

XBOX ONE™

NBA 2K14



LEBRON 6 JAMES



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les manuels de la console Xbox One™ et de ses accessoires pour les informations importantes relatives à la sécurité et à la santé. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.



TABLE DES MATIÈRES

2 COMMANDES

3 Manette sans fil Xbox One

4 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

4 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

5 PRO STICK™

6 PRO STICK : TIR

6 PRO STICK : DRIBBLE

7 MOUVEMENTS AU POSTE

8 TIRS AU POSTE

8 COMMANDES DE DÉFENSE

9 COMMANDES VOCALES KINECT

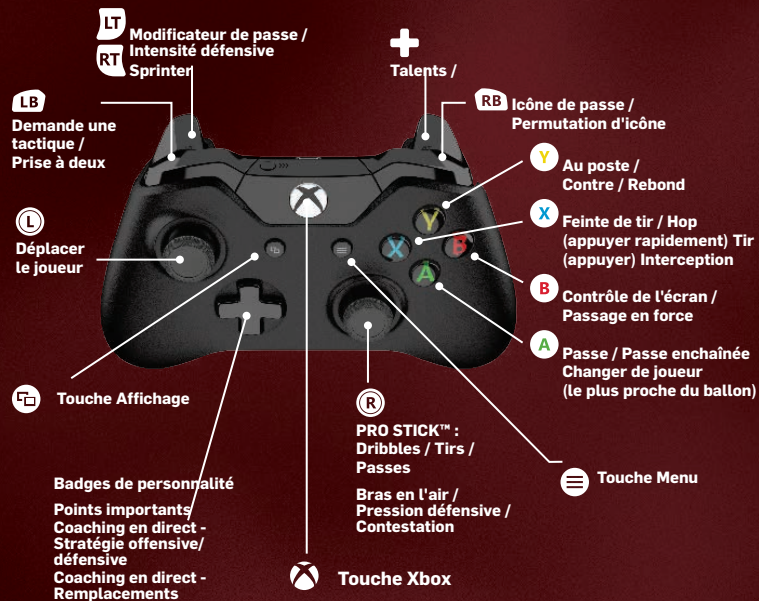
10 CRÉDITS DU JEU NBA 2K14

18 GARANTIE LIMITÉE POUR LOGICIEL, ACCORD DE LICENCE ET DIVULGATION DES DONNÉES CONFIDENTIELLES

21 SUPPORT TECHNIQUE

COMMANDES

MANETTE SANS FIL XBOX ONE



Veillez noter que les fonctionnalités en ligne de NBA 2K14 seront accessibles jusqu'au mois de **novembre 2014** bien que nous nous réservons le droit de modifier ou d'interrompre lesdites fonctionnalités en ligne après un préavis de 30 jours.

Pour plus de détails, consultez www.2ksports.com/serverstatus

MANETTE SANS FIL XBOX ONE

En attaque (commandes de base)	Commande	En défense (commandes de base)
Déplacer le joueur	L	Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes	R	Bras en l'air / Pression défensive / Contestation
Modificateur de passe	LT	Intensité défensive
Sprinter	RT	Sprinter
Demander une tactique	LB	Prise à deux
Icône de passe	RB	Permutation d'icône
Passe / Passe enchaînée	A	Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Contrôle de l'écran	B	Passage en force
Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Tir (appuyer)	X	Interception
Au poste	Y	Contre / Rebond
Talents / Insignes de personnalité	⬆	Talents / Insignes de personnalité
Points importants	⬅	Points importants
Coaching en direct - Stratégie offensive	⬅	Coaching en direct - Tactiques défensives
Coaching en direct - Remplacements	⬇	Coaching en direct - Remplacements

EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Dispositifs de placement	Appuyez rapidement sur LB , puis appuyez rapidement sur la touche correspondant à l'icône du coéquipier de votre choix et choisissez le dispositif à partir du menu.
Tactique Intelligente 2K	Maintenez LB
Demander à un coéquipier de se démarquer	Appuyez rapidement sur LB , puis appuyez rapidement sur la touche correspondant à l'icône du coéquipier de votre choix et orientez R2 dans la direction vers laquelle vous souhaitez qu'il se démarque.
Contrôle de l'écran	Maintenez Y (plus ou moins longtemps pour effectuer un pick & roll, un pick & pop ou un écran rapide)
Passe à rebond	LT + A
Feinte de passe	X + A
Alley-ooop	LT + X (Y pour sélectionner le destinataire, vers le panier pour un alley-ooop pour vous-même)
Alley-ooop contre la planche	LT + X , avec un coéquipier derrière vous
Passe et va	Maintenez A pour garder le contrôle du passeur, relâchez A pour lui repasser le ballon
Claquette dunk ou Double-pas	Maintenez X
Passe spectaculaire	LT + R
Demander un temps mort	LB + R2

EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Se déplacer	L
Déplacement rapide	RT + LT + L
Interception	Appuyez rapidement sur X
Contre	Y
Rebond	Y (ballon dans les airs)
Passage en force	R
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur B

EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Marquer le changement de position	LT + C vers la gauche/droite
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez LT
Lever les bras	Maintenez R
Contrer les mains	Maintenez R (en défense sans ballon)
Prise à deux	Maintenez LB
Icône prise à deux	Appuyez sur LB , puis appuyez sur la commande correspondant au deuxième joueur de votre choix
Faute intentionnelle	Appuyez plusieurs fois sur X près du porteur de balle (Maintenez LB + R2 pour afficher l'icône de prise à deux)

PRO STICK™

Le PRO STICK™ vous donne un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque. **PRO STICK™ : TIR**

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenez C dans n'importe quelle direction
Feinte de tir	Commencez un tir en suspension puis relâchez rapidement C
Runner / Floater (Déplacement mi-distance)	Maintenez C dans la direction opposée au panier
Tir en step back (Déplacement latéral)	Maintenez C dans la direction opposée au panier
Préparation saut	Appuyez rapidement sur X lorsque vous attaquez le panier (L détermine la direction du saut)
Tir après un dribble renversé	Effectuez un mouvement circulaire avec C de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis maintenez C dans la direction opposée au panier. Relâchez pour tirer
Tir après un dribble semi-renversé	Effectuez un quart de cercle avec C , de la main de dribble vers le panier, puis revenez rapidement en position neutre
Double-pas normal (En attaquant le panier)	Maintenez C vers le panier

PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Euro Step et double-pas (En attaquant le panier)	Maintenez Ⓒ vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier
Double-pas - Hop Step (En attaquant le panier)	RT + maintenez Ⓒ vers la gauche/droite
Double-pas inversé (En progressant le long de la ligne de fond)	Maintenez Ⓒ vers la ligne de fond
Dunks normaux (en attaquant le panier)	RT + maintenez Ⓒ vers le panier
Dunks spectaculaires (en attaquant le panier)	RT + maintenez Ⓒ dans la direction opposée au panier
Changement de tir dans les airs	Initiez un dunk ou un double-pas, appuyez sur Ⓒ dans n'importe quelle direction lorsque vous êtes dans les airs
Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis maintenez Ⓒ de nouveau avant la fin de la feinte de tir

PRO STICK™ : DRIBBLE

Action	Commande	Contexte
1er pas triple menace	Orientez rapidement Ⓒ vers la gauche/la droite/l'avant	Triple menace
Spin Out triple menace	Effectuez un mouvement circulaire avec Ⓒ , puis revenez en position neutre	Triple menace
Step back triple menace	RT + appuyez rapidement sur Ⓒ dans la direction opposée au panier	Triple menace
Stutter	RT + appuyez rapidement sur Ⓒ vers le panier	En dribblant
Hésitation (rapide)	Orientez rapidement Ⓒ vers votre main de dribble	En dribblant
Hésitation (dégagement)	RT + orientez rapidement Ⓒ vers votre main de dribble	En dribblant
Intérieur/extérieur	Appuyez rapidement sur Ⓒ vers le panier	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Orientez rapidement Ⓒ vers la main libre	En dribblant

Action	Commande	Contexte
Crossover (entre les jambes)	Appuyez rapidement sur Ⓒ de la main opposée au ballon vers le dos du joueur	En dribblant
Crossover (dégagement)	RT + orientez Ⓒ vers la main libre, puis relâchez rapidement	En dribblant
Dans le dos	Appuyez rapidement sur Ⓒ dans la direction opposée au panier	En dribblant
Spin	Effectuez un mouvement circulaire avec Ⓒ de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Demi-Spin	Effectuez un quart de cercle avec Ⓒ vers le panier, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Step back	RT + appuyez rapidement sur Ⓒ dans la direction opposée au panier	En dribblant

MOUVEMENTS AU POSTE (APPUYEZ SUR **Y** POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Mouvements au poste	Maintenez Ⓔ
Retournement et pénétration (lorsque vous êtes à l'arrêt)	Ⓔ vers la raquette ou la ligne de fond + Y
Pénétration de désengagement (lorsque vous dribblez)	Ⓔ vers la ligne de fond + Y
Mouvement arrière dos au panier	RT + Ⓔ vers le panier
Pénétration vers la raquette	RT + Ⓔ vers la raquette
Pénétration vers la ligne de fond	RT + Ⓔ vers la ligne de fond
Dribble renversé rapide	Effectuez un mouvement circulaire avec Ⓒ vers l'épaule extérieure
Pénétration pour bras roulé	Effectuez un mouvement circulaire avec Ⓒ vers l'épaule intérieure
Feintes	Orientez rapidement Ⓒ dans une direction opposée au panier
Hop step au poste	Maintenez Ⓔ vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur X

Action	Commande
Step back au poste	Maintenez Ⓢ dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur ⓧ
Drop step	Maintenez Ⓢ vers la gauche ou la droite, en direction du panier, puis appuyez rapidement sur ⓧ

TIRS AU POSTE

Action	Commande
Bras roulé au poste (tir de près)	Ⓢ vers le panier
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Ⓢ vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier
Double-pas - Step through	Maintenez Ⓜ puis inclinez Ⓢ vers la gauche ou la droite, en direction du panier
Feinte de fadeaway	Maintenez Ⓜ puis inclinez Ⓢ vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier
Feinte de tir	Initiez l'un des tirs ci-dessus puis remettez Ⓢ en position neutre
Tir par en dessous / Step through	Réalisez une feinte de tir, puis Ⓢ de nouveau avant la fin de la feinte de tir

COMMANDES VOCALES KINECT

Vous pouvez utiliser les commandes vocales Kinect pour réaliser toutes sortes d'action en cours de partie.

Commande vocale	Action
"Temps mort"	Demander un temps mort.
Établir un dispositif par type de jeu	En jeu offensif, vous pouvez donner les ordres "Isolement", "Pick & roll" ou "Tir à 3 points" aux joueurs. Par exemple, "Pick & roll pour Kevin Durant."
Commandes de tactique rapide	Donnez des ordres de tactique rapide, comme "Pick & roll", "Isolement rapide", "Libérer le couloir"
"Changer de caméra"	Passer à la caméra suivante
"Faute intentionnelle"	Demander de commettre une faute intentionnelle.
Mode Ma CARRIÈRE	Vous pouvez utiliser certaines expressions, comme "Passez-moi le ballon", "Faites écran pour moi" ou "Tirez", pour diriger vos équipiers en mode Ma CARRIÈRE.

CRÉDITS DU JEU NBA 2K14

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

Production :

Producteur exécutif
Jeff Thomas

Producteurs
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop

Producteur du développement
Rob Jones

Concepteur en chef du
développement
Mike Wang

Production & Design
Kyle Lai-Fatt
Zach Timmerman
Jerson Sapida
Mike Wang
Dion Peete
Ocie Henderson
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cort
Kelly Wilson
Eric Dillard
Dan Bickley
Jesse Bean
Ramelles Ballesca
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson

Tactiques d'équipe et
tendances

Nino Samuel

Ingénieur en chef
Nate Bamberger

Directeur artistique
Anton Dawson

Ingénierie :

Ingénieurs IA
Shawn Lee
Eddie Park
Gordon Read
Ben Hester
Andrew Brown

Ingénieurs
Andrew Marrinson
Chris Larson
Matt Hamre
Tim Meekins
Johnnie Yang
Nick Jones
Nate Bamberger
Mark Horsley
Mark Roberts
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Brian Townsend
Matthias Wloka
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones

Barry LaVergne
Alex O'Konski
Bryan Austin
John Brough
Sang-Won Kim
Qiong Wang
Anthony Lundquist
Blaine Myers
Ian Citti
Cort Keefer
Doug Frazer
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Nick Haskins
Alp Yucebilgin
Chun-Fu Chao
Scott Kohn
Karthik Krishnamurthy
Srikkanth Jagannathan
Fraser Hutchinson
Katherine Hayton
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios Aslanoglou
Bihua Qiu
Yuan Li
Yang Liu
Utku Akay

Administrateur base de
données
Chris McGrail

Groupe technique :

Directeur technologique
Tim Walter

Ingénieur en chef librairie
Ivar Olsen

Ingénieur librairie
Jason Dorie
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

Ingénieur logiciel
Jeffrey Sass

Équipe artistique :

Responsable personnages
Heather Marshall

Graphistes personnages
Jonathan Gregory
Winnie Hsieh
Stephen Ytuarte
Stephanie Morgan
Yuki Takahashi
Tyler Bronis
Halleck Cui

Responsable environnements
John Lee

Graphiste environnements
Tim Loucks

Responsable externalisation
Kurt Lai

Directeur artistique IU
Herman Fok

Conception graphismes IU
Anthony Yau
Justin Cook

Interface utilisateur
David Lee
Carrie Dinitz
Chris Darroca
Zhen Tan
Fei Wu
Quinn Kaneko
Myra Lim

Rigging
Mike Park

Design technique
Joseph Clark
Pascal Hung

Directeur des animations
"Diablo" Roy Tse

Animateur en chef
Elias Figueroa

Animateurs
Derek Kurimoto
Derrick McGinnis
Eric Perrier
Wilster Phung
Paulette Trinh
Chris DePriest
Champin Chen
Santiago Nunez
Liesl Tan

VC Chine :

Manager général
Jingbo Chen

Remerciements
Ray Wong
Eric Apel
Don Bhatarakamol
Matt Crysdale
Phil Mamuyac
Melissa Chen

Équipe audio VC :

Directeur audio
Joel Simmons

Ingénieur du son senior &
Outils audio
Daniel Gardopee

Ingénieur du son senior
Todd Gunnerson
Randy Rivas

Scénaristes
Tor Unsworth
Rhys Jones

Audio supplémentaire
John Crysdale

Audio supplémentaire

Assistant producteur
Brian Buel

Poste audio supplémentaire
J. Mateo Baker

Écriture script supplémentaire
Kevin Asseo
Sean Sullivan

Département Capture de mouvements :

Superviseur
David Washburn

Spécialiste médias numériques
J. Mateo Baker

Coordinateur
Steve Park

Intégrateur en chef
Anthony Tominia

Spécialiste senior
Jose Gutierrez

Spécialistes
Gil Espanto
Jen Antonio

Technicien systèmes
Nick Bishop

2K PUBLISHING

Président
Christoph Hartmann

Directeur des opérations
David Ismailier

VPS du développement sports
Greg Thomas

Équipe 2K Marketing

Vice-présidente senior
marketing
Sarah Anderson

Vice-président senior,
Opérations sportives
Jason Argent

Vice-président marketing
international
Matthias Wehner

Directeur senior marketing
& RP
Chris Snyder

Responsable Marques senior
Mike Rhinehart

Responsable marque
Andrew Blumberg

Direction des relations
publiques pour l'Amérique
du Nord
Ryan Jones

Responsable RP senior
Ryan Peters

Directeur senior, production
marketing
Jackie Truong

Responsable adjoint de
production marketing
Ham Nguyen

Directeur web senior
Gabe Abarcar

Concepteur Web
Keith Echevarria

Développeur web
Alex Beuscher

Directeur artistique,
marketing
Lesley Zinn Abarcar

Concepteur graphique senior
Christopher Maas

Responsable production vidéo
Kenny Crosbie

Montage vidéo associé
Doug Tyler

Responsable canaux de vente
senior
Ilana Budanitsky
Assistant canaux de
vente
Marc McCurdy

Responsable senior,
communauté et réseaux
sociaux
Ronnie Singh

Responsables communauté et
réseaux sociaux
Kate Distler
John Imah

Responsable service clients
David Eggers

Coordinateurs communauté et
réseaux sociaux
Chris Manning
Marion Dreo

Direction de la recherche et de
la planification
Mike Salmon

Analyste de marché senior
David Rees

Directrice des partenariats,
Promotions et Licences
Richelle Ragsdell

Responsable marketing,
relations partenaires
Dawn Burnell

Responsable adjoint, relations
partenaires
Josh Viloria

Coordinateur Marketing
numérique
Anaoshak Khavarian

Assistante marketing
Kenya Sancristobal

Développement créatif 2K :

Vice-président,
développement créatif
Josh Atkins

Directeur créatif
Eric Simonich

Directeurs de production
créative
Jack Scalici

Production créative
Chad Rocco

Responsable de production
créative
Josh Orellana

Coordination de production
créative
Kaitlin Bleier

Assistant de production
créative
William Gale

Coordinateur Test utilisateur
Jordan Limor

Assistant Test utilisateur
Justin Sousa

Opérations 2K

Vice-présidente, Opérations
studio
Kate Kellogg

Vice-président, juridique
Peter Welch

Vice-président,
développement commercial
Steve Lux

Directeur opérationnel
Dorian Rehfield

Spécialiste licences/
opérations
Xenia Mul

Coordinateur Opérations
Ben Kvalo

Coordinateur Opérations
financières
Omar Sancristobal

2K CORE TECH		
Vice-président, Technologie Naty Hoffman	Graphiste technique principal Jonathan Tilden	Ingénieur logiciel senior Adam Lupinacci
Directeur technologique Jacob Hawley	Architecte senior David R. Sullivan	Architecte en ligne Louis Ewens
Producteur technique junior Nick Silva	Ingénieur R&D senior Markus Breyer	Ingénieur réseau Dale Russell
2K INTERNATIONAL		
Manager général Neil Ralley	Directeur senior RP internationales Markus Wilding	Responsable international marketing et engagement consommateur Yvonne Dawson
Responsable marketing international Sian Evans	Directeur RP internationales Sam Woodward	Directeur web et réseaux sociaux internationaux Svend Joscelyne
Responsable produit international Luis de la Camara Burditt	Assistante RP internationales Megan Rex	Équipe de conception James Crocker Tom Baker
DÉVELOPPEMENT PRODUIT 2K INTERNATIONAL		
Producteur international Iain Willows	Responsable adjoint localisation Arsenio Formoso	Équipes de localisation Synthesis International Srl Synthesis Iberia Code Entertainment GmbH
Responsable localisation Nathalie Mathews	Équipes de localisation externes Around the Word	
ÉQUIPE 2K INTERNATIONAL		
Agnès Rosique Ben Lawrence Ben Seccombe Bernardo Hermoso Carlo Volz Dan Cooke Diana Freitag Dominique Connolly	Erica Denning Jan Sturm Jean-Paul Hardy Jes's Sotillo Lieke Mandemakers Matt Roche Natalie Gausden Olivier Troit	Richie Churchill Sandra Melero Simon Turner Solenne Antien Stefan Eder Alan Moore

TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS		
Anthony Dodd Martin Alway Rickin Martin	Nisha Verma Phil Anderton	Robert Willis Denisa Polcerova
2K ASIA		
Directrice marketing Asie Karen Teo	Responsable localisation Yosuke Yano	Développement commercial Take-Two Asia Julian Corbett Andrew Donovan Ellen Hsu Henry Park Satoshi Kashiwazaki
Responsable marketing Asie Diana Tan	Opérations Take-Two Asia Eileen Chong Veron Khuan Chermine Tan Fumiko Okura	
Responsable produit Asie Chris Jennings		
Responsable marketing Japon Takahiro Morita		
CONTRÔLE QUALITÉ 2K		
Vice-président contrôle qualité Alex Plachowski	Matt Newhouse Bill Lanker	Robert Marrazzo Joseph Nelms Michael Newsom Jennifer Ng Luis Nieves Marcial Pasek Todd Phillips Josh Ray Kristine Romine Jared Shipps John Spatafora Raquel Treichel Daniel Tu Dominic Villas Anthony H. Wair Jonathan Williams Tasean Young
Responsable soumission CQ Alexis Ladd	Équipe contrôle qualité Dewayne Roberto Wilbert Jr. Christopher Beltran Pele Henderson Chris Adams Ryan Begnaud Robb Bryant Osvaldo "Ozzy" Carrillo- Ureno Alexander Coffin Josh Collins Jorge Corpeno Hugh Cortney David Drake Sean Green Tim Jones Adam Junior Robert Klempner Jae Maidman	
Responsable senior du projet Jeremy Ford		
Responsable senior du projet, Assistance technique Scott Sanford		
Tester en chef - Assistance technique Josh Lagerson Nathan Bell		
Testeurs senior Shant Boyatzian Shane Coffin Ruben Gonzalez		

ACTEURS CAPTURE DE MOUVEMENTS

Niveau NBA

Harrison Barnes
Kent Bazemore
Ben McLemore
Trey Burke
Chris Johnson
Josh Akognon
Evan Turner
Wesley Johnson
Dion Waiters
Austin Rivers
Orlando Johnson

Basketteurs

Sean Singletary
Doug Anderson
Brandon Davies
Adrian Oliver
Patrick "Pat The Roc"
Robinson
Myree "Reemix" Bowden
Carlos "Los" Smothers
Kwame Vaughn
Jerald "J.P." Pruitt
Kammron Taylor
Marcus Landry
Charles "Chuck" Garcia
Jawon Mack
Kenny Caraway
Bennie Rhodes
DeVon Hardin
Anthony Booker
Franklin Session
Ashley Hamilton
Cervante Burrell
Damon Powell
DeAngelo Jackson
Darius Foster

Shawn Lewis
Brandon Cotton
Darren Moore
Jojay Jackson
Deilvez Yearby
Bryan Davis
Lavar Neufville
Stevie Johnson
Pierre Pierce
Alex Okafor
Dior Lowhorn
Larry Cunningham
Charles Odum
Jourdan Demuynck
Christian Cavanaugh
Allen Hester
Lawrence Hamm
Jonathan Heard
Tony Bennett
Joe Mitchell
Dante Green
Marquel Hoskins
Guy Dupuy
Elliott Woods
Michael Bowens
Joel Ferreira
John Shaw
Zach Sweeney
Jake Bohigian
Xander McNally
Chris Marsol
William Routt
Arthur Braswell
Benny Flores

Remerciements

Tim Parham
Jahsha Bluntt
Jesse Byrd
James Nunnally
Salvador Chavez
Bilal Benn
Tim Kees
Ryvon Covile
Devougn Lamont
Drew Gibson
Eryk Thomas
Chris Reaves

Johnny Foster
JSFSports LLC

Conor Sammartin
Priority Sports &
Entertainment

Ben Pensack
Pensack Sports
Management Group

ASSOCIATION NATIONALE DE BASKET-BALL

Vice-présidente senior en affaires
commerciales et licences
Vicky Picca

Vice-président partenariats marketing int.
Brian Oliver

Directrice senior en produits de divertissement
Anne Hart

Responsable senior en licences produits
divertissement
Matthew "Tiberius" Holt

Coordinateur senior en licences produits
divertissement
Brandon Eddy

Coordinateur en licences produits
divertissement
Greg Brownstein

Responsable senior partenariats
marketing int.
Rachel Henley

Spécialiste partenariats marketing int.
Kara Stetler

REMERCIEMENTS

Jordan Katz
David Cox
Équipe des ventes Take-Two
Équipe ventes numériques Take-Two
Équipe marketing des canaux de vente Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Équipe 2K IS
Seth Krauss
Greg Gibson
Équipe juridique Take-Two
Jonathan Washburn
David Boutry

Ryan Dixon
Juan Chavez
Gail Hamrick
Sharon Hunter
Michele Shadid
Zambezi
Access Communications
KD&E
Contacts ligue
Big Solutions
Gwendoline Oliviero

Remerciements de Visual Concepts
Scott Patterson
Matt Underwood
Edwin Melendez
Tous ceux de Operation Sports

GARANTIE LIMITÉE POUR LOGICIEL : ACCORD DE LICENCE ET DIVULGATION DES DONNÉES CONFIDENTIELLES

Ce document peut être sujet à des mises à jour, la version la plus récente se trouve sur www.taketwogames.com/ewla. L'utilisation de ce Logiciel au-delà de 30 jours après la publication d'une version modifiée de ce document constitue une acceptation automatique des termes.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. EN INSTALLANT, COPIANT OU UTILISANT LE LOGICIEL (COMME DÉFINI CI-DESSOUS), VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE LIÉ PAR LES TERMES DE LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE POUR LOGICIEL ET DE L'ACCORD DE LICENCE (CI-APRÈS DÉNOMMÉ « L'ACCORD »), AINSI QUE PAR LES TERMES CI-DESSOUS, LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESOITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS, PAR L'OUVREURE, L'INSTALLATION ET/OU L'UTILISATION DU LOGICIEL, AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC VOUS ACCEPTEZ PAR LA PRÉSENTE LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE « DONNEUR DE LICENCE »). SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À INSTALLER, COPIER OU UTILISER LE LOGICIEL.

I. LICENCE

LICENCE. Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente le droit et la licence non exclusifs, non transférables et limités d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel sur une seule console ou un seul ordinateur (sauf stipulation contraire). Tous droits acquis sont sujet à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expire à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence. Votre licence prendra fin immédiatement en cas de contournement des protections utilisées par le Logiciel. Le Logiciel est donné en licence et vous reconnaissez dans le présent document qu'aucun titre ni propriété dans le Logiciel n'est transféré(e) ou cédé(e) et que le présent Accord ne sera pas interprété comme une vente de droits dans le Logiciel. Tous les droits non spécifiquement octroyés en vertu du présent Accord sont réservés par le Donneur de licence et, le cas échéant, par ses concédants.

PROPRIÉTÉ. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le présent Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnes, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales, et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les lois commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachiez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 dollars par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent être amenés à protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord.

CONDITIONS DE LA LICENCE. Vous acceptez de ne pas : a. Exploiter commercialement le Logiciel ; b. Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer ou transférer ou autre autrement le présent Logiciel, ou des

copies de ce dernier, sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ; c. Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ; d. Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ; e. Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ; f. Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'expansion/détection du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ; g. Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence sur site séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ; h. Retransmettre, décompiler, désassembler ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ; i. Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ; et j. Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir (edit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX CONTENUS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, NOTAMMENT LES EXEMPLAIRES NUMÉRIQUES. Le téléchargement du Logiciel, l'obtention d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'abonnement à des services tiers et/ou à un service du Donneur de licence (et notamment l'acceptation des conditions d'utilisation associées) peuvent être nécessaires pour accéder aux exemplaires numériques du Logiciel ou à certains contenus, services et/ou usages spéciaux (à débloquer, à télécharger, en ligne ou autre), collectivement désignés par le terme « Contenus spéciaux ». L'accès aux Contenus spéciaux est limité à un seul compte utilisateur par numéro de série, et cet accès ne peut pas être transféré, vendu ou réenregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe remplacent et annulent tous les autres termes de cet Accord.

TRANSFERT DE COPIES PRÉENREGISTRÉES. Vous pouvez transférer la copie physique complète du Logiciel préenregistré, ainsi que sa documentation de manière permanente à une personne tiers, tant que vous ne conservez pas de copie (y compris des archives ou des sauvegardes) du Logiciel, de sa documentation ou de n'importe quelle partie de la documentation du Logiciel, et que le destinataire accepte les termes de cet accord. Les Contenus spéciaux, et notamment le contenu n'étant pas disponible sans numéro de série à usage unique, ne peuvent en aucun cas être transférés à un autre utilisateur, et les Contenus spéciaux sont susceptibles de ne plus fonctionner si l'exemplaire d'installation original est effrayé ou endommagé ou si la copie préenregistrée n'est plus disponible pour l'utilisateur. Le Logiciel est prévu pour un usage uniquement privé. MALGRÉ CE QUI PRÉCEDE, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À TRANSFÉRER DES EXEMPLAIRES DU LOGICIEL AVANT SA SORTIE.

PROTECTIONS TECHNIQUES. Le Logiciel peut être doté de mesures pour en contrôler l'accès, ou pour contrôler l'accès à certaines fonctionnalités ou certains contenus, afin d'éviter d'éventuelles copies non autorisées ou d'empêcher quiconque de dépasser les droits limités et les licences accordées dans le présent Accord. Si le Logiciel autorise l'accès à des Contenus spéciaux, seule une copie de ce Logiciel peut y avoir accès à la fois. Des termes et des conditions de licence additionnels peuvent être requis pour accéder aux services en ligne et au téléchargement des mises à jour et des patches du Logiciel. Seul un Logiciel accompagné d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, et notamment pour télécharger des patches et des mises à jour. L'utilisateur n'est pas autorisé à intervenir dans les mesures de contrôle d'accès ni à tenter de désactiver ou contourner de tels paramètres de sécurité.

Si vous tentez de désactiver ou de modifier les mesures de protections techniques, le Logiciel ne fonctionnera pas correctement.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : Le Logiciel peut autoriser l'utilisateur à créer du contenu, cela peut inclure des cartes, des scénarios, des captures d'écran d'un design de voiture ou des vidéos des séances de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et le clause de renonciation des droits moraux ci-dessus perdurera même après la rupture de la présente licence.

CONNEXION À INTERNET. Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités. Afin que certaines caractéristiques du Logiciel fonctionnent correctement, l'utilisateur pourrait avoir besoin de (a) posséder une connexion à Internet adaptée et permanente et/ou (b) un compte valide et actif pour un service en ligne comme indiqué dans la documentation du Logiciel, incluant mais ne se limitant pas à une plateforme tierce, aux services du Donneur de licence ou à une de ses filiales. Si vous ne disposez pas de tels comptes, certaines caractéristiques du Logiciel peuvent ne pas ou ne plus fonctionner correctement, que ce soit en partie ou dans leur intégralité.

II. COLLECTE ET USAGE DES INFORMATIONS.

En installant et en utilisant le Logiciel, vous donnez votre accord pour la collecte et l'usage des informations, et notamment (lorsque c'est applicable) pour le transfert de toutes données depuis le Donneur de licence et ses filiales en direction d'un pays à l'extérieur de l'Union Européenne et de la O.E.E. Si vous vous connectez à Internet quand vous utilisez le présent Logiciel, à l'aide d'un réseau associé à une plate-forme de jeu, le Donneur de licence peut récupérer des informations des fabricants du matériel ou des plates-formes de jeu et peut collecter automatiquement certaines informations depuis votre ordinateur. Ces informations peuvent inclure, sans s'y limiter, les identifiants d'utilisateur (tels que les pseudos et les noms d'écran), les scores des jeux, les résultats des jeux, la performance du jeu, les sites visités, les listes d'amis, l'adresse MAC du matériel, l'adresse de protocole Internet et votre utilisation de diverses fonctionnalités du jeu. Toutes les informations collectées par le Donneur de licence sont supposées être anonymes et ne divulguent pas votre identité ni contiennent d'informations personnelles. Cependant, si vous incluez des informations personnelles (comme votre vrai nom) dans votre ID d'utilisateur, ces informations personnelles sont automatiquement transmises au Donneur de licence et utilisées comme suit.

Les informations collectées par le Donneur de licence peuvent être placées par le Donneur de licence sur des sites Web publics, partagées avec des fabricants de matériel, des plates-formes hôtes, des partenaires marketing du Donneur de licence ou utilisées à l'avenir dans tout autre but licite. Si vous ne voulez pas que vos informations personnelles soient partagées ainsi, vous ne devez pas utiliser le présent Logiciel.

III. GARANTIE

GARANTIE LIMITEE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité ; cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours de ce-dessus. Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer votre nom et l'adresse pour le renvoi à une photo ou un justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RESULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL. IL COMPRENS LES DOMMAGES LIÉS À LA PÉRIODE DE CÉLÉBRATION DÉFAUTIVE DU LOGICIEL, LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE DE LA LOI, L'AUTORISÉ LES DOMMAGES ET INTÉRÊTS POUR BLESSURES CORPORELLES, MEME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ETE INFORME DE LA POSSIBILITÉ DESDITS DOMMAGES. LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE NE DEPASSE PAS LE PRIX REEL PAYE POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

CERTAINS ETATS PAYS NAUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DUREE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNEES ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITE NE VOUS CONCERNENT PAS. PRESENTE GARANTIE NE COUVERT PAS LES DROITS LEGAUX SPECIFIQUES ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION A L'AUTRE.

RESILIATION : Le présent Accord reste en vigueur à moins qu'il ne soit résilié par vous-même, par le donneur de licence, ou automatiquement si vous ne respectez pas les présentes conditions générales. En cas de résiliation, vous devrez détruire ou renvoyer la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, et détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, sa documentation, les supports associés et tous les composants en votre possession ou sous votre contrôle, et notamment présents sur un serveur client ou un ordinateur sur lequel le Logiciel aurait été installé.

DROTS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMERICAIN : Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que « Logiciel informatique commercial » ou « Logiciel informatique restreint ». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumise aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c) (1)(ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN EQUITÉ : Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licences subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie, preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, outre les autres recours disponibles.

INDEMNISATION : Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

DIVERS : Le présent Accord constitue l'intégralité de l'accord relatif à la présente licence entre les parties et remplace et annule tous les accords et déclarations antérieurs signés entre elles. Il ne peut être modifié que par un document écrit exécuté par les deux parties. Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE. Cet Accord est régi par les lois de l'Etat de New York, telles qu'appliquées dans l'Etat de New York et entre les résidents dudit Etat, hormis disposition fédérale contraire. A moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situe dans l'Etat et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Les deux parties consentent à la juridiction de ces cours et acceptent que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'Etat de New York. Les parties acceptent que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES A LA PRESENTE LICENCE, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ECRIT TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2005-2013 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K Sports, le logo 2K Sports et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisées, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2013 NBA Properties, Inc. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Tous droits réservés.

SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème de fonctionnement sur l'un de nos produits, vous pouvez contacter le support technique par téléphone ou sur Internet:

TÉLÉPHONE : 0890 808 809 / (0,15 TTC/min)

Du Lundi au Vendredi de 13H00 à 21H00

Depuis la Belgique, composez le: 0902 88 078 (0,80€ TTC/min)

SITE WEB : <http://support.2k.com>

"Informations concernant la loi informatique et liberté"

Conformément aux dispositions de l'article 34 de la Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

- par courrier à l'adresse suivante :

Take-Two Interactive France
Webmaster
14, rue de Castiglione
75001 Paris

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans.

En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en oeuvre dans le cadre d'un site internet. N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).



NBA LEAGUE PASS

PROFITEZ DE TOUS LES MATCHS NBA



LES MATCHS SONT VISIBLES EN DIRECT ET À LA DEMANDE AVEC UNE QUALITÉ D'IMAGE HD SUR VOTRE ORDINATEUR, VOTRE MOBILE, VOTRE TABLETTE ET VOS APPAREILS CONNECTÉS AU TÉLÉVISEUR

nba.com/leaguepass

TELECHARGEZ  NBA GAME TIME L'APPLICATION MOBILE OFFICIELLE DE LA NBA