

XBOX ONE™

# NBA 2K15

MUSIC CURATED BY PHARRELL WILLIAMS

NOW INCLUDING 25



EUROLEAGUE  
BASKETBALL

TEAMS



KEVIN 35 DURANT





## INHOUD

### 1 PRODUCTONDERSTEUNING

### 2 GAMEBESTURING

### 3 BESTURING

#### 3 AANVAL - BASIS

#### 3 VERDEDIGING - BASIS

#### 4 AANVAL - GEVORDERD

#### 5 VERDEDIGING - GEVORDERD

#### 6 PRO STICK™: SCHIETEN

#### 7 PRO STICK™: DRIBBELEN

#### 8 POST-MOVES

#### 9 POST-SCHOTEN

#### 9 BESTURING VERDEDIGING

### 10 STEMINSTRUCTIES MET KINECT

### 12 NBA 2K15 GAMECREDITS

### 21 LIMITED SOFTWARE WARRANTY, LICENSE AGREEMENT & INFORMATION USE DISCLOSURES



**WAARSCHUWING** Lees de handleiding bij het Xbox One™-systeem en andere handleidingen voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid voordat je deze game speelt. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij jezelf of bij familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



### PRODUCTONDERSTEUNING:

Ga voor technische ondersteuning en de klantenservice naar de website van 2K op <http://support.2k.com>. Hier vind je de kennisdatabase met de FAQ.

Als de oplossing voor je probleem hier niet tussen staat, kun je je vraag aan ons voorleggen door op het tabblad "EEN AANVRAAG INDIENEN" te klikken.

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K15 zullen beschikbaar zijn tot **november 2015**.

We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren.

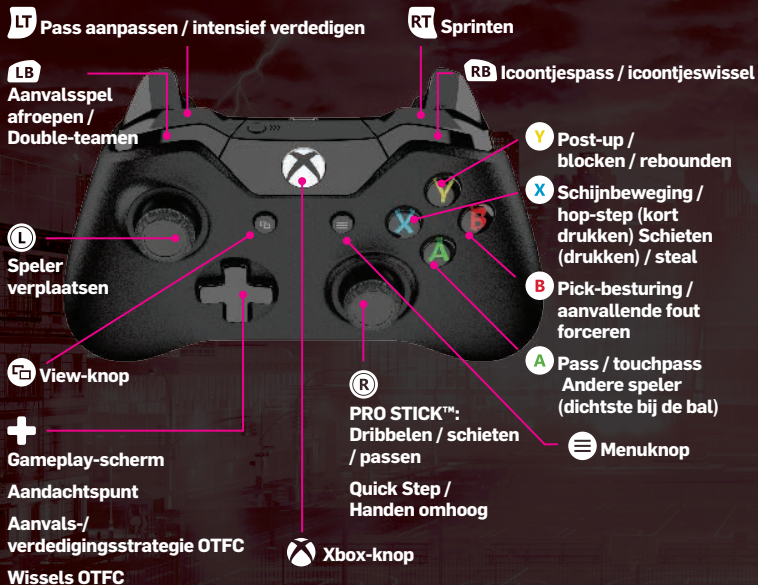
Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

Ga naar [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) voor meer informatie.



## BESTURING

### Xbox One draadloze controller



## XBOX ONE DRAADLOZE CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen / schieten / passen		Quick Step / handen omhoog
Pass aanpassen		Intensief verdedigen
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen		Double-team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass / touchpass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Pick-besturing		Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pompfake / Hop (kort drukken) Spin-gather (2x kort drukken)		Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Post-up		Block / rebound
Gameplay-scherm		Gameplay-scherm
Aandachtspunt		Aandachtspunt
Snelle acties / aanvalsstrategie OTFC		Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC

## AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op <b>LB</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
2K Smart Play	Houd <b>LB</b> ingedrukt
Ploeggenoot laten insnijden	Druk kort op <b>LB</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg <b>○</b> in de richting waarin hij moet lopen
Pick-besturing	Houd <b>○</b> ingedrukt (lengte van het ingedrukt houden bepaalt roll of fade. Druk nogmaals op <b>○</b> om het screen te slippen)
Bouncepass	<b>LT</b> + <b>A</b>
Overhead-/lobpass	<b>LT</b> + <b>Y</b>
Flitsende pass	<b>LT</b> + <b>B</b>
Fakepass	<b>X</b> + <b>A</b>
Alley-oop	<b>LT</b> + <b>X</b> ( <b>○</b> om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om zelf de Alley-Oop uit te voeren)
Alley-Oop via bord	<b>LT</b> + <b>X</b> , als een ploeggenoot meeloopt
Give & Go	Houd <b>○</b> ingedrukt om de passer te blijven besturen. Laat <b>A</b> los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk / lay-up Alley-Oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd <b>X</b> ingedrukt
PRO STICK™ Pass	<b>LT</b> + <b>R</b>
Om time-out vragen	Houd <b>LB</b> + <b>RB</b> ingedrukt

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	<b>○</b>
Quick-step beweging	Druk <b>○</b> kort in de richting waarin je de verdediger wilt laten stappen
Fast Shuffle	<b>RT</b> + <b>LT</b> + <b>○</b>
Steal	Druk kort op <b>X</b>
Block	<b>Y</b>
Rebound	<b>Y</b> (bal in de lucht)
Doordringen forceren	<b>B</b>
Zich laten vallen	Druk 2x kort op <b>B</b>
Crowd Dribbler	Houd <b>LT</b> ingedrukt
Handen omhoog	Houd <b>R</b> ingedrukt
Hand uitsteken om speler af te schermen	Houd <b>R</b> ingedrukt (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	Houd <b>LB</b> ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op <b>LT</b> en houd daarna de actieknop ingedrukt van de gewenste double-teamer



## PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.





















### PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Houd  in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pompfake	Zet een jumpshot in en laat dan  snel los
Runner / floater	Houd  weg van de basket (tijdens een mid-range drive)
Stepback-jumpshot	Houd  weg van de basket (tijdens zijdelingse drive)
Hop-gather	Druk kort op  bij stilstaan of tijdens het dribbelen (bepaal de richting van de hop met )
Spin-gather	Druk 2x kort op  bij stilstaan of tijdens het dribbelen
Normale lay-up	Houd  richting basket (bij drive naar basket)
Euro Step-layup	Houd  weg links/rechts (bij drive naar basket)
Hop-step layup	+ houd  links/rechts (bij drive naar basket)
Reverse-layup	Houd  richting achterlijn (bij drive langs achterlijn)
Normale dunks	+ houd  richting basket (bij drive naar basket)
Flitsende dunks	+ houd  weg van basket (bij drive naar basket)
Schot veranderen (in de lucht)	Zet de dunk/layup in,  in willekeurige richting terwijl in de lucht
Step-through	Pompfake, houd daarna  nogmaals voordat de pompfake eindigt

## PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Context
Triple Threat Jabstep	Tik  kort links/rechts/naar voren	Triple Threat
Triple Threat Spinout	Draai  en keer snel terug naar neutraal	Triple Threat
Triple Threat Stepback	+ kort tikje met  van de basket af	Triple Threat
Karakteristieke sizeup-houding	Tik kort op  richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met  naar de hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	+ kort tikje met  naar de hand met de bal	Dribbelen
In and Out	+ kort tikje op  richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	Kort tikje met  naar de hand zonder de bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Tik kort op  tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Crossover (escape)	+ kort tikje met  naar de hand zonder bal en snel loslaten	Dribbelen
Achter de rug langs	Kort tikje met  van basket af	Dribbelen
Spin	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Half-Spin	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Stepback	+ kort tikje met  van de basket af	Dribbelen

## POST-MOVES (DRUK OP VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  ingedrukt
Faceup-drive (uit stilstand)	 richting bucket of achterlijn + 
Stoppen met drive (vanuit dribbel)	 richting achterlijn + 
Agressieve backdown	 +  richting basket
Drive naar bucket	 +  richting bucket
Drive naar achterlijn	 +  richting achterlijn
Quick-spin	Draai  richting buitenste schouder
Hoek-drive	Draai  richting binnenste schouder
Fakes	Kort tikje met  in een richting, maar van basket af
Post-hop	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van basket af, druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 

## POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post hoekshot (korte afstand)	Houd  links of rechts richting basket (met  in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	Houd  links of rechts van de basket af
Post-layup	Houd  links of rechts richting de basket (en houd  ondertussen richting de basket)
Shimmy-schot	 + houd  links of rechts van basket af
Pompfake	Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg  dan naar neutrale positie
Up & under / Step-through	Pompfake, daarna nogmaals  voordat pompfake eindigt

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen		Altijd
Fast Shuffle	 +  + 	Altijd
Steal	Druk kort op 	Altijd
Block		Altijd
Rebound	 (bal in lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Zich laten vallen	2x kort drukken 	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen		Verdedigen van speler met bal



Actie	Besturing	Context
Crowd Dribbler	Houd  ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Houd ingedrukt 	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Houd  ingedrukt in buurt van tegenstander	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team	Houd  ingedrukt	Altijd

## STEMINSTRUCTIES MET KINECT

Tijdens de game kun je voor diverse acties Kinect-steminstructies gebruiken.

Steminstructies	Actie
<b>Altijd actief</b>	
"Time Out" "Call Time Out"	Time-out aanvragen
"Switch Camera"	Wisselt naar volgende camerapositie
<b>Aanval</b>	
"Isolation" "Post play" "Pick and Roll" "Three Point"	Aanvalsspellen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Set a Screen for me" "Set a Pick for me"	Kortstondig screen

## Verdediging

"Double Team"	Twee AI-spelers laten double-teamen
"Help Me"	Hulp invoeren van je team
"Intentional Foul"	Opzettelijke fout laten maken
"Pick up ball"	Dichtstbijzijnde AI-speler dribbelaar laten verdedigen, als hij die niet al verdedigde
"Bring in – Bench player [achternaam speler]/ [volledige naam speler]"	Maak een wissel met een bepaalde speler
"Man to Man" "Zone 2-3", "Zone 3-2" "Fullcourt Press", "Fullcourt Trap"	Verdedigingsset afroepen

## MyCAREER

"Pass me the ball" "Pass the ball to me"	Om de bal vragen
"Alley oop" "Throw the alley"	Om een alley-ooop vragen
"Shoot the Ball!" "Shoot that Shot" "Take that Shot" "Shoot that!" "Shoot it"	AI-speler laten schieten

# NBA 2K15 GAMECREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### HOOFD TECHNIK

Andrew Marrinson

### ARTDIRECTOR

Joseph Clark

### TECHNIK

**AI-TECHNICI**  
Shawn Lee  
Eddie Park  
Gordon Read  
Ben Hester  
Andrew Brown  
Karthik Krishnamurthy

**TECHNICI**  
Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Matt Hamre  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Brian Townsend  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVerne  
Bryan Austin  
Qiong Wang  
Cort Keefer  
Anthony Lundquist  
Blaine "Jack" Myers  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand

Scott Kohn  
Srikanth Jagannathan  
Katherine Hayton  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Bihus Qiu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Yang Li  
Ariel Bernardo  
Utku Akay  
Yu Gu  
Bo Liang  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Doug Brown  
Ivan Gusev  
Michael Sharpe  
Nathan Ike Jose  
Goksu Ugur  
Heem Patel  
Doug Marien  
**DATABASE-ADMINISTRATOR**  
Chris McGrail

### TECH-GROEP

### DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Tim Walter

### HOOFD LIBRARYTECHNICUS

Ivar Olsen

### HOOFD TOOLS-LIBRARYTECHNICUS

Jason Dorie  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

### SENIOR TOOLS- SOFTWARETECHNICUS

Sivanny Selvakumar

### TOOLS-SOFTWARETECHNICUS

Jeffrey Sass

### PRODUCTIE

### UITVOEREND PRODUCENT

Jeff Thomas

### PRODUCENTEN

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones

### DIRECTEUR GAMEPLAY

Mike Wang

**PRODUCTIE & ONTWERP**  
Kyle Lai-Fatt  
Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Ocie Henderson  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Corl  
Kelly Wilson  
Eric Dillard  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Ariel Bernardo  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Nino Samuel  
Scott O'Gallagher

### VORMGEVINGSTEAM

### ARTDIRECTOR PERSONAGES

Heather Marshall

### VORMGEVING PERSONAGES

Tyler Bronis  
Winnie Hsieh  
Tim Auer  
Omar Sanicristobal  
Jeongcheol Shin  
Chris Darroca  
Yuki Yamamura

### HOOFD KLEDING

Stephanie Morgan

### HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Pascal Hang

**TECHNISCHE VORMGEVING**  
David Dame  
Emre Yilmaz  
Jesse Capper-Ream

### HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

**VORMGEVING OMGEVINGEN**  
Tim Loucks  
Tim Doonan  
Ray Wong

### STUDIO ARTDIRECTOR

Matt Crysdale  
Anton Dawson

### ARTPRODUCER

Karen Huang

### ARTDIRECTOR GEBRUIKERSINTERFACE

Herman Fok

### ARTDESIGN GEBRUIKERSINTERFACE

Anthony Yau  
Justin Cook

**GEBRUIKERSINTERFACE**  
Ian Cofino  
Quinn Kaneko  
Carrie Michelle Dinitz Parecki  
Zhen Tan  
Spencer Kopach  
Rob Simmons  
Myra Shadle  
David Lee  
Thomas Stracke

### MET DANK AAN

Matt Chalwell  
Hectic Studio  
G-Edge

### DIRECTEUR ANIMATIE

Roy Tse

### HOOFD GAMEPLAYANIMATIE

Elias Figueroa

### ANIMATIE

Eric Perrier  
Chris DePriest  
Derrick McGinnis  
Wilster Phung

### AANVULLENDE ANIMATIE

Ben Anderson  
Si Tran

### HOOFD FILMPJESANIMATIE

Mike Dacko

### HOOFD ANIMATIE

Derek Kurimoto

### ANIMATIE

Jonathan Lyons  
Joel Flory  
Jean Lin

### VERWERKING GEZICHTSANIMATIE 2K TEAM

### HOOFD ANIMATIE

Paul Lee

**ANIMATIE**  
Aaron Hwang  
Alex Bittner  
Alvin Gane  
Bo Hwang  
Brian Chow  
Chris Harada  
Dan Bransfield  
Danny Clark  
Faith Mun  
Henry Sanchez

Jae Lee  
Jeffrey Hoover  
Jonathan Marshall  
Joy Yun  
Mark Kim  
Mike Shahan  
Mooty Segal  
Samantha Montejo  
Sophie Evans  
Tyler Clapp

### AANVULLENDE GEZICHTSVERWERKING

Counter Punch Studios  
Technicolor  
Animatrix

### VC GELUIDSTEAM

### AUDIOREGIE

Joel Simmons

### SENIOR GELUIDSTECHNICUS & AUDIOTOOLS

Daniel Gardoppe

### SENIOR GELUIDSTECHNICUS

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

### SCRIPTSCHRIJVERS

Tor Unsworth  
Rhys Jones

### AANVULLEND GELUID

John Crysdale

### AANVULLENDE ONDERSTEUNING GELUIDSPRODUCTIE

Brian Buel

### AANVULLENDE GELUIDSNABEWERKING

J. Mateo Baker

### AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS

Kevin Asseo  
Sean Sullivan



## **VERSLAGGEVERS EN STEMACTEURS**

### **PLAY-BY-PLAY-VERSLAGGEVER** Kevin Hartan

### **ACHTERGRONDANALYSES** Clark Kellogg Steve Kerr

### **VERSLAGGEVER LANGS DE LIJN** Doris Burke

### **STUDIO-VERSLAGGEVER** Damon Bruce

### **PA-OMROEPER** Peter Barto

### **PROMO-OMROEPER** Jay Styne

### **OMROEPER BUITEN** CJ Norde

### **SPAANSE OMROEPERS** Sixto Miguel Serrano Antoni Daimiel Jorge Quiroga

## **MYCAREER CAST**

### **REGIE** Chris Papierniak

### **MYPLAYER** Sheldon Bailey

### **COACH/ASSISTENT-COACH** Anthony Winters

### **NBA-SPELERS** Akeem Smith

### **AGENT** Tom Christensen

### **GM** Roy Werner Jackson Ellis Will Blagrove

### **DIRECTEUR PR** Gwendolyn Edwards

### **HIGH-SCHOOL COACH** Matondo Kiantandu

### **VERSLAGGEVERS** Akeem Smith Ben Knoll Eric Wheeler Lucas Hatton

### **AANVULLENDE MYPLAYER-STEM** Mark Middleton

### **FIGURANTEN** Brandon Miller Christian Cavanaugh Jake Bohigian Jawon Mack Jerald Pruitt Jimmy Allen Joel Ferreira-Clifton Joe Mitchell Lloyd Cook Ray Carbonel Dennis Ruel Doc Rivers als zichzelf Pharrell Williams als zichzelf

### **NBA-SPELERS** Al Horford Al Jefferson Andre Drummond Andre Iguodala Arron Afflato Bradley Beal Brandon Wright Brandon Knight Brook Lopez Channing Frye Corey Brewer Danny Green Dante Exum DeMarcus Cousins Dion Waiters Ed Davis Eric Gordon Gerald Wallace James Harden Jimmy Butler JJ Redick Kendall Marshall

### **Kevin Durant** Mike Conley Paul George Robin Lopez Roy Hibbert Terrence Ross Thaddeus Young Trey Burke Ty Lawson Tyson Chandler Udonis Haslem

### **CASTING** Meghan Lennox

### **SCRIPT** Pat Hegarty

### **AANVULLEND SCRIPT** Ben Bishop Chris Papierniak

## **MOTION-CAPTURE- AFDELING**

### **SUPERVISOR** David Washburn

### **SPECIALIST DIGITALE MEDIA** J. Mateo Baker

### **COÖRDINATOR** Steve Park

### **HOOFD INTEGRATIE** Anthony Tomlinia

### **SENIOR SPECIALIST** Jose Gutierrez

### **SPECIALISTEN** Gil Espanto Jen Antonio Emma Castles Jeremy Schlichtel Ryan Girard Ryan Washburn

### **SYSTEEMTECHNICUS** Nick Bishop

### **CAMERABEDIENING** Alan Ricardez Michael Montoya David Baldini Rebecca Ballard Jamil Wallace

## **2K SPORTS THEMA MUZIEK**

### **The Contest en Network Sports** Tonight geschreven, bewerkt, en geproduceerd door Bill Kote

### **The Comeback, The Rivalry en The Breakdown** geschreven door Joel Simmons. Bewerkt en geproduceerd door Bill Kote

### **2K Themes** uitgevoerd door CosmoSquad Arena

### **Orgel, beats, muziek en aanvullende MyCAREER-soundtrackmuziek** Casey Cameron

### **MET DANK AAN** Tim Anderson Phil Johnson Fresno State Bulldog Fanfare Greg Ortiz Craig Rettmer Aggie Pack California Aggie Fanfare

### **SPELERSGEROEZEMOES** Donell Dshone Johnson Jr. Sean Lasatar Shane Meston Matt Pym Nick Powers Carney Lucas Michael Distad Will Dagnino Michael Turner Spencer Douglass Todd Bergmann Cecil Hendrix Sean Pachter Brian Shute

### **Eric White** Niko Ackerman Steven Baston Marcus Boddy Vincent Byrne Davis Philip Floyd Ben Hader Daryll Jones Khaleisha Jones Jesse Langland Rolan Jed Negranza Hana Ohira Danielle Strickland Joshua Cervantes Reinard Coloma Stephen Bernad Justin Balague Joshua Balague Ryanson S. Aspliras Nathan Runner Eric Distad Francis Sameon Ken Sameon Christopher Nichols Jaymi Valdes Yusuf Hansia Jason Arnold Jordan Carson Byron Deme Thomas Brewer Michael McCoy Rebecca Friedman Savon Cleveland Andrew Dragos Colety Kaltshmidt Daniel Stafford Megan Knapp Elliott Whitehurst Dustin Ragozzino Guido Sontori Billy Harris Leslie Peacock Paulette Trinh

## **2K**

### **DIRECTEUR** Christoph Hartmann

### **UITVOEREND DIRECTEUR** David Ismaier

### **SENIOR VICE-PRESIDENT SPORTONTWIKKELING** Greg Thomas

### **SENIOR VICE-PRESIDENT SPORTACTIVITEITEN** Jason Argent

## **2K CREATIEVE ONTWIKKELING**

### **ONDERDIRECTEUR CREATIEVE ONTWIKKELING** Josh Atkins

### **CREATIEF DIRECTEUR** Eric Simonich

### **DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE** Jack Scalici

### **DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING** Mike Salmon

### **SENIOR MARKTONDERZOEKER** David Rees

### **MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE** Josh Orellana

### **COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE** Kaitlin Bleier

### **ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE** William Gale Megan Rohr

### **COÖRDINATOR GEBRUIKERSTESTS** Jordan Limor

## **2K-MARKETINGTEAM**

### **SENIOR VICE-PRESIDENT MARKETING** Sarah Anderson

### **VICE-PRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING** Matthias Wehner



**VICE-PRESIDENT MARKETING**  
Alfie Brody

**SENIOR MERKMANAGER**  
Mike Rhinehart

**ONDERSTEUNEND MERKMANAGER**  
Philip McDaniel

**COÖRDINATOR MARKETING**  
Michael Howard

**SENIOR COMMUNICATIEDIRECTEUR,  
NOORD- EN ZUID-AMERIKA**  
Ryan Jones

**SENIOR PR-MANAGER**  
Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR,  
MARKETINGPRODUCTIE**  
Jackie Truong

**ONDERSTEUNEND MANAGER  
MARKETINGPRODUCTIE**  
Ham Nguyen

**PRODUCTASSISTENT MARKETING**  
Nelson Chao

**COÖRDINATOR MARKETING ASSETS**  
Janeane Wagner  
**MANAGER VIDEOPRODUCTIE**  
Kenny Crosbie

**VIDEOBEWERKER**  
Michael Regelean

**ASSISTENTEN BEELDBEWERKING**  
Doug Tyler  
Nick Pylvainainen

**SENIOR DIRECTEUR, WEB**  
Gabe Abarcar

**WEBONTWERPER**  
Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**  
Alex Beuscher

**WEBPRODUCTENT**  
Tiffany Nelson

**DIRECTEUR, MARKETINGEVENTS  
& HANDELSBEURZEN**  
Lesley Zinn Abarcar

**SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**  
Christopher Maas

**CHANNELMARKETING-MANAGER**  
Anna Nguyen

**ONDERSTEUNEND  
MARKETINGMANAGER  
KANALEN**  
Marc McCurdy

**SENIOR MANAGER, COMMUNITY  
EN SOCIALE MEDIA**  
Ronnie Singh

**COÖRDINATOR COMMUNITY EN  
SOCIALE MEDIA**  
Chris Manning

**DIRECTEUR COMMUNITY EN  
KLANTRELATIEBEHEER**  
Stephen Reid

**SENIOR MANAGER  
KLANTENSERVICE**  
Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**  
David Eggers

**DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS  
& LICENTIES**  
Richelle Ragsdell

**SENIOR MANAGER ZAKELIJKE  
PARTNERS & LICENTIES**  
Jessica Hopp

**MARKETINGMANAGER, ZAKELIJKE  
RELATIES**  
Dawn Earp

**COÖRDINATOR DIGITALE  
MARKETING**  
Ashley Landry

**ASSISTENT MARKETING**  
Kenya Sancristobal  
Jessica Perez

## **2K UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN**

**VICE-PRESIDENT  
STUDIOWERKZAAMHEDEN**  
Kate Kellogg

**VICE-PRESIDENT JURIDISCHE  
ZAKEN**  
Peter Welch

**VICE-PRESIDENT ZAKELIJKE  
ONTWIKKELING**  
Steve Lux

**UITVOEREND DIRECTEUR**  
Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/UITVOERING**  
Xenia Mul

**UITVOEREND MANAGER  
BASISTECHNOLOGIE**  
Ben Kvalo  
**COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING**  
Peter Driscoll

## **2K INTERNATIONAL**

**ALGEMEEN DIRECTEUR**  
Neil Ralley

**INTERNATIONAAL  
MARKETINGDIRECTEUR**  
Sian Evans

**INTERNATIONAAL  
PRODUCTMANAGER**  
Andrew Blumberg

**SENIOR DIRECTEUR,  
INTERNATIONALE PR**  
Markus Wilding

**INTERNATIONALE PR-MANAGERS**  
Sam Woodward  
Megan Rex

**MANAGER INTERNATIONALE  
SOCIALE MARKETING**  
Chiara Woolford

**EINDVERANTWOORDELIJKE  
INTERNATIONALE SOCIALE  
MARKETING**  
Mitko Lambov  
Ibrahim Bhatti

## **2K INTERNATIONALE PRODUCTONTWIKKELING**

**INTERNATIONALE PRODUCTENT**  
Jean-Sebastien Ferey

**LOKALISATIEMANAGER**  
Nathalie Mathews

**ASSISTENT-  
LOKALISATIEMANAGERS**  
Arsenio Formoso  
Adele Dalena  
Naomi Burgess

Externe lokalisatieteams Around  
the Word  
La Marque Rose  
Synthesis International Srl  
Synthesis Iberia  
Code Entertainment GmbH

**ONTWERPTEAM**  
James Crocker  
Tom Baker

## **HET TEAM VAN 2K INTERNATIONAL**

Agnes Rosique  
Alan Moore  
Ben Lawrence  
Ben Seccombe  
Bernardo Hermoso  
Carlo Volz  
Catherine Vandier  
Caroline Rajcom  
Dan Cooke  
Diana Freitag  
Dominique Connolly  
Erica Denning  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Jes's Sotillo  
Lieke Mandemakers  
Maria Martinez  
Matt Roche

Natalie Gausden  
Oliver Keller  
Olivier Troit  
Richie Churchill  
Sandra Melero  
Simon Turner  
Stefan Eder

**TAKE-TWO INTERNATIONAL  
BEDRIJFSVOERING**  
Anthony Dodd

**INTERNATIONALE OPERATIONS**  
Martin Alway  
Rickin Martin  
Nisha Verma  
Phil Anderton  
Robert Willis

## **2K AZIË**

**MARKETINGMANAGER AZIË**  
Diana Tan

**PRODUCTMANAGER AZIË**  
Chris Jennings

**SENIOR REGIONALE MERKMANAGER**  
Tracy Chua

**MARKETINGMANAGER JAPAN**  
Takahiro Morita

**LOKALISATIEMANAGER**  
Yosuke Yano

**TAKE-TWO AZIË BEDRIJFSVOERING**  
Eileen Chong  
Veron Khuan  
Chermine Tan  
**TAKE-TWO AZIË ZAKELIJKE  
ONTWIKKELING**  
Julian Corbett  
Andrew Donovan  
Ellen Hsu  
Henry Park  
Satoshi Kashiwazaki

## **2K KWALITEITSBEWAKING**

**VICE-PRESIDENT  
KWALITEITSBEWAKING**  
Alex Plachowski

**TESTMANAGER  
KWALITEITSBEWAKING -  
ONDERSTEUNENDE TEAMS**  
David Arnsperger  
Alexis McMullen

**SENIOR PROJECTLEIDER**  
Jeremy Ford

**SENIOR PROJECTLEIDER  
ONDERSTEUNENDE TEAMS**  
Scott Sanford

**PROJECTLEIDER**  
Shane Coffin

**HOOFDTESTER - ONDERSTEUNENDE  
TEAMS**  
Chris Adams  
Nathan Bell  
Josh Lagerson  
Corey Lay

**SENIOR TESTERS**  
Alex Coffin  
Phylicia Fletcher  
Ruben Gonzalez  
Bill Lanker  
Luis Nieves  
Michael Sobyak  
Dwayne Roberto Wilbert Jr.

**TEAM KWALITEITSBEWAKING**  
Pele Henderson  
Johnny Lak  
Joe Nelms  
Jeff Schrader  
Raquel Treichel  
Adam Junior  
Alexis White  
Ana Garza  
Andrew Garrett  
Anthony Bertoli  
Anthony H. Wair  
Anthony Zaragoza



Bar Peretz  
 Brian Crew  
 Brian Reiss  
 Chad Roof  
 Christopher Johnson  
 Corey Bradley  
 Cory Waterman  
 Danny Smyth  
 David Drake  
 David Lotruglio  
 Dolores Reynolds  
 Dom A. Villas  
 DiJon Ross  
 Enrique Meza  
 Greg Jefferson  
 Hugh Cortney  
 Ian Crawford  
 Jae Maidman  
 Jake Merryman  
 Jan Patrick Flugum  
 Jewel Jordan-Butler  
 Jennifer Kosh  
 John Spatafora  
 Jonathan Williams  
 Jordan Wineinger  
 Josh Ray  
 Joshua Hutt  
 Joshua Manes  
 Justin Wolf  
 Kent Benson  
 Kristine Romine  
 Kyle Bellas  
 Kyle Cobos  
 Lane Weatherston  
 Marci Sousa  
 Matt Dingus  
 Max Rohrer  
 Nicole Millette  
 Oliver Allen  
 Osvaldo Ozy Carrillo-Ureno  
 Philip Lui  
 Raechel Pedroza  
 Richard Heath  
 Rob Marrazzo  
 Stephen Walter  
 Steven Johnson  
 Tanner Gonzales  
 Tasean Young  
 Theodore Mills  
 Timothy Smith  
 Timothy Thompson  
 Travis Allan  
 Travis Van Essen  
 Wash Thompson  
 Zach Griffin  
 Zachory Judd

**MET DANK AAN**  
 Chris Jones  
 Todd Ingram  
 Eric Chung  
 Juan Corral  
 Leslie Cullum  
 Alex Fairchild  
 Joe Bettis  
 Louis Napolitano  
 David Barksdale  
 Ashley Fountaine  
 Rachel Hajewski

## 2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

**MANAGER KWALITEITSBEWAKING  
 LOKALISATIE**  
 José Miñana

**MASTERINGTECHNICUS**  
 Wayne Boyce

**MASTERINGMEDEWERKER**  
 Alan Vincent

**PROJECTLEIDER  
 KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
 Fabrizio Mariani

**SENIOR HOOFD  
 KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
 Oscar Pereira

**PROJECTLEIDING  
 KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
 Karim Cherif  
 Elmar Schubert  
 Florian Genthon

**SENIOR TECHNICI  
 KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE**  
 Alba Loureiro  
 Christopher Funke  
 Cristina La Mura  
 Enrico Sette  
 Harald Raschen  
 Jose Olivares

**TECHNICI KWALITEITSBEWAKING  
 LOKALISATIE**  
 David Swan

Denis Stankus  
 Etienne Dumont  
 Gabriel Uriarte  
 Iris Loison  
 Javier Vidal  
 Jihye Kim  
 Johanna Cohen  
 Luca Magni  
 Manuel Aguayo  
 Martin Schücker  
 Melissa Bordonado  
 Namer Merli  
 Norma Hernandez  
 Pablo Menéndez  
 Pierre Tissot  
 Roland Habersack  
 Seon Hee C. Anderson  
 Sergio Accettura  
 Stefan Rossi  
 Timur Khorev

## 2K CHINA KWALITEITSBEWAKING

**DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**  
 Zhang Xi Kun

**SUPERVISOR LOKALISATIE**  
 Steve Manners

**PROJECTLEIDING LOKALISATIE**  
 Li Sheng Qiang  
 Zhu Jian

**PROJECTLEIDER  
 KWALITEITSBEWAKING  
 LOKALISATIE**  
 Shen Wei  
 Chu Jin Dan

**TECHNICI KWALITEITSBEWAKING  
 LOKALISATIE**  
 Qin Qi  
 Ning Xu  
 Wang Yi Min  
 Yu Lei  
 Kan Liang  
 Sun Fu Dong  
 Mao Ling Jie  
 Wei Xin  
 Wu Heng  
 Tang Shu

**FOX STUDIOS**  
 Rick Fox  
 Michael Weber  
 Tim Schmidt  
 Cal Halter  
 Keith Fox  
 Dustin Smith  
 Joe Schmidt

## NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

**SENIOR VICE-PRESIDENTIE  
 EN ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
 Vicky Picca

**VICE-PRESIDENT INTERNATIONALE  
 MARKETINGRELATIES**  
 Brian Oliver

**SENIOR DIRECTEUR, LICENTIES  
 ENTERTAINMENTPRODUCTEN**  
 Matthew Holt

**SENIOR COÖRDINATOR LICENTIES  
 ENTERTAINMENTPRODUCTEN**  
 Brandon Eddy  
 Greg Brownstein

**COÖRDINATOR LICENTIES  
 ENTERTAINMENTPRODUCTEN**  
 Wonnie Song

**SENIOR MANAGER INTERNATIONALE  
 MARKETINGRELATIES**  
 Rachel Henley  
 Kara Stetler

**MET DANK AAN**  
 Strauss Zelnick  
 Karl Slatoff  
 Lainie Goldstein  
 Seth Krauss  
 Jordan Katz  
 David Cox  
 Scott Patterson  
 Take-Two verkoopteam  
 Take-Two digitale verkoopteam  
 Take-Two channelmarketingteam

Slobhan Boes  
 Hank Diamond  
 Alan Lewis  
 Daniel Einzig  
 Christopher Fiumano  
 Pedram Rahbari  
 Jenn Kolbe  
 2K IS team  
 Greg Gibson  
 Take-Two juridisch team  
 Jonathan Washburn  
 Naty Hoffman  
 David Boutry  
 Barry Charleton  
 Juan Chavez  
 Rajesh Joseph  
 Gaurav Singh  
 Gail Hamrick  
 Tony MacNeill  
 Christina Vu  
 Sotika Nou  
 Chris Bigelow  
 Brooke Grabrian  
 Katie Nelson  
 Chris Burton  
 Aly Fidiham-Smith  
 Betsy Ross  
 Oliver Hall  
 Charles Williams  
 Dylan Foster  
 James Nathan  
 Mark Little  
 Access Communications  
 ModCo  
 Operation Sports  
 Steve Smith  
 Zsolt Mathe  
 David Cook  
 Ferdinand Schober  
 Cameron Goodwin  
 Simon Cooke  
 Joe Waters  
 Aditya Toney  
 Tracy Hackney  
 Sandra Smith Congdon  
 Mark Rabold  
 Dan Black  
 De familie Lee  
 De familie Cardona  
 Motion-capture-acteurs

**NBA-TALENT**  
 Josh Akognon  
 Harrison Barnes  
 Kent Bazemore  
 Trey Burke  
 Isaiah Canaan  
 Brandon Davies  
 Dante Exum  
 Chris Johnson  
 Orlando Johnson  
 Ben McLemore  
 James Nunnally  
 Austin Rivers  
 Lance Stephenson  
 Kammron Taylor  
 Malcolm Thomas  
 Evan Turner  
 Dion Waiters

**BASKETBALTALENT**  
 K.K. Alexander  
 Doug Anderson  
 Allen Aragbaye  
 Gene Barnes  
 Bilal Benn  
 Alex Blalock  
 Michael Blue  
 Mike Bowen  
 Kenny Caraway  
 Will Cherry  
 Joel Clifton  
 Matt Cousins  
 Joell Crawford  
 John Dickson  
 Darnell Gant  
 Roy Lee Giles  
 Brian Goins  
 Stephen Holt  
 DeAngelo Jackson  
 Stevie Johnson  
 Omar Krayem  
 Jawon Mack  
 Phil Martin  
 Oliver McNally  
 Xander McNally  
 Brandon Miller  
 Aalim Moor  
 Bennie Murray  
 Lavar Neufville  
 Adrian Oliver  
 Mac Peterson  
 Jerald J.P. Pruitt  
 Patrick Pat The Roc Robinson



Franklin Session  
John Sharper  
Gary G Smith  
Carlos Los Smothers  
Chris Hoopstar Staples  
Zach Sweeney  
Will Tashman  
Jonathon Williams  
Elliot Woods

#### GEZICHTSACTEURS

Jonathan Grebe  
Kavan Manson  
Chris Marsol  
Chido Nwokocho  
David Kid  
David Shreibman

#### BREAKDANCERS

Tony Ly

#### SACRAMENTO KINGS-DANSERS

Megan Beeson  
Brittney Bliatout  
Andrea Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris  
Moiria Niesman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

#### MET DANK AAN

Grayson The Professor Boucher  
Myree Reemix Bowden  
Jesse Byrd  
Rahshon Clark  
Billy Dunkademics Doran  
Darren Moore  
Frank Otis  
Tim Parham  
Jennifer Santich  
Conor Sammartin  
Priority Sports & Entertainment  
Ben Pensack  
Pensack Sports Management Group

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc.

Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden.

Copyright 2014 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicentieerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden.

Basketball-benodigdheden geleverd door Gared Sports, de exclusieve leverancier van basketballborden en baskets voor NBA-arena's.

Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatiebenodigdheden en ondersteuning van XLOC Inc.

Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Sprite, het Sprite-Logo, de Lyman en de Sprite-fles met kuiltjes

zijn handelsmerken van The Coca-Cola Company. Alle rechten voorbehouden.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2014 Dony(TM) Labs AB

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams.

Copyright 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden.

Met dank aan Matthew Holt, Brandon Eddy, Greg Brownstein, Joe Amati, Brian Choi en Wonnies Song van NBA Entertainment, Inc.

## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT, DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handels geheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computer codes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wettens en wetens de auteursrechtwet en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de Licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

#### Je stem ermee in het volgende niet te doen:

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;
- voorwaarden, beteldlijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of
- de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van een unieke



code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde tijd te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. Ingeval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OF SCHIJF:** Je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en bijbehorende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, bijbehorende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de bijbehorende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar of schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASESERIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productieactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, series, nummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of van enig deel of enige component hier van te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software te controleren en te bevelen. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen te belemmeren of te omzeilen, te wijzigen of te vernietigen. Het is niet toegestaan de beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins ontstelt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van redenen beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKT INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshoot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleent je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in substantie te geven wereldwijd recht op een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in substantie te geven wereldwijd licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te verspreiden, te verspreiden, te wijzigen, uit te voeren, te verspreiden, te verspreiden, te verspreiden, te verspreiden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik van de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GEBRUIKERSACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software doort te spelen een gebruikerslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "V's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en V's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in substantie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in substantie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en V's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en V's in licentie aan je is verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of V's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en V's.

VM's en V's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijzen van VM's en/of V's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en V's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en V's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's en/of V's en/of met zonder kosten VM's of V's kan distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's en/of V's te aanschaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of V's verstreken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of V's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en V's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waarvan een webwink van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in substantie aan je is verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale aanbiedingen bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment worden beëindigd of worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie enkel of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat je op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEHEKING:** je kunt je beschikbare VM's en V's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en V's in je Gebruikersaccount te wijzigen. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's en/of V's en andere doeleinden. Hoeveel Licentiegever eenzijdig kan aanbrengen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, zoals je hierbij en stemt ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en V's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doeltbewust onjuist was of is.

**GEbruik VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en V's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en V's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en V's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of V's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of V's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of V's gebruikt, zoek je op elke datum de gebruikelijke afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of V's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of V's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden. Je kunt bijvoorbeeld VM's of V's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of V's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of V's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.tak2games.com/support](mailto:www.tak2games.com/support).

**NIET INWISSELBAAR:** VM's en V's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of V's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren of je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en V's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vermeld is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en V's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of V's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en V's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of V's te beheeren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of V's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Geautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en V's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, help bij of verzocht om ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, denken of op enig risico stemmen hierbij ermee in om Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers, mede-eigenaars, mede-werkers of tussenpersonen te vrijwaren en behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store om kan verzoeken om elke ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of plaatsvindt) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doeltbewuste handeling die ernstig gericht om de werking van de Software te belemmeren of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of redenen hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en V's en je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, V's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.



**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

## VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van Software via een Softwarewinkler (waaronder de aanschaf van VM's of V's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgegezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkler. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk voor aansprakelijkheid jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkler. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkler, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en is je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij de Softwarewinkler is.

[illegible]

## VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen omtrent het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waaronder toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemakke inhoud of de weergave van je scores, klasseringen, prestaties en andere gegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voorname privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

## GARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een persoonlijk computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is getest/certificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege de technische aard van de licentieovereenkomst, de onderlinge verbanden en het indirecte gebruik, start Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jou specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat de Software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de Software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de Software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkel mondeling of schriftelijk mededeling of mede gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, is de Software Licentiegever niet verplicht te vervangen of te compenseren. De Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software. Licentiegever aanvaardt geen aansprakelijkheid voor schade van welke aard ook voortvloeiend uit het gebruik van de Software. De garantie is niet van toepassing en is niets als het defect voortvloed uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voormelde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software aankoopt.

## VRIJWARING

De gaaf ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat de doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWIL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMEN, WINSTVERLIES OF SCHADELOSSTELLING DOOR ENIGE ANDERZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGADE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID, ENEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OOR HOOGSTE IGESTELDE) VAN DE MOGELIJKHEID VAN DANGELIJKESCHADE. IN GEENGEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

INGEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSRUKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVERENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICITE EGARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTIELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NATALIGTHEID, FRAUDE OF MOEDWILDIG WANGERANDE NUIS ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DESE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DE VOORTLOEFT UIT DE BOVENSTAANDE VERIJVARING, MOGELIJK NIET OF JOUW TOEPASSING. ALS ENIGE BEPERKING VAN DESE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OF ANDERE WETTELIJKE VERPLICHTINGEN, ZIJN DESE BEPERKINGEN NIET VAN TOEPASSING. DE VERPLICHTINGEN EN VERBODEN VAN DESE GARANTIE GEFEN JE SPECIEFIE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DANKAAN ANDERE RECHTEN HEBBEN EN VAN RECHT SANKTIES TOT RECHTSGERBIEK KUNNEN VERSCILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VANDERENDEEN NIET KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZES TOEGESTUIM GROOTDELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DEREN. WANNEER DEZE DEREN IETS DOEN OF NATALAN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEEMD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DINOEVERENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN IN VERBAND MET ALLES WAT DEREN DOEN OF NATALAN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEEMD OF ONDERBROKEN.

## BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat de door jou of Door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareversies (voor games die uitsluitend online worden geklopt), als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betreffende het afkopen en/of van praktische of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voor waarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door i) Licentiegever te verzeken om je gebruikersaccount voor toegang tot de game of de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de Servicevoorwaarden is beschreven; ii) een fysiek exemplaar van de Software, zoals bijvoorbeeld een cd-rom of dvd-rom, terug te geven naar de leverancier van de Software; iii) de Gamepakketten van de licentiegevever te vernietigen en te vernietigen, waaronder VM's en V's in verband met je gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde gebruikersaccount, heb je mogelijk nogal tijd nodig om toegang tot de eerdere gegevens van je gebruikersaccount, waaronder VM's en V's in verband met je gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en V's in verband met je gebruikersaccount verwijderd als je gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst tenietgeïrd wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of V's in verband met je gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst heeft geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in zijn bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen. Het gebruik van de Software na het einde van de Overeenkomst kan strafbaar zijn. De Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever besluit, worden je rechten voor de Software, waaronder VM's en V's in verband met je gebruikersaccount, direct bevestigd. Bovendien moet je alle gebruikelijke van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of uw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

## BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commercial computer software) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, verspreiding, wijziging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 227.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 252.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/afnemer is de Licentiegever die de onderstaande lokale

## VERHAALSMOGELIJKHEDEN

De stemmer hierbij meent dat Licentiegerechtigde onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stemt de eermee in dat Licentiegerechtigde recht heeft, zonder borgstelling, onder waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.



## BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

## SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

## OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

## TOEPASSELJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvesting van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatie mag worden betrekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan er mee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet worden gebruikt, geheel noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

# NOTITIES



**UPGRADE VANDAAG NOG JE MyPLAYER MET VIRTUAL CURRENCY!**



**BESCHIKBAAR IN NBA 2K15 IN DE MyPLAYER STORE OF BIJ BEPAALDE WINKELS**

2K Online Account vereist (13+). Ga naar [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) en [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal) voor nadere details en beperkingen. Breedband-internet (apart aan te schaffen) en harddisk of geheugenkaart (los verkrijgbaar) vereist. ©2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochter-ondernemingen. 2K, het 2K logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en NBA-teams het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars.