



DeWitt,
daj nam
dziewczyne
a spłacisz
dług.

To twoja
ostatnia
szansa!

WITAMY W COLUMBII!

„Czymże jest Columbia, jeśli nie kolejną arką,
zbudowaną na potrzeby nowych czasów?”

Z. H. COMSTOCK, WIELKI PROROK

Jest rok 1912. Nazywasz się Booker DeWitt i jesteś byłym detektywem Pinkertona stojącym w obliczu narastających długów, zmuszonym przyjąć jeszcze jedno, ostatnie zlecenie... Musisz udać się do tajemniczego miasta, Columbii (Kolumbia), by odnaleźć tam młodą kobietę, a następnie sprowadzić ją całą i zdrową do Nowego Jorku.

STEAM

BioShock Infinite oparty jest o system Steam, sieciową platformę dystrybucji i obsługi gier. Steam umożliwi automatyczną instalację aktualizacji, łatwy dostęp do dodatkowej zawartości i szybkie łączenie się ze znajomymi w ramach wspólnych gier wieloosobowych. Steam jest niezbędny do gry w BioShock Infinite, a połączenie internetowe będzie wymagane jednorazowo, podczas pierwszego uruchomienia gry. Więcej szczegółów znajdziesz w sekcji dotyczącej instalacji oraz na stronie <http://store.steampowered.com/>.

STEROWANIE

KLAWIATURA PC: COLUMBIA!

EFEKT	KLAWISZ
Rozglądanie się	Mysz
Ruch do przodu	W
Ruch do tyłu	S
Ruch w lewo	A
Ruch w prawo	D
Strzał z broni	LPM
Zmiana broni	E
Przeladowanie broni	R
Przełączenie celownika	ŚPM
Odpalenie wigor (Vigor)	PPM
Zmiana wigor (Vigor) / Vigor Radial Menu (menu wigorów) (przytrzymaj)	Q
Użycie	F
Skok/użycie wstęgi (Sky-Line)	Spacja
Kucnięcie/zwrot na wstędze (Sky-Line)	Lewy Ctrl, C
Przełączenie biegu	Lewy Shift
Walka w zwiarcu/egzekucja (przytrzymaj)	V
Nav Aid (pomoc nawigacyjna)	N
Pause Menu (Menu pauzy)	Escape
Gameplay Menu (Menu rozgrywki)	O
Voksofon (Voxophone) – ponowne utworzenie	J

UWAGA: Inne konfiguracje sterowania dostępne są w menu opcji.

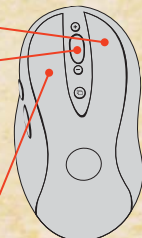
STEROWANIE WSTĘGĄ (SKY-LINE):

EFEKT	KLAWISZ
Kontrolowanie szybkości	W, S
Namierzenie celu	ŚPM
Zwrot	Lewy Ctrl
Uderzenie	Spacja
Zeskok	Spacja

SKRÓTY WIGORÓW (VIGORS):

EFEKT	KLAWISZ
Hipnotyzer (Mesmerize)	1
Diabelski pocałunek (Devil's Kiss)	2
Głodne kruki (Murder of Crows)	3
Elektryczny dżokej (Shock Jockey)	4
Wierzgający koń (Bucking Bronco)	5
Szarża (Charge)	6
Prąd powrotny (Undertow)	7
Zwrot do nadawcy (Return to Sender)	8

Prawy przycisk
– odpalenie wigor
Kółko myszy
w górę – zmiana broni
Kółko myszy w dół
– zmiana broni
Środkowy przycisk –
przełączenie celownika
Lewy przycisk
– strzał z broni



WYŚWIETLACZ



1. WSKAŹNIK ZDROWIA/TARCZY – czerwony pasek symbolizuje aktualną ilość Twojego zdrowia. Żółty zaś pokazuje siłę tarczy. (Uwaga: Twoja tarcza zaczyna się regenerować, gdy przez kilka sekund nie otrzymujesz żadnych obrażeń. Zdrowie można odnowić, używając zestawów medycznych (medical kits)).

2. WYBRANY WIGOR (VIGOR) – ikona na pierwszym planie wyświetla wybrany obecnie wigor, a ikona w tle pokazuje wigor, na który można się szybko przełączyć. (Informacje na temat wybierania dostępnych wigorów znajdziesz w części poświęconej wachlarzowi wigorów).

3. WSKAŹNIK SOLI (SALTS) – niebieski pasek pozwoli Ci śledzić ilość dostępnych soli, dzięki którym możesz odpalić wigor. Każde wcięcie na pasku to jedno użycie wigoru.

4. WYBRANA BROŃ – ikona na pierwszym planie wyświetla aktualnie wybraną broń, a ikona w tle pokazuje broń, na którą można się szybko przełączyć.

5. ILOŚĆ AMUNICJI – liczba po lewej stronie informuje, ile strzałów można oddać, zanim konieczne będzie przeładowanie broni. Liczba po prawej to ilość strzałów w rezerwie.

6. CELOWNIK – ułatwia precyzyjne celowanie z aktualnej broni.

7. WSKAŹNIK OBRAŹEŃ – pasek symbolizujący poziom zdrowia Twojego przeciwnika.

OBCENY CEL

Nie wiesz, co należy teraz zrobić? Wystarczy, że naciśniesz **N**, a wszystko stanie się jasne. Jeśli pogubisz się w Columbii, możesz skorzystać z pomocy nawigacyjnej (Nav Aid) – zobaczysz ścieżkę prowadzącą Cię do bieżącego celu.

SKY-LINES (WSTĘG)

Wstęgi powstały jako metoda transportowania ładunków na obszarze Columbii, ale młodzież szybko znalazła sposób, by spełniały również rolę niekoniecznie bezpiecznego środka komunikacji. Gdy konflikty między frakcjami Columbii uległy intensyfikacji, wstęgi stały się dodatkowo istotnym elementem pola walki.

Wykorzystanie rozległego systemu przeplatających się wstęg pomoże Ci przechytrzyć wrogów i uzyskać nad nimi przewagę. Dzięki wstęgom trudniej Cię trafić, zapewniają Ci też sprawniejszy dostęp do różnych lokacji.

Gdy korzystasz ze wstęgi, wrogowie będą mieli problem z wycelowaniem w Ciebie, a efektywne korzystanie z celownika (**SPM**) stanie się znacznie łatwiejsze.

SKY-HOOK (NIEBHAK)



STEROWANIE

TO ZACZEPIENIE – aby skorzystać ze wstęgi (Sky-Line), wyceluj w nią, gdy podejdziesz na tyle blisko, że pojawi się opcja wciśnięcia Spacji, i wciśnij ten klawisz.

KONTROLOWANIE SZYBKOŚCI – za pomocą klawiszy **W** i **S** odpowiednio zmniejszysz lub zwiększysz prędkość.

ZWROT – wciśnij lewy Ctrl lub C, by zmienić kierunek poruszania się.

ZMIANA WSTĘGI – w celu przeskoczenia z jednej wstęgi na inną, wyceluj w docelową wstęgę, gdy będziesz na tyle blisko, że pojawi się opcja wciśnięcia Spacji, i wciśnij ten klawisz.

ZESKOCZENIE ZE WSTĘGI – aby odcepić niebhak (Sky-Hook), wyceluj w miejsce, w którym chcesz wylądować, gdy będziesz na tyle blisko, że pojawi się opcja wciśnięcia Spacji.

ATAKI SPECJALNE

Poza wykorzystywaniem niebhaka jako środka transportu Booker może wykonać za jego pomocą następujące ataki specjalne:

ATAK W ZWARCIU – naciśnij **V**, gdy stoisz na ziemi.

EGZEKUCJA NIEBHAKIEM – stojąc na ziemi, przytrzymaj **V**, gdy zdrowie przeciwnika osiągnie wystarczająco niski poziom (o czym świadczy czaszka ☠ nad jego głową).

UDERZENIE NA WSTĘDZE – podczas korzystania ze wstęgi wciśnij Spację, by zanurkować w kierunku namierzonego przeciwnika.

STRACENIE – podczas korzystania ze wstęgi wciśnij Spację, by rzucić namierzonego przeciwnika.

ELIZABETH

Elizabeth została uwięziona na Monument Island (Wyspie Pomnika), gdy była jeszcze dziewczynką. Przez mieszkańców Columbię nazywana „The Miracle Child” („cudownym dzieckiem”) i „The Lamb” („barankiem”), stanowi jedną z największych zagadek miasta.

ZNAJDOWANIE ZASOBÓW

Podczas wspólnej podróży Elizabeth będzie poszukiwać przedmiotów, które mogą okazać się przydatne w Twojej misji. Dziewczyna może zdobyć dla Ciebie cztery rodzaje przedmiotów: pieniądze (money), sole (Salts), amunicję (ammo) i zestawy medyczne (medical kits). Gdy znajdzie coś użytecznego, zaoferuje Ci nowy przedmiot. By przyjąć prezent od Elizabeth, wciśnij **F**, gdy pojawi się opcja złapania przedmiotu.

OTWIERANIE ZAMKÓW

Za zamkniętymi drzwiami w Columbii kryje się wiele interesujących rzeczy. Jeśli dysponujesz odpowiednią ilością wytrychów, możesz poprosić Elizabeth, by wykorzystała swoje umiejętności i otworzyła dla Ciebie zamknięte drzwi. Aby to zrobić, wyceluj w zamek, gdy znajdujesz się na tyle blisko, że pojawi się opcja wciśnięcia **F**, i wciśnij ten klawisz.



UWAGA

- Wytrychy (lock picks) można znaleźć w różnych miejscach na terenie całej Columbii, np. w niektórych dolaromatach (Dollar Bill vending machine).
- Różne zamki wymagają użycia różnej ilości wytrychów.



OTWIERANIE WYRW (TEARS)

Wyrwy to międzywymiarowe szczeliny w czasie i przestrzeni. Elizabeth nie tylko potrafi otwierać wyrwy, ale może również sprowadzać za ich pomocą użyteczne przedmioty.

ISTNIEJĄ TRZY GŁÓWNE KATEGORIE WYRW:

RESOURCE TEAR (ZAOPATRZENIOWA) – pozwala sprowadzać najrozmaitsze przedmioty zapewniające dostęp do zasobów i uzbrojenia: od beczki pełnej karabinów wyborowych po skrzynkę z zestawami medycznymi lub automat;

STRUCTURAL TEAR (STRUKTURALNA) – pozwala sprowadzać przedmioty zmieniające architekturę danej lokacji, np. hak towarowy, który pozwoli Ci uciec na wyższy poziom, lub ścianę, która zapewni osłonę podczas walki;

OFFENSIVE TEAR (OFENSYWNA) – pozwala sprowadzać obiekty, które będą walczyć po Twojej stronie, takie jak zautomatyzowana wieżyczka lub ogromna cewka Tesli, która porazi Twoich wrogów prądem.

Każdy rodzaj wyrwy zapewnia inną premię, ale w danym momencie może istnieć tylko jedna wyrwa. Jeśli chcesz poprosić Elizabeth, by otworzyła wyrwę, wyceluj w szczelinę, gdy będziesz na tyle blisko, że pojawi się opcja wciśnięcia **F**, i przytrzymaj ten klawisz.

BRŌŃ

Walka w Columbii zawsze stanowi wyzwanie i wymaga nauczania się wielu strategii, z których trzeba następnie efektywnie korzystać, by przetrwać w tym niebezpiecznym miejscu. Na początek warto pamiętać o kilku zasadach.

Podstawą jest właściwa ocena sytuacji, która pozwoli Ci stwierdzić, kiedy warto przypuścić otwarty atak, a kiedy lepiej powoli eliminować wrogów, używając celownika.

Jeśli decydujesz się akurat na to drugie podejście, wciśnij środkowy przycisk myszy – zmniejszysz tempo działania i będziesz mieć szansę precyzyjnie wycelować w przeciwników.

Możesz nosić przy sobie jedynie dwa rodzaje broni naraz, więc zastanów się nad ich wyborem. Zawsze staraj się używać broni, która najlepiej sprawdzi się w danym starciu..

By zmienić broń na drugą z dwu dostępnych, wciśnij **E**.

Amunicję znaleźć można pośród elementów otoczenia, w pojemnikach oraz przy ciałach. Aby ją zdobyć, możesz także skorzystać z dolaromatów (Dollar Bill).

Każdą broń można ulepszać czterokrotnie – dokonuje się tego w automatach Arsenалу Strażnika Kolonialnego (Minute Man's Armory).

VIGORS (WIGORY)

„Żyj z wigorem – korzystaj z wigorów”

– slogan reklamowy firmy Fink FMG



Wigory zapewniają Ci przewagę w walce, oddając do Twojej dyspozycji szeroki wachlarz umiejętności ofensywnych:

- Wigory działają dzięki solom (Salts), które można odnaleźć pośród elementów otoczenia, w pojemnikach oraz przy ciałach. Aby je zdobyć, możesz także skorzystać z dolaromatów (Dollar Bill).
- Każdy wigor ma dwa różne tryby ataku, z których oba są użyteczne zależnie od sytuacji.
- Kliknij prawym przyciskiem myszy, by oddać szybki strzał.
- Wciśnij i przytrzymaj prawy przycisk myszy, by wykonać potężny atak alternatywny.
- Próbuj używać wigorów na różnych celach, np. przeszkodach terenowych w postaci kałuży krwi lub plamy oleju.
- Undertow (Prąd powrotny) na przykład świetnie sprawdza się, gdy chcesz naprowadzić przeciwników na pułapki i niebezpieczne elementy otoczenia.
- Spróbuj znaleźć chwilę na przyjrzenie się otoczeniu przed rzuceniem się w wir walki. Może uda Ci się zastawić za pomocą wigorów pułapki, zanim wrogowie Cię zauważą.
- Podczas korzystania ze wstęgi (Sky-Line) lub haka towarowego (Freight Hook) Twoja broń będzie dostępna, ale nie będzie można jednocześnie używać wigorów.
- Każdy wigor można ulepszać dwukrotnie.
- Ulepszenia zmieniają nie tylko statystyki wigorów, ale również sposób ich działania.
- Ulepszenia można zakupić w automatach Veni! Vidi! Vigors!
- Aby przełączyć się pomiędzy dwoma dostępnymi wigorami, wciśnij **Q**.
- Każdy wigor ma także przypisaną cyfrę szybkiego dostępu na klawiaturze.
- Aby wybrać dowolny uzyskany wcześniej wigor, przytrzymaj **Q** w celu wywołania wachlarza menu wigorów (Vigor Radial menu), a następnie podświetl ten, którego chcesz używać.

GEAR (WYPOSAŻENIE)

An important part of character customization and growth in BioShock Infinite, Gear refers to special clothing items that can, once found and equipped, further enhance your skills or provide you with new abilities.

- Gear is found within gift box packages found throughout Columbia, either in key locations or dropped by powerful enemies after death.
- There are 4 types of Gear: hat, shirt, pants, and boots. Only one piece of Gear can be placed in each respective slot.
- When you find a piece of Gear, you'll have the choice to put it in your inventory, compare it to the piece you're already wearing in that slot, or replace the piece you already have in that slot.
- To view and equip different Gear pieces, press **O** and navigate to the Gear Menu.



VENDING MACHINES (AUTOMATY)

W grze znajdziesz trzy różne rodzaje automatów, za pośrednictwem których można nabyć ulepszenia i przedmioty niezbędne w Twojej misji.

DOLLAR BILL (DOLAROMAT) – zawiera podstawowe zasoby, takie jak amunicja (ammo), pakiety zdrowia (health pack) i fiolki soli (phial of Salts).

VENI! VIDI! VIGORS! – udostępnia ulepszenia, dzięki którym można dodatkowo wzmocnić wigory (Vigors).

MINUTE MAN'S ARMORY (ARSENAŁ STRAŻNIKA KOLONIALNEGO) – umożliwia zakup ulepszeń zmieniających możliwości Twojej broni.



Do zakupu przedmiotów potrzebne Ci będą srebrne orły (Silver Eagles), waluta Columbii – znajdziesz je, przeszukując ciała i pojemniki oraz rozglądając się po mieście.

Jeśli chcesz przeszukać pojemnik lub ciało albo podnieść monety (coins) lub portmonetkę (coin purse), wciśnij **F**.



VOXOPHONES (VOKSOFONY)

Voksofony to urządzenia służące do rejestracji dźwięku, które można odnaleźć w różnych zakątkach Columbii. Te dzienniki głosowe pomogą Ci lepiej zrozumieć wydarzenia stanowiące istotną część historii miasta oraz przybliżą Cię do rozwiązania jego licznych zagadek.

Voksofon można odsłuchać od razu po podniesieniu go albo później (klawisz **J** lub za pośrednictwem menu celów dostępnego pod klawiszem **O**).



Pobierz instrukcję do gry BioShock Infinite.

Pełen opis opcji sterowania, elementów gry, a także inne informacje znajdziesz na stronie:

WWW.2KGAMES.COM/MANUAL/BIOSHOCKINFINITE

UMOWA LICENCYJNA DLA UŻYTKOWNIKA KOŃCOWEGO ORAZ POMOC TECHNICZNA

WAŻNE! PROSIMY PRZECZYTAJ UWAŻNIE! Niniejsza umowa licencyjna dla użytkownika końcowego jest umową pomiędzy firmą Cenege Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie [zwana dalej „Cenege Poland”] a Tobą, legalnym nabywcą produktu programowego Cenege Poland określonego powyżej [zwanym dalej „Klientem”, który to produkt składa się z oprogramowania komputerowego oraz wchodzących w jego skład programów deweloperskich i graficznych, a także drukowanej dokumentacji oraz dokumentacji w formie elektronicznej typu „online” i związanej z nimi nośnika (wspólnie zwanych „produktami programowymi”). Instalując lub w inny sposób używając produktu programowego, zgadzasz się na określone w niniejszej umowie warunki. Jeśli nie akceptujesz wszystkich warunków tej umowy, nie instaluj ani w żaden inny sposób nie używaj tego produktu programowego. JEŚLI NIE JESTESZ OSOBĄ PEOŁNIAJĄCĄ (TZN. NIE UKOŃCZYŁEŚ 18 LAT), RODZICE LUB OPIEKUNOWIE PRAWNI MUSZĄ PRZECZYTAĆ CAŁĄ UMOWĘ, ZANIM ZAINSTALUJESZ PROGRAM LUB SPÓRSTOSZ UŻYC GO W INNY SPOŚB.

- 1. ZAKRES LICENCJI.** Cenege Poland niniejszym gwarantuje Klientowi niewyłączone prawo użytkowania produktu programowego, zgodnie z warunkami i zasadami określonymi przez niniejszą UMOWĘ. Produkt programowy zawiera różnorodne wartości intelektualne obwarowane prawami autorskimi, na które składają się między innymi prawa autorskie, znaki towarowe, patenty, tajemnice handlowe oraz wartości zastrzeżone prawnie (ogólnie „prawa do wartości intelektualnych”). Klient jest właścicielem fizycznym nośnika (jeśli taki występuje), na którym fizycznie dostarczony jest produkt programowy, natomiast Cenege Poland zachowuje wszystkie prawa, tytuły własności oraz udzielił w to oprogramowania komputerowego oraz innych materiałów składających się na produkt programowy oraz wszystkich praw do wartości intelektualnych z nim związanych.
- 2. PRAWA I OGRANICZENIA.** Produkt programowy jest chroniony przez prawa autorskie obowiązujące w Rzeczypospolitej Polskiej i innych państwach oraz międzynarodowe umowy dotyczące praw autorskich, jak też inne tego prawa i umowy dotyczące wartości intelektualnych. Produkt programowy jest udostępniony Klientowi na zasadzie licencji (nie sprzedawany) i wszystkie prawa, liczenie i osobno, które nie są przekazywane Klientowi na podstawie niniejszej umowy, przysługują wyłącznie Cenege Poland.

Instalacja. Klient może zainstalować i wykonywać jedną kopię produktu programowego na jej/jej komputerze. Z wyłączeniem oszu zawartego w instrukcji użytkownika dołączonej do produktu programowego Cenege Poland, zainstalowane kopie produktu programowego, do których tworzenia Klient jest upoważniony, nie mogą być użyczane ani w inny sposób wykorzystywane jednocześnie na więcej niż jednym komputerze.

Rozdzielanie na elementy. Klient nie będzie adaptował, ani w inny sposób modyfikował, tworzył żadnych prac pochodnych ani dekomponował, demontował, rozdzielał na części lub w inny sposób próbował oddzielić i wykorzystywać żadnej części kodu źródłowego produktu programowego (ani żadnej jego części) z wyjątkiem i w granicach, nie przekraczając ich, dopuszczających przez stosowne prawo w odniesieniu do danej działalności.

Wypożyczanie. Klient nie ma prawa do publicznych prezentacji, wypożyczania, pożyczania, użyczania ani podlicencjonowania produktu programowego, ani innego rodzaju udostępniania osobie trzeciej dostępu oraz możliwości korzystania z produktu programowego.

Usługi serwisowe. Cenege Poland może udzielić Klientowi usług serwisowych związanych z produktem programowym (ogólnie „usługi serwisowe”). Wykorzystanie przez Klienta jakiegokolwiek z usług serwisowych powinno być zgodne z warunkami odpowiedniej polityki Cenege Poland i informacją o programie opisaną w instrukcji użytkownika produktu programowego, w dokumentacji typu „online” (jeśli taka występuje) i innych materiałach publikowanych przez Cenege Poland. Jakiegokolwiek uszczelnienie oprogramowania (jeśli istnieje), dostarczane przez Cenege Poland jako część usługi serwisowania, należy uważać za część produktu programowego dla wszystkich celów i zamiarów podlegających ograniczeniom niniejszej UMOWY. Wszystkie informacje, jakie udzielił lub jakich udzielić w związku z korzystaniem z usług serwisowych, mogą zostać wykorzystane przez Cenege Poland dla celów biznesowych, włączając w to, ale bez ograniczenia do tego włączenia, rozwój produktu oraz jego wsparcie.

Aktualizacje. Cenege Poland może co jakiś czas, według własnej decyzji, stworzyć aktualizację lub inną tego typu dostępną zmniejszoną wersję produktu programowego („Aktualizację”) i powiadomić Klienta o stosownych terminach oraz warunkach otrzymania takiej aktualizacji, co może wymagać od Klienta zwrótu pewnych elementów składowych produktu programowego przed otrzymaniem omawianej aktualizacji.

Elementy składowe. Produkt programowy jest licencjonowany do użytku jako pojedynczy produkt i części składowe produktu programowego nie mogą być oddzielane do użycia z innymi programami lub do użyciu na więcej niż jednym komputerze z wyjątkiem sytuacji pisemnie potwierdzonych przez Cenege Poland).

Przekazywanie produktu programowego. Klient może na stałe przekazać jej/jej prawa związane z tą UMOWĄ, zakładając, że (i) Klient przekazał cały produkt programowy łącznie ze wszystkimi jego elementami składowymi, (ii) Klient nie udzielił ani sobie, ani innej kopii produktu programowego i (iii) odbiorca akceptuje wszystkie warunki tej UMOWY. Przekazanie przez Klienta jakiegokolwiek aktualizacji musi być związane z przekazaniem w całości wcześniejszej wersji produktu programowego licencjonowanego niniejszym Klientowi.

- 3. OGRANICZONA GWARANCJA.** Uprawnienia licencyjne i gwarancyjne egzemplarza oprogramowania: Właścicielowi niniejszego egzemplarza gry przysługujące licencja na korzystanie z zakupionego programu. Obejmuje ona wyłącznie korzystanie z niniejszego oprogramowania na jednej stacji roboczej (komputerze) oraz korzystanie z instrukcji obsługi i innych materiałów dołączonych do niniejszego egzemplarza oprogramowania. Właścicielowi nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawa do niutyżowania opowiadania oprogramowania i materiałów do niego dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopiowania całości lub części oprogramowania do pamięci więcej niż jednego komputera oraz umieszczania oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji na innym nośniku.

Cenege Poland Sp. z o.o. udziela właścicielowi niniejszego produktu gwarancji na okres 90 dni, począwszy od daty zakupu, obejmującej wyłącznie wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania (tj. CD-ROM/DVD) oraz dołączonej do niego dokumentacji i opakowania. Gwarancja nie dotyczy oprogramowania, jak również nie dotyczy wad nośnika spowodowanych w jakikolwiek sposób działaniem właściciela egzemplarza gry.

W celu wykonania uprawnień gwarancyjnych, właściciel egzemplarza gry zgłasza pisemnie wady sprzedawcy, od którego oprogramowanie nabył, bądź bezpośrednio dystrybutorowi/wydawcy programu w Polsce - Cenege Poland Sp. z o.o. na adres: CENEGE Poland Sp. z o.o., Janka Muzykanta 60, 02-188 Warszawa; telefonem pod numer: (22) 574 2 574; faksem pod numer: (22) 574 2 555; za pomocą poczty elektronicznej na adres serwis@cenege.pl - opisując rodzaj problemu oraz podając swój adres i numer telefonu oraz datę zakupu oprogramowania.

W terminie 7 dni od zgłoszenia reklamacji towaru przedstawiciel firmy Cenege Poland Sp. z o.o. skontaktuje się telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej ze zgłaszającym w celu omówienia szczegółów dotyczących problemu i ustalenia sposobu przekazania reklamowanego egzemplarza oprogramowania do Cenege Poland Sp. z o.o.

W terminie 14 dni od otrzymania reklamowanego egzemplarza oprogramowania wraz z dowodem zakupu Cenege Poland Sp. z o.o. sprawdzi produkt i w przypadku uznania reklamacji prześle zgłaszającemu, na własny koszt, wolny od wad egzemplarz programu.

- 4. BRAK INNYCH GWARANCJI.** CENEGE Polska nie udziela Klientowi żadnych innych gwarancji na produkt programowy, oprócz gwarancji obejmującej wyłącznie wady materiałowe lub produkcyjne nośnika oprogramowania. W szczególności gwarancja nie są objęte treść, wartość i jakość merytoryczna oprogramowania. POZA SYTUACJAMI OPISANYMI W PUNKCIE 3 POWYŻEJ, PRODUKT PROGRAMOWY I JAKIEKOLWIEK ZWIĄZANE Z NIM AKTUALIZACJE JEST/Ą DOSTARCZANE KLIENTOWI „JAKIE, JAKIE SĄ, BEZ GWARANCJI JAKIEKOLWIEK RODZAJU CZY NATURY CENEGE POLAND NIE CZYNI, I JAKIE NIE OTRZYMUJE, ŻADNYCH GWARANCJI ANI WARUNKÓW WYRAŻONYCH, WYNIKAJĄCYCH ORAZ STATUTOWYCH, WŁĄCZAJĄC W TO, ALB BEZ OGRANICZEN DO TEGO WŁĄCZENIA, JAKIEKOLWIEK POŚREDNIE GWARANCJE SPRAWDZALNOŚCI, PRZYDATNOŚCI DO JAKIEKOLWIEK OKREŚLONEGO CELU LUB NIENARUSZALNOŚCI PRAW JAKIEKOLWIEK STRONY TRZECIEJ I ICH DZIAWAJĄCYCH W ZAKRESIE SYSTEMIE PRAWNYM, W ODNIESIENIU DO PRODUKTU PROGRAMOWEGO ZWIĄZANEJ, INNYCH Z NIM AKTUALIZACJI.

- 5. OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI W MAKSYMALNYM ZAKRESIE PRZEWOZOWANYM PRZEZ STOSOWANE PRAWO CENEGE POLAND NIE BĘDZIE ODPOWIEDZIALNA PRZED KLIENTEM ANI JAKAKOLWIEK STRONĄ TRZECĄ ZA DANE PRZYPADKOWE, WYNIKOWE, SPECJALNE, KARNE LUB INNE USZKODZENIA JAKIEKOLWIEK NATURY LUB RODZAJU, WYNIKĄCE NA SKUTEK UŻYTKOWANIA LUB NIEMOŻNOŚCI UŻYTKOWANIA PRODUKTU PROGRAMOWEGO (LUB ŻADNEJ Z NICH AKTUALIZACJI, NAWET JEŚLI CENEGE POLAND ZOSTAŁA POWIADOMIONA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIECIA TAKIEGO USZKODZENIA, A KLIENT NIE NIECZYNIŁ BIERZE NA SIEBIE WSZELKIE RYZYKO ZWIĄZANE Z JAKOŚCIĄ, OZGAŁNIENIEM, OPIEROWANIEM LUB NIEODPOWIEDZIALNOŚCIĄ DO OZGAŁNIENIA PRODUKTU PROGRAMOWEGO LUB ZWIĄZANEJ Z NIM AKTUALIZACJI, W ZADNYM WYPADKU ODPOWIEDZIALNOŚĆ CENEGE POLAND NIE PRZEBYRZYCY WYSOKOŚCI WARTOŚCI JAKIEJ KLIENI ZAPŁACIŁ ZA OBIEKT, KTORÝ BĘDZIE PRZEDMIOTEM JAKIEKOLWIEK HOSZCEN.**

- 6. ZABEZPIECZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA EXPORT.** Klient przyjmuje do wiadomości i zgadza się, że produkt programowy nie może zostać eksportowany poza obszar Rzeczypospolitej Polskiej, z wyjątkiem sytuacji potwierdzonych i dozwolonych przez przepisy i regulacje prawne Rzeczypospolitej Polskiej. Jeśli produkt programowy został legalnie nabyty przez Klienta poza granicami Rzeczypospolitej Polskiej, Klient zgadza się, że nie będzie reeksportował produktu programowego, poza sytuacjami dozwolonymi przez przepisy i regulacje prawne Rzeczypospolitej Polskiej oraz przepisy i regulacje prawne państwa, w którym Klient nabył produkt programowy.

- 7. ZERWANIE UMOWY.** Bez uszczerbku dla jakiegokolwiek warunku i należności w zakresie określonym przez prawo, Cenege Poland może, jednostronnie, rozwiązać tę UMOWĘ, jeśli Klient nie wypełni jakiegokolwiek warunku albo regulacji tej UMOWY. W przypadku rozwiązania UMOWY, Klient musi natychmiast zniszczyć wszystkie kopie produktu programowego (łącznie z wszystkimi jego elementami) i wszelkimi związanymi z nim aktualizacjami.

- 8. JURYSDYKCJA.** Ta UMOWA podlega jurysdykcji sądów polskich i została skonstruowana w oparciu o prawo Rzeczypospolitej Polskiej.

Umowa jako całość. Ta UMOWA określa wszystkie warunki oraz sposób zrozumienia przez strony rodzaju prawa własności Klienta oraz sposobu użytkowania produktu programowego oraz związanych z nim materiałów i zapisuje warunki wszelkich uściwionych umów licencyjnych dla użytkownika końcowego, który miał zastosowanie do jakiegokolwiek programu stanowiących część produktu programowego. Tytuły rozdziałów i podrozdziałów tej UMOWY zostały wprowadzone jedynie do wygodniejszego rozdziału treści i nie powinny mieć żadnego wpływu na rozumienie treści poszczególnych rozdziałów i warunków. Jeśli jakiegokolwiek warunek tej UMOWY (lub jego część) jest uznany przez jakiegokolwiek sąd działający w obrębie istniejącego systemu prawnego za niezgodny, nieprawidłowy lub w inny sposób nieskuteczny, taki warunek (lub jego część) należy uważać za skreślony z UMOWY, natomiast pozostałe warunki UMOWY pozostają nadal obowiązujące w pełnym zakresie. Żadne uchylenia ani odmienne są one w stosowaniu praw, uprawnień lub odszkodowań określonych w tej UMOWIE nie będą uznawane za zrzeczenie się tychże praw, uprawnień oraz odszkodowań.

CENTRUM OBSŁUGI KLIENTA W POLSCE

Przed zgłoszeniem problemu prosimy o przygotowanie informacji, które pomogą nam rozwiązać Twój problem szybko i skutecznie. Aby udzielić Ci pomocy, potrzebujemy szczegółowych danych Twojego komputera (lub konsoli, jeśli problem dotyczy gry na konsolę) i problemu, który wystąpił.

Dane kontaktowe Centrum Obsługi Klienta Cenege Poland:

Adres pocztowy: Centrum Obsługi Klienta Cenege Poland Sp. z o.o., ul. Janka Muzykanta 60, 02-188 Warszawa
Numer telefonu: (22) 574 2 574 (od pon. do pt, w godz. 9-17). E-mail: co@cenege.com

DeWitte -
Jestli si chceš
smazat svůj
dlah, přiveď
nám tu holku.

Tohle je tvoje
poslední
šance!

VÍTEJTE V COLUMBII!

„Co jiného je Columbia,
když ne nová archa do nové doby?“

Z. H. COMSTOCK,

Píše se rok 1912. Jmenujete se Booker DeWitt, jste bývalý Pinkertonův detektiv, který se potýká s rostoucími dluhy, a tak je donucen přijmout ještě jednu, poslední práci... Vaším úkolem je odcestovat do záhadného města Columbia, najít v něm mladou ženu a bezpečně ji doprovodit do New York City

STEAM

Hra BioShock Infinite je distribuována službou Steam, on-line herní platformou a distributorem. Služba Steam zajišťuje automatické aktualizace, snadný přístup k obsahu ke stažení a rychlý způsob, jak se spojit s přáteli ve hrách pro více hráčů. Připojení ke službě Steam a k Internetu vyžaduje hra BioShock Infinite pouze při svém první spuštění. Více se dozvíte v části věnované instalaci, případně navštívte webové stránky na adrese <http://store.steampowered.com/>, kde se dozvíte další podrobnosti o službě Steam.

OVLÁDÁNÍ HRY

OVLÁDÁNÍ NA KLÁVESNICI

AKCE	OVLÁDÁNÍ
Rozhlížení	Myš
Vpřed	W
Vzad	S
Vlevo	A
Vpravo	D
Vystřelit ze zbraně	LTM
Přepnout zbraně	E
Přebít	R
Přepnout mířidla	STM
Vystřelit schopnost	PTM
Přepnout schopnost/ Podržéním kruhové menu schopnosti	Q
Použít	F
Skok/Zachycení na visuté dráze	Mezerník
Přikrčení/ Obrácení na visuté dráze	Levá Ctrl, C
Sprint	Levá Shift
Boj zblízka/ Podržéním popravít	V
Navigační pomůcka	N
Menu pozastavené hry	Escape
Menu hry	O
Přehrát Voksofon	J

OVLÁDÁNÍ NA VISUTÉ DRÁZE

AKCE	OVLÁDÁNÍ
Zrychlení	W, S
Zachycení cíle	STM
Obrácení	Levá Ctrl
Úder	Mezerník
Opustit	Mezerník

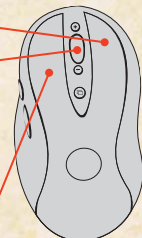
ZKRATKY VLASTNOSTÍ

AKCE	OVLÁDÁNÍ
Použít Mesmerize	1
Použít Devil's Kiss	2
Použít Murder of Crows	3
Použít Shock Jockey	4
Použít Bucking Bronco	5
Použít Charge	6
Použít Undertow	7
Použít Return to Sender	8

Pravé tlačítko
– Vystřelit schopnost
Kolečko myši nahoru
– Přepnout zbraně
Kolečko myši dolů
– Přepnout zbraně

Střední tlačítko –
Mířidla

Levé tlačítko
– Vystřelit ze zbraně



Poznámka: Další nastavení ovládací jsou k dispozici v menu Options (Voleb).

PRŮHLEDOVÝ DISPLEJ



1. UKAZATEL ZDRAVÍ/ŠTÍTU – Červená lišta zobrazuje aktuální zdraví. Žlutá lišta znázorňuje aktuální stav štítu. (Poznámka: Váš štít se začne regenerovat, pokud v průběhu několika vteřin neutříte poškození. Vaše zdraví lze doplnit sbíráním lékárniček.)

2. VÝBĚR SCHOPNOSTI – Ikona v popředí zobrazuje aktuálně vybranou schopnost, ikona v pozadí naopak schopnost, na kterou lze rychle přepnout. (Více se o výběru dostupných schopností, kterým se ve hře říká vigory, dozvíte v části věnované kruhovému menu schopností.)

3. UKAZATEL SOLNÉHO ROZTOKU – Modrý ukazatel znázorňuje množství solného roztoku, které máte dostupné k napájení schopností. Každý dílek reprezentuje jedno použití schopnosti.

4. VYBRANÁ ZBRANĚ – Ikona v popředí zobrazuje aktuálně vybranou zbraň, ikona v pozadí naopak zbraň, na kterou lze rychle přepnout.

5. MUNICE – Číslo vlevo vám říká, kolikrát budete moci vystřelit, než bude třeba zbraň dobít. Číslo napravo vám sděluje, kolik výstřelů máte ještě v zásobě.

6. ZAMĚŘOVACÍ KURZOR – Zaměřovací značka ukazuje, kam míříte zbraní či svou schopností.

7. UKAZATEL POŠKOZENÍ – Lišta znázorňuje aktuální stav zdraví vašeho protivníka.

AKTUÁLNÍ CÍL

Zapomněli jste, co máte dělat? Stačí jediný stisk **N**.

A pokud se v Columbii cítíte ztraceni, můžete použít navigační pomůcku, která vám ukáže cestu k vašemu aktuálnímu cíli.

VISUTÁ DRÁHA

Visutá dráha byla v Columbii původně postavena pro dopravu zboží a přepravu nákladu, ale městská mládež si rychle našla způsob, jak ji využívat k osobní dopravě. Během silnicích bojů se visutá dráha stává nejen dopravním prostředkem, ale i jejich přímým účastníkem.

Pohybem po rozsáhlém systému visuté dráhy můžete své protivníky překvapit a vymanévrovat. Pohybujete-li se na visuté dráze, je obtížnější vás zasáhnout a získáváte snazší přístup na různá místa.

Zaměřit vás na visuté dráze je pro nepřátele mnohem obtížnější, avšak vaše schopnost mířit se s použitím mířidel (**KLEPNUTÍ PROSTŘEDNÍM TLAČÍTKEM MYŠI**) výrazně zlepši.

HÁK



OVĚŘOVÁNÍ

CHYTIT – Chcete-li na visutou dráhu naskočit ze země, zamiřte na ni zaměřovací kurzor, a pokud budete dostatečně blízko, objeví se ukazatel (mezerník) – stiskem (mezerníku) pak na visutou dráhu vyskočíte.

ZRYCHLENÍ – Pomocí kláves **W, S** zrychlujete nebo zpomalujete.

OBRÁCENÍ – Stiskem levé klávesy **Ctrl** či **C** změníte směr pohybu.

PŘESKAKOVÁNÍ MEZI DRÁHAMÍ – Budete-li chtít přeskočit z jedné visuté dráhy na druhou, zamiřte na ni zaměřovací kurzor, a pokud budete dostatečně blízko, objeví se ukazatel mezerníku – stiskem mezerníku poté přeskočíte.

ODPOUTÁNÍ Z VISUTÉ DRÁHY – Budete-li chtít z visuté dráhy seskočit, zamiřte zaměřovací kurzor na zem, a pokud budete dostatečně blízko, objeví se ukazatel mezerníku.

Kromě toho, že Booker dokáže hák využívat k pohybu po visuté dráze, umí jej také využít k provedení následujících zvláštních útoků:

ZVLÁŠTNÍ ÚTOKY

ÚTOK ZBLÍZKA HÁKEM – Na zemi stisknete **V**.

POPRAVA HÁKEM – Jste-li na zemi a je-li zdraví protivníka dostatečně nízké (indikováno znakem lebky ☠ nad hlavou protivníka), stisknete a podržte **V**.

SKOK Z VISUTÉ DRÁHY – Stisknete-li mezerník ve chvíli, kdy jste na visuté dráze, vrhnete se skokem přímo na zaměřeného protivníka.

SRAŽENÍ Z VISUTÉ DRÁHY – Stiskem mezerníku ve chvíli, kdy jste na visuté dráze, srazíte z visuté dráhy zaměřeného nepřítele.

ELIZABETH

Elizabeth byla vězněna v Columbii od svého dětství. Lidé na Columbii o ní mluví jako o „Zázračném dítěti“ nebo jako o „dětátku“ a je jednou z největších záhad města.

HLEDÁNÍ ZÁSOB

Během vaší společné cesty bude Elizabeth pátrat po předmětech, které se vám mohou hodit. Jsou čtyři různé typy předmětů, které vám může pomoci najít: peníze, solné roztoky, náboje a lékárníčky. Pokud najde něco, co budete potřebovat, nabídne vám, že vám to hodí. Pak jednoduše stisknete **B**, jakmile budete vyzváni, abyste předmět chytili.

Stáhněte si manuál ke hře BioShock Infinite.

Kompletní seznam ovládání, funkcí a mnoho dalšího najdete na adrese:

WWW.2KGAMES.COM/MANUAL/BIOSHOCKINFINITE

ODEMYKÁNÍ ZÁMKŮ

Za zamčenými dveřmi čeká v Columbiu na odhalení spousta zajímavých věcí. Nashromáždíte-li dostatečné množství pakličů, můžete Elizabeth požádat, aby vám zamčené dveře odemkla. To provede tak, že zamíříte zaměřovací kurzor na zámek, a pokud budete dostatečně blízko, zobrazí se symbol **F**, pak stačí **F** jednoduše stisknout.



POZNÁMKA

- Pakliče najdete na různých místech po celé Columbiu a také uvnitř některých prodejních automatů.
- Různé zámky vyžadují pro své otevření rozdílné množství pakličů.



OTEVÍRÁNÍ TRHLIN

Trhliny jsou časoprostorové interdimenzionální brány. Elizabeth má nejen schopnost trhliny otvírat, ale dokáže z nich také materializovat předměty, které vám pomohou s úkolem.

EXISTUJÍ TŘI HLAVNÍ KATEGORIE TRHLIN:

ZDROJOVÉ – Zdrojové trhliny dokážou materializovat objekty, které zajistí dodatečné zásoby, pokud je budete potřebovat. Může to být cokoli od zásobníku plného odstřelovaček až po kufřík s lékárníčkami či prodejní automat.

STRUKTURÁLNÍ – Strukturální trhliny materializují objekty, které mění architekturu místa. Může to být nákladní zařízení, které vám pomůže uniknout do vyšších míst, nebo zeď, jež vám poskytne nezbytné krytí v boji.

ÚTOČNÉ – Útočné trhliny poskytují objekty, jejichž účelem je boj na vaší straně. To mohou být například automatické střelecké věže, ale i obří Teslův transformátor, který proudem usmaží vaše nepřátele.

Každá trhlina má svou specifickou výhodu, nicméně v jednu chvíli může být otevřena pouze jediná trhlina. Budete-li chtít Elizabeth požádat, aby otevřela trhlinu, zamířte na ni zaměřovací kurzor. Budete-li dostatečně blízko, objeví se **F**, pak stačí **F** stisknout a podržet

ZBRANĚ

Boj v Columbiu je velmi náročný a vyžaduje, abyste se neustále učili nové techniky a využívali širokou řadu strategických postupů, které vám pomohou přežít. Zde si uvedeme pár rad, které vám mohou v začátcích pomoci:

Je důležité vědět, kdy je třeba se pohybovat rychle a využívat systému běž-a-střílej, a kdy je naopak třeba pečlivě vybírat cíle pomocí mířidel.

Stiskem prostředního tlačítka myši zpomalíte a přepnete na mířidla, která vám zajistí přesnější střelbu.

Současně můžete nést pouze dvě zbraně, proto si je zvolte moudře. Vždy se ujistěte, že máte nejlepší zbraně pro daný boj..

Své dvě dostupné zbraně přepnete jednoduše klepnutím na **E**.

Munici lze nalézt v okolním prostředí, v kontejnerech i na tělech, nebo ji koupit v prodejních automatech Dollar Bill.

Každou zbraň lze 4krát vylepšit. Tato vylepšení lze zakoupit ve zbrojních automatech Minute Man's Armory.

SCHOPNOSTI

„Život se schopnostmi je Život s velkým žet!“

– reklamní slogan Fink FMG



Schopnosti vám poskytnou značnou výhodu v boji díky široké řadě útočných dovedností:

- Schopnosti získávají energii ze solného roztoku, který lze nalézt v okolním prostředí, v kontejnerech či na tělech, nebo jej lze koupit v prodejních automatech Dollar Bill.
- Každá schopnost má dva odlišné způsoby palby a brzy zjistíte, že oba jsou velmi užitečné.
- Klepnutím pravým tlačítkem myši rychle vystřelíte.
- Stiskem a podržením pravého tlačítka myši použijete silný alternativní režim střelby.
- Zkuste při útoku zkombinovat své schopnosti a přirozená nebezpečí prostředí, například kaluže vody nebo olejové skvrny.
- Kupříkladu Undertow (spodní proud) je skvělý pro vtažení nepřátel do pastí či nebezpečných míst v okolí.
- Než vtrhnete na bojiště, dejte si na čas a prozkoumejte ho. Třeba se vám pomocí schopností podaří přichystat pasti, ještě než si vás nepřítel všimne.
- Visíte-li na visuté dráze, můžete střilet ze zbraní, schopnosti však v tu chvíli použít nelze.
- Každou schopnost lze dvakrát vylepšit.
- Vylepšení změní víc než pouhé statistické vlastnosti schopností, mění také samu podstatu jejich fungování.
- Vylepšení schopností lze zakoupit v prodejních automatech Veni! Vidi! Vigors!
- Své dvě dostupné schopnosti přepínáte klepnutím na **Q**.
- Každá schopnost má přiřazenou vlastní číselnou klávesovou zkratku, kterou ji lze ihned vyvolat.
- Budete-li si chtít vybrat kteroukoli ze svých získaných schopností, podržte **Q**, čímž zobrazíte kruhové menu schopností, pak zvýrazněte schopnost, kterou chcete vybrat.

VYBAVENÍ

Vybavení je důležitou součástí úprav vaší postavy i vašeho růstu ve světě BioShock Infinite a je reprezentováno speciálními věcmi, které – jakmile je najdete a vybavíte se jimi – dále vylepší vaše schopnosti a poskytnou vám nové dovednosti.

- Vybavení najdete v dárkových balíčcích, které najdete na klíčových místech nebo které zůstanou po smrti vašich nepřátel.
- Existují čtyři druhy vybavení: pokrývky hlavy, trička, kalhoty a boty. Do příslušné pozice lze umístit pouze jeden kus daného vybavení.
- Jakmile nějaké vybavení najdete, budete si moci vybrat, zda jej chcete umístit do inventáře, porovnat s jiným kusem vybavení, který již máte v příslušné pozici, či jej v dané pozici rovnou nahradit.
- Pomocí **O** zobrazíte menu vybavení, v němž si můžete vybrat a použít různé kusy výbavy.



PRODEJNÍ AUTOMATY

Existují tři různé prodejní automaty, v nichž si můžete zakoupit vylepšení či zdroje nezbytné pro dokončení vašeho úkolu.

PRODEJNÍ AUTOMAT DOLLAR BILL – Nabízí základní zásoby, jako jsou náboje, balíčky se zdravím či lahvičky se solným roztokem.

VENI! VIDI! VIGORS! – Poskytuje vylepšení, která činí schopnosti ještě mocnějšími.

ZBROJNÍ AUTOMAT MINUTE MAN'S ARMORY – Najdete v něm vylepšení, která změní schopnosti vašich zbraní.

Abyste mohli v automatech nakupovat, budete potřebovat místní měnu – stříbrné orly. Najít je můžete na tělech, v kontejnerech a na různých dalších místech ve městě.

Stiskem **F** prohledáte kontejnery a těla nebo zvednete mince či penězky **F**.



VOXOFONY

Voxofony jsou osobní nahrávací zařízení, která rála nalézt rozptýlená po celé Columbií. Tyto zvukové deníky vám poskytnou další informace, které vám pomohou pochopit události, jež formovaly historii Columbie, a které vám pomohou vyřešit mnohé její záhady.

Záznamy na voxofonech lze přehrát ihned po jejich sebrání, později pomocí J, případně z menu úkolů hry O.



STEAM

Hra BioShock Infinite je distribuovaná službou Steam, online hernou platformou a distributorem. Služba Steam zajišťuje automatické aktualizace, jednoduchý přístup k obsahu na prevzatí a rychlý způsob, ako sa spojiť s priateľmi v hrách pre viacero hráčov. Pripojenie k službe Steam a k Internetu vyžaduje hra BioShock Infinite iba pri svojom prvom spustení. Viac sa dozviete v časti venovanej inštalácii, prípadne navštívte webové stránky na adrese <http://store.steampowered.com/>, kde sa dozviete ďalšie podrobnosti o službe Steam.

OVLÁDÁNÍ HRY

OVLÁDÁNIE NA KLÁVESNICI

AKCIA	OVLÁDANIE
Rozzhliadnutie	Myš
Vpred	W
Vzad	S
Vľavo	A
Vpravo	D
Vystreliť zo zbrane	LTM
Prepnúť zbraň	E
Prebiť	R
Prepnúť mieridlá	STM
Vystreliť schopnosť	PTM
Prepnúť schopnosť/ Podržaním kruhové menu schopnosti	Q
Použiť	F
Skok/Zachytenie na visutej dráhe	Medzerník
Príkrčenie/ Obrátenie na visutej dráhe	Ľavá Ctrl, C
Šprint	Ľavá Shift
Boj zblízka/ Podržaním popraviť	V
Navigačná pomôcka	N
Menu pozastavenej hry	Escape
Menu hry	O
Prehrať voxofon	J

OVLÁDÁNIE NA VISUTEJ DRÁHE

AKCIA	OVLÁDANIE
Zrýchlenie	W, S
Zachytenie cieľa	STM
Obrátenie	Ľavá Ctrl
Úder	Medzerník
Opustiť	Medzerník

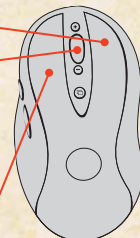
SKRATKY VLASTNOSTÍ

AKCIA	OVLÁDANIE
Použiť Mesmerize	1
Použiť Devil's Kiss	2
Použiť Murder of Crows	3
Použiť Shock Jockey	4
Použiť Bucking Bronco	5
Použiť Charge	6
Použiť Undertow	7
Použiť Return to Sender	8

- Pravé tlačidlo – Vystreliť schopnosť
- Koliesko myši hore – Prepnúť zbraň
- Koliesko myši dole – Prepnúť zbraň

Stredné tlačidlo – Mieridlá

- Ľavé tlačidlo – Vystreliť zo zbrane



Poznámka: Ďalšie nastavenia ovládania sú k dispozícii v menu Options (Volieb)



KÖSZÖNTÜNK COLUMBIÁBAN!

„Mi más lenne Columbia,
mint Noé Bárkája a modern időkben?”

Z. H. COMSTOCK

1912-t írunk. Booker DeWitt vagy, egykori Pinkerton-detektív, jókora adósságokkal, aki kénytelen elvállalni egy utolsó munkát... Columbia rejtélyes városába kell utaznod, hogy rátalálj egy fiatal nőre, és biztonságban visszavid New York City-be.

STEAM

A BioShock Infinite működése a Steam online játéktalálkórán és terjesztőn keresztül zajlik. A Steam segítségével a frissítések önműködően zajlanak, a letölthető tartalmakhoz könnyű hozzáférni, és gyorsan csatlakozhatsz barátaidhoz a többszemélyes játékokban. A Steam szükséges a BioShock Infinite használatához, internetkapcsolatra viszont csak a játék első futtatásakor lesz szükség. További részleteket a Telepítés szekcióban olvashatsz, vagy látogass el a <http://store.steampowered.com/honlapra> a szolgáltatásról szóló további információkért.

A JÁTÉK IRÁNYÍTÁSA

PC BILLENTYÜZETKIOSZTÁS

MŰVELET	IRÁNYÍTÁS
Nézés	Egér
Előre	W
Vissza	S
Mozgás balra	A
Mozgás jobbra	D
Fegyver elsütése	BEG
Fegyver átkapcsolása	E
Fegyver újratöltése	R
Átkapcsolás irányzékra	KEG
Vigor elsütése	JEG
Vigor átkapcsolása/Hosszan nyomva	
Vigortárcsa menü	Q
Használ	F
Ugrás/Légkabel hozzáerősítése	Space
Guggolás/Hátrafelé a légkabelen	Bal Ctrl, C
Átkapcsolás sprintre	Bal Shift
Közelharc/Hosszan nyomva	
kivégzés	V
Navigációs segéd	N
Szünetmenü	Esc
Játékmenü	O
Voxofon visszajátszása	J

MEGJEGYZÉS: Más vezérlési beállítások is rendelkezésre állnak az Options (Opciók) menüben.

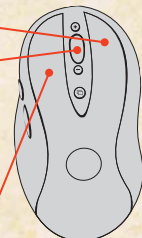
LÉGKABEL-IRÁNYÍTÁS

MŰVELET	IRÁNYÍTÁS
Gyorsítás	W, S
Célpont rögzítése	KEG
Hátra	Bal Ctrl
Csapás	Space
Leszállás	Space

VIGOR GYORSBILLENTYŰK

MŰVELET	IRÁNYÍTÁS
Delejezés (Mesmerize) választása	1
Ördögcsók (Devil's Kiss) választása	2
Varjúvész (Murder of Crows)	3
Sokkoló (Shock Jockey) választása	4
Hökölő csodőr (Bucking Bronco)	5
Roham (Charge) választása	6
Hullámtörés (Undertow) választása	7
Vissza a feladónak (Return to Sender)	8

Jobb gomb
– Vigor elsütése
Egér görgetőgombja
fel – Fegyverváltás
Egér görgetőgombja
le – Fegyverváltás
Középső gomb –
Átkapcsolás irányzékra
Bal gomb
– Fegyver elsütése



KIJELZŐ



- 1. ÉLETERŐ/PAJZSJELZŐ** – A vörös csík jelzi jelenlegi életerődöt. A sárga csík jelzi pajzsod jelenlegi erejét. (Megjegyzés: Pajzsod regenerálódni kezd, ha pár másodpercig nem szenvedsz sérülést. Életerődöt felveheted elsősegélycsomagokkal (Medical Kit) szerezheted vissza.)
- 2. KIJELÖLT VIGOR** – Az előtérben levő ikon mutatja a jelenleg kijelölt vigort, míg a háttérben levő azt a vigort mutatja, melyre könnyen átkapcsolhatsz. (A rendelkezésre álló vigorokat a Vigortárca-menüben láthatod.)
- 3. SÓJELZŐ** – A kék csík mutatja vigorok használatához rendelkezésre álló sókat (Salts). A csík minden bejegyzése egy vigorhasználatra elég.
- 4. VÁLASZTOTT FEGYVER** – Az előtérben levő ikon mutatja a jelenleg választott fegyvert, a háttérben levő pedig azt, amire gyorsan átkapcsolhatsz.
- 5. LŐSZER** – A bal oldali szám mutatja, hányat lőhetsz a következő újratöltésig. Jobboldalt láthatod, hány lövésnyid van még tartalékban.
- 6. CÉLKERESZT** – Ez jelzi, hová célozol épp a fegyverrel vagy vigorral.
- 7. SÉRÜLÉSJELZŐ** – Az ellenség jelenlegi életerejét mutatja.

JELENLÉGI FELADAT

Elfelejtetted, mi a következő teendő? Csak egy gombnyomásra az emlékeztető az **N** használatával.

Ha bármikor eltévednél Columbiában, használd a navigációs segédet! Ez felrajzolja a jelenlegi feladatodhoz vezető utat.

LÉGKÁBELEK

A légkábelek (sky-lines) eredetileg szállításra épültek ki Columbiában, de a város ifjúsága gyorsan és halálmegvető bátorsággal közlekedésre kezdte használni őket. Ahogy a frakciók közti harc erősödött Columbiában, nem csupán közlekedési eszközzé, de harcra is alkalmazni kezdték őket.

Az egymásra kapcsolódó légkábelek óriási hálózatában átejtheted és kikerülheted ellenfeleidet. Így nehezebben találhatnak el, és könnyebben eljutsz különféle helyekre.

Amikor egy légkábelen vagy, az ellenség nehezen tud megcélozni, te viszont sokkal jobban használhatod az irányzékokat (**kattintás a középső egérgombbal**).

ÉGHOROG (SKY-HOOK)



IRÁNYÍTÁS

RÁAKASZTÁS – Ha a talajról egy légkábelle akarsz ugrani, célozd meg a célkereszttel, a közelében állva, míg meg nem jelenik a (Space) jele, ekkor nyomd meg a (Space) billentyűt!

GYORSÍTÁS – A W és az S használható a sebesség növelésére/csökkentésére.

HÁTRA – A bal Ctrl és a C használható irányváltásra.

KÁBELUGRÁS – Ha egyik légkábellel egy másikra akarsz ugrani, célozd meg a célkereszttel, a közelében állva, míg meg nem jelenik a Space jele, ekkor nyomd meg a Space billentyűt!

LESZÁLLÁS A TALAJON – Légkábellel való lekapcsolódáshoz célozz a talajra, ha elég közel vagy, hogy megjelenjen az Space jel.

KÜLÖNLEGES TÁMADÁSOK

Az éghoroggal nem csak légkábellekre ugorhatsz, hanem különleges támadásokra is megfelel:

ÉGHORGOS KÖZELHARC – Nyomd meg a V billentyűt a talajon állva.

ÉGHORGOS KIVÉGZÉS – A talajon állva, hosszan nyomott V billentyűvel, ha az ellenfélnek kicsi az életerege (koponya ● jelzi a feje felett).

LÉGKÁBEL-CSAPÁS – Nyomd meg a Space billentyűt a légkábelen csúszva, és onnan egyenesen rázuhanz a megcélzott ellenfélre.

LÉGKÁBEL-ZÚZÁS – Nyomd meg a Space billentyűt légkábelen csúszva, és a megcélzott ellenfelet lelökheted a légkábellel.

ELIZABETH

Elizabeth gyermekkorá óta raboskodik a columbiai Monument Islanden. A Columbia népe által „csodagyerek” és „a bárány” néven ismert Elizabeth a város egyik nagy rejtélye.

UTÁNPÓTLÁS KERESÉSE

Amíg együtt utaztok, Elizabeth összeszedi azokat a dolgokat, melyekre szükséged lehet a küldetés során. Négyféle dolgot találhat számodra: pénzt, sókat, lőszert és egészségügyi csomagokat. Ha olyasmit talált, ami kell neked, felajánlja, hogy odadobja. Ha el akarod kapni, nyomd meg a B billentyűt!

ZÁRFELTÖRÉS

Számos érdekes dolog vár felfedezésre zárt ajtók mögött Columbia városában. Ha elég álkulcs (lockpick) van a birtokodban, megkérheted Elizabeth-t, hogy képességei segítségével nyissa ki őket. Ehhez egyszerűen célozz a zárra, elég közel állva ahhoz, hogy megjelenjen az **F** képe; majd nyomd meg az **F** billentyűt.



MEGJEGYZÉS

- Álkulcsok mindenfelé találhatók Columbiában, például a Dollar Bill automataokban.
- A különböző zárok nyitásához különböző mennyiségű álkulcs kell.



SAKADÁSOK MEGNYITÁSA

A szakadások (Tears) dimenzióközi repedések térben és időben. Elizabeth nem csak képes megnyitni ezeket, de tárgyakat is át tud hozni, melyek segítik küldetésedet.

A SZAKADÁSOKNAK HÁROM FŐ KATEGÓRIÁJA VAN

ERŐFORRÁS (RESOURCE) – Ezek a szakadások olyan tárgyakat hoznak, melyek szükség esetén további utánpótlást jelentenek. Talán egy mesterlövészpuskával teli hordó lesz az, talán egy doboz elsősegélycsomag vagy egy automata.

STRUKTURÁLIS (STRUCTURAL) – Ezek megváltoztatják egy-egy helyszín építészeti jellemzőit. Lehet egy szállítóhorog (Freight Hook), mellyel magasabb területre menekülhetsz, vagy egy fal, mely mögött fedezéket kereshetsz a harcban.

TÁMADÓ (OFFENSIVE) – Olyan tárgyakat hoznak át, melyek célja, hogy hasznukat vedd a harcban: például egy automata lövegtorony, vagy egy hatalmas Tesla-tekerccs, mely halálos áramütést mér ellenfeleidre.

Minden szakadásnak megvan a maga előnye, de egyszerre csak egy szakadás nyitható meg. Elizabeth-t úgy kérheted egy szakadás megnyitására, ha arra célozz, és elég közel vagy az **F** megjelenéséhez; ekkor nyomd le hosszan az **F** billentyűt.

FEGVEREK

Columbiában a harc folyamatos kihívást jelent, és a túléléshez stratégiák nagy választékát kell elsajátítanod és alkalmaznod. Kezddnek íme néhány fegyvertípp:

Fontos, hogy mikor alkalmazol gyorsan mozgó „rohanok és lövők” taktikát, és mikor szánssz időt a fegyver irányzékaival segített pontos lövésekre.

Az irányzék használatához csupán meg kell nyomnod a középső egérgombot, erre lelassítasz, és belenézel az irányzékba, hogy pontosabban célzhass.

Egyszerre csak két fegyvert vihetsz magaddal, válassz tehát bölcsen! Igyekezz a helyzethez legmegfelelőbb fegyvereket kiválasztani!

A két elérhető fegyver közti váltáshoz csak nyomd meg röviden az **E** billentyűt. Lőszert mindenfelé találhatsz, például konténerekben, hullákon, de vehetsz is a Dollar Bill automatából.

A fegyverek egyenként négyszer fejleszthetők. A fejlesztéseket a Minute Man's Armory automatából veheted meg.

VIGOROK

„Vigorokkal az élet nagyszabásúbb!”

– Fink MFG hirdetés



A vigorok olyan erők, melyek előnyhöz juttatnak a harcban, mivel sokféle támadó képességgel ruháznak fel:

- A vigorokat a sók (Salts) működtetik, melyek a környezetben, konténerekben és hullákon találhatók, illetve megvásárolhatók a Dollar Bill automatánál.
- Minden vigorral kétféleképpen lehet lőni, és látni fogod, hogy mindkettő hasznos.
- Kattints a jobb egérgombbal a gyorstüzeléshez!
- Hosszú nyomás után engedd fel a jobb egérgombot a másik, nagy erejű tüzelési módhoz!
- Próbáld kombinálni a vigorokat a célpontokon és a környezet veszélyes pontjain, például egy víztócsán vagy olajfolton.
- A Hullámtörés (Undertow) például megfelel az ellenfél csapdába vagy környezeti veszélyekbe való berántására.
- Szánj egy pillanatot a harcmező vizsgálatára, mielőtt belevetted magad a csatába. Hátha vigorcsapdákat állíthatsz, mielőtt ellenfeleid észrevennének.
- Habár lehetsz a fegyvereiddel légkábelen vagy szállítóhorgon lógva, vigorokat ilyenkor nem használhatsz.
- Egy vigort kétszer fejleszthetsz.
- A fejlesztések nem csupán tulajdonságokat változtatnak, a vigorok működésére is kihatnak.
- A fejlesztéseket a Veni! Vidi! Vigors! automatából veheted meg.
- Két elérhető vigor között a **Q** rövid megnyomásával válthatsz.
- Minden vigorhoz hozzárendeltünk egy szám-gyorsbillentyűt a könnyebb elérhetőség érdekében.
- Egy megszerzett vigort úgy választhatsz ki, ha a **Q** billentyűt hosszan nyomva felhozod a Vigortárca menüt, majd kijelölöd a kívánt vigort.

RUHÁZAT

A BioShock Infinite játékban a karakter testre szabásának és fejlődésének fontos faktora a ruházat (Gear), ami különleges ruházati kiegészítőket jelent, melyek erősítik jártasságaidat, vagy új képességekkel ruháznak fel.

- Felszerelést a Columbia-szerte található ajándécsomagokban találhatsz, ezek kulcsfontosságú helyeken vagy fontos ellenfelek hulláinál találhatók.
- 4 féle ruhadarab van: kalap (hat), ing (shirt), nadrág (pants) és cipő (boots). Minden rekeszbe csak egy felszerelési tárgy helyezhető.
- Ha találsz egy felszerelési tárgyat, beteheted a leltáradba, összehasonlíthatod az abban a rekeszben már viselt darabbal, vagy kicserélheted a viseltet az új tárgyra.
- A különféle ruhadarabok megtekintéséhez és felvételéhez használd az O billentyűt, és menj a Gear (Ruházat) menübe.



AUTOMATÁK

Három különböző automata létezik, ahol megveheted a szükséges fejlesztéseket és erőforrásokat küldetésed teljesítéséhez.

DOLLAR BILL – Alapellátmányt kínál: lőszert, elsősegélycsomagokat és sós fiolákat (Phials of Salts).

VENI! VIDI! VIGORS! – A vigorokat még erősebbé tevő fejlesztéseket kínál.

MINUTE MAN'S ARMORY – Fegyvereid képességeit megváltoztató fejlesztéseket kínál.



A tárgyak vásárlásához ezüst sasokat (Silver Eagles) kell szerezned, ez a columbiai fizetőeszköz. Hulláknál, konténerekben, és a szabadban találhatsz ilyet városzerte.

Az **F** megnyomásával nézheted át a konténereket, a hullákat vagy vehetsz fel érméket és erszényeket.



VOXOFONOK (VOXOPHONES)

Columbia városában mindenfelé találsz elszórtan voxofon nevű személyes felvevőeszközöket. Ezek az audionaplók további bepillantást adnak a Columbia történetét formáló eseményekbe, és segítenek a sok-sok rejtély megoldásában.

A voxofonokat lejátszhatod megtaláláskor, vagy később a J billentyűt használva a játék Célok (Objective) menüjéből (O).



Töltsd le a BioShock Infinite kézikönyvét!

A vezérlés, funkciók és egyéb jellemzők teljes listáját megtalálod itt:

WWW.2KGAMES.COM/MANUAL/BIOSHOCKINFINITE

VÉGFELEHASZNÁLÓI LICENZESZERZŐDÉS

FONTOS! OLVASSA VÉGIG FIGYELMESEN! Ezen végfelhasználói licenzszerződés („Szerződés”) egy jogi megállapodás a Magyarországon található budapesti Cenege Hungary Kft. („Cenege Hungary”) és Ön, a Cenege Hungary fent említett szoftvertermékének, amely magában foglalja a számítógépszoftvert, a benne található vizuális és audiómentákat, valamint a hozzá tartozó adathordozók, a nyomtatott anyagokat és az elektronikus vagy online dokumentációt (együttesen: a „Szoftvertermék”) törvényes vásárlója, között. A telepítéssel, vagy a Szoftvertermék egyéb módon történő felhasználásával ön beleegyezik abba, hogy ezen Szerződés minden feltétele kötelező érvényű önre nézve. Ha nem ért egyet a Szerződés feltételeivel, ne telepítse, vagy ne használja egyéb módon a Szoftverterméket. HA ŐN KISKÖRÜ (TEHÁT 18 ÉVÉLT ALIATLAABB), A SZERZŐDÉS VAGY GONDVISELŐSÉGE KELL OLVASNIUK A TELJES SZERZŐDÉST, MIELŐTT TELEPÍTI VAGY EGYÉB MÓDON PROBABILISAN HASZNÁLNI A TERMÉKEK.

1. A LICENC HATÁLYA. A Cenege Hungary ezennel biztosítja az Ön számára azt a nem kizárólagos jogot, hogy használhassa a Szoftverterméket a Szerződés felhasználási feltételeinek megfelelően. A Szoftvertermék szellemi termékek tartalmát, amit szerzői jog, szabadalom, védjegy, kereskedelmi titok vagy tulajdonjog (általánosan „szellemi termékhez fűződő jogok”) véd. Az adathordozó, amelyen a Szoftverprogram található (amennyiben van ilyen) az Ön tulajdona, de a Cenege Hungary a szoftverhez és a Szoftvertermékhez mellékelte egyéb anyagokat fenntartja magának az összes jogot, címet és érdekeltséget, valamint az összes egyéb kapcsolódó szellemi termékhez fűződő jogot.
2. JOGOK ÉS KORLÁTOZÁSOK. A Szoftvertermék a Magyar Köztársaság szerzői jogi törvényei és a nemzetközi egyezmények és egyéb hasonló szellemi termékhez fűződő törvények és egyezmények védenek. A Szoftvertermék licencelve van az ön számára és nem eladva, és az összes jog, együttesen és külön-külön, ideértve a gazdasági szerzői jogokat, amiket ezen Szerződés kifejezetten nem biztosít az Ön számára, a Cenege Hungary tulajdonában maradnak.

Telepítés. Ön a Szoftvertermék egy példányát telepítheti és használhatja a számítógépen. Ezen telepített példányt nem lehet terjesztani, bérbe adni, lízingelni, allízingelni, továbbítani, vagy egyéb módon egyeztetett módon használni, kivéve a Cenege Hungary Szoftvertermékhez mellékelte Felhasználói Kézikönyvben leírt módon.

Szoftzszerzés. Ön nem alakíthatja át vagy módosíthatja egyéb módon a Szoftverterméket, nem hozhat létre a Szoftverterméken alapuló származékos műveket, nem teheti vissza, fordíthatja át, szedhet szét a Szoftvertermék vagy próbáltat meg egyéb módon kinyerni bármit vagy használni a Szoftvertermék (vagy annak bármely részének) forráskódjainak bármely részét kizárólag olyan mértékben, ami a hatályos törvények engedélyeznek ilyen cselekedeteket.

Kölcsönzés. Ön nem jogosult a Szoftvertermék nyilvános bemutatására, bérbe adására, lízingelésére, kölcsönzésére vagy alicencelésére, vagy a Szoftvertermék egyéb módon történő elérhetővé tétele harmadik fél részére.

Támogatási szolgáltatások. A Cenege Hungary hivatkozik, hogy biztosít a Szoftvertermékkel kapcsolatos támogatási szolgáltatásokat („Támogatási szolgáltatások”). A támogatási szolgáltatás igénybe vételére a Cenege Hungary alkalmazandó irányelveinek és a szoftverhez mellékelte a Szoftvertermék Felhasználói Kézikönyvében, az online dokumentációban (ha van ilyen) vagy bármely más Cenege Hungary által kiadott anyagban található információknak megfelelően kell, hogy történjen. A Támogatási Szolgáltatások részeként a Cenege Hungary által az Ön rendelkezésére bocsátott további szoftvereket (ha léteznek ilyenek) a Szoftvertermék részeként kell kezelni, és a Szerződés ugyanazon a korlátozási vonatkozásokra. Bármely információ, amelyet Ön a Támogatási szolgáltatások igénybevételekor megadott, a Cenege Hungary által felhasználható üzleti célokra, ideértve, de nem korlátozva a termékfejlesztésre és támogatásra.

Frissítések. A Cenege Hungary időről időre, a saját belátása szerint frissíthet vagy a Szoftvertermék egy módosított változatát („Frissítés”) bocsáthatja rendelkezésre, és közzéteheti Ön a Frissítés átvételének feltételeit, aminek során lehetséges, hogy a Frissítés átvételéhez a Szoftvertermék bizonyos alkotóelemeit vissza kell juttatnia.

Alkotóelemek. A licenc a Szoftvertermék egységként történő használatára jogosít fel és annak alkotóelemeit nem lehet elválasztani, másik programokkal használni, vagy ennél több számítógépen futtatni (kivéve a Cenege Hungary írásos engedélyével).

A Szoftvertermék átruházása. Ön nem ruházhat át semmilyen, ezen Szerződésben az Ön számára biztosított jogot harmadik fél részére, ideértve a Szoftvertermék alicencelését, kivéve a Cenege Hungary írásos engedélyével, amit tartalmazza az átruházandó jogok fajtáját és hatáskörét.

3. KORLÁTOZOTT JÁRTÁLAS. Szoftverlicenccel és garanciával joga. A játék ezen példányának tulajdonosa jogosult használni a megvásárolt szoftvert. Ez a licenc a szoftver használatát egy munkaközlőn (számítógépen), valamint a hozzá tartozó Felhasználói Kézikönyv vagy egyéb anyagok használatát engedélyezi. A tulajdonos nem rendelkezik semmilyen más speciális joggal, ideértve nem kizárólagos a szoftver vagy a hozzá tartozó anyagok illetéktelen másolását, telepítését vagy a szoftver vagy bármely részének nemrémia töltését több, mint egy számítógépen, vagy a szoftver vagy részei vagy a hozzá tartozó anyagok internetre történő feltöltését.

A Cenege Hungary garanciát vállalja a szoftverrel kapcsolatos vásárlásánál, hogy a szoftvert tartalmazó adathordozó (CD-ROM/DVD-ROM), a hozzá tartozó dokumentáció és csomagolás mind anyagi, mind pedig kivételként szempontból hibamentes a vásárlás napjától számított 90 napig. Ez a garancia nem vonatkozik a szoftverre. Ez a garancia nem alkalmazható és semmis, ha a hibát a játék adott példányának tulajdonosa okozta. A garancia érvényesítéséhez tájékoztassa a híbról az eladót vagy közvetlenül a Cenege Hungary-t leveletben a Cenege Hungary Kft. Budapesti út 91, 1021 Budapest, Magyarország címen; telefonon a +36 (1) 225 7365 számon; faxon a +36 (1) 225 7366 számon; elektronikus leveletben a support@cng Hungary.hu címen. Írja le a tapasztalt problémát, és mellékelje a címet, telefonszámát és a vásárlás dátumát.

A garanciális igényének benyújtását követő 7 napon belül a Cenege Hungary egy megbízható kapcsolattal fog lépni önrel telefonon vagy elektronikus leveletben, hogy megbeszéljék a probléma részleteit, valamint a Szoftvertermék hibás példányának a Cenege Hungary-hoz történő visszajuttatásának módját.

A Szoftvertermék hibás példányának, és a vásárlás bizonyítékának kézhez vételétől számított 14 napon belül a Cenege Hungary ellenőrizi a terméket és ha az igénye érvényesnek bizonyul, a Cenege Hungary kötelesden egy hibamentes példányt fog kapni a Szoftvertermékből.

4. NINCSENEK EGYÉB GARANCIÁK. A szoftvert tartalmazó adathordozó anyagi vagy kivételként híbrára kiterjedő garancián kívül a Cenege Hungary semmilyen más garanciát nem vállal, ideértve nem kizárólagos a tartalommal, értékkel és a szoftver tényleges minőségével kapcsolatosakat. A 3. RÉSZBEN LEÍRT HELYZETEKET LESZÁMITVA A SZOFTVERTERMÉK ÉS/VAGY BÁRMELY EGYÉB KAPCSOLÓDÓ FRISZÍTÉS A „JELENLEGI FORMA JÁBAN” VAN BIZTOSÍTVA, GARANCIA NÉLKÜL. A Cenege Hungary EZENNEK KÁRÁ MINDEN EGYÉB GARANCIÁT ÉS FELTÉLT, LEGYEN AZ HALLGATÓLAGOS, KIFEJEZETT VAGY TÖRVÉNYES FOGLAT, IDEÉRTVE NEM KIZÁRÓLAGOSAN BÁRMELY HALLGATÓLAGOS GARANCIÁT AZ ELADATÓSAĞRA, BIZONYOS CÉLRA VALÓ MEGFELELÉSRE VAGY HARMADIK FÉL JOGAINAK NEM MEGSÉRÍTÉSRE, VAGY A HATÁLYOS TÖRVÉNYNEK EZEKNEK MEGFELELŐ RENDELKEZÉSEKRE, A SZOFTVERTERMÉK ÉS/VAGY FRISZÍTÉSEINEK VONAKOZÁSÁBAN.

5. FELELŐSSÉG KORLÁTOZÁS. A JOGSZÁBÁLYOK ALUL ENGEDÉLYEZETT MÁXIMÁLIS MÉRTEKIG. A Cenege Hungary SEMMILYEN KÖRÜLMÉNYEK KÖZÖTT NEM VÁLLAL FELELŐSSÉGET A VÉLTÉLEN, KONZERVENCIALIS, KÜLÖNLÉGEN, BÜNTETŐ VAGY EGYÉB KÁROKERT, AMIK A SZOFTVER HASZNÁLATÁBÓL EREDENEK VAGY ABBÓL, HOGY NEM KÉPES HASZNÁLNI A SZOFTVERTERMÉK ÉS/VAGY BÁRMILYEN KAPCSOLÓDÓ FRISZÍTÉST, MEG AKOR SEM HA A Cenege Hungary-T TÁJÉKOZTATTA ILYEN KÁROK LEHETŐSÉGEIRŐL, ÉS A SZOFTVERTERMÉK ÉS/VAGY KAPCSOLÓDÓ FRISZÍTÉSEK KIELEGTŐ MÍNŐSÉGÉNEK, TELJESÍTMÉNYÉNEK, MŰKÖDÉSÉNEK ÉS/VAGY A MŰKÖDTETÉSI KÉPESÉG HIÁNYÁNAK KOCKÁZATA ÖNRE HÁRUL. 6. EXPORT FELELŐSSÉG KIZÁRÁSA. Ön ezennel tudomásul veszi és egyetért azzal, hogy a Szoftvertermék nem exportálható a Magyar Köztársaságon kívüre, kivéve a Magyar Köztársaság törvényei által engedélyezett módon. Ha legálisan vásárolta meg a Szoftverterméket a Magyar Köztársaságon kívül, egyetért azzal, hogy ön nem jogosult újraportálni a Szoftverterméket, kivéve a Magyar Köztársaság törvényei által engedélyezett módon és a Szoftvertermék vásárlási helyének törvényeinek megfelelően.

7. MEGSZŰNÉS. A törvények által engedélyezett mértékben, a többi jogot vagy jogorvoslatot nem sértő módon a Cenege Hungary egyoldalúan felbonthatja ezen Szerződést, ha Ön nem tesz eleget a Szerződés feltételeinek és rendelkezéseinek. A szerződés felbontásának esetén Önnek haladéktalanul meg kell semmisítenie a Szoftverterméket (ideértve annak összes elemét) és a kapcsolódó frissítéseket.
8. ALKALMAZANDÓ JOG. Ezen szerződést a Magyar törvények szabályozza és a Magyar Köztársaság jogszabályain alapul.

9. TELJES SZERZŐDÉS. Ezen szerződés meghatározza minden feltételt és definiálja a felek számára az az mód, ahogy Ön a Szoftverterméket és a kapcsolódó anyagokat használhatja, és felvált minden olyan korábbi Végfelhasználói Licenzszerződést, am a Szoftvertermékkel alkotó bármely programot szabályozza. A Szerződésben található bármely szakaszban vagy akázcakcsán kizárólag az érthetőleg kövélőre került a Szerződésbe, és semmilyen módon nem dífírási vagy magyar bármilyen szakaszt vagy rendelkezést. Ha a Szerződésben található bármely rendelkezés (vagy annak bármely része) a hatályos törvények alapján megállapíthatóan törvénytelen, semmis vagy egyéb más ok miatt betartathatatlan, akkor azt a rendelkezést ki kell venni, és minden egyéb rendelkezés továbbra is hatályban marad teljes mértékben. A Szerződésben foglalt jogok, meghatalmazások és jogorvoslatok jogszabályainak megsértése, vagy késlekedés a gyakorlatban nem tekinthető az arról történő lemondásnak.

MŰSZAKI TÁMOGATÁS ÉS VEVŐSZOLGÁLAT

Mindent megtettünk annak érdekében, hogy e termék a jelenleg elérhető hardvereszközökkel kompatibilis legyen. Ha bármilyen problémát tapasztal sz termékünk használata közben, kérjük, lép kapcsolatba ügyfélszolgálatunkkal!

Kapcsolat: Cenege Hungary Kft., 1021 Budapest; Budapesti út 91.

Telefon: +36 (1) 225 7365

E-mail: support@cng Hungary.hu

NOTATKI / POZNÁMKY / MEGJEGYZÉSEK





Delve deeper into the world of BioShock Infinite and the fabled floating metropolis of Columbia!

This deluxe hardcover Artbook features production designs and concept illustrations focusing on main characters Elizabeth, Booker, and Songbird—as well as chapters detailing the evolution of the Heavy Hitters, the populace of Columbia, the Sky-Hook, the Vox Populi, Vigors, airships, and much more! This volume also features an introduction from Creative Director Ken Levine.



AVAILABLE AT SELECT COMIC SHOPS AND BOOKSTORES:
For more info or to order direct, visit DarkHorse.com