NBA2K15
MUSIC CURATED BY PHARRELL WILLIAMS
NOW INCLUDING 25
EUROLEAGUE BASKETBALL
TEAMS
AHOMA
CITY
35
SPALDING
KEVIN 35 DURANT
2K

NEDERLANDS - RAADPLEEG VOOR HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT HET INSTELLINGENMENU VAN UW PLAYSTATION®4-SYSTEEM VOOR BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE

VOORZORGSMAATREGELEN - Deze gamedisk bevat software voor het PlayStation®4-systeem (PS4™-systeem) en voldoet uitsluitend aan de PS4™-specificaties voor de PAL-markt. Lees de veiligheidsgids voor het PS4™-systeem aandachtig door om er zeker van te zijn dat u deze gamedisk op de juiste manier gebruikt en bewaart.

GEZONDHEIDSWAARSCHUWINGEN - Speel altijd in een goed verlichte omgeving. Neem regelmatig pauze; 15 minuten per uur. Stop met spelen als u last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Sommige personen die gevoelig zijn voor flitsende of knipperende lichten of geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten epilepsie hebben en zij kunnen een epileptische aanval krijgen als ze televisie kijken of videogames spelen. Raadpleeg uw arts voordat u videogames gaat spelen als u aan epilepsie lijdt en waarschuw direct een arts als u tijdens het spelen een van de volgende symptomen ervaart: gezichtsstoornissen, spiertrekkingen of andere ongecontroleerde bewegingen, verlies van bewustzijn, verwarring en/of stuiptrekkingen.

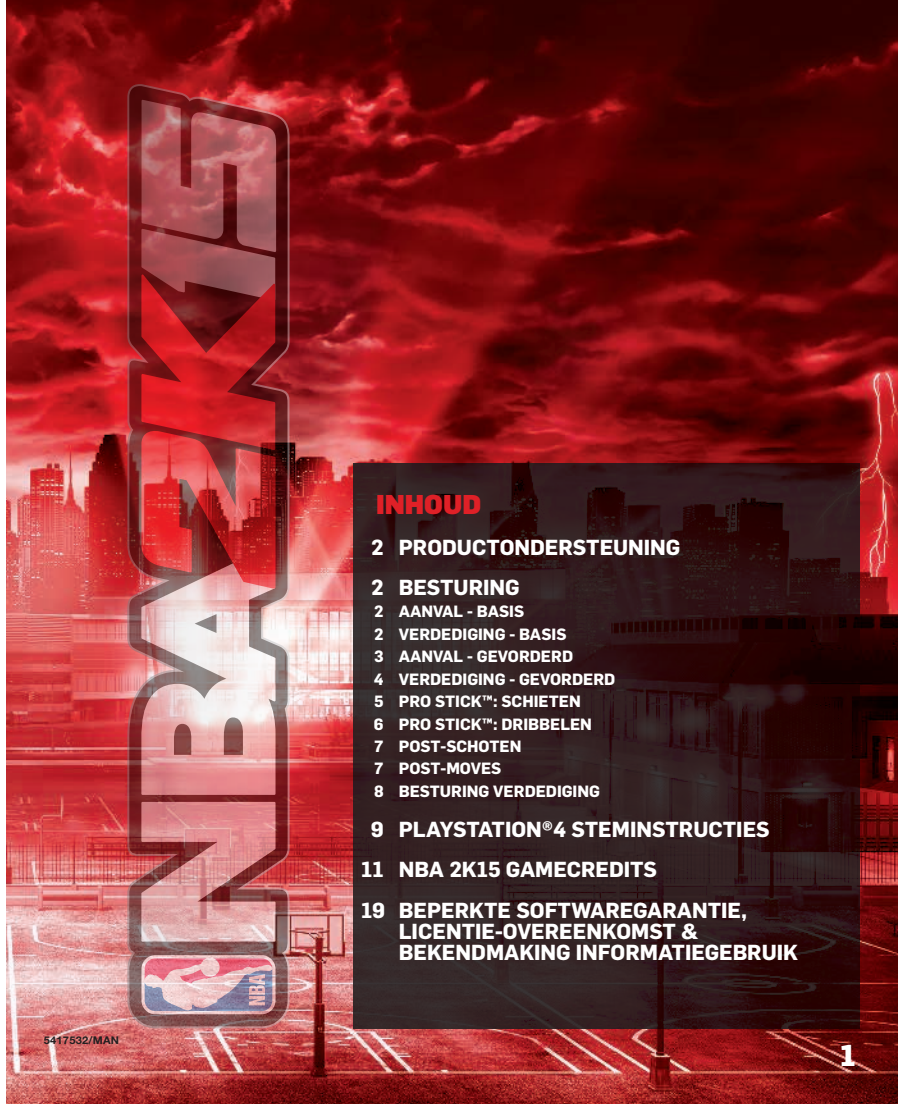
GEZONDHEIDSWAARSCHUWING 3D - Sommige mensen ervaren mogelijk ongemak (zoals pijnlijke of vermoeide ogen of misselijkheid) tijdens het bekijken van 3D-filmbeelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies. Als u een dergelijk ongemak ervaart, moet u het gebruik van uw televisie onmiddellijk staken tot de klachten zijn verdwenen. In het algemeen raden we u aan langdurig gebruik van uw PS4™-systeem te vermijden en elk uur dat u speelt een kwartier pauze te nemen. Bij het spelen van stereoscopische 3D-games of het bekijken van 3D-filmbeelden kan het echter per persoon verschillen hoe lang en hoe vaak u pauze moet nemen. Zorg dat u lang genoeg pauzeert om eventuele klachten te laten verdwijnen. Raadpleeg uw arts als de symptomen blijven bestaan. Het gezichtsvermogen van jonge kinderen (vooral kinderen jonger dan zes jaar) is nog in ontwikkeling. We raden u aan de arts of optometrist van uw kind te raadplegen voordat u jonge kinderen toestaat 3D-filmbeelden te bekijken of stereoscopische 3D-games te spelen. Volwassenen moeten toezicht houden op jonge kinderen om er zeker van te zijn dat ze zich aan de bovengenoemde aanbevelingen houden.

ILLEGAAL KOPIËREN - Het gebruik van het PS4™-systeem en PS4™-gamedisks is gebonden aan een softwarelicentie. Het PS4™-systeem en de PS4™-gamedisks zijn voorzien van technische beschermingsmechanismen die zijn ontwikkeld om ongeautoriseerde vermenigvuldiging van de auteursrechtelijk beschermde werken op de PS4™-gamedisks te verhinderen. Ongeautoriseerd gebruik van geregistreerde handelsmerken of ongeautoriseerde vermenigvuldiging van auteursrechtelijk beschermde werken door deze mechanismen te omzeilen of op andere wijze is wettelijk verboden. Als u informatie hebt over illegaal gekopieerde producten of methoden die worden gebruikt om onze technische beschermingsmaatregelen te omzeilen, stuurt u dan een e-mail naar **anti-piracy@eu.playstation.com** of belt u de lokale klantenservice.

OUDERLIJK TOEZICHT INSTELLEN - De beoordeling op de voorkant van de verpakking geeft aan voor welke leeftijd deze gamedisk geschikt is. Stel ouderlijk toezicht in op uw apparaat om te voorkomen dat jongere kinderen de game spelen. Zie voor meer informatie over leeftijdsclassificaties en het instellen van ouderlijk toezicht de snelstartgids die is meegeleverd met uw PS4™-systeem of ga naar **playstation.com/parents**

HULP EN ONDERSTEUNING - Ga naar **eu.playstation.com** of bel het onderstaande telefoonnummer:

Nederlands ☎ **0495 574 817**



INHOUD

2 PRODUCTONDERSTEUNING

2 BESTURING
- 2 AANVAL - BASIS
- 2 VERDEDIGING - BASIS
- 3 AANVAL - GEVORDERD
- 4 VERDEDIGING - GEVORDERD
- 5 PRO STICK™: SCHIETEN
- 6 PRO STICK™: DRIBBELEN
- 7 POST-SCHOTEN
- 7 POST-MOVES
- 8 BESTURING VERDEDIGING

9 PLAYSTATION®4 STEMINSTRUCTIES

11 NBA 2K15 GAMECREDITS

19 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK

5417532/MAN

PRODUCTONDERSTEUNING:

Ga voor technische ondersteuning en de klantenservice naar de website van 2K op **http://support.2k.com**. Hier vind je de kennisdatabase met de FAQ.

Als de oplossing voor je probleem hier niet tussen staat, kun je je vraag aan ons voorleggen door op het tabblad "SUBMIT A REQUEST" te klikken.

Opmerking: de online functies van NBA 2K15 zullen beschikbaar zijn tot **november 2015.** We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar **www.2ksports.com/serverstatus** voor meer informatie.

BESTURING

DUALSHOCK®4 draadloze controller

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen	Linker joystick	Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/schieten/passen	Rechter joystick	Quick Step / handen omhoog
Pass aanpassen	L2	Intensief verdedigen
Sprinten	R2	Sprinten
Aanvalsspel afroepen	L1	Double-team
Icoontjespass	R1	Icoontjeswissel
Pass/touchpass	⊗	Andere speler (dichtste bij de bal)
Pick-besturing	◎	Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pompfake/Hop-step (kort drukken) Spin-gather (2x kort drukken)	▣	Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Post-up	△	Block/rebound
Gameplay-scherm	⬆	Gameplay-scherm

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Aandachtspunt	➡	Aandachtspunt
Snelle acties/aanvalsstrategie OTFC	⬅	Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC	⬇	Wissels OTFC

AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op L1, druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
2K Smart Play	Houd L1 ingedrukt
Ploeggenoot laten insnijden	Druk kort op L1, druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg de rechter joystick in de richting waarin hij moet snijden
Pick-besturing	Houd ◎ ingedrukt (hoe lang bepaalt afrollen of faden, druk nogmaals op ◎ om het screen te slippen)
Bouncepass	L2 + ⊗
Overhead-/lobpass	L2 + △
Flitsende pass	L2 + ◎
Fakepass	▣ + ⊗
Alley-oop	L2 + ▣ (linker joystick om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om alley-oop-pass aan jezelf te geven)
Alley-oop via bord	L2 + ▣ als een ploeggenoot achter je aan loopt
Give & Go	Houd ⊗ ingedrukt om de besturing van de passer over te nemen. Laat ⊗ los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd ▣ ingedrukt
PRO STICK™ Pass	L2 + rechter joystick

VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	Linker joystick
Quick-step beweging	Beweeg rechter joystick kort in de richting waarin je de verdediger wilt laten stappen
Fast Shuffle	R2 + L2 + linker joystick in een willekeurige richting
Steal	Druk kort op ■
Block	△
Rebound	△ (bal in de lucht)
Doordringen forceren	○
Zich laten vallen	Druk 2x kort op ○
Speler afschermen	L2 ingedrukt houden in de buurt van tegenstander
Intensief verdedigen	L2
Crowd Dribbler	Houd L2 ingedrukt
Handen omhoog	Rechter joystick ingedrukt houden
Hand uitsteken om speler af te schermen	Beweeg rechter joystick (tijdens verdedigen zonder balbezit)
Double-team	Houd L1 ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op L1 en houd daarna het icoontje ingedrukt van de gewenste double-teamer

PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Houd rechter joystick in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pumpfake	Zet een jumpshot in en laat dan de rechter joystick snel los
Runner/floater	Houd rechter joystick weg van de basket (tijdens een mid-range drive)
Stepback-jumpshot	Houd rechter joystick weg van de basket (tijdens zijdelingse drive)
Hop-gather	Druk kort op ■ bij stilstaan of tijdens het dribbelen (bepaal de richting van de hop met linker joystick)
Spin-gather	Druk 2x kort op ■ bij stilstaan of tijdens het dribbelen
Normale layup	Houd rechter joystick richting basket (bij drive naar basket)
Euro Step-layup	Houd rechter joystick weg links/rechts (bij drive naar basket)
Hop-step (layup)	R2 + houd rechter joystick links/rechts (bij drive naar basket)
Reverse-lay-up	Houd rechter joystick richting achterlijn (bij drive langs achterlijn)
Normale dunks	R2 + houd rechter joystick richting basket (bij drive naar basket)
Flitsende dunks	R2 + houd rechter joystick weg van basket (bij drive naar basket)
Schot veranderen (in de lucht)	Start de dunk/layup en beweeg de rechter joystick in willekeurige richting terwijl je in de lucht bent
Step-through	Pompfake en dan rechter joystick weer vasthouden voordat de pompfake eindigt

PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Context
Triple Threat Jabstep	Kort tikje met de rechter joystick naar links/rechts/voren	Triple Threat
Triple Threat Spinout	Rechter joystick draaien	Triple Threat
Triple Threat Stepback	R2 + kort tikje met de rechter joystick van de basket af	Triple Threat
Karakteristieke sizeup-houding	Kort tikje met de rechter joystick richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met de rechter joystick naar de hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	R2 + kort tikje met de rechter joystick richting de hand met de bal	Dribbelen
In and Out	R2 + kort tikje met de rechter joystick richting de basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	Kort tikje met de rechter joystick naar de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Kort tikje met de rechter joystick tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Crossover (escape)	R2 + rechter joystick bewegen naar de hand zonder bal en snel loslaten	Dribbelen
Achter de rug langs	Kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Halve spin	Draai de rechter joystick in een kwart cirkel van de hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Stepback	R2 + kort tikje met de rechter joystick van de basket af	Dribbelen

POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post-hoekschot (korte afstand)	Houd rechter joystick links of rechts richting basket (met linker joystick in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	Rechter joystick links of rechts van de basket af houden
Post-layup	Houd rechter joystick links of rechts richting basket (en houd linker joystick ondertussen richting basket)
Shimmy-schot	R2 + houd rechter joystick links of rechts van de basket af
Pompfake	Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg de rechter joystick dan naar de neutrale positie
Up & under / step-through	Pompfake en dan rechter joystick opnieuw voordat pompfake eindigt

POST-MOVES (DRUK OP △ VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Linker joystick in een willekeurige richting
Faceup-drive (uit stilstand)	Linker joystick richting de bucket of achterlijn + △
Stoppen met drive (vanuit dribbel)	Linker joystick richting achterlijn + △
Agressieve backdown	R2 + linker joystick richting de basket
Drive naar bucket	R2 + linker joystick richting de bucket
Drive naar achterlijn	R2 + linker joystick richting de achterlijn
Quick-spin	Draai rechter joystick richting buitenste schouder
Hoek-drive	Draai de rechter joystick richting binnenkant schouder
Fakes	Tik de rechter joystick kort in een willekeurige richting van de basket af

Actie	Besturing
Post-hop	Houd de linker joystick naar links of rechts van de basket af en tik dan kort op ■
Post-stepback	Houd de linker joystick van de basket af en tik dan kort op ■
Drop-step	Houd de linker joystick naar links of rechts richting de basket en tik dan kort op ■

BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen	Linker joystick	Altijd
Fast Shuffle	R2 + L2 + linker joystick in een willekeurige richting	Altijd
Steal	Druk kort op ■	Altijd
Block	△	Altijd
Rebound	△ (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren	◎	Altijd
Zich laten vallen	Druk 2x kort op ◎	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen	L2	Verdedigen van speler met bal
Crowd Dribbler	Houd L2 ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Rechter joystick ingedrukt houden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Rechter joystick ingedrukt houden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team	L1	Altijd

PLAYSTATION®4 STEMINSTRUCTIES

Tijdens de game kun je voor diverse acties PlayStation®4 steminstructies gebruiken.

Steminstructies	Actie
Altijd actief	
"Time Out" "Call Time Out"	Time-out aanvragen
"Switch Camera"	Wisselt naar volgende camerapositie
Aanval	
"Isolation" "Post play" "Pick and Roll" "Three Point"	Aanvalsspellen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
Verdediging	
"Double Team"	Twee AI-spelers laten double-teamen
"Intentional Foul"	Opzettelijke fout laten maken
"Pick up ball"	Dichtstbijzijnde AI-speler dribbelaar laten verdedigen, als hij die niet al verdedigde
"Man to Man" "Zone 2-3" "Zone 3-2" "Halfcourt Press" "Fullcourt Press"	Verdedigingsset afroepen

MyCAREER	
“Pass me the ball” “Pass the ball to me”	Om de bal vragen
“Alley oop” “Throw the alley”	Om een alley-oop vragen
“Shoot the Ball!” “Shoot that Shot” “Take that Shot” “Shoot that!” “Shoot it”	**AI-speler laten schieten**

NBA 2K15 GAMECREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

HOOFD TECHNIEK
Andrew Marrinson

ARTDIRECTOR
Joseph Clark

TECHNIEK

AI-TECHNICI
Shawn Lee
Eddie Park
Gordon Read
Ben Hester
Andrew Brown
Karthik Krishnamurthy

TECHNICI
Tim Meekins
Johnnie Yang
Matt Hamre
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Brian Townsend
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Bryan Austin
Qiong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Blaine “Jack” Myers
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Srikkanth Jagannathan
Katherine Hayton
Wen Chi Gu
David Yu
Bihua Qiu
Eleftherios “Leftos” Aslanoglou
Yang Li
Ariel Bernardo
Utku Akay
Yu Gu
Bo Liang
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Doug Brown
Ivan Gusev
Michael Sharpe
Nathan Ike Jose
Goksu Ugur
Heem Patel
Doug Marien

DATABASE-ADMINISTRATOR
Chris McGrail

TECH GROUP

DIRECTEUR TECHNOLOGIE
Tim Walter

HOOFD LIBRARYTECHNIEK
Ivar Olsen

HOOFD TOOLS-LIBRARYTECHNIEK
Jason Dorie
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

SENIOR TOOLS-SOFTWARETECHNICUS
Sivanny Selvakumar

TOOLS-SOFTWARETECHNICUS
Jeffrey Sass

PRODUCTIE

UITVOEREND PRODUCENT
Jeff Thomas

PRODUCENTEN
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

DIRECTEUR GAMEPLAY
Mike Wang

PRODUCTIE & ONTWERP
Kyle Lai-Fatt
Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Ocie Henderson
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Kelly Wilson
Eric Dillard
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Ariel Bernardo
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Nino Samuel
Scott O'Gallagher

VORMGEVINGSTEAM

ARTDIRECTOR PERSONAGES
Heather Marshall

VORMGEVING PERSONAGES
Tyler Bronis
Winnie Hsieh
Tim Auer
Omar Sancristobal
Jeongcheol Shin
Chris Darroca
Yuki Yamamura

HOOFD KLEDING
Stephanie Morgan

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING
Pascal Hang

TECHNISCHE VORMGEVING
David Dame
Emre Yilmaz
Jesse Capper-Ream

HOOFD OMGEVINGEN
John Lee

VORMGEVING OMGEVINGEN
Tim Loucks
Tim Doonan
Ray Wong

STUDIO ARTDIRECTOR
Matt Crysdale
Anton Dawson

ARTPRODUCER
Karen Huang

ARTDIRECTOR GEBRUIKERSINTERFACE
Herman Fok

ARTDESIGN GEBRUIKERSINTERFACE
Anthony Yau
Justin Cook

GEBRUIKERSINTERFACE
Ian Cofino
Quinn Kaneko
Carrie Michelle Dinitz Parecki
Zhen Tan
Spencer Kopach
Rob Simmons
Myra Shadle
David Lee
Thomas Stracke

MET DANK AAN
Matt Chalwell
Hectic Studio
G-Edge

ANIMATIEREGIE
Roy Tse

HOOFD GAMEPLAYANIMATIE
Elias Figueroa

ANIMATIE
Eric Perrier
Chris DePriest
Derrik McGinnis
Wilster Phung

AANVULLENDE ANIMATIE
Ben Anderson
Si Tran

HOOFD FILMPJESANIMATIE
Mike Dacko

HOOFD ANIMATIE
Derek Kurimoto

ANIMATIE
Jonathan Lyons
Joel Flory
Jean Lin

VERWERKING GEZICHTSANIMATIE 2K TEAM

HOOFD ANIMATIE
Paul Lee

ANIMATIE
Aaron Hwang
Alex Bittner
Alvin Geno
Bo Hwang
Brian Chow
Chris Harada
Dan Bransfield
Danny Clark
Faith Mun
Henry Sanchez
Jae Lee
Jeffrey Hoover
Jonathan Marshall
Joy Yun
Mark Kim
Mike Shahan
Mooly Segal
Samantha Montejo
Sophie Evans
Tyler Clapp

AANVULLENDE GEZICHTSVERWERKING
Counter Punch Studios
Technicolor
Animatrix

VC GELUIDSTEAM

AUDIOREGIE
Joel Simmons

SENIOR GELUIDSTECHNICUS & AUDIOTOOLS
Daniel Gardopee

SENIOR GELUIDSTECHNICUS
Todd Gunnerson
Randy Rivas

SCRIPTSCHRIJVERS
Tor Unsworth
Rhys Jones

AANVULLEND GELUID
John Crysdale

AANVULLENDE ONDERSTEUNING GELUIDSPRODUCTIE
Brian Buel

AANVULLENDE GELUIDSNABEWERKING
J. Mateo Baker

AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS
Kevin Asseo
Sean Sullivan

VERSLAGGEVERS EN STEMACTEURS

PLAY-BY-PLAY-VERSLAGGEVER
Kevin Harlan

ACHTERGRONDANALYSES
Clark Kellogg
Steve Kerr

VERSLAGGEVER LANGS DE LIJN
Doris Burke

STUDIO-VERSLAGGEVER
Damon Bruce

PA-OMROEPER
Peter Barto

PROMO-OMROEPER
Jay Styne

OMROEPER BUITEN
CJ Norde

SPAANSE VERSLAGGEVERS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

MYCAREER CAST

REGIE
Chris Papierniak

MYPLAYER
Sheldon Bailey

COACH/ASSISTENT-COACH
Anthony Winters

NBA-SPELERS
Akeem Smith

AGENT
Tom Christensen

GM
Roy Werner
Jackson Ellis
Will Blagrove

DIRECTEUR PR
Gwendolyn Edwards

HIGH-SCHOOL COACH
Matondo Kiantandu

VERSLAGGEVERS
Akeem Smith
Ben Knoll
Eric Wheeler
Lucas Hatton

AANVULLENDE MYPLAYER-STEM
Mark Middleton

FIGURANTEN
Brandon Miller
Christian Cavanaugh
Jake Bohigian
Jawon Mack
Jerald Pruitt
Jimmy Allen
Joel Ferreira-Clifton
Joe Mitchell
Lloyd Cook
Ray Carbonel
Dennis Ruel
Doc Rivers als zichzelf
Pharrell Williams als zichzelf

NBA-SPELERS
Al Horford
Al Jefferson
Andre Drummond
Andre Iguodala
Arron Afflalo
Bradley Beal
Brandan Wright
Brandon Knight
Brook Lopez
Channing Frye
Corey Brewer
Danny Green
Dante Exum
DeMarcus Cousins
Dion Waiters
Ed Davis
Eric Gordon
Gerald Wallace
James Harden
Jimmy Butler
JJ Redick
Kendall Marshall
Kevin Durant
Mike Conley
Paul George
Robin Lopez
Roy Hibbert
Terrence Ross
Thaddeus Young
Trey Burke
Ty Lawson
Tyson Chandler
Udonis Haslem

CASTING
Meghan Lennox

SCRIPT
Pat Hegarty

AANVULLEND SCRIPT
Ben Bishop
Chris Papierniak

MOTION-CAPTURE-AFDELING

SUPERVISOR
David Washburn

SPECIALIST DIGITALE MEDIA
J. Mateo Baker

COÖRDINATOR
Steve Park

HOOFD INTEGRATIE
Anthony Tominia

SENIOR SPECIALIST
Jose Gutierrez

SPECIALISTEN
Gil Espanto
Jen Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel
Ryan Girard
Tiago Washburn

SYSTEEMTECHNICUS
Nick Bishop

CAMERABEDIENING
Alan Ricardez
Michael Montoya
David Baldini
Rebecca Ballard
Jamil Wallace

2K SPORTS THEMA MUZIEK

The Contest en Network Sports Tonight geschreven, bewerkt, en geproduceerd door Bill Kole

The Comeback, The Rivalry en The Breakdown geschreven door Joel Simmons. Bewerkt en geproduceerd door Bill Kole

2K themamuziek uitgevoerd door CosmoSquad Arena

Orgel, beats, muziek en aanvullende MyCAREER-soundtrackmuziek
Casey Cameron

MET DANK AAN
Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie Marching Band

SPELERSGEROEZEMOES
Donell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pymm
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pacher
Brian Shute
Eric White
Niko Ackerman

Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Stephen Bernad
Justin Balague
Joshua Balague
Ryanson S. Aspiras
Nathan Runner
Eric Distad
Francis Sameon
Ken Sameon
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Yusuf Hansia
Jason Arnold
Jordan Carson
Byron Deme
Thomas Brewer
Michael McCoy
Rebecca Friedman
Savon Cleveland
Andrew Dragos
Colety Kaltschmidt
Daniel Stafford
Megan Knapp
Eliott Whitehurst
Dustin Ragozzino
Guido Sontori
Billy Harris
Leslie Peacock
Paulette Trinh

2K

DIRECTEUR
Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR
David Ismailer

SENIOR VICE-PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
Greg Thomas

SENIOR VICE-PRESIDENT SPORTACTIVITEITEN
Jason Argent

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

ONDERDIRECTEUR CREATIEVE ONTWIKKELING
Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR
Eric Simonich

DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE
Jack Scalici

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING
Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER
David Rees

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE
Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE
Kaitlin Bleier

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE
William Gale
Megan Rohr

COÖRDINATOR GEBRUIKERSTESTS
Jordan Limor

2K-MARKETINGTEAM

SENIOR VICE-PRESIDENT MARKETING
Sarah Anderson

VICE-PRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING
Matthias Wehner

VICE-PRESIDENT MARKETING
Alfie Brody

SENIOR MERKMANAGER
Mike Rhinehart

ONDERSTEUNEND MERKMANAGER
Philip McDaniel

COÖRDINATOR MARKETING
Michael Howard

SENIOR COMMUNICATIEDIRECTEUR, NOORD- EN ZUID-AMERIKA
Ryan Jones

SENIOR PR-MANAGER
Ryan Peters

SENIOR DIRECTEUR, MARKETINGPRODUCTIE
Jackie Truong

ONDERSTEUNEND MANAGER MARKETINGPRODUCTIE
Ham Nguyen

ASSISTENT MARKETINGPRODUCTIE
Nelson Chao

COÖRDINATOR MARKETING ASSETS
Jeneane Wagner
MANAGER VIDEOPRODUCTIE
Kenny Crosbie

VIDEOBEWERKER
Michael Regelean

ASSISTENTEN BEELDBEWERKING
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

SENIOR DIRECTEUR, WEB
Gabe Abarcar

WEBONTWERPER
Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR
Alex Beuscher

WEBPRODUCENT
Tiffany Nelson

DIRECTEUR, MARKETINGEVENTS & BEURZEN
Lesley Zinn Abarcar

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER
Christopher Maas

CHANNELMARKETING-MANAGER
Anna Nguyen

ONDERSTEUNEND CHANNELMARKETINGMANAGER
Marc McCurdy

SENIOR MANAGER, COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
Ronnie Singh

COÖRDINATOR COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
Chris Manning

DIRECTEUR COMMUNITY EN KLANTRELATIEBEHEER
Stephen Reid

SENIOR MANAGER KLANTENSERVICE
Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE
David Eggers

DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS & LICENTIES
Richelle Ragsdell

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS & LICENTIES
Jessica Hopp

MARKETINGMANAGER, ZAKELIJKE RELATIES
Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING
Ashley Landry

ASSISTENT MARKETING
Kenya Sancristobal
Jessica Perez

2K UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

VICE-PRESIDENT STUDIOWERKZAAMHEDEN
Kate Kellogg

VICE-PRESIDENT JURIDISCHE ZAKEN
Peter Welch

VICE-PRESIDENT ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Steve Lux

ZAKELIJK DIRECTEUR
Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING
Xenia Mul

UITVOEREND MANAGER BASISTECHNOLOGIE
Ben Kvalo
COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING
Peter Driscoll

2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN MANAGER
Neil Ralley

INTERNATIONAAL MARKETINGDIRECTEUR
Sian Evans

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
Andrew Blumberg

SENIOR DIRECTEUR, INTERNATIONALE PR
Markus Wilding

INTERNATIONALE PR-MANAGERS
Sam Woodward
Megan Rex

MANAGER INTERNATIONALE SOCIALE MARKETING
Chiara Woolford

EINDVERANTWOORDELIJKEN INTERNATIONALE SOCIALE MARKETING
Mitko Lambov
Ibrahim Bhatti

2K INTERNATIONALE PRODUCTONTWIKKELING

INTERNATIONALE PRODUCENT
Jean-Sebastien Ferey

LOKALISATIEMANAGER
Nathalie Mathews

ASSISTENT-LOKALISATIEMANAGERS
Arsenio Formoso
Adele Dalena
Naomi Burgess

EXTERNE LOKALISATIETEAMS
Around the Word
La Marque Rose
Synthesis International Srl
Synthesis Iberia
Code Entertainment GmbH

ONTWERPTEAM
James Crocker
Tom Baker

HET TEAM VAN 2K INTERNATIONAL
Agnes Rosique
Alan Moore
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Catherine Vandier
Caroline Rajcom
Dan Cooke
Diana Freitag
Dominique Connolly
Erica Denning
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Jes's Sotillo
Lieke Mandemakers
Maria Martinez
Matt Roche
Natalie Gausden
Oliver Keller
Olivier Troit
Richie Churchill
Sandra Melero
Simon Turner
Stefan Eder

TAKE-TWO INTERNATIONALE BEDRIJFSVOERING
Anthony Dodd

INTERNATIONALE BEDRIJFSVOERING
Martin Alway
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis

2K AZIË

MARKETINGMANAGER AZIË
Diana Tan

PRODUCTMANAGER AZIË
Chris Jennings

SENIOR REGIONALE MERKMANAGER
Tracy Chua

MARKETINGMANAGER JAPAN
Takahiro Morita

LOKALISATIEMANAGER
Yosuke Yano

TAKE-TWO AZIË BEDRIJFSVOERING
Eileen Chong
Veron Khuan
Chermine Tan
TAKE-TWO AZIË ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Julian Corbett
Andrew Donovan
Ellen Hsu
Henry Park
Satoshi Kashiwazaki

2K KWALITEITS-BEWAKING

ONDERDIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING - ONDERSTEUNENDE TEAMS
David Arnspiger
Alexis McMullen

SENIOR PROJECTLEIDER
Jeremy Ford

SENIOR PROJECTLEIDER ONDERSTEUNENDE TEAMS
Scott Sanford

PROJECTLEIDER
Shane Coffin

HOOFDTESTER - ONDERSTEUNENDE TEAMS
Chris Adams
Nathan Bell
Josh Lagerson
Corey Lay

SENIOR TESTERS
Alex Coffin
Phylicia Fletcher
Ruben Gonzalez
Bill Lanker
Luis Nieves
Michael Sobyak
Dewayne Roberto Wilbert Jr.

TEAM KWALITEITSBEWAKING
Pele Henderson
Johnny Lak
Joe Nelms
Jeff Schrader
Raquel Treichel
Adam Junior
Alexis White
Ana Garza
Andrew Garrett
Anthony Bertoli
Anthony H. Wair
Anthony Zaragoza
Bar Peretz
Brian Crew
Brian Reiss
Chad Roof
Christopher Johnson
Corey Bradley
Cory Waterman
Danny Smyth
David Drake
David Lotruglio
Dolores Reynolds
Dom A. Villas
DiJon Ross
Enrique Meza
Greg Jefferson
Hugh Cortney
Ian Crawford
Jae Maidman
Jake Merryman
Jan Patrick Flugum
Jemel Jordan-Butler
Jennifer Kosh
John Spatafora
Jonathan Williams
Jordan Wineinger
Josh Ray
Joshua Hull
Joshua Manes
Justin Wolf
Kent Benson
Kristine Romine
Kyle Bellas
Kyle Cobos
Lane Weatherson
Marci Sousa
Matt Dingus
Max Rohrer
Nicole Millette
Oliver Allen
Osvaldo Ozzy Carrillo-Ureno
Philip Lui
Raechel Pedroza
Richard Heath
Rob Marrazzo
Stephen Walter
Steven Johnson
Tanner Gonzales
Tasean Young
Theadore Mills
Timothy Smith
Timothy Thompson
Travis Allen
Travis Van Essen
Wash Thompson
Zach Griffin
Zachory Judd

MET DANK AAN
Chris Jones
Todd Ingram
Eric Chung
Juan Corral
Leslie Cullum
Alex Fairchild
Joe Bettis
Louis Napolitano
David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski

2K INTERNATIONAL KWALITEITS-OBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
José Miñana

MASTERINGTECHNICUS
Wayne Boyce

MASTERINGMEDEWERKER
Alan Vincent

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Fabrizio Mariani

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Oscar Pereira

PROJECTLEIDING KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Karim Cherif
Elmar Schubert
Florian Genthon

SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Jose Olivares
TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Melissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roland Habersack
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Stefan Rossi
Timur Khorev

2K CHINA KWALITEITS-BEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
Zhang Xi Kun

SUPERVISOR LOKALISATIE
Steve Manners

PROJECTLEIDING LOKALISATIE
Li Sheng Qiang
Zhu Jian

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Shen Wei
Chu Jin Dan

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Qin Qi
Ning Xu
Wang Yi Min
Yu Lei
Kan Liang
Sun Fu Dong
Mao Ling Jie
Wei Xin
Wu Heng
Tang Shu

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

SENIOR VICE-PRESIDENT LICENTIE EN ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN
Vicky Picca

ONDERDIRECTEUR INTERNATIONALE MARKETINGRELATIES
Brian Oliver

SENIOR DIRECTEUR, LICENTIES ENTERTAINMENTPRODUCTEN
Matthew Holt

SENIOR COÖRDINATOR LICENTIES ENTERTAINMENTPRODUCTEN
Brandon Eddy
Greg Brownstein

COÖRDINATOR LICENTIES ENTERTAINMENTPRODUCTEN
Wonnie Song

SENIOR MANAGER INTERNATIONALE MARKETINGRELATIES
Rachel Henley
Kara Stetler

MET DANK AAN
Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Scott Patterson
Take-Two verkoopteam
Take-Two digitale verkoopteam

Take-Two channelmarketingteam
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K-IS-Team
Greg Gibson
Take-Two juridisch team
Jonathan Washburn
Naty Hoffman
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiam-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Charles Williams
Dylan Foster
James Nathan
Mark Little
Access Communications
ModCo
Operation Sports
Steve Smith
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Simon Cooke

Joe Waters
Aditya Toney
Tracy Hackney
Sandra Smith Congdon
Mark Rabold
Dan Black
De familie Lee
De familie Cardona
Motion-capture-acteurs

NBA-TALENT
Josh Akognon
Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Brandon Davies
Dante Exum
Chris Johnson
Orlando Johnson
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Kammron Taylor
Malcolm Thomas
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETBALTALENT
K.K. Alexander
Doug Anderson
Allen Aragbaye
Gene Barnes
Bilal Benn
Alex Blalock
Michael Blue
Mike Bowen
Kenny Caraway
Will Cherry
Joel Clifton
Matt Cousins
Joell Crawford
John Dickson
Darnell Gant
Roy Lee Giles
Brian Goins
Stephen Holt
DeAngelo Jackson
Stevie Johnson
Omar Krayem
Jawon Mack
Phil Martin
Oliver McNally
Xander McNally
Brandon Miller
Aalim Moor
Bennie Murray
Lavar Neufville
Adrian Oliver
Mac Peterson
Jerald J.P.Pruitt
Patrick Pat The Roc Robinson

Franklin Session
John Sharper
Gary G Smith
Carlos Los Smothers
Chris Hoopstar Staples
Zach Sweeney
Will Tashman
Jonathon Williams
Elliot Woods

GEZICHTSACTEURS
Jonathan Grebe
Kavan Manson
Chris Marsol
Chido Nwokocha
David Kid
David Shreibman

BREAKDANCERS
Tony Ly

SACRAMENTO KINGS-DANSERS
Megan Beeson
Brittney Bliatout
Andrea Cabrera
Roxanne Cortez
Angela Inouye
Katerina Kountouris
Moira Niesman
Lynsi Teixeira
Isela Perez
Tammier Porter

MET DANK AAN
Grayson The Professor Boucher
Myree Reemix Bowden
Jesse Byrd
Rahshon Clark
Billy Dunkademics Doran
Darren Moore
Frank Otis
Tim Parham Jennifer Santich
Conor Sammartin
Priority Sports & Entertainment
Ben Pensack
Pensack Sports Management Group

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc.
Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie.
Alle rechten voorbehouden.
Copyright 2014 door STATS LLC.
Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden.
Basketball-benodigdheden geleverd door Gared Sports, de exclusieve leverancier van basketballborden en baskets voor NBA-arena's.
Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group.
Lokalisatiebenodigdheden en ondersteuning van XLOC Inc.
Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.
Sprite, het Sprite-logo, de Lymon en de Sprite-fles met kuiltjes zijn handelsmerken van The Coca-Cola Company. Alle rechten voorbehouden.
Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2014 Donya(TM) Labs AB
De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams.
Copyright 2014 NBA Properties, Inc.
Alle rechten voorbehouden.
Met dank aan Matthew Holt, Brandon Eddy, Greg Brownstein, Joe Amati, Brian Choi en Wonnie Song van NBA Entertainment, Inc.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIEËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICE VOOR WAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en weetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzeiling van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken ver vaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIEËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele

munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van onlineservices, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepassselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepassselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepassselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepassselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gamesplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Softwarespecifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bet verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebrukslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie te verstrekken, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepassselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepassselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepassselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze onlineservice is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VV in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijke van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: De kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. De bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepassselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepassselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepassselijke app-store eromkan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepassselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI' s in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in worden vereist door de toepassselijke Softwarewinkel. Al deze toepassselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankoop transacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepassselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepassselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepassselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepassselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je

persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleide documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORINGEN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRIJD IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIENOVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of Vi's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enige reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of Vi's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor eniger lei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of ten zijn strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploot mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet worden gebruikt, geheel noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

NBA 2K15

UPGRADE VANDAAG NOG JE MyPLAYER MET
VIRTUAL CURRENCY!

BESCHIKBAAR IN NBA 2K15 IN DE MyPLAYER STORE OF BIJ BEPAALDE WINKELS

2K Online-account vereist (13+). Ga naar www.take2games.com/eula en www.take2games.com/legal voor nadere details en beperkingen. Breedband-internet (apart aan te schaffen) en harddisk of geheugenkaart (los verkrijgbaar) vereist. ©2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochter-ondernemingen. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars.

CUSA-00787
5026555417464

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.