



# NBA 2K15

MUSIC CURATED BY PHARRELL WILLIAMS

NOW INCLUDING 25  
 **EUROLEAGUE**  
BASKETBALL  
TEAMS



KEVIN 35 DURANT



## BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWING: LICHTGEVOELIGE AANVALLEN.

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

## INHOUD

### 1 PRODUCTONDERSTEUNING

### 1 BESTURING

- 3 AANVAL - BASIS
- 3 VERDEDIGING - BASIS
- 4 AANVAL - GEVORDERD
- 5 PRO STICK™: SCHIETEN
- 6 PRO STICK™: DRIBBELEN
- 7 BESTURING VERDEDIGING
- 8 POST-MOVES
- 9 POST-SCHOTEN

### 10 NBA 2K15 GAMECREDITS

### 16 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK



## PRODUCTONDERSTEUNING

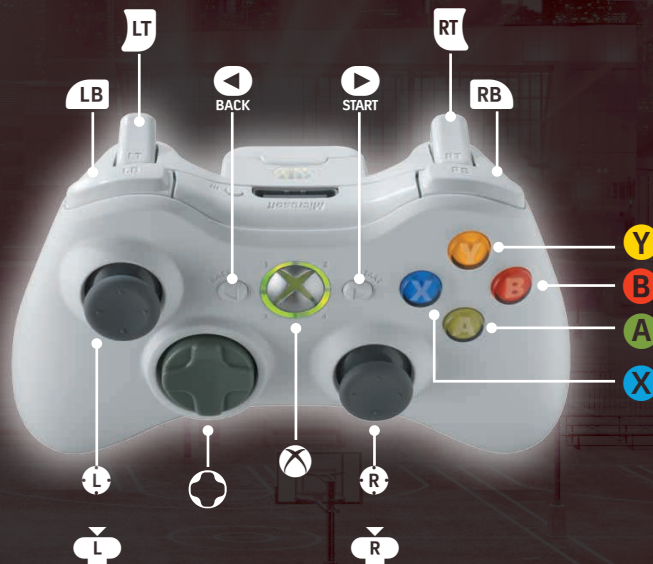
Ga voor technische ondersteuning en de klantenservice naar de website van 2K op <http://support.2k.com>. Hier vind je de kennisdatabase met de FAQ.

Als de oplossing voor je probleem hier niet tussen staat, kun je je vraag aan ons voorleggen door op het tabblad "SUBMIT A REQUEST" te klikken.

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K15 zullen beschikbaar zijn tot **november 2015**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) voor meer informatie.

## BESTURING

In deze handleiding wordt verwezen naar de Microsoft Xbox 360®-controller. Je kunt ook andere controllers gebruiken. Voor jouw controller kan er andere terminologie van toepassing zijn. Raadpleeg de documentatie van je controller of het gedeelte Spelbesturingen van het Configuratiescherm in Windows.





Xbox 360-CONTROLLER	LOGITECH RUMBLE PAD 2	TOETSENBOARD
	Linker stick	<b>A / S / D / W</b>
	Knop 1	Numeriek toetsenbord <b>5</b>
	Knop 2	<b>Spacebar</b>
	Knop 3	Numeriek toetsenbord <b>0</b>
	Knop 4	Numeriek toetsenbord <b>□</b> (punt)
	Knop 5	<b>⇧Shift</b>
	Knop 6	Numeriek toetsenbord <b>←Enter</b>
	Knop 7	Linker <b>Tab</b>
	Knop 8	Numeriek toetsenbord <b>+</b>
	Knop 10	<b>Esc</b>
	Knop 9	<b>Pg Up</b>
	Navigatiepad	<b>↑ / ← / → / ↓</b>
	Rechter stick	Numeriek toetsenbord <b>2 / 4 / 6 / 8</b>

AANVALLEN - BASIS	GAMEPAD	TOETSENBOARD	VERDEDIGEN - BASIS
Speler verplaatsen		<b>A / S / D / W</b>	Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen / schieten / passen		Numeriek toetsenbord <b>2 / 4 / 6 / 8</b>	Quick Step / handen omhoog
Pass aanpassen		<b>⇧Shift</b>	Intensief verdedigen
Sprinten		Numeriek toetsenbord <b>←Enter</b>	Sprinten
Aanvalsspel afroepen		Linker <b>Tab</b>	Double-team
Icoontjespass		Numeriek toetsenbord <b>+</b>	Icoontjeswissel
Pass / touchpass		<b>Spacebar</b>	Andere speler (dichtste bij de bal)
Pick-besturing		Numeriek toetsenbord <b>0</b>	Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pumpfake / Hop (kort tikken) Spin-gather (2x kort tikken)		Numeriek toetsenbord <b>5</b>	Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Post-up		Numeriek toetsenbord <b>□</b>	Block / rebound
Gameplay-scherm		<b>↑</b>	Gameplay-scherm
Aandachtspunt		<b>→</b>	Aandachtspunt
Snelle acties / aanvalsstrategie OTFC		<b>←</b>	Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC		<b>↓</b>	Wissels OTFC
Time-out		<b>Pg Up</b>	n.v.t.
Pauze		<b>Esc</b>	Pauze



## AANVAL - GEVORDERD

Positionele acties	Druk kort op <b>Tab</b> of de linker <b>Tab</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Pick-besturing	Houd <b>B</b> of Numeriek toetsenbord <b>0</b> ingedrukt (hoe lang bepaalt afrollen of faden, druk nogmaals op <b>B</b> of Numeriek toetsenbord <b>0</b> om het screen te slippen)
Bouncepass	<b>LT</b> + <b>A</b> of <b>Shift</b> + <b>Spacebar</b>
Overhead-/lobpass	<b>LT</b> + <b>Y</b> of <b>Shift</b> + Numeriek toetsenbord <b>1</b>
Flitsende pass	<b>LT</b> + <b>B</b> of <b>Shift</b> + Numeriek toetsenbord <b>0</b>
Fakepass	<b>X</b> + <b>A</b> of <b>Spacebar</b> + Numeriek toetsenbord <b>5</b>
Alley-oop	<b>LT</b> + <b>X</b> of <b>Shift</b> + Numeriek toetsenbord <b>5</b> ( <b>1</b> of <b>A</b> / <b>S</b> / <b>D</b> / <b>W</b> om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om zelf de Alley-oop uit te voeren)
Alley-oop via bord	<b>LT</b> + <b>X</b> of <b>Shift</b> + Numeriek toetsenbord <b>5</b> , als een ploeggenoot meeloopt
Give & Go	Druk op <b>A</b> en houd ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat <b>A</b> los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk / layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd <b>X</b> ingedrukt of Numeriek toetsenbord <b>5</b>
PRO STICK™ Pass	<b>LT</b> + <b>R</b>

## PRO STICK™


Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves. Als je een Xbox 360-controller gebruikt, gebruik **R** om acties met de PRO STICK™ uit te voeren.

## PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Houd <b>R</b> in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pompfake	Zet een jumpshot in en laat dan <b>R</b> snel los
Runner/Floater (dribbelen mid-range)	Beweeg <b>R</b> van de basket af
Stepback-jumpshot (zijwaartse dribbel)	Beweeg <b>R</b> van de basket af
Hop-gather	Tik kort op <b>X</b> tijdens het stilstaan of dribbelen (bepaal de richting van de hop met <b>1</b> )
Spin-gather	Tik 2x kort op <b>X</b> tijdens het stilstaan of dribbelen
Half-spinshot	Draai <b>R</b> in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	<b>R</b> richting de basket
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	<b>R</b> van basket af (links/rechts)
Hop-step layup (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + <b>R</b> naar links/rechts
Reverse-layup (dribbelen langs de achterlijn)	Beweeg <b>R</b> richting de achterlijn
Dunken (als je naar basket dribbelt)	<b>RT</b> + <b>R</b> richting de basket
Schot veranderen (in de lucht)	Start dunk/layup, <b>R</b> in willekeurige richting terwijl je in de lucht hangt
Step-through	Pompfake, dan nogmaals <b>R</b> voordat de pompfake eindigt



## PRO STICK™: DRIBBELEN

In het overzicht hieronder verwijzen de besturingsbewegingen naar .

Actie	Besturing	Context
Triple Threat Jab Step	Kort tikje met  links/rechts/vooruit	Triple Threat
Triple Threat Spinout	Draai 	Triple Threat
Triple Threat Stepback	 + kort tikje met  van basket af	Triple Threat
Karakteristieke sizeup-houding	 + kort tikje met  richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	 + kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
In and Out	 + kort tikje met  richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	Kort tikje met  richting hand zonder de bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Kort tikje met  tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	Kort tikje met  van basket af	Dribbelen
Spin	Draai  van hand met de bal af, om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Halve spin	Draai  in kwart cirkel van hand met de bal richting basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Stepback	 + kort tikje met  van basket af	Dribbelen

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen		Altijd
Quick-step beweging	Tik kort op 	Altijd
Fast Shuffle	 +  + 	Altijd
Steal	Tik kort op 	Altijd
Block		Altijd
Rebound	 (bal in lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Zich laten vallen	Tik 2x kort op 	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen		Verdedigen van speler met bal
Crowd Dribbler	Houd  ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	 vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	 vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team		Altijd

## POST-MOVES (DRUK OP **Y** VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd <b>L</b> ingedrukt
Faceup-drive (uit stilstand)	<b>L</b> richting bucket of achterlijn + <b>Y</b>
Stoppen met drive (vanuit dribbel)	<b>L</b> naar achterlijn + <b>Y</b>
Agressieve backdown	<b>RT</b> + <b>L</b> richting basket
Drive naar bucket	<b>RT</b> + <b>L</b> richting bucket
Drive naar achterlijn	<b>RT</b> + <b>L</b> naar de achterlijn toe
Quick-spin	Draai <b>R</b> naar buitenste schouder
Hoek-drive	Draai <b>R</b> naar binnenste schouder
Fakes	Kort tikje met <b>R</b> in een willekeurige richting maar van de basket af
Post-hop	Houd <b>L</b> naar links of rechts van de basket af en tik dan kort op <b>X</b>
Post-stepback	Houd <b>L</b> van de basket af en tik dan kort op <b>X</b>
Drop-step	Houd <b>L</b> naar links of rechts richting de basket en tik dan kort op <b>X</b>

## POST-SHOTS

Actie	Besturing
Post-hoeschot (korte afstand)	<b>R</b> richting basket (met <b>L</b> in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	<b>R</b> links of rechts van basket af
Step-through layup	Houd <b>L</b> links of rechts richting basket (en houd <b>L</b> ondertussen richting basket)
Shimmy Fade	Houd <b>RT</b> ingedrukt en beweeg <b>R</b> naar links of rechts van de basket af
Pompfake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd, beweeg daarna <b>R</b> naar neutrale positie
Up & under / Step-through	Pompfake en dan <b>R</b> opnieuw voordat pompfake eindigt



# NBA 2K15 GAMECREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

**HOOFD TECHNIEK**  
Andrew Marrinson

**ARTDIRECTOR**  
Joseph Clark

## TECHNIEK

### AI-TECHNICI

Shawn Lee  
Eddie Park  
Gordon Read  
Ben Hester  
Andrew Brown  
Karthik Krishnamurthy

### TECHNICI

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Matt Hamre  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Coppelovici  
Matthias Wloka  
Brian Townsend  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Bryan Austin  
Qiong Wang  
Cort Keefer  
Anthony Lundquist  
Blaine "Jack" Myers  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Srikkanth Jagannathan  
Katherine Hayton  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Bihua Qiu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Yang Li  
Ariel Bernardo  
Ulku Akay  
Yu Gu  
Bo Liang  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Doug Brown  
Ivan Gusev  
Michael Sharpe  
Nathan Ike Jose  
Goksu Ugur  
Heem Patel  
Doug Marien  
**DATABASE-ADMINISTRATOR**  
Chris McGrail

## TECH-GROEP

**DIRECTEUR TECHNOLOGIE**  
Tim Walter

**HOOFD LIBRARYTECHNIEK**  
Ivar Olsen

**HOOFD TOOLS-LIBRARYTECHNIEK**  
Jason Dorie  
Boris Kazanski  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**SENIOR TOOLS-  
SOFTWARETECHNICUS**  
Sivanny Selvakumar

**TOOLS-SOFTWARETECHNICUS**  
Jeffrey Sass

## PRODUCTIE

**UITVOEREND PRODUCENT**  
Jeff Thomas

### PRODUCENTEN

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicja Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones

**DIRECTEUR GAMEPLAY**  
Mike Wang

### PRODUCTIE & ONTWERP

Kyle Lai-Fatt  
Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Ocie Hendersen  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Kelly Wilson  
Eric Dillard  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Ariel Bernardo  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Nino Samuel  
Scott O'Gallagher

## VORMGEVINGSTEAM

**ARTDIRECTOR PERSONAGES**  
Heather Marshall

**VORMGEVING PERSONAGES**  
Tyler Bronis  
Winnie Hsieh

Tim Auer  
Omar Sancristobal  
Jeongcheol Shin  
Chris Darroca  
Yuki Yamamura

**HOOFD KLEDING**  
Stephanie Morgan

**HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING**  
Pascal Hang

**TECHNISCHE VORMGEVING**  
David Dame  
Emre Yilmaz  
Jesse Capper-Ream

**HOOFD OMGEVINGEN**  
John Lee

**VORMGEVING OMGEVINGEN**  
Tim Loucks  
Tim Doonan  
Ray Wong

**STUDIO ARTDIRECTOR**  
Matt Crysdale  
Anton Dawson

**ARTPRODUCER**  
Karen Huang

**ARTDIRECTOR  
GEBRUIKERSINTERFACE**  
Herman Fok

**ARTDESIGN  
GEBRUIKERSINTERFACE**  
Anthony Yau  
Justin Cook

**GEBRUIKERSINTERFACE**  
Ian Cofino  
Quinn Kaneko  
Carrie Michelle Dinitz Parecki  
Zhen Tan  
Spencer Kopach  
Rob Simmons  
Myra Shadle  
David Lee  
Thomas Stracke

**MET DANK AAN**  
Matt Chalwell  
Hectic Studio  
G-Edge

**ANIMATIEREGIE**  
Roy Tse

**HOOFD GAMEPLAYANIMATIE**  
Elias Figueroa

**ANIMATIE**  
Eric Perrier  
Chris DePriest  
Derrick McGinnis  
Wilster Phunnig

**AANVULLENDE ANIMATIE**  
Ben Anderson  
Si Tran

**HOOFD FILMPJESANIMATIE**  
Mike Dacko

**HOOFD ANIMATIE**  
Derek Kurimoto

**ANIMATIE**  
Jonathan Lyons  
Joel Flory  
Jean Lin

## VERWERKING GEZICHTSANIMATIE 2K TEAM

**HOOFD ANIMATIE**  
Paul Lee

**ANIMATIE**  
Aaron Hwang  
Alex Bittner  
Alvin Geno  
Bo Hwang  
Brian Chow  
Chris Harada  
Dan Bransfield  
Danny Clark  
Faith Mun  
Henry Sanchez  
Jae Lee  
Jeffrey Hoover  
Jonathan Marshall  
Joy Yun  
Mark Kim  
Mike Shahan  
Mooly Segal  
Samantha Montejo  
Sophie Evans  
Tyler Clapp

**AANVULLENDE  
GEZICHTSVERWERKING**  
Counter Punch Studios  
Technicolor  
Animatrix

## VC GELUIDSTEAM

**AUDIOREGIE**  
Joel Simmons

**SENIOR GELUIDSTECHNICUS  
& AUDIOTOOLS**  
Daniel Gardopee

**SENIOR GELUIDSTECHNICUS**  
Todd Gunnerson  
Randy Rivas

**SCRIPTSCHRIJVERS**  
Tor Unsworth  
Rhys Jones

**AANVULLEND GELUID**  
John Crysdale

**AANVULLENDE ONDERSTEUNING  
GELUIDSPRODUCTIE**  
Brian Buel

**AANVULLENDE  
GELUIDSNABEWERKING**  
J. Mateo Baker

**AANVULLENDE  
SCRIPTSCHRIJVERS**  
Kevin Asseo  
Sean Sullivan

## VERSLAGGEVERS EN STEMACTEURS

**PLAY-BY-PLAY-VERSLAGGEVER**  
Kevin Harlan

**ACHTERGRONDANALYSES**  
Clark Kellogg  
Steve Kerr

**VERSLAGGEVER LANGS DE LIJN**  
Doris Burke

**STUDIO-VERSLAGGEVER**  
Damon Bruce

**PA-OMROEPER**  
Peter Barto

**PROMO-OMROEPER**  
Jay Styne

**OMROEPER BUITEN**  
CJ Norde

**SPAANSE OMROEPERS**  
Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

## MYCAREER CAST

**REGIE**  
Chris Papierniak

**MYPLAYER**  
Sheldon Bailey

**COACH/ASSISTENT-COACH**  
Anthony Winters

**NBA-SPELERS**  
Akeem Smith

**AGENT**  
Tom Christensen

**GM**  
Roy Werner  
Jackson Ellis  
Will Blagrove

**DIRECTEUR PR**  
Gwendolyn Edwards

**HIGH-SCHOOL COACH**  
Matondo Kiantandu

**VERSLAGGEVERS**  
Akeem Smith  
Ben Knoll  
Eric Wheeler  
Lucas Hutton

**AANVULLENDE MYPLAYER-STEM**  
Mark Middleton

**FIGURANTEN**  
Brandon Miller  
Christian Cavanaugh

Jake Bohigian  
Jawon Mack  
Jerald Pruitt  
Jimmy Allen  
Joel Ferreira-Clifton  
Joe Mitchell  
Lloyd Cook  
Ray Carbonel  
Dennis Ruel  
Doc Rivers als zichzelf  
Pharrell Williams als zichzelf

## NBA-SPELERS

Al Horford  
Al Jefferson  
Andre Drummond  
Andrea Igualdala  
Arron Afflalo  
Bradley Beal  
Brandon Wright  
Brandon Knight  
Brook Lopez  
Channing Frye  
Corey Brewer  
Danny Green  
Dante Exum  
DeMarcus Cousins  
Dion Waiters  
Ed Davis  
Eric Gordon  
Gerald Wallace  
James Harden  
Jimmy Butler  
JJ Redick  
Kendall Marshall  
Kevin Durant  
Kevin Conley  
Paul George  
Robin Lopez  
Roy Hibbert  
Terrence Ross  
Thaddeus Young  
Trey Burke  
Ty Lawson  
Tyson Chandler  
Udonis Haslem

**CASTING**  
Meghan Lennox

**SCRIPT**  
Pat Hegarty

**AANVULLEND SCRIPT**  
Ben Bishop  
Chris Papierniak

## MOTION-CAPTURE- AFDELING

**SUPERVISOR**  
David Washburn

**SPECIALIST DIGITALE MEDIA**  
J. Mateo Baker

**COÖRDINATOR**  
Steve Park

**HOOFD INTEGRATIE**  
Anthony Tomlinia

**SENIOR SPECIALIST**  
Jose Gutierrez

**SPECIALISTEN**  
Gil Espanto



Jen Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schlichtel  
Ryan Girard  
Tiago Washburn

#### SYSTEEMTECHNICUS

Nick Bishop

#### CAMERABEDIENING

Alan Ricardez  
Michael Montoya  
David Baldini  
Rebecca Ballard  
Jamil Wallace

## 2K SPORTS THEMA MUZIEK

The Contest en Network Sports  
Tonight geschreven, bewerkt, en  
geproduceerd door Bill Kole

The Comeback, The Rivalry en The  
Breakdown geschreven door Joel  
Simmons. Bewerkt en geproduceerd  
door Bill Kole

2K themamuziek uitgevoerd door  
CosmoSquad Arena

Orgel, beats, muziek en aanvullende  
MyCAREER-soundtrackmuziek  
Casey Cameron

#### MET DANK AAN

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

#### SPELERSGEROEZEMOES

Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasater  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pocher  
Brian Shute  
Eric White  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisha Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Stephen Bernad

Justin Balague  
Joshua Balague  
Ryanson S. Aspiras  
Nathan Runner  
Eric Distad  
Francis Sameon  
Ken Sameon  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Yusuf Hansia  
Jason Arnold  
Jordan Carson  
Byron Deme  
Thomas Brewer  
Michael McCoy  
Rebecca Friedman  
Savon Cleveland  
Andrew Drago  
Coley Kaltschmidt  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Elliott Whitehurst  
Dustin Ragozzino  
Guido Sontori  
Billy Harris  
Leslie Peacock  
Paulette Trinh

## 2K

DIRECTEUR  
Christoph Hartmann

ZAKELIJK DIRECTEUR  
David Ismüller

SENIOR VICE-PRESIDENT  
SPORTONTWIKKELING  
Greg Thomas

SENIOR VICE-PRESIDENT  
SPORTACTIVITEITEN  
Jason Argent

## 2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICE-PRESIDENT CREATIEVE  
ONTWIKKELING  
Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR  
Eric Simonich

DIRECTEUR CREATIEVE  
PRODUCTIE  
Jack Sealici

DIRECTEUR ONDERZOEK EN  
PLANNING  
Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER  
David Rees

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE  
Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE  
PRODUCTIE  
Kaitlin Bleier

ASSISTENTEN CREATIEVE  
PRODUCTIE  
William Gale

Megan Rohr  
COÖRDINATOR GEBRUIKERSTESTS  
Jordan Limor

## 2K-MARKETINGTEAM

SENIOR VICE-PRESIDENT  
MARKETING  
Sarah Anderson

VICE-PRESIDENT  
INTERNATIONALE MARKETING  
Matthias Wehner

VICE-PRESIDENT MARKETING  
Alfie Brody

SENIOR MERKMANAGER  
Mike Rhinehart

ONDERSTEUNEND  
MERKMANAGER  
Philip McDaniel

COÖRDINATOR MARKETING  
Michael Howard

SENIOR  
COMMUNICATIEDIRECTEUR,  
NOORD- EN ZUID-AMERIKA  
Ryan Jones

SENIOR PR-MANAGER  
Ryan Peters

SENIOR DIRECTEUR,  
MARKETINGPRODUCTIE  
Jackie Truong

ONDERSTEUNEND MANAGER  
MARKETINGPRODUCTIE  
Ham Nguyen

ASSISTENT  
MARKETINGPRODUCTIE  
Nelson Chao

COÖRDINATOR MARKETING  
ASSETS  
Jeneane Wagner  
MANAGER VIDEOPRODUCTIE  
Kenny Crosbie

VIDEOBEWERKER  
Michael Regetean

ASSISTENTEN BEELDBEWERKING  
Doug Tyler  
Nick Pytvanninen

SENIOR DIRECTEUR, WEB  
Gabe Abarcar

WEBONTWERPER  
Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR  
Alex Beuscher

WEBPRODUCTIE  
Tiffany Nelson

DIRECTEUR, MARKETINGEVENTS  
EN BEURZEN  
Lestey Zinn Abarcar

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER  
Christopher Maas

CHANNELMARKETING-MANAGER  
Anna Nguyen

ONDERSTEUNEND  
CHANNELMARKETINGMANAGER  
Marc McCurdy

SENIOR MANAGER, COMMUNITY  
EN SOCIALE MEDIA  
Ronnie Singh

COÖRDINATOR COMMUNITY EN  
SOCIALE MEDIA  
Chris Manning

DIRECTEUR COMMUNITY EN  
KLANTRELATIEBEHEER  
Stephen Reid

SENIOR MANAGER  
KLANTENSERVICE  
Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE  
David Eggers

DIRECTEUR ZAKELIJKE  
PARTNERS & LICENTIES  
Richelle Ragsdell

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE  
PARTNERS & LICENTIES  
Jessica Hopp

MARKETINGMANAGER,  
ZAKELIJKE RELATIES  
Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE  
MARKETING  
Ashley Landry

ASSISTENT MARKETING  
Kenya Sanicristobal  
Jessica Perez

## 2K UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

VICE-PRESIDENT STUDIOZAKEN  
Kate Kellogg

VICE-PRESIDENT JURIDISCHE  
ZAKEN  
Peter Welch

VICE-PRESIDENT ZAKELIJKE  
ONTWIKKELING  
Steve Lux

ZAKELIJK DIRECTEUR  
Dorian Rehfeldt

SPECIALIST LICENTIES/  
BEDRIJFSVOERING  
Xenia Mut

UITVOEREND MANAGER  
BASISTECHNOLOGIE  
Ben Kvalo

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING  
Peter Driscoll

## 2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN DIRECTEUR  
Neil Ralley

INTERNATIONAAL  
MARKETINGDIRECTEUR  
Sian Evans

INTERNATIONAAL  
PRODUCTMANAGER  
Andrew Blumberg

SENIOR DIRECTEUR,  
INTERNATIONALE PR  
Markus Wilding

INTERNATIONALE PR-MANAGERS  
Sam Woodward  
Megan Rex

MANAGER INTERNATIONALE  
SOCIALE MARKETING  
Chiara Woolford

EINDVERANTWOORDELIJKE  
INTERNATIONALE SOCIALE  
MARKETING  
Mitko Lambov  
Ibrahim Bhatti

## 2K INTERNATIONALE PRODUCTONTWIKKELING

INTERNATIONALE PRODUCTENT  
Jean-Sebastien Ferey

LOKALISATIEMANAGER  
Nathalie Mathews

ASSISTENT-  
LOKALISATIEMANAGERS  
Arsenio Formoso  
Adele Dalena  
Naomi Burgess

EXTERNE LOKALISATIETEAMS  
Around the Word  
La Marque Rose  
Synthesis International Srl  
Synthesis Iberia  
Code Entertainment GmbH

ONTWERPTEAM  
James Crocker  
Tom Baker

HET TEAM VAN 2K  
INTERNATIONAL  
Agnes Rosique  
Alan Moore  
Ben Lawrence  
Ben Seccombe  
Bernardo Hermoso  
Carlo Volz  
Catherine Vandier  
Caroline Rajcom  
Dan Cooke  
Diana Freltag  
Dominique Connolly  
Erica Danning  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Jas's Sotillo  
Liekje Mandemakers  
Maria Martinez

Matt Roche  
Natalie Gausden  
Oliver Keller  
Olivier Troit  
Richie Churchill  
Sandra Melero  
Simon Turner  
Sofian Eder

TAKE-TWO INTERNATIONALE  
BEDRIJFSVOERING  
Anthony Dodd

INTERNATIONALE  
BEDRIJFSVOERING  
Martin Alway  
Rickin Martin  
Nisha Verma  
Phil Anderton  
Robert Willis

## 2K AZIË

MARKETINGMANAGER AZIË  
Diana Tan

PRODUCTMANAGER AZIË  
Chris Jennings

SENIOR REGIONALE  
MERKMANAGER  
Tracy Chua

MARKETINGMANAGER JAPAN  
Takashi Morita

LOKALISATIEMANAGER  
Yosuke Yano

TAKE-TWO AZIË  
BEDRIJFSVOERING  
Eileen Chong  
Veron Khuan  
Chermine Tan

TAKE-TWO ASIA ZAKELIJKE  
ONTWIKKELING  
Julian Corbett  
Andrew Donovan  
Ellen Hsu  
Henry Park  
Satoshi Kashiwazaki

## 2K KWALITEITS- BEWAKING

VICE-PRESIDENT  
KWALITEITSBEWAKING  
Alex Plachowski

TESTMANAGER  
KWALITEITSBEWAKING -  
ONDERSTEUNENDE TEAMS  
David Anspiger  
Alexis McMullen

SENIOR PROJECTLEIDER  
Jeremy Ford

SENIOR PROJECTLEIDER  
ONDERSTEUNENDE TEAMS  
Scott Sanford



## PROJECTLEIDER

Shane Coffin

## HOOFDTESTER - ONDERSTEUNENDE TEAMS

Chris Adams  
Nathan Bell  
Josh Lagerson  
Corey Lay

## SENIOR TESTERS

Alex Coffin  
Phylicia Fletcher  
Ruben Gonzalez  
Bill Lanker  
Luis Nieves  
Michael Sobyak  
Dewayne Roberto Wilbert Jr.

## TEAM KWALITEITSBEWAKING

Pete Henderson  
Johnny Lark  
Joe Nelms  
Jeff Schrader  
Raquel Treichel  
Adam Junior  
Alexis White  
Ana Garza  
Andrew Garrett  
Anthony Bertoli  
Anthony H. Walr  
Anthony Zaragoza  
Bar Peretz  
Brian Crew  
Brian Reiss  
Chad Roof  
Christopher Johnson  
Corey Bradley  
Cory Waterman  
Danny Smyth  
David Drake  
David Lotruglio  
Dolores Reynolds  
Dom A. Villas  
DJon Ross  
Enrique Meza  
Greg Jefferson  
Hugh Courtney  
Ian Crawford  
Jae Maidman  
Jake Merryman  
Jan Patrick Flugum  
Jemel Jordan-Butler  
Jennifer Kosh  
John Spatafora  
Jonathan Williams  
Jordan Wineinger  
Josh Ray  
Joshua Hull  
Joshua Manes  
Justin Wolf  
Kent Benson  
Kristine Romine  
Kyle Bellas  
Kyle Cobos  
Lane Weatherson  
Marc Sousa  
Matt Dingus  
Max Rohrer  
Nicole Millette  
Oliver Allen  
Oswaldo Ozzy Carrillo-Ureno  
Philip Lui  
Raschel Pedroza  
Richard Heath  
Rob Marrazzo  
Stephen Walter  
Steven Johnson  
Tanner Gonzales

Tasean Young  
Theodore Mills  
Timothy Smith  
Timothy Thompson  
Travis Allen  
Travis Van Essen  
Wash Thompson  
Zach Griffin  
Zachory Judd

## MET DANK AAN

Chris Jones  
Todd Ingram  
Eric Chung  
Juan Corral  
Leslie Cullum  
Alex Fairchild  
Joe Battis  
Louis Napolitano  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski

## 2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
José Miñana

MASTERINGTECHNICUS  
Wayne Boyce

MASTERINGMEDEWERKER  
Alan Vincent

PROJECTLEIDER  
KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
Fabrizio Mariani

SENIOR HOOFD  
KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
Oscar Pereira

PROJECTLEIDING  
KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
Karim Cherif  
Elmar Schubert  
Florian Genthon

SENIOR TECHNICI  
KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
Albe Loureiro  
Christopher Funke  
Cristina La Mura  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Jose Olivares

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
David Swan  
Denis Stankus  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Jihye Kim  
Johanna Cohen  
Luca Magni

Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Melissa Bordonado  
Namer Merli  
Norma Hernandez  
Pablo Menéndez  
Pierre Tissot  
Roland Habersack  
Seon Hee C. Anderson  
Sergio Accettura  
Stefan Rossi  
Timur Khorev

## 2K CHINA KWALITEITSBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING  
Zhang Xi Kun

SUPERVISOR LOKALISATIE  
Steve Manners

PROJECTLEIDING LOKALISATIE  
Li Sheng Qiang  
Zhu Jian

PROJECTLEIDER  
KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
Shen Wei  
Chu Jin Dan

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING  
LOKALISATIE  
Qin Qi  
Ning Xu  
Wang Yi Min  
Yu Lei  
Kan Liang  
Sun Fu Dong  
Mao Lin Jie  
Wei Xin  
Wu Heng  
Tang Shu

FOX STUDIOS  
Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cl Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

SENIOR VICE-PRESIDENT LICENTIE  
EN ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN  
Vicky Picca

VICE-PRESIDENT INTERNATIONALE  
MARKETINGRELATIES  
Brian Oliver

SENIOR DIRECTEUR, LICENTIES  
ENTERTAINMENTPRODUCTEN  
Matthew Holt

SENIOR COÖRDINATOR LICENTIES  
ENTERTAINMENTPRODUCTEN  
Brandon Eddy  
Greg Brownstein

COÖRDINATOR LICENTIES  
ENTERTAINMENTPRODUCTEN  
Winnie Song

SENIOR MANAGER  
INTERNATIONALE  
MARKETINGRELATIES  
Rachel Henley  
Kara Stetler

MET DANK AAN  
Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Seth Krauss  
Jordan Katz  
David Cox  
Scott Patterson  
Take-Two verkoopteam  
Take-Two digitale verkoopteam  
Take-Two channelmarketingteam  
Siobhan Bose  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
2K IS team  
Greg Gibson  
Take-Two juridisch team  
Jonathan Washburn  
Naty Hoffman  
David Boutry  
Barry Charleton  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Christina Vu  
Sotika Nou  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Aly Fidiars-Smith  
Betsy Ross  
Oliver Hall  
Charles Williams  
Dylan Foster  
James Nathan  
Mark Little  
Access Communications  
ModCo  
Operation Sports  
Steve Smith  
Zsolt Mathe  
David Cook  
Ferdinand Schober  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Joe Waters  
Aditya Toney  
Tracy Hackney  
Sandra Smith Congdon  
Mark Rabold  
Dan Black  
De familie Lee  
De familie Cardona  
Motion-capture-acteurs

NBA-TALENT  
Josh Akognon  
Harrison Barnes  
Kent Bazemore  
Trey Burke  
Isaiah Canaan  
Brandon Davies  
Dante Exum  
Chris Johnson  
Orlando Johnson  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Kamron Taylor  
Malcolm Thomas  
Evan Turner  
Dion Walters

## BASKETBALTALENT

K.K. Alexander  
Doug Anderson  
Allen Aragbabe  
Gene Barnes  
Bilal Benn  
Alex Blalock  
Michael Blue  
Mike Bowen  
Kenny Caraway  
Will Cherry  
Joel Clifton  
Matt Cousins  
Joell Crawford  
John Dickson  
Darnell Gant  
Roy Lee Giles  
Brian Goins  
Stephen Holt  
DeAngelo Jackson  
Stevie Johnson  
Omar Krayem  
Jawon Mack  
Phil Martin  
Oliver McNally  
Xander McNally  
Brandon Miller  
Aalim Moor  
Bennie Murray  
Lavar Neufville  
Adrian Oliver  
Mac Peterson  
Jerald J.P. Pruitt  
Patrick Pat The Roc Robinson  
Franklin Session  
John Sharper  
Gary G Smith  
Carlos Los Smothers  
Chris Hoopstar Staples  
Zach Sweeney  
Will Tashman  
Jonathon Williams  
Elliot Woods

## GEZICHTSACTEURS

Jonathan Grebe  
Kavan Manson  
Chris Marsol  
Chido Nwokocha  
David Kid  
David Shreibman

## BREAKDANCERS

Tony Ly

## SACRAMENTO KINGS-DANSERS

Megan Beeson  
Brittney Bliatout  
Andrea Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris  
Moiria Niesman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

## MET DANK AAN

Grayson The Professor Boucher  
Myree Reemix Bowden  
Jesse Byrd  
Rahshon Clark  
Billy Dkademics Doran  
Darren Moore  
Frank Otis  
Tim Parham  
Jennifer Santich  
Conor Sammartin  
Priority Sports & Entertainment  
Ben Pensack  
Pensack Sports Management Group

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2014 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gecenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketball-benodigdheden geleverd door Gared Sports, de exclusieve leverancier van basketbalborden en baskets voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatiebenodigdheden en ondersteuning van XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt. Sprite, het Sprite-logo, de Lyman en de Sprite-fles met kuiltjes zijn handelsmerken van The Coca-Cola Company. Alle rechten voorbehouden. Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2014 Donya(TM) Labs AB. De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Met dank aan Matthew Holt, Brandon Eddy, Greg Brownstein, Joe Amati, Brian Choi en Winnie Song van NBA Entertainment, Inc.



## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEEFT JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-2-INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEFT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muziekale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of te distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wilens en wetens de auteursrechtswetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtreddingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

**Je stemt ermee in het volgende niet te doen:**

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uitgeengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uitgeengezet);

- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers; behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

- kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van online functies van de Software; vals spelen of gebruik maken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige online functies van de Software; enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor online functies van de Software schenden; of

- de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE FUNCTIES:** download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren of te wisselen naar onmisbaar virtuele munten of op nieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uitgeengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar onmisbaar virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uitgeengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande

schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de door jou gekochte versie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is een bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASE VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivatie en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaken van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controle systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Allen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een platform, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. Inruur voor het gebruik van de Software en voor zover je bijdraagt aan gebruik van de Software aanleiding geeft tot enig auteursrechtelijk belang, verleent je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijd licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om het gebruik te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te versenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Jedoet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GEBRUIKERSACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden, je het verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

### Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst wordt Licentiegever niet gehouden tot exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie te verstrekken, beperkt licentie en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie te verstrekken, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's aan te distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaffen of gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online recht is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's en een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf



van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEREKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

**GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIEUW INWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet inwisselen, in lease of licentie verstreken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld met andere items of diensten in de game, met uitzondering van de volgende: licentie van de Software, Licentiegever of andere persoon op dat moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEENT TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk toegestaan door Licentiegever ("Geautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Geautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en tussenspersonen te vrijwaren en behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Geautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Geautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoeds of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmerd of anderszins het effect of de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als je van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Geautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank-, of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouden- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specialty Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

#### VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemakte inhoud of de weergave

van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platformen; (iii) het delen van je gamegegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### GARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of die de Software door de producent van de game, eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, modeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

#### VRIJWAARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSprakelijk VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJF VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTVERDERING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACHT DIE HET GEVOLG IS VAN VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSprakelijkheid OF ANDERSZINS ONGEACHT LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSprakelijkheid VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS VERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSprakelijkheid VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICITE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSprakelijkheid DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWAARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRJD IS MET WETGEVING OF FEDERAAAL, STAATS- OF GEMEENTLIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTEDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMST DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSprakelijkheid TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

#### BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers voor welke games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode



die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle client servers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

#### **BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING**

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/productent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

#### **VERHAALSMOGELIJKHEDEN**

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

#### **BELASTINGEN EN ONKOSTEN**

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

#### **SERVICEVOORWAARDEN**

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

#### **OVERIGE**

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

#### **TOEPASSELIIK RECHT**

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betrekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doorvoeren van aanroepingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet worden gebruikt, geheel noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

## **NOTITIES**





**UPGRADE VANDAAG NOG JE MyPLAYER MET  
VIRTUAL CURRENCY!**



**BESCHIKBAAR IN NBA 2K15 IN DE MyPLAYER STORE  
OF BIJ BEPAALDE WINKELS**

2K Online Account vereist (13+). Ga naar [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) en [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal) voor nadere details en beperkingen. Breedband-internet (apart aan te schaffen) en harddisk of geheugenkaart (los verkrijgbaar) vereist. ©2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars.