

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

Was ist das PEGI-System?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

3

7

12

16

18

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:



Weitergehende Informationen finden Sie auf: <http://www.pegi.info> und pegionline.eu

INHALT

Systemanforderungen ..	2
Installation ..	3
Games for Windows – LIVE ..	4
Hauptmenü ..	4

SINGLEPLAYER

Raptures Alptraum ..	5
Story ..	5
Steuerung ..	6
Little Sisters ..	8
HUD ..	9
Waffen & Plasmide ..	10
Gen-Tonika ..	12
Objekte finden ..	12
Bedrohungen ..	13
Geräte & Maschinen..	15
Hacken..	17
Informationen sammeln..	18
Forschungskamera ..	20
Pausenmenü ..	20

MULTIPLAYER

Der Niedergang Raptures ..	21
Spieleinstieg ..	21
Spieler-Lobby..	22
Steuerung ..	24
HUD ..	26
Spiel-Typen ..	28
Big Daddy ..	30
Forschungskamera ..	30
Verkaufsautomaten ..	31
Hacken..	31
Ausrüstung..	32
Super-Prämien-Sonderaktion von Sinclair Solutions ..	32
Herausforderungen ..	33
Persönliche Statistiken ..	33
Spielfortschritt ..	34
Pausenmenü ..	34
Optionen ..	35
Begrenzte Softwaregarantie, Lizenzabkommen & Verwendung und Weitergabe von Informationen ..	36
Kundendienst..	38

SYSTEM-ANFORDERUNGEN

BETRIEBSSYSTEME

Microsoft Windows XP, Windows Vista oder Windows 7.

MINDESTSYSTEMANFORDERUNGEN

Internet-Anschluss Wird für die Aktivierung benötigt

Prozessor AMD Athlon™ 64 3800+ 2.4GHz oder schneller;
Pentium 4 530 3.0GHz oder schneller

RAM 2GB

Festplatte 11GB freier Festplattenspeicher

Grafikkarte NVIDIA 7800GT 256MB oder besser;
ATI Radeon™ X1900 256MB Grafikkarte oder besser

Soundkarte 100% DirectX 9.0c kompatible Soundkarte mit Onboard-Sound

Eingabegeräte Maus und Tastatur

EMPFOHLENE SYSTEMANFORDERUNGEN

Internet-Anschluss Wird für die Aktivierung benötigt

Prozessor AMD Athlon™ 64 X2 5200+ Dual Core 2.60GHz;
Intel Core™2 Duo E6420 Dual Core 2.13GHz

RAM 3GB

Grafikkarte NVIDIA 8800GT 512MB oder besser;
ATI Radeon™ HD4830 512MB oder besser

HINWEIS

Besuche unsere Support-Website unter <http://www.2kgames.com/bioshock2/support/>, falls Probleme während der Installation oder des Spiels auftreten. Dort findest du außerdem eine vollständige Liste aller unterstützten Grafikkarten.

INSTALLATION

Bitte vergewissere dich vor Beginn der Installation von **BioShock 2**, dass dein Computer mit dem Internet verbunden ist. Lege die **BioShock 2** DVD-ROM ins DVD-Laufwerk deines Computers ein. (**BioShock 2** läuft nicht auf Computern, die nur über ein CD-ROM-Laufwerk verfügen.) Bitte vergewissere dich, dass sich auf der Abdeckung deines Laufwerks das DVD-ROM-Logo befindet.

Während der Installation wird eine einmalige Online-Überprüfung der Disc durchgeführt und eine Aktivierungs-Datei heruntergeladen, die dich zur Eingabe des Produkt-Keys auffordert.

Dieser Key befindet sich auf der Rückseite deines Handbuchs.

WICHTIGER HINWEIS ZUR GRAFIK UND DEM BESTMÖGLICHEN SPIELERLEBNIS

BioShock 2 setzt einige der modernsten Rendering-Techniken für Spezialeffekte und Echtzeitgrafik ein, um ein tolles Spielerlebnis zu gewährleisten. Das Spiel wurde überwiegend auf Grafikprozessoren der NVIDIA® GeForce® Serien 7 und 8 entwickelt und getestet. Das bestmögliche Spielerlebnis wird auf einer Grafikkarte der NVIDIA GeForce 8 Serie erreicht. Mit einer NVIDIA GeForce 8800 (oder besser) kannst du sämtliche NVIDIA-Spezialeffekte bei hohen Auflösungen einschalten.

BIOSHOCK 2 KLINGT AM BESTEN MIT SOUND BLASTER®!

Die Creative Labs Sound Blaster X-Fi™ Soundkarte ist eine EAX ADVANCED HD™-fähige Audiokarte, die ein unvergleichliches Klangerlebnis garantiert. Sie liefert nicht nur erstklassige EAX ADVANCED HD™-Effekte mit überragender Audioqualität, sondern ermöglicht auch eine hohe Stimmenanzahl—beim Abspielen mehrerer Sounds gleichzeitig—und extrem schnelle 3D-Performance.

Die Soundeffekte in **BioShock 2** unterstützen EAX ADVANCED HD™ Environmental Audio, um dir auf unterstützter Hardware ein ultimatives Klangerlebnis zu bieten. Um in den Genuss der vollen Klangqualität von **BioShock 2** zu kommen, benötigst du eine Soundkarte der Serie Sound Blaster X-Fi™.

GAMES FOR WINDOWS – LIVE

Spielen Sie kostenlos online! Mit Games for Windows–LIVE können Sie ein Profil erstellen, online spielen, mit Freunden chatten, die Spiele und Aktivitäten Ihrer Freunde sehen und Spielerfolge für alle Games for Windows–LIVE-Spiele nachverfolgen. Darüber hinaus können Sie Spiel-Inhalte vom Games for Windows–LIVE Marktplatz herunterladen. Gehen Sie online und werden Sie Teil der PC-Spiele-Revolution!

VERBINDEN MIT LIVE

Um eine Verbindung zu Games for Windows–LIVE herzustellen, brauchen Sie eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung und einen Gamertag. Wenn Sie schon über einen Gamertag verfügen, haben Sie alles Nötige, um eine Verbindung mit Games for Windows–LIVE herzustellen. Wenn Sie noch keinen haben, können Sie kostenlos einen bekommen. Weitere Informationen, auch zur Verfügbarkeit von Games for Windows–LIVE in Ihrer Region, erhalten Sie auf www.gamesforwindows.com/live.

JUGENDSCHUTZ

Die Jugendschutzeinstellungen (Vista und Windows 7) ermöglichen es Eltern und Sorgeberechtigten, den Zugang zu entsprechend eingestuften Spielen und die Spielzeit zu beschränken. Der Jugendschutz bei Games for Windows–LIVE ermöglicht es Eltern und Sorgeberechtigten zu entscheiden, mit wem und auf welche Weise ihre Familie mit anderen online über den LIVE-Dienst kommuniziert. Mehr Informationen können Sie unter www.gamesforwindows.com/live/familysettings finden.

HAUPTMENÜ

Einzelspieler

Du erwachst in den Ruinen der ehemals mächtigen Unterwasser-Metropole Rapture. Dir steht ein einsamer Kampf gegen die verbliebenen Einwohner von Rapture bevor, um das schreckliche Geheimnis zu lüften, das bis jetzt geheim gehalten wurde.

Multiplayer

Wir schreiben das Jahr 1959. Überall in Rapture tobt der Bürgerkrieg. Kämpfe allein um dein Leben, oder schlage dich auf die Seite von Atlas oder Ryan. Der Niedergang Raptures beginnt.

RAPTURES ALPTRAUM

Rapture wurde errichtet, damit die besten und schlauesten Köpfe der Menschheit ihrer brillanten Arbeit nachgehen konnten, ohne sich um Regierungen, Religionen oder Mittelmäßigkeit scheren zu müssen. Doch diese "Jeder ist sich selbst der Nächste"-Philosophie führte geradewegs in den Krieg, angefeuert durch eine neuartige Substanz namens ADAM, mit der die Menschen ihre DNA verändern konnten.

ERWACHT NACH ZEHN JAHREN. WER...WAS BIN ICH?

Einst warst du der Beschützer einer Little Sister. Ihr wurdet unter traumatischen Umständen getrennt, von da an kannst du dich an nichts mehr erinnern. Jetzt, 10 Jahre später, scheint es, als ob sich Rapture weiterentwickelt hat. Das Wettrüsten der Splicer ist offensichtlich eskaliert. Die Engstirnigkeit der anderen Big Daddys hast du abgelegt, doch bist du noch immer an deine vertraute Little Sister gebunden... Du musst sie finden.

STORY

Neues Spiel

Fang ganz von vorn an. Wenn du **BioShock 2** zum ersten Mal spielst, siehst du:

Schwierigkeitsstufe Wähle **Leicht**, **Normal** oder **Schwer**.

HINWEIS

Wenn du alle Games for Windows – LIVE-Erfolge für **BioShock 2** sammeln willst, stelle die Schwierigkeitsstufe auf **Schwer**.

Spiel laden

Ein gespeichertes **BioShock 2**-Spiel laden und fortsetzen.

Credits

Die Kreativen hinter **BioShock 2**.

Optionen

Allgemeine und Einzelspieler-Optionen einstellen.

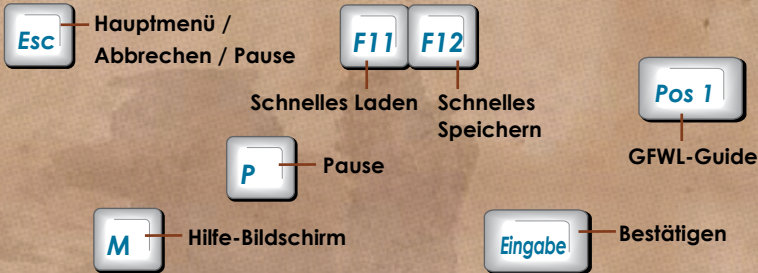
Zusatzinhalte

Die neuesten Zusatzinhalte für **BioShock 2** ansehen.

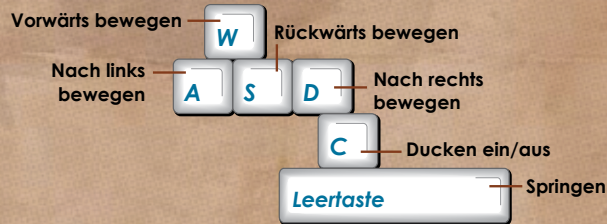
Verlassen und zum Multiplayer

Den Einzelspieler-Modus beenden und den Multiplayer-Modus starten.

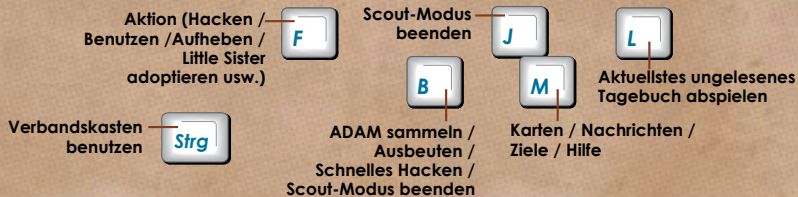
BILDSCHIRME



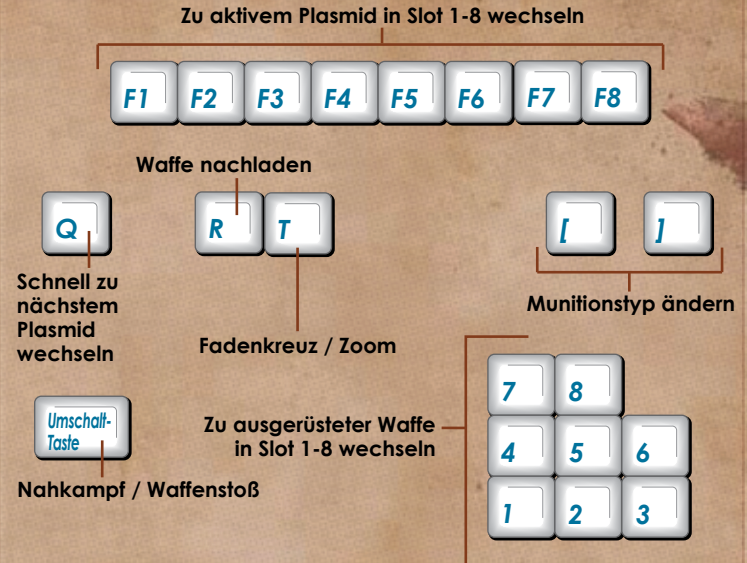
BEWEGUNG



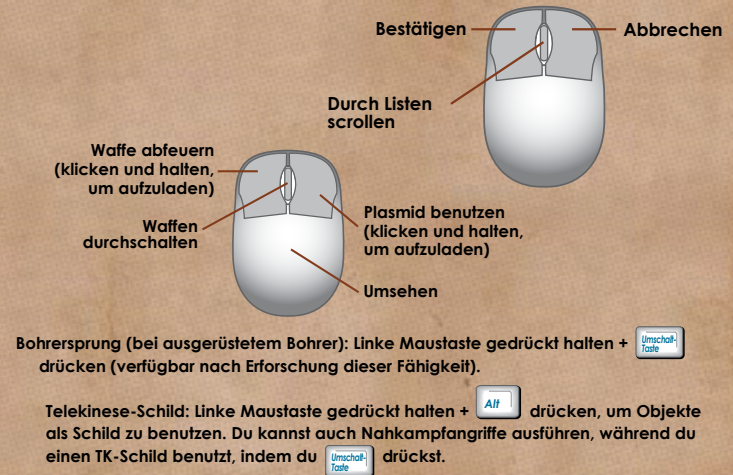
AKTIONEN



WAFFEN & PLASMIDE



MAUS-STEUERUNG



DIE QUELLE DES ADAM

Der Niedergang Raptures begann mit der Entdeckung des ADAM, einer Substanz, die nur in einer bestimmten Wasserschnecken-Art vorkommt. Mit ADAM konnten die Menschen augenblicklich ihre Gene manipulieren, indem sie einen Prozess namens Splicen anwendeten. Beim Splicen werden durch Plasmide und Gen-Tonika mächtige genetische Veränderungen an Körper und Geist vorgenommen. Beide Stoffe können den Anwender schrecklich intelligent, unfassbar stark und, bei Überdosierung, mörderisch geisteskrank machen. Regelmäßige Plasmid- und Gen-Tonika-Anwender werden Splicer genannt. Sie töten für ADAM. Und auch ganz ohne Grund. Mittlerweile stellen sie fast die gesamte Bevölkerung Raptures.



Little Sisters gewinnen das ADAM aus toten Splicern. Little Sisters sind kleine, blutsaugende und mit riesigen Spritzen bewaffnete Mädchen. Symbiotische Wasserschnecken in ihren Körpern trennen das ADAM vom getrunkenen Blut. Auf diese Weise kann das ADAM wiederverwendet werden. Da sie das kostbare ADAM in sich tragen, sind Little Sisters bei ihren Reisen durch Rapture auf Schutz vor Splicer-Attacken angewiesen. Sie suchen sich Beschützer—Big Daddys, wie du einer bist—die sie bewachen, während sie das ADAM sammeln.

Wenn du mit einer Little Sister unterwegs bist, kannst du die **R-Taste** drücken und halten, um eine Duftspur sichtbar zu machen, die zu einer Leiche führt, die ADAM enthält. Sieh dich vor! Während die Little Sister Blut saugt, werden Splicer sie und die Leiche angreifen.

HINWEIS

Drücke die **ESC-Taste** oder die **P-Taste**, um das Pausenmenü aufzurufen und zu sehen, wie viele Little Sisters sich im aktuellen Level aufhalten.

ADOPTIEREN, AUSBEUTEN ODER RETTEN?

Wenn du beschließt, eine Little Sister zu **Adoptieren**, wirst du zu ihrem Beschützer. Sie ist dann darauf angewiesen, dass du Angriffe abwehrst, während sie ADAM sammelt. Du musst jeden vernichten, der deine Little Sister bedroht—als Gegenleistung erhältst du das von ihr gesammelte ADAM. Neben der Adoption kannst du dich an einem Lüftungsschacht auch entscheiden, die Little Sister zu **Retten** oder **Ausbeuten**.

Beim **Retten** wird die ADAM-Schnecke zerstört und verträglich aus dem Körper der Little Sister entfernt. Sie wird zu einem normalen Mädchen. Durch einen der zahlreichen Lüftungsschächte in Rapture wird sie dann in die Freiheit fliehen. Wenn du sie rettest, findest du eine kleine Menge ADAM im Körper der Schnecke. Beim **Ausbeuten** wird die lebende Schnecke schnell aus dem Körper der Little Sister entfernt und beschert dir eine riesige Menge ADAM—das Mädchen wird den Vorgang jedoch nicht überleben.



1 Verbandskästen

Verbandskästen stellen die Gesundheit vollständig wieder her. Drücke die **Strg-Taste**, um einen zu verwenden.

2 Gesundheitslevel

Wenn er ganz unten ist, stirbst du. Du erhöhst deine maximale Gesundheit, indem du im Gatherer's Garden ADAM ausgibst.

3 Anzahl EVE-Spritzen

Spritzen füllen dein EVE wieder auf. Du injizierst dir automatisch eine, wenn dir das EVE ausgeht.

4 EVE

Befeuert deine Plasmide. Erhöhe dein maximales EVE, indem du im Gatherer's Garden ADAM ausgibst.

5 Aktives Plasmid

Das derzeit verwendete Plasmid. Drücke die entsprechende **F-Taste (F1-F8)**, um ein anderes aktives Plasmid auszuwählen.

6 Munitionsmenü oder Bohrertriebstoff-Anzeige

Zeigt Munitionstyp, Schussanzahl und maximal mögliche Menge. Die aktuell gewählte Munition ist markiert. Mit jeder Waffe können verschiedene Munitionstypen abgefeuert werden. Wenn du mit mehr als einem Munitionstyp ausgestattet bist, drücke die **Tasten [und]**, um die Munition zu wechseln.

Wenn der Bohrer aktiviert ist, wird hier die Bohrertriebstoff-Anzeige angezeigt.



7 Fadenkreuz

Damit zielst du mit deiner Waffe auf etwas. Drücke die **T-Taste**, um mit dem Visier zu zielen. Schalte im Optionsmenü Automatisches Zielen EIN, um das Zielen zu vereinfachen.

8 Aufhebbare Objekte

Wenn du auf etwas stößt, das ein Objekt enthält, das du aufnehmen kannst, wird ein Such-Symbol eingeblendet. Drücke dann die **F-Taste**, um die Objekte zu betrachten und drücke erneut die **F-Taste**, um alle angezeigten Objekte aufzunehmen.

Little Sister-Symbol (nicht angezeigt)

Es erscheint, wenn du eine Little Sister Adoptiert hast und mit ihr unterwegs bist. Wenn sie ADAM sammelt, wird ein Fortschrittsbalken angezeigt, bis sie fertig ist. Wenn sie von einem Splicer attackiert wird, hält der Fortschrittsbalken an und es wird eine !-Warnung angezeigt. Wenn deine Little Sister aus zwei Leichen ADAM gesammelt hat, erscheint das Symbol eines Lüftungsschachtes. Dann musst du sie zurück zum Lüftungsschacht bringen.

Kompassnadel (nicht angezeigt)

Führt dich zu deinem aktuellen Ziel. Du kannst sie im Optionsmenü ausschalten.



WAFFEN & PLASMIDE

Während eines Kampfes kannst du Waffen und Plasmide gleichzeitig einsetzen. Du kannst Gegner mit einem Plasmid außer Gefecht setzen oder lähmen, um sie dann mit einer Waffe abzuservieren. Waffen und Plasmide können aber auch einzeln tödliche Wirkung haben.

WAFFEN

Der Bohrer

Zu Beginn deiner Reise durch Rapture bist du nur mit dem Bohrer bewaffnet. Er ist eine Nahkampfwaffe.

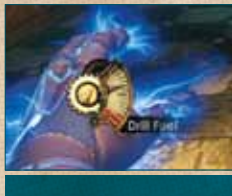
Mit dem Bohrer kannst du auf drei Arten angreifen:

Einen Gegner durchbohren Halte die **Linke Maustaste** gedrückt. Du benötigst dafür Bohrertreibstoff.

Überprüfe deine Bohrertreibstoff-Anzeige im HUD.

Einen Gegner schlagen Drücke die **Umschalt-Taste** oder klicke schnell die **Linke Maustaste**.

Einen Gegner mit dem Bohrsprung ausschalten Halte die **Linke Maustaste** gedrückt und drücke dann die **Umschalt-Taste**. Diese Fähigkeit musst du erst freischalten.



Waffen

Bei deinen Erkundungstouren durch Rapture findest du weitere Waffen. Mit ihnen greifst du auf zwei Arten an.

Abfeuern Drücke die **Linke Maustaste**. Sofeuerst du den gewählten Munitionstyp ab.

Waffenstoß Drücke die **Umschalt-Taste**, um einen Gegner mit der Waffe zu schlagen.

Munition

Waffen können verschiedene Munitionstypen abfeuern. Du findest spezielle Munition, die gegen bestimmte Ziele besonders effektiv ist. Wenn du mehrere Munitionstypen gesammelt hast, drückst du die **[und] Tasten**, um die Munition für deine aktuell gewählte Waffe zu wechseln.

Umschalten zwischen verschiedenen Waffen

Wenn du mehrere Waffen hast, kannst du mit den zugeordneten Tasten auf dem **Ziffernblock (1-8)** schnell zwischen ihnen wechseln.

PLASMIDE

Plasmide sind sofortige Gen-Manipulatoren, die du dir in deine DNA splicen kannst. Wenn ihre Wirkung einsetzt, kannst du die Wesen und Objekte um dich herum verändern. Mit manchen Plasmiden kannst du Objekte entzünden, mit anderen kannst du sie einfrieren. Und es gibt unzählige weitere.

Für deine Plasmide benötigst du EVE-Injektionen. Ohne EVE keine Plasmid-Kraft. Du kannst es finden oder kaufen.

Plasmid einsetzen Drücke die **Rechte Maustaste**. Halte die **Rechte Maustaste** gedrückt, um einige Plasmide für größeren Schaden aufzuladen, bevor du sie abfeuerst.

Nächstes Plasmid Drücke die entsprechende **F-Taste (F1-F8)**, um ein anderes aktives Plasmid auszuwählen.

Plasmid-Slots

Du bewahrst deine Plasmide in Plasmid-Slots auf. Je mehr Plasmid-Slots du hast, desto mehr Plasmide kannst du gleichzeitig tragen. Du kannst zusätzliche Plasmid-Slots gegen ADAM im Gatherer's Garden kaufen.

GEN-TONIKA

Diese genetischen Verbesserung werden Teil deines Wesens, sobald du sie dir gespliced hast. Ihre Wirkung beginnt automatisch. In Gen-Banken kannst du sie ablegen oder gegen andere Gen-Tonika ersetzen.

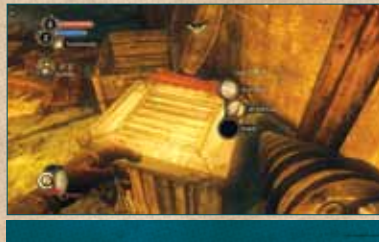
GEN-TONIKA-SLOTS

Genau wie Plasmide kannst du auch Gen-Tonika nur ausrüsten, wenn du einen Slot übrig hast. Du kannst zusätzliche Gen-Tonika-Slots gegen ADAM im Gatherer's Garden kaufen.



OBJEKTE FINDEN

Suche überall nach wichtigen Gegenständen, auch in Leichen, Schränken und Mülltonnen. Sie helfen dir beim Überleben, bringen dir Geld, Munition und Verbandskästen. Wenn du dich einem Behälter nähert, das du durchsuchen kannst, erscheint das Such-Symbol.



BEDROHUNGEN



1 Gegner-Gesundheitsbalken

Wenn du einen Gegner bekämpfst, erscheint ein Gesundheitsbalken, an dem du ablesen kannst, wie viel Schaden du verursachen musst, um den Gegner auszuschalten. Wenn die Anzeige grün ist, ist der Gegner stark. Wenn sie rot glüht und abnimmt, wird dein Gegner schwächer.

2 Angriffsalarm

Dieses rote Signal zeigt auf einen Gegner, der dich attackiert.

SPLICER

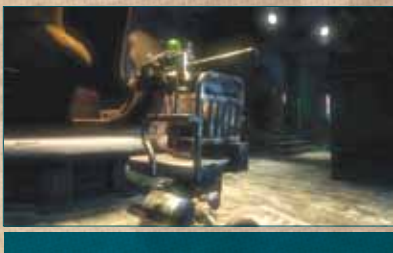
Splicer sind Einwohner von Rapture, die durch Plasmide und Gen-Tonika den Verstand verloren haben. Hausfrauen, die sich verschönern wollten, wurden zu durchgeknallten Irren. Ehemalige Geschäftsleute halten Totschlag nun für einen Management-Skill. Trotz ihres gestörten Wesens können Splicer extrem gewandte und gefährliche Gegner sein.





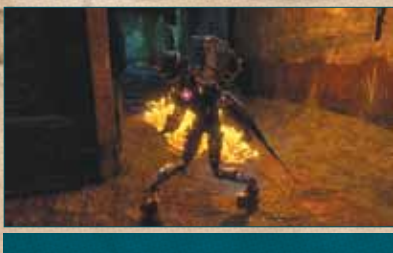
SICHERHEITSKAMERAS & BOTS

Wenn du dich vor einer Sicherheitskamera aufhältst, wird Alarm und der Einsatz eines Sicherheits-Bots ausgelöst. Bots sind schwebende Maschinengewehr-Dronen. Das Alarmsystem ist Timer-gestützt (du siehst einen Countdown auf dem Bildschirm). Hacke Bots, um sie zu Verbündeten zu machen. Du kannst auch Sicherheitskameras hacken, um Bots gegen deine Feinde auszusenden.



GESCHÜTZE

Geschütze eröffnen das Feuer, wenn sie dich orten. Hacke sie, damit sie deine Gegner angreifen.



BIG SISTERS

Big Sisters sind schnell, skrupellos und nur schwer zu besiegen. Sie kümmern sich um Little Sisters und sorgen dafür, dass diese in Ruhe sammeln können. Entfernst du eine Little Sister von ihrer festgelegten Route (durch Adoption oder Ausbeutung), ziehst du die Aufmerksamkeit der Big Sisters auf dich.



BIG DADDYS

Genau wie du sind auch andere Big Daddys starke, schwer gepanzerte Gegner, die ihre Little Sister bis in den Tod beschützen. Wenn du sie nicht provoziert, greifen sie jedoch nicht an.

GERÄTE & MASCHINEN

VITA-CHAMBER

In Rapture ist der Tod nicht das Ende. Wenn du stirbst, wirst du in der nächsten Vita-Chamber wiederbelebt.

In den Optionen kannst du die Vita-Chamber deaktivieren, damit das Spiel zu Ende ist, wenn du stirbst.



AUFNAHMEN

Aufnahmen sind aufgezeichnete Nachrichten von Einwohnern Raptures. Hör sie dir auf jeden Fall an. Sie könnten etwas über die Geschichte Raptures verraten oder wichtige Informationen enthalten. Drücke die **L-Taste**, um die zuletzt gefundene Aufnahme anzuhören. Wenn du sie später noch einmal anhören willst, drücke die **M-Taste** und wähle **Nachrichten**, um alle gesammelten Aufnahmen anzuhören.



VERKAUFSAUTOMATEN

An Verkaufsautomaten erhältst du lebensnotwendige Dinge. Wähle links ein Objekt aus, um eine Beschreibung zu lesen. Die Anzahl der Objekte, die du hast und die maximale Anzahl erscheinen in der Mitte des Bildschirms. Deinen Kontostand findest du rechts. Wenn du einen Automaten hackst, kannst du einen Preisnachlass aushandeln, versteckte Objekte aufdecken, oder, wenn du die Nadel in einer blauen Zone stoppst, ein Gratis-Objekt abstauben.



CIRCUS DER WERTE

Hier kaufst du allgemeine Waren, z.B. Standardmunition, EVE-Spritzen und Verbandskästen.





AMMO-BANDITO

Verkauft nur Munition. Suche nach speziellen Munitionstypen für jede deiner Waffen. An jedem Automaten gibt es etwas anderes zu kaufen—sieh sie dir alle an!



GATHERER'S GARDEN

Die Menge ADAM in deinem Besitz steht auf der rechten Seite. Mit ADAM kaufst du ein wie mit Geld:

- Kaufe zusätzliche Plasmide und Gen-Tonika.
- Schalte zusätzliche Plasmid- und Gen-Tonika-Slots frei, mit denen du mehr ausrüsten kannst.
- Erhöhe maximale Gesundheit und EVE.



GEN-BANKEN

Möglicherweise hast du mehr Plasmide oder Gen-Tonika gesammelt, als du ausrüsten kannst. In diesem Fall kannst du sie in einer Gen-Bank betrachten und austauschen. Dort gibt es eine Plasmid- und eine Gen-Tonika-Liste. Wähle eine Liste, um zu sehen, was ausgerüstet und was gespeichert ist.



“ALLE MACHT DEM VOLKE“-AUTOMATEN

Verbessere deine Waffen kostenlos! Ein Automat wird permanent geschlossen, nachdem ein Waffen-Upgrade gewählt wurde. Jede Waffe kann drei mal verbessert werden. Das letzte Upgrade ist allerdings erst verfügbar, nachdem die ersten beiden angewendet wurden.

MEDI-STATIONEN

Zahle, um dich vollständig zu heilen. Während des Kampfes nutzen auch deine Gegner Medi-Stationen. Wenn du eine Station hackst, wendet sie sich gegen deine Gegner, bietet die Heilung billiger an und spuckt einen Gratis-Verbandskasten aus, wenn du in einer blauen Zone stoppst. Den erhältst du übrigens auch, wenn du eine Medi-Station zerstörst.



SICHERHEITS-NOTSCHALTER

Wenn du einen solchen findest, nachdem du Alarm ausgelöst hast, kannst du ihn verwenden, um Bots zu deaktivieren und den Alarm-Countdown zu beenden.



LÜFTUNGSSCHÄCHTE

Little Sisters nutzen Lüftungsschächte, um auf eigene Faust durch Rapture zu reisen. Bring eine adoptierte Little Sister zu einem Lüftungsschacht, wo du wählen kannst, ob du sie Retten oder Ausbeuten willst. Wenn du sie Rettest, flieht sie in den Lüftungsschacht.



HACKEN

Wenn sich ein Gerät hacken lässt, erscheint das Hack-Symbol.

So wird gehackt:

- Drücke die **B-Taste**, um den Hack-Bildschirm zu öffnen.
- Versuche, die Nadel in einer grünen oder blauen Zone der Anzeige zu stoppen, indem du die **F-Taste** drückst.
- Zum Abbrechen drückst du die **ESC-Taste**.



Hacking-Zonen

- Grün** Erfolgreicher Fortschritt.
- Blau** Erfolgreicher Fortschritt plus Bonus, je nach Art der Maschine.
- Weiß** Heftiger Stromschlag.
- Rot** Sicherheitsalarm wird ausgelöst.

Hacking-Nutzen

- Erhalte Waren aus Verkaufsautomaten billiger.
- Programmiere Maschinen neu, um sie gegen Gegner einzusetzen.
- Erhalte Zugriff auf geschützte Objekte und öffne verschlossene Türen.

Alternative Hacking-Methoden

- Drücke im Hack-Bildschirm die **B-Taste**, um den Hack gegen Gebühr zu „kaufen“ (die Höhe der Gebühr wird auf dem Hack-Bildschirm angezeigt).
- Finde ein Hack-Werkzeug und werfe aus der Entfernung Hacking-Pfeile.
- Finde ein Gen-Tonikum, mit dem Hacking leichter von der Hand geht.
- Finde Auto-Hacking-Pfeile, mit denen du sofort hacken kannst.

HINWEIS

Wenn du beim Hacken Alarm auslöst, kannst du den Alarm abschalten, indem du den Hack sofort noch einmal probierst.

INFORMATIONEN SAMMELN

Drücke die **M-Taste**, um auf den Karten-, Ziele-, Nachrichten- und Hilfe-Bildschirmen wichtige Informationen abzulesen. Klicke auf ein Symbol, um den gewünschten Bildschirm zu öffnen.

KARTE

- Der rote Pfeil markiert deine Position und deine Blickrichtung.
- Wichtige Orte sind durch Symbole markiert, die am unteren Rand der Karte aufgelistet sind.
- Klicke und halte die **Linke Maustaste** auf der Karte und bewege dann die **Maus**, um die Karte zu scrollen.
- Klicke das Lupen-Symbol, um herein- und herauszuzoomen. Klicke auf das Treppen-Symbol auf der Karte, um die Stockwerke über und unter dir zu betrachten.



ZIELE

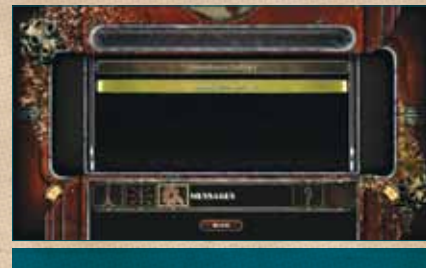
Wähle das Ziel-Symbol, um eine Liste deiner aktuellen Ziele zu betrachten. Auf deiner Reise durch Rapture wirst du auf Ziel-Bedingungen stoßen. Manchmal musst du mehrere Aufgaben erfüllen, um dein Ziel zu erreichen.

Wenn du mehrere Ziele hast, kannst du auswählen, welches du zuerst erledigst. Die Kompassnadel führt dich zum ausgewählten Ziel.



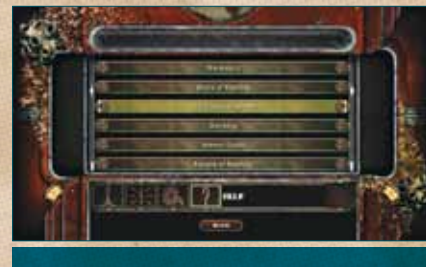
NACHRICHTEN

Wähle das Nachrichten-Symbol, um Aufnahmen oder Funksprüche zu hören, die du gefunden bzw. empfangen hast.



HILFE

Finde alles über Rapture, Waffen, Kämpfen, Sicherheitssysteme und vieles mehr heraus. Um zu einem bestimmten Hilfe-Eintrag zu springen, näherst du dich einem Objekt, das mit diesem Eintrag assoziiert ist, hältst das Fadenkreuz darüber und drückst die **M-Taste**.



FORSCHUNGSKAMERA

Zeichne Forschungsmaterial von Splicern auf, um mehr über sie zu erfahren und wertvolle Boni zu kassieren. Wenn du eine Forschungskamera findest, wird sie bei deinen Waffen aufbewahrt. Du kannst sie wie eine Waffe auswählen.

Drücke die **Linke Maustaste**, um einen Splicer aufzunehmen, wenn du die Kamera ausgewählt hast. Greife ihn dann mit verschiedenen Plasmiden und Waffen an. Je mehr Schaden du verursachst, desto schneller kommt deine Forschung voran.

Sobald du eine Forschungskamera hast, kannst du deinen Fortschritt auf dem Forschungs-Reiter im Info-Menü kontrollieren.



HINWEIS

Wenn du bestimmte Kombinationen oder Taktiken einsetzt, führt dies zu schnelleren Forschungsergebnissen. Setze deine Mittel also einfallsreich ein!

PAUSENMENÜ

Im Pausenmenü hast du einen schnellen Überblick über deine Geld- und ADAM-Reserven, und kannst nachsehen, wie viele Little Sisters sich im aktuellen Level aufhalten. Auch kannst du hier deinen Spielfortschritt speichern, die Optionen einstellen und ein anderes **BioShock 2**-Spiel laden.

Spiel fortsetzen Zurück zum aktuellen Spiel.

Speichern Du kannst jederzeit speichern. **BioShock 2** speichert automatisch, sobald du einen neuen Bereich des Spiels betrittst.

Laden Lade ein gespeichertes **BioShock 2**-Spiel.

Steuerung Betrachte die Spielsteuerung und ändere die Tastaturbelegung.

Helligkeit anpassen Passe die Helligkeit des Spielbildschirms an.

Verlassen Zurück zum Hauptmenü.

DER NIEDERGANG RAPTURES

Im Jahre 1959 nagt der Bürgerkrieg an Rapture und seinen Einwohnern. Im Kampf um dein Leben hast du dich für die Super-Prämien-Sonderaktion von Sinclair Solutions angemeldet, um als Testperson für die neuesten Plasmide und Gen-Tonika zu dienen. Du musst mit und gegen andere Bürger kämpfen, um ADAM-Erfahrung zu sammeln und befördert zu werden. Nur so erhältst du überlebensnotwendige Ausrüstung.

SPIELEINSTIEG

HAUPTMENÜ

Prolog Nachdem du dich für die Super-Prämien-Sonderaktion von Sinclair Solutions angemeldet hast, gehört dir eine eigene Wohnung. Hier beginnt deine Geschichte. (Dieser Options-Punkt wird zu **Weiter zur Wohnung**, sobald du das Introvideo angesehen und das Tutorial durchgespielt hast.)

Weiter zum Apartment Wenn du willst, kannst du zwischen den Kämpfen in deine Wohnung zurückkehren. Wenn du im Sinclair Solutions-Programm voran kommst, erhältst du in deiner Wohnung Nachrichten zu deinem Fortschritt und neue Objekte, inklusive Waffen, Plasmide, Gen-Tonika und Masken. Hier kannst du dein Aussehen verändern und deine Ausrüstung für das nächste Match zusammenstellen.

Spieler-Lobby Begib dich zur Spieler-Lobby, um ein Multiplayer-Spiel zu beginnen.

Optionen Stelle **Allgemeine** und **Multiplayer**-Optionen ein. Passe die Steuerung an, justiere die **Controller-Empfindlichkeit** und schalte **Vibration**, **Linkshänder-Steuerung** und **Adaptives Training** AN/AUS.

Credits Wirf einen Blick auf das Team, das Rapture zum Leben erweckt hat.

Einzelspieler Verlasse den Multiplayer-Modus und spiele das Einzelspieler-Spiel.

Zurück zu Windows Beende das Spiel, verwirf dabei alle ungespeicherten Daten und kehre zum Desktop zurück.

Zusatzinhalte Betrachte die neuesten Zusatzinhalte für **BioShock 2**.

Games for Windows – LIVE Klicke den Games for Windows – LIVE-Button, um das Games for Windows – LIVE-Interface aufzurufen.

SPIEL EINRICHTEN

Um über Games for Windows – LIVE ein Spiel suchen oder hosten zu können, benötigst du eine Games for Windows – LIVE Gold-Mitgliedschaft.

Wenn du im Hauptmenü **Multiplayer** wählst, gelangst du direkt in die private Lobby. Du bildest ein Team, indem du bis zu vier weitere Spieler einlädst. Führe dein Team in die Schlacht, indem du einen Match-Typ wählst.

Match-Typen

Finde ein Match Kämpfe über Games for Windows – LIVE gegen oder mit anderen Spielern. Diese Games for Windows – LIVE-Matches bringen dir ADAM (Erfahrung) und unterstützen eine Spielsuche, mit der du Spieler auf deinem Level finden kannst.

Privates Match Führe dein Team über Games for Windows – LIVE in den Kampf gegen deine Freunde. Du kannst gegen nur einen anderen Spieler antreten, aber auch gegen bis zu zehn weitere Spieler kämpfen. Eine Erhöhung des Ranges ist im privaten Match nicht möglich.

SPIELER-LOBBY



Finde ein Match

Wähle dies, um ein öffentliches Match zu spielen. Bevor du zur Spielsuche gelangst, kannst du den gewünschten Modus auswählen.



Privates Match

Spiele nur gegen Freunde. Der Team-Leader wählt Match-Typ und Karte.

Spiel-Typ

Wähle einen von sieben Spiel-Typen. In der privaten Lobby wählt der Host den Spiel-Typ.

Karte

In öffentlichen Spielen wird die Karte zufällig ausgewählt, die Spieler haben die Möglichkeit, sie abzulehnen. In privaten Matches wählt der Host die Gegend in Rapture, in der gespielt wird. Es stehen zehn Karten zur Auswahl.

Anpassungen

Du kannst deinen Charakter in der Lobby mit den selben Gegenständen anpassen, wie in deiner Wohnung.

- Wähle **Ausrüstung**, um Waffen, Plasmide und Gen-Tonika auszuwählen, bevor du ein Match beginnst.
- Wähle **Charakter-Ausstattung**, um das Aussehen deines Charakters zu verändern, indem du ihm eine Maske aufsetzt oder seine Nahkampfwaffe wechselst.
- Wähle **Charakter-Auswahl**, um den Einwohner Raptures auszuwählen, mit dem du spielen willst.



Statistiken

Überprüfe **Bestenliste**, **Persönliche Statistiken** und **Herausforderungs-Anforderungen**.

Spieler

Alle Spieler, die beigetreten sind.

Freunde einladen

Lade deine Freunde zum Spiel ein.

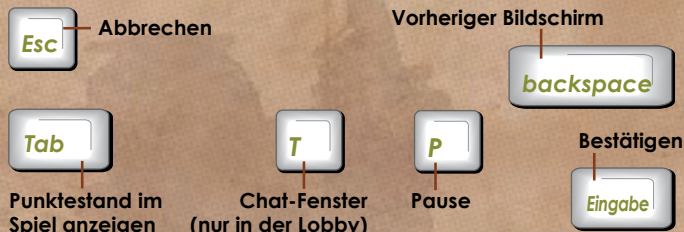
Kartenveto (Nur in der Lobby)

Du kannst die aktuell gewählte Karte in einem öffentlichen Match ablehnen. Die Mehrheit der Spieler muss dem Vorschlag zustimmen. Eine Karte kann nur ein mal abgelehnt werden.

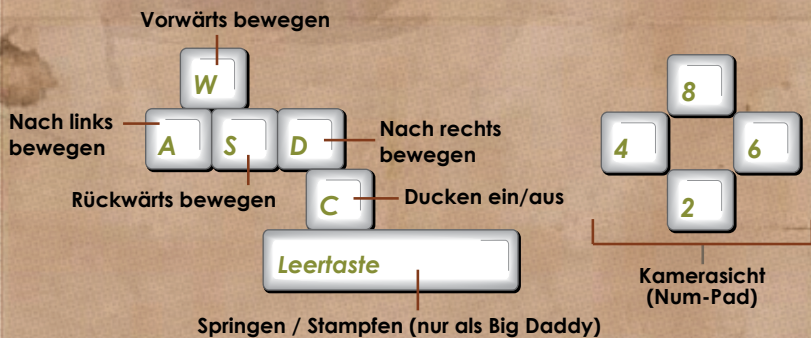
Rang

Dein aktueller Rang in der Super-Prämien-Sonderaktion.

BILDSCHIRME



BEWEGUNG



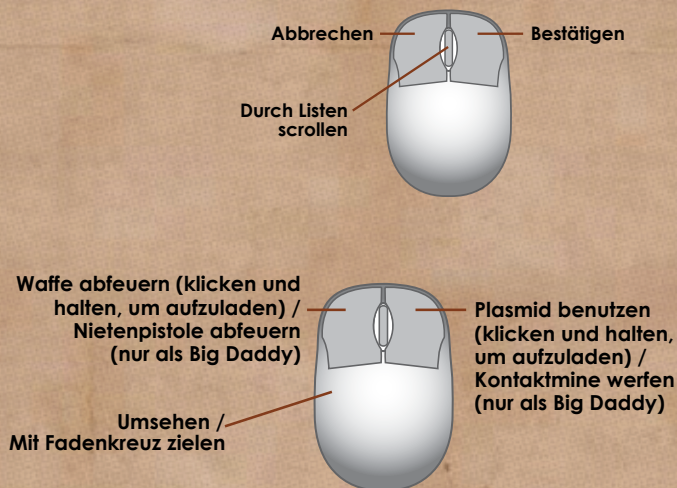
HINWEIS

Du kannst die meisten Steuerungstasten im Optionsmenü anpassen.

AKTIONEN, WAFFEN & PLASMIDE



MAUSSTEUERUNG





1 Gesundheitsanzeige

Zeigt den aktuellen Status deiner Gesundheit.

2 EVE-Anzeige

Zeigt deinen aktuellen EVE-Level. EVE befeuert deine Plasmide. Wenn dir das EVE ausgeht, kannst du sie also nicht mehr benutzen.

3 Derzeit ausgerüstetes Plasmid

Drücke die **Rechte Maustaste**, um das aktuell ausgewählte Plasmid einzusetzen.

4 Derzeit ausgerüstete Waffe und Munitions-Status

Zeigt die ausgerüstete Waffe, verbleibende Schuss bis zum Nachladen und die maximale Munition.

5 Timer

Zeigt die verbleibende Zeit im aktuellen Match, bzw. der aktuellen Runde.

6 ADAM-Bonus

Der ADAM-Bonus erscheint beim Punkten kurz auf dem Bildschirm.

7 Fadenkreuz

Damit zielst du mit deiner Waffe. Bewege die **Maus**, um mit dem Visier zu zielen.

8 Nachrichten zum adaptiven Training

Diese Nachrichten geben dir hilfreiche Tipps für den Einstieg.

9 Match-Punkzahl

Zeigt deinen eigenen Punktestand oder den des Teams.

10 Kill-Mitteilungen

Diese Mitteilungen erscheinen, wenn jemand während des Matches einen Kill erzielt.

11 Herausforderungs-Mitteilungen

Diese Mitteilungen informieren über eine abgeschlossene Herausforderung.

Spieler-Kommunikation (nicht angezeigt)

Erscheint oben links und zeigt an, dass ein Spieler gerade über sein Headset kommuniziert.

Stadtgebiete (nicht angezeigt)

Rapture ist eine riesige Metropole. Die angezeigten Namen helfen bei der Orientierung und Koordination mit dem Team.

Spiel-Mitteilungen (nicht angezeigt)

Diese Mitteilungen berichten von wichtigen Begebenheiten während des Matches, z.B. wenn irgendwo ein Big Daddy-Anzug zu finden ist.

Interaktionssymbol (nicht angezeigt)

Erscheint, wenn du dich in der Nähe von Objekten befindest, mit denen eine Interaktion möglich ist, z.B. das Hacken eines Verkaufsautomaten.

ALLGEMEINE SPIEL-INFORMATIONEN

Die Gefechte finden an zehn verschiedenen Orten in Rapture statt, und es gibt sieben verschiedene Spiel-Typen.

- Die Namen deiner Verbündeten und Team-Mitglieder sind blau dargestellt. Die Namen der Gegner rot.
- Die verbleibende Spielzeit wird oben in der Mitte des HUD angezeigt.
- Die Team-Punkte stehen oben rechts.
- Auf der Punktetabelle erscheint ein Totenkopf-Symbol, wenn ein Team-Mitglied erledigt wurde.
- Ein Big Daddy-Anzug verschafft dir mehr Kraft und Panzerung.
- Suche nach ADAM-Phiole, um dein ADAM zu erhöhen.
- Am Ende des Matches wird ADAM ausbezahlt. Je mehr ADAM du bekommst, desto schneller steigt dein Rang in der Super-Prämien-Sonderaktion von Sinclair Solutions.

HINWEIS

So lange du einen Big Daddy-Anzug trägst, kannst du nicht hacken.

ÜBERLEBEN DES STÄRKEREN

Kämpfe auf eigene Faust mit sechs bis zehn anderen Spielern im Free-For-All-Modus. Für das Ausschalten der Anderen erhältst du ADAM. Es gewinnt, wer zuerst 200 ADAM erreicht hat, oder wer nach Ablauf der Zeit die meisten Punkte hat.

BÜRGERKRIEG

Im Team-Modus treten sechs bis zehn Spieler in zwei Teams gegeneinander an. Wer die meisten Kills landet, gewinnt.

RETTE DIE SISTER

In diesem Team-basierten Modus gehen sechs bis zehn Spieler in zwei Teams auf die Jagd nach der Little Sister. Rundenweise muss ein Team die Little Sister verteidigen, während das andere Team versucht, sie zu fangen und zu einem Lüftungsschacht zu bringen. Oben auf dem Bildschirm wird entweder **Fangen** oder **Verteidigen** angezeigt, um dich an deine aktuelle Aufgabe zu erinnern. Im verteidigten Team übernimmt ein per Zufall ausgewählter Spieler die Rolle des Big Daddy.



- Das Little Sister-Symbol führt dich zur Little Sister.



- Das Lüftungsschacht-Symbol führt dich zum nächsten Lüftungsschacht.

GEBIETSKAMPF

Ein Team-basierter Modus, bei dem sechs bis zehn Spieler in zwei Teams die Gebiete von Rapture einnehmen. Es gibt Punkte für das Erobern und Halten von Gebieten.

Jedes Gebiet verfügt über einen Kontrollpunkt, pro Karte gibt es drei Kontrollpunkte. Die Anzeigen auf dem Bildschirm leiten dich zu einem Kontrollpunkt (auch die Nummer wird angezeigt). Du eroberst ihn für dein Team, indem du die Capture-Anzeige füllst. Wenn Teamkameraden bei dir sind, füllt sich die Anzeige schneller. (Wenn sich in der Nähe Gegner aufhalten, füllt sich die Anzeige gar nicht.) Sobald du ein Gebiet hältst, musst du es verteidigen. Es gewinnt das Team, das die meisten Gebiete am längsten hält.

ADAM-JAGD

In diesem Free-For-All-Modus für vier bis sechs Spieler musst du die Little Sister so lange wie möglich in deiner Gewalt halten. Finde eine Little Sister, schnapp sie dir und lass sie dir nicht mehr abnehmen. Die Verfolger greifen den Träger der Little Sister an, bis er sie fallen lässt. Wer sie zuerst drei Minuten lang hält, hat gewonnen.

TEAM ADAM-JAGD

In diesem Team-basierten Modus für sechs bis zehn Spieler muss die Little Sister so lange wie möglich gehalten werden. Findet eine Little Sister, schnappt sie euch und lasst sie euch nicht mehr abnehmen. Die Verfolger greifen den Träger der Little Sister an, bis er sie fallen lässt. Das Team, das sie zuerst fünf Minuten lang hält, hat gewonnen.

LAST SPICER STANDING

In diesem Team-basierten Modus kämpfen sechs bis zehn Spieler in zwei Teams gegeneinander. Ohne Respawn. Es gewinnt das Team, das am Ende einer Runde alle gegnerischen Spieler ausgeschaltet, oder nach Ablauf der Zeit die meisten Überlebenden hat. Wer nach vier Runden die meisten Runden gewonnen hat, ist der Gesamtsieger.



BIG DADDY

ZUM BIG DADDY WERDEN

Wenn du den Big Daddy-Anzug anziehst, wirst du zum Big Daddy. Wenn irgendwo ein Big Daddy-Anzug auftaucht, erscheint eine Mitteilung auf dem HUD.

Als Big Daddy kannst du die **T-Taste** drücken, um deine Gegner zu verhöhnen und während des Gefechts Schrecken zu verbreiten.



NIETENPISTOLE

Die Nietenpistole ist die Primärwaffe des Big Daddy. Drücke die **Linke Maustaste**, um sie abzufeuern. Als Big Daddy musst du dir keine Sorgen wegen der Munition machen. Lediglich auf Überhitzung der Nietenpistole solltest du achten.

NAHKAMPF

Im Nahkampf agierst du ähnlich wie die Splicer in Rapture, doch deine Schläge sind um einiges heftiger. Mach dir das gegen sehr nahe Gegner zu Nutze!

KONTAKTMINEN

Der Big Daddy ist mit Kontaktminen ausgestattet, die verheerenden Explosivschaden beim Gegner anrichten. Drücke die **Rechte Maustaste**, um Kontaktminen zu werfen. Kontaktminen kannst du nicht wieder auffüllen, setze sie also klug ein.

STAMPFER

Wenn die Gegner zu nahe kommen, kannst du sie mit dem heftigen Big Daddy-Stampfer zurückschlagen, indem du die **Leertaste** drückst.

FORSCHUNGSKAMERA

Anders als im Einzelspieler-Modus erfolgt die Forschung hier, **nachdem** du einen Gegner ausgeschaltet hast. Nähere dich der Leiche und halte die **F-Taste** gedrückt, sobald du aufgefordert wirst, ein Forschungsfoto zu schießen.



• Gegner, die du erforscht hast, haben ein Kamera-Symbol über dem Kopf. Es zeigt an, dass du für diesen Gegner einen Schadensbonus kassiert hast.



• Wenn ein Gegner Forschungen an **dir** vornimmt, hat dieser Gegner einen Pfeil über dem Kopf und erhält einen Schadensbonus gegen dich.



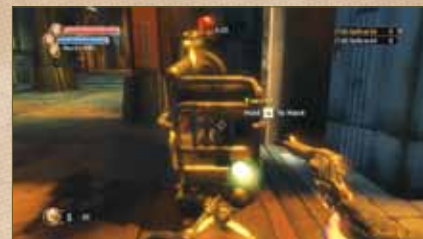
VERKAUFSAUTOMATEN

An Verkaufsautomaten erhältst du Munition und EVE. Im Multiplayer-Modus musst du an den Automaten nicht bezahlen.



HACKEN

Bring deine Gegner zur Verzweiflung, indem du Maschinen hackst. Verwandle Verkaufsautomaten in Sprengfallen und Geschütze in mörderische Verbündete.



AUSRÜSTUNG

Deine Ausrüstung kommt in zwei Waffen-Slots mit je einem Upgrade, zwei Plasmid-Slots und drei Gen-Tonika-Slots. In einem Match beginnt jeder Spieler mit einer Ausrüstung, zwei weitere können noch hinzuverdient werden.

Wenn du deinen Rang in der Super-Prämien-Sonderaktion von Sinclair Solutions verbesserst, schaltest du zusätzliche Waffen, Waffen-Upgrades, Gen-Tonika und Plasmide frei, mit denen du deinen Spiel-Stil verändern kannst.

- Um Zugriff auf deine Ausrüstung zu erhalten, wählst du in der Lobby **Anpassen** und dann **Ausrüstung**.
- Um während des Spiels deine Ausrüstung zu wechseln, wählst du **Ausrüstung wechseln**, nachdem du ausgeschaltet wurdest. Beim Respawn trittst du dann mit neuer Ausrüstungskonfiguration an. Du kannst sie auch jederzeit auf dem Punkte-Bildschirm für dein nächstes Leben wechseln.



SUPER-PRÄMIEN-SONDERAKTION VON SINCLAIR SOLUTIONS

ADAM ist der Treibstoff Raptures—je mehr ADAM du verdienst, desto höher steigst du bei der Super-Prämien-Sonderaktion von Sinclair Solutions auf. Um deinen Rang bei der Sonderaktion zu verbessern, musst du ADAM sammeln, indem du:

- ADAM-Phiole findest und ausgeschaltete Gegner mit deiner Forschungskamera fotografiert.
- verschiedene Maschinen hackst und Herausforderungen absolvierst.
- Match-Ziele erreichst und Matches gewinnst.



Wenn du deinen Rang bei der Sonderaktion verbesserst, erhältst du:

- Neue Waffen, Waffe-Upgrades und zusätzliche Ausrüstungs-Optionen.
- Neue Plasmide, Gen-Tonika und Gen-Tonika-Slots.

HERAUSFORDERUNGEN

Herausforderungen sind Geschicklichkeitsprüfungen, durch die du zusätzliches ADAM verdienen kannst. Geh auf den Herausforderungs-Bildschirm (indem du in der Lobby **Statistiken** wählst), um die Liste der Anforderungen anzusehen. Es gibt drei Arten von Herausforderungen: Waffen-, Plasmid- u. Combo- und Allgemeine Herausforderungen.



PERSÖNLICHE STATISTIKEN

Hier erhältst du einen Überblick über all deine Statistiken.

Rang Dein Rang bei der Sonderaktion richtet sich nach der Menge des ADAM, das du gesammelt hast. Hier findest du deinen Fortschritt in Prozent, deine bisherige ADAM-Menge und die fehlende Menge bis zum nächsten Upgrade.

Öffentliche Match-Statistiken Diese Liste gibt deine Leistungen in Matches wieder. Private Matches sind hier nicht aufgeführt, denn ADAM gibt es nur in öffentlichen Matches.

Favoriten Diese richten sich nach den Entscheidungen, die du während deiner Multiplayer-Matches triffst.



SPIELFORTSCHRITT

Der Bildschirm "Spielfortschritt" erscheint am Ende eines öffentlichen Matches. Er zeigt deinen aktuellen Rang, den Fortschritt bis zum nächsten Rang und die gesammelte ADAM-Menge. Außerdem werden die aktuellen Match-Ergebnisse und das in den einzelnen Kategorien gesammelte ADAM angezeigt.



Kills Erhaltenes ADAM für die Anzahl der erledigten Gegner.

Vorlagen Erhaltenes ADAM für die Anzahl der kooperativen Kills des Matches.

Kills in Serie Erhaltenes ADAM für die Anzahl der Serienkills im Match.

Hack Verdientes Bonus-ADAM pro Maschine oder Geschütz, das du gehackt und gegen deine Gegner eingesetzt hast.

Forschungsfoto Verdientes Bonus-ADAM für geschossene Forschungsfotos.

Adam-Phiole Durch Sammeln von Phiole verdienten ADAM.

Big Daddy-Anzug Durch das Tragen des Big Daddy-Anzugs verdienten Bonus-ADAM.

Big-Daddy-Kill Bonus-ADAM für den Kill eines Big Daddy.

ADAM-Jagd Durch Fangen der Little Sisters verdienten ADAM.

Match-Ergebnis-Bonus Bonus-ADAM für dein Abschneiden beim Match.

Herausforderungs-Bonus Bonus für eine absolvierte Herausforderung.

Gesamt Sämtliches in diesem Match verdiente ADAM.

PAUSENMENÜ

Weiter Das aktuelle Spiel fortsetzen.

Einstellungen Allgemeine und Multiplayer-Einstellungen betrachten und ändern.

Freunde einladen Lade deine Freunde zum Spiel ein.

Spiel beenden Zurück zur Lobby. In privaten Matches kann der Host die ganze Gruppe in die Lobby schicken.

Verlassen Zurück zum Hauptmenü.

OPTIONEN

ALLGEMEINE OPTIONEN

Lautstärke Gesamt Regelt die Lautstärke aller Sounds.

Lautstärke Soundeffekte Regelt nur die Lautstärke der Soundeffekte.

Lautstärke Musik Regelt nur die Musiklautstärke.

Lautstärke Sprache Regelt die Lautstärke der Spielcharaktere.

Y-Achse invertieren Schalte dies **AN/AUS**. Kehrt die Bewegung für "nach oben/nach unten sehen" um. Wenn dies **AN** ist, siehst du nach **unten**, wenn du die **Maus** **vorwärts**, und nach **oben**, wenn du die **Maus** **nach hinten** bewegst.

Helligkeit anpassen (Nur Multiplayer) Passe die Helligkeit des Spielbildschirms an.

EINZELSPIELER-OPTIONEN

Schwierigkeitsstufe Wähle **Leicht**, **Normal** oder **Schwer**. Wenn du alle Games for Windows – LIVE-Erfolge für **BioShock 2** sammeln willst, stelle die Schwierigkeitsstufe auf **Schwer**.

Adaptives Training Schalte dies **AN/AUS**. Wenn es **AN** ist, wirst du durch Symbole auf Spieldetails hingewiesen.

Untertitel (Grafiken) Schalte dies **AN/AUS**. Wenn es **AN** ist, erscheint eine Beschreibung zu bestimmten Objekten, wenn du dich ihnen näherst.

Untertitel (Dialoge) Schalte dies **AN/AUS**. Wenn es **AN** ist, werden Untertitel für die Sprache eingeblendet.

Maus-Empfindlichkeit Passe die Maus-Empfindlichkeit an.

Kompassnadel **AN/AUS**. Wenn sie eingeschaltet ist, führt dich die Kompassnadel zum nächsten Ziel.

Bildwiederholungsrate freigeben Schalte dies **AN/AUS**. **AN** maximiert die Bildwiederholungsrate, verschlechtert aber möglicherweise die Darstellungsqualität.

Vita-Chamber deaktivieren Schalte dies **AN/AUS**. Steht dies auf **AN**, ist das Spiel zu Ende, wenn du stirbst.

Helm Schalte dies **AN/AUS**. Steht dies auf **AN**, wird der Rand des Helmvisiers angezeigt (deutlicher zu sehen bei Reisen unter Wasser).

MULTIPLAYER-OPTIONEN

Maus-Empfindlichkeit Passe die Maus-Empfindlichkeit an.

Linkshänder-Steuerung **AN/AUS**. Steht dies auf **AN**, sind einige Steuerungselemente für Linkshänder umgekehrt.

Steuerung anpassen Konfiguriere deine Maus- und Tastensteuerung.

Adaptives Training Schalte dies **AN/AUS**. Wenn es **AN** ist, wirst du durch Symbole auf Spieldetails hingewiesen.

GARANTIE

LIZENZ- UND GARANTIEBEDINGUNGEN

§ 1 Geltungsbereich

- (1) Diese Lizenz- und Garantiebedingungen stellen eine abschließende Vereinbarung zwischen der Take-Two Interactive GmbH ("Take-Two"), mit Sitz in München, und dem Kunden über die Nutzung dieses Computer-/Videospiels ("Spiel"), des Benutzerhandbuchs und des sonstigen Begleitmaterials sowie über die Haftung für etwaige Mängel dieser Gegenstände dar.
- (2) Dritte, insbesondere Verkäufer, sind nicht befugt, Nutzungsgestaltungen oder Garantieerklärungen irgendwelcher Art zu Lasten von Take-Two abzugeben.

§ 2 Urheberrechte und gewerbliche Schutzrechte

- (1) Das Spiel ist zugleich audiovisuelle Darstellung und Computerprogramm ("Programm") und unterliegt daher dem besonderen Schutz der §§ 69a ff. UrhG.
- (2) Take-Two behält sich sämtliche an oder im Zusammenhang mit dem Spiel, dem Benutzerhandbuch sowie dem sonstigen Begleitmaterial begründeten Rechte vor. Sie bleibt insbesondere Inhaberin der urheber- und leistungsschutzrechtlichen Nutzungsrechte an den audiovisuellen Darstellungen des Spiels und an Teilen hieraus (wie z.B. Charakteren, Charakternamen, Handlungselementen, Dialogen, Szenen, Figuren, bildlichen Darstellungen und akustischen und musikalischen Elementen). Sie bleibt auch Inhaberin der Marken, Titel und sonstigen Kennzeichenrechte.

§ 3 Nutzungshandlungen, Beschädigung des Originaldatenträgers

- (1) Der Kunde darf nur die für die private Benutzung des Spiels notwendigen Nutzungshandlungen vornehmen.
- (2) Das Vervielfältigen des Benutzerhandbuchs und des sonstigen Begleitmaterials ist untersagt.

§ 4 Mehrfachnutzungen und Netzwerkeinsatz

- (1) Der Kunde darf das gelieferte Spiel auf jeder ihm zur Verfügung stehenden Hardware einsetzen. Wechselt der Kunde jedoch die Hardware, muss er das Spiel von der bisher verwendeten Hardware löschen. Ein zeitgleiches Einspeichern, Vorrätighalten oder Benutzen auf mehr als nur einer Hardware ist unzulässig.
- (2) Der Einsatz des überlassenen Spiels innerhalb eines Netzwerkes oder eines sonstigen Mehrstationen-Rechensystems ist unzulässig, sofern damit die Möglichkeit zeitgleicher Mehrfachnutzungen des Spiels geschaffen wird, es sei denn der Kunde erwirbt eine gesonderte Netzwerklizenz.

§ 5 Dekompilierung und Programmänderungen

- (1) Die Rückübersetzung des im Spiel enthaltenen Programmcodes in andere Codeformen (Dekompilierung) sowie sonstige Arten der Rückerschließung der verschiedenen Herstellungsstufen des Programms (Reverse-Engineering) sind unzulässig.
- (2) Die Entfernung des Kopierschutzes ist unzulässig. Nur wenn der Kopierschutz die störungsfreie

Spielnutzung beeinträchtigt oder verhindert und bzw. Take-Two trotz einer entsprechenden Mitteilung des Kunden unter genauer Beschreibung der aufgetretenen Störung die Störung nicht innerhalb von vier Wochen beseitigen kann oder will, darf der Kopierschutz zur Sicherstellung der Funktionsfähigkeit des Spiels entfernt werden. Für die Beeinträchtigung oder Verhinderung störungsfreier Benutzbarkeit durch den Kopierschutz trägt der Kunde die Beweislast. Die besondere Informationspflicht des Kunden nach § 11 der vorliegenden Lizenz- und Garantiebedingungen ist zu beachten.

- (3) Urhebervermerke, Seriennummern sowie sonstige der Spieldentifikation dienende Merkmale dürfen auf keinen Fall entfernt oder verändert werden.

§ 6 Spieländerungen

- (1) Es ist dem Kunden gestattet, unter Verwendung des Spiels, des Benutzerhandbuchs und des sonstigen Begleitmaterials, insbesondere unter Verwendung des Level Editor, neue Levels, "Add-on"-Pakete oder andere, auf dem Spiel beruhende Produkte (gemeinsam "Spieländerungen" genannt) herzustellen und zu verbreiten, wenn er dabei folgende Bedingungen beachtet: (a) die Spieländerungen müssen, um spielfähig zu sein, einer legal erworbenen Originalversion des Spiels bedürfen; (b) sie dürfen keine in irgendeiner Weise geänderte Spielausführungsdatei enthalten; (c) sie dürfen weder die Rechte Dritter (z.B. Urheber-, Persönlichkeits- oder Kennzeichenrechte) noch gesetzliche Bestimmungen (z.B. Jugendschutzgesetze) verletzen; (d) die Nutzung und der Vertrieb der Spieländerungen muss unentgeltlich erfolgen, d.h. weder der Kunde noch ein Dritter darf in irgendeiner Weise von der Nutzung oder dem Vertrieb der Spieländerungen finanziell profitieren; (e) für den Level Editor und anderen Entwicklungstools wird kein Support gewährt. Take-Two befürwortet die nicht-kommerzielle Verbreitung von qualitativ hochwertigen Spieländerungen.

- (2) Mit Zustimmung von Take-Two, d.h. aufgrund einer gesonderten, schriftlichen Lizenzvereinbarung zwischen Take-Two und dem Kunden, darf der Kunde die Spieländerungen kommerziell vertreiben.

§ 7 Nicht gestattete Nutzungshandlungen

- (1) Der Kunde ist nicht berechtigt, das Spiel, das Benutzerhandbuch sowie das sonstige Begleitmaterial oder Teile hieraus (z.B. Charaktere, Figuren, Dialoge oder sonstige Elemente) zu anderen als zu privaten Zwecken zu verwenden. Er ist insbesondere nicht berechtigt das Spiel, das Benutzerhandbuch sowie das sonstige Begleitmaterial oder Teile hieraus zum Zwecke der Weiterverbreitung zu vervielfältigen, öffentlich wiederzugeben oder über das Internet oder ein vergleichbares Netz oder Tauschbörsen zum Abruf

zugänglich zu machen oder zu übertragen.

- (2) Grundsätzlich stellt jede nicht nach diesen Lizenz- und Garantiebedingungen oder das Gesetz gestattete Nutzung eine Urheberrechtsverletzung dar, die von Take-Two zivil- und gegebenenfalls auch strafrechtlich verfolgt wird.

§ 8 Weiterveräußerung

- (1) Der Kunde darf das Spiel einschließlich des Benutzerhandbuchs und des sonstigen Begleitmaterials auf Dauer an Dritte veräußern oder verschenken, vorausgesetzt der erwerbende Dritte erklärt sich mit der Weitergeltung der vorliegenden Lizenz- und Garantiebedingungen auch ihm gegenüber einverstanden. Infolge der Weitergabe erlischt das Recht des alten Kunden zur Spielnutzung.

- (2) Der Kunde darf das Spiel nicht an Dritte veräußern, wenn der begründete Verdacht besteht, der Dritte werde diese Lizenz- und Garantiebedingungen verletzen, insbesondere unerlaubte Vervielfältigungen herstellen.

§ 9 Gewährleistung

Es gelten die gesetzlichen Gewährleistungsvorschriften. Eine weitergehende Gewährleistung oder Garantie besteht nicht. Take-Two übernimmt insbesondere keine Gewähr oder Garantie dafür, dass das Spiel den Anforderungen oder Zwecken des Kunden genügt.

§ 10 Support

Der von Take-Two gewährte Support ergibt sich aus dem Benutzerhandbuch und dem sonstigen Begleitmaterial.

§ 11 Informationspflichten

Darf der Kunde nach § 4 Abs. 2 der vorliegenden Lizenz- und Garantiebedingungen den Kopierschutz oder sonstige Schutzroutinen entfernen, muss er die Vornahme der entsprechenden Programmänderung Take-Two schriftlich anzeigen. Die Mitteilung muss eine möglichst genaue Beschreibung der Störungssymptome, der vermuteten Störungsursache sowie insbesondere eine eingehende Beschreibung der vorgenommenen Programmänderung umfassen.

§ 12 Vertragslaufzeit

Die Nutzungsgestaltung endet automatisch, wenn der Kunde diese Lizenz- und Garantiebedingungen verletzt.

§ 13 Schlussbestimmungen

- (1) Auf sämtliche Rechte und Pflichten aus und im Zusammenhang mit dem von diesen Lizenz- und Garantiebedingungen erfassten Vertragsverhältnis zwischen Take-Two und dem Kunden findet das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts und des Kollisionsrechts Anwendung.
- (2) Gerichtsstand für sämtliche Streitigkeiten aus oder im Zusammenhang mit dem von diesen Lizenz- und Garantiebedingungen erfassten Vertragsverhältnis zwischen Take-Two und dem Kunden ist - soweit der Kunde Kaufmann im Sinne des Handelsgesetzbuches ist oder keinen allgemeinen Gerichtsstand im Inland hat - der Geschäftssitz von Take-Two. Take-Two ist jedoch berechtigt, den Kunden auch an seinem allgemeinen Gerichtsstand zu verklagen.
- (3) Erfüllungsort für sämtliche Pflichten aus und im Zusammenhang mit dem von diesen Lizenz- und Garantiebedingungen erfassten Vertragsverhältnis zwischen dem Kunden - soweit dieser Kaufmann im Sinne des Handelsgesetzbuches ist - und Take-Two ist der Geschäftssitz von Take-Two.

© 2002-2010 Take-Two Interactive Software und seine Tochterunternehmen. Entwickelt von 2K Marin, 2K Australia, 2K China und Digital Extremes. BioShock, 2K Games, 2K Marin, 2K Australia, 2K China, das 2K Games-Logo, das 2K Marin-Logo, das 2K China-Logo und Take-Two Interactive Software sind sämtlich Marken und/oder eingetragene Marken von Take-Two Interactive Software, Inc. Digital Extremes und sein Logo sind Marken von Digital Extremes. Unreal® ist eine eingetragene Marke von Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998-2010, Epic Games, Inc. Verwendet FMOD Ex Sound System und Firelight Technologies. BioShock 2 verwendet Havok®, Copyright 1999-2010 Havok.com, Inc. (und seine Lizenzgeber). Weitere Infos unter www.havok.com. Monotype ist eine Marke von Monotype Imaging Inc., eingetragen beim U.S. Patent & Trademark Office und möglicherweise eingetragenen in gewissen Jurisdiktionen. ITC Anna ist eine Marke von International Typeface Corporation und ist möglicherweise in gewissen Jurisdiktionen eingetragen. Alle anderen Zeichen und Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Alle Rechte vorbehalten. Der Inhalt dieses Videospiels ist frei erfunden. Es ist nicht beabsichtigt, irgendwelche tatsächlich existierende Ereignisse, Personen oder Organisationen zu zeigen oder abzubilden. Etwaige Ähnlichkeiten wären rein zufällig. Hersteller und Verlage dieses befürworten oder fördern in keiner Weise jegliches Verhalten, das in diesem Videospiel gezeigt wird.

KUNDENDIENST

Wir hoffen, dass Sie mit unserem Spiel viel Spaß haben. Sollten Sie technische oder spielerische Schwierigkeiten haben oder eine Disc kaputt gegangen sein, bieten wir Ihnen wie folgt Hilfe an.

ONLINE-SUPPORT

Den günstigsten Technik-Service bietet unser Online-Support unter www.take2.de/onlinesupport.

TELEFON-SUPPORT

Neben dem Online-Support steht Ihnen auch unser Telefon-Support zur Verfügung. Für PC-Nutzer: Um Zeit und Kosten zu sparen, halten Sie bitte Informationen über Prozessor, Taktfrequenz, Arbeitsspeicher, Grafik- und Soundkarte, CD-Laufwerk, besondere Eingabegeräte und Internetverbindung bereit (Startmenü, „Ausführen“, „dxdiag“ eingeben und Informationen speichern).

1. Express-Hotline

Die schnellste technische Hilfe bietet Ihnen unsere Express-Hotline, die Ihnen Mo.-So. (inkl. Feiertage) 8.00 – 24.00 Uhr zur Verfügung steht.

Aus Deutschland wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 1 393 493** (1,86 € / Minute aus dem deutschen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

Aus Österreich wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 160 672** (1,802 € / Minute aus dem österreichischen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

2. Standard-Hotline (nur mit EAN-Code nutzbar)

Diese Hotline ist günstiger, zu erreichen Mo.-Fr. 16.00 – 20.00 Uhr, und erfordert für eine schnellere Bearbeitung den EAN-Code des gekauften Spiels (13-stelliger Code unter dem Strichcode auf der Rückseite der Verpackung)

Aus Deutschland wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 1 392 492** (0,62 € / Minute aus dem deutschen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

Aus Österreich wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 241 231** (0,676 € / Minute aus dem österreichischen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

HELPLINE

Hier gibt es Lösungs- und Spielhinweise und Cheats, erreichbar Mo.-So. (inkl. Feiertage) 8.00 – 24.00 Uhr.

Aus Deutschland wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 1 391 491** (1,86 € / Minute aus dem deutschen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)

Aus Österreich wählen Sie bitte:

Tel.: **0900 – 400 873** (1,802 € / Minute aus dem österreichischen Festnetz, abweichende Preise für Mobilfunkteilnehmer)



XBOX 360



XBOX LIVE



gearbox
SOFTWARE

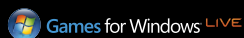


© 2009 Gearbox Software, LLC. All rights reserved. Published and distributed by 2K Games under license from Gearbox Software, LLC. Borderlands is a trademark of Gearbox Software and used under license. 2K Games and the 2K Games logo are trademarks of 2K Games in the U.S. and/or other countries. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC in the U.S. and/or other countries. Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE sowie die Xbox-Logos sind Warenzeichen der Microsoft Firmengruppe und werden unter Lizenz von Microsoft benutzt. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.



MAFIA II

INFOS ÜBER DAS IN KÜRZE
ERSCHEINENDE ACTION-
VIDEOGAME GIBT ES UNTER
MAFIA2GAME.COM.



© 1998-2009 Take-Two Interactive Software, Inc., and its subsidiaries. Mafia © II developed by 2K Czech. 2K Czech, the 2K Czech logo, 2K Games, the 2K Games logo, Illusion Engine, Mafia, Mafia II, the Mafia II logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start Button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox Logos sind Marken der Microsoft Unternehmensgruppe und "Games for Windows" sowie das Windows Vista Start-Button-Logo werden unter Lizenz von Microsoft verwendet. All other marks are property of their respective owners. All rights reserved.