



NBA 2K14



LEBRON 6 JAMES



⚠ AVVISO Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina www.xbox.com/support.

Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

NBA 2K14



SOMMARIO

2 CONTROLLER XBOX 360

2 ATTACCO BASE

2 DIFESA BASE

2 ATTACCO AVANZATO

3 DIFESA AVANZATA

3 PRO STICK™

3 PRO STICK: TIRO

4 PRO STICK: PALLEGGIO

5 COMANDI DIFENSIVI

5 MOVIMENTI DA POST

6 TIRI IN POST

6 COMANDI VOCALI KINECT

8 RICONOSCIMENTI DI GIOCO DI NBA 2K14

18 GARANZIA LIMITATA, ACCORDO DI LICENZA E DIVULGAZIONI INFORMAZIONI D'USO

19 ASSISTENZA CLIENTI

COME OTTENERE AIUTO PER KINECT

Per saperne di più, vai su Xbox.com

Per ulteriori informazioni su KINECT, compresi i tutorial, vai su www.xbox.com/support.

CONTROLLER XBOX 360

Attacco di base	Comando	Difesa di base
Movimento giocatore		Movimento giocatore
PRO STICK™: Palleggio/Tiro/Passaggio		Mani alzate/Shade/Contrasta
N/D		Fallo pesante/Trattenuta
Modificatore passaggio		Difesa intensa
Scatto		Scatto
Chiama schema		Raddoppio
Icona passaggio		Cambio icona
Passaggio/Passaggio al volo		Cambio giocatore (il più vicino alla palla)
Chiama blocco		Sfondamento
Finta/Salto (premi rapidamente)		Ruba
Tiro (premi)		Stoppata/Rimbalzo
Post up		Stoppata/Rimbalzo
Interfaccia abilità personalizzate		Interfaccia abilità personalizzate
Schemi veloci CAV		Schemi difensivi CAV
Strategia offensiva CAV		Strategia difensiva CAV
Sostituzioni CAV		Sostituzioni CAV
Timeout		Fallo intenzionale
Pausa		Pausa

ATTACCO AVANZATO

Azione	Comando
Posizione chiamata di gioco	Premi rapidamente , premi rapidamente l'icona giocatore del compagno desiderato, scegli Gioca dal menu
Invia un compagno a tagliare	Premi rapidamente , premi rapidamente l'icona giocatore del compagno desiderato, muovi nella direzione in cui vuoi farlo tagliare
Blocco	Tieni premuto (la durata della pressione determina il movimento fra roll, pop e slip)
Passaggio con rimbalzo	+
Finta di passaggio	+
Alley oop	+ (seleziona il ricevitore, verso il canestro per alzare la palla a te stesso)
Alley oop contro il tabellone	+ , con un compagno che ti segue
Dai e vai	Tieni premuto per mantenere il controllo del passatore, rilascia per passargli nuovamente la palla

Azione	Comando
Tap-in con schiacciata o sottomano	Tieni premuto
Passaggio spettacolare	+

DIFESA AVANZATA

Azione	Comando
Movimento	
Scivolamento rapido	+ +
Ruba	Premi rapidamente
Stoppata	
Rimbalzo	(palla in aria)
Subisci sfondamento	
Flop	Premi rapidamente due volte
Trattenuta	Premi
Difesa intensa	
Cambio di posizione shade	+ a sinistra/destra
Palleggio nel traffico	Tieni premuto
Mani alzate	Tieni premuto
Pressa	Tieni premuto (quando difendi senza palla)
Raddoppio	

PRO STICK™

Il PRO STICK™ offre un controllo senza precedenti sull'arsenale offensivo.

PRO STICK™: TIRO

Azione	Comando
Tiro in sospensione	Tieni premuto in qualsiasi direzione
Finta	Avvia un tiro in sospensione, poi rilascia immediatamente
Tiro in corsa/a campana (entrata dalla media distanza)	Tieni premuto lontano dal canestro
Passo indietro e tiro (entrata laterale)	Tieni premuto lontano dal canestro
Raccogli il palleggio in arresto	Premi rapidamente durante un'entrata (controlla la direzione del salto)
Tiro in virata	Ruota dalla mano con la palla dietro la schiena del giocatore, quindi tieni premuto
Tiro con mezza virata	Ruota in un quarto di cerchio dalla mano al canestro, poi riportalo velocemente in posizione neutrale

Azione	Comando
Sottomano normale (Entrando a canestro)	Tieni premuto R verso il canestro
Sottomano in terzo tempo (Entrando a canestro)	Tieni premuto R a sinistra/destra
Arresto e sottomano (Entrando a canestro)	RT + tieni premuto R a sinistra/destra
Sottomano rovesciato (Entrando dalla linea di fondo)	Tieni premuto R verso la linea di fondo
Schiacciate (Entrando a canestro)	RT + tieni premuto R verso il canestro
Cambio tiro a mezz'aria	Avvia schiacciata/sottomano, muovi ↺ in qualsiasi direzione dopo il salto
Passo e tiro	Finta il tiro, quindi tieni premuto R di nuovo prima che termini il movimento di finta

PRO STICK™: PALLEGGIO

Azione	Comando	Contesto
Passo di affondo da triplice minaccia	Muovi rapidamente R a sinistra/destra/in avanti	Triplice minaccia
Vira all'esterno da triplice minaccia	Ruota R	Triplice minaccia
Passo indietro da triplice minaccia	RT + muovi rapidamente R lontano dal canestro	Triplice minaccia
Singhiozzo	RT + muovi rapidamente R verso il canestro	Palleggio
Esitazione (Veloce)	Muovi rapidamente R verso la mano con la palla	Palleggio
Esitazione (Evasione)	RT + muovi rapidamente R verso la mano con la palla	Palleggio
Dentro e fuori	Muovi rapidamente R verso il canestro	Palleggio
Cambio mano frontale	Muovi rapidamente R verso la mano senza palla	Palleggio
Cambio mano sotto le gambe	Muovi rapidamente R fra la mano senza palla e le spalle del giocatore	Palleggio
Dietro la schiena	Muovi rapidamente R lontano dal canestro	Palleggio
Virata	Ruota R dalla mano con la palla dietro la schiena del giocatore, poi riportala velocemente in posizione neutrale	Palleggio
Mezza virata	Ruota R in un quarto di cerchio dalla mano al canestro, poi riportala velocemente in posizione neutrale	Palleggio
Passo indietro	RT + muovi rapidamente R lontano dal canestro	Palleggio

COMANDI DIFENSIVI

Azione	Comando	Contesto
Movimento	L	Qualsiasi
Scivolamento rapido	RT + ↵ + L	Qualsiasi
Ruba	Premi rapidamente X	Qualsiasi
Stoppata	Y	Qualsiasi
Rimbalzo	Y (palla in aria)	Qualsiasi
Subisci sfondamento	B	Qualsiasi
Flop	Premi rapidamente due volte B	Difesa sulla palla
Trattenuta	Premi ↺	Qualsiasi
Difesa intensa	↵	Difesa sulla palla
Cambio di posizione shade	↵ + ↺ a sinistra/destra	Difesa sulla palla
Palleggio nel traffico	Tieni premuto ↵	Difesa sulla palla
Mani alzate	Tieni premuto ↺	Difesa sulla palla
Pressa	Tieni premuto ↺	Difesa senza palla
Raddoppio	LB	Qualsiasi

MOVIMENTI DA POST (PREMI **Y** PER METTERTI IN POST)

Azione	Comando
Movimento in post	Tieni premuto L
Entrata fronte canestro (con la palla in mano)	↺ verso l'area o la linea di fondo + Y
Annula entrata (dal palleggio)	L verso la linea di fondo + Y
Indietreggia aggressivo	RT + L verso il canestro
Entrata in area	RT + L verso l'area
Entrata dalla linea di fondo	RT + L verso la linea di fondo
Giro rapido	Ruota ↺ verso la spalla esterna
Entrata in gancio	Ruota ↺ verso la spalla interna
Finte	Muovi rapidamente ↺ in qualsiasi direzione, ma lontano dal canestro
Saltello in post	Tieni premuto L a sinistra o destra lontano dal canestro, quindi premi rapidamente X
Passo indietro in post	Tieni premuto L lontano dal canestro, quindi premi rapidamente X
Passo indietro	Tieni premuto L a sinistra o destra verso il canestro, quindi premi rapidamente X

TIRI IN POST

Azione	Comando
Gancio in post (dalla breve distanza)	🕒 verso il canestro
Fadeaway in post (dalla breve distanza)	🕒 lontano dal canestro a sinistra o destra
Passo e tiro sottomano	Tieni premuto 🔑 poi muovi 🕒 a sinistra o a destra verso il canestro
Shimmy fade	Tieni premuto 🔑 poi muovi 🕒 a sinistra o a destra lontano dal canestro
Finta	Inizia a eseguire uno dei tiri descritti sopra, quindi riporta 🕒 in posizione neutrale
Sopra e sotto/Passo e tiro	Finta il tiro, quindi 🕒 di nuovo prima che termini il movimento di finta

COMANDI VOCALI KINECT

Puoi utilizzare i comandi vocali Kinect per svolgere numerose azioni mentre stai giocando.

Comando vocale	Azione
Sempre attivo	
"Cambia visuale"	Passa alla visuale successiva
"Doccia di Gatorade"	Quando puoi, fai la doccia all'allenatore
Attacco	
"Chiama timeout"	Chiama un timeout.
"Chiama" "post" "per" "LeBron James"	Chiama lo schema in base al tipo ("chiama" e "per" sono facoltativi)
"Isolamento," "post," "pick and roll," "gioco da tre punti"	Schemi
"Posizione/cognome/nome completo"	Chiama
"Sostituisci cognome/nome completo/posizione del giocatore"	Sostituzioni (opzione sempre attiva): rimuove il giocatore dal gioco
"Fai entrare cognome/nome completo del giocatore in panchina"	Avvia una sostituzione di un giocatore specifico
"Pick and roll," "isolamento veloce", "iso veloce" "Isolamento per tiro da tre", "post up veloce", "tre punti veloci" "Taglio a canestro," "taglio backdoor"	Controllo schemi
"Esegui un blocco per me" "Portami un blocco"	Blocco veloce
Difesa: attiva sia nelle partite normali che nella modalità La mia CARRIERA	
"Aiuto sulla palla"	Chiede al giocatore IA più vicino di passare al portatore di palla se non l'ha già fatto
"Raddoppio"	Chiama un raddoppio IA

Comando vocale	Azione
"Aiuto"	Chiama un aiuto dalla squadra
"Fallo intenzionale"	Chiama un fallo intenzionale
"Sostituisci cognome/nome completo/posizione del giocatore"	Sostituzioni (sempre attivo, non valido per La mia CARRIERA): rimuove il giocatore dal gioco
"Fai entrare cognome/nome completo del giocatore in panchina"	Avvia una sostituzione di un giocatore specifico
"A uomo," "zona 2-3," "zona 3-2," "zona 1-3-1," "pressing a metà campo," "trappola a metà campo", "pressing a tutto campo", "trappola a tutto campo"	Chiama uno schema difensivo
Attacco La mia CARRIERA	
"Chiama timeout" "timeout"	Chiama un timeout
"Alley oop," "Fammi un alley"	Chiama un alley oop
"Passa la palla a me" "Passami la palla" "Passa la palla a nome/nome completo/posizione del giocatore"	Chiama un passaggio
"Post up veloce", "isolamento veloce", "iso veloce" "isolamento per tiro da tre", "tre punti veloci"	Chiama schema veloce
"Esegui un blocco per me", "Portami un blocco."	Chiama un blocco veloce
"Tira la palla!" "Tirala bene" "Prendi quel tiro" "Tirala subito!" "Tirala, fallo!"	Chiedi un tiro dell'IA

RICONOSCIMENTI DI GIOCO DI NBA 2K14

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

Produzione:

Produttore esecutivo
Jeff Thomas

Produttori
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop

Produttore dinamica di gioco
Rob Jones

Capo progettista dinamica di gioco
Mike Wang

Produzione e progettazione

Kyle Lai-Fatt
Zach Timmerman
Jerson Sapida
Mike Wang
Dion Peete
Ocie Henderson
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cort
Kelly Wilson
Eric Dillard
Dan Bickley
Jesse Bean
Ramelio Ballesca
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson

Schemi di squadra e tendenze
Nino Samuel

Capo programmatore
Andrew Marrinson

Direttore grafica
Anton Dawson

Programmazione:

Programmatore IA
Shawn Lee
Eddie Park
Gordon Read
Ben Hester
Andrew Brown

Programmatore

Chris Larson
Matt Hamre
Tim Meekins
Johnnie Yang
Nick Jones
Nate Bamberger
Mark Horsley
Mark Roberts
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Brian Townsend
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Alex O'Konski
Bryan Austin
John Brough
Sang-Won Kim
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Blaine Myers
Ian Citti
Cort Keefer
Doug Frazer
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Nick Haskins
Alp Yucebilgin
Chun-Fu Chao
Scott Kohn
Karthik Krishnamurthy
Srikkanth Jagannathan
Fraser Hutchinson
Katherine Hayton
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios Aslanoglou
Bihua Qiu
Yuan Li
Yang Liu
Utku Ajay

Amministratore database
Chris McGrail

Gruppo tecnologia:

Direttore tecnologia
Tim Walter

Capo programmatore libreria
Ivar Olsen

Programmatore libreria
Jason Dorie

Programmatore libreria
Boris Kazanskii

Programmatore libreria
Zhe Peng

Programmatore libreria
Brian Ramagli

Programmatore software
Jeffrey Sass

Squadra grafica:

Capo personaggi
Heather Marshall

Grafica personaggi
Jonathan Gregory
Winnie Hsieh
Stephen Ytuarte
Stephanie Morgan
Yuki Takahashi
Tyler Bronis
Halleck Cui

Capo ambiente
John Lee

Grafico ambiente
Tim Loucks

Responsabile servizi esterni
Kurt Lai

Direttore grafica IU
Herman Fok

Progettazione grafica IU
Anthony Yau
Justin Cook

Interfaccia utente
David Lee
Carrie Dinitz
Chris Darroca
Zhen Tan
Fei Wu
Quinn Kaneko
Myra Lim

Equipaggiamento
Mike Park

Grafica tecnica
Joseph Clark
Pascal Hung

Direttore animazione
"Diablo" Roy Tse

Capo animatore
Elias Figueroa

Animatore
Derek Kurimoto
Derrik McGinnis
Eric Perrier
Wilster Phung
Paulette Trinh
Chris DePriest
Champin Chen
Santiago Nunez
Liest Tan

VC Cina:

Responsabile generale
Jingbo Chen

Ringraziamenti speciali
Ray Wong
Eric Apel
Don Bhatarakamol
Matt Crysdale
Phil Mamuyac
Melissa Chen

Squadra audio VC

Direttore audio
Joel Simmons

Programmatore audio senior e strumenti audio
Daniel Gardopee

Ingegnere audio senior
Todd Gunnerson
Randy Rivas

Autori testi
Tor Unsworth
Rhys Jones

Audio aggiuntivo
John Crysedale

Audio aggiuntivo

Supporto produzione
Brian Buel

Audio aggiuntivo
J. Mateo Baker

Stesura testi aggiuntivi
Kevin Asseo
Sean Sullivan

Divisione motion capture

Supervisore
David Washburn

Specialista media digitali
J. Mateo Baker

Coordinatore
Steve Park

Capo integratore
Anthony Tominia

Specialista senior
Jose Gutierrez

Specialisti
Gil Espanto
Jen Antonio

Tecnico sistemi
Nick Bishop

2K PUBLISHING

Presidente
Christoph Hartmann

Direttore generale
David Ismailier

VPS sviluppo sport
Greg Thomas

Squadra marketing 2K

VPS marketing
Sarah Anderson

VPS operazioni sportive
Jason Argent

VP marketing internazionale
Matthias Wehner

Direttore marketing e PR senior
Chris Snyder

Responsabile marchio senior
Mike Rhinehart

Responsabile marchio
Andrew Blumberg

Direttore relazioni pubbliche Nord America
Ryan Jones

Responsabile PR senior
Ryan Peters

Direttore, produzione marketing senior
Jackie Truong

Responsabile produzione marketing associato
Ham Nguyen

Direttore web senior
Gabe Abarcar

Progettista web
Keith Echevarria

Sviluppatore web
Alex Beuscher

Direttore grafica, marketing
Lesley Zinn Abarcar

Progettista grafico senior
Christopher Maas

Responsabile produzione video
Kenny Crosbie

Tecnico montaggio video associato
Doug Tyler

Responsabile canali marketing senior
Ilana Budanitsky

Assistente canali marketing
Marc McCurdy

Responsabile community e social media senior
Ronnie Singh

Responsabili community e social media
Kate Distler
John Imah

Responsabile servizio clienti
David Eggers

Coordinatori community e social media
Chris Manning
Marion Dreo

Direttore ricerca e pianificazione
Mike Salmon

Ricercatore mercato senior
Willard Rees

Direttore partnership, promozioni e licenze
Richelle Ragsdell

Responsabile marketing relazioni partner
Dawn Burnell

Assistente marketing relazioni partner
Josh Viloria

Coordinatore marketing digitale
Anaoshak Khavarian

Assistente marketing
Kenya Sancristobal

2K sviluppo creativo:

VP sviluppo creativo
Josh Atkins

Direttore creativo
Eric Simonich

Direttore produzione creativa
Jack Scalici

Produzione creativa
Chad Rocco

Responsabile produzione creativa
Josh Orellana

Coordinatore produzione creativa
Kaitlin Bleier

Assistente produzione creativa
William Gale

Coordinatore testing utente
Jordan Limor

Assistente testing utente
Justin Sousa

Operazioni 2K

VP operazioni di studio
Kate Kellogg

VP affari legali
Peter Welch

VP sviluppo commerciale
Steve Lux

Direttore operazioni
Dorian Rehfield

Specialista licenze/operazioni
Xenia Mul

Coordinatore operazioni
Ben Kvalo

Coordinatore operazioni finanziarie
Omar Sancristobal

2K CORE TECH

VP tecnologia Naty Hoffman	Programmatore ricerca e sviluppo senior Markus Breyer
Direttore tecnologia Jacob Hawley	Programmatore software senior Adam Lupinacci
Produttore tecnico junior Nick Silva	Ideatore online Louis Ewens
Grafico tecnico principale Jonathan Tilden	Programmatore di rete Dale Russell
Ideatore senior David R. Sullivan	

2K INTERNATIONAL

Responsabile generale Neil Ralley	Assistente esecutivo PR internazionali Megan Rex
Responsabile marketing internazionale Sian Evans	Responsabile impegni e marketing sociale Yvonne Dawson
Responsabile prodotto internazionale Luis de la Camara Burditt	Dirigente social internazionale e web Svend Joscelyne
Direttore senior, PR internazionali Markus Wilding	Squadra progettazione James Crocker Tom Baker
Responsabile PR internazionale Sam Woodward	

SVILUPPO PRODOTTO 2K INTERNATIONAL

Produttore internazionale Iain Willows	Squadre localizzazione esterna Around the Word
Responsabile localizzazione Nathalie Mathews	Squadre localizzazione Synthesis International Srl Synthesis Iberia
Assistente responsabile localizzazione Arsenio Formoso	Code Entertainment GmbH

SQUADRA 2K INTERNATIONAL

Agnes Rosique Ben Lawrence Ben Seccombe Bernardo Hermoso Carlo Volz Dan Cooke Diana Freitag Dominique Connolly Erica Denning Jan Sturm Jean-Paul Hardy	Jesús Sotillo Lieke Mandemakers Matt Roche Natalie Gausden Olivier Troit Richie Churchill Sandra Melero Simon Turner Solenne Antien Stefan Eder Alan Moore
--	--

OPERAZIONI INTERNAZIONALI TAKE-TWO

Anthony Dodd Martin Alway Rickin Martin	Nisha Verma Phil Anderton Robert Willis Denisa Polcerova
---	---

2K ASIA

Direttore marketing Asia Karen Teo	Operazioni internazionali Take-Two Asia Eileen Chong Veron Khuan Chermine Tan Fumiko Okura
Responsabile marketing Asia Diana Tan	
Responsabile prodotto Asia Chris Jennings	Sviluppo commerciale Take-Two Asia Julian Corbett Andrew Donovan Ellen Hsu Henry Park Satoshi Kashiwazaki
Responsabile marketing Giappone Takahiro Morita	
Responsabile localizzazione Yosuke Yano	

CONTROLLO QUALITÀ 2K

Vicepresidente controllo qualità Alex Plachowski	Robb Bryant Osvaldo "Ozzy" Carrillo-Ureno Alexander Coffin Josh Collins Jorge Corpeno Hugh Cortney David Drake Sean Green Tim Jones
Responsabile approvazioni CQ Alexis Ladd	Adam Junior Robert Klemptner Jae Maidman Robert Marrazzo Joseph Nelms Michael Newsom Jennifer Ng Luis Nieves Marcial Pasek Todd Phillips Josh Ray Kristine Romine Jared Shipps John Spatafora Raquel Treichel Daniel Tu Dominic Villas Anthony H. Wair Jonathan Williams Tasean Young
Capo progetto senior Jeremy Ford	
Capo progetto senior, squadre supporto Scott Sanford	
Capo tester, squadre supporto Josh Lagerson Nathan Bell	
Tester senior Shant Boyatzian Shane Coffin Ruben Gonzalez Matt Newhouse Bill Lanker	
Squadra controllo qualità Dewayne Roberto Wilbert Jr. Christopher Beltran Pele Henderson Chris Adams Ryan Begnaud	

CONTROLLO QUALITÀ 2K INTERNATIONAL

Supervisore CQ localizzazione
José Miñana

Programmatore masterizzazione
Wayne Boyce

Tecnico masterizzazione
Alan Vincent

Capo progetto CQ localizzazione
Fabrizio Mariani

Capi CQ localizzazione
Karim Cherif
Luigi Di Domenico
Oscar Pereira

Tecnici senior CQ localizzazione
Florian Genthon
Fabrizio Mariani
Jose Olivares
Elmar Schubert

Tecnici CQ localizzazione
Andrea De Luna Romero
Carine Freund
Chau Doan
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Iris Loison
Javier Vidal
Johanna Cohen
Pablo Menéndez
Sergio Accettura
Stefan Rossi

CONTROLLO QUALITÀ 2K CHINA

Responsabile CQ
Zhang Xi Kun

Supervisore CQ
Steve Manners

Capo progetto localizzazione
Zhu Jian

Capi localizzazione
Chu Jin Dan
Li Sheng Qiang
Shen Wei

Tester CQ
Guo Wen Jie
Kan Liang
Zuo Jun
Lu Ting Ting
Ning Xu
Qin Qi
Wang Yi Min
Zhang Qi Nan

Programmatori IT
Zhao Hong Wei
Hu Xiang

RINGRAZIAMENTI SPECIALI A VISUAL CONCEPTS

Ringraziamenti speciali
Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Scott Patterson
Squadra vendite Take-Two
Squadra vendite digitali Take-Two
Squadra marketing canale Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Squadra 2K IS
Greg Gibson
Squadra legale Take-Two
Jonathan Washburn
David Boutry
Ryan Dixon
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill

Sotika Nou
Vana Khanjian
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiham-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Megan McGlennen
Gwendoline Oliviero
Mark Little
Access Communications
KD&E
Big Solutions
Zambezi
Red Sheet
Operation Sports
Steve Smith
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Joe Waters
Aditya Toney
Tracy Hackney
Sandra Smith Congdon
Mark Rabold
Dan Black
The Lee Family

SQUADRA TRASMISSIONI E DOPPIATORE

Cronista azioni
Kevin Harlan

Commentatori tecnici
Clark Kellogg
Steve Kerr

Cronista a bordo campo
Doris Burke

Annunciatore studio
Damon Bruce

Cronista PF
Peter Barto

Annunciatore promo
Jay Styne

Il mio GIOCATORE
Mark Middleton

Commentatore esterno
CJ Norde

Commentatori spagnoli
Sixto Miguel Serrano
Antoni Dalmiel
Jorge Quiroga

ATTORE MOTION CAPTURE

Atleti NBA

Harrison Barnes
Kent Bazemore
Ben McLemore
Trey Burke
Chris Johnson
Josh Akognon
Evan Turner
Wesley Johnson
Dion Waiters
Austin Rivers
Orlando Johnson

Giocatori di basket

Sean Singletary
Doug Anderson
Brandon Davies
Adrian Oliver
Patrick "Pat The Roc" Robinson
Myree "Reemix" Bowden
Carlos "Los" Smothers
Kwame Vaughn
Jerald "J.P." Pruitt
Kammron Taylor
Marcus Landry
Charles "Chuck" Garcia
Jawon Mack
Kenny Caraway
Bennie Rhodes
DeVon Hardin
Anthony Booker
Franklin Session
Ashley Hamilton
Cervante Burrell
Damon Powell
DeAngelo Jackson
Darius Foster
Shawn Lewis
Brandon Cotton
Darren Moore
Jojay Jackson
Deilvez Yearby
Bryan Davis
Lavar Neufville
Stevie Johnson
Pierre Pierce
Alex Okafor

Dior Lowhorn
Larry Cunningham
Charles Odum
Jourdan Demuynck
Christian Cavanaugh
Allen Hester
Lawrence Hamm
Jonathan Heard
Tony Bennett
Joe Mitchell
Dante Green
Marquel Hoskins
Guy Dupuy
Elliott Woods
Michael Bowens
Joel Ferreira
John Shaw
Zach Sweeney
Jake Bohigian
Xander McNally
Chris Marsol
William Routt
Arthur Braswell
Benny Flores

Ringraziamenti speciali

Tim Parham
Jahsha Bluntt
Jesse Byrd
James Nunnally
Salvador Chavez
Bilal Benn
Tim Kees
Ryvonn Coville
Devougn Lamont
Drew Gibson
Eryk Thomas
Chris Reaves

Johnny Foster
JSFSports LLC

Conor Sammartin
Priority Sports & Entertainment

Ben Pensack
Pensack Sports Management Group

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

VP senior, concessione licenze e affari
commerciali
Vicky Picca

VP partnership di marketing globale
Brian Oliver

Direttore senior prodotti di intrattenimento
Anne Hart

Responsabile senior licenze prodotti di
intrattenimento
Matthew "Tiberius" Holt

Coordinatore senior licenze
prodotti di intrattenimento
Brandon Eddy

Coordinatore licenze prodotti di intrattenimento
Greg Brownstein

Responsabile senior partnership marketing
globale
Rachel Henley

Specialista marketing partnership di marketing
globale
Kara Stetler

RINGRAZIAMENTI SPECIALI

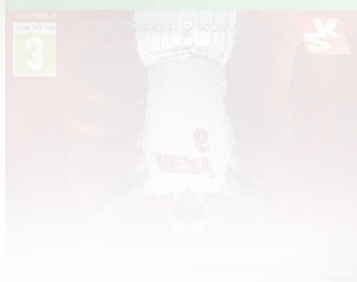
Jordan Katz
David Cox
Squadra vendite Take-Two
Squadra vendite digitali Take-Two
Squadra marketing canale Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Squadra 2K IS
Seth Krauss
Greg Gibson
Squadra legale Take-Two
Jonathan Washburn
David Boutry

Ryan Dixon
Juan Chavez
Gail Hamrick
Sharon Hunter
Michele Shadid
Zambezi
Access Communications
KD&E
League contacts
Big Solutions
Gwendoline Oliviero

Ringraziamenti speciali a Visual Concepts
Scott Patterson
Matt Underwood
Edwin Melendez
Tutti quelli di Operation Sports

19

PROSSIMAMENTE



Per maggiori informazioni, visita www.2kgames.com.



© 2005-2013 Take-Two Interactive Software e sue sussidiarie. 2K, il logo 2K e Take-Two Interactive Software sono tutti marchi commerciali e/o marchi commerciali registrati di Take-Two Interactive Software, Inc. Le identificazioni di NBA e delle squadre appartenenti a NBA sono marchi commerciali, disegni coperti da copyright e altre forme di proprietà intellettuale di NBA Properties, Inc. e delle rispettive squadre appartenenti a NBA e non possono essere usate, interamente o in parte, senza previa autorizzazione scritta di NBA Properties, Inc. © 2013 NBA Properties, Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.

5260008/MAN