

NBA 2K15

MUSIQUE SÉLECTIONNÉE PAR PHARRELL WILLIAMS

INCLUANT 25 ÉQUIPES



EUROLEAGUE
BASKETBALL



KEVIN 35 DURANT



 **FRANÇAIS - AVANT D'UTILISER CE PRODUIT, RENDEZ-VOUS DANS LE MENU PARAMÈTRES DE VOTRE SYSTÈME PLAYSTATION®4 POUR PRENDRE CONNAISSANCE DES INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SANTÉ ET À LA SÉCURITÉ**

PRÉCAUTIONS : - Ce disque contient un logiciel de jeu destiné au système PlayStation®4 (système PS4™) et conforme aux spécifications du système PS4™ commercialisé dans les pays utilisant le système PAL. Lisez attentivement le guide de sécurité du système PS4™, afin de vous assurer du respect des consignes d'utilisation et de stockage de ce disque.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ : - Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ CONCERNANT L'EMPLOI D'APPAREILS 3D : - Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision trouble, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes. En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®4 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes par heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin. La vision des jeunes enfants (particulièrement des moins de 6 ans) est encore en développement. Nous vous recommandons de consulter le pédiatre ou l'ophtométriste de votre enfant avant de permettre à de jeunes enfants de regarder des images vidéo en 3D ou de jouer à un jeu en 3D stéréoscopique. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

PIRATAGE : - L'utilisation du système PS4™ et des disques de jeu du système PS4™ est régie par la licence du logiciel. Le système PS4™ et le disque de jeu du système PS4™ comportent des mécanismes de protection destinés à empêcher la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur présent sur le disque de jeu du système PS4™. L'utilisation non autorisée de marques déposées ou la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur par le contournement de ces mécanismes ou par toute autre méthode est interdite par la loi. Si vous possédez des informations relatives à des produits pirates ou des méthodes utilisées pour contourner nos mesures de protection, veuillez nous en faire part à l'adresse anti-piracy@eu.playstation.com ou contacter votre service clientèle.

RÉGLAGE DU CONTRÔLE PARENTAL : - La classification affichée sur le devant de la boîte indique l'âge pour lequel le jeu est approprié. Vous pouvez activer le contrôle parental sur votre appareil pour empêcher les enfants n'ayant pas l'âge requis d'accéder au jeu. Pour plus d'informations sur la classification d'âge et le réglage du contrôle parental, reportez-vous à l'aide-mémoire fourni avec votre système PS4™ ou rendez-vous sur playstation.com/parents

ASSISTANCE : - Rendez-vous sur eu.playstation.com ou contactez-nous au numéro ci-dessous :

France ☎ 0820 31 32 33



TABLE DES MATIÈRES

2 COMMANDES

- 2 EN ATTAQUE (COMMANDES DE BASE)
- 2 EN DÉFENSE (COMMANDES DE BASE)
- 3 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)
- 4 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)
- 5 PRO STICK™: TIR
- 6 PRO STICK™: DRIBBLE
- 7 TIRS AU POSTE
- 7 MOUVEMENTS AU POSTE
- 8 COMMANDES DÉFENSIVES

9 COMMANDES VOCALES PLAYSTATION®4

11 CRÉDITS DU JEU NBA 2K15

19 GARANTIE LIMITÉE POUR LOGICIEL, ACCORD DE LICENCE ET DIVULGATION DES DONNÉES CONFIDENTIELLES

23 ASSISTANCE TECHNIQUE

Veillez noter que les fonctionnalités en ligne de NBA 2K15 seront accessibles jusqu'au mois de **novembre 2015**, bien que nous nous réservons le droit de modifier ou d'interrompre lesdites fonctionnalités en ligne après un préavis de 30 jours. Allez sur **www.2ksports.com/serverstatus** pour plus d'informations.

COMMANDES

Manette sans fil DUALSHOCK®4

En attaque (commandes de base)	Commande	En défense (commandes de base)
Déplacer le joueur	Joystick gauche	Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes	Joystick droit	Quick Step / Bras en l'air
Modificateur de passe	L2	Intensité défensive
Sprinter	R2	Sprinter
Demander une tactique	L1	Prise à deux
Icône de passe	R1	Permutation d'icône
Passe / Passe enchaînée	⊗	Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Contrôle de l'écran	⊙	Passage en force
Tir (appuyer) Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Préparation Spin (double appui rapide)	Ⓢ	Interception (appuyer) Faute intentionnelle (maintenir)
Au poste	ⓐ	Contre / Rebond
ATH Gameplay	↑	ATH Gameplay
Points importants	→	Points importants
Coaching en direct - Tactiques rapides / Stratégie offensive	←	Coaching en direct - Tactiques défensives

En attaque (commandes de base)	Commande	En défense (commandes de base)
Coaching en direct - Remplacements	↓	Coaching en direct - Remplacements

EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Dispositifs de placement	Appuyez rapidement sur L1 , appuyez rapidement sur l'icône du coéquipier de votre choix et choisissez la tactique à partir du menu
Tactique intelligente 2K	Maintenez L1
Demander à un coéquipier de se démarquer	Appuyez rapidement sur L1 , appuyez rapidement sur l'icône du coéquipier de votre choix et inclinez le joystick droit dans la direction que vous voulez qu'il prenne pour se démarquer
Contrôle de l'écran	Maintenez ○ (plus ou moins longtemps pour effectuer un pick & roll ou un pick & fade, appuyez de nouveau sur ○ pour un écran rapide)
Passe à rebond	L2 + ×
Passe au-dessus de la tête/Passe lobée	L2 + △
Passe spectaculaire	L2 + ○
Feinte de passe	□ + ×
Alley-oop	L2 + □ (joystick gauche pour sélectionner le destinataire, vers le panier pour un alley-oop pour vous-même)
Alley-oop contre la planche	L2 + □ , avec un coéquipier derrière vous
Passe et va	Maintenez × pour garder le contrôle du passeur, relâchez × pour lui repasser le ballon
Claquette dunk / Double-pas Terminer alley-oop (en contrôlant le destinataire)	Maintenez ○
Passe PRO STICK™	L2 + joystick droit

EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Se déplacer	Joystick gauche
Quick Step	Appuyez rapidement sur le joystick droit dans la direction vers laquelle vous souhaitez que le défenseur se déplace
Déplacement rapide	R2 + L2 + joystick gauche
Interception	Appuyez rapidement sur □
Contre	△
Rebond	△ (ballon dans les airs)
Passage en force	○
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur ○
Ballon contrôlé	Maintenez L2 à proximité de l'adversaire
Intensité défensive	L2
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez L2
Lever les bras	Maintenez le joystick droit
Contrer les mains	Maintenez le joystick droit (en défense sans ballon)
Prise à deux	Maintenez L1
Icône Prise à deux	Appuyez rapidement sur L1 puis maintenez l'icône Prise à deux du coéquipier de votre choix

PRO STICK™

Le PRO STICK™ vous donne un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque.

PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenez le joystick droit dans n'importe quelle direction (vers le panier pour un bank shot)
Feinte de tir	Commencez un tir en suspension puis relâchez rapidement le joystick droit
Runner / Floater	Maintenez le joystick droit dans la direction opposée au panier (déplacement mi-distance)
Tir en step back	Maintenez le joystick droit dans la direction opposée au panier (déplacement latéral)
Préparation saut	Appuyez rapidement sur Ⓢ sur place ou lorsque vous attaquez le panier (le joystick gauche détermine la direction du saut)
Préparation Spin	Appuyez deux fois sur Ⓢ sur place ou lorsque vous attaquez le panier
Double-pas normal	Maintenez le joystick droit vers le panier (en attaquant le panier)
Euro Step et double-pas	Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier (en attaquant le panier)
Double-pas - Hop Step	R2 + Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite (en attaquant le panier)
Double-pas inversé	Maintenez le joystick droit vers la ligne de fond (en progressant le long de la ligne de fond)
Dunks normaux	R2 + Maintenez le joystick droit vers le panier (en attaquant le panier)
Dunks spectaculaires	R2 + Maintenez le joystick droit dans la direction opposée au panier (en attaquant le panier)
Changement de tir dans les airs	Initiez un dunk ou un double-pas, inclinez le joystick droit dans n'importe quelle direction lorsque vous êtes dans les airs
Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis maintenez le joystick droit de nouveau avant la fin de la feinte de tir

PRO STICK™ : DRIBBLE

Action	Commande	Contexte
1er pas triple menace	Appuyez rapidement sur le joystick droit vers la gauche/la droite/l'avant	Triple menace
Spin Out triple menace	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit	Triple menace
Step back triple menace	R2 + appuyez rapidement sur le joystick droit dans la direction opposée au panier	Triple menace
Sizeup talent	Appuyez rapidement sur le joystick droit en direction du panier	En dribblant
Hésitation (rapide)	Appuyez rapidement sur le joystick droit vers votre main de dribble	En dribblant
Hésitation (dégagement)	R2 + appuyez rapidement sur le joystick droit vers votre main de dribble	En dribblant
Intérieur/extérieur	R2 + appuyez rapidement sur le joystick droit en direction du panier	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Appuyez rapidement sur le joystick droit vers la main libre	En dribblant
Crossover (entre les jambes)	Appuyez rapidement sur le joystick droit de la main opposée au ballon vers le dos du joueur	En dribblant
Crossover (dégagement)	R2 + Inclinez le joystick droit vers la main libre puis relâchez rapidement	En dribblant
Dans le dos	Appuyez rapidement sur le joystick droit dans la direction opposée au panier	En dribblant
Spin	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Demi-Spin	Effectuez un quart de cercle avec le joystick droit vers le panier, puis revenez rapidement en position neutre	En dribblant
Step back	R2 + appuyez rapidement sur le joystick droit dans la direction opposée au panier	En dribblant

TIRS AU POSTE

Action	Commande
Bras roulé au poste (tir de près)	Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite, en direction du panier (joystick gauche neutre)
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier
Double pas au poste	Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite, en direction du panier (en maintenant le joystick gauche en direction du panier)
Feinte de tir	R2 + Maintenez le joystick droit vers la gauche/droite, dans la direction opposée au panier
Feinte de tir	Initiez l'un des tirs ci-dessus puis remettez le joystick droit en position neutre
Tir par en dessous / Step Through	Réalisez une feinte de tir, puis utilisez le joystick droit de nouveau avant la fin de la feinte de tir

MOUVEMENTS AU POSTE

(APPUYEZ SUR **△** POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Mouvements au poste	Maintenez le joystick gauche
Retournement et pénétration (lorsque vous êtes à l'arrêt)	Joystick gauche vers la raquette ou la ligne de fond + △
Pénétration de désengagement (lorsque vous dribblez)	Joystick gauche vers la ligne de fond + △
Mouvement arrière dos au panier	R2 + joystick gauche en direction du panier
Pénétration vers la raquette	R2 + joystick gauche vers la raquette
Pénétration vers la ligne de fond	R2 + joystick gauche vers la ligne de fond
Dribble renversé rapide	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit vers l'épaule extérieure

Action	Commande
Pénétration pour bras roulé	Effectuez un mouvement circulaire avec le joystick droit vers l'épaule intérieure
Feintes	Appuyez rapidement sur le joystick droit dans une direction opposée au panier
Hop step au poste	Maintenez le joystick gauche vers la gauche ou la droite, dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur
Step back au poste	Maintenez le joystick gauche dans une direction opposée au panier, puis appuyez rapidement sur
Drop step	Maintenez le joystick gauche vers la gauche ou la droite, en direction du panier, puis appuyez rapidement sur

COMMANDES DÉFENSIVES

Action	Commande	Contexte
Se déplacer	Joystick gauche	Tous
Déplacement rapide	+ + joystick gauche	Tous
Interception	Appuyez rapidement sur	Tous
Contre		Tous
Rebond	(ballon dans les airs)	Tous
Passage en force		Tous
Flop	Appuyez deux fois rapidement sur	Défense sur le porteur
Intensité défensive		Défense sur le porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenez	Défense sur le porteur

Action	Commande	Contexte
Lever les bras	Maintenez le joystick droit	Défense sur le porteur
Empêcher passe	Maintenez le joystick droit	Défense sans ballon
Prise à deux	L1	Tous

COMMANDES VOCALES PLAYSTATION®4

Vous pouvez utiliser les commandes vocales PlayStation®4 pour réaliser toutes sortes d'actions en cours de partie.

Commande vocale	Action
Toujours activé	
"Temps mort" "Demander un temps mort"	Demander un temps mort
"Changer de caméra"	Passer à la caméra suivante

En attaque	
"Isolement" "Jeu au poste" "Pick & roll" "Tir à 3 points"	Stratégies
"Isolement rapide" "Iso rapide" "Libérer le couloir" "Pick & roll" "Jeu rapide au poste" "Jeu rapide à trois points"	Tactiques rapides

Défense

"Prise à deux"	Demander une prise à deux avec l'IA
"Faute intentionnelle"	Demander de commettre une faute intentionnelle
"Gêner le porteur"	Demander au coéquipier IA le plus proche de s'occuper du porteur de ballon, s'il ne le fait pas déjà.
"Homme à homme" "Zone 2-3" "Zone 3-2" "Marquage demi-terrain" "Marquage terrain complet"	Demander une stratégie défensive

Ma CARRIÈRE

"Passe-moi le ballon" "Passe le ballon"	Demander la balle
"Claquette" "Fais-moi un alley"	Demander une passe alley-oop
«Tirer maintenant» «Tirer ce tir» «Tirer le ballon» «Tirez-le» «Tenter ce tir»	Demander un tir de l'IA

CRÉDITS DU JEU NBA 2K15

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

INGÉNIEUR EN CHEF

Andrew Marrinson

DIRECTEUR ARTISTIQUE

Joseph Clark

INGÉNIERIE

INGÉNIEURS IA

Shawn Lee
Eddie Park
Gordon Read
Ben Hester
Andrew Brown
Karthik Krishnamurthy

INGÉNIEURS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Matt Hamre
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Brian Townsend
Harlan Young
Paul Hate
Brad Jones
Barry LaVergne
Bryan Austin
Qiong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Blaine "Jack" Myers
Tan Citti
Jeff Brizzolari
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Srikanth Jagannathan
Katherine Hayton
Wen Chi Gu

David Yu
Bihua Qiu
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou
Yang Li
Ariel Bernardo
Utku Akay
Yu Gu
Bo Liang
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Doug Brown
Ivan Gusev
Michael Sharpe
Nathan Ike Jose
Goksu Ugur
Heem Patel
Doug Marien
**ADMINISTRATEUR BASE DE
DONNÉES**
Chris McGrail

GROUPE TECHNIQUE

DIRECTEUR TECHNOLOGIQUE

Tim Walter

INGÉNIEUR EN CHEF LIBRAIRIE

Ivar Olsen

INGÉNIEUR EN CHEF LIBRAIRIE

D'OUTILS

Jason Dorie
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

INGÉNIEUR SENIOR OUTILS LOGICIEL

Sivanny Selvakumar

INGÉNIEUR OUTILS LOGICIEL

Jeffrey Sass

PRODUCTION

PRODUCTEUR EXÉCUTIF

Jeff Thomas

PRODUCTEURS

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse

Ben Bishop
Rob Jones

DIRECTEUR DU DÉVELOPPEMENT

Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN

Kyle Lai-Fatt
Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Ocie Henderson
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Corl
Kelly Wilson
Eric Dillard
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Ariel Bernardo
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Nino Samuel
Scott O'Gallagher

ÉQUIPE ARTISTIQUE

DIRECTEUR ARTISTIQUE

PERSONNAGES
Heather Marshall

GRAPHISTES PERSONNAGES

Tyler Bronis
Winnie Hsieh
Tim Auer
Omar Sancristobal
Jeongcheol Shin
Chris Darroca
Yuki Yamamura

RESPONSABLE VÊTEMENTS

Stephanie Morgan

DIRECTEUR DESIGN TECHNIQUE

Pascal Hang

DESIGN TECHNIQUE

David Darme
Emre Yilmaz
Jesse Capper-Ream

RESPONSABLE ENVIRONNEMENTS

John Lee

GRAPHISTES ENVIRONNEMENTS

Tim Loucks
Tim Doonan
Ray Wong

DIRECTEUR ARTISTIQUE STUDIO

Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCTEUR ARTISTIQUE

Karen Huang

DIRECTEUR ARTISTIQUE IU

Herman Fok

CONCEPTION GRAPHISMES IU

Anthony Yau
Justin Cook

INTERFACE UTILISATEUR

Ian Cofino
Quinn Kaneko
Carrie Michelle Dinitz Parecki
Zhen Tan
Spencer Kopach
Rob Simmons
Myra Shadle
David Lee
Thomas Stracke

REMERCIEMENTS

Matt Chalwell
Hectic Studio
G-Edge

DIRECTEUR DES ANIMATIONS

Roy Tse

ANIMATEUR EN CHEF DU DÉVELOPPEMENT

Elias Figueroa

ANIMATEURS

Eric Perrier
Chris DePriest
Derrick McGinnis
Wilster Phung

ANIMATION SUPPLÉMENTAIRE

Ben Anderson
Si Tran

ANIMATEUR EN CHEF DES CINÉMATIQUES

Mike Dacko

ANIMATEUR EN CHEF

Derek Kurimoto

ANIMATEURS

Jonathan Lyons
Joel Flory
Jean Lin

ANIMATION DU VISAGE 2K TEAM

ANIMATEUR EN CHEF

Paul Lee

ANIMATEURS

Aaron Hwang
Alex Bittner
Alvin Geno
Bo Hwang
Brian Chow
Chris Harada
Dan Bransfield
Danny Clark
Faith Mun
Henry Sanchez
Jae Lee
Jeffrey Hoover
Jonathan Marshall
Joy Yun
Mark Kim
Mike Shahan
Mooly Segal
Samantha Montejo
Sophie Evans
Tyler Clapp

ANIMATION FACIALE SUPPLÉMENTAIRE

Counter Punch Studios
Technicolor
Animatrix

ÉQUIPE AUDIO VC

DIRECTEUR AUDIO

Joel Simmons

INGÉNIEUR DU SON SENIOR & OUTILS AUDIO

Daniel Gardopée

INGÉNIEUR DU SON SENIOR

Todd Gunnerson
Randy Rivas

SCÉNARISTES

Tor Unsworth
Rhys Jones

AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

John Crysdale

ASSISTANT PRODUCTEUR AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

Brian Buel

POSTE AUDIO SUPPLÉMENTAIRE

J. Mateo Baker

ÉCRITURE SCRIPT SUPPLÉMENTAIRE

Kevin Asseo
Sean Sullivan

ÉQUIPE DE DIFFUSION & VOIX :

COMMENTATEUR

Kevin Harlan

ANALYSTES COULEUR

Clark Kellogg
Steve Kerr

JOURNALISTE

Doris Burke

ANNONCEUR STUDIO

Damon Bruce

ANNONCEUR

Peter Barto

ANNONCEUR PROMO

Jay Styne

ANNONCEUR EXTÉRIEUR

CJ Norde

COMMENTATEURS ESPAGNOLS

Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

CRÉDITS MA CARRIÈRE

DIRECTEUR

Chris Papierniak

MONJOUEUR

Sheldon Bailey

ENTRAÎNEUR/ASSISTANT

ENTRAÎNEUR

Anthony Winters

JOUEURS NBA

Akeem Smith

AGENT

Tom Christensen

MG

Roy Werner
Jackson Ellis
Will Blagrove

DIRECTEUR RP

Gwendolyn Edwards

ENTRAÎNEUR LYCÉE

Matondo Kiantandu

JOURNALISTES

Akeem Smith
Ben Knoll
Eric Wheeler
Lucas Hutton

VOIX MON JOUEUR SUPPLÉMENTAIRE

Mark Middleton

PERSONNEL SUPPLÉMENTAIRE

Brandon Miller
Christian Cavanaugh
Jake Bohigian
Jawon Mack
Jerald Pruitt
Jimmy Allen
Joel Ferreira-Clifton
Joe Mitchell
Lloyd Cook
Ray Carbonel
Dennis Ruel
Doc Rivers dans son propre rôle
Pharrell Williams dans son propre rôle

JOUEURS NBA

Al Horford
Al Jefferson
Andre Drummond

Andre Iguodala
Arron Afflalo
Bradley Beal
Brandon Wright
Brandon Knight
Brook Lopez
Channing Frye
Corey Brewer
Danny Green
Dante Exum
DeMarcus Cousins
Dion Waiters
Ed Davis
Eric Gordon
Gerald Wallace
James Harden
Jimmy Butler
JJ Redick
Kendall Marshall
Kevin Durant
Mike Conley
Paul George
Robin Lopez
Roy Hibbert
Terrence Ross
Thaddeus Young
Trey Burke
Ty Lawson
Tyson Chandler
Udonis Haslem

CASTING

Meghan Lennox

SCRIPT

Pat Hegarty

ÉCRITURE SUPPLÉMENTAIRE

Ben Bishop
Chris Papierniak

DÉPARTEMENT CAPTURE DE MOVEMENTS

SUPERVISEUR

David Washburn

SPÉCIALISTE MÉDIAS NUMÉRIQUES

J. Mateo Baker

COORDINATEUR

Steve Park

INTÉGRATEUR EN CHEF

Anthony Tomlinia

SPÉCIALISTE SENIOR

Jose Gutierrez

SPÉCIALISTES

Gil Espanto
Jen Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel
Ryan Girard
Tiago Washburn

TECHNICIEN SYSTÈMES

Nick Bishop

OPÉRATEURS CAMÉRA

Alan Ricardez
Michael Montoya
David Baldini
Rebecca Ballard
Jamil Wallace

THÈME MUSICAL DE 2K SPORTS

The Contest et Network Sports
Tonight, composés, créés et produits
par Bill Kole

The Comeback, The Rivalry et The
Breakdown, composés par Joel
Simmons. Créés et produits par
Bill Kole

Thèmes 2K interprétés par
CosmoSquad Arena

Orgue, rythmes, musique et bande-son
Ma CARRIÈRE supplémentaire
Casey Cameron

REMERCIEMENTS

Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS

Donell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pym
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino

Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pacher
Brian Shute
Eric White
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Stephen Bernad
Justin Balague
Joshua Balague
Ryanson S. Aspiras
Nathan Runner
Eric Distad
Francis Sameon
Ken Sameon
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Yusuf Hansia
Jason Arnold
Jordan Carson
Byron Deme
Thomas Brewer
Michael McCoy
Rebecca Friedman
Savon Cleveland
Andrew Dragos
Colety Kaltschmidt
Daniel Stafford
Megan Knapp
Elliott Whitehurst
Dustin Ragozzino
Guido Sontori
Billy Harris
Leslie Peacock
Paulette Trinh

2K

PRÉSIDENT

Christoph Hartmann

DIRECTEUR DES OPÉRATIONS

David Ismaïl

VPS DU DÉVELOPPEMENT SPORTS

Greg Thomas

VICE-PRÉSIDENT SENIOR, OPÉRATIONS SPORTIVES

Jason Argent

DÉVELOPPEMENT CRÉATIF 2K

VICE-PRÉSIDENT, DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

Josh Atkins

DIRECTEUR CRÉATIF

Eric Simonich

DIRECTEUR DE PRODUCTION - CRÉATION

Jack Scalici

DIRECTION DE LA RECHERCHE ET DE LA PLANIFICATION

Mike Salmon

ANALYSTE DE MARCHÉ SENIOR

David Rees

RESPONSABLE DE PRODUCTION CRÉATIVE

Josh Orellana

COORDINATION DE PRODUCTION CRÉATIVE

Kaitlin Bleier

ASSISTANTS DE PRODUCTION CRÉATIVE

William Gale

Megan Rohr

COORDINATEUR TEST UTILISATEUR

Jordan Limor

ÉQUIPE 2K MARKETING

VICE-PRÉSIDENTE SENIOR MARKETING

Sarah Anderson

VICE-PRÉSIDENT MARKETING INTERNATIONAL

Matthias Wehner

VICE-PRÉSIDENT MARKETING

Alfie Brody

RESPONSABLE MARQUES SENIOR

Mike Rhinehart

RESPONSABLE MARQUES ADJOINT

Philip McDaniel

COORDINATION MARKETING

Michael Howard

DIRECTEUR DES COMMUNICATIONS SENIOR, AMÉRIQUE

Ryan Jones

DIRECTEUR RELATIONS PUBLIQUES SENIOR

Ryan Peters

DIRECTEUR SENIOR, PRODUCTION MARKETING

Jackie Truong

RESPONSABLE ADJOINT DE PRODUCTION MARKETING

Ham Nguyen

ASSISTANT DE PRODUCTION MARKETING

Nelson Chao

COORDINATION RESSOURCES MARKETING

Jeneane Wagner

RESPONSABLE DE PRODUCTION VIDÉO

Kenny Crosbie

MONTEUR VIDÉO

Michael Regelean

MONTEURS VIDÉO ASSOCIÉS

Doug Tyler

Nick Pytvanainen

DIRECTEUR WEB SENIOR

Gabe Abarcar

CONCEPTEUR WEB

Keith Echevarria

DÉVELOPPEUR WEB

Alex Beuscher

PRODUCTEUR WEB

Tiffany Nelson

DIRECTION ÉVÉNEMENTS MARKETING ET EXPOSITIONS

Lesley Zinn Abarcar

CONCEPTEUR GRAPHIQUE SENIOR

Christopher Maas

RESPONSABLE CANAUX DE VENTE

Anna Nguyen

**RESPONSABLE CANAUX
DE VENTE ASSOCIÉ**

Marc McCurdy

**RESPONSABLE SENIOR,
COMMUNAUTÉ
ET RÉSEAUX SOCIAUX**

Ronnie Singh

**COORDINATEUR COMMUNAUTÉ ET
RÉSEAUX SOCIAUX**

Chris Manning

**DIRECTEUR DE LA COMMUNAUTÉ ET
DES RELATIONS CLIENTÈLES**

Stephen Reid

**RESPONSABLE SERVICE CLIENTS
SENIOR**

Ima Somers

RESPONSABLE SERVICE CLIENTS

David Eggers

**DIRECTRICE DES PARTENARIATS ET
LICENCES**

Richelle Ragsdell

**RESPONSABLE SENIOR DES
PARTENARIATS ET LICENCES**

Jessica Hopp

**RESPONSABLE MARKETING,
RELATIONS PARTENAIRES**

Dawn Earp

**COORDINATEUR MARKETING
NUMÉRIQUE**

Ashley Landry

ASSISTANTS MARKETING

Kenya Sancristobal

Jessica Perez

OPÉRATIONS 2K**VICE-PRÉSIDENT, OPÉRATIONS
STUDIO**

Kate Kellogg

VICE-PRÉSIDENT, JURIDIQUE

Peter Welch

**VICE-PRÉSIDENT DU
DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL**

Steve Lux

DIRECTEUR OPÉRATIONNEL

Dorian Rehfield

**SPÉCIALISTE LICENCES/
OPÉRATIONS**

Xenia Mul

**RESPONSABLES DES OPÉRATIONS
CORE TECH**

Ben Kvalo

COORDINATEUR OPÉRATIONS

Peter Driscoll

2K INTERNATIONAL**MANAGER GÉNÉRAL**

Neil Ralley

**DIRECTRICE MARKETING
INTERNATIONAL**

Sian Evans

**RESPONSABLE PRODUIT
INTERNATIONAL**

Andrew Blumberg

**DIRECTEUR SENIOR RP
INTERNATIONALES**

Markus Wilding

DIRECTEURS RP INTERNATIONALES

Sam Woodward

Megan Rex

**RESPONSABLE MARKETING
INTERNATIONAL**

Chiara Woolford

**DIRECTEURS MARKETING SOCIAL
INTERNATIONAL**

Mitko Lambov

Ibrahim Bhatti

**DÉVELOPPEMENT PRODUIT
2K INTERNATIONAL****PRODUCTEUR INTERNATIONAL**

Jean-Sebastien Ferey

RESPONSABLE LOCALISATION

Nathalie Mathews

**RESPONSABLES LOCALISATION
ADJOINTS**

Arsenio Formoso

Adele Dalena

Naomi Burgess

**ÉQUIPES DE
LOCALISATION EXTERNES**

Around the Word

La Marque Rose

Synthesis International Srl

Synthesis Iberia

Code Entertainment GmbH

ÉQUIPE DE CONCEPTION

James Crocker

Tom Baker

ÉQUIPE 2K INTERNATIONAL

Agnès Rosique

Alan Moore

Ben Lawrence

Ben Seccombe

Bernardo Hermoso

Carlo Volz

Catherine Vandier

Caroline Rajcom

Dan Cooke

Diana Freitag

Dominique Connolly

Erica Denning

Jan Sturm

Jean-Paul Hardy

Jes's Sotillo

Lieke Mandemakers

Maria Martinez

Matt Roche

Natalie Gausden

Oliver Keller

Oliver Troit

Richie Churchill

Sandra Melero

Simon Turner

Stefan Eder

**TAKE-TWO INTERNATIONAL
OPERATIONS**

Anthony Dodd

OPÉRATIONS INTERNATIONALES

Martin Alway

Rickin Martin

Nisha Verma

Phil Anderton

Robert Willis

2K ASIA

RESPONSABLE MARKETING ASIE
Diana Tan

RESPONSABLE PRODUIT ASIE
Chris Jennings

**RESPONSABLE MARQUE RÉGIONALE
SENIOR**
Tracy Chua

RESPONSABLE MARKETING JAPON
Takahiro Morita

RESPONSABLE LOCALISATION
Yosuke Yano

OPÉRATIONS TAKE-TWO ASIA
Eileen Chong

Veron Khuan
Chermine Tan

**DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL
TAKE-TWO ASIA**

Julian Corbett
Andrew Donovan
Ellen Hsu
Henry Park
Satoshi Kashiwazaki

CONTRÔLE QUALITÉ 2K

**VICE-PRÉSIDENT CONTRÔLE
QUALITÉ**
Alex Plachowski

**RESPONSABLE TESTS CONTRÔLE
QUALITÉ - ASSISTANCE TECHNIQUE**
David Arnsperger
Alexis McMullen

RESPONSABLE SENIOR DU PROJET
Jeremy Ford

**RESPONSABLE SENIOR DU PROJET,
ASSISTANCE TECHNIQUE**
Scott Sanford

CHEF DE PROJET
Shane Coffin

**TESTER EN CHEF - ASSISTANCE
TECHNIQUE**
Chris Adams
Nathan Bell

Josh Lagerson
Corey Lay

TESTEURS SENIOR

Alex Coffin
Phylisia Fletcher
Ruben Gonzalez
Bill Lanker
Luis Nieves
Michael Sobyak
Dewayne Roberto Wilbert Jr.

ÉQUIPE CONTRÔLE QUALITÉ

Pele Henderson
Johnny Lak
Joe Nelms
Jeff Schrader
Raquel Treichel
Adam Junior
Alexis White
Ana Garza
Andrew Garrett
Anthony Bertoli
Anthony H. Wair
Anthony Zaragoza
Bar Peretz
Brian Crew
Brian Reiss
Chad Roof
Christopher Johnson
Corey Bradley
Cory Waterman
Danny Smyth
David Drake
David Lotruglio
Dolores Reynolds
Dom A. Villas
DiJon Ross
Enrique Meza
Greg Jefferson
Hugh Cortney
Ian Crawford
Jae Maidman
Jake Merryman
Jan Patrick Flugum
Jemel Jordan-Butler
Jennifer Kosh
John Spatafora
Jonathan Williams
Jordan Wineinger
Josh Ray
Joshua Hull
Joshua Manes
Justin Wolf
Kent Benson
Kristine Romine
Kyle Bellas
Kyle Cobos

Lane Weatherston
Marci Sousa
Matt Dingus
Max Rohrer
Nicole Millette
Oliver Allen
Osvaldo Ozy Carrillo-Ureno
Philip Lui
Raechel Pedroza
Richard Heath
Rob Marrazzo
Stephen Walter
Steven Johnson
Tanner Gonzales
Tasean Young
Theodore Mills
Timothy Smith
Timothy Thompson
Travis Allen
Travis Van Essen
Wash Thompson
Zach Griffin
Zachory Judd

REMERCEMENTS

Chris Jones
Todd Ingram
Eric Chung
Juan Corral
Leslie Cullum
Alex Fairchild
Joe Bettis
Louis Napolitano
David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski

CONTRÔLE QUALITÉ 2K INTERNATIONAL

RESPONSABLE CQ LOCALISATION
José Miñana

INGÉNIEUR MASTERING
Wayne Boyce

TECHNICIEN MASTERING
Alan Vincent

CHEF DE PROJET CQ LOCALISATION
Fabrizio Mariani

**RESPONSABLE SENIOR CQ
LOCALISATION**
Oscar Pereira

SUPERVISION CQ LOCALISATION

Karim Cherif
Elmar Schubert
Florian Genthon

TECHNICIENS SENIOR

CQ LOCALISATION

Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Jose Olivares

TECHNICIENS CQ LOCALISATION

David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Melissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roland Habersack
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Stefan Rossi
Timur Khorev

CONTRÔLE QUALITÉ 2K CHINA

DIRECTEUR CQ

Zhang Xi Kun

SUPERVISION LOCALISATION

Steve Manners

RESPONSABLES LOCALISATION

Li Sheng Qiang
Zhu Jian

CHEF DE PROJET CQ LOCALISATION

Shen Wei
Chu Jin Dan

TECHNICIENS CQ LOCALISATION

Qin Qi
Ning Xu

Wang Yi Min
Yu Lei
Kan Liang
Sun Fu Dong
Mao Ling Jie
Wei Xin
Wu Heng
Tang Shu

FOX STUDIOS

Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

ASSOCIATION NATIONALE DE BASKET-BALL

VICE-PRÉSIDENTE SENIOR EN AFFAIRES COMMERCIALES ET LICENCES

Vicky Picca

VICE-PRÉSIDENT PARTENARIATS MARKETING INT.

Brian Oliver

DIRECTEUR SENIOR EN LICENCES PRODUITS DIVERTISSEMENT

Matthew Holt

COORDINATEUR SENIOR EN LICENCES PRODUITS DIVERTISSEMENT

Brandon Eddy
Greg Brownstein

COORDINATEUR EN LICENCES PRODUITS DIVERTISSEMENT

Wonnice Song

RESPONSABLE SENIOR PARTENARIATS MARKETING INT.

Rachel Henley
Kara Stettler

REMERCIEMENTS

Strauss Zelnick
Karl Stoffer
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz

David Cox

Scott Patterson

Équipe des ventes Take-Two

Équipe ventes numériques Take-Two

ÉQUIPE MARKETING DES CANAUX DE VENTE TAKE-TWO

Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Équipe 2K IS
Greg Gibson
Équipe juridique Take-Two
Jonathan Washburn
Naty Hoffman
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiham-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Charles Williams
Dylan Foster
James Nathan
Mark Little
Access Communications
ModCo
Operation Sports
Steve Smith
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Joe Waters
Aditya Toney
Tracy Hackney
Sandra Smith Congdon
Mark Rabold
Dan Black
The Lee Family
The Cardona Family
Acteurs capture de mouvements

NIVEAU NBA

Josh Akognon
Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Brandon Davies
Dante Exum
Chris Johnson
Orlando Johnson
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Kammron Taylor
Malcolm Thomas
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETTEURS

K.K. Alexander
Doug Anderson
Allen Aragbaye
Gene Barnes
Bilal Benn
Alex Blalock
Michael Blue
Mike Bowen
Kenny Caraway
Will Cherry
Joel Clifton
Matt Cousins
Joell Crawford
John Dickson
Darnell Gant
Roy Lee Giles
Brian Goins
Stephen Holt
DeAngelo Jackson
Stevie Johnson
Omar Krayem
Jawon Mack
Phil Martin
Oliver McNally
Xander McNally
Brandon Miller
Aalim Moor
Bennie Murray
Lavar Neufville
Adrian Oliver
Mac Peterson
Jerald J.P. Pruitt
Patrick Pat The Roc Robinson
Franklin Session
John Sharper
Gary G Smith
Carlos Los Smothers
Chris Hoopstar Staples

Zach Sweeney
Will Tashman
Jonathon Williams
Elliot Woods

ACTEURS EXPRESSIONS FACIALES

Jonathan Grebe
Kavan Manson
Chris Marsol
Chido Nwokocha
David Kid
David Shreibman

BREAKDANCERS

Tony Ly

SACRAMENTO KINGS DANCERS

Megan Beeson
Brittney Bliatout
Andrea Cabrera
Roxanne Cortez
Angela Inouye
Katerina Kountouris
Moiri Niesman
Lynsi Teixeira
Isela Perez
Tammier Porter

REMERCIEMENTS

Grayson The Professor Boucher
Myree Reemix Bowden
Jesse Byrd
Rahshon Clark
Billy Dundakemics Doran
Darren Moore
Frank Otis
Tim Parham Jennifer Santich
Conor Sammartin
Priority Sports & Entertainment
Ben Pensack
Pensack Sports Management Group

Édité par 2K, un label d'édition de Take-Two Interactive Software, Inc. Toutes les marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Les noms et logos de toutes les salles sont les marques commerciales de leurs détenteurs respectifs et sont utilisés avec permission. Certaines marques commerciales mentionnées ici sont la propriété de American Airlines, Inc. utilisées sous licence de 2K Sports. Tous droits réservés.

Copyright 2014 par STATS LLC. Toute utilisation ou distribution commerciale des éléments sous licence est strictement interdite sans l'autorisation écrite préalable de STATS LLC.

Équipement de basket fourni par Gared Sports, fournisseur exclusif de paniers de basket des salles NBA.

Ce logiciel est inspiré en partie du travail de l'Independent JPEG Group. Outils et support de localisation par XLOC, Inc.

Bankers Life Fieldhouse et le logo Bankers Life Fieldhouse sont des marques commerciales de CNO Financial Group, Inc. et sont utilisés avec permission.

Sprite, le design du logo Sprite, Lymon et Sprite Dimple

Bottle sont des marques commerciales de The Coca-Cola Company. Tous droits réservés.

Utilise Simplygon (TM), Copyright (c) 2014 Donya(TM) Labs AB

La NBA et les appellations des équipes membres de la NBA sont la propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA.

Copyright 2014 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés.

Un grand remerciement à Matthew Holt, Brandon Eddy, Greg Brownstein, Joe Amati, Brian Choi et Wonné Song de NBA Entertainment, Inc.

GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'« Accord ») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site www.take2games.com/eula (ci-après le « Site Internet »). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE « LOGICIEL » INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVREMENT, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL, AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BASÉE AUX ÉTATS-UNIS TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE « DONNEUR DE LICENCE ») AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR www.take2games.com/privacy ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR www.take2games.com/legal.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIR, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non révocables d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu), sauf stipulation contraire expressée dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sont cet Accord entré en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 \$ (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas :

Exploiter commercialement le Logiciel ;

Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;

Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;

Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargeement par des utilisateurs multiples ;

Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;

Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;

Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;

Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basés sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;

Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;

Gérer ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Tricher ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou

Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES : Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, déblocables, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les « Fonctionnalités spéciales »). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE : Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour une utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

PROTECTIONS TECHNIQUES : Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à

empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'usage, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès, l'utilisation et la copie non autorisés du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des mises à jour et correctifs. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, à tout moment et sans préavis, pour quelque raison que ce soit.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : Le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, designs de voiture, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les lois sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurera même après la rupture du présent Accord.

CONNEXION À INTERNET. Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPTES UTILISATEURS : Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeu tierce ou un réseau social, («Comptes tiers»), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusif pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou de l'un de ses affiliés («Compte utilisateur») afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

Monnaie virtuelle et Biens virtuels

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS : Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel («Monnaie virtuelle») et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour) utiliser des biens virtuels au sein du Logiciel («Biens virtuels»). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité régi par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par la loi en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels pendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VIRTUELS : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme «Magasin de logiciels»). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle crédité et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des

Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel : par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance sur www.take2games.com/support.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quoi que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

Pas de transferts : Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence ("Transactions non autorisées") y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la signature d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question a été, suspendu, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU : La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régis par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres d'utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susmentionnée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devriez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.take2games.com/privacy/fr>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité. Cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera

compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

INDEMNISATION

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses encourues directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE, DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DESDITS DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUTS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUSMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE L'ACTION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDENTS, POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL, OU LA SOMME MAXIMALE DE 2000 \$ (USD).

CERTAINS ÉTATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RÉSULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE FRAUDE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONVIENNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

NOUS AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS, DE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL. NOUS OUI CONTRÔLONS PAR CES TIERS PARFOIS LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX, CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS NOUS DÉSTIONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISSENT À OU INTERROMPRENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.

RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous inscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que «Logiciel informatique commercial» ou «Logiciel informatique restreint». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumise aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

RECOURS EN ÉQUITÉ

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

TAXES ET DÉPENSES

Vous serez responsable de et devrez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et

ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous encourez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

CONDITIONS D'UTILISATION

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

DIVERS

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situe dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT : TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisés, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Tous droits réservés.



ASSISTANCE TECHNIQUE

Pour tout support technique ou assistance clientèle, rendez-vous sur le site **2K** : <http://support.2k.com>. Vous y trouverez des réponses aux questions les plus posées dans la base de données « Knowledge ».

Si cette option ne résout toujours pas votre problème, veuillez soumettre vos questions en cliquant sur l'onglet "ENVOYER UNE DEMANDE"

"Informations concernant la loi informatique et liberté"

Conformément aux dispositions de l'article 34 de la Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

- par courrier à l'adresse suivante :
Take-Two Interactive France
Webmaster
14, rue de Castiglione
75001 Paris

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans. En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en œuvre dans le cadre d'un site internet.
N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).



AMÉLIOREZ VOTRE PERSONNAGE Mon JOUEUR DÈS AUJOURD'HUI AVEC DES VC
(MONNAIE VIRTUELLE) !



DISPONIBLES DANS LA BOUTIQUE Mon JOUEUR DE NBA 2K15 OU DANS LES POINTS DE VENTE SÉLECTIONNÉS

Nécessite un compte en ligne 2K (13 ans ou plus). Vous trouverez plus de détails et les limitations sur www.take2games.com/eula et www.take2games.com/legal. Une connexion haut débit à Internet (vendue séparément) et un disque dur ou un périphérique de stockage (vendu séparément) sont requis. ©2005-2014 Take-Two Interactive Software et ses filiales. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA sont la propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA. © 2014 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

CUSA-00787
5026555417488

“PS”, “PlayStation”, “△ ○ × □” and “DUALSHOCK” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.