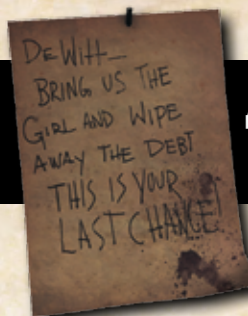




ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности.
www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.



ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В КОЛУМБИЮ!

«А что такое Колумбия, если не новый Ковчег?»

— ЗАКАРИ ХЕЙЛ КОМСТОК, великий пророк

1912 год. Вы Букер Деуитт, бывший детектив Пинкертон. Чтобы расплатиться с долгами, вам пришлось взяться за последний заказ... Вас ждет путешествие в загадочный город под названием Колумбия. Ваша задача: отыскать некую девушку и доставить ее в Нью-Йорк.

УПРАВЛЕНИЯ

ПРИМЕЧАНИЕ: сменить схему управления можно в меню настроек (Options).



УПРАВЛЕНИЕ НА АЭРОТРАССЕ (ПО УМОЛЧАНИЮ):

- LT - изменить скорость
- R - выбрать цель
- B - развернуться
- A - ударить
- A - спрыгнуть

* В меню энергетиков можно использовать и левый, и правый мини-джойстики.

ОСНОВНОЙ ЭКРАН



1. ЗДОРОВЬЕ/ЩИТ: красная шкала отображает уровень вашего здоровья. Желтая шкала – уровень прочности вашего щита. (Примечание: если в течение нескольких секунд вы не получаете никакого урона, ваш щит начинает восстанавливаться. Здоровье можно восполнять с помощью медикаментов – вы будете находить их по ходу игры.)

2. ВЫБРАННЫЙ ЭНЕРГЕТИК: значок на переднем плане показывает, какой энергетик вы выбрали сейчас, значок на заднем плане – запасной энергетик. Эти два энергетика можно быстро переключать между собой. Чтобы увидеть все доступные вам энергетика, откройте соответствующее меню.

3. СОЛИ: синяя шкала показывает, сколько у вас флаконов с солями. Соли нужны, чтобы активировать энергетика. Деления на шкале показывают, сколько соли уйдет на использование одного энергетика.

4. ВЫБРАННОЕ ОРУЖИЕ: значок на переднем плане показывает ваше текущее оружие. Значок на заднем плане – запасное оружие, которое можно взять быстрее всего.

5. БОЕПРИПАСЫ: число слева отражает, сколько выстрелов вы сможете сделать до перезарядки. Число справа – скоро выстрелов у вас в запасе.

6. ПРИЦЕЛ: перекрестие прицела указывает, куда направлено ваше оружие или энергетик.

7. ШКАЛА УРОНА: эта шкала отображает уровень здоровья вашего противника.

ТЕКУЩАЯ ЦЕЛЬ

Забыли, что делать дальше? Просто нажмите **Q**, чтобы получить подсказку. Если вы заблудились в Колумбии, воспользуйтесь навигатором: он укажет путь к следующему пункту назначения.

АЭРОТРАССЫ (SKY-LINES)

Изначально аэротрассы создавались для перевозки груза, но самые отчаянные жители Колумбии используют их как скоростное – и крайне опасное – средство передвижения. Когда Колумбия оказалась на пороге гражданской войны, противостоящие стороны стали пользоваться аэротрассами, чтобы получить тактическое преимущество в городских боях.

Летайте над городом по сложной системе трасс, стараясь обойти и обхитрить ваших противников. Аэротрассы усилят мощь вашей атаки и помогут попасть в самые труднодоступные места.

Пока вы на аэротрассе, в вас очень сложно попасть, а ваша меткость улучшается благодаря прицелу. Чтобы как следует прицелиться, зажмите **Q**.

АЭРОКРЮК (SKY-HOOK)



УПРАВЛЕНИЕ

ПРЫЖОК: чтобы запрыгнуть на аэротрассу, наведите прицел на трассу, подойдите поближе (появится значок-подсказка **A**) и нажмите соответствующую кнопку.

ИЗМЕНЕНИЕ СКОРОСТИ: используйте **Q**, чтобы разогнаться/замедлиться.

РАЗВОРОТ: нажмите **B**, чтобы сменить направление движения.

ПРЫЖОК НА ДРУГУЮ ТРАССУ: чтобы перепрыгнуть на другую трассу, направьте перекрестие прицела на нужный участок рельсов. Когда вы окажетесь достаточно близко (появится значок-подсказка **A**), нажмите **A**.

ПРЫЖОК НА ЗЕМЛЮ: чтобы спрыгнуть с аэротрассы, наведите прицел на землю. Когда вы окажетесь достаточно близко, появился значок-подсказка **A**, и вы сможете спрыгнуть.

Аэрокрюк можно использовать не только для перемещения по трассам. Он может быть полезен и в бою:

АЭРОКРЮК – РУКОПАШНАЯ: находясь на земле, нажмите **Y**.

АЭРОКРЮК – КАЗНЬ: находясь на земле, зажмите **Y**, когда здоровье вашего врага достаточно истощилось (над головой противника появился значок черепа **W**).

АЭРОКРЮК – УДАР: находясь на аэротрассе, нажмите **A**, чтобы спрыгнуть с рельсов и напасть на противника в прыжке.

АЭРОКРЮК – СБИВАЮЩИЙ УДАР: находясь на аэротрассе, нажмите **A**, чтобы сбить выбранного противника с трассы.

ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ

ЭЛИЗАБЕТ (ELIZABETH)

С раннего детства Элизабет держали в башне на Острове монументов (Monument Island). Жители Колумбии называют ее «Ангелом» и «Чудесным ребенком». Эта девушка – одна из главных загадок города.

ПОИСК СНАРЯЖЕНИЯ

Путешествуя вместе с вами, Элизабет может добывать полезные предметы. Ее находки делятся на четыре группы: деньги, соли, патроны и медикаменты. Если она найдет что-то интересное, то предложит это вам. Чтобы поймать брошенный ею предмет, просто нажмите **X**.



ВЗЛОМ ЗАМКОВ

За запертыми дверями Колумбии скрывается масса интересных вещей. Если у вас достаточно отмычек, попросите Элизабет открыть замок. Для этого подойдите достаточно близко к двери, наведите перекрестье прицела на замок, а когда на экране появится значок-подсказка **X**, нажмите соответствующую кнопку.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Отмычки можно найти повсюду. Кроме того, их можно купить в некоторых торговых автоматах Доллара Билла (Dollar Bill).
- Для замков разного типа нужно разное число отмычек.



РАЗРЫВЫ (TEARS)

Разрывы – это порталы, с помощью которых можно перемещаться между измерениями, во времени и пространстве. Элизабет не только открывает порталы – она может доставать из других измерений полезные предметы.

ТРИ ОСНОВНЫЕ КАТЕГОРИИ ПОРТАЛОВ:

ПОРТАЛЫ РЕСУРСОВ – через разрывы этого типа вы сможете получить полезные предметы. Это может быть что угодно: ящик со снайперскими винтовками, аптечка или даже торговый автомат.

СТРУКТУРНЫЕ ПОРТАЛЫ – эти разрывы добавляют в ваше измерение предметы, которые значительно изменят местность. Например, сверху спустится крюк от крана, который поднимет вас на уровень выше, или появится стена, за которой вы сможете укрыться в бою.

ЗАЩИТНЫЕ ПОРТАЛЫ – через эти разрывы вы получите подкрепление в бою. Это может быть автоматическая турель или огромная катушка Тесла, которая будет бить ваших врагов электричеством.

У каждого типа порталов есть свои преимущества, но помните: нельзя открыть несколько порталов одновременно. Чтобы попросить Элизабет открыть портал, подойдите к разрыву, наведите на него перекрестье прицела и, когда на экране появится значок-подсказка **X**, нажмите соответствующую кнопку.

ОРУЖИЕ

Сражаться в Колумбии придется очень часто, и в каждом бою необходимо постоянно менять стратегию, приспосабливаясь к новым условиям. Вот несколько полезных советов для начала.

Иногда лучше быстро перебежать с одного места на другое, стреляя на ходу. А в некоторых ситуациях вы сможете победить, только если затаитесь и тщательно прицеливаетесь.

Чтобы использовать прицел, нажмите **☒**: ваши действия тут же замедлятся, а на экране появится прицел с мушкой, который увеличит точность стрельбы.

Одновременно вы можете носить только два вида оружия, подумайте как следует, прежде чем сделать выбор! Постарайтесь подобрать оптимальное сочетание оружия. Чтобы переключаться между двумя активными видами оружия, просто нажимайте **RB**.

Боеприпасы можно собирать по ходу игры: они есть в контейнерах и на телах врагов. Кроме того, их можно купить в торговых автоматах Доллара Билла.

Каждую единицу оружия можно улучшить 4 раза. Улучшения продаются в торговых автоматах «Арсенал патриота» (Minute Man's Armory).

ЭНЕРГЕТИКИ (VIGORS)



*«Жизнь с энергетиком – яркая жизнь!» –
рекламный слоган «Мануфактуры Финка»*

Энергетики сделают вас сильнее и дадут вам самые удивительные умения.

- Энергетики действуют за счет солей, которые можно найти в контейнерах и на телах убитых врагов или купить в торговом автомате Доллара Билла.
- У каждого энергетика есть два типа действия; и оба могут вам пригодиться.
 - Нажмите **LB**, чтобы использовать энергетик быстро и часто.
 - Нажмите и отпустите **LB**, чтобы использовать энергетик в более мощном режиме.
- Попробуйте комбинировать действие энергетиков, используйте их на разных целях. Посмотрите, как они взаимодействуют, например, с водой или с нефтяными пятнами.
 - Так, «Силовой поток» (Undertow) прекрасно подходит для того, чтобы затянуть врага в ловушку или подтащить поближе к опасному месту.
- Не бросайтесь сразу в бой: лучше сначала осмотреться. Возможно, вы сумеете расставить ловушки-энергетики.
- Если вы, находясь на аэротрассе или вися на транспортном крюке, используете оружие, вы не сможете одновременно использовать энергетик.
- Каждый тип энергетика можно улучшить три раза.
- Улучшение влияет не только на силу энергетика, но и на его свойства.
- Улучшения можно приобрести в торговом автомате «Пришел! Увидел! Оценил!» (Venii! Vidi! Vigers!).
- Чтобы переключаться между двумя активными энергетиками, нажимайте **LB**.
- Чтобы просмотреть все энергетик, которые у вас есть, и что-нибудь выбрать, нажмите **LB**. Выделите нужный энергетик с помощью **8** или **6**.

СНАРЯЖЕНИЕ (GEAR)


Важную роль при создании и развитии персонажа в игре BioShock Infinite играет снаряжение – особые предметы, которые дадут вам новые способности или улучшат уже имеющиеся навыки.

Чтобы получить снаряжение, собирайте подарочные коробки, разбросанные по всей Колумбии. Кроме того, снаряжение лежит в важных точках игры. Также его можно найти на теле поверженных врагов.

Предметы снаряжения бывают четырех видов: шляпы, рубашки, штаны и ботинки.

В каждой ячейке может храниться только один соответствующий предмет.

Найдя предмет снаряжения, вы можете убрать его в рюкзаки и сравнить с уже лежащим в этой ячейке предметом. Кроме того, можно сразу заменить старый предмет снаряжения на новый.

Чтобы просмотреть снаряжение вашего героя, откройте соответствующее меню, нажав кнопку .



ТОРГОВЫЕ АВТОМАТЫ (VENDING MACHINES)




В игре есть три вида торговых автоматов, где можно приобретать улучшения для оружия и другие полезные вещи.

Автоматы Доллара Билла (Dollar Bill) торгуют простыми предметами: боеприпасами, аптечками и солями.

Автоматы «Пришел! Увидел! Оценил!» (Veni! Vidi! Vigors!) продают улучшения для энергетиков.



Автоматы «Оружейная патриота» (Minute Man's Armory) торгуют улучшениями для оружия.

Приобрести эти предметы можно на колумбийскую валюту, которая называется «серебряные орлы» (Silver Eagles). Собирайте их на телах убитых, ищите их по городу. Часто деньги можно найти в контейнерах.

Нажимайте , чтобы обыскивать контейнеры и трупы и подбирать отдельно лежащие монетки или кошельки с деньгами.

ГОЛОСОФОНЫ (VOXOPHONES)

По ходу игры вам будут попадаться записывающие устройства – голософоны. Собирайте их: эти аудиодневники хранят немало ценной информации о событиях, повлиявших на историю Колумбии. Такие сведения могут стать ключом к некоторым тайнам воздушного города.

Запись на голософоне проигрывается, когда вы его подбираете. Чтобы послушать его позже, нажмите кнопку . Кроме того, можно выйти в игровое меню и нажать кнопку .



Загрузите руководство для игры BioShock Infinite!

Чтобы получить полный список команд управления, игровых функций и многого другого, зайдите на страницу

WWW.2KGAMES.COM/MANUAL/BIOSHOCKINFINITE

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ,

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ И ЗАЯВЛЕНИЯ О СБОРЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИНФОРМАЦИИ

Настоящий документ может время от времени обновляться, действительная версия на данный момент времени находится по адресу www.rockstargames.com/eula. Продолжение использования вами настоящей Программы по истечении 30 дней с даты опубликования обновленной версии настоящего документа считается принятием вами его положений.

ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ПО ЛИЦЕНЗИИ, А НЕ ПРОДАЕТСЯ. УСТАНОВЛИВАЯ, КОПИРУЯ ИЛИ ИНЫМ ОБРАЗОМ ИСПОЛЬЗУЯ НАСТОЯЩУЮ ПРОГРАММУ (НАН ПРЕДЕЛЮ ИЛИ ИНАЧЕ), ВЫ ТЕМ САМЫМ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ОГРАНИЧЕННОЙ ГАРАНТИИ И ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ (ДАЛЕЕ «СОГЛАШЕНИЕ») И УСЛОВИЯ, ИЗЛОЖЕННЫЕ НИЖЕ. В ПОНЯТИЕ «ПРОГРАММА» ВХОДИТ ВСЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, УПОМЯНУТОЕ В ЭТОМ СОГЛАШЕНИИ, СОПУТСТВУЮЩАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ, УПАКОВКА И ДРУГИЕ ФАЙЛЫ, ПИСЬМЕННЫЕ, ПЕЧАТНЫЕ, ЭЛЕКТРОННЫЕ ИЛИ ИНТЕРНЕТ-МАТЕРИАЛЫ ИЛИ ДОКУМЕНТАЦИЯ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ КОПИИ ТАКОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ПРИЛАГАЮЩИХСЯ К ПРОГРАММЕ. ВЫ ТЕМ САМЫМ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ С КОМПАНИЕЙ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (ДАЛЕЕ «ЛИЦЕНЗИАР»). ЕСЛИ ВЫ НЕ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЙ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ, ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА УСТАНОВЛИВАТЬ, КОПИРОВАТЬ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММУ.

1. ЛИЦЕНЗИЯ

ЛИЦЕНЗИЯ. На условиях настоящего Соглашения Лицензиар предоставляет вам неисключительные ограниченные права и лицензию, без права передачи третьим лицам, на использование одной копии Программы для вашего личного некоммерческого пользования с целью игры на одном компьютере или игровой консоли, если в документации на Программу не указано иное. Предоставленные вам права действительны при условии соблюдения вами настоящего Соглашения. Срок вашей лицензии по настоящему Соглашению начинается с даты установки или иного начала использования вами Программы и заканчивается либо датой уничтожения вами Программы, либо датой прекращения действия настоящего Соглашения Лицензиаром, в зависимости от того, какая из этих дат наступит ранее. Действие вашей лицензии немедленно прекращается при попытке обойти любые технические средства защиты, используемые в связи с Программой. Программа предоставляется вам в пользование по лицензии, и вы настоящим соглашаетесь с тем, что не имеет места передача или переуступка титула или каких бы то ни было прав собственности на Программу и что настоящее Соглашение не должно толковаться как продажа или передача каких бы то ни было прав на Программу. Все права, прямо не предоставленные настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром и, при соответствующих условиях, за его лицензиарами.

ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ. Лицензиар сохраняет за собой все права, титулы или доли насчетно настоящей Программы, включая, но не ограничиваясь этим, все авторские права, товарные знаки, коммерческие тайны, товарные наименования, права собственности, патенты, титулы, компьютерные коды, аудиовизуальные эффекты, темы, персонажей, имена персонажей, сюжеты, диалоги, сеттинги, графику, звуковые эффекты, музыкальные произведения и моральные права. Программа защищена законодательством США об авторском праве и товарных знаках, а также применимыми международными правовыми нормами и договорами. Запрещается копирование, воспроизведение и распространение Программы в любой форме и любыми средствами, как в целом, так и по частям, без предварительного письменного согласия Лицензиара. Любые лица, нарушающие или способствующие нарушению настоящего Соглашения или любые ее части, в любой форме и любыми средствами, умышленно нарушают авторские права и могут подвергаться гражданскому и уголовному преследованию в США и в стране своего пребывания. Вы признаете, что осведомлены о том, что штраф за нарушение авторских прав по законодательству США может достигать 150 тысяч долларов за каждое нарушение. Программа содержит материалы, используемые по лицензии, и лицензиары Лицензиара также имеют право на защиту своих прав в случае нарушения права то ни было нарушения условий настоящего Соглашения. Все права, прямо не предоставленные вам настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ.

(a) Не использовать Программу для получения дохода; (b) Не продавать, не сдавать в аренду и/или лизинг, не лицензировать, не распространять и не передавать каким бы то ни было другим образом настоящую Программу или любые копии этой Программы без предварительного письменного разрешения Лицензиара или иначе чем в соответствии с положениями настоящего Соглашения; (c) Не копировать Программу и любые ее части (иначе чем в соответствии с положениями настоящего Соглашения); (d) Не открывать сетевой доступ к копиям настоящей Программы для использования или загрузки несолучившими пользователями; (e) Если в Программе или настоящем Соглашении явно не указано иное – не использовать и не устанавливать Программу (и не предоставлять такую возможность другим лицам) в сети, для сетевого использования или более чем на одном компьютере или игровой консоли одновременно; (f) Не копировать Программу на жесткий диск или другое устройство хранения данных с целью обойти требование запущен Программы с прилагаемого диска CD-ROM или DVD-ROM (настоящий запрет не распространяется на полные или частичные копии, которые могут создаваться самой Программой во время установки для более эффективного выполнения); (g) не использовать и не копировать Программу в компьютерных игровых центрах или любых других организациях с постоянным местонахождением; при условии, однако, что Лицензиар может предоставить вам отдельное лицензионное соглашение для организаций, с тем чтобы разрешить использование Программы в коммерческих целях; (h) Не выполнять инженерный анализ, декомпиляцию, дисассемблирование или иную модификацию Программы как в целом, так и по частям; (i) Не удалять, не блокировать и не обходить вывод каких бы то ни было указаний о собственности, методе и готовности, содержащихся в Программе или на ее упаковке; и (j) Не транспортировать, не экспортировать и не реэкспортировать (прямо или косвенно) Программу в любые страны, в которые вывоз таких программ запрещен экспортным законодательством США или сопутствующими регуляторными нормами либо иным способом нарушает такие законы и регуляторные нормы со всеми внесенными на данный момент поправками.

ДОСТУП К СПЕЦИАЛЬНЫМ ФУНКЦИЯМ И/ИЛИ УСЛУГАМ, ВКЛЮЧАЯ ЭЛЕКТРОННЫЕ КОПИИ. Для доступа к электронным копиям Программы, а также отрывкам, загрузимым, содержащимся в Интернете или иным специальным услугам, содержимому и/или функциям (далее коллективно именуемым «Специальными функциями») может потребоваться загрузка Программы на компьютер, использование уникального серийного номера, регистрация Программы, регистрация для пользования услугами третьих сторон и/или регистрация для пользования услугами Лицензиара (включая принятие соответствующих условий их предоставления). Доступ к Специальным функциям ограничен одной учетной записью на каждый серийный номер, причем доступ к Специальным функциям не подленен передаче, продаже или ререгистрации на другого пользователя, если не указано иное. Положения настоящего параграфа имеют преимущественную силу перед всеми остальными положениями настоящего Соглашения.

ПЕРЕДАЧА ЗАРАНЕЕ СДЕЛАННЫХ КОПИЙ. Вы имеете право передать физическую копию заранее записанной Программы и сопутствующей документации в полном объеме и на постоянной основе другому лицу, при условии, что вы не сохраните у себя никаких копий (включая архивные или резервные копии) Программы, сопутствующей документации или любой части или компонентов Программы или сопутствующей документации, а также при условии принятия получателем положений настоящего Соглашения. Специальные функции, включая содержимое, доступное только по однократному серийному номеру, не подленен передаче другим лицам ни при каких обстоятельствах, и Специальные функции могут прекратить функционировать в случае, если первоначально установленная копия Программы была удалена или заранее сделанная копия недоступна пользователю. Программа предназначена исключительно для личного пользования. НЕВЫЖИВАЮЩАЯ НА ВЫШЕОПИСАННОЕ, ПРЕДЕЛИТЕЛЬНЫЕ КОПИИ ПРОГРАММЫ НЕ ПОДЛЕНАТ ПЕРЕДАЧЕ НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА ЗАЩИТЫ. Программу может включать в себя меры, предназначенные для ограничения доступа к Программе или недопущения несанкционированного копирования, а также иные меры, направленные на пресечение нарушений любыми лицами ограниченных прав и лицензий, предоставленных по настоящему Соглашению. В случае если Программа разрешает доступ к Специальным функциям, доступ к таким функциям разрешен только одной копии Программы одновременно. Для доступа к интернет-услугам, загрузки обновлений и исправлений могут действовать дополнительные условия и может потребоваться регистрация. Для доступа к интернет-услугам, загрузки обновлений и исправлений может использоваться только Программа с действительной лицензией. Вы не имеете права вмешиваться в работу соответствующих мер контроля доступа, пытаться отключить или обойти их. В случае если вы отключите технические меры защиты или иным образом вмешаетесь в их работу, Программа не будет правильно работать.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОДЕРЖИМОЕ: Программа может разрешать вам создание собственного содержимого, включая, но не ограничиваясь этим, игровые наборы, сценарии, скрипты, дизайны автомобилей или видеоролики игрового процесса. В обмен на использование Программы и в степени, в которой использование вами Программы приводит к возникновению у вас любых авторских прав, вы настоящим предоставляете Лицензиару исключительное, бессрочное, безотзывное, взаимное право и лицензию с полным правом передачи третьим лицам и сублицензирование на использование ваших произведений таким же, то ни было образом и для любой цели в связи с Программой, а также связанных товарами и услугами, включая права на воспроизведение, копирование, адаптацию, модификацию, исполнение, публикацию, передачу по электронным каналам связи и иное предоставление широкой публике любыми средствами, как известными в настоящее время, так и нет, и на распространение ваших произведений без каких бы то ни было дополнительных удержаний или выплат вам в течение полного срока защиты прав интеллектуальной собственности согласно действующему законодательству и международным договорам. Вы настоящим отказываетесь от любых личных нематериальных прав на авторство, публикацию, репутацию или вклад в отношении использования Лицензиаром и другими игроками таких материалов в связи с Программой и связанными товарами и услугами согласно применимому законодательству. Настоящее предоставление лицензии Лицензиару, а также приведенный выше отказ от всех применимых личных нематериальных прав сохраняют силу после прекращения действия настоящей Лицензии по любой причине.

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ. Программа может требовать подключения к Интернету для доступа к интернет-функциям, аутентификации Программы или выполнения других функций. Для правильной работы определенных функций Программы от вас может потребоваться наличие и поддержание (а) адекватного подключения к Интернету и/или (b) действительной и активной учетной записи в интернет-сервисе, как указано в документации к Программе, включая, но не ограничиваясь этим, игровые платформы сторонних производителей, Лицензиара или аффилированных лиц Лицензиара. При отсутствии таких учетных записей некоторые функции Программы могут не работать или перестать работать правильно в целом или частично.

II. СБОР И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ.

Установив и используя настоящую Программу, вы соглашаетесь с настоящими условиями сбора и использования информации, включая (где это применимо) передачу данных Лицензиару и аффилированным компаниям Лицензиара в страну, находящуюся за пределами Европейского Союза и Европейской экономической зоны. Если при использовании этого Программного обеспечения вы соединяетесь с Интернетом посредством игровой платформы, Лицензиар имеет право получать информацию от изготовителей аппаратного обеспечения или владельцев игровых платформ и автоматически собирать определенную информацию с вашего компьютера или игровой консоли. Эта информация может включать, помимо прочего, идентификационные данные пользователя (например теги игрока и игровой никнейм), счет игры, достижения в игре, ход игры, посещенные места, списки друзей, MAC-адрес аппаратного обеспечения, IP-адрес и данные об использовании вами различных возможностей игры. Вся информация, собранная Лицензиаром, является анонимной, не может использоваться для идентификации вашей личности и не содержит ваших персональных данных, однако если вы используете идентификаторе пользователя свою личную информацию (например настоящее имя), то эта личная информация будет автоматически передана Лицензиару и использована так, как описано ниже. Сведения, собранные Лицензиаром, могут быть отправлены Лицензиаром на общедоступные веб-сайты, переданы изготовителям аппаратного обеспечения, владельцам платформ, маркетинговым партнерам Лицензиара или использованы Лицензиаром в иных целях, разрешенных законодательством. Используя настоящую Программу, вы предоставляете Лицензиару право на использование связанных данных, включая публичное воспроизведение ваших данных, например идентификацию вашего пользовательского содержимого или показ ваших достижений, ранга, счета и других данных игрового процесса. Если вы не хотите, чтобы сведения о вас использовались подобным образом, не используйте Программу.

III. ГАРАНТИЯ

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ: Лицензиар гарантирует вам (если вы являетесь физическим и первоначальным покупателем Программы), что исходный носитель данных, содержащий Программу, при правильном обращении не обнаружит дефектов материала и производственных дефектов на протяжении 90 дней со дня приобретения. Лицензиар гарантирует вам, что настоящая Программа совместима с персональным компьютером, соответствующим минимальным системным требованиям, указанным в документации на Программу, либо сертифицирована изготовителем игровой приставки как совместимая с игровой приставкой, для которой издана; однако вследствие вариативности оборудования, программного обеспечения, интернет-подключения и индивидуального использования Лицензиар не гарантирует безотказности настоящей Программы на конкретном компьютере или игровой приставке. Лицензиар не гарантирует вам бесперебойного использования Программы; не гарантирует, что Программа будет соответствовать вашим требованиям; бесперебойной или безошибочной работы Программы; что Программа будет совместима с программным или аппаратным обеспечением третьих сторон; а также исправления любых ошибок в настоящей Программе. Никане устные или письменные рекомендации Лицензиара или любого упомянутого представителя не являются гарантией. Поскольку некоторые юрисдикции не допускают исключения или ограничения неявных гарантий или ограничения применимых законных прав потребителей, некоторые или же все перечисленные выше исключения или ограничения могут не иметь места в вашем случае. Если в течение гарантийного срока в носитель данных или Программу будет обнаружен какой-либо дефект, Лицензиар обязуется бесплатно в течение гарантийного срока заменить любую такую дефектную Программу - до тех пор пока Лицензиар продолжит выпуск этой Программы. В случае если Программа более недоступна, Лицензиар оставляет за собой право на замену ее аналогичной программой той же или большей стоимости. Настоящая гарантия распространяется только на носитель и Программу, первоначально предоставленные Лицензиаром, и не охватывает обычный износ носителя. В случае если дефект возник вследствие злоупотребления, ненадлежащего обращения или небрежности, замена не производится и гарантия прекращает свое действие. Срок действия всех подразумеваемых гарантий, предписанных законодательством, явно ограничен 90-дневным периодом, указанным выше. За исключением указанного выше, настоящая гарантия заменяет собой все остальные гарантии, устные и письменные, явные и подразумеваемые, включая любые гарантии пригодности для продажи, применимости для определенной деятельности и соблюдения прав третьих сторон, и Лицензиар не несет ответственности ни по каким другим заявлениям или жалобам. При возврате Программы в соответствии с приведенной выше ограниченной гарантией отправляйте исходную Программу только на указанный ниже адрес Лицензиара, а также приложите: свое имя и обратный адрес; фотонизованного чека с датой продажи; краткое описание дефекта и системы, на которой вы запускаете Программу.

ЛИЦЕНЗИАР НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ФАКТИЧЕСКИЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ, НАСТУПИВШИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЛАДЕНИЯ, ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ СБОРА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ВКЛЮЧАЯ УЩЕРБ ИМУЩЕСТВУ, ФИНАНСОВЫЕ ПОТЕРИ В РЕЗУЛЬТАТЕ УПРАТЫ РЕПУТАЦИИ, ОТКАЗЫ ИЛИ СБОИ В РАБОТЕ КОМПЬЮТЕРА И, В ПРЕДЕЛАХ, УСТАНОВЛЕННЫХ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ, ПРИЧИНЕНИЕ ЛИЧНОГО ВРЕДА, БУДУТ ВОСЛЕДСТВИЕ ДЕЛИКТА (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ), КОНТРАНТА, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ИНАЧЕ, ДАННЕ ЕСЛИ ЛИЦЕНЗИАР БЫЛ ОСВЕДОМЛЕН О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЛИЦЕНЗИАРА ЗА ЛЮБЫЕ УБЫТКИ (ПРОМЕ СЛУЧАЕВ, КОГДА ПРИМЕНЕНИЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО УСТАНОВЛИВАЕТ ИНОЕ) НЕ МОЖЕТ ПРЕВЫШАТЬ ОБЪЕМА СУММЫ, УПОЛНОМОЩЕННОЙ ВАМИ ЗА ПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММОЙ. ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО НЕКОТОРЫХ СТРАН И ШТАТОВ НЕ ДОПУСКАЮТ ОГРАНИЧЕНИЙ НА СРОК ДЕЙСТВИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ И/ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ЛИБО ОГРАНИЧЕНИЯ СЛУЧАЙНОГО ИЛИ КОСВЕННОГО УЩЕРБА, ПОЭТОМУ ПРИВЕДЕННЫЕ ВЫШЕ ОГОВОРКИ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И/ИЛИ ЕЕ ОГРАНИЧЕНИИ МОГУТ НЕ ИМЕТЬ СИЛЫ В ВАШЕМ СЛУЧАЕ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ НЕ ИМЕЕТ СИЛЫ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ТОМ ОБЪЕМЕ, В КОТОРОМ ОНА ПРОТИВОРЕЧИТ ЛЮБЫМ ФЕДЕРАЛЬНЫМ ЗАКОНОМ, ЗАКОНОМ ШТАТОВ ИЛИ МУНИЦИПАЛЬНЫМ ЗАКОНОМ, НЕ ДОПУСКАЮЩЕМ ИСКЛЮЧЕНИЯ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ВАМ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА, В ДОПОЛНЕНИЕ К КОТОРЫМ ВЫ МОЖЕТЕ ОБЛАДАТЬ ДРУГИМИ ПРАВАМИ, ЗАВИСИЯЩИМИ ОТ ЮРИСДИКЦИИ.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ: Настоящее Соглашение имеет силу вплоть до прекращения действия. Действие настоящего Соглашения может быть прекращено вами или Лицензиаром в одностороннем порядке. При нарушении вами условий Соглашения оно автоматически прекращает свое действие. При прекращении действия Соглашения по любой причине вы обязаны уничтожить или вернуть Лицензиару физическую копию Программы, а также безвозвратно уничтожить любые копии Программы, сопутствующей документации, прилагаемых материалов, равно как и все компоненты, находящиеся в вашем распоряжении или под вашим контролем, включая любые клиентские серверы или компьютеры, на которых Программа была установлена. **ОГРАНИЧЕННЫЕ ПРАВА ПРАВИТЕЛЬСТВА США:** Настоящая Программа и документация к ней разработаны исключительно на частные средства и предлагаются как «Коммерческое программное обеспечение для компьютеров» или «Компьютерное программное обеспечение ограниченного пользования». Использование, копирование и распространение Правительством США или субподчиненным Правительством США регулируется ограничениями, изложенными в подстатье (с)(1)(b) оговорки «Права

в части технических данных и компьютерного программного обеспечения» документа DFARS 252.227-7013 или в подстатьях (с)(1) и (2) оговорки «Ограничение права на коммерческое программное обеспечение для компьютеров» документа FAR 52.227-19, в зависимости от того, какой из документов применим в данном случае. Порядковым/исполнителем является Лицензиар, юридический адрес указан ниже.

МЕРЫ ЗАЩИТЫ: Настоящим вы признаете, что если условия этого Соглашения не обеспечены специальным образом, Лицензиару будет нанесен непоправимый ущерб, и поэтому вы признаете, что Лицензиар должен иметь право на средства судебной защиты по праву справедливости в отношении данного Соглашения в дополнение к остальным имеющимся средствам защиты, без письменного обязательства, без других гарантий, без доказательства ущерба.

ИМПЕНСАЦИЯ: Вы соглашаетесь оградить Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, подрядчиков, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от любого то ни было ущерба, убытков и расходов, возникших прямо или косвенно в результате ваших действий и бездействия при использовании Программой в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

РАЗНОЕ: Настоящее Соглашение представляет собой полное соглашение насчетно настоящей Лицензии между сторонами и заменяет собой все предыдущие договоренности и соглашения между ними. Оно может быть изменено или дополнено только по письменной договоренности обеих сторон.

В случае если какое бы то ни было положение настоящего Соглашения по какой бы то ни было причине потеряет силу, такое положение должно быть изменено только в степени, необходимой для того, чтобы оно снова приобрело силу, при этом все остальные положения настоящего Соглашения останутся без изменения.

ПРИМЕНЕНИЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА. Настоящее Соглашение должно толковаться (без применения принципов конфликта законодательства или выбора законодательства) в соответствии с законодательством штата Нью-Йорк, в той степени, в которой такое законодательство применимо к соглашениям, заключенным между резидентами штата Нью-Йорк и подписавшим исполнение на территории штата Нью-Йорк, за исключением случаев, регулируемых федеральным законодательством. Если Лицензиар явля в письменной форме не выразил свой отказ от прав по конкретному случаю или если не возникнет противоречия с местным законодательством, все споры, связанные с предметом настоящего Соглашения, подлежат исключительной и полной юрисдикции судов штата и федеральных судов, расположенных по месту нахождения штабквартиры Лицензиара (округ Нью-Йорк, штат Нью-Йорк, США). Обе стороны соглашаются с юрисдикцией названных судов и соглашаются, что процессуальные извещения могут направляться способом, указанным в настоящем Соглашении для уведомлений, или иными, не разрешающее законодательством штата Нью-Йорк или федеральным законодательством. Стороны соглашаются, что Венская (1980 г.) конвенция ООН о международных договорах продажи товаров не должна применяться ни к настоящему Соглашению, ни к нему было спорам и сделкам, возникающим в связи с настоящим Соглашением.

ПО ЛЮБЫМ ВОПРОСАМ НАСАЕТЬНО ЭТОЙ ЛИЦЕНЗИИ ОБРАЩАЙТЕСЬ ПИСЬМЕННО В КОМПАНИЮ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеиграх, выпущенных компанией «1С-СофтЛаб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ:

Техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72
(по рабочим дням с 10.00 до 18.00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос через форму на нашем сайте

<http://www.1csc.ru/support>
<http://www.1csc.ru/>



Раскройте все тайны BioShock Infinite - узнайте больше о Колумбии, легендарном воздушном городе!

Этот прекрасный художественный альбом в жестком переплете посвящен эскизам и рисункам. Вы увидите Элизабет, Букера и Соловья, узнаете, как создавались образы Толстяков, жителей Колумбии и членов «Гласа народа». Как придумали аэрокрюк, эликсиры, дирижабли - и многое, многое другое! Предисловие к альбому написал креативный директор игры – Кен Левайн.



Чтобы заказать альбом зайдите на сайт DarkHorse.com.