

⚠️ Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuipreukingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegionline.eu voor meer informatie.

INHOUD

Systeemvereisten	2
Installatie	3
Games for Windows – LIVE	4
Hoofdmenu	4

SOLOSPEL

De nachtmerrie van Rapture	5
Verhaal	5
Besturing	6
Little Sisters	8
Scherminfo	9
Wapens & plasmids	10
Genentonics	12
Voorwerpen vinden	12
Bedreigingen	13
Instrumenten & machines	15
Hacken.. .. .	17
Informatie verkrijgen	18
Onderzoekscamera	20
Pauzescherm	20

MULTIPLAYER

De val van Rapture	21
In het spel komen	21
Spelerslobby	22
Besturing	24
Scherminfo	26
Speltypen	28
Big Daddy	30
Onderzoekscamera	30
Verkoopautomaten	31
Hacken.. .. .	31
Uitrustingen	32
Sinclair Solutions Beloningsprogramma voor Consumenten	32
Beproevingen	33
Persoonlijke statistieken	33
Voortgangsscherm	34
Pauzescherm	34
Optiescherm	35
Beperkte softwaregarantie, licentieovereenkomst & gebruiksovereenkomst	36
Klantenservice	38

SYSTEEM-VEREISTEN

BESTURINGSSYSTEMEN

Microsoft Windows XP, Windows Vista, of Windows 7.

MINIMALE SYSTEEMEISEN

Internet	Verplicht voor het activeren
Processor	AMD Athlon™ 64 3800+ 2,4GHz of beter; Pentium 4 530 3,0GHz of beter
RAM	2GB
Harde-schijfruimte	11GB vrije ruimte
Grafische kaart	NVIDIA 7800GT 256MB of beter; ATI Radeon™ X1900 256MB grafische kaart of beter
Geluidskaart	100% DirectX 9,0c compatible geluidskaart met onboard geluid
Besturing	Muis en toetsenbord

AANBEVOLEN SYSTEEMEISEN

Internet	Verplicht voor het activeren
Processor	AMD Athlon™ 64 X2 5200+ Dual Core 2,60GHz; Intel Core™2 Duo E6420 Dual Core 2,13GHz
RAM	3GB
Grafische kaart	NVIDIA 8800GT 512MB of beter; ATI Radeon™ HD4830 512MB of beter

OPMERKING

Als je tijdens de installatie of tijdens het spelen problemen ondervindt, ga dan naar onze servicewebsite op <http://www.2kgames.com/bioshock2/support/> voor een volledige lijst van de ondersteunde videokaarten.

INSTALLATIE

Zorg ervoor dat je computer is aangesloten op internet voor je begint met de installatie van **BioShock 2**. Plaats de dvd-rom van **BioShock 2** in de dvd-romspeler van je computer. (**BioShock 2** werkt niet met computers die alleen een cd-romspeler hebben.) Kijk goed of het dvd-romlogo zichtbaar is op de voorkant van het paneel of klepje van je optische apparaat.

Het installatieproces voert eenmalig een online controle uit om de dvd te verifiëren en om een activatiebestand te downloaden. Hierna word je gevraagd om de productcode in te voeren. Deze code vind je achterop de handleiding.

BELANGRIJKE MEDEDELING OVER DE GRAPHICS EN DE BEST MOGELIJKE SPELERVARING.

BioShock 2 maakt gebruik van een aantal van de meest geavanceerde renderingstechnieken voor de speciale effecten, en om realtime te kunnen spelen voor een geweldige spelervaring. Dit spel is grotendeels gemaakt voor en getest op NVIDIA® GeForce® serie 7 en 8 grafische kaarten. De beoogde spelervaring komt het best tot zijn recht met een NVIDIA GeForce serie 8 grafische kaart. Met een NVIDIA GeForce 8800 of hoger kun je alle NVIDIA speciale effecten in het spel zien op een hogere resolutie.

BIOSHOCK 2 KLINT HET BEST OP EEN SOUND BLASTER®!

De Creative Labs Sound Blaster X-Fi™ geluidskaart is geschikt voor EAX ADVANCED HD™-audio en garandeert de beste audioervaring. De kaart levert niet alleen EAX ADVANCED HD™ effecten met een superieure geluidskwaliteit, hij heeft ook een hoge voicecount, wat wil zeggen dat hij meerdere geluiden tegelijk kan afspelen, en ultrasnelle 3D-weergave.

De geluidseffecten in **BioShock 2** zijn geoptimaliseerd met EAX ADVANCED HD™-omgevingsgeluid om je de ultieme geluidservaring te bezorgen op de ondersteunde hardware. Om het geluid van **BioShock 2** volledig te ervaren, moet je beschikken over een geluidskaart uit de Sound Blaster X-Fi™ serie.

GAMES FOR WINDOWS – LIVE

Speel gratis online! Met Games for Windows–LIVE, kun je een profiel aanmaken, online spelen, met vrienden chatten, de games en activiteiten van je vrienden bekijken en gaming-resultaten van alle Games for Windows–LIVE volgen. Je kan bovendien game-content downloaden op Games for Windows–LIVE Marketplace. Ga nu online en doe mee aan de PC gaming revolutie!

VERBINDING MAKEN MET LIVE

Om toegang te krijgen tot Games for Windows–LIVE, heb je een internetverbinding met hoge snelheid en een gamertag nodig. Als je al een gamertag hebt, heb je wat je nodig hebt voor Games for Windows–LIVE. Als je geen gamertag hebt, kun je er gratis een krijgen. Voor meer informatie, evenals de beschikbaarheid in jouw regio, ga naar www.gamesforwindows.com/live.

FAMILY SETTINGS

Met ouderlijk toezicht (Windows Vista en Windows 7) kunnen ouders en verzorgers de toegang beperken tot games met een hogere leeftijdskeuring en tijdslimieten instellen voor hoe lang hun kinderen mogen spelen. Met gezinsinstellingen in Games for Windows–LIVE kunnen ouders en verzorgers bepalen wie met anderen mag communiceren via de LIVE-service, en op welke manier. Ga voor meer informatie naar www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

HOOFDMENU

Solo

Je wordt wakker in de ruïnes van de ooit zo machtige onderwaterstad Rapture. Nu ben je gedwongen een eenzame strijd te voeren tegen de overgebleven bewoners van Rapture. Het is de enige manier om een afschuwelijk geheim te ontdekken dat tot nu toe verborgen is gebleven.

Multiplayer

Het is 1959 en heel Rapture is verwickeld in een burgeroorlog. Vecht voor je eigen leven of strijd uit naam van Atlas of Ryan terwijl de val van Rapture is begonnen.

DE NACHTMERRIE VAN RAPTURE

Rapture werd gesticht om de beste en slimste mensen hun briljante onderzoek te laten doen, ongehinderd door regeringen, religieuze invloeden of middelmatigheid. Maar de filosofie van 'ieder voor zich' leidde tot oorlog. Deze oorlog werd gevoed door een nieuwe stof genaamd ADAM, waarmee mensen hun DNA konden veranderen.

ONTWAAKT NA TIEN JAAR. WIE... WAT BEN IK?

Ooit was je de beschermer van een Little Sister. Tijdens een traumatische gebeurtenis werd je van haar gescheiden, en daarna kun je je niets meer herinneren. Nu, 10 jaar later, ziet het ernaar uit dat Rapture niet heeft stilgestaan, en dat de wapenwedloop van de Splicers is geëscaleerd. Je bent bevrijd van de rechtlijnige conditionering van de andere Big Daddies, maar je moet nog steeds dichtbij de Little Sister zijn waarmee je bent verbonden. Je moet haar vinden.

VERHAAL

New Game (nieuw spel)

Vanaf het begin beginnen. De eerste keer dat je **BioShock 2** speelt, zie je het volgende:

Game Difficulty (spelniveau) Kies **Easy** (makkelijk), **Medium** (normaal) of **Hard** (moeilijk).

OPMERKING

Als je alle Windows – LIVE Achievements voor **BioShock 2** halen, stel dan het spelniveau in op **Hard**.

Load game (spel laden)

Een opgeslagen **BioShock 2**-spel laden en hervatten.

Credits

Bekijk het creatieve talent achter **BioShock 2**.

Options (opties)

Algemene opties en opties voor een solospel instellen.

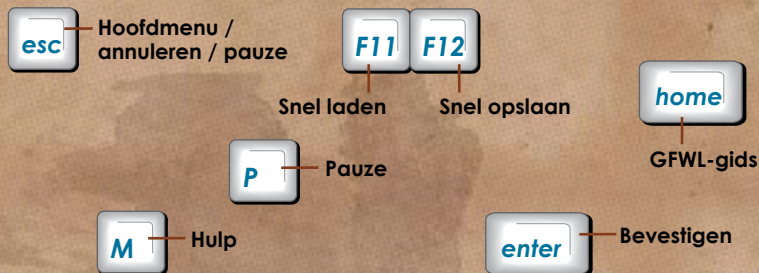
Downloadable content (downloads)

Bekijk de meest recente **BioShock 2**-downloads.

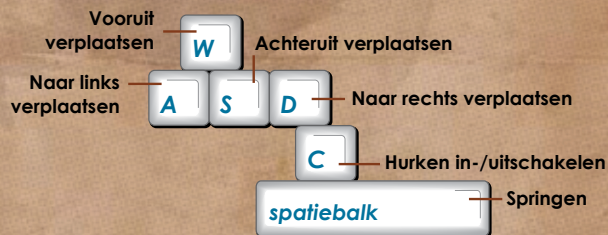
Exit to Multiplayer (naar multiplayer)

Sluit het solospel af en start een multiplayer-spel.

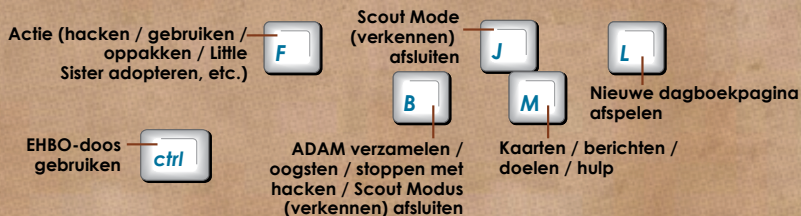
SCHERMEN



BEWEGEN



ACTIE



WAPENS EN PLASMIDS

Geselecteerde Plasmids 1-8



Wapen herladen



Snel volgende Plasmid selecteren

Vizier / inzoomen



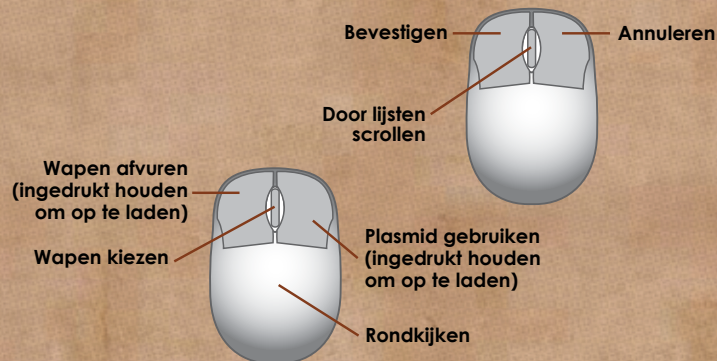
Mêleeaanval / wapenkolf

Geselecteerde wapens 1-8



Ander type munitie

MUISBESTURING



Drill-sprint (met Drill (boor) geselecteerd): houd de linkermuisknop ingedrukt en druk op **shift** (beschikbaar wanneer je deze vaardigheid hebt onderzocht).

Telekineseschild: houd de linkermuisknop ingedrukt en druk op **alt** om voorwerpen zoals een schild te gebruiken. Mêleeaanvallen zijn ook mogelijk terwijl je een TK-schild gebruikt.

DE BRON VAN ADAM

De ondergang van Rapture begon met de ontdekking van ADAM, een stof die alleen te vinden was in een specifiek soort zeeslak. Met behulp van ADAM kunnen mensen in een oogwenk hun eigen genen aanpassen, dankzij een proces dat 'splicing' wordt genoemd. Splicing brengt door middel van plasmids en genentonics krachtige genetische veranderingen teweeg in het menselijk lichaam en de menselijke geest. Beide kunnen de gebruiker ongelooflijk intelligent, ongelooflijk sterk en, bij een overdosis, moorddadig gestoord maken. Chronische gebruikers van plasmids en genentonics worden 'Splicers' genoemd. Ze moorden voor ADAM. Ze moorden zonder enige reden. En nu bestaat bijna de hele bevolking van Rapture uit deze Splicers.



ADAM wordt verzameld uit dode Splicers door de Little Sisters. Dit zijn kleine, bloed drinkende meisjes die enorme injectienaalden bij zich dragen. Symbiotische zeeslakken in hun lichaam scheiden de ADAM van het bloed dat ze drinken, zodat de ADAM opnieuw kan worden gebruikt. Ze moeten de waardevolle ADAM dus in zichzelf dragen. Daarom zijn de Little Sisters zonder bescherming erg kwetsbaar voor aanvallen van Splicers terwijl ze door Rapture reizen. Dat is de reden dat ze beschermers zoeken - Big Daddies zoals jij - om over ze te waken terwijl ze ADAM verzamelen.

Als je samen met een Little Sister op pad bent, kun je de **R-toets** ingedrukt houden om een geurspoor te vinden dat je naar een lijk vol ADAM leidt. Maar pas op! Terwijl de Little Sister bloed zuigt, komen er veel Splicers op de Little Sister en het lijk af.

OPMERKING

Om te zien hoeveel Little Sisters in het huidige level aanwezig zijn, druk je op de **Esc-toets** of op de **P-toets** om het pauzescherm weer te geven.

ADOPTEREN, OOGSTEN OF REDDEN?

Als je besluit te kiezen voor **Adopt** (adopter), word je de beschermer van een Little Sister. Ze zal erop rekenen dat je haar verdedigt tegen aanvallen terwijl ze ADAM uit lijken verzamelt. Het is jouw taak om iedereen die de Little Sister bedreigt te vernietigen. In ruil daarvoor geeft ze jou de ADAM die ze verzamelt. Naast adopteren, kun je bij een ventilatieschacht ook kiezen voor **Rescue** (een Little Sister redden) of **Harvest** (ADAM oogsten van een Little Sister). **Redden** vernietigt de ADAM-slak, waardoor deze op een humane manier uit het lichaam van de Little Sister wordt verwijderd. Hierdoor verandert ze weer in een normaal meisje. Daarna brengt ze zichzelf in veiligheid via een van de vele ventilatieschachten in Rapture. Door haar te redden, oogst je een kleinere hoeveelheid ADAM uit het lichaam van de slak die zij in zich droeg. Door **ADAM te oogsten**, verwijder je de levende slak direct uit het lichaam van de Little Sister. Hierdoor krijg je een enorme dosis van de stof, maar zij zal het niet overleven.



- 1 **EHBO-doen**
EHBO-doen vullen je gezondheid volledig aan. Druk op de **Ctrl-toets** om er een te gebruiken.
- 2 **Gezondheidsniveau**
Als je gezondheid op is, ga je dood. Verhoog je maximale hoeveelheid gezondheid door ADAM te betalen in een verzamelaarstuin.
- 3 **EVE-naaldaantal**
Injectienaalden vullen EVE aan. Je injecteert er een automatisch als je EVE op is.
- 4 **EVE**
Voedt je plasmids. Verhoog je maximale hoeveelheid EVE door ADAM te betalen in een verzamelaarstuin.
- 5 **Actieve plasmid**
De plasmid die op dit moment in gebruik is. Druk op de **F-toets** (**F1-F8**) om een andere actieve plasmid te kiezen.

6 Munitiemenu of boorbrandstofmeter

Toont het type munitie, de hoeveelheid kogels die over zijn en het maximale toegelaten aantal. Het huidige geselecteerde type munitie licht op. Elk vuurwapen kan verschillende typen munitie afvuren. Als je meerdere typen munitie bij je draagt, druk dan op de **[** en **]-toetsen** om van munitie te wisselen.

Als de boor in gebruik is, verschijnt hier de boorbrandstofmeter.



7 Richtkruis

Richt hier je wapen mee. Druk op de **T-toets** om met het IJzeren Vizier te richten. Zet in het optiescherm Auto-Aim (automatisch richten) ON (aan) om beter te richten.

8 Voorwerpen die kunnen worden opgeraapt

Als je op iets af loopt dat voorwerpen bevat die je kunt oprapen, zie je een Zoeken-teken. Druk op de **F-toets** om de voorwerpen te bekijken. Druk dan opnieuw op de **F-toets** om alle getoonde voorwerpen op te rapen.

Little Sister-icoontje (niet getoond)

Verschijnt als je een Little Sister hebt geadopteerd en met haar op pad bent. Als ze ADAM verzamelt uit een lijk verschijnt er een voortgangsbalk totdat ze klaar is. Als een Splicer haar aanvalt, stopt haar voortgang en verschijnt er een ! terwijl ze bezig is met verzamelen. Als je geadopteerde Little Sister ADAM uit twee lijken heeft verzameld, verandert het icoontje in een ventilatieschacht. Dit betekent dat je haar nu naar een ventilatieschacht moet brengen.

Opdrachtpijl (niet getoond)

Wijst de weg naar het huidige doel. Dit kun je UITzetten in het optiescherm.



WAPENS & PLASMIDS

Je kunt wapens en plasmids tegelijkertijd gebruiken in een gevecht. Een mogelijke tactiek is om vijanden uit te schakelen of te verdoven met een plasmid, om ze dan af te maken met een wapen. Maar zowel wapens als plasmids kunnen op zichzelf al dodelijk zijn.

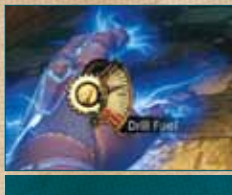
WAPENS**De boor**

Je begint aan de reis door Rapture met de boor als je enige wapen, een mêlee wapen. Je kunt op drie manieren aanvallen met de boor:

Doorboor een vijand Houd de **linkermuisknop** ingedrukt. Hiervoor is boorbrandstof nodig. Controleer de boorbrandstofmeter op de scherminfo.

Beuk een vijand Druk op de **shift-toets** of druk meermalen snel op de **linker muisknop**.

Gebruik de boorsprint op een vijand Houd de **linkermuisknop** ingedrukt en druk dan op de **shift-toets**. Je moet deze vaardigheid vrijspelen.

**Vuurwapens**

Op je reis door Rapture vind je andere wapens. Je kunt op twee manieren aanvallen met vuurwapens.

Schieten Druk op de **linkermuisknop**. Hiermee vuur je het type munitie af dat je hebt geselecteerd.

Sla een vijand met de kolf van je vuurwapen Druk op de **shift-toets** om een vijand naar achteren te slaan.

Munitie

Wapens vuren verschillende typen munitie af. Je zult speciale munitie vinden die effectiever is tegen bepaalde doelen. Zodra je meerdere typen munitie hebt, druk je op de **[en]-toets** om de munitie in je huidige wapen te veranderen.

Tussen verschillende wapens wisselen

Zodra je twee of meer wapens hebt, kun je snel van wapen wisselen met het **numeriek toetsenblok (1-8)**.

PLASMIDS

Plasmids zijn directe genetische aanpassingen die je in je DNA kunt splicen. Nadat je plasmids hebt ingebracht, kun je veranderingen aanbrengen aan de wezens en voorwerpen om je heen. Met een bepaalde plasmid kun je mensen in brand zetten. Met een andere kun je voorwerpen bevriezen. En er zijn er nog veel meer.

Voed je plasmids met EVE-injecties. Geen EVE, geen plasmidkracht. Vind het of koop het.

Plasmid gebruiken Druk op de **rechtermuisknop**. In sommige gevallen moet je de **rechtermuisknop** ingedrukt houden om een plasmid op te laden voordat je hem afvuurt.

Naar volgende Plasmid scrollen druk op de bijbehorende **F-toets (F1-F8)** om tussen je verschillende geselecteerde Plasmids te scrollen.

Plasmidvakken

Je bewaart je actieve plasmids in plasmidvakken. Hoe meer plasmidvakken je hebt, hoe meer actieve plasmids je kunt gebruiken. Je kunt ADAM betalen in een verzamelaarstuin om extra plasmidvakken te kopen.

GENENTONICS

Deze genetische verbeteringen worden een deel van je lichaam nadat ze in je zijn gespliced. Ze werken automatisch. Je kunt ze deactiveren en inruilen voor andere genentonics door genenbanken te bezoeken.

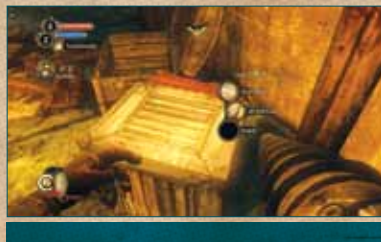
GENENTONICVAKKEN

Net als bij plasmids kun je alleen een genentonic activeren als je er een vak voor hebt. Als je genoeg ADAM hebt, kun je extra genentonicvakken kopen in een verzamelaarstuin.

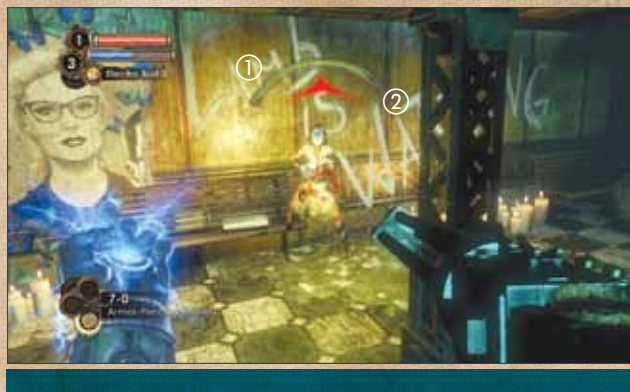


VOORWERPEN VINDEN

Doorzoek alles, met inbegrip van lijken, kasten en vuilnisbakken, voor belangrijke voorwerpen die je helpen te overleven, zoals geld, munitie en EHBO-dozen. Je ziet een Zoeken-teken als je op een voorwerp af loopt dat je kunt doorzoeken.



BEDREIGINGEN



1 Vijandelijke gezondheidsbalk

Als je tegen vijanden vecht, kun je aan hun gezondheidsbalk zien hoeveel schade je moet toebrengen om ze te doden. Als de balk groen is, is de vijand sterk. Als hij rood oplicht en korter wordt, wordt de vijand zwakker.

2 Aanvalsteken

Dit rode teken wijst naar een vijand die je aanvalt.

SPLICERS

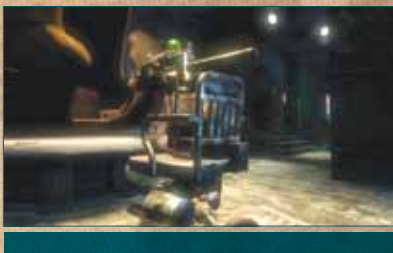
Splicers zijn de burgers van Rapture die gek geworden zijn door het gebruik van plasmids en genentonics. Huisvrouwen op zoek naar een make-over zijn veranderd in moordlustige maniakken. Voormalige zakenmannen vinden nu iemand doodslaan een prima vaardigheid voor een manager. Ondanks hun krankzinnigheid kunnen Splicers angstaanjagend vaardige en sterke tegenstanders zijn.





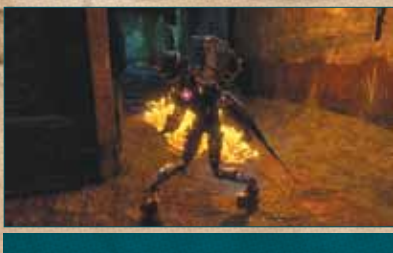
BEVEILIGINGSCAMERA'S & BOTS

Als je te lang voor een beveiligingscamera staat, gaat er een alarm af, waarna beveiligingsbots ingezet worden. Bots zijn zwevende robots met machinegeweren. Het alarmsysteem heeft een timer (je ziet hem op je scherm aftellen). Verander bots in helpers door ze te hacken. Je kunt ook de camera's hacken om bots tegen je vijanden in te zetten.



GESCHUTTORENS

Als geschuttores je aanwezigheid opmerken, beginnen ze te schieten. Hack ze om ervoor te zorgen dat ze je vijanden aanvallen.



BIG SISTERS

Big Sisters zijn extreem snel, meedogenloos en moeilijk te verslaan. Ze waken over Little Sisters om ervoor te zorgen dat deze zonder problemen kunnen verzamelen. Als je een Little Sister van haar vaste ronde weghaalt (door te adopteren of oogsten), trekt dat de aandacht van de Big Sisters.



BIG DADDIES

Net als jij zijn andere Big Daddies sterke, zwaar bepantserde vijanden die hun Little Sisters met hun leven verdedigen. Maar ze vallen alleen aan als ze geprovoceerd worden.

INSTRUMENTEN & MACHINES

VITA-KAMERS

De dood is niet het einde in Rapture. Als je sterft, brengt de meest nabije Vita-kamer je weer tot leven. Je kunt de Vita-kamer uitzetten in het optiescherm. Als je nu sterft, is het spel voorbij.



DAGBOEKEN

Dagboeken zijn opgenomen berichten die zijn achtergelaten door de bevolking van Rapture. Zorg dat je ze opraapt. Ze kunnen geschiedkundige of andere belangrijke informatie bevatten. Druk op de **L-toets** om naar je laatst gevonden dagboek te luisteren. Als je de berichten later opnieuw wilt beluisteren, druk je op de **M-toets** en kies je **Messages (berichten)** om alle dagboeken te beluisteren die je hebt verzameld.



VERKOOPAUTOMATEN

Verkoopautomaten bevatten voorwerpen die belangrijk zijn om te overleven. Kies het voorwerp links om een omschrijving te zien. In het midden van het scherm zie je hoeveel exemplaren van het voorwerp je hebt en hoeveel je maximaal bij je kunt hebben. Je huidige hoeveelheid geld zie je rechts. Hack de automaat voor kortingen, om verborgen voorwerpen te ontdekken en, als je de naald stopzet in een blauwe zone, een gratis voorwerp.



CIRCUS VAN WAARDE

Koop algemene goederen zoals basismunitie, EVE-naalden, en EHBO-doen.





AMMO BANDITO

Verkoopt alleen munitie. Zoek naar gespecialiseerde typen munitie voor al je wapens. Verschillende automaten kunnen verschillende dingen verkopen. Bekijk ze allemaal!



VERZAMELAARSTUIN

De hoeveelheid ADAM die je hebt zie je rechts. Besteed je ADAM net als geld om:

- Extra plasmids en genentonics te kopen.
- Extra plasmid- en genentonicvakken vrij te spelen, waardoor je er meer tegelijkertijd kunt activeren.
- Je maximale hoeveelheid gezondheid en EVE te verhogen.



GENENBANKEN

Het kan zijn dat je meer plasmids of genentonics hebt verzameld dan je tegelijkertijd kunt activeren. Je kunt ze bekijken en ruilen bij een genenbank. De genenbank heeft een plasmidband en een genentonicband. Kies een band om te zien wat je hebt geactiveerd en wat je hebt opgeslagen.



POWER TO THE PEOPLE-MACHINES

Verbeter je wapen gratis! Elke machine gaat permanent dicht na een verbetering aan een wapen. Elk wapen kan drie keer worden verbeterd, maar de derde verbetering komt pas beschikbaar als je de eerste twee hebt gebruikt.

GEZONDHEIDSSTATIONS

Betaal om volledig geheeld te worden. Je vijanden gebruiken ook gezondheidsstations terwijl ze tegen je vechten. Als je een gezondheidsstation hackt, keer je het tegen je vijanden, maak je helen minder duur en krijg je een gratis EHBO-dooz als je in een blauwe zone stopt. Als je een gezondheidsstation vernietigt, krijg je ook een gratis EHBO-dooz.



BOT-DEACTIVATIEPANEEL

Als je een dergelijk paneel vindt nadat je een beveiligingsalarm hebt laten afgaan, kun je het gebruiken om aanvallende bots te deactiveren en het alarm uit te zetten.



VENTILATIESCHACHTEN

Ventilatieschachten worden gebruikt door Little Sisters om in hun eentje door Rapture te reizen. Breng een geadopteerde Little Sister naar een ventilatieschacht, waar je kunt besluiten om haar te redden of te oogsten. Als je haar redt, vlucht ze de ventilatieschacht in waar ze veilig is.

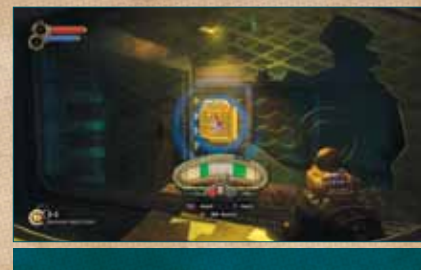


HACKEN

Als je een apparaat kunt hacken, verschijnt er een hackteken.

Om te hacken:

- Druk op de **B-toets** om het hackscherm te openen.
- Probeer de naald boven de groene of blauwe zone van de meter stop te zetten door op de F-toets te drukken.
- Druk op de **Esc-toets** om te annuleren.



Hackzones

- Groen** Succesvolle voortgang.
- Blauw** Succesvolle voortgang, met een extra bonus die van het type machine afhangt.
- Wit** Een pijnlijke schok.
- Rood** Laat het beveiligingsalarm afgaan.

Wat levert hacken op?

- Je kunt voorwerpen uit verkoopautomaten voor minder geld kopen.
- Je kunt machines herprogrammeren om ze tegen vijanden te gebruiken.
- Je krijgt toegang tot beschermde voorwerpen en ontgrendelt deuren.

Alternatieve hackmethodes

- Druk op de **B-toets** in het hackscherm om de hack voor een geldsom 'uit te kopen' (de prijs staat in het hackscherm).
- Vind een hackgereedschap en schiet hackpijljes van een afstand.
- Vind een genentonic die je hacks effectiever maakt.
- Vind auto-hackpijljes waarmee je direct kunt hacken.

OPMERKING

Als je een alarm laat afgaan tijdens het hacken, dan gaat het alarm weer uit als je tweede hackpoging succesvol is.

INFORMATIE VERKRIJGEN

Druk op de **M-toets** om belangrijke informatie te bekijken op de kaart-, doelen-, berichten- en hulpschermen. Klik op een icoontje om het gewenste scherm te openen.

KAART

- De rode pijl geeft je positie aan en de richting waarin je loopt.
- Belangrijke locaties worden weergegeven door icoontjes onderaan aan de kaart.
- Hou de **linkermuisknop** ingedrukt op de kaart en sleep met de **muis** om over de kaart te scrollen.
- Klik op het vergrootglasicoontje om in en uit te zoomen. Klik op de kaart op het trapicoontje om de verdiepingen boven en onder je te zien.



DOELEN

Selecteer het doelenicoontje om je huidige lijst met doelen te bekijken. Tijdens je reis door Rapture kom je bepaalde eisen tegen die te maken hebben met je doel. Sommige eisen kunnen uit meerdere taken bestaan om het doel te volbrengen.

Als je meerdere doelen hebt, kun je kiezen welk doel je eerst wilt volbrengen. De opdrachtpijl leidt je naar het doel dat je selecteert.



BERICHTEN

Selecteer het berichtenicoontje om de dagboeken en radio's die je eerder hebt gevonden of ontvangen te beluisteren.



HULP

Kom meer te weten over Rapture, wapens, vechten, beveiligingssystemen en meer. Om naar een specifiek hoofdstuk te gaan, ga je vlak naast iets staan dat met het hoofdstuk te maken heeft. Houd het richtkruis erop gericht en druk op de **M-toets**.



ONDERZOEKSCAMERA

Maak onderzoeksonames van Splicers om meer over ze te leren en waardevolle bonussen te verdienen. Zodra je een onderzoekscamera vindt, wordt deze opgeslagen bij je wapens. Kies de camera op dezelfde manier als een wapen.

Begin met het filmen van een Splicer door op de **linkermuisknop** te drukken. Dan val je de Splicer aan met verschillende plasmids en wapens. Hoe meer soorten schade je toebrengt, hoe sneller je onderzoek vordert.

Nadat je de onderzoekscamera hebt gekregen, kun je je voortgang zien op het tabblad Research (onderzoek) in het infomenu.

OPMERKING

Sommige combinaties of tactieken leveren sneller vorderingen op, dus probeer je gereedschappen op creatieve manieren te gebruiken om ze te vinden!



PAUZESCHERM

Op het pauzescherm kun je snel zien hoeveel geld en ADAM je hebt en hoeveel Little Sisters er in het huidige level zijn. Je kunt ook je voortgang opslaan, opties veranderen of een ander opgeslagen **BioShock 2**-spel laden.

Resume Game (hervatten) Het huidige spel hervatten.

Save (opslaan) Het spel wanneer je wilt opslaan. **BioShock 2** slaat gegevens automatisch op als je een nieuw gebied binnengaat.

Load (laden) Een opgeslagen **BioShock 2**-spel laden.

Controls (besturing) De besturing bekijken en de configuratie veranderen.

Adjust Brightness (helderheid aanpassen) De helderheid van het spel veranderen.

Quit (stoppen) Terugkeren naar het hoofdmenu.

DE VAL VAN RAPTURE

In 1959 worden Rapture en haar inwoners verscheurd door de burgeroorlog. Om voor je eigen overleving te vechten, heb je je aangemeld voor het Sinclair Solutions Beloningsprogramma voor Consumenten. Dit houdt in dat je als proefkonijn wordt gebruikt voor de nieuwste plasmids en genentonics. Je moet tegen en samen met andere burgers vechten om ADAM-ervaring op te doen, maar ook om gepromoveerd te worden, zodat je gereedschappen verdient die je zullen helpen te overleven.

IN HET SPEL KOMEN

HOOFDMENU

Proloog Nu je je hebt aangemeld voor het Sinclair Solutions Programma heb je je eigen appartement gekregen. Hier begint jouw verhaal. (Deze optie verandert in **Continue to Apartment (naar appartement)** als je het introductiefilmpje hebt gezien en de tutorial hebt gespeeld.)

Continue to Apartment (naar appartement) Ga tussen de gevechten door terug naar je appartement als je dat wilt. Naarmate je hogerop komt in het Sinclair Solutions Programma ontvang je berichten in je appartement die je voortgang weergeven. Ook krijg je nieuwe voorwerpen om te gebruiken, zoals wapens, plasmids, genentonics en maskers. Hier kun je je uiterlijk en uitrusting aanpassen voor de volgende strijd.

Player Lobby (spelerslobby) Ga rechtstreeks naar de spelerslobby om aan een multiplayer spel te beginnen.

Stel **General (algemene)** opties in en opties voor **Multiplayer**. Hier kun je de besturing aanpassen, de **Controller Sensitivity (controllergevoeligheid)** instellen, of **Enable Vibration (trilfunctie)**, **Southpaw Controls (besturing voor linkshandigen)** en **Adaptive Training (adaptieve training)** AAN/UIT zetten.

Credits Ontmoet de mensen die Rapture tot leven hebben gebracht.

Single Player Game (solospel) Verlaat het speltype Multiplayer en speel een solospel.

Quit to Windows (terug naar Windows) Je beëindigt het spel, je verliest al je niet opgeslagen voortgang en je gaat terug naar het Windows bureaublad.

Downloadable content (downloads) Bekijk de meest recente **BioShock 2**-downloads.

Games for Windows – LIVE Klik op de Games for Windows – LIVE-knop om naar Games for Windows – LIVE te gaan.

SPELINSTELLINGEN

Je hebt een Games for Windows – LIVE Gold Membership nodig om spellen voor Games for Windows – LIVE te kunnen zoeken of hosten.

Als je **Multiplayer** kiest in het hoofdmenu, kom je terecht in de privélobby. Vorm een groep door maximaal vier anderen uit te nodigen voor een groep van maximaal vijf spelers. Begin aan een gevecht met je groep door een wedstrijdtype te kiezen.

Wedstrijdtypen

Find a Match (een wedstrijd vinden) Vecht tegen en samen met andere spelers op Games for Windows – LIVE. Deze Games for Windows – LIVE-wedstrijden leveren ADAM (ervaring) op en hebben een koppelfunctie waarmee spelers van jouw niveau worden gezocht.

Private Match (eigen wedstrijd) Neem je groep met je mee om tegen vrienden te spelen op Games for Windows – LIVE. Je kunt met maar een andere speler spelen, maar je kunt ook een wedstrijd met maximaal 10 spelers spelen. Je kunt geen hogere rang behalen in eigen wedstrijden.

SPELERSLOBBY



Find a Match (een wedstrijd vinden)

Kies deze optie om een openbare wedstrijd te spelen. Je kiest het speltype dat je wilt spelen voordat de koppelfunctie start.



Private Match (eigen wedstrijd)

Speel alleen met je vrienden. De groepsleider kiest het wedstrijdtype en de kaart voor de groep.

Speltype

Kies een van zeven speltypen. In de privélobby kiest de host het speltype.

Kaart

In openbare wedstrijden wordt de kaart willekeurig gekozen. Spelers krijgen eenmalig de mogelijkheid om een veto uit te spreken. Bij eigen wedstrijden kiest de host de Rapture-omgeving waarin het spel wordt gespeeld. Er zijn 10 kaarten om uit te kiezen.

Customisation (aanpassingen)

Je kunt je personage aanpassen in de spelerslobby met dezelfde mogelijkheden die je in het appartement hebt.

- Kies **Loadouts (uitrustingen)** om wapens, plasmids en genentronics te kiezen voor je aan een wedstrijd begint.
- Kies **Character Aesthetics (uiterlijk)** om het uiterlijk van je personage aan te passen door een masker toe te voegen, of het mêleewapen te veranderen dat je personage gebruikt.
- Kies **Character Selection (personagekeuze)** om te beslissen als welke burger van Rapture je wilt spelen.



Statistieken

Bekijk de eisen voor het **Leaderboard (klassement)**, de **Personal Statistics (persoonlijke statistieken)** en de **Trials (beproevingen)**.

Players (spelers)

Bekijk alle spelers die meedoen.

Vrienden uitnodigen

Nodig je vrienden uit om met je mee te doen.

Veto Map (kaartveto) (alleen lobby)

Je kunt een veto uitspreken over de huidige kaart die voor een openbare wedstrijd is geselecteerd. De meerderheid van de spelers moet het eens zijn met het veto. Je kunt maar een keer een veto over een kaart uitspreken.

Rank (rang)

Jouw rang in het Beloningsprogramma voor Consumenten.

SCHERMEN



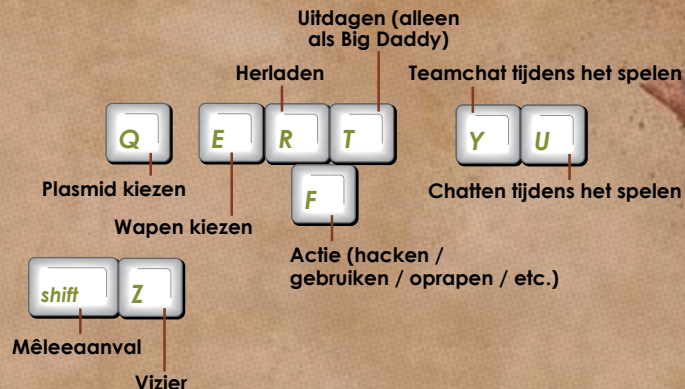
VERPLAATSEN



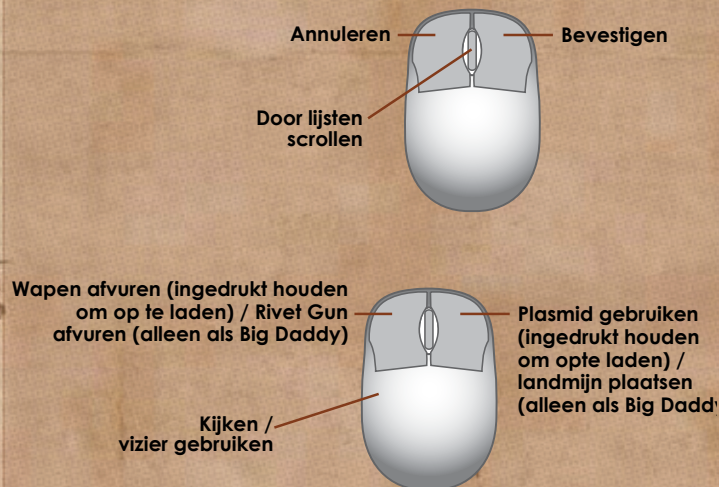
OPMERKING

Je kunt de meeste onderdelen van de besturing voor het speltype Multiplayer aanpassen in het optiescherm.

ACTIES, WAPENS & PLASMIDS



MUISBESTURING





1 Gezondheidsmeter

Toont je huidige gezondheid.

2 EVE-meter

Toont je huidige EVE-niveau. EVE voedt je plasmids, dus als je EVE opraakt, kun je ze niet meer gebruiken.

3 Actieve plasmid

Druk op de **rechtermuisknop** om je actieve plasmid te gebruiken.

4 Actief wapen en munitie-aantal

Toont je actieve wapen, de hoeveelheid munitie die over is voordat je moet herladen, en de maximale hoeveelheid munitie.

5 Timer

Laat zien hoeveel tijd er nog over is in de huidige wedstrijd of ronde.

6 ADAM-bonus

ADAM-bonus verschijnt kort op het scherm als je hebt gescoord.

7 Richtkruis

Richt hier je wapen mee. Verplaats de **muis** om met het IJzeren Vizier te richten.

8 Adaptieve trainingsberichten.

Deze berichten geven je handige tips om je op weg te helpen.

9 Wedstrijdscore

Toont je individuele plaats of de plaats van je team in de wedstrijd.

10 Killberichten

Deze berichten verschijnen als iemand een tegenspeler doodt tijdens de wedstrijd.

11 Beproeingsberichten

Deze berichten brengen verslag uit over de nieuwste beproeving.

Spelerscommunicatie (niet getoond)

Verschijnt links boven om aan te geven welke speler op dat moment in zijn of haar headset praat.

Gebiedsnamen (niet getoond)

Rapture is groot, dus hiermee kun je jouw locatie bepalen, zodat je goed met je team kunt samenwerken.

Gameplayberichten (niet getoond)

Deze berichten geven belangrijke gebeurtenissen in de wedstrijd weer, zoals wanneer er een Big Daddy-pak in het gebied is verschenen.

Interactietekens (niet getoond)

Verschijnen als je naast interactieve voorwerpen staat, zoals een verkoopautomaat die je kunt hacken.

BASIS-SPELINFORMATIE

De strijd vindt plaats in een van 10 verschillende locaties in Rapture, met zeven verschillende speltypen.

- De namen van je teamgenoten zijn blauw. De namen van vijandige spelers zijn rood.
- De resterende speeltijd is bovenaan in het midden van de scherminfo te zien.
- De teamscore verschijnt rechts boven in de scherminfo.
- Er verschijnt een schedelicoontje op het scorebord als een teamgenoot is doodgegaan.
- Vind een Big Daddy-pak voor extra kracht en bescherming.
- Vind ADAM-flesjes verspreid over de kaarten om je hoeveelheid ADAM te verhogen.
- Er wordt ADAM uitgereikt aan het eind van een wedstrijd. Hoe meer ADAM je krijgt, hoe sneller je rang in het Sinclair Solutions Beloningsprogramma voor Consumenten stijgt.

OPMERKING

Je kunt geen apparaten hacken als je een Big Daddy-pak draagt.

SURVIVAL OF THE FITTEST (NATUURLIJKE SELECTIE)

Vecht alleen voor jezelf in dit speltype met 610 spelers waarin de regel 'ieder-voor-zich' geldt. Win ADAM door de rest te doden. De eerste die de 200 haalt, of degene met de hoogste score als de tijd om is, wint het spel.

CIVIL WAR (BURGEROORLOG)

Werk samen en neem het op tegen de vijandelijke groep in dit op teamwork gebaseerde speltype voor 610 spelers. De eerste die de 200 haalt, of degene met de hoogste score als de tijd om is, wint het spel.

CAPTURE THE SISTER (VANG DE SISTER)

Werk samen en vang om de beurt de Little Sister in elke ronde van dit op teamwork gebaseerde speltype voor 610 spelers. In elke ronde verdedigt een team de Little Sister, terwijl het andere team haar probeert te vangen en naar een ventilatieschacht te brengen. Het woord **Capture (vangen)** of **Defend (verdedigen)** verschijnt boven in het scherm om je te herinneren aan je huidige missie. Een willekeurige speler van het verdedigende team krijgt een Big Daddy-pak.



- Het Little Sister-icoontje leidt je naar de Little Sister.



- Het ventilatieschachticoontje leidt je naar de dichtstbijzijnde ventilatieschacht.

TURF WAR (TERRITORIUMMOORLOG)

Werk samen en neem de territoria van Rapture over van de vijandelijke groep in dit op teamwork gebaseerde speltype voor 6-10 spelers. Je wint punten door territoria over te nemen en te behouden.

Elk territorium wordt aangegeven door een controlepunt. Er zijn drie controlepunten op elke kaart. Volg de aanwijzingen op het scherm die je naar een controlepunt leiden (en het nummer van dat punt tonen). Eis het dan op voor jouw team door de veroveringsmeter te vullen. De meter vult zich sneller als je meer teamgenoten bij je hebt. (De meter vult zich niet als er vijanden in de directe omgeving zijn.) Nadat je een territorium hebt veroverd, moet je het verdedigen tegen overname. Het team dat het langst de meeste territoria behoudt, wint.



ADAM GRAB (ADAM GRIJPEN)

Houd de Little Sister zo lang mogelijk bij je in dit 'ieder-voor-zich'-spel voor 4-6 spelers. Spoor een Little Sister op, grijp haar en zorg dat de anderen haar niet te pakken krijgen. Achtervolgende spelers vallen de drager van de Little Sister aan totdat ze losgelaten wordt. De eerste speler die haar drie minuten vasthoudt, wint.



TEAM ADAM GRAB (TEAM ADAM GRIJPEN)

Werk samen en houd de Little Sister zo lang mogelijk bij je in dit op teamwork gebaseerde speltype voor 6-10 spelers. Spoor een Little Sister op, grijp haar en zorg dat de anderen haar niet te pakken krijgen. Achtervolgende spelers vallen de drager van de Little Sister aan totdat ze losgelaten wordt. Het eerste team dat haar vijf minuten vasthoudt, wint.



LAST SPLICER STANDING (DE LAATSTE SPLICER)

Werk samen en neem het op tegen de vijandelijke groep in dit op teamwork gebaseerde speltype voor 6-10 spelers. Geen herstel na je dood. De winnaar van elke ronde wordt bepaald als alle spelers van de tegenstander dood zijn, of als een team de meeste spelers over heeft als de tijd voorbij is. Het team dat de meeste rondes heeft gewonnen na vier rondes wint het spel.

BIG DADDY

BIG DADDY WORDEN

Je kunt Big Daddy worden door het Big Daddy-pak op te pakken. Er verschijnt een mededeling op de scherminfo als het pak is verschenen. Als Big Daddy druk je op de **T-toets** om je tegenstanders uit te dagen en ze tijdens de strijd angst aan je jagen.



NAGELPISTOOL

Het nagelpistool is het belangrijkste wapen van de Big Daddy. Druk op de **linkermuisknop** om het wapen af te vuren. Als Big Daddy hoeft je niet te letten op je munitie, maar pas op dat je nagelpistool niet oververhit raakt.

MÊLEE

Je mêlee-aanval werkt hetzelfde als die van de splicende burgers van Rapture om je heen, maar wordt bij elke rake slag sterker. Maak hier gebruik van als je in een man-tegen-mangevecht verwickeld bent!

BEWEGINGSGEVOELIGE MIJNEN

De Big Daddy draagt bewegingsgevoelige mijnen bij zich die verwoestende, explosieve schade toebrengen als vijanden in de buurt komen. Druk op de **rechtermuisknop** om bewegingsgevoelige mijnen te planten in de wereld. Je kunt je bewegingsgevoelige mijnen niet aanvullen, dus gebruik ze verstandig.

STOMPEN

Als vijanden dichtbij komen, beuk ze dan naar achteren met een krachtige Big Daddy-stomp. Druk op de **spatiebalk** om dit te doen.

ONDERZOEKSCAMERA

Anders dan in een solospel, doe je hier pas onderzoek **nadat** je een tegenstander hebt gedood. Loop op het lijk af en houd de **F-toets** ingedrukt als daarom wordt gevraagd om een onderzoeksfoto te nemen.



• Boven het hoofd van iedereen die je hebt onderzocht, verschijnt een camera-icoontje. Dit geeft aan dat je een schadebonus voor dat personage hebt verdiend.



• Als jij wordt onderzocht door een tegenstander, heeft die speler een pijl boven zijn hoofd. Hij krijgt een schadebonus tegen jou.



VERKOOPAUTOMATEN

Gebruik verkoopautomaten om munitie en EVE te pakken. Je hoeft in het speltype Multiplayer niet te betalen voor voorwerpen in verkoopautomaten.



HACKEN

Maak het ellendige leven van je vijand nog erger door machines te hacken. Met een druk op de knop kun je verkoopautomaten in valstrikken veranderen en geschuttores in moordzuchtige bondgenoten.



UITRUSTINGEN

Een uitrusting bestaat uit twee wapenvakken met elk een verbetering, twee plasmidvakken en drie genentonicvakken. In een wedstrijd begint iedere speler met een uitrusting. Hij kan er nog twee verdienen, zodat hij in totaal over drie verschillende uitrustingen beschikt.

Werk je op in rang via het Sinclair Solutions Beloningsprogramma voor Consumenten om extra wapens, wapenverbeteringen, genentonics en plasmids vrij te spelen. Zo kun je jouw speelstijl nog meer aanpassen.

- Om toegang te krijgen tot je uitrustingen en ze te veranderen, kies je **Customisation (aanpassingen)** en dan **Loadouts (uitrustingen)** in het lobbyscherm.
- Om tijdens het spelen van uitrusting te veranderen, kies je **Change Loadout (uitrusting veranderen)** nadat je bent gedood om terug te komen met een andere uitrusting. Je kunt voor je volgende leven ook op ieder willekeurig moment van uitrusting wisselen via het scoreboardscherm.



SINCLAIR SOLUTIONS BELONINGSPROGRAMMA VOOR CONSUMENTEN

Rapture draait op ADAM. Hoe meer ADAM je verdient, hoe hoger je komt in het Sinclair Solutions Beloningsprogramma voor Consumenten. Om een hogere rang te verdienen in het Beloningsprogramma, moet je ADAM verzamelen door:

- ADAM-flesjes te verzamelen en dode tegenstanders te fotograferen met je onderzoekscamera.
- Verschillende machines te hacken en beproevingen te voltooien.
- Wedstrijddoelen te volbrengen en wedstrijden te winnen.

Naarmate je in rang stijgt, kun je beloond worden met:

- Nieuwe wapens en wapenverbeteringen.
- Nieuwe plasmids, genentonics en genentonicvakken.
- Extra uitrustingsopties.



BEPROEVINGEN

Beproevingen zijn behendigheidsstaken waarmee je extra ADAM kunt verdienen. Bekijk het beproevingscherm (door **Statistics (statistieken)** te kiezen in het lobbyscherm) om de eisenlijst te zien voor het behalen van beproevingsbeloningen. De drie typen beproevingen zijn wapenbeproevingen, plasmid-/combobeproevingen en algemene beproevingen.



PERSONAL STATISTICS (PERSOONLIJKE STATISTIEKEN)

Controleer hier al je statistieken.

Rank (rang) Jouw rang in het Beloningsprogramma wordt gebaseerd op hoeveel ADAM je hebt verzameld. Bekijk je voortgang aan de hand van percentages, de totale hoeveelheid ADAM die je hebt verzameld en de hoeveelheid die nodig is voor je volgende rang.



Public Match Stats (statistieken van openbare wedstrijden) Hier kun je de gegevens van je wedstrijdprestaties bekijken. Statistieken van eigen wedstrijden worden niet bijgehouden, omdat ADAM alleen wordt uitgedeeld in openbare wedstrijden.

Favourites (favorieten) Deze worden gebaseerd op keuzes die je maakt tijdens multiplayer spellen.

VOORTGANGSSCHERM

Het voortgangsscherm verschijnt aan het eind van een openbare wedstrijd. Het toont je huidige rang in het Beloningsprogramma, hoe ver je van de volgende rang bent verwijderd en hoeveel ADAM je in totaal hebt verzameld. De resultaten van de huidige wedstrijd staan er ook bij, met de totale hoeveelheid ADAM die je in iedere categorie hebt verdiend.



Kill (gedood) ADAM verdiend voor het aantal tegenstanders dat je hebt gedood.

Assist (hulp) ADAM verdiend voor de hoeveelheid doden waaraan jij hebt meegeholpen tijdens de wedstrijd.

Killing streaks (dodenreeks) ADAM verdiend voor de hoeveelheid reeksen in een wedstrijd.

Hack Bonus-ADAM verdiend voor iedere machine die je hebt gehackt en tegen de vijand hebt gebruikt.

Research foto (onderzoeksfoto) Bonus-ADAM verdiend voor onderzoeksfoto's die je hebt genomen.

ADAM Vial (ADAM-flesje) Hoeveelheid ADAM verdiend door flesjes te verzamelen.

Big Daddy Suit (Big Daddy-pak) Bonus-ADAM verdiend door Big Daddy-pakken te dragen.

Big Daddy Takedown (Big Daddy uitschakelen) Bonus-ADAM verdiend door de fatale slag uit te delen aan een Big Daddy.

ADAM Grabbed (ADAM gegrepen) Hoeveelheid ADAM verdiend door Little Sisters te vangen.

Match standing bonus (wedstrijdplaatsbonus) Bonus-ADAM verdiend voor je wedstrijdplaats.

Trial Completion Bonus (bonus voor volbrengen beproeving) Bonus verdiend voor het volbrengen van een beproeving.

Total (totaal) Totale hoeveelheid ADAM verdiend in deze wedstrijd.

PAUZESCHERM

Resume (hervatten) Het huidige spel hervatten.

Settings (instellingen) Algemene instellingen en instellingen voor multiplayer spellen bekijken en veranderen.

Invite Friends (vrienden uitnodigen) Je vrienden uitnodigen om mee te spelen.

End Game (spel beëindigen) Teruggaan naar de lobby, waarbij je verbinding blijft met de mensen waar je mee behouden blijft. In een eigen wedstrijd kan de host de groep terugbrengen naar de lobby.

Quit (stoppen) Terugkeren naar het hoofdmenu.

Quit to Windows (Terug naar Windows) Je gaat terug naar de lobby, maar de verbinding met de mensen waar je mee speelde wordt verbroken.

OPTIESCHERM

ALGEMENE OPTIES

Master volume (volume algemeen) Alle geluidsniveaus instellen.

Sound Effects Volume (volume effecten) Alleen de geluidseffecten aanpassen.

Music Volume (volume muziek) Alleen het volume van de muziek aanpassen.

Speech Volume (volume spraak) Alleen het volume aanpassen van de tekst die wordt gesproken door personages in het spel.

Invert Y-Axis (y-as omkeren) **AAN-/UITzetten.** Keert omhoog/omlaag kijken om. Als deze optie **AAN** staat, kijk je **omlaag** als je je **muis vooruit** beweegt, en **omhoog** als je je **muis achteruit** beweegt.

Adjust Brightness (helderheid aanpassen) (alleen multiplayer) Helderheid van het spel aanpassen.

OPTIES VOOR EEN SOLOSPEL

Difficulty (niveau) Selecteer **Easy (makkelijk)**, **Medium (normaal)**, **Hard (moeilijk)**. Voor alle Games for Windows – LIVE Achievements voor BioShock 2, stel je het niveau in op **Hard**.

Adaptive training (adaptieve training) **AAN-/UITzetten.** Als deze optie **AAN** staat, krijg je informatie te zien over allerlei gameplaydetails.

Art subtitles (voorwerpen ondertiteling) **AAN-/UITzetten.** Als deze optie **AAN** staat, verschijnt er een beschrijving van bepaalde voorwerpen als je bij ze in de buurt komt.

Dialog Subtitles (dialoog ondertiteling) **AAN-/UITzetten.** Als deze optie **AAN** staat, volgt de ondertiteling de gesproken dialogen.

Gevoeligheid van de muis Hier pas je de gevoeligheid van de muis aan.

Quest Arrow (opdrachtpijl) **AAN-/UITzetten.** Als deze optie **AAN** staat, leidt de opdrachtpijl je naar je volgende doel.

Unlock Framerate (framerate verbeteren) **AAN-/UITzetten.** **AAN** maximaliseert de framerate, maar hierdoor kan de grafische kwaliteit achteruitgaan.

Disable Vita-Chamber (Vita-kamer uitzetten) **AAN-/UITzetten.** Als dit **AAN** staat, is het spel voorbij als je doodgaat.

Helmet (helm) **AAN-/UITzetten.** Als dit **AAN** staat, wordt de rand van het rampje in je helm getoond (duidelijker onder water).

MULTIPLAYEROPTIES

Gevoeligheid van de muis Hier pas je de gevoeligheid van de muis aan.

Southpaw Controls (besturing voor linkshandigen) **AAN-/UITzetten.** Als deze optie **AAN** staat, worden sommige besturings-elementen omgedraaid voor linkshandige spelers.

Customise Controls (besturing aanpassen) Hier kun je bepaalde onderdelen van de spelbesturing met je toetsenbord en muis aanpassen.

Adaptive training (adaptieve training) **AAN-/UITzetten.** Als deze optie **AAN** staat, krijg je informatie te zien over allerlei gameplaydetails.

LIMITED SOFTWARE WARRANTY, LICENSE AGREEMENT & INFORMATION USE DISCLOSURES

This document may be updated from time to time and the current version will be posted at www.2kgames.com/ewa. Your continued use of this Software 30 days after a revised version has been posted constitutes acceptance by you of its terms.

YOUR USE OF THE SOFTWARE IS SUBJECT TO THIS LIMITED SOFTWARE WARRANTY AND LICENSE AGREEMENT (THE "AGREEMENT") AND THE TERMS SET FORTH BELOW. THE "SOFTWARE" INCLUDES ALL SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ACCOMPANYING MANUAL(S), PACKAGING AND OTHER WRITTEN, FILES, ELECTRONIC OR ON-LINE MATERIALS OR DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES OF SUCH SOFTWARE AND ITS MATERIALS. BY OPENING THE SOFTWARE, INSTALLING, AND/OR USING THE SOFTWARE AND ANY OTHER MATERIALS INCLUDED WITH THE SOFTWARE, YOU HEREBY ACCEPT THE TERMS OF THIS AGREEMENT WITH TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENSOR").

I. LICENSE

LICENSE. Subject to this Agreement and its terms and conditions, Licensor hereby grants you the nonexclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of the Software for your personal non-commercial use for gameplay on a single computer or gaming unit, unless otherwise specified in the Software documentation. Your acquired rights are subject to your compliance with this Agreement. The term of your license under this Agreement shall commence on the date that you install or otherwise use the Software and ends on the earlier date of either your disposal of the Software or Licensor's termination of this Agreement. Your license terminates immediately if you attempt to circumvent any technical protection measures used in connection with the Software. The Software is being licensed to you and you hereby acknowledge that no title or ownership in the Software is being transferred or assigned to this Agreement should not be construed as a sale of any rights in the Software. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Licensor and, as applicable, its licensors.

OWNERSHIP. Licensor retains all right, title and interest to the Software, including, but not limited to, all copyrights, trademarks, trade secrets, trade names, proprietary rights, patents, titles, computer codes, audiovisual effects, themes, characters, character names, stories, dialog, settings, artwork, sounds effects, musical works, and moral rights. The Software is protected by United States copyright and trademark law and applicable laws and treaties throughout the world. The Software may not be copied, reproduced or distributed in any manner or medium, in whole or in part, without prior written consent from Licensor. Any persons copying, reproducing or distributing all or any portion of the Software in any manner or medium, will be willfully violating the copyright laws and may be subject to civil and criminal penalties in the US or their local country. Be advised that US Copyright violations are subject to statutory penalties of up to \$150,000 per violation. The Software contains certain licensed materials and Licensor's licensors may also protect their rights in the event of any violation of this Agreement. All rights not expressly granted to you herein are reserved by the Licensor.

LICENSE CONDITIONS. You agree not to:

- Commercially exploit the Software;
- Distribute, lease, license, sell, rent or otherwise transfer or assign the Software, or any copies of the Software, without the express prior written consent of Licensor or as set forth in this Agreement;
- Make a copy of the Software or any part thereof (other than as set forth herein);
- Making a copy of this Software available on a network for use or download by multiple users;
- Except as otherwise specifically provided by the Software or this Agreement, use or install the Software (or permit others to do same) on a network, for on-line use, or on more than one computer or gaming unit at the same time;
- Copy the Software onto a hard drive or other storage device in order to bypass the requirement to run the Software from the included CD-ROM or DVD-ROM (this prohibition does not apply to copies in whole or in part that may be made by the Software itself during installation in order to run more efficiently);
- Use or copy the Software at a computer gaming center or any other location-based site; provided, that Licensor may offer you a separate site license agreement to make the Software available for commercial use;
- Reverse engineer, decompile, disassemble, prepare derivative works based on or otherwise modify the Software, in whole or in part;
- Remove or modify any proprietary notices, marks or labels contained on or within the Software; and

(j) transport, export or re-export (directly or indirectly) into any country forbidden to receive such Software by any U.S. export laws or accompanying regulations or otherwise violate such laws or regulations, that may be amended from time to time.

However, you may transfer the entire Software and accompanying documentation on a permanent basis to another person as long as you retain no copies (including archival or backup copies) of the Software, accompanying documentation, or any portion or component of the Software accompanying documentation, and the recipient agrees to the terms of this Agreement. The Software is intended for private use only.

TECHNICAL PROTECTIONS. The Software may include measures to control access to the Software, prevent unauthorized copies, or otherwise attempt to prevent anyone from exceeding the limited rights and licenses granted under this Agreement. If the Software permits access to additional online features, only one copy of the Software may access those features at one time (unless otherwise provided in the Software documentation). Additional terms and registration may be required to access online services and to download Software updates and patches. Only Software subject to a valid license can be used to access online services, and download updates and patches. You may not interfere with such access control measures or attempt to disable or circumvent such security features. If you disable or otherwise tamper with the technical protection measures, the Software will not function properly.

USER CREATED CONTENT. The Software may allow you to create content, including but not limited to a gameplay map, a scenario, screenshot of a car design or a video of your game play. In exchange for use of the Software, and to the extent that your contributions through use of the Software give rise to any copyright interest, you hereby grant Licensor an exclusive, perpetual, irrevocable, fully transferable and sub-licensable worldwide right and license to use your contributions in any way and for any purpose in connection with the Software and related goods and services, including the rights to reproduce, copy, adapt, modify, perform, display, publish, broadcast, transmit, or otherwise communicate to the public by any means whether now known or unknown and distribute your contributions without any further notice or compensation to you of any kind for the whole duration of protection granted to intellectual property rights by applicable laws and international conventions. You hereby waive any moral rights of paternity, publication, reputation, or attribution with respect to Licensor's and other players' use and enjoyment of such assets in connection with the Software and related goods and services under applicable law. This license grant to Licensor, and the above waiver of any applicable moral rights, survives any termination of this License.

INTERNET CONNECTION. The Software may require an internet connection to access internet-based features, authenticate the Software, or perform other functions. In order for certain features of the Software to operate properly, you may be required to have and maintain (a) an adequate internet connection and/or (b) a valid and active account with an online service as set forth in the Software documentation, including but not limited to Windows Live, Licensor or a Licensor affiliate. If you do not maintain such accounts, then certain features of the Software may not operate or may cease to function properly, either in whole or in part.

II. INFORMATION COLLECTION & USAGE

By installing and using this software, you consent to these information collection and usage terms, including (where applicable) transfer of data to Licensor and affiliated companies into a country outside of the European Union and the European Economic Area. If you connect to the Internet when using the Software, either through Xbox LIVE, PLAYSTATION Network, or any other method, Licensor may receive information from hardware manufacturers or platform hosts (such as Microsoft or Sony) and may automatically collect certain information from your computer or gaming unit. This information may include, but is not limited to, user IDs (such as gamer tags and screen names), game scores, game achievements, game performance, locations visited, buddylists, hardware MAC address, internet protocol address, and your usage of various game features. All information collected by Licensor is intended to be anonymous information that does not disclose your identity or constitute personal information, however, if you include personal information (such as your real name) in your user ID, then such personal information will automatically be transmitted to Licensor and used as described herein.

The information collected by Licensor may be posted by Licensor on publicly-accessible web sites, shared with hardware manufacturers, shared with platform hosts, shared with Licensor's marketing partners or used by Licensor for any other lawful purpose. By using this Software you consent to the Licensor's use of related data, including public display of your data such as identification of

your user created content or displaying your scores, ranking, achievements and other gameplay data. If you do not want your information shared in this manner, then you should not use the Software.

III. WARRANTY

LIMITED WARRANTY: Licensor warrants to you (if you are the initial and original purchaser of the Software) that the original storage medium holding the Software is free from defects in material and workmanship under normal use and service for 90 days from the date of purchase. Licensor warrants to you that this Software is compatible with a personal computer meeting the minimum system requirements listed in the Software documentation or that it has been certified by the gaming unit producer as compatible with the gaming unit for which it has been published, however, due to variations in hardware, software, internet connections and individual usage, Licensor does not warrant the performance of this Software on your specific computer or gaming unit. Licensor does not warrant against interference with your enjoyment of the Software; that the Software will meet your requirements; that operation of the Software will be uninterrupted or error-free, or that the Software will be compatible with third party software or hardware or that any errors in the Software will be corrected. No oral or written advice provided by Licensor or any authorized representative shall create a warranty. Because some jurisdictions do not allow the exclusion of or limitations on implied warranties or the limitations on the applicable statutory rights of a consumer, some or all of the above exclusions and limitations may not apply to you.

If for any reason you find a defect in the storage medium or Software during the warranty period, Licensor agrees to replace, free of charge, any Software discovered to be defective within the warranty period as long as the Software is currently being manufactured by Licensor. If the Software is no longer available, Licensor retains the right to substitute a similar piece of Software of equal or greater value. This warranty is limited to the storage medium and the Software as originally provided by Licensor and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

Except as set forth above, this warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any other warranty of merchantability, fitness for a particular purpose or non-infringement, and no other representations or warranties of any kind shall be binding on Licensor. When returning the Software subject to the limited warranty above, please send the original Software only to the Licensor address specified below and include: your name and return address; a photocopy of your dated sales receipt; and a brief note describing the defect and the system on which you are running the Software.

IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SOFTWARE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO, DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, PROPERTY DAMAGE, LOSS PROFITS OR PUNITIVE DAMAGES FROM ANY CAUSES OF ACTION ARISING OUT OF OR RELATED TO THIS AGREEMENT OR THE SOFTWARE, WHETHER ARISING IN TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, STRICT LIABILITY OR OTHERWISE, WHETHER OR NOT LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. IN NO EVENT SHALL LICENSOR'S LIABILITY FOR ALL DAMAGES (EXCEPT AS REQUIRED BY APPLICABLE LAW) EXCEED THE ACTUAL PRICE PAID BY YOU FOR USE OF THE SOFTWARE.

BECAUSE SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON

HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND/OR THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY SHALL NOT BE APPLICABLE SOLELY TO THE EXTENT THAT ANY SPECIFIC PROVISION OF THIS WARRANTY IS PROHIBITED BY ANY FEDERAL, STATE, OR MUNICIPAL LAW, WHICH CANNOT BE PRE-EMPTED. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

TERMINATION. This Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of the Software and all of its component parts. You can also end this Agreement by destroying the Software and all copies and reproductions of the Software and deleting and permanently purging the Software from any client server or computer on which it has been installed.

U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS: The Software and documentation have been developed entirely at private expense and are provided as "Commercial Computer Software" or "restricted computer software." Use, duplication or disclosure by the U.S. Government or a U.S. Government subcontractor is subject to the restrictions set forth in subparagraph (c)(1) (ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clauses in DFARS 252.227-7013 or as set forth in subparagraph (c)(1) and (2) of the Commercial Computer Software Restricted Rights clauses at FAR 52.227-19, as applicable. The Contractor/Manufacturer is the Licensor at the location listed below.

EQUITABLE REMEDIES: You hereby agree that if the terms of this Agreement are not specifically enforced, Licensor will be irreparably damaged, and therefore you agree that Licensor shall be entitled, without bond, other security, proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect any of this Agreement, in addition to any other available remedies.

INDEMNITY: You agree to indemnify, defend and hold Licensor, its partners, licensors, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Software pursuant to the terms of the Agreement.

MISCELLANEOUS: This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected.

GOVERNING LAW. This Agreement shall be construed (without regard to conflicts or choice of law principles) under the laws of the State of New York, as such law is applied to agreements between New York residents entered into and to be performed within New York, except as governed by federal law. Unless expressly waived by Licensor in writing for the particular instance or contrary to local law, the sole and exclusive jurisdiction and venue for actions related to the subject matter hereof shall be the state and federal courts located in Licensor's principal corporate place of business (New York County, New York, U.S.A.). Both parties consent to the jurisdiction of such courts and agree that process may be served in the manner provided herein for giving of notices or otherwise as allowed by New York state or federal law. The parties agree that the UN Convention on Contracts for the International Sale of Goods (Vienna, 1980) shall not apply to this Agreement or to any dispute or transaction arising out of this Agreement.

IF YOU HAVE ANY QUESTIONS CONCERNING THIS LICENSE, YOU MAY CONTACT IN WRITING TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2002-2010 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Ontwikkeld door 2K Marin, 2K Australia, 2K China en Digital Extremes. BioShock, 2K Games, 2K Marin, 2K Australia, 2K China, het 2K Games-logo, het 2K Marin-logo, het 2K Australia-logo, het 2K China-logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Digital Extremes en het logo van Digital Extremes zijn handelsmerken van Digital Extremes. Unreal® is een gedeponeerd handelsmerk van Epic Games, Inc. Unreal® Engine, copyright 1998-2010, Epic Games, Inc. Maakt gebruik van FMOD Ex Sound System en Firelight Technologies. BioShock 2 maakt gebruik van Havok®, copyright 1999-2010 Havok.com, Inc. (en zijn licentiegevers). Ga naar www.havok.com voor meer informatie. Monotype is een handelsmerk van Monotype Imaging Inc. dat is gedeponeerd in het Amerikaanse Patent & Trademark Office en kan in bepaalde rechtsgebieden worden geregistreerd. ITC Anna is een handelsmerk van International Typeface Corporation en kan in bepaalde rechtsgebieden worden geregistreerd. Alle andere merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

De inhoud van deze videogame is puur fictief en enige overeenkomsten met werkelijke gebeurtenissen, personen of entiteiten berusten op toeval. Het in deze videogame vertoonde gedrag wordt door de makers en de uitgevers van deze videogame niet goedgekeurd, vergoelikt of aangemoedigd.

KLANTENSERVICE

HINT LINE INFORMATION

NOTE: DO NOT CONTACT TAKE-TWO'S TECHNICAL SUPPORT STAFF IN SEARCH OF GAME HINTS.

They are neither permitted nor qualified to supply such information. Hints on some of our more difficult games are available by calling the Hint Line number printed below.

For game strategies and hints in the United Kingdom, call: **0906 751 4151**

Calls are charged at 75p per min at all times, ask bill payer's permission, caller must be aged 16 years or over. Hint Line is available between 8am and 10pm, 7 days a week (excluding Bank Holidays).

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways:

Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstances, including any error messages, of your problem as clearly as possible.

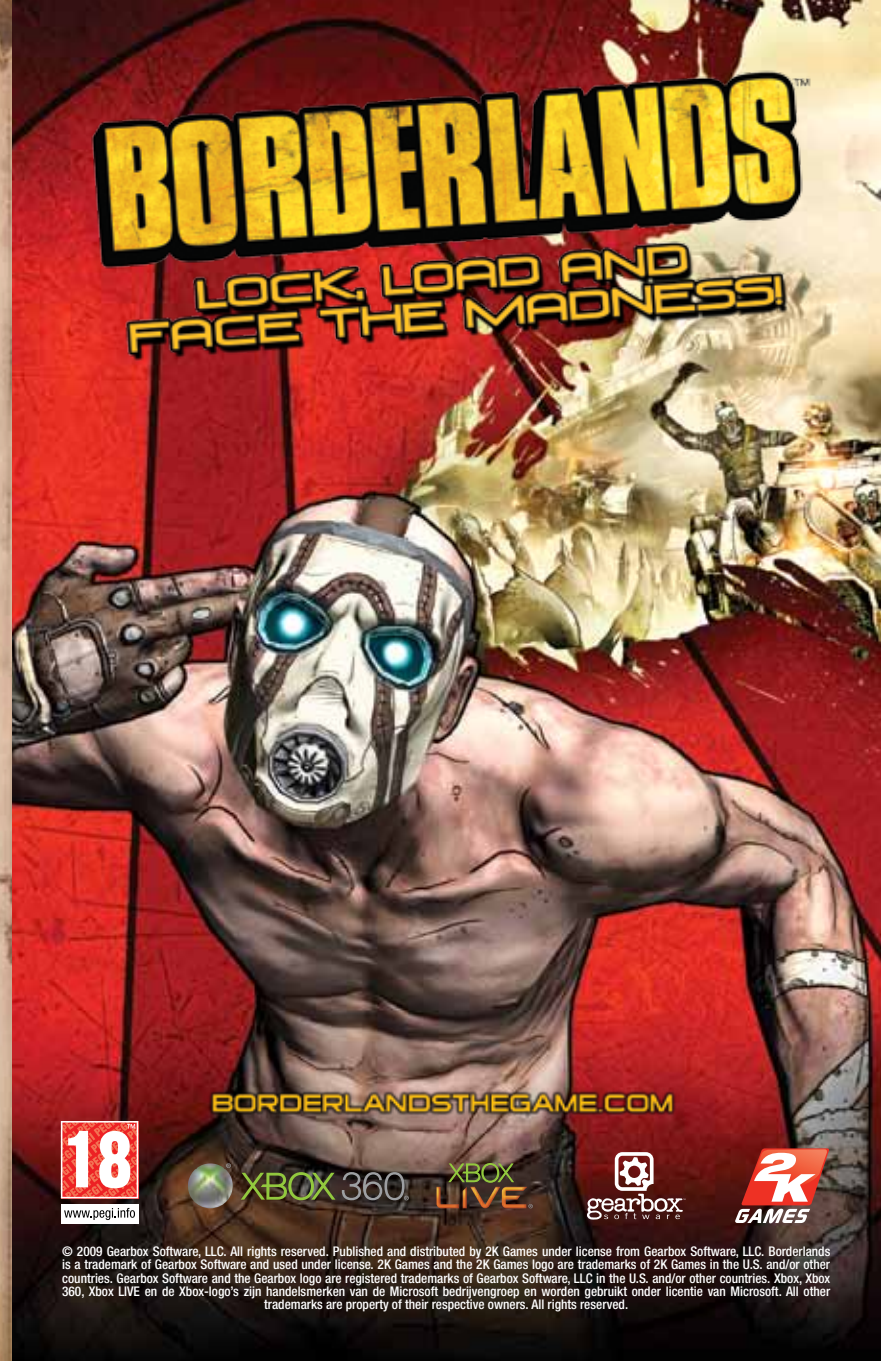
TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

United Kingdom

Post	Take-Two Interactive Technical Support Unit A, Sovereign Park Brenda Road Hartlepool TS25 1NN
Telephone	(0870) 1242222 / calls charged at the national rate (7 days a week from 8am to 10pm (GMT) excluding bank holidays)
Fax	(01429) 233677
E-mail	take2@europesupport.com
Website	www.take2games.co.uk www.2kgames.co.uk

Nederland / België

Nederland	0900-2040404 (EUR 0,80ct p/m)
België	0902-88078 (EUR 0,74ct p/m)



XBOX 360

XBOX LIVE



© 2009 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Published and distributed by 2K Games under license from Gearbox Software, LLC. Borderlands is a trademark of Gearbox Software and used under license. 2K Games and the 2K Games logo are trademarks of 2K Games in the U.S. and/or other countries. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC in the U.S. and/or other countries. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logo's zijn handelsmerken van de Microsoft bedrijvengroep en worden gebruikt onder licentie van Microsoft. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.



MAFIA II

BEZOEK NU
MAFIA2GAME.COM
OM DIT BINNENKORT TE
VERSCIJNEN ACTIESPEL TE BEKIJKEN.

18

www.pegi.info



Games for Windows LIVE



XBOX 360

XBOX
LIVE



© 1998–2009 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. Mafia © II developed by 2K Czech, 2K Czech, the 2K Czech logo, 2K Games, the 2K Games logo, Illusion Engine, Mafia, Mafia II, the Mafia II logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Microsoft, Windows, de Startknop van Windows Vista, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-Logo's zijn handelsmerken van de Microsoft-bedrijfsgroep. 'Games for Windows' en het logo op de Startknop van Windows Vista worden gebruikt onder licentie van Microsoft. All other marks are property of their respective owners. All rights reserved.