy Thompson Frankie Ludena
Ondersteunende managers Doug Rothman	Robert Klempner Michael Speiler
Hoofd tests Casey Ferrell	Glenn Boyd Helmo Cardenas
Hoofd ondersteuning Nathan Bell	Rey Carmier Elias Coe
Hoofd ondersteuning Scott Sanford	Rodolfo Garcia Cris Maurera
Senior Testers Matt Newhouse	Kevin Norwood Tom Roseman
Testers Chris Adams	

INTERNATIONALE KWALITEITSBEWAKING 2K

Coördinatie kwaliteitsbewaking lokalisatie José Miñana	Technici kwaliteitsbewaking lokalisatie Andrea De Luna Romero
Masteringtechnici Wayne Boyce	Carine Freund Chau Doan
Masteringmedewerker Alan Vincent	Christopher Funke Cristina La Mura
Projectleider kwaliteitsbewaking lokalisatie Oscar Pereira	Emilie Pelade Enrico Sette
Hoofd kwaliteitsbewaking lokalisatie Karim Cherif	Harald Raschen Iris Loison
Luigi Di Domenico Oscar Pereira	Javier Vidal Pablo Menéndez
Senior technici kwaliteitsbewaking lokalisatie Florian Genthon	Sergio Accettura Stefan Rossi
Fabrizio Mariani Jose Olivares Elmar Schubert	

Het team van 2K International

Agnès Rosique Ben Lawrence Ben Seccombe Bernardo Hermoso Dan Cooke Diana Freitag Dominique Connolly Erica Denning Jan Sturm	Jean-Paul Hardy Jesús Sotillo Lieke Mandemakers Matt Roche Richie Churchill Sandra Melero Simon Turner Solenne Antien Stefan Eder
---	---

TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS

Anthony Dodd Martin always Rickin Martin	Nisha Verma Phil Anderton Robert Willis Denisa Polcerova
--	---

2K ASIA

Hoofd marketing Azië Karen Teo	Take-Two Asia Operations Eileen Chong
Marketingmanager Azië Diana Tan	Veronica Khuan Chermine Tan
Productmanager Azië Chris Jennings	Fumiko Okura
Marketingmanager Japan Takahiro Morita	Take-Two Asia zakelijke ontwikkeling Julian Corbett
Lokalisatiemanager Yosuke Yano	Andrew Donovan Ellen Hsu
	Henry Park Satoshi Kashiwazaki

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

Senior vicepresident, licentie en zakelijke aangelegenheden Vicky Picca	Senior manager, licenties entertainmentproducten Matthew "Tiberius" Holt
Vicepresident, internationale marketingrelaties Brian Oliver	Senior manager, internationale marketingrelaties Rachel Henley
Senior directeur, entertainmentproducten Anne Hart	Marketingspecialist, internationale marketingrelaties Kara Stetler

MET DANK AAN

Jordan Katz David Cox Take-Two verkoopteam Take-Two digitale verkoopteam Take-Two-kanaal marketingteam Siobhan Boes Hank Diamond Alan Lewis Daniel Einzig Christopher Fiumano Pedram Rahbari Jenn Kolbe 2K IS team Seth Krauss Greg Gibson Take-Two juridisch team Jonathan Washburn David Boutry	Ryan Dixon Juan Chavez Gail Hamrick Sharon Hunter Michele Shadid Zambezi Access Communications KD&E Bondcontacten Big Solutions Gwendoline Oliviero
	Met dank aan Visual Concepts Scott Patterson Matt Underwood Edwin Melendez Iedereen bij Operation Sports

MOTION CAPTURE-ACTEURS

NBA-talent Rudy Gay Dwight Howard Andre Igoudala Shaun Livingston Corey Maggette Shaquille O'Neal Chris Paul Gerald Wallace Evan Turner Wesley Johnson Quincy Pondexter	Omar Wilkes Alain Laroche Terrence Hundley Shawn Malloy Charles "Beast" Rhodes Marquis Gilstrap Tim "TP" Parham Brian Laing Brandon Bush Quinnell Brown Kasib Powell Larry "Bone" Williams Terrance Todd Darren Brooks Drew Gibson Johnnie Bryant Patrick Sanders Calvin Henry Gerard Anderson Jesse Byrd Purnell Davis Matthew Elijah Snoop Dogg
Basketball-talent Grayson Boucher ook bekend als 'The Professor' James "Flight" White Taurian Fontenette ook bekend als 'Air Up There' Stan Fletcher Noah Ballou Deonta Huff Leigh Gayden Christopher Devine Joe Every	

NBA 2K13 MUZIEK CREDITS

Muziekbewerking

Rick Fox - Fox Sound Studios

Aanvullende muziekbewerking

Keith Fox

Emily Seibert

Ali in the Jungle

Uitgevoerd door The Hours

Met toestemming van Adeline Records

Geschreven door Antony Genn en Martin Slattery

Uitgegeven door Sony/ATV Tunes LLC namens

Sony/ATV Music Publishing UK Limited, EMI Music Publishing / PMM/Adeline Records / EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)

Met licentie van Adeline Records

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

I Ain't No Joke

Uitgevoerd door Eric B. and Rakim

Geschreven door Eric Barrier en William Griffin

Uitgegeven door UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM

INTERNATIONAL, INC. (BMI) namens zichzelf en Robert Hill Music

1901

Uitgevoerd door Phoenix

Met toestemming van Glassnote Entertainment Group

Geschreven door Laurent Mazzalai, Christian

Mazzalai, Frederic Jean Joseph Moulin en Thomas

Pablo Croquet

Uitgegeven door Ghettablaster S&RL

Beheerd door Kobalt Music Publishing America, Inc.

Victory

Uitgevoerd door Diddy (ft. The Notorious B.I.G. & Busta Rhymes)

Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Bad Boy Records

In samenwerking met Warner Music Group Video

Game Licensing

© 1997 Bad Boy Records

Geschreven door Bill Conti, Sean Combs, Christopher Wallace, Steven Jordan, Trevor Smith en Jason Phillips

Uitgegeven door Starbus, LLC. / EMI APRIL MUSIC

INC. (ASCAP), EMI U CATALOG INC. (ASCAP) en EMI

UNART CATALOG INC. (BMI)

Beheerd door Kobalt Music Publishing America, Inc.

© 1997 STEVEN A. JORDAN MUSIC, INC. (ASCAP),

T'ZIAN MUSIC (BMI), EMI APRIL MUSIC, INC. (ASCAP),

JUSTIN COMBS PUBLISHING (ASCAP), BIG POPPA

MUSIC (ASCAP), EMI UNART MUSIC, INC. (BMI) EN

JAE WONS PUBLISHING (ASCAP)

ALLE RECHTEN TEN BEHOEVE VAN STEVEN A.

JORDAN MUSIC, INC.

BEHEERD DOOR WB MUSIC CORP

ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN

(BEVAT EEN FRAGMENT UIT «GOING THE DISTANCE»

DOOR BILL CONTI.

EMI UNART MUSIC (ASCAP))

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Around the World

Uitgevoerd door Daft Punk

Met toestemming van Daft Life Ltd./Virgin Music

France

Geschreven door Thomas Bangalter en Guy Manuel

Homem Christo

Uitgegeven door Universal Music - Z Songs (BMI)

namens Imagem London Ltd.

Met licentie van EMI Film & Television Music

Shove It

Uitgevoerd door Santigold featuring Spank Rock

Geschreven door Santi White, Naem Juwan en John Hill

Uitgegeven door Downtown DLJ Songs (ASCAP) en

Little Jerk (ASCAP) c/o Downtown Records / EMI

BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Amazing

Uitgevoerd door Kanye West featuring Young Jeezy

Geschreven door Jeffrey Bhasker, Benjamin Hudson-

McLodowie, Jay W. Jenkins, Malik Yusef El Shabbaz

Jones, Dexter Raymond Jr. Mills en Kanye Omari West

Uitgegeven door Sony/ATV Songs LLC / Way Above

Music / Universal Music Corp. (ASCAP) namens

zichzelf en Jabriel Iz Myne / EMI BLACKWOOD MUSIC

INC. (BMI) / Uitgevers onbekend

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Stillness Is the Move

Uitgevoerd door Dirty Projectors

Met toestemming van Counter Records

Geschreven door David Longstreth (BMI) en Amber

Coffman (SESAC)

Uitgegeven door Domino Publishing Company of

America, Inc. (BMI) / Memory Foam (SESAC) beheerd

door Domino US Publishing Company (SESAC)

The World Is Yours

Uitgevoerd door Nas

Geschreven door Nasir Jones en Peter O. Phillips

Uitgegeven door Universal Music - Z Tunes LLC

namens Skematics Music, Inc. en Universal Music - Z

Songs (ASCAP/BMI) en Pete Rock Publishing (ASCAP)

c/o Reach Music Publishing Inc.

Met toestemming van Columbia Records

In samenwerking met Sony Music Licensing

Viva La Vida

Uitgevoerd door Coldplay

Met toestemming van EMI Records Ltd.

Geschreven door Guy Rupert Berryman, Jonathan

Mark Buckland, William Champion en Christopher

Anthony John Martin

Uitgegeven door Universal Music - MGB Songs

(ASCAP) namens Universal Music Publishing MGB Ltd.

Met licentie van EMI Film & Television Music

We Live in Brooklyn, Baby

Uitgevoerd door Roy Ayers

Geschreven door Harry Whitaker

Mogelijk gemaakt door Missing Link Music (ASCAP)

Stress

Uitgevoerd door Justice

Met toestemming van Atlantic Recording Corp. /

Because Music

Geschreven door Gaspard Auge en Xavier De Rosnay

Uitgegeven door Blue Mountain Music Ltd/Irish Town

Songs (ASCAP) namens Because Editions

In samenwerking met Warner Music Group Video

Game Licensing

© 2007 Ed Banger Records met exclusieve licentie aan

Because Music

The Bounce

Uitgevoerd door Jay-Z featuring Kanye West

Geschreven door Tim Mostey, Shawn Carter en

William Pettaway

Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP)

© 2002 WB MUSIC CORP. (ASCAP), EMI BLACKWOOD

MUSIC INC. (BMI), LIL LU LU PUBLISHING (BMI) EN

BILLEY PETTAWAY MUSIC (BMI)

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Shook Ones Pt. II

Uitgevoerd door Mobb Deep

Geschreven door Albert Johnson en Kejuan Waliek

Muchita

Uitgegeven door Universal Music - MGB songs

namens zichzelf en Juvenile Hell/Universal Music

- Careers namens zichzelf en P. Noid Publishing

(ASCAP/BMI)

Met toestemming van RCA Records, onderdeel van

Sony Music Entertainment

In samenwerking met Sony Music Licensing

Ima Boss (instrumentaal)

Uitgevoerd door Meek Mill

Geschreven door William Roberts, Orlando Tucker en

Robert Williams

Met toestemming van Maybach Music Group / Warner

Bros. Records

In samenwerking met Warner Music Group Video

Game Licensing

P 2011 MMG/Warner Bros. Records Inc.

Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) /

Sony/ATV Songs LLC / First N Gold / Maybach Music

Group

© 2011 WB MUSIC CORP. (ASCAP), FOREVER RICH

(ASCAP), ROBERT WILLIAMS ASCAP PUB DESIGNEE

(ASCAP), 4 BLUNTS LIT AT ONCE PUBLISHING (BMI)

EN ONBEKENDE UITGEVERS (NS)

ALLE RECHTEN NAMENS ZICHZELF, FOREVER

RICH EN ROBERT WILLIAMS ASCAP PUB DESIGNEE

BEHEERD DOOR WB MUSIC CORP.

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Mercy

Uitgevoerd door Kanye West featuring Big Sean,

Pusha T en 2 Chainz

Geschreven door Sean Michael Anderson, Twilite

Tone, Mike Dean, Taueheed Epps p/k/a 2 Chainz,

Stapan Taft, Terrence Le Varr Thornton, Kanye Omari

West, *Danzie Beagle, **/Winston Riley, **Reggie

Williams en ***James Thomas en onbekende

schrijvers

Uitgegeven door Sony/ATV Songs LLC / Neighborhood

Pucha Publishing / Please Gimme My Publishing

Inc. / RLFG Music / Songs of Universal Inc. (ASCAP/

BMI) namens zichzelf en FF To Def Publishing LLC.

/ *Universal-Polygram International Publishing,

Inc. namens Dub Plate Music Publishers Ltd. /

*The Royalty Network / Ty Epps Music (ASCAP)

beheerd door Reservoir Media Music (ASCAP) / EMI

BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met

toestemming.

*bevat een fragment van 'Dust A Sound Boy'

schrijver(s) en uitgever(s) daarvan aangemerkt met *

**bevat een fragment van 'Cu-Onuh' schrijver(s) en

uitgever(s) daarvan aangemerkt met **

***bevat een fragment van 'Lambo' schrijver(s) en

uitgever(s) daarvan aangemerkt met **

Elevation

Uitgevoerd door U2

Geschreven door Adam Clayton, Dave Evans, Paul

David Hewon en Larry Mullen

Uitgegeven door UNIVERSAL POLYGRAM INTERNATIONAL

L PUBLISHING, INC. (ASCAP) namens UNIVERSAL MUSIC

PUBLISHING INTERNATIONAL B.V.

On to the Next One

Uitgevoerd door Jay-Z featuring Swizz Beatz

Geschreven door Michel Andre Auge Gaspard, Shawn

C. Carter, Jessie Chaton, Xavier De Rosnay en

Kasseem Dean

Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Roc

Nation

In samenwerking met Warner Music Group Video

Game Licensing

© 2009 Shawn Carter

Uitgegeven door Universal Music - MGB Songs

(ASCAP/SESAC) namens Universal Music Publishing

MGB France en Options/Universal Tunes- onderdeel

van Songs of Universal, Inc. namens zichzelf en

Monza Ronza / EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP)

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met

toestemming.

Bevat een fragment van:

"D.A.N.C.E."

Uitgevoerd door Justice

Met toestemming van Atlantic Recording Corp. /

Because Music

In samenwerking met Warner Music Group Video

Game Licensing

© 2007 Ed Banger Records met exclusieve licentie aan

Because Music

Jay-Z - Public Service Announcement

Uitgevoerd door Jay-Z

Geschreven door Shawn Carter, Justin Smith, en

Raymond Levin

Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP)

Bevat een fragment 'Little Boy Blues' geschreven

door Raymond Levin

Uitgegeven door Edgewater Music

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

H.A.M. Instrumentaal

Uitgevoerd door

Geschreven door Lexus Arnel Lewis, Kanye Omari

West, Mike Dean en Shawn C. Carter

Uitgegeven door EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) en

EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)

© WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI),

KIMANI MUSIC (BMI), PLEASE GIMME MY PUBLISHING

INC. (BMI), CARTER BOYS MUSIC (ASCAP) EN

ONBEKENDE UITGEVER (NS)

ALLE RECHTEN TEN BEHOEVE VAN STEVEN A.

JORDAN MUSIC, INC.

BEHEERD DOOR WARNER-TAMERLANE PUBLISHING

CORP.

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

We Major

Uitgevoerd door Kanye West featuring Nas en Realty

Doe

Geschreven door Warryn S. Campbell, Nasir Jones,

Maureen Elizabeth Reid, Russell W. Simmons,

Lawrence Smith, Warren Trotter, Kanye Omari West,

Antony Von Williams en Dontae Maurice Winslow

Uitgegeven door Universal Music - Z Songs/Universal

Music Corp./Songs of Universal, Inc. namens zichzelf

en Rush Music Corp. / Universal Tunes, A.D.O. Songs

of Universal Inc. namens zichzelf en Notting Hill

Songs USA / Universal Music Publishing Pty. Ltd.

namens zichzelf Penafire Prod. en Ultra Empire

Music (ASCAP/BMI/SESAC) / EMI APRIL MUSIC INC.

(ASCAP) en EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI)

Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Uitgevoerd door Too Short
Met toestemming van RCA Records, onderdeel van
Sony Music Entertainment
In samenwerking met Sony Music Licensing
Gescreven door Todd Anthony Shaw, La Marquis
Jefferson, James Phillips, Craig D. Love en Jonathan
H. Smith
Uitgegeven door ME and MARQ MUSIC (ASCAP) c/o
BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC en Universal
Music - Z Songs namens zichzelf en Strand Music
(BMI) / EMI APRIL MUSIC INC. (ASCAP) en EMI
BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) / Reservoir 416 (BMI)
c/o Reservoir Media Management, Inc.
Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met toestemming.

Uitgevoerd door Jay-Z
 Geschreven door Robert Earl Bell, Ronald N. Bell,
 George Melvin Brown, Joseph Anthony Budden,
 Shawn C. Carter, Robert Spike Mickens, Claydes
 Eugene Smith, Justin Gregory Smith, Dennis Thomas
 en Richard A. Westfield
 Uitgegeven door Just Blaze voor F.O.B.
 Entertainment/N.Q.C. Management, LLC
 Uitgegeven door Songs of Universal, Inc. (BMI) /
 N.Q.C. Music Publishing, LLC namens F.O.B. Music
 Publishing, LLC
 © 2010 WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP.
 (BMI), OLD RIVER MUSIC, (BMI), ON TOP PUBLISHING
 (NS), F.O.B. MUSIC PUBLISHING (ASCAP) EN CARTER
 BOYS MUSIC (ASCAP)
 ALLE RECHTEN TEN BEHOEVE VAN ZICHZELF EN OLD
 RIVER MUSIC, BEHEERD DOOR WARNER-TAMERLANE
 PUBLISHING CORP. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN
 (BEVAT EEN FRAGMENT VAN 'PUMP IT UP' DOOR
 ROBERT MICKENS, CLAYDES SMITH, RICHARD
 WESTFIELD, GEORGE BROWN, RONALD BELL, RONALD
 NATHAN BELL, JOSEPH ANTHONY BUDDEN EN JUSTIN
 SMITH. WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP.,
 OLD RIVER MUSIC, ON TOP PUBLISHING, F.O.B. MUSIC

2K Sports is a Division of 2K, a publishing label of Take-Two Interactive Software.

Copyright 2012 by STATS LLC. Any commercial use or distribution of the Licensed Materials without the express written consent of STATS LLC is strictly prohibited.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
Localization Tools and Support provided by XLOC, Inc.
Special thanks to Anne Hart, Matthew Holt, and Brian Choi at NBA Entertainment, Inc.

Uitgevoerd door Jay-Z featuring Kanye West en Rihanna
 Met toestemming van Atlantic Recording Corp. / Roc
 Naast
 In samenwerking met Warner Music Group Video
 Game Licensing
 © 2009 Shawn Carter
 Geschreven door Ernest Wilson, Sean Carter,
 Kanye West, Jeffrey Bhasker, Robyn Rihanna Fenty,
 Athanasios Alatas, *Christos Vlachakis, *Marinos
 Giannakakis, *Niko Grapas, en *Nikos Doornav
 Uitgevoerd door Sony/ATV Songs LLC / Way Above
 Music / Chrysalis Songs (BMI)/No ID Music (BMI) c/o
 BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC / EMI APRIL
 MUSIC INC. (ASCAP) en EMI BLACKWOOD MUSIC INC.
 (BMI) / Uitgevers onbekend
 © 2010 WARNER CHAPPELL MUSIC GROUP GREECE LTD
 (AEPI) EN ONBEKENDE UITGEVERS (NS)
 ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN
 DIT WERK BEVAT FRAGMENTEN VAN 'SOMEDAY IN
 ATHENS' - ATHANASIOS ALATAS EN EIKONAXOS
 ALATAS.
 Schrijvers aangemerkt met *
 Alle rechten voorbehouden. Gebruikt met
 toestemming.

[illegible][illegible][illegible][illegible]

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DE BOVENSTAANDE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITING OF BEPERKING VAN AANSpraakELIJKHEID MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRJD IS MET NATIONALE, FEDERALE OF GEMEENTELIJKE WETGEVING EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

BEÏNDIGING: Deze Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door de Licentiegever wordt beëindigd en wordt automatisch beëindigd als jij niet voldoet aan de voorwaarden ervan. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software te vernietigen of te retourneren en alle kopieën van de Software met bijbehorende materialen en onderdelen in jouw bezit definitief te vernietigen. Je dient ook de Software permanent te verwijderen van elke clientserver of computer waarop de Software is geïnstalleerd.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING: De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "restricted computer software" (beperkte computersoftware). Gebruik, verspreiding of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een onderaannemer van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de bepalingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals is uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De Aannemer / Productent is de Licentiegever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN: Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

VERIJWARING: Je gaat ermee akkoord Licentiegever, haar partners, licentiegevers, dochterondernemingen, aannemers, staf, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit je handelingen of het nalaten te handelen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

OVERIGE: Deze Overeenkomst vormt de volledige overeenkomst inzake deze Licentie tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande overeenkomsten en verklaringen tussen hen. De Overeenkomst kan alleen worden gewijzigd door een schriftelijke verklaring die door beide partijen is ondertekend. Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJKE RECHT: Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijd zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud hiervan de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen vier jurisdictie de hoofdvestiging van Licentiegever valt (New York County, New York, U.S.A.). Beide partijen gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de Staat New York of de federale wetgeving van de V.S. Partijen gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2005-2012 Take-Two Interactive Software en dochtermaatschappijen. Alle rechten voorbehouden. 2K Sports, het 2K Sports-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet geheel of gedeeltelijk worden gebruikt zonder uitdrukkelijke voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2012 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. © 2012 Christopher Victoria. Alle rechten voorbehouden.

PRODUCT SUPPORT

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways:

Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstances, including any error messages, of your problem as clearly as possible.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

United Kingdom

Telephone (0870) 1242222 / calls charged at the national rate
Monday to Saturday 13:00 to 07:00 (GMT) excluding bank holidays

E-mail take2@europesupport.com

Website <http://support.2k.com>

Nederland / België

Nederland 0900-2040404 (EUR 0,80 ct p/m)

België 0902-88078 (EUR 0,80 ct p/m)