

BECOME THE GREATEST  
DIVENTA IL PIÙ GRANDE

# NBA 2K11



3  
www.pegi.info

MICHAEL 23 JORDAN

XBOX 360

XBOX LIVE

2K  
SPORTS

© 2005-2010 Take-Two Interactive Software e sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati. 2K Sports, il logo 2K Sports e Take-Two Interactive Software sono marchi commerciali e/o marchi commerciali registrati di Take-Two Interactive Software, Inc. L'NBA e l'identificazione individuale delle squadre partecipanti all'NBA utilizzate su o in questo prodotto sono marchi commerciali, design sotto copyright e altre forme di proprietà intellettuale di NBA Properties, Inc. e delle rispettive squadre partecipanti all'NBA e non possono essere utilizzati, interamente o in parte, senza il permesso scritto di NBA Properties, Inc. © 2010 NBA Properties, Inc. Tutti gli altri marchi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori. Tutti i diritti riservati.

© 2006 - 2011, Take-Two Interactive Software, Inc. TOP SPIN, TOP SPIN 4, Take-Two Interactive Software, 2K Sports e i rispettivi logo sono marchi commerciali di Take-Two Interactive Software, Inc. TOP SPIN 4 utilizza Havok®. © Copyright 1999 - 2011 Havok.com, Inc. e suoi licenziatari. Tutti i diritti riservati. Visita [www.havok.com](http://www.havok.com) per maggiori informazioni. FaceGen di Singular Inversions Inc. Utilizza Link Video Technology. Copyright ©1997 - 2011 di RAD Game Tools, Inc. FMOD Ex Sound System Copyright ©1994 - 2011 di Firelight Technologies Pty Ltd. Licenza di valutazione è un marchio di Entertainment Software Association. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori. Tutti i diritti riservati. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

5249584/MAN

XBOX 360

# TOP SPIN 4



2K  
SPORTS

**AVVISO** Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame

#### Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

### Cosa è il sistema PEGI (Pan European Games Information)?

Il sistema di classificazione PEGI ha come obiettivo la tutela dei minori scoraggiando l'utilizzo di giochi non adeguati ad una determinata fascia d'età. Non si tratta di una guida alla difficoltà del gioco. Il sistema PEGI, che è composto da due diversi fattori, consente ai genitori o a chiunque acquisti dei giochi per bambini di effettuare una scelta informata e adeguata all'età del bambino per il quale si intende acquistare il gioco. Il primo fattore è una classificazione sulla base dell'età:-



Il secondo fattore è costituito da un'icona che indica il tipo di contenuto presente nel gioco. A seconda del gioco, possono essere visualizzate diverse icone. La classificazione in base all'età tiene conto della concentrazione dei contenuti indicati dalle icone del gioco. Le icone sono:-



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.pegi.info> e [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# SOMMARIO

PANORAMICA.....	2
COMANDI.....	3
SERVIZI BASE.....	4
COLPI BASE.....	6
SCHERMATA DI GIOCO.....	9
MENU PRINCIPALE.....	12
AMICHEVOLI.....	13
CARRIERA.....	14
RE DEL CAMPO.....	19
ACCADEMIA TOP SPIN.....	20
CONNETTERSI A Xbox LIVE.....	20
ZONA GIOCATORE.....	22
OPZIONI.....	29
3D STEREOSCOPICO.....	30
MENU DI PAUSA.....	31
GIOCATORI PROFESSIONISTI.....	31
RICONOSCIMENTI.....	40
GARANZIA LIMITATA PRODOTTO, ACCORDO DI LICENZA E INFORMAZIONI D'USO.....	44
SUPPORTO CLIENTI.....	46



# PANORAMICA

**Top Spin 4** ridefinisce l'esperienza del gioco del tennis. I comandi intuitivi rendono il gioco immediatamente accessibile, ma non per questo meno approfondito e soddisfacente per gli esperti di tennis che vogliono pianificare le loro strategie e sfruttare i punti deboli degli avversari per diventare giocatori insuperabili sul campo.

Il titolo più ricco di funzionalità di tutta la serie, **Top Spin 4** ti permette di vivere al meglio l'esperienza del tennis professionale!

- Ampio roster di giocatori dotati del loro stile caratteristico.
- Creazione avanzata del giocatore e NUOVI sistemi di allenamento e sviluppo.
- Modalità Carriera incredibilmente coinvolgente.
- Nuove presentazioni in stile televisivo.
- Modalità online Tour mondiale.

Hai ciò che serve per dominare la competizione e diventare il numero uno?

## AIUTI DI GIOCO

Per migliorare l'esperienza di gioco, **Top Spin 4** ti fornisce commenti costanti e assistenza.

- Tutorial che illustrano le caratteristiche e le opzioni, visualizzati all'avvio di ogni modalità di gioco
- I comandi specifici per ogni schermata sono elencati nella parte inferiore dello schermo.
- Premi **Y** (quando disponibile) per visualizzare le schermate d'aiuto.

## MODALITÀ 3D

**IMPORTANTE:** per sfruttare le funzionalità 3D, è necessario un televisore Full HD 3D con occhiali attivi 3D compatibili e un cavo HDMI ad alta velocità.

Per sfruttare il 3D di **Top Spin 4**, devi attivare l'opzione 3D del tuo televisore. Una volta avviato il gioco, seleziona l'opzione **3D stereoscopico** dal menu principale e segui le istruzioni su schermo. Per maggiori informazioni, consulta la sezione **3D stereoscopico** di questo manuale.

# COMANDI

## CONTROLLER Xbox 360



## COMANDI NEI MENU E TASTIERA VIRTUALE

MENU	
Torna al menu principale (se disponibile)	
Evidenzia selezione	
Seleziona/Conferma/Avanza	
Indietro/Annulla	
Aiuto di gioco (se disponibile)	
Menu di pausa/Riprendi	
TASTIERA VIRTUALE	
Muovi cursore	
Seleziona/Avanza	

# SERVIZI BASE

COMANDI BASE	
Muovi giocatore/Mira	
Servizio piatto	
Servizio top spin	
Servizio tagliato	
Servizio e volée	+ ,  o
Riposizionamento rapido (dopo il servizio)	
COMANDI AVANZATI	
Servizio avanzato	(colpisci)   (mira)

## SERVIZIO NORMALE

Lancia la palla premendo , o a seconda del tipo di servizio desiderato. La durata della pressione determina la potenza del colpo. Rilascia il pulsante per eseguire il servizio.

**SERVIZIO NORMALE** Premi rapidamente , o .

**SERVIZIO POTENTE** Tieni premuto , o finché la palla non è all'apice della traiettoria, quindi rilascia il pulsante.

Usa per mirare il servizio. Impara a muovere abbastanza a lungo nella direzione desiderata per evitare che la palla colpisca la rete o finisca fuori.

## SERVIZIO AVANZATO

Usa per eseguire un servizio avanzato:

1. Muovi per lanciare la palla.
2. Attendi che la palla sia all'apice della traiettoria per colpire, quindi muovi per un servizio piatto, per un servizio tagliato e per un servizio top spin.



Tempismo servizio

## TEMPISMO SERVIZIO

Quando esegui un servizio potente o un servizio avanzato, il tempismo è fondamentale. Il tempismo perfetto si ha quando la palla è all'apice della traiettoria. Visualizzare il tempismo ti aiuta a eseguire servizi precisi. Quando quest'opzione è attiva, il tempismo appare dopo che hai colpito e valuta il tuo colpo. Controlla la valutazione del tuo servizio per sapere con quale tempismo ottieni un servizio perfetto.

Per attivare la visualizzazione del tempismo, seleziona **Aiuti di gioco** dalla voce Opzioni del menu principale o del menu di pausa e imposta l'opzione **Tempismo** su **Attiva**.

# COLPI BASE

## COLPI DALLA LINEA DI FONDO E SPECIALI

COMANDI BASE	
Muovi giocatore/Mira	
Colpo piatto	
Top spin	
Colpo tagliato	
Lob/Replay dopo un punto	
Inside-out	+  ,  o
Colpo smorzato	+  +  lontano dalla rete

## VOLÉE

COMANDI BASE	
Muovi giocatore/Mira	
Volée normale	
Volée potente	
Volée controllata	
Volée normale	
Riposizionamento rapido (dopo il servizio)	

## TIPI DI COLPO

### COLPI DALLA LINEA DI FONDO

#### COLPI PIATTI ()

Usa i colpi piatti per eseguire colpi potenti e diretti. Prova a tenere premuto per caricare l'indicatore della potenza al massimo per maggiore efficacia.

#### TOP SPIN ()

I colpi top spin ti permettono di angolare molto la palla senza ridurre la velocità. La rotazione in avanti della palla farà sì che essa viri verso il terreno più velocemente di un colpo piatto e la farà rimbalzare più in alto. I colpi top spin sono efficaci quando vuoi eseguire dei colpi incrociati durante l'attacco. Puoi usarli anche per difenderti, poiché il loro rimbalzo alto renderà difficile la risposta dell'avversario.

#### COLPI TAGLIATI ()

Un colpo tagliato è il contrario di un colpo top spin. La rotazione all'indietro farà sì che la palla viaggi più lentamente sopra la rete e porterà a un rimbalzo molto basso. La lentezza della palla rende il colpo tagliato molto efficace come colpo difensivo, perché fornisce il tempo per riposizionarsi prima di ricevere la risposta dell'avversario. Puoi usarli anche per attaccare, se vuoi avere la possibilità di salire a rete e prendere posizione per eseguire una volée.

#### COLPI SPECIALI

##### LOB ()

Quando riesci a sorprendere l'avversario a rete, usa il lob per far passare la palla sopra la sua testa. Fai attenzione, l'avversario potrebbe avere il tempo di arretrare e risponderti con uno smash alto.

##### COLPO SMORZATO

+ + lontano dalla rete

Il colpo smorzato invia la palla vicino alla rete, costringendo l'avversario a scattare dalla linea di fondo per cercare di rispondere.

**SUGGERIMENTO:** ecco un consiglio per scattare a rete, tieni premuto , quindi tieni premuto per preparare un colpo tagliato e usa per mirare, quindi rilascia . Il colpo tagliato ti fornisce il tempo per posizionarti e ti fa salire a rete velocemente, pronto a rispondere al colpo del tuo avversario.

## I COLPI

Per eseguire un colpo:

1. Usa per posizionarti per il tiro.
2. Tieni premuto , , o .
3. Rilascia il pulsante per colpire e mira con .

La durata della pressione del pulsante determina la potenza del colpo:

**COLPI NORMALI** I colpi normali sono i colpi base che il giocatore può eseguire. Non hanno particolari punti di forza o punti deboli.

**COLPI CONTROLLATI** Per eseguire un colpo preciso, premi rapidamente un pulsante. La potenza verrà sacrificata in favore della precisione.

**COLPI POTENTI** Tenendo premuto a lungo, eseguirai un colpo potente. Se il tuo tempismo non è buono, è facile che questo colpo finisca contro la rete o fuori dal campo.

**SUGGERIMENTO:** per migliorare il tempismo, rilascia il pulsante che stai premendo quando il giocatore dovrebbe iniziare il movimento per colpire la palla. Sempre meglio troppo presto che troppo tardi!

## VOLÉE

Per eseguire una volée:

1. Usa **L** per mirare.
2. Premi rapidamente e rilascia un pulsante: **A** (volée normale), **B** (volée potente) o **X** (volée controllata). La durata della pressione non influisce sulle volée; conta solo il tempismo.



Tempismo colpo

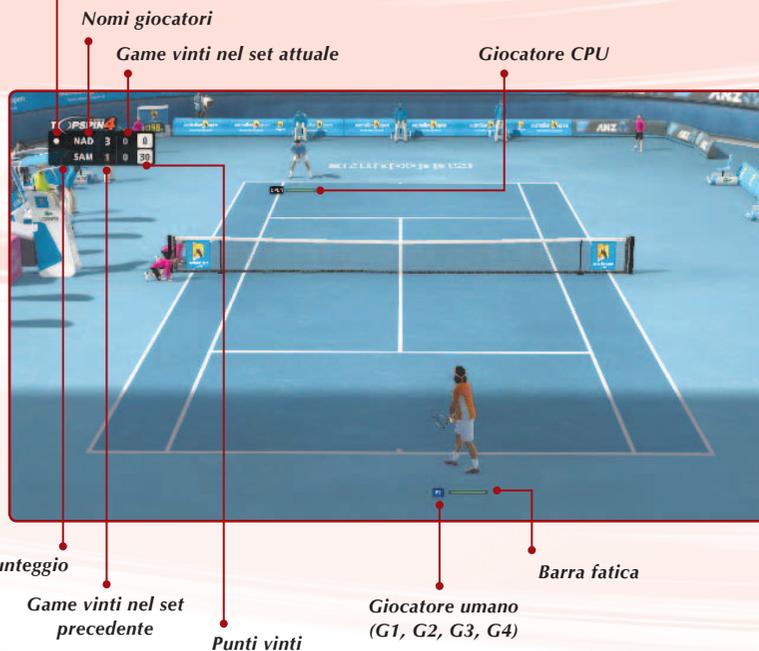
## TEMPISMO COLPO

La qualità del colpo è determinata dal tempismo con cui viene rilasciato il comando. Se attendi troppo a lungo, la qualità del colpo ne risente. Attivando la visualizzazione del **tempismo**, verrà mostrata una valutazione del colpo quando premi il pulsante. Controlla il tempismo per migliorare l'esecuzione dei tuoi colpi. È meglio rilasciare il comando troppo presto, piuttosto che in ritardo!

**SUGGERIMENTO:** prova a rilasciare il comando quando la palla rimbalza nel tuo lato del campo. È un buon punto di partenza per capire il tempismo corretto.

## SCHERMATA DI GIOCO

Indicatore servizio



Punteggio

Game vinti nel set precedente

Punti vinti

Giocatore umano (G1, G2, G3, G4)

Barra fatica

## ELEMENTI DELLA SCHERMATA DI GIOCO

### NOMI GIOCATORI

I nomi dei giocatori professionisti o creati che si trovano in campo.

### INDICATORE SERVIZIO

Un pallino colorato accanto al nome indica il giocatore che serve.

### GIOCATORE CPU

Indica un giocatore controllato dalla CPU.

### GIOCATORE UMANO

**Indicatori G1, G2, G3 e G4** che identificano i giocatori umani e quale controller stanno usando.

### PUNTEGGIO

Tiene traccia del game e del set attuale. **Punti vinti** mostra ogni nuovo punto realizzato nella partita attuale. **Game vinti nel set attuale** mostra quanti game ha vinto ogni giocatore nel set attuale. **Game vinti nei set precedenti** mostra il punteggio finale dei set precedenti.

### TEMPISMO\*

La visualizzazione del tempismo valuta ogni colpo per aiutarti a eseguire servizi e colpi più precisi.

### BARRA FATICA\*

La barra fatica viene visualizzata sotto tutti i giocatori. All'aumentare del parametro Resistenza, il giocatore subirà meno gli effetti della fatica.

**VERDE** Il giocatore è in forze.

**GIALLO** Il giocatore è leggermente stanco.

**ARANCIONE** Il giocatore è molto stanco.

**ROSSO** Il giocatore è quasi esausto.

**SUGGERIMENTO:** affatica il tuo avversario costringendolo a correre per il campo nel tentativo di rispondere ai tuoi colpi.

### AIUTO COLPI\*

Queste icone appaiono per identificare e valutare il tipo di colpo appena eseguito.

**ICONA COLPO POTENTE** L'anello bianco si riempie quando tieni

premuto un comando. Quando l'anello è completo, una sfera rossa apparirà nel mezzo per mostrare che il colpo potente è pronto.

### ICONA COLPO CONTROLLATO

L'icona di un mirino appare quando premi rapidamente un comando. Questo significa che hai appena eseguito un colpo controllato.

\* Questi elementi possono essere attivati o disattivati dal menu **Aiuti di gioco**.



*Primo rimbalzo*

### PRIMO RIMBALZO\*

Mostra il punto d'impatto della palla nella tua metà campo dopo il primo rimbalzo.

### VELOCITÀ SERVIZIO

Mostra la velocità del servizio in MPH (miglia orarie) o KMH (chilometri orari). Puoi cambiare l'unità di misura dal menu **Opzioni**.

### ICONA REPLAY

Quando viene visualizzata quest'icona, puoi premere **Y** per guardare il replay dell'ultimo punto.

# MENU PRINCIPALE

Il menu principale è il punto di partenza per accedere a qualsiasi modalità di gioco o caratteristica di **Top Spin 4**.

**NOTA:** quando avvii il gioco dal menu del titolo, per prima cosa verrai portato al terreno di pratica. Da qui, premi  per visualizzare il menu principale.

## OPZIONI DEL MENU PRINCIPALE

### MODALITÀ DI GIOCO

Apri il menu delle modalità di gioco di **Top Spin 4** e scegli quale giocare.

- **Amichevole** Gioca subito un'amichevole! Richiede impostazioni minime. (Da 1 a 4 giocatori)
- **CARRIERA** Diventa una leggenda del tennis. Gestisci le carriere dei tuoi giocatori creati. Assumi allenatori sempre più esperti per guidare il tuo talento fino a diventare una stella.
- **Re del campo** Conquista il campo! Gioca rapide partite a eliminazione con un massimo di 3 amici. (Da 1 a 4 giocatori)
- **Accademia Top Spin** Impara i comandi di base e le abilità avanzate di **Top Spin 4**. (1 giocatore)

### Xbox LIVE

Vai online tramite Xbox LIVE® per partecipare alle sfide multigiocatore e visualizzare i migliori giocatori del mondo.

### ZONA GIOCATORE

Crea un professionista per le modalità Carriera e Tour mondiale, gestisci i giocatori creati, e scegli quale giocatore utilizzare sul terreno di pratica.

### SBLOCCA PANORAMICA

Visualizza un elenco di oggetti sbloccati in **Top Spin 4**. Controlla cosa hai già ottenuto e scopri cosa devi fare per sbloccare i premi ancora bloccati.

### OPZIONI

Visualizza e modifica le impostazioni di gioco.

### 3D STEREOSCOPICO

Gioca a **Top Spin 4** in modalità 3D.

# AMICHEVOLE

## COMANDI AGGIUNTIVI

Assegna posizione sul campo	 / 
Seleziona giocatore professionista/luogo casuale.	
Scorri le abilità e i parametri del giocatore/ Scorri tra le tipologie di campo	 / 
Cambia completo giocatore	

**NOTA:** tutti i comandi vengono eseguiti dal giocatore con il profilo principale, tranne l'attivazione del controller, l'assegnazione del campo e la selezione del giocatore.

## AMICHEVOLI

Giocare in modalità Amichevole è il modo migliore per conoscere **Top Spin 4**. Gioca subito un'amichevole dopo aver impostato rapidamente le opzioni.

1. Scegli una partita amichevole **Singolare** (da 1 a 2 giocatori) o in **Doppio** (da 1 a 4 giocatori) e scegli una periferica di memorizzazione per salvare i progressi di gioco.
2. I giocatori 2, 3 e 4 (se presenti) possono premere  per attivare i controller.
3. Tutti i giocatori a turno (dal giocatore 1 al 4) usano  /  per selezionare una posizione sul campo. Ogni posizione può essere occupata da un solo giocatore.
4. Tutti i giocatori scelgono un personaggio. Nella schermata Scegli giocatore, muovi il cursore per evidenziare i diversi tennisti; premi  /  per visualizzare i parametri e le abilità. Premi  per selezionare un professionista o un giocatore creato; premi  per scegliere un giocatore casuale. Il giocatore con il profilo principale sceglie il suo personaggio e quelli dell'IA del computer. Gli altri giocatori umani fanno le loro scelte utilizzando il loro controller.
5. Scegli il livello di difficoltà dei giocatori controllati dall'IA. Ogni giocatore controllato dall'IA può avere un livello di difficoltà diverso.
6. Il giocatore con il profilo principale sceglie un luogo specifico scorrendo a

sinistra e destra o un luogo casuale premendo **X**.

- Scegli il sistema punti; il numero di set per partita; il numero di game per set e se attivare o meno il Super tie-break (un tie-break da 10 punti).
- Gioca la partita.
- Nella schermata Amichevole potrai visualizzare informazioni sulla partita e i punti guadagnati da ogni giocatore. Da questa schermata puoi scegliere **Rivincita** per giocare una partita con le stesse impostazioni e giocatori oppure **Esci** per abbandonare la partita.

## SISTEMA PUNTI AMICHEVOLE

Il sistema punti è una nuova unica caratteristica di **Top Spin 4**. Rendi più avvincente la tua amichevole con una varietà di opzioni per il punteggio:

**TENNIS CLASSICO** Gioca con le regole standard del tennis professionistico.

**TENNIS PERCENTUALE** Un punto guadagnato per ogni colpo vincente, un punto perso per ogni errore. Vince chi raggiunge per primo il limite punti: 6, 11 o 21.

**SERVIZIO E PUNTO** In questa modalità può segnare punti solo il giocatore al servizio. Vincendo il punto, viene mantenuto il servizio. Se il giocatore al servizio perde, l'altro giocatore ottiene il servizio e l'opportunità di segnare punti.

## CARRIERA

Diventa una leggenda! Crea giocatori personalizzati (fino a un massimo di 4) e portali dallo status di Novizio a quello di Leggenda competendo contro i più grandi della storia. Ottieni punti esperienza (PE) per tutto ciò che fa un giocatore, inclusi allenamenti, competizioni, apparizione a eventi speciali e creazione di un gruppo di fan. Guadagnando PE, potrai spenderli nella schermata Sviluppo giocatore per migliorare l'abilità del tuo giocatore nella strategia scelta.

**NOTA:** puoi creare giocatori anche nella **Zona giocatore**. Puoi modificare i giocatori creati dalle schermate **Carriera**, **Zona giocatore** e **Tour mondiale**.

## OPZIONI CARRIERA

### COMANDI AGGIUNTIVI

Elimina giocatore creato



#### GIOCA

Scegli gli eventi da un calendario a 12 mesi per far progredire la carriera del tuo giocatore.

#### IL MIO GIOCATORE

Modifica e migliora il tuo giocatore creato.

#### E-MAIL

Accedi alla tua casella di posta per inviti e offerte dai marchi migliori della comunità del tennis, in cerca di una tua sponsorizzazione o partecipazione.

#### CLASSIFICHE

Visualizza i giocatori migliori in classifica.

#### OPZIONI

Cambia le impostazioni della modalità Carriera.

#### SALVA/ESCI

Salva i progressi in carriera del tuo giocatore e/o esci dalla sessione attuale.

## CONFIGURAZIONE CARRIERA

All'inizio di una nuova carriera, dovrai scegliere le opzioni per il tuo giocatore creato. Una volta avviata la carriera, NON potrai più cambiare il formato partita.

Usa le seguenti opzioni per configurare la carriera:

**DIFFICOLTÀ** Scegli il livello difficoltà dei giocatori controllati dall'IA.

**AUTOSALVATAGGIO CARRIERA** Scegli **SI** per salvare automaticamente i progressi nella carriera dopo ogni partita.

#### FORMATO PARTITA

- Normale** Le diverse competizioni durante la carriera del giocatore hanno ognuna un formato specifico.
- Top Spin** Tutte le partite vengono giocate con 3 set da 3 game più un Super Tie-Break per il set finale.
- Tennis realistico** Gioca 3 o 5 set da 6 game ognuno.

## SCHEDA DEL GIOCATORE

Visualizza la Scheda del giocatore del tuo giocatore creato per informazioni fondamentali:

<b>PUNTI STAGIONALI</b>	I punti guadagnati dal primo gennaio.
<b>CLASSIFICA STAGIONALE</b>	Classifica basata sui punti stagionali, rappresenta i migliori giocatori della stagione attuale.
<b>PUNTI TOP SPIN</b>	I punti ottenuti negli ultimi 12 mesi
<b>CLASSIFICA TOP SPIN</b>	Classifica basata sui punti Top Spin. Si tratta della più importante, visto che il leader della classifica Top Spin è il numero 1 della Lega.
<b>LIVELLO</b>	Il livello può andare da 0 a 20. Fai avanzare di livello il giocatore spendendo PE nella schermata <b>Sviluppo giocatore</b> per migliorare i suoi parametri.
<b>STATO CARRIERA</b>	Il tuo giocatore parte dallo status di Novizio. Migliora il suo status completando gli obiettivi. Lo status più alto è Leggenda.
<b>ABILITÀ</b>	Ottieni abilità speciali completando gli obiettivi del tuo allenatore
<b>FAN</b>	Aumenta la popolarità del tuo giocatore, facendolo affermare come professionista.
<b>SPONSOR</b>	Gioca tornei sponsorizzati per attirare gli agenti del marketing e ottenere altro equipaggiamento.

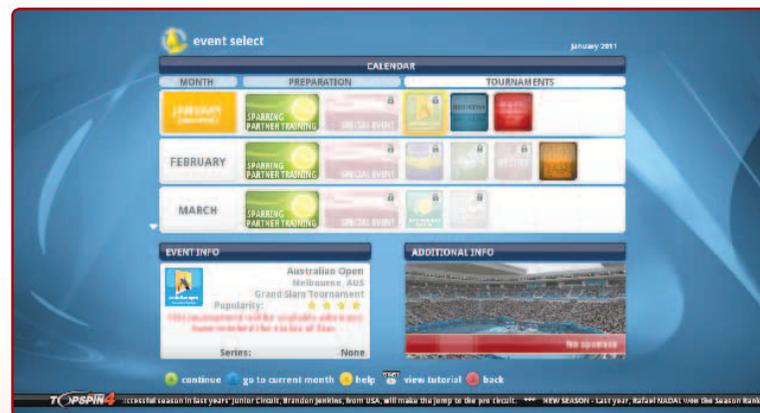
## GIOCA

Questa schermata mostra un calendario delle attività diviso tra eventi di preparazione e tornei. Ogni mese puoi partecipare a un evento di preparazione e a un torneo. Studia il calendario per decidere quali attività potranno migliorare la tua carriera nel mese attuale.

### EVENTI

Scegli un evento di preparazione al mese, dalla colonna delle Pratiche col compagno o da quella degli Eventi speciali. Una volta scelto un evento, gli altri verranno cancellati.

<b>PRATICA COL</b>	Gioca con un compagno d'allenamento. Ottieni PE giocando
<b>COMPAGNO</b>	partite d'allenamento e accumulando esperienza.



### EVENTI SPECIALI

Gli eventi speciali includono le amichevoli, le partite da sogno contro giocatori leggendari, le sfide sponsor, il potenziamento fisico e le feste. Gli eventi speciali faranno aumentare i tuoi fan e ti permetteranno di ottenere PE.

### TORNEI

Migliora e metti alla prova le tecniche del tuo giocatore in una varietà di tornei. Le prestazioni del tuo giocatore in ogni torneo ti possono far guadagnare PE bonus e nuovi fan; migliori saranno i tuoi risultati, più PE guadagnerai. **Top Spin 4** presenta alcune delle competizioni più prestigiose del mondo del tennis, tra cui:

<b>TORNEO ALL STAR</b>	Disponibile per gli 8 giocatori più popolari.
<b>BARCLAYS ATP WORLD TOUR FINALS o TOP SPIN FINALS</b>	Solo per giocatori maschili/ Solo per giocatori femminili.
<b>FINALI MONDIALI DI TENNIS e COPPA CONTINENTALE</b>	Rappresenterai il tuo paese.
<b>MASTER e GRANDE SLAM</b>	
<b>TORNEI MAGGIORI e MINORI AGGIUNTIVI</b>	

**NOTA:** all'inizio alcuni tornei ed eventi non saranno disponibili, ma verranno sbloccati migliorando lo status. Altri eventi potrebbero richiedere condizioni specifiche per essere sbloccati.

## IL MIO GIOCATORE

Visita questa schermata per modificare e migliorare il tuo giocatore creato.

**NOTA:** puoi modificare e migliorare un giocatore creato anche accedendo a **IL mio giocatore** dalla **Zona giocatore** o dal **Tour mondiale** su Xbox LIVE.

## E-MAIL

Controlla la casella di posta per essere sempre aggiornato sulla carriera del tuo giocatore. L'icona e-mail lampeggia quando ricevi nuovi messaggi, come:

<b>OFFERTE</b>	Proposte di allenatori o sponsor
<b>NOTIFICHE</b>	Tornei speciali e competizioni internazionali a cui si è qualificato il giocatore
<b>AGGIORNAMENTI</b>	Notizie in tempo reale sui fan del tuo giocatore

## CLASSIFICA

COMANDI AGGIUNTIVI	
Visualizza la posizione del tuo giocatore	X
Scorri tra le diverse classifiche	LT/RT
Pagina su/giù	LB/RB

Confronta le posizioni in classifica. Cerca di migliorare la tua posizione vincendo tornei per guadagnare punti stagione. Le classifiche consultabili includono:

**CLASSIFICA TOP SPIN** Classifica basata sui punti Top Spin. Si tratta della più importante, visto che il leader della classifica Top Spin è il numero 1 della Lega.

**CLASSIFICA STAGIONALE** Classifica basata sui punti stagionali, rappresenta i migliori giocatori della stagione attuale.

### CLASSIFICA LEGA

**MEMBRI FAN CLUB** I giocatori nelle posizioni più alte parteciperanno al torneo All Star.

## OPZIONI

Visualizza e modifica le opzioni scelte durante la **Configurazione carriera**.

## SALVA/ESCI

Salva la partita prima di uscire dalla sessione attuale per registrare i nuovi dati della carriera e le modifiche.

**NOTA:** imposta l'**AUTOSALVATAGGIO CARRIERA** su **SÌ** nel menu **Opzioni carriera** per salvare automaticamente dopo ogni partita.

## I TUOI FAN

Aumenta i tuoi fan partecipando agli eventi speciali o vincendo i tornei. I fan non potranno aiutarti sul campo, ma una buona popolarità ti permetterà di sbloccare nuove opportunità. Un gran numero di fan potrebbe farti accedere al torneo All Star o sbloccare tornei esclusivi.

# RE DEL CAMPO

Re del campo è una modalità di gioco rapida. Fino a 4 giocatori si sfidano in veloci scontri di tennis. Il giocatore sconfitto viene sostituito da un nuovo sfidante, mentre il vincitore rimane sul campo.

Decidi tu i dettagli: il numero di partite per la vittoria o il numero di partite da giocare. La durata della partita è di 3, 5 o 7 punti. Gioca con uno dei professionisti di **Top Spin 4** o scegli uno dei tuoi giocatori creati.

1. Seleziona il tuo giocatore e un completo. Gioca con uno dei professionisti di **Top Spin 4** o scegli uno dei tuoi giocatori creati.
2. Definisci i dettagli: **Regole partita**, **Punti vincenti**, **Difficoltà CPU** e **Condizione finale**.
3. Assegna i controller.
4. Due giocatori affrontano la prima partita. Dopo la prima partita, il vincitore rimane sul campo per affrontare la seconda, mentre il giocatore sconfitto viene sostituito da un nuovo sfidante. La rotazione continua dopo ogni gara fino al raggiungimento della condizione finale. Vinci più partite degli altri per diventare Re del Campo.

# ACCADEMIA TOP SPIN

## COMANDI AGGIUNTIVI

Salta chat



Diventa un allievo di tennis. Impara le basi, quindi passa alle lezioni improntate sulla strategia. Completa una categoria di lezioni per sbloccare la successiva, ricevendo consigli dall'istruttore.

Le categorie di lezioni includono:

<b>LEZIONI BASE</b>	Impara le basi del tennis e come mantenere vivo lo scambio.
<b>LEZIONI AVANZATE</b>	Impara i colpi più efficaci e come vincere.
<b>ATTACCO DAL FONDO</b>	Impara ad attaccare l'avversario dalla linea di fondo. L'attacco dal fondo è una strategia chiave in <b>Top Spin 4</b> .
<b>DIFESA DAL FONDO</b>	Impara a far correre il tuo avversario sul campo per rispondere ai tuoi colpi ben mirati. La difesa dal fondo è una strategia chiave in <b>Top Spin 4</b> .
<b>SERVIZIO E VOLÈE</b>	Impara come comportarti a rete. Servizio e volée è una strategia chiave in <b>Top Spin 4</b> .

## Xbox LIVE

Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, maggior intrattenimento e più divertimento. Per ulteriori informazioni, vai su [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox e abbonarti al servizio Xbox LIVE.

Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quale gioco possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia interagisce con altri utenti online grazie al servizio Xbox LIVE e stabilire il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, vai su [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

### MODALITÀ DI GIOCO SU Xbox LIVE DI TOP SPIN 4

<b>PARTITA DEL GIOCATORE</b>	Una rapida amichevole online. Qualsiasi giocatore, qualsiasi luogo, qualsiasi regola.
<b>TOUR MONDIALE</b>	Partecipa al Tour mondiale con un giocatore creato. I tornei sono divisi in base al sesso. Ottieni una grande quantità di punti prima della fine della stagione per avere una buona posizione in classifica.
<b>2K OPEN</b>	Scegli un professionista per scalare la classifica in una breve stagione. Le vittorie ottenute dai giocatori che usano lo stesso professionista verranno sommate.
<b>CLASSIFICA E GRADUATORIA</b>	Visualizza le graduatorie dei migliori giocatori del Tour mondiale e del 2K Open.
<b>MARKETPLACE Xbox LIVE</b>	Vai al Marketplace Xbox LIVE di <b>Top Spin 4</b> .
<b>PARTY Xbox LIVE</b>	Interagisci con gli altri membri del Party Xbox LIVE.

# ZONA GIOCATORE

Crea e gestisci un giocatore di tennis unico.

## OPZIONI ZONA GIOCATORE

- CREA GIOCATORE** Crea e personalizza fino a 4 personaggi per giocare a **Top Spin 4**.
- IL MIO GIOCATORE** Modifica e migliora i tuoi giocatori creati.
- GIOCATORE SUL TERRENO DI PRATICA** Scegli quale professionista o giocatore creato vuoi usare sul terreno di pratica.

## CREA GIOCATORE



### COMANDI AGGIUNTIVI

Ruota/Aumenta/Riduci immagine	
Ingrandisci immagine personaggio	
Azzera visuale	
Seleziona/Modifica parametro	

**NOTA:** puoi accedere al menu Crea giocatore anche da **Il mio giocatore**.

Usa questo menu per creare i tuoi giocatori personalizzati. Puoi modificare molti dettagli, tra cui il luogo di nascita, le caratteristiche fisiche, lo stile di gioco, l'atteggiamento e l'abbigliamento.

1. Scegli una periferica di memorizzazione per salvare il personaggio.
2. Scegli un personaggio maschile o femminile.

3. Scegli se vuoi **attivare** la Creazione veloce personaggio, che porta immediatamente il tuo giocatore al livello 20.

**NOTA:** questa opzione è disponibile solo dopo aver giocato una partita con un giocatore creato che abbia raggiunto legittimamente il livello 20.

4. Scegli una categoria da modificare:

**IDENTITÀ** Usa la **tastiera virtuale** per inserire le informazioni biografiche. (I comandi sono nella prossima pagina.)

**VISO** Scegli e personalizza il tipo di viso.

- **Modifica viso avanzata** Modifica genericamente diversi tratti, come i dettagli della pelle, la forma delle sopracciglia e il colore degli occhi. Premi **A** dopo ogni modifica.

- **Modifica viso esperto** Modifica i tratti in modo specifico. (I comandi sono nella prossima pagina.)

**FISIONOMIA** Imposta le proporzioni del tuo giocatore.

**SPOGLIATOIO** Scegli un modello di racchetta e i tuoi vestiti o modifica il taglio di capelli del giocatore. Gli oggetti disponibili nello Spogliatoio possono cambiare durante lo sviluppo del tuo giocatore.

**STILE TENNISTICO** Scegli se il giocatore è destrimano o mancino, se esegue il rovescio a una mano o a due mani.

**ATTEGGIAMENTO** Imposta il comportamento sul campo del tuo giocatore, inclusi versi e risposte agli eventi di gioco.

**SALVA/ESCI** Salva le modifiche ed esci dal menu Crea giocatore.

## COMANDI TASTIERA VIRTUALE CREA GIOCATORE

COMANDI	
Muovi cursore	LB / RB
Attiva BLOC MAIUSC/minuscole	L
Seleziona	A
Indietro	B
Indietro/Cancela	X
Simboli	LT
Accenti	RT
Fatto	START

Usa la tastiera virtuale per inserire il nome del personaggio e la sua residenza.

## COMANDI MODIFICA VISO ESPERTO

COMANDI	
Seleziona un punto sul viso/Muovi punto	L
Modifica punto	A
Anteprima	LB
Attiva visuale frontale/laterale	RB
Annulla modifica	BACK

Usa la Modifica viso esperto per apportare modifiche ai tratti del tuo giocatore. Crea un giocatore dall'aspetto unico e rendilo riconoscibile.

## IL MIO GIOCATORE



Una volta creato un giocatore, il menu Il mio giocatore diventa il tuo centro per la gestione e la modifica del personaggio. Usa le seguenti opzioni:

### SPOGLIAIO

Modifica le caratteristiche fisiche e l'abbigliamento del tuo giocatore.

### SVILUPPO GIOCATORE

Crea un percorso per la tua carriera e spendi i PE per migliorare le abilità del tuo giocatore.

### ELENCO ALLENATORI

Cerca e assumi allenatori che ti guideranno nello sviluppo del tuo giocatore.

### STATISTICHE CARRIERA

Visualizza le statistiche della carriera del tuo giocatore.

### STATISTICHE TOUR MONDIALE

Visualizza le statistiche del Tour mondiale.

## SVILUPPO GIOCATORE

Spendi PE per migliorare le abilità del tuo giocatore nelle strategie di gioco di **Top Spin 4**:

### ATTACCO DAL FONDO

Impara ad attaccare l'avversario dalla linea di fondo.

### DIFESA DAL FONDO

Impara a far correre il tuo avversario sul campo per rispondere ai tuoi colpi ben mirati.

### SERVIZIO E VOLÈE

Impara come comportarti a rete.

## STRATEGIE CHIAVE

Ogni strategia chiave si basa su alcuni parametri specifici. Scegliendo di migliorare in una strategia, saliranno gli attributi che la influenzano. Decidi in che direzione portare il tuo giocatore e spendi più PE possibili per guidarlo verso quest'obiettivo.

- Il valore delle diverse strategie viene combinato per determinare il livello del giocatore. Il livello più alto è 20.
- Il tuo giocatore può ottenere PE in tutte le modalità di gioco, tramite attività quali amichevoli e tornei e partecipando agli eventi speciali.

## ELENCO ALLENATORI

Dimostra di essere un giocatore promettente e gli allenatori inizieranno a notarti. Gli allenatori saranno disponibili dopo che avrai raggiunto un determinato livello nei loro stili preferiti. Quando un allenatore ti propone di collaborare, diventa disponibile nell'Elenco allenatori.

Ci sono tre livelli di allenatori: bronzo, argento e oro. All'inizio della carriera avrai a disposizione soltanto allenatori di bronzo. Man mano che il giocatore salirà di livello, verrai contattato da allenatori migliori, prima d'argento e infine d'oro.

Studia attentamente un allenatore prima di assumerlo. Controlla la sua specialità nella schermata dell'allenatore per capire cosa imparerai. Continua a lavorare con l'allenatore assunto finché ti sarà utile. Quando ritieni che il tuo giocatore abbia imparato abbastanza dal suo allenatore o non vedi più miglioramenti nella strategia scelta, passa a un altro allenatore.

L'icona di un fischietto viene visualizzata accanto al tuo allenatore nell'elenco. Per cambiare allenatore, scegli un altro dall'elenco.

**NOTA:** cambiando allenatore, le abilità fornite dall'allenatore precedente spariranno.

## ELEMENTI SCHERMATA ALLENATORE

**BARRA DELL'EFFICIENZA** Completa gli obiettivi dell'allenatore per riempire gli slot. Gli slot corrispondono alle abilità dell'allenatore. Completa gli obiettivi e l'allenatore ti premierà con quell'abilità.

**STRATEGIE ALLENATORE** Gli allenatori sono specializzati in diverse strategie. Un allenatore potrebbe preferire l'attacco dal fondo, mentre un altro il servizio e volée. Migliorando in una strategia, verrai

contattato da allenatori dotati di icone strategia collegate a essa. Le icone strategia inoltre ti permettono di capire come dovrai giocare per soddisfare l'allenatore, se decidi di lavorare con lui.

## OBIETTIVI ALLENATORE

Ogni allenatore ti assegnerà degli obiettivi per aiutarti a sviluppare le abilità del tuo giocatore. Le abilità, i PE e i parametri bonus vengono sbloccati a seconda del numero di quadratini collegati a essi, che rappresentano il numero di obiettivi da completare.

ABILITÀ ALLENATORE	
<b>Ottima prima volée</b>	La prima volée che esegui in uno scambio è più efficace.
<b>Esperto colpi d'approccio</b>	I tuoi colpi d'approccio sono difficili da intercettare.
<b>Volée brutale</b>	Le volée potenti sono più efficaci.
<b>Passante devastante</b>	Esegui colpi più potenti quando l'avversario è a rete.
<b>Attacco progressivo</b>	Esegui dei colpi potenti sempre più precisi durante lo scambio.
<b>Difesa progressiva</b>	Esegui delle risposte sempre più efficaci durante i set alla risposta.
<b>Servizio progressivo</b>	Esegui dei servizi sempre più efficaci durante i game al servizio.
<b>Mago del colpo smorzato</b>	Scopri un talento innato per i colpi smorzati.
<b>Fatalità</b>	Mirando da un lato all'altro del campo il tuo colpo è più preciso.
<b>Concentrazione al servizio</b>	Esegui servizi migliori quando sei in svantaggio nella partita.
<b>Altamente infiammabile</b>	Quando realizzi una serie vincente di 4 (o più) punti durante un set, ti esalti.
<b>Maestro inside-out</b>	Esegui colpi più potenti quando esegui un inside-out.
<b>Cannonata istantanea</b>	Raggiungi più velocemente la potenza massima con i colpi potenti.

<b>Chi la dura la vince!</b>	Esegui dei colpi sempre più precisi durante lo scambio.
<b>Specialista volée basse</b>	Non hai più problemi a eseguire volée basse.
<b>Difesa mostruosa</b>	Esegui colpi più precisi e commetti meno errori quando sei in svantaggio nella partita.
<b>Passante fulminante</b>	Esegui colpi più precisi quando l'avversario è a rete.
<b>Tagliato avvelenato</b>	Costringi l'avversario a rispondere debolmente giocando dei colpi bassi e tagliati.
<b>Esperto del recupero</b>	Esegui dei colpi di recupero più efficaci in corsa e in posizioni difficili.
<b>Contrattacco (risposta al servizio)</b>	Sfrutta la potenza del servizio avversario per rispondere al momento giusto con un piatto elegante.
<b>Re della semivolée</b>	Non avrai più problemi a colpire la palla subito dopo il primo rimbalzo.
<b>Furia levetta del servizio</b>	Aumenta la precisione con i servizi avanzati potenti.
<b>Contrattacco (colpo)</b>	Sfrutta la potenza del colpo avversario per rispondere al momento giusto con un piatto elegante.
<b>Lama di rasoio</b>	Più colpi tagliati esegui e più efficaci e difficili da ribattere saranno per l'avversario.
<b>Colpo di grazia</b>	Esegui colpi più efficaci quando hai una palla game.
<b>Volée spettacolari</b>	Aumenta la tua gamma di volée per eseguire dei colpi spettacolari.
<b>Maestro del servizio rotante</b>	Esegui dei servizi rotanti devastanti.
<b>Rotazione letale</b>	Più top spin usi durante uno scambio, più efficaci diventano.
<b>Mago della volée</b>	Le tue volée normale, controllata e smorzata sono più efficaci.
<b>Esperto del passo</b>	Esegui colpi più precisi quando sorprendi l'avversario sul piede sbagliato.

## GIOCATORE SUL TERRENO DI PRATICA

Scegli un professionista o un giocatore creato da utilizzare sul terreno di pratica.

# OPZIONI

### OPZIONI DI GIOCO

- **Livello CPU predefinito** Imposta il livello di difficoltà dei giocatori della CPU.
- **Frequenza replay automatico** Imposta il numero di replay durante una partita.
- **Unità di velocità** Imposta l'unità di misura per la **velocità del servizio**.
- **Visuale (giocatore singolo)** Imposta la distanza della visuale per le partite giocatore singolo.
- **Visuale fissa (giocatore singolo)** Scegli se bloccare la visuale su un lato del campo.
- **Visuale (più giocatori)** Imposta la visuale per le partite multigiocatore.

### AIUTI DI GIOCO

- **Barra fatica** Scegli quando visualizzare la barra della fatica.
- **Icona colpo** **Attivandola** visualizzerai l'**icona colpo**.
- **Tempismo** **Attivandolo** visualizzerai il **tempismo**.
- **Primo rimbalzo** **Attivandolo** visualizzerai il **primo rimbalzo**.

### OPZIONI AUDIO

Imposta il volume del gioco.

**PERIFERICA DI MEMORIZZAZIONE** Imposta la periferica di memorizzazione in cui verranno salvati i tuoi progressi di gioco.

### OBIETTIVI

Visualizza gli obiettivi disponibili in **Top Spin 4** e quali hai completato.

### RICONOSCIMENTI

Visualizza l'elenco di riconoscimenti del gioco per scoprire i membri del team di **Top Spin 4**.

## 3D STEREOSCOPICO

La modalità 3D di **Top Spin 4** presenta una telecamera specifica 3D per migliorare i singolari. La telecamera usa le impostazioni predefinite per la distorsione 3D, ottimali per la maggior parte degli utenti. Puoi modificare il valore della distorsione, disponibile nelle opzioni del terreno di pratica e in quelle principali per regolare il livello di distorsione 3D. In questo modo puoi migliorare la messa a fuoco e perfezionare l'effetto 3D a tuo piacimento.

**ATTENZIONE:** alcune persone potrebbero provare disagio (compreso affaticamento e fastidio agli occhi o nausea) durante la visualizzazione di filmati 3D o di giochi 3D su televisori 3D. Se provi disagio, dovresti concludere immediatamente la visione o il gioco finché i sintomi non saranno passati.

- Consigliamo agli utenti di fare pause regolari durante la visione di filmati 3D o di giochi 3D stereoscopici. La durata e la frequenza delle pause potrebbe variare da persona a persona.
- Fai pause abbastanza lunghe per far scomparire le sensazioni di disagio. Se provi forte disagio o dolore o se i sintomi persistono, smetti immediatamente di giocare e consulta il tuo medico.
- Assicurati di aver consultato le istruzioni e le avvertenze per la salute fornite con il tuo televisore e con gli occhiali 3D.

## MENU DI PAUSA

<b>RIPRENDI PARTITA</b>	Torna alla partita
<b>STATISTICHE</b>	Visualizza le statistiche della partita attuale.
<b>PARAMETRI GIOCATORE</b>	Visualizza i parametri e le abilità del giocatore attuale.
<b>OPZIONI DI GIOCO</b>	Regola le impostazioni di <b>Visuale</b> e <b>Difficoltà</b> .
<b>AIUTI DI GIOCO</b>	Uguale agli <b>Aiuti di gioco</b> nel menu Opzioni.
<b>RIVINCITA</b>	Gioca di nuovo con gli stessi giocatori e le stesse impostazioni della partita precedente.
<b>OBIETTIVI ALLENATORE</b>	Visualizza il completamento degli obiettivi del tuo allenatore (disponibile utilizzando un giocatore creato che abbia assunto un allenatore).
<b>ESCI PARTITA</b>	Esci dalla partita attuale. Uscendo, perderai tutti i PE ottenuti durante la partita.

**SUGGERIMENTO:** se stai imparando a giocare, attiva gli **Aiuti di gioco** per accelerare la velocità di apprendimento.

## GIOCATORI PROFESSIONISTI

ANDRE AGASSI				
<b>Abilità</b>	Difesa progressiva — Esperto del passo — Contrattacco (colpo)			
<b>Parametri</b>	DT	91	POT	68
	RV	81	RES	74
	SER	57	VEL	70
	VOL	39	RIF	80
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	29 aprile 1970, Las Vegas, Nevada, USA		
	Residenza	Las Vegas, Nevada, USA		
	Altezza /Peso	180 cm/80 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	1986		

**BORIS BECKER**

<b>Abilità</b>	Ottima prima volée — Servizio progressivo — Volée spettacolari			
<b>Parametri</b>	DT	78	POT	83
	RV	68	RES	63
	SER	79	VEL	51
	VOL	71	RIF	62
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	11 novembre 1967, Leimen, Germania		
	Residenza	Monte Carlo, Monaco		
	Altezza /Peso	190 cm/85 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	1984		

**JAMES BLAKE**

<b>Abilità</b>	Concentrazione al servizio — Passante devastante — Fatalità			
<b>Parametri</b>	DT	74	POT	82
	RV	59	RES	70
	SER	79	VEL	65
	VOL	53	RIF	68
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	28 dicembre 1979, Yonkers, New York, USA		
	Residenza	Tampa, Florida, USA		
	Altezza /Peso	185 cm/83 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	1999		

**BJÖRN BORG**

<b>Abilità</b>	Rotazione letale — Colpo di grazia — Fatalità			
<b>Parametri</b>	DT	80	POT	72
	RV	80	RES	80
	SER	57	VEL	75
	VOL	39	RIF	52
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	6 giugno 1956, Sodertalje, Svezia		
	Residenza	Monaco		
	Altezza /Peso	180 cm/73 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	1973		

**EUGÉNIE BOUCHARD**

<b>Abilità</b>	Ottima prima volée — Esperto del passo — Rotazione letale			
<b>Parametri</b>	DT	76	POT	63
	RV	66	RES	71
	SER	64	VEL	71
	VOL	52	RIF	62
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	25 febbraio 1994, Westmount, Quebec, Canada		
	Residenza	Westmount, Quebec, Canada		
	Altezza	175 cm		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	N/D		

**MICHAEL CHANG**

<b>Abilità</b>	Chi la dura la vince! — Lama di rasoio — Mago del colpo smorzato			
<b>Parametri</b>	DT	82	POT	61
	RV	62	RES	80
	SER	52	VEL	92
	VOL	44	RIF	67
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	22 febbraio 1972, Hoboken, New Jersey, USA		
	Residenza	Mercer Island, Washington, USA		
	Altezza /Peso	175 cm/73 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	1988		

**JIM COURIER**

<b>Abilità</b>	Servizio progressivo — Fatalità — Cannonata istantanea			
<b>Parametri</b>	DT	77	POT	76
	RV	67	RES	80
	SER	74	VEL	62
	VOL	41	RIF	63
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	17 agosto 1970, Sanford, Florida, USA		
	Residenza	Orlando, Florida, USA		
	Altezza /Peso	185 cm/83 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	1988		

## NIKOLAY DAVYDENKO

<b>Abilità</b>	Attacco progressivo — Fatalità — Servizio progressivo			
<b>Parametri</b>	DT	73	POT	73
	RV	78	RES	91
	SER	72	VEL	66
	VOL	39	RIF	63
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	2 giugno 1981, Severodonezk, Ucraina		
	Residenza	Volgograd, Russia		
	Altezza /Peso	178 cm/70 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	1999		

## NOVAK DJOKOVIC

<b>Abilità</b>	Contrattacco (risposta al servizio) — Re della semivolée — Altamente infiammabile			
<b>Parametri</b>	DT	83	POT	74
	RV	78	RES	74
	SER	62	VEL	67
	VOL	40	RIF	77
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	22 maggio 1987, Belgrado, Serbia		
	Residenza	Monte Carlo, Monaco		
	Altezza /Peso	188 cm/80 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2003		

## ROGER FEDERER

<b>Abilità</b>	Contrattacco (colpo) — Passante fulminante — Maestro inside-out			
<b>Parametri</b>	DT	93	POT	79
	RV	63	RES	74
	SER	60	VEL	65
	VOL	64	RIF	62
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	8 agosto 1981, Basel, Svizzera		
	Residenza	Bottmingen, Svizzera		
	Altezza /Peso	185 cm/85 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	1998		

## ANA IVANOVIC

<b>Abilità</b>	Passante fulminante — Esperto del passo — Maestro inside-out			
<b>Parametri</b>	DT	79	POT	73
	RV	69	RES	82
	SER	61	VEL	74
	VOL	43	RIF	59
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	6 novembre 1987, Belgrado, Serbia		
	Residenza	Basel, Svizzera		
	Altezza /Peso	186 cm/69 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2003		

## JELENA JANKOVIC

<b>Abilità</b>	Esperto del recupero — Chi la dura la vince! — Fatalità			
<b>Parametri</b>	DT	79	POT	69
	RV	84	RES	79
	SER	57	VEL	82
	VOL	43	RIF	57
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	28 febbraio 1985, Belgrado, Serbia		
	Residenza	Dubai		
	Altezza /Peso	177 cm/59 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2000		

## IVAN LENDL

<b>Abilità</b>	Esperto colpi d'approccio — Esperto del passo			
<b>Parametri</b>	DT	81	POT	72
	RV	61	RES	78
	SER	64	VEL	68
	VOL	40	RIF	55
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	3 marzo 1960, Ostrava, Cecoslovacchia		
	Residenza	Goshen, Connecticut, USA		
	Altezza /Peso	188 cm/79 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	1978		

**ANDY MURRAY**

<b>Abilità</b>	Esperto del recupero — Esperto del passo — Tagliato avvelenato			
<b>Parametri</b>	DT	84	POT	68
	RV	74	RES	71
	SER	55	VEL	74
	VOL	46	RIF	83
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	15 maggio 1987, Dublino, Scozia		
	Residenza	Londra, Inghilterra		
	Altezza /Peso	190 cm/84 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2005		

**RAFAEL NADAL**

<b>Abilità</b>	Contrattacco (colpo) — Esperto del recupero — Difesa mostruosa			
<b>Parametri</b>	DT	82	POT	73
	RV	74	RES	92
	SER	61	VEL	83
	VOL	40	RIF	61
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	3 giugno 1986, Manacor, Maiorca, Spagna		
	Residenza	Manacor, Maiorca, Spagna		
	Altezza /Peso	185 cm/85 kg		
	Stile	Mancino; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2001		

**PATRICK RAFTER**

<b>Abilità</b>	Volée spettacolari — Specialista volée basse — Esperto colpi d'approccio			
<b>Parametri</b>	DT	60	POT	55
	RV	60	RES	60
	SER	81	VEL	61
	VOL	89	RIF	79
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	28 dicembre 1972, Mount Isa, Queensland, Australia		
	Residenza	Pembroke, Bermuda		
	Altezza /Peso	185 cm/86 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	1991		

**ANDY RODDICK**

<b>Abilità</b>	Concentrazione al servizio — Difesa progressiva — Altamente infiammabile			
<b>Parametri</b>	DT	71	POT	91
	RV	61	RES	68
	SER	90	VEL	59
	VOL	46	RIF	54
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	3 agosto 1982, Omaha, Nebraska, USA		
	Residenza	Austin, Texas, USA		
	Altezza /Peso	188 cm/88 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2000		

**DINARA SAFINA**

<b>Abilità</b>	Furia levetta del servizio — Passante devastante — Concentrazione al servizio			
<b>Parametri</b>	DT	70	POT	83
	RV	60	RES	72
	SER	79	VEL	51
	VOL	46	RIF	64
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	20 aprile 1986, Mosca, Russia		
	Residenza	Bottmingen, Svizzera		
	Altezza /Peso	182 cm/70 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2000		

**PETE SAMPRAS**

<b>Abilità</b>	Volée spettacolari — Esperto colpi d'approccio — Attacco progressivo			
<b>Parametri</b>	DT	77	POT	71
	RV	57	RES	57
	SER	83	VEL	56
	VOL	90	RIF	69
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	12 agosto 1971, Washington, D.C., USA		
	Residenza	Los Angeles, California, USA		
	Altezza /Peso	185 cm/77 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	1988		

## GILLES SIMON

<b>Abilità</b>	Esperto del passo — Lama di rasoio — Attacco progressivo			
<b>Parametri</b>	DT	80	POT	66
	RV	70	RES	76
	SER	56	VEL	72
	VOL	50	RIF	65
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	27 dicembre 1984, Nizza, Francia		
	Residenza	Neuchâtel, Svizzera		
	Altezza /Peso	183 cm/70 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2002		

## BERNARD TOMIC

<b>Abilità</b>	Maestro del servizio rotante — Furia levetta del servizio			
<b>Parametri</b>	DT	71	POT	75
	RV	61	RES	70
	SER	74	VEL	50
	VOL	40	RIF	52
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	21 ottobre 1992, Stoccarda, Germania		
	Residenza	Gold Coast, Australia		
	Altezza /Peso	193 cm/77 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2009		

## STANISLAS WAWRINKA

<b>Abilità</b>	Ottima prima volée — Difesa progressiva — Passante devastante			
<b>Parametri</b>	DT	72	POT	68
	RV	77	RES	77
	SER	67	VEL	61
	VOL	64	RIF	54
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	28 marzo 1985, Losanna, Svizzera		
	Residenza	St. Barthelemy, Svizzera		
	Altezza /Peso	183 cm/79 kg		
	Stile	Destro; rovescio a una mano		
	Professionista dal	2002		

## SERENA WILLIAMS

<b>Abilità</b>	Contrattacco (colpo) — Cannonata istantanea — Servizio progressivo			
<b>Parametri</b>	DT	75	POT	80
	RV	75	RES	76
	SER	80	VEL	59
	VOL	41	RIF	69
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	26 settembre 1981, Saginaw, Michigan, USA		
	Residenza	Palm Beach Gardens, Florida, USA		
	Altezza /Peso	175 cm/68 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	1995		

## CAROLINE WOZNIACKI

<b>Abilità</b>	Chi la dura la vince! — Lama di rasoio — Difesa progressiva			
<b>Parametri</b>	DT	79	POT	69
	RV	74	RES	80
	SER	51	VEL	73
	VOL	47	RIF	72
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	11 luglio 1990, Odense, Danimarca		
	Residenza	Monte Carlo, Monaco		
	Altezza /Peso	177 cm/58 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2005		

## VERA ZVONAREVA

<b>Abilità</b>	Tagliato avvelenato — Esperto del passo — Fatalità			
<b>Parametri</b>	DT	73	POT	67
	RV	73	RES	77
	SER	51	VEL	71
	VOL	52	RIF	71
<b>Dati biografici</b>	Data di nascita	7 settembre 1984, Mosca, Russia		
	Residenza	Mosca, Russia		
	Altezza /Peso	172 cm/59,1 kg		
	Stile	Destro; rovescio a due mani		
	Professionista dal	2000		

# RICONOSCIMENTI

## 2K Czech

*Presidente*  
*Direttore tecnico*  
*Produttore*  
*Capo programmatore*  
*Responsabili progetto*  
*Dinamica di gioco*  
*Progettazione gioco*  
*Progettazione aggiuntiva*  
*Programmatori gioco*

Stephane Dupas  
Laurent Gorga  
François Giuntini  
Emmanuel Beau  
Toby William Allen • Simona Ely • Jan Zajíc  
Rémi Ercolani • Michael Ribaud  
Jean-Karl Tupin-Bron • Pierre André  
Marek Horváth • Miloš Jeřábek  
Jan Beneš • Tomáš Blaho • Nicolas Brault • Juraj Ďurech • Filip Dušek • Pavel Dlouhý • Julien Friedlander • Camille Mohr-Daurat • Radek Ševčík • Jiří Štěpín • Mojmir Svoboda • Boris Zápotočský • Jana Žďárská  
Amaury Balandier • Tomáš Mádr  
Martin Kozák • Michal Lopašovský • Marek Suchovský • Roman Zawada  
Jan Zámečník • Petr Janeček • Pavel Očovaj

*Grafica*  
*Grafica aggiuntiva*

*Animazione*

## SQUADRA 2K CHINA

*Responsabile generale*  
*Direttore produzione*  
*Capo tecnologia*  
*Programmatore server titoli*  
*Programmatore strumenti*  
*Programmatore rendering*  
*Ringraziamenti speciali*  
*Responsabile motion capture*  
*Animatori motion capture*

Julien Bares  
Liu Jing  
Lei Yu  
San Zhi Yuan  
Bai Shao Wei  
Shi Hong Xing  
He Liang • Qin Yu  
František Harčár Sr.  
Petr Kopecký • Viktor Kostik • Jakub Mach • Ondřej Marada • Daniel Ulrich  
Jan Trage • Borbora Wochmanová

*Attore motion capture*

## CONTROLLO QUALITÀ 2K CZECH

*Responsabile CQ*  
*CQ senior*  
*Squadra CQ*

Ian Moore  
Lenka Čelková  
Sebastian Belton • Filip Čort • Jindřich Holub • Michal Todorov • Ondřej Papež • Bořivoj Klíma • Vlastimil Görner • Jan Chalupa • Ondřej Chrápavý • Roman Neuwirth • Michal Kuimdzidis

## DIPARTIMENTI EXTRA PRODUZIONE 2K CZECH

*Responsabile finanze e risorse umane*  
*Dipartimento risorse umane*  
*AP presidente 2K Czech*  
*Dipartimento IT*

Alena Filová  
Jana Blaháková • Kristýna Křížová • Jakub Skoumal  
Tereza Šýkorová  
Petr Fiala • Vladimír Hora • Václav Doležal • Pavel Procházka  
Tomáš Hocek • Lubomír Jancík • Petr Kislinger • Lenka Nemcova • Jitka Senkyrova  
Martina Komosná • Dita Mišurcová  
Adam Biganovský • Lubor Černý • Matthias Grumet • David Jankes • Jozef Král • Cyril Miralles • Petr Novák • Mikuláš Podprocký • Michal Rybka • Vít Selinger • Petr Samek • Jiří Šejvl • Petr Slivoň • Martin Sobek • Filip Stoklas • Jiří Světlinský • Grazie a tutti quelli di Brno per il supporto!

*Dipartimento ufficio*  
*Dipartimento contabilità*  
*Ringraziamenti*

PUBBLICATO DA 2K SPORTS

2K Sports è una divisione di 2K, un'etichetta di Take-Two Interactive Software.

## 2K PUBLISHING

*Presidente*  
*Direttore generale*  
*VP sviluppo prodotto*  
*VP sviluppo sportivo senior*  
*Direttore sviluppo prodotto*  
*Direttore tecnologia*  
*Ideatore online*  
*Produttore*  
*Produttore associato*  
*Assistenti produzione*

*Coordinatore testing utente*  
*Assistente testing utente*  
*Direttore operazioni sviluppo prodotto*  
*VP Marketing senior*  
*VP marketing sportivo*  
*VP marketing internazionale*  
*Direttore marketing, 2K Sports*  
*Responsabile marchio senior*  
*Responsabile prodotto*  
*Direttore PR globale*  
*Responsabile eventi globale*  
*Assistente PR e marketing internazionale*  
*Direttore produzione marketing*  
*Direttore grafica, marketing*  
*Direttore web*  
*Progettista grafica junior*  
*Assistente produzione marketing*  
*Responsabile produzione video*  
*Tecnico montaggio video*  
*Tecnico montaggio video junior*  
*Specialista game capture*  
*Direttore produzione creativa*  
*Responsabile produzione creativa senior*  
*Responsabile concessione licenze musica e doppiaggio*  
*Responsabile coinvolgimento consumatori*  
*VP sviluppo commerciale*  
*VP vendite e concessione licenze*  
*Direttore strategie di vendita e licenze*  
*VP, consulente*  
*Direttore licenze, partnership strategiche e media*  
*Coordinatore marketing, relazioni partner*  
*Direttore operazioni*  
*Direttore analisi e pianificazione*  
*Specialista licenze/operazioni*

Christoph Hartmann  
David Ismailer  
Greg Gobbi  
Greg Thomas  
John Chowaniec  
Jacob Hawley  
Louis Ewens  
Drew Smith  
Michael Kelly  
Andrew Dutra • Casey Cameron • Jason Silber • Dan Schmittou  
Ben Chang  
Dave Blank  
Kate Kellogg  
Sarah Anderson  
Jason Argent  
Matthias Wehner  
Chris Snyder  
Mark Goodrich  
Ryan Hunt  
Markus Wilding  
Karl Unterholzner  
Erica Denning  
Jackie Truong  
Lesley Zinn  
Gabe Abarcar  
Christopher Maas  
Ham Nguyen  
J. Mateo Baker  
Kenny Crosbie  
Michael Howard  
Doug Tyler  
Jack Scalici  
Chad Rocco  
Lydia Jenner  
Ronnie Singh  
Kris Severson  
Steve Glickstein  
Paul Crockett  
Peter Welch  
Shelby Cox  
Dawn Burnell  
Dorian Rehfield  
Phil Shpilberg  
Xenia Mul

## CONTROLLO QUALITÀ 2K

*VP controllo qualità*  
*Responsabile testing controllo qualità (progetti)*  
*Responsabili testing controllo qualità (squadra supporto)*

Alex Plachowski  
Grant Bryson  
Alexis Ladd • Douglas Rothman

Capo tester  
Tester senior  
Squadra controllo qualità

Sara Lane  
Nathan Bell • Brian Salazar  
Evan Jackson • Erin Reilly • Paul Carrion • Jeremy Thompson • Ophir Klainman • Ed Kociela • Sergio Sanchez • Matthew Lee • Christopher Valera • Elvis Ha • Earnest Williams • Michael Speiler • John Duong • Luke Williams • Tanya Lee • Marc Perret • Andrew Garrett • Bill Lanker • Adamah Taylor

## CQ 2K CHINA

Responsabile CQ  
Supervisore CQ  
Capo tester  
Squadra controllo qualità

Zhang Xi Kun  
Steve Manners  
Hu Gang  
Wang Xi Zhe • Liang Jian Jie • Huang Shen • Xiao Li • Zhu Xiao Ming • Liu Bin Wei • Xiao Liang • Su Jie • Jin Yi Cheng • Peng Ye • Sun Yi • Zhao Min • Chen Kun • Fan Zhen Yu • Chen Kai • Guo De Min

## 2K INTERNATIONAL

Responsabile generale  
Responsabile marketing internazionale  
Responsabile prodotto internazionale  
Responsabile PR internazionale  
Dirigente PR internazionale  
Direttore concessione licenze  
Dirigente concessione licenze  
Responsabile contenuto web

Neil Ralley  
Lia Tsele  
Warner Guinée  
Emily Britt  
Matt Roche  
Claire Roberts  
Jennie Egan  
Martin Moore

## SVILUPPO PRODOTTO 2K INTERNATIONAL

Produttore internazionale  
Responsabile localizzazione  
Assistente responsabile localizzazione  
Squadre localizzazione esterne

Mark Ward  
Jean-Sébastien Ferey  
Arsenio Formoso  
Around The Word • Effective Media • Synthesis International Srl • Synthesis Iberia  
XLOC Inc.

Strumenti e supporto localizzazione forniti da

## CONTROLLO QUALITÀ 2K INTERNATIONAL

Responsabile CQ  
Programmatore mastering  
Tecnico mastering  
Capo tecnico CQ  
Tecnici CQ localizzazione

Chulam Khan  
Wayne Boyce  
Alan Vincent  
Stefan Rossi  
Alba Loureiro • Jose Minana • Lena Brenk • Luigi Di Domenico • Oscar Pereira • Andreas Strothmann • Anthony Busselier • Antonio Grasso • Elmar Schubert • Fabrizio Mariani • Florian Genthon • Giovanni De Caro • Javier Vidal • Karim Cherif • Tirdad Nosrati

## SQUADRA PROGETTAZIONE

Staff  
James Crocker • Tom Baker

## SQUADRA 2K INTERNATIONAL

Staff  
Agnès Rosique • Ben Lawrence • Ben Seccombe • Dan Cooke • David Halse • Jan Sturm • Jean-Paul Hardy • Luis De La Camara Burditt • Olivier Troit • Sandra Melero • Simon Turner • Stefan Eder

## OPERAZIONI TAKE-TWO INTERNATIONAL

Staff  
Anthony Dodd • Martin Alway • Nisha Verma • Robert Willis • Denisa Polcerova

## FOX STUDIOS

Staff  
Rick Fox • Michael Weber • Tim Schmidt • Cal Halter • Keith Fox • Dustin Smith • Joe Schmidt

## RINGRAZIAMENTI SPECIALI

Denby Grace • Daniel Einzig • Christopher Fiumano • Jenn Kolbe • David Boutry • Ryan Dixon • Michael Lightner • Gail Hamrick • Sharon Hunter • Kate Ryan • Michele Shadid • Squadra 2K IS • Jordan Katz • David Gershtik • Squadra vendite Take-Two • Squadra canale Take-Two • Seth Krauss • Squadra legale Take-Two • Jonathan Washburn • Alan Lewis • Meg Maise • Siobhan Boes • Joel Simmons • Randy Rivas • Merja Reed • Rick Shawalker • Jana Kubanski • Mike Gilmore • Lori Durrant • Chris Jones • Eric Lane • Madeleine St. Marie • Todd Ingram • Hanshaw Ink & Image

## RICONOSCIMENTI MUSICA

"Fancy Footwork" Eseguita da: Chromeo • Scritta da: Chromeo • Per concessione di: Vice Music, Inc e Atlantic Recording Corporation

"North American Scum" Eseguita da LCD Soundsystem • Per concessione di DFA Records\EMI Records Ltd. • Su licenza di EMI Film & Television Music

"Da Funk" Eseguita da Daft Punk • Per concessione di Daft Life Ltd.\EMI Music France SA • Su licenza di EMI Film & Television Music

"This Too Shall Pass" Eseguita da OK Go • Per concessione di Paracadute • Su licenza di EMI Film & Television Music

"Fuzzy Fro" Eseguita da: Schpilkas • Scritta da: Schpilkas/Casey Dunmore • Per concessione di: Hello Music, LLC

"Trust Revenge" Eseguita da: Light Alive • Scritta da: Light Alive/Christopher d'Artois • Per concessione di: Hello Music, LLC

"TPL Music" (ATP 20 e ATP Deep House) • Scritta da: Richard Boal/Robin Barter • Etichetta: OPM • Pubblicata da: Original Production Music LLP

"Free Air" Scritta da: Richard Parks/Joel Doran • Etichetta: OPM • Pubblicata da: Original Production Music LLP

"Mr. Pamplinas" Eseguita da: RAMZI • Pubblicata da: Ramzi Shuaibi • Per concessione di: Ramzi Shuaibi

"It's Your Town" Eseguita da PURPL PoP • Pubblicata da PURPL PoP (STIM) • Per concessione di Hello Music and PURPL PoP

"Black Heart, Blue Eyes" Eseguita da Tigers That Talked • Pubblicata da Tigers That Talked (BMI) • Per concessione di Hello Music and Tigers That Talked

"Ticking Of Your Bicycle" Eseguita da Ben Talmi • Pubblicata da Ben Talmi (ASCAP) • Per concessione di Hello Music and G-House

"Isolated (With You)" Eseguita da Gamble & Burke • Pubblicata da Sobiech Music (ASCAP), Special Tie Music (BMI) • Per concessione di Hello Music and Gamble & Burke

"Circles" Eseguita da Darko Saric • Pubblicata da Cyan Music Publishing (ASCAP) • Per concessione di Hello Music and Darko Saric

"Breakwall" Christian Larsen Music



## ASSISTENZA

È stato impiegato ogni sforzo affinché i nostri prodotti siano il più compatibile possibile con l'hardware a disposizione.

Tuttavia, in caso di problemi con uno dei nostri prodotti, potrete contattare il personale della nostra assistenza tecnica chiamando il numero: **199 150020** o compilando il questionario sul nostro sito. **www.cidiverte.it**

Per potervi assistere nel modo più efficiente possibile avremo comunque bisogno di dettagliate informazioni sul vostro sistema di gioco e sul problema.

Se non riuscite a reperire le informazioni riportate nell'elenco seguente, vi preghiamo di contattare il centro di assistenza tecnica del costruttore della vostra piattaforma di gioco prima di contattarci: senza queste informazioni non saremo in grado di risolvere il vostro problema.

Ci occorreranno le seguenti informazioni, che potrete peraltro immettere on-line dal nostro sito, inviandoci così immediatamente la vostra richiesta di aiuto

### **Dettagli di contatto**

- Il vostro nome
- Indirizzo e-mail

### **Dettagli del problema**

Descrivere il più chiaramente possibile la vostra piattaforma di gioco e le circostanze del problema, compresi eventuali messaggi d'errore.

NOTA: NON CONTATTARE IL PERSONALE DELL'ASSISTENZA TECNICA PER CHIEDERE SUGGERIMENTI SUL GIOCO. I TECNICI NON SONO NE' AUTORIZZATI NE' QUALIFICATI A FORNIRE TALI INFORMAZIONI.

### **DETTAGLI DI CONTATTO DELLA NOSTRA ASSISTENZA TECNICA:**

Telefono: **199 150020**

Sito web: **www.cidiverte.it**

Il costo della telefonata da un numero fisso di Telecom Italia è di 11,88 centesimi di euro al minuto + iva. Per le chiamate originate da reti di altri operatori, i prezzi sono forniti dall'operatore utilizzato.