BIOSHOCK
2
BlindSquirrel
GAMES
2K

ITALIANO - VISITARE IL MENU IMPOSTAZIONI DEL PROPRIO SISTEMA PLAYSTATION®4 PER IMPORTANTI INFORMAZIONI SULLA SALUTA E LA SICUREZZA PRIMA DI UTILIZZARE IL PRODOTTO

PRECAUZIONI - Questo disco di gioco contiene software per il sistema PlayStation®4 (PS4™) ed è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PS4™ per il mercato PAL. Leggere attentamente la guida alla sicurezza per il sistema PS4™ per un corretto utilizzo e conservazione di questo disco di gioco.

AVVERTENZE PER LA SALUTE - Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si viene colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

AVVERTENZE PER LA SALUTE PER IL 3D - Alcune persone potrebbero provare un malessere (come affaticamento degli occhi o nausea) durante la visione di immagini video in 3D o giocando con giochi in 3D stereoscopico su televisori 3D. Se si verificasse un tale malessere, si deve interrompere immediatamente l'uso del televisore finché il malessere scompare. In genere si consiglia di evitare l'uso prolungato del sistema PS4™ e fare una pausa di 15 minuti per ogni ora di gioco. Tuttavia, quando si gioca con giochi in 3D stereoscopico o si guardano video in 3D, la durata e la frequenza delle pause necessarie possono variare da persona a persona. Si prega di fare delle pause abbastanza lunghe affinché eventuali sensazioni di malessere scompaiano. Se i sintomi persistono, consultare il medico. La visione dei bambini (soprattutto quelli sotto i sei anni) è ancora in fase di sviluppo. Si consiglia di consultare il medico o l'oculista del proprio bambino prima di consentire ai bambini di guardare immagini video in 3D o giocare con giochi in 3D stereoscopico. Gli adulti devono sorvegliare i bambini per assicurarsi che seguano le raccomandazioni di cui sopra.

PIRATERIA - L'utilizzo del sistema PS4™ e dei dischi di gioco del sistema PS4™ sono regolamentati da una licenza software. Il sistema PS4™ e i dischi di gioco del sistema PS4™ contengono meccanismi tecnici di protezione volti a impedire la riproduzione non autorizzata di opere sotto diritto d'autore presenti sui dischi di gioco del sistema PS4™. L'uso non autorizzato di marchi registrati o la riproduzione non autorizzata di opere sotto diritto d'autore che eluda questi o altri meccanismi sono vietati dalla legge. Se si è in possesso di ulteriori informazioni su prodotti piratati o metodi utilizzati per aggirare le nostre misure tecniche di protezione si prega di inviare una e-mail ad **anti-piracy@eu.playstation.com** o chiamare il numero del servizio clienti locale.

IMPOSTARE IL LIVELLO CONTROLLO GENITORI - Il sistema di classificazione sulla parte anteriore della scatola indica l'età per cui questo disco di gioco è appropriato. Impostare il controllo genitori sul dispositivo per prevenire che sia giocato da bambini al di sotto di tale età. Per informazioni sulle classificazioni in base all'età e come impostare il controllo dei genitori, vedere la guida rapida fornita con il sistema PS4™ o visitare il sito **playstation.com/parents**

AIUTO E SUPPORTO - Visitare **eu.playstation.com** o fare riferimento al numero di telefono che segue:

Italia ☎ **02 36 00 90 81** I costi della chiamata variano in base al tuo operatore telefonico fisso/mobile. Prima di chiamare, verifica i costi con il tuo operatore.

SOMMARIO

Trama .. 1
L'incubo di Rapture .. 1
Menu principale .. 2
Comandi .. 3
Le Sorelline .. 4
L'HUD .. 5
Armi e plasmidi .. 7
Tonici genetici .. 8
Trovare oggetti .. 9
Minacce .. 9
Macchine e dispositivi .. 11
Aggiramenti .. 13
Acquisire informazioni .. 14
Telecamera di ricerca .. 16
Schermata di pausa .. 16
Schermata delle opzioni .. 17
Garanzia software limitata, accordo di licenza e informazioni sulla riservatezza .. 18
Assistenza . .. 22

TRAMA

Ti risvegli nelle rovine di Rapture, città sottomarina un tempo fiorente. Sei obbligato a combattere per sopravvivere ai cittadini superstiti di Rapture e scoprire l'orrendo segreto rimasto celato finora.

L'INCUBO DI RAPTURE

Rapture fu fondata per permettere agli elementi migliori e più intelligenti dell'umanità di continuare la loro brillante opera senza essere ostacolati dai governi, dalle religioni e dai mediocri. Ma la filosofia del "ciascuno per sé" condusse alla guerra, alimentata da una nuova sostanza, l'ADAM, in grado di riscrivere il DNA umano.

Il risveglio, dopo dieci anni. Chi... o cosa sono io?

Un tempo avevi il compito di proteggere una Sorellina. Nel corso di un traumatico evento siete stati separati e non ricordi più nulla di ciò che è accaduto dopo. Sono passati 10 anni e sembra che Rapture sia andata avanti e sia stata teatro di un'escalation nella corsa agli armamenti tra i ricombinanti. Ti ritrovi libero dal condizionamento mentale tipico dei Big Daddy, ma hai ancora bisogno di restare vicino alla Sorellina che ti era stata affidata. Devi trovarla.

MENU PRINCIPALE

Nuova partita
Comincia dall'inizio. La prima volta che giocherai a *BioShock 2*, dovrai impostare:

- **Luminosità dello schermo** Usa i **tasti direzionali** per regolare la luminosità dello schermo. Per farlo durante il gioco, scegli **Regola la luminosità** nella schermata di pausa.
- **Difficoltà** Scegli tra **Facile**, **Medio** o **Difficile**. Se vuoi sbloccare tutti i trofei di **BioShock 2**, imposta la difficoltà del gioco su **Difficile**.

Carica partita
Carica una partita salvata di *BioShock 2*.

Riconoscimenti
Scopri i talenti creativi che hanno contribuito alla realizzazione di *BioShock 2*.

Opzioni
Imposta le opzioni di gioco generali e della modalità giocatore singolo.

Extra
Gioca i contenuti aggiuntivi Prove protettore e Minerva's Den.

COMANDI

Usa plasmide L2

Scorri i plasmidi L1
(tieni premuto) Attiva il menu radiale del plasmidi

↑ / ↓ / ←
Cambia munizioni
→ Usa kit medico

Levetta sinistra - Movimento
L3 - Accovacciati

Touch pad - Menu informativi
(tieni premuto) Guida

R2 R2 - Spara con arma/Usa la trivella

R1 R1 - Scorri armi
(tieni premuto) Attiva il menu radiale delle armi

△ Salta

○ Annulla
Attacco corpo a corpo
Usa kit medico (con il menu radiale visualizzato)

✕ Interagisci/Attiva

□ Ricarica
Trova un cadavere con ADAM quando sei con una Sorellina
Usa kit di EVE (con il menu radiale visualizzato)

Levetta destra - Guarda
R3 Usa mirino (mentre guardi)

OPTIONS - Schermata di pausa

Tasti R2 + ○

Tenendo premuto il **tasto** R2, premi il **tasto** ○ per colpire con uno scatto (se hai sbloccato la mossa).

SORELLINE

La fonte dell'ADAM

La caduta di Rapture ebbe inizio con la scoperta dell'ADAM, una sostanza contenuta solo in un certo tipo di lumaca marina. L'ADAM permette di modificare istantaneamente il proprio DNA tramite un processo chiamato ricombinazione. La ricombinazione consente, tramite l'utilizzo di plasmidi e tonici genetici, potenti alterazioni nel corpo e nella mente delle persone. Plasmidi e tonici possono cioè rendere chi li usa terribilmente intelligente, incredibilmente forte fino, in caso di abuso, a trasformarlo in un maniaco omicida. Chi non riesce più a fare fisicamente a meno di plasmidi e tonici viene chiamato ricombinante. I ricombinanti uccidono per l'ADAM. Ma uccidono anche senza alcun motivo. E adesso costituiscono la maggioranza della popolazione di Rapture.

Le Sorelline raccolgono l'ADAM dai ricombinanti morti; si tratta di bambine succhiasangue armate di enormi siringhe. Le lumache in simbiosi con il loro corpo separano l'ADAM dal sangue ingerito, rendendolo così riutilizzabile. Poiché trasportano dentro di sé il prezioso ADAM, senza protezione le Sorelline sarebbero preda dei ricombinanti di tutta Rapture. Per questo cercano costantemente la compagnia di guardie del corpo, i Big Daddy come te, che le proteggano mentre raccolgono l'ADAM.

Quando ti sposti insieme a una Sorellina, tieni premuto il **tasto** ◉ per far apparire una scia che conduce a un cadavere contenente dell'ADAM. Ma attento! Dopo che la Sorellina avrà iniziato a estrarre il sangue, i ricombinanti si fionderanno su di voi da tutte le parti.

NOTA Per sapere quante Sorelline sono presenti nel livello in corso, premi il **tasto OPTIONS** per richiamare la schermata di pausa.

Adottare, prosciugare o salvare?

Se decidi di **adottare** una Sorellina, diventerai il suo protettore e durante gli attacchi dei ricombinanti sarà tuo compito proteggerla mentre recupera l'ADAM dai cadaveri. In questi casi, il tuo compito consisterà nel distruggere qualsiasi cosa minacci la Sorellina. In cambio, lei ti offrirà l'ADAM raccolto. Quando ti trovi presso un condotto, oltre che adottare una Sorellina puoi anche **salvarla** o **prosciugarla** e recuperare il suo ADAM.

Salvandola, distruggerai la lumaca parassita, rimuovendola in modo umano dal corpo della Sorellina, che tornerà a essere una bambina normale e andrà a rifugiarsi in uno dei numerosi condotti di Rapture. Il processo di salvataggio ti permetterà di recuperare una piccola quantità di ADAM dalla lumaca estratta. **Prosciugandola**, invece, rimuoverai la lumaca viva dal corpo della Sorellina. Recupererai una grossa dose di ADAM, ma la bambina non sopravvivrà.

HUD

1 Kit medici
Ripristinano completamente la salute. Premi il **tasto direzionale** ➡ per usarne uno.

2 Salute
Se si esaurisce, muori. Puoi aumentare il livello massimo di salute spendendo ADAM presso i Gatherer's Garden.

3 Kit di EVE
Ripristinano l'EVE. Userai automaticamente un kit ogni volta che l'EVE si esaurisce. Se vuoi iniettarti un kit di EVE manualmente, premi il **tasto** ▣ dopo aver richiamato il menu radiale.

4 EVE
Alimenta i plasmidi. Puoi aumentare il livello massimo di EVE spendendo ADAM presso i Gatherer's Garden.

5 Plasmide attivo
Il plasmide attualmente in uso. Per cambiare plasmide, premi il **tasto** L1 oppure richiama il menu radiale dei plasmidi.

6 Menu delle munizioni o livello del carburante della trivella

Identifica il tipo di munizioni, il numero di proiettili rimasti e il numero massimo consentito. Il tipo di munizioni attualmente in uso è evidenziato. Ogni arma può utilizzare diversi tipi di munizioni. Quando disponi di più tipi di munizioni per una stessa arma, premi i **tasti direzionali** ⬆ / ⬇ / ⬅ per cambiare tipo. Se hai la trivella equipaggiata, qui apparirà l'indicatore del livello di carburante della trivella.

7 Mirino

Usalo per mirare con l'arma. Premi il **tasto R3** per ingrandire la visuale del bersaglio usando il mirino. Per una mira più precisa, imposta Mira automatica SÌ nella schermata delle opzioni.

8 Oggetti che è possibile raccogliere

Quando ti avvicini a qualcosa contenente oggetti che è possibile raccogliere, ti verrà segnalato. Premi il **tasto** ⊗ per visualizzare gli oggetti, poi premi ancora il **tasto** ⊗ per raccoglierli tutti.

9 Freccia missione

Punta verso l'obiettivo attuale. Può essere disattivata dalla schermata delle opzioni.

Icona della Sorellina (non mostrata)

Appare quando stai viaggiando con una Sorellina che hai adottato. Quando la Sorellina estrae l'ADAM da un cadavere, apparirà anche una barra di progresso fino al completamento dell'operazione. Se un ricombinante la aggredisce, l'estrazione si interrompe e il simbolo **!** compare sullo schermo. Quando la Sorellina avrà finito di raccogliere Adam da due cadaveri, l'icona assumerà la forma di un condotto, a indicare che devi portarla presso un condotto.

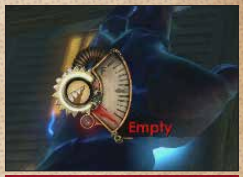
ARMI E PLASMIDI

Durante i combattimenti è possibile usare contemporaneamente armi e plasmidi. Una tattica consiste nello stordire o disabilitare i bersagli con un plasmide per poi finirli con un'arma, anche se entrambi i mezzi possono essere di per sé letali.

ARMI

La trivella

Inizierai il tuo viaggio per Rapture armato solo della trivella, un'arma corpo a corpo. Con la trivella è possibile attaccare in tre modi:



Trivellare un nemico Tieni premuto il tasto R2. Consuma carburante. Sull'HUD è indicato il carburante residuo.

Colpire un nemico Premi il **tasto** ◉ o premi velocemente il **tasto** R2.

Colpire un nemico con uno scatto Tieni premuto il **tasto** R2, poi premi il **tasto** ◉. Quest'abilità va prima sbloccata.

Armi da fuoco

Esplorando Rapture, troverai altre armi. Con le armi è possibile attaccare in due modi:

Spara con l'arma Premi il **tasto** R2. Sparerai usando le munizioni attualmente equipaggiate.

Colpire col calcio dell'arma Premi il **tasto** ◉ per respingere un nemico.

Munizioni

Ogni arma può usare munizioni diverse. Scoprirai che certe munizioni sono più efficaci contro certi bersagli. Se disponi di più tipi di munizioni per la stessa arma, premi i **tasti direzionali** ↑ / ↓ / ← per cambiare tipo.

Scorrere le armi disponibili

Quando avrai a disposizione più armi, potrai passare rapidamente dall'una all'altra.

Passa all'arma successiva Premi il **tasto** R1 per passare all'arma successiva.

Usare il menu radiale delle armi Tieni premuto il **tasto** R1, muovi la **levetta sinistra** o la **levetta destra** per scegliere un'arma, poi rilascia R1.

Plasmidi

I plasmidi sono modifiche genetiche istantanee che è possibile introdurre nel proprio DNA. Una volta installati, i plasmidi permettono di produrre effetti sugli esseri e gli oggetti intorno a te. Uno permette di incendiare le persone, un altro di congelare gli oggetti e così via.

I plasmidi si alimentano con i kit di EVE. Niente EVE, niente plasmidi, quindi trova o acquista dell'EVE prima di esaurirlo.

Usa plasmide Premi il **tasto** L2. In alcuni casi potrebbe essere necessario tenere premuto il **tasto** L2 per caricare il plasmide prima di usarlo.

Passa al plasmide successivo Premi il **tasto** L1.

Usare il menu radiale dei plasmidi Tieni premuto il **tasto** L1, muovi la **levetta sinistra** o la **levetta destra** per scegliere un plasmide, poi rilascia L1.

Slot per plasmidi

I plasmidi vengono equipaggiati negli slot per plasmidi. Più sono gli slot per plasmidi di cui si dispone, maggiore è il numero di plasmidi equipaggiabili contemporaneamente. È possibile acquistare slot per plasmidi aggiuntivi spendendo ADAM presso i Gatherer's Garden.

TONICI GENETICI

Questi potenziamenti genetici, una volta introdotti nel tuo DNA, entrano a far parte di te e funzionano automaticamente. È possibile sostituire i tonici genetici in uso con altri conservati nelle banche genetiche.

Slot per tonici genetici

Come per i plasmidi, è possibile equipaggiare un tonico genetico solo se si dispone di uno slot per tonici vuoto. Disponendo di ADAM sufficiente, è possibile acquistare slot aggiuntivi presso i Gatherer's Garden.

TROVARE OGGETTI

Cerca dappertutto, compresi i cadaveri, gli schedari e i cassonetti della spazzatura: potresti trovare oggetti indispensabili per sopravvivere, come denaro, munizioni e kit medici. Quando ti avvicini a qualcosa contenente oggetti che è possibile raccogliere, ti verrà segnalato.

MINACCE

1 Barra della salute del nemico

Quando combatti contro un nemico, puoi vedere anche la sua barra della salute, in modo da sapere quanti danni ancora dovrai infliggergli per ucciderlo. Finché l'indicatore è verde, il nemico è in piena forza; man mano che il nemico si indebolisce, l'indicatore diventerà rosso e si accorcerà.

2 Allarme di aggressione

Questo segnale rosso indica la direzione dell'aggressore.

Ricombinanti

I ricombinanti sono i cittadini di Rapture, impazziti per l'abuso di plasmidi e tonici genetici. Casalinghe in cerca di nuove esperienze si sono trasformate in maniache assassine; seriosi uomini d'affari adesso pensano che ammazzare qualcuno sia un'importante dote manageriale e così via. A dispetto della loro follia, i ricombinanti possono essere degli avversari abili e potenti.

Telecamere di sicurezza e robot

Attardati davanti a una telecamera di sicurezza e farai scattare l'allarme richiamando i robot della sicurezza, droni fluttuanti armati di mitragliatrice. L'allarme dura un certo periodo (su schermo apparirà un conto alla rovescia). Puoi convertire i robot alla tua causa aggirandoli; puoi anche aggirare le telecamere di sicurezza per far sì che richiamino i robot contro i tuoi nemici.

Torrette

Non appena rilevano la tua presenza, le torrette aprono il fuoco. Aggirale per sfruttarle a tuo vantaggio contro i tuoi nemici.

Big Sister

Le Big Sister sono estremamente rapide, spietate e dure da sconfiggere. Proteggono le Sorelline, assicurandosi che raccolgano l'ADAM senza problemi. Facendo deviare le Sorelline dai percorsi loro assegnati (adottandole o prosciugandole), attirerai l'attenzione delle Big Sister.

Big Daddy

Proprio come te, gli altri Big Daddy sono forti, pesantemente corazzati e programmati per proteggere le Sorelline a costo della vita. Tuttavia, se non provocati, non attaccano.

MACCHINE E DISPOSITIVI

Camere della vita

A Rapture la morte non è la fine di tutto. Se muori, resusciterai nella Camera della vita più vicina.

NOTA

Nella **schermata delle opzioni** puoi disattivare le Camere della vita così che, una volta morto, la partita finisca.

Diari

I diari sono messaggi registrati lasciati dai cittadini di Rapture. Ricordati di raccoglierli: possono contenere lezioni di storia o informazioni vitali. Se vuoi ascoltarli di nuovo in un secondo momento, premi il **touch pad**, seleziona **Messaggi** e poi il diario che ti interessa.

Distributori

I distributori permettono di acquistare oggetti importanti per la sopravvivenza. Seleziona un oggetto sulla sinistra per visualizzarne la descrizione. Al centro dello schermo sono indicati la quantità di un oggetto in tuo possesso e il limite massimo. A destra è mostrato il denaro in tuo possesso. Aggirando il distributore otterrai uno sconto, svelerai oggetti nascosti e, fermando l'ago in una zona blu, otterrai un oggetto gratis.

Circus of Values

Qui puoi acquistare oggetti comuni come munizioni di base, kit di EVE e kit medici.

El Ammo Bandito!

Qui puoi acquistare solo munizioni. Cerca le munizioni alternative per le varie armi. Distributori diversi possono offrire munizioni diverse: controllali tutti!

Gatherer's Garden

L'ADAM in tuo possesso appare sulla destra. Qui puoi spendere l'ADAM per:

- acquistare plasmidi e tonici genetici;
- acquistare slot per plasmidi e tonici genetici, per equipaggiarne di più contemporaneamente;
- alzare il livello massimo di salute e EVE.

Banche genetiche

Se hai raccolto più plasmidi o tonici genetici di quanti tu ne possa equipaggiare, puoi conservarli e poi scambiarli presso una banca genetica. Le banche genetiche presentano una categoria per i plasmidi e una per i tonici. Seleziona una categoria per vedere cos'hai equipaggiato e cos'hai conservato (mostrato sulla destra).

Power to the People

Potenziano le tue armi gratuitamente! Dopo aver potenziato la tua arma una volta, questi distributori si disattivano permanentemente. Ciascuna arma può essere potenziata tre volte; il terzo potenziamento è applicabile solo dopo aver applicato gli altri due.

Stazioni Salute

Paga e sarai curato. Durante i combattimenti, anche i nemici possono servirsi delle Stazioni Salute. Aggirandole, impedirai ai nemici di utilizzarle, ridurrai il costo delle cure e, fermando l'ago su una zona blu, otterrai un kit medico gratis. Ottieni un kit medico gratis anche distruggendole.

Controllo sicurezza

Se hai fatto scattare l'allarme, puoi usarlo per disattivare i robot e azzerare il conto alla rovescia.

Condotti

Le Sorelline si servono dei condotti per spostarsi per Rapture da sole. Porta una Sorellina a un condotto per scegliere se salvarla o prosciugarla. Se scegli di salvarla, la vedrai fuggire nel condotto verso la salvezza.

AGGIRAMENTI

Se è possibile aggirare un dispositivo, ti verrà segnalato. Per aggirarlo:

- Premi il **tasto** ▣ per richiamare la schermata di aggiramento.
- Cerca di fermare l'ago su una zona verde o blu premendo il **tasto** ✕ .
- Premi il **tasto** ◉ per annullare.

Zone di aggiramento

Verdi Aggiramento compiuto.

Blu Aggiramento compiuto; in più, riceverai un bonus, diverso a seconda del dispositivo.

Bianche Riceverai una scossa elettrica.

Rosse Farai scattare l'allarme.

Perché aggirare:

- per ottenere sconti dai distributori;
- per riprogrammare le macchine contro i tuoi nemici;
- per avere accesso a oggetti protetti o sbloccare porte.

Metodi di aggiramento alternativi:

- Premi il tasto ■ nella schermata di aggiramento per "acquistare" l'aggiramento (il prezzo appare su schermo).
- trova un grimaldello elettronico e spara un dardo di aggiramento dalla distanza;
- trova un tonico genetico che rende gli aggiramenti più semplici;
- trova i dardi di aggiramento automatico per aggirare istantaneamente il dispositivo.

NOTA

Se durante un tentativo di aggiramento fai scattare l'allarme, ritenta: se avrai successo, farai cessare l'allarme.

ACQUISIRE INFORMAZIONI

Premi il **touch pad** per visualizzare informazioni vitali tramite le schermate della mappa, degli obiettivi, dei messaggi e della guida. Seleziona l'icona giusta per accedere alla schermata corrispondente desiderata.

MAPPA

- La freccia rossa indica la tua posizione e la direzione verso cui sei rivolto. I posti importanti sono contrassegnati da icone la cui legenda si trova sotto la mappa.
- Usa la **levetta destra** per scorrere la mappa. Premi il **tasto** ✕ per ingrandire e rimpicciolire la mappa. Premi i **tasti** L2 / R2 per visualizzare il piano inferiore o superiore rispetto a quello attuale.
- Premi il **tasto** ■ per avere informazioni sugli obiettivi. Premi il **tasto** △ per ricevere un suggerimento.

OBIETTIVI

Seleziona l'icona degli obiettivi per visualizzare l'elenco degli obiettivi attuali. Nel corso del tuo viaggio per Rapture, ti verranno assegnati degli obiettivi; alcuni di essi possono consistere in più sotto-missioni.

In quest'ultimo caso, è possibile scegliere l'ordine in cui completare le sotto-missioni. La freccia missione ti guiderà verso quella selezionata.

Messaggi

Seleziona l'icona dei messaggi per riascoltare i diari e i messaggi radio precedentemente trovati o ricevuti.

Guida

Impara quello che c'è da sapere su Rapture, sulle armi, sul combattimento, sul sistema di sicurezza e altro. Per visualizzare una determinata voce della guida, avvicinati a un oggetto collegato a quella voce, prendilo di mira e premi il **touch pad**

TELECAMERA DI RICERCA

Fotografa e filma i ricombinanti per imparare tutto su di loro e ricevere preziosi bonus. Una volta trovata la telecamera di ricerca, essa entrerà a far parte del tuo armamentario e potrai selezionarla come una qualsiasi arma.

Comincia a filmare un ricombinante premendo il **tasto** R2, dopodiché attaccalo con diversi armi e plasmidi. Più strumenti userai, più rapidamente progredirai nella ricerca.

Dopo aver acquisito la telecamera di ricerca, puoi vedere a che punto della ricerca sei nella scheda Ricerca del menu informativo.

NOTA Alcune combinazioni o tattiche faranno progredire la ricerca più rapidamente, quindi cerca di attaccare con creatività.

SCHERMATA DI PAUSA

Nella schermata di pausa sono mostrati il denaro e l'ADAM in tuo possesso e il numero di Sorelline presenti nel livello in corso. È possibile anche salvare la partita, impostare le opzioni o caricare una partita precedentemente salvata di *BioShock 2*.

Riprendi la partita Per riprendere la partita in corso.

Salva Per salvare la partita in qualsiasi momento. *BioShock 2* salva la partita automaticamente non appena si accede a una nuova area del gioco.

Carica Per caricare una partita salvata di *BioShock 2*.

Opzioni Per visualizzare e regolare i comandi e le opzioni.

Esci Torna al menu principale.

SCHERMATA DELLE OPZIONI

Opzioni grafiche Regola la luminosità del gioco.

Personalizza comandi Cambia la sensibilità del controller e inverte o riporta allo stato originale l'asse Y.

Opzioni audio Cambia il volume di effetti sonori, musica e parlato.

Opzioni di gioco Regola le impostazioni per le opzioni di gioco. Permette di cambiare il livello di difficoltà e attivare/disattivare l'HUD, l'allenamento adattabile, i sottotitoli, le frecce missione, le camere della vita, il bagliore e l'evidenziazione degli oggetti.

GARANZIA LIMITATA DEL SOFTWARE E ACCORDO DI LICENZA

Questa garanzia limitata del software e accordo di licenza (questo "Accordo") potrebbe essere periodicamente aggiornato e la versione più recente verrà pubblicata all'indirizzo www.take2games.com/eula (il "Sito"). L'uso del Software dopo la pubblicazione di una versione aggiornata dell'Accordo implica l'accettazione dei termini dello stesso.

IL "SOFTWARE" COMPRENDE TUTTO IL SOFTWARE INCLUSO IN QUESTO ACCORDO, I MANUALI, LA CONFEZIONE E ALTRI SCRITTI, FILE, MATERIALI E DOCUMENTAZIONI ELETTRONICHE OD ONLINE ALLEGATI E QUALSIASI COPIA DEL SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI.

IL SOFTWARE È CONCESSO IN LICENZA E NON VENDUTO. APRENDO, SCARICANDO, INSTALLANDO COPIANDO O USANDO IN QUALSIASI MODO IL SOFTWARE O IL MATERIALE INCLUSO NEL SOFTWARE, L'UTENTE ACCETTA DI ESSERE VINCOLATO DAI TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO CON LA SOCIETÀ STATUNITENSE TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENZIANTE"), DALLA POLITICA SULLA PRIVACY, CONSULTABILE ALLA PAGINA www. take2games.com/privacy E DAI TERMINI DI SERVIZIO CONSULTABILI ALLA PAGINA www.take2games.com/legal.

SI PREGA DI LEGGERE IL PRESENTE DOCUMENTO CON ATTENZIONE. SE NON SI ACCETTANO TUTTI I TERMINI DELL'ACCORDO, NON È POSSIBILE APRIRE, SCARICARE, INSTALLARE, COPIARE E USARE IL SOFTWARE.

LICENZA

Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Licenziante garantisce all'utente, con il presente documento, il diritto e la licenza non in esclusiva, non trasferibile e limitata per l'utilizzo di una copia del Software per uso personale e non commerciale su una sola Piattaforma di gioco (per es. computer, dispositivo mobile o console di gioco) a meno che non sia espressamente specificato altrimenti nella documentazione del Software. I diritti derivanti dalla licenza sono subordinati al rispetto di questo Accordo. La validità della licenza basata su questo Accordo partirà dalla data dell'installazione o altro utilizzo del Software e terminerà alla prima data utile tra quella dell'eliminazione del Software e quella della risoluzione dell'Accordo da parte del Licenziante (vedi sotto).

Il Software viene concesso in licenza e non venduto; con il presente Accordo l'utente dichiara di accettare che non gli viene trasferito o assegnato alcun titolo o proprietà sul Software e che il presente Accordo non sarà inteso quale vendita di qualsivoglia diritto nei confronti del Software. Il Licenziante detiene tutti i diritti, i titoli e gli interessi a fronte di questo Software, ivi inclusi, senza essere a questi limitati, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali, i nomi societari, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informatici, gli effetti audiovisivi, gli argomenti, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, i bozzetti, gli effetti audio, i brani musicali e i diritti morali. Il Software è protetto dalla legislazione degli Stati Uniti sui diritti d'autore e i marchi di fabbrica e da tutte le legislazioni e le convenzioni in vigore a livello mondiale. Il Software non può essere copiato, riprodotto o divulgato in alcun modo e con nessun mezzo, sia totalmente, sia parzialmente, senza previa autorizzazione scritta da parte del Licenziante. Qualsiasi persona che copi, riproduca o divulghi tutto o qualsiasi parte del Software, in qualsivoglia modo o con qualsiasi mezzo, violerà intenzionalmente le legislazioni sui diritti d'autore e potrà essere soggetta a sanzioni civili e penali negli USA o nel proprio Paese. L'utente tenga presente che le violazioni dei diritti d'autore negli USA sono soggette a sanzioni stabilite dalla legge fino a 150.000$ per singola violazione Il Software contiene determinati materiali accordati in licenza e, in caso di violazione del presente Accordo, i licenzianti del Licenziante potrebbero anche proteggere tali diritti. Tutti i diritti non espressamente garantiti nel presente Accordo sono riservati dal Licenziante e, qualora applicabile, dai relativi licenziatari.

CONDIZIONI DELLA LICENZA

Con il presente documento l'utente accetta di non:

- utilizzare il Software per scopi commerciali;
- distribuire, dare in leasing, concedere in licenza, vendere, affittare, convertire in valuta convertibile o altrimenti trasferire o assegnare il Software o sue eventuali copie, compresi, a mero titolo esemplificativo, anche i Beni virtuali e la Valuta virtuale (definiti sotto), senza il previo consenso scritto del Licenziante o nei termini espressamente previsti dal presente Accordo;
- effettuare una copia del Software o di qualsiasi parte dello stesso (salvo per quanto stabilito nel presente Accordo);
- rendere disponibile una copia del Software su una rete per l'utilizzo o il download da parte di più utenti;
- utilizzare o installare il Software (o consentire ad altri di farlo) su una rete, per utilizzo online, o su più computer o unità di gioco contemporaneamente, se non diversamente specificato dal Software o nel presente Accordo;
- copiare il Software su un disco fisso o su altri dispositivi di memorizzazione al fine di bypassare il requisito di utilizzo del Software dal CD-ROM o DVD-ROM allegato (questo divieto non è applicabile alle copie totali o parziali eventualmente effettuate automaticamente dal Software durante l'installazione a garanzia di un funzionamento più efficace);
- utilizzare o copiare il Software presso un centro di giochi per computer o qualsiasi altro luogo, a meno che il Licenziante vi offra un accordo di licenza separato che renda il Software disponibile per l'utilizzo commerciale;
- decodificare, decompilare, smontare, mostrare, eseguire, preparare opere derivate da o comunque modificare il Software, totalmente o parzialmente;
- rimuovere o modificare qualsiasi notifica, marchio o etichetta di proprietà riportata sul o nel Software;
- limitare o impedire ad alcun altro utente l'utilizzo e la fruizione delle funzionalità online del Software;
- barare o utilizzare bot, spider o altri programmi non autorizzati in durante l'utilizzo delle funzionalità online del Software;
- violare i termini, le politiche, le licenze e i codici di condotta delle funzionalità online del Software; e
- trasportare, esportare o riesportare (direttamente o indirettamente) in qualsiasi Paese per i quali viga il divieto di esportazione del Software, così come stabilito dalle leggi o dai regolamenti USA sulle esportazioni, da sanzioni economiche o da qualsivoglia normativa in merito, degli USA o del Paese in questione, tenendo presente che tali normative possono essere modificate nel tempo.

ACCESSO A FUNZIONI E/O SERVIZI SPECIALI, COMPRESE LE COPIE DIGITALI. Il download di software, il riscatto di un codice seriale unico, la registrazione del Software, l'iscrizione a servizi di parti terze e/o a servizi del Licenziante (compresa l'accettazione delle relative condizioni e politiche) possono tutti essere richiesti per attivare il Software, accedere alle copie digitali del Software o a certi contenuti, servizi e/o funzioni sbloccabili, scaricabili, online o altrimenti speciali (complessivamente denominate "Funzionalità addizionali"). L'accesso alle Funzionalità addizionali è limitato a un singolo account utente (come definito sotto) per codice seriale e non può essere trasferito, venduto, dato in leasing, concesso in licenza, affittato, convertito in valute virtuali convertibili o ri-registrato da un altro utente, salvo nei casi in cui è diversamente previsto. Le norme del presente paragrafo prevalgono su qualsiasi altra condizione posta dal presente Accordo.

TRASFERIMENTO DELLA LICENZA DI UNA COPIA PRE-REGISTRATA. È possibile trasferire ad altri e in maniera definitiva l'intera copia fisica del Software pre-registrato e la documentazione a esso allegata purché non venga trattenuta per sé alcuna copia, totale o parziale, del Software (comprese quelle di backup o archiviazione) e della documentazione

a esso allegata, e il cessionario accetti le condizioni del presente Accordo. Il trasferimento della licenza della copia pre-registrata potrebbe richiedere l'esecuzione di determinate attività indicate nella documentazione del Software. Non è possibile trasferire, vendere, dare in leasing, concedere in licenza, affittare, convertire in valuta virtuale convertibile la Valuta virtuale e i Beni virtuali, salvo nei casi espressamente previsti dal presente Accordo o previo consenso scritto del Licenziante. Le Funzionalità addizionali, compresi i contenuti altrimenti non disponibili senza il codice seriale unico, non sono trasferibili in nessun caso ad altri e potrebbero cessare di funzionare se la copia d'installazione originale del Software è cancellata o se la copia pre-registrata del gioco non è più disponibile all'utente. Il Software può essere utilizzato solo a fini privati. INDIPENDENTEMENTE DA QUANTO APPENA DICHIARATO, NON È POSSIBILE TRASFERIRE COPIE PRE-PUBBLICAZIONE DEL SOFTWARE.

PROTEZIONI TECNICHE. Il Software potrebbe includere misure atte a controllare l'accesso al Software o a certe funzioni o contenuti, a prevenire copie non autorizzate o altrimenti a tentare di impedire a chiunque di superare i diritti e la licenza limitata concessi in questo Accordo. Tali misure possono includere l'incorporazione nel Software di sistemi di gestione delle licenze e di attivazione del prodotto e di altre tecnologie di protezione di monitoraggio dell'uso, quali, per esempio, sistemi di controllo di data, ora e accesso o altre variabili, contatori, numeri seriali e/o altri dispositivi di protezione atti a impedire l'accesso, l'utilizzo e la copia non autorizzati del Software o di sue parti o componenti, o qualsiasi altra violazione al presente Accordo. Il Licenziante si riserva il diritto di monitorare l'utilizzo del Software in qualsiasi momento. L'utente non può interferire con le misure di controllo dell'accesso, né tentare di disabilitarle o aggirarle; qualora lo facesse, il Software potrebbe non funzionare correttamente. Se il Software permette l'accesso alle Funzionalità addizionali, solo una copia del Software alla volta potrà accedervi. Potrebbe essere necessario accettare termini aggiuntivi o effettuare un'ulteriore registrazione per accedere ai servizi online e scaricare aggiornamenti e patch per il Software. Solo il Software soggetto a una licenza valida può essere usato per accedere a servizi online, compresi lo scaricamento di aggiornamenti o patch. Salvo nei casi in cui è proibito dalla normativa applicabile, il Licenziante può, in qualsiasi momento, senza preavviso e per qualsiasi ragione, limitare, sospendere o revocare la licenza concessa col presente documento e l'accesso al Software, compresi, a mero titolo esemplificativo, i servizi e i prodotti a esso correlati.

CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE. Il Software potrebbe permettere di creare contenuti, compresi (ma non limitati) a mappe di gioco, scenari, foto, progetti d'automobile, oggetti o video di partite giocate. In cambio per l'utilizzo del Software e, fino al caso in cui i contributi realizzati attraverso l'utilizzo del Software possano creare un qualsiasi interesse riguardante i diritti, con il presente documento l'utente cede al Licenziante su scala mondiale il diritto e la licenza esclusivi, perpetui, irrevocabili, totalmente trasferibili e cedibili in sublicenza di utilizzare tali contributi in qualsiasi modo e per qualsiasi scopo in relazione al Software e ai relativi beni e servizi, tra cui i diritti di riprodurre, copiare, adattare, modificare, esibire, mostrare, trasmettere, inviare o altrimenti comunicare al pubblico con qualsiasi mezzo ora conosciuto o sconosciuto senza preavviso o compenso di qualsiasi tipo, per l'intera durata della protezione garantita ai diritti di proprietà intellettuale dalle leggi applicabili e dalle convenzioni internazionali. Con il presente documento, nei limiti della normativa applicabile, l'utente rinuncia a e accetta di non rivendicare mai in futuro qualsiasi diritto morale di paternità, pubblicazione, reputazione o attribuzione in relazione all'utilizzo e al godimento, da parte del Licenziante e di altri utenti, di tali contributi in relazione al Software e ai relativi beni e servizi. Tale concessione di licenza al Licenziante e i termini di cui sopra relativi a qualsiasi diritto morale applicabile sopravvivono alla cessazione, per qualunque motivo, del presente Accordo.

CONNESSIONE A INTERNET. Il Software potrebbe richiedere un collegamento a Internet per accedere a funzionalità basate su Internet, per l'autenticazione del Software o per lo svolgimento di altre funzioni.

ACCOUNT UTENTE. Affinché certe funzionalità del Software possano funzionare correttamente, potrebbe essere necessario avere e mantenere un account attivo e valido con un servizio online, come per esempio una piattaforma di gioco di parti terze o un social network ("Account di parti terze"), o un account con il Licenziante o un suo affiliato, così come indicato nella documentazione del Software. In mancanza di tali account, alcune funzionalità del Software potrebbero non essere operative o cessare di funzionare correttamente, del tutto o in parte. Al fine di accedere al Software e alle sue funzionalità, il Software potrebbe anche richiedere di creare un account utente specifico per il Software stesso con il Licenziante o un suo affiliato ("Account utente"). I dati di login dell'Account utente potrebbero essere associati a quelli di un Account di parti terze. La responsabilità per qualsiasi uso e della sicurezza dei propri Account utente e Account di parti terze utilizzati per accedere e utilizzare il Software ricade sull'utente.

VALUTA VIRTUALE E BENI VIRTUALI

Se il Software permette di acquistare e/o guadagnare, giocando, una licenza a usare Valuta virtuale e Beni virtuali, si applicano le condizioni e i termini aggiuntivi di questa sezione.

VALUTA VIRTUALE E BENI VIRTUALI: il Software può permettere all'utente (i) di usare una valuta virtuale fittizia come mezzo di scambio esclusivamente nell'ambito del Software ("Valuta virtuale" o "VV") e (ii) di accedere a (e avere determinati diritti limitati all'uso di) beni virtuali nell'ambito del Software ("Beni virtuali" o "BV"). A prescindere dalla terminologia usata, la VV e i BV rappresentano dei diritti di licenza limitati, governati da questo Accordo. Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Licenziante garantisce all'utente, con il presente documento, il diritto e la licenza limitati, non in esclusiva, non trasferibili e non cedibili in sublicenza a usare la VV e i BV ottenuti dall'utente esclusivamente nell'ambito del Software e a fini non commerciali. Salvo nei casi in cui è proibito dalla normativa applicabile, la VV e i BV ottenuti dall'utente gli sono concessi in licenza e l'utente riconosce di non aver altro titolo o diritto di proprietà sulla VV e sui BV a lui assegnati o trasferiti in tal modo. Il presente Accordo non può essere interpretato nel senso di una compravendita di diritti alla VV e ai BV.

La VV e i BV non posseggono un controvalore in valuta reale e non possono essere utilizzati in sostituzione di valute reali. L'utente riconosce e accetta che il Licenziante può, in qualsiasi momento, modificare direttamente o prendere delle misure che influiscano indirettamente sul valore percepito o sul prezzo d'acquisto di qualsiasi VV e/o BV, salvo laddove vietato dalla normativa applicabile. Il non utilizzo di VV e BV non può comportare in sé un costo, purché la licenza concessa in relazione a essi cessi secondo i termini e le condizioni del presente Accordo e della documentazione del Software nel caso in cui il Licenziante dismetta la fornitura del Software o se il presente Accordo venga in altro modo risolto. A propria esclusiva discrezione, il Licenziante si riserva il diritto di modificare i costi per il diritto all'accesso o all'uso della VV o dei BV e/o di distribuirli gratuitamente o a pagamento.

GUADAGNARE E ACQUISTARE VALUTA VIRTUALE E BENI VIRTUALI: all'interno del Software l'utente può essere in grado di acquistare VV o ottenere BV dal Licenziante a seguito del completamento di certe o attività o del raggiungimento di certi obiettivi inerenti al Software stesso. Per esempio, il Licenziante può fornire all'utente VV o BV per aver completato un'attività di gioco, come aver raggiunto un determinato livello nel Software, aver portato a termine un compito o aver creato contenuti originali. La VV e i BV ottenuti vengono accreditati sull'Account utente dell'utente. L'utente può acquistare VV e BV solo all'interno del Software o tramite piattaforme, negozi online di applicazioni o altri negozi di terze parti autorizzati dal Licenziante (qui complessivamente definiti "Negozio di applicazioni"). L'acquisto e l'utilizzo di valuta e beni del gioco tramite un Negozio di applicazioni sono soggetti alle regole del Negozio di applicazioni, come per esempio quelle fissate dai suoi Termini di servizio e dal suo Accordo di licenza. Questo servizio online viene concesso in sublicenza all'utente dal Negozio di applicazioni. Il Licenziante può offrire sconti o promozioni sull'acquisto di VV e tali sconti e promozioni possono essere in qualsiasi momento modificati o interrotti dal Licenziante senza preavviso. Perfezionato un acquisto autorizzato di VV da un Negozio di applicazioni, l'ammontare di VV acquistato sarà accreditato sull'Account utente dell'utente. Il Licenziante fisserà un limite massimo di VV acquistabile per transazione e/o al giorno, variabile a seconda del Software associato. A propria esclusiva discrezione, il Licenziante può imporre limiti aggiuntivi all'ammontare di VV acquistabile o utilizzabile, ai modi in cui è possibile utilizzare la VV e al massimo saldo attivo di VV accreditabile in un Account utente. La responsabilità degli acquisti di VV effettuati tramite l'Account utente ricade esclusivamente sul rispettivo utente, a prescindere che li abbia autorizzati o meno.

CALCOLO DEL SALDO: È possibile accedere e visualizzare la VV e i BV accreditati sul proprio Account utente una volta effettuato il login all'Account utente stesso. Il Licenziante si riserva il diritto di effettuare, a propria esclusiva discrezione, tutti i calcoli relativi alla VV e ai BV disponibili sugli Account utente. Il Licenziante si riserva inoltre il diritto di determinare, a propria esclusiva discrezione, l'ammontare e il modo in cui viene accreditata e addebitata la VV sugli Account utente in relazione agli acquisti di BV o ad altri eventi. Sebbene il Licenziante miri a effettuare tutti i calcoli su basi coerenti e ragionevoli, l'utente riconosce e accetta che i calcoli del Licenziante relativi all'ammontare della VV e dei BV disponibili nel proprio Account utente sono definitivi, a meno che non riesca a fornire al Licenziante la documentazione che dimostri come tali calcoli fossero intenzionalmente errati.

USO DELLA VALUTA VIRTUALE E DEI BENI VIRTUALI: Tutti i Beni virtuali e/o tutta la Valuta virtuale acquistati nel gioco possono essere consumati o persi dai giocatori nel corso del gioco in base alle regole del gioco applicabili alla Valuta e ai Beni virtuali, variabili a seconda del Software associato. La VV e i BV possono essere usati solo nell'ambito del Software e il Licenziante può, a propria esclusiva discrezione, limitare l'utilizzo di VV e BV a una singola partita. Gli usi e le finalità autorizzate di VV e BV possono variare in qualsiasi momento. La VV e i BV disponibili indicati nell'Account utente vengono decurtati ogni volta che l'utente usa VV o BV all'interno del Software. L'utilizzo di VV e BV costituisce una richiesta e un prelievo dal fondo di VV e BV del proprio Account utente. Per completare una transazione all'interno del Software occorre disporre nel proprio Account utente di VV e BV sufficienti. La VV e/o i BV presenti nell'Account utente possono essere ridotti senza preavviso al verificarsi di determinati eventi legati all'utilizzo del Software. Per esempio, è possibile perdere VV o BV a seguito di una sconfitta in una partita o della morte del proprio personaggio. La responsabilità per qualsiasi utilizzo, autorizzato o meno, di VV e BV tramite il proprio Account utente ricade interamente sull'utente. Nel caso in cui l'utente scopra utilizzi non autorizzati di VV e BV tramite il proprio Account utente, dovrà avvertire immediatamente il Licenziante inviando una richiesta di assistenza tramite www.take2games.com/support.

NON RISCATTABILITÀ: VV e BV possono essere riscattati solo in beni e servizi interni al gioco. L'utente non può vendere, affittare, concedere in licenza o dare in leasing VV e BV, né convertirli in una VV convertibile. La VV e i BV non possono essere usati per chiedere somme di denaro, valori monetari o altri beni dal Licenziante o da qualunque altra persona o entità, salvo laddove diversamente stabilito nel presente documento o laddove altrimenti disposto dalla normativa applicabile. La VV e i BV non posseggono un controvalore in denaro e né il Licenziante né qualsiasi altra persone o entità possono essere obbligati a dare in cambio di VV o BV oggetti o servizi di valore, come, per esempio, valuta reale.

NON RIMBORSABILITÀ: tutti gli acquisti di VV e BV sono definitivi e in nessun caso potranno essere risarcibili, trasferibili o cambiabili. Salvo nei casi in cui la legge applicabile lo proibisca, il Licenziante ha il diritto assoluto di gestire, regolare, controllare, modificare, sospendere e/o eliminare la VV e/o i BV nel modo che, a propria esclusiva discrezione, ritiene corretto, senza dover di ciò rispondere all'utente o qualunque altra persona.

NON TRASFERIBILITÀ: qualsiasi trasferimento, commercio, vendita o scambio di VV o BV, che non avvenga nelle modalità previste dal Licenziante nell'ambito del gioco e tramite il Software ("Transazioni non autorizzate"), verso chiunque, inclusi altri utenti del Software, non è autorizzato dal Licenziante ed è severamente proibito. Il Licenziante si riserva il diritto di interrompere, sospendere o modificare a propria esclusiva discrezione l'Account utente, la VV e i BV dell'utente che dovesse partecipare, assistere o richiedere tali Transazioni non autorizzate. Gli utenti che parteciperanno a tali attività lo faranno a proprio rischio e accettano di indennizzare il Licenziante e di manlevarlo, insieme ai suoi soci, licenzianti, affiliati, appaltatori, funzionari, dirigenti, dipendenti e agenti, da qualsiasi danno, perdita o spesa derivanti direttamente o indirettamente da tali azioni. L'utente accetta che il Licenziante possa richiedere al Negozio di applicazioni rilevante di interrompere, sospendere, risolvere, non dar seguito o annullare qualsiasi Transazione non autorizzata, a prescindere da quando tale transazione è avvenuta (o dovrà avvenire), qualora il Licenziante stesso sospetti o sia in possesso delle prove di frode, di violazione del presente Accordo, di violazione di qualsiasi altra legge o normativa applicabile o di atti intenzionali mirati a interferire o che in qualsiasi modo interferiscano o possano interferire con le normali operazioni del Software. L'utente inoltre accetta che, qualora il Licenziante ritenesse o abbia motivo di sospettare che l'utente sia coinvolto in una Transazione non autorizzata, esso potrà, a propria esclusiva discrezione, limitare l'accesso alla VV e ai BV del suo Account utente o chiudere o sospendere l'Account utente e ogni diritto dell'utente relativo alla VV, ai BV e a qualsiasi altro elemento associato al suo Account utente.

LOCALITÀ: la VV è disponibile solo ai clienti residenti in certe località. Non è possibile acquistare o usare VV da parte di chi non risiede nelle località approvate.

TERMINI DEL NEGOZIO DI APPLICAZIONI

Il presente Accordo e la fornitura del Software tramite un qualsiasi Negozio di applicazioni (ivi compreso l'acquisto di VV o BV) sono soggetti ai termini e alle condizioni aggiuntivi imposti dal relativo Negozio di applicazioni. Tali termini e condizioni aggiuntivi sono con ciò incorporati in questo documento. Il Licenziante non è responsabile od obbligato nei confronti dell'utente per eventuali spese relative a carte di credito od operazioni bancarie o per altri costi o spese relativi alle transazioni dell'utente effettuate nell'ambito del Software o tramite un Negozio di applicazioni. Tali transazioni sono amministrate dal Negozio di applicazioni e non dal Licenziante. Il Licenziante declina espressamente qualsiasi responsabilità per tali transazioni e l'utente accetta che qualsiasi ricorso relativo a tali transazioni verrà indirizzato a o tramite il Negozio di applicazioni.

Il presente Accordo vincola esclusivamente l'utente e il Licenziante e non riguarda i Negozi di applicazioni. L'utente riconosce il fatto che il Negozio di applicazioni non è in alcun modo obbligato a fornire assistenza o servizi di manutenzione all'utente in relazione al Software. Ciò premesso, e nei limiti consentiti dalla normativa applicabile, il Negozio di applicazioni non è obbligato a fornire alcun altro tipo di garanzia in relazione al Software. Le pretese al Software relative alla responsabilità sui prodotti difettosi o alla non conformità a regolamenti o alla legge e le pretese derivanti da una violazione dei diritti dei consumatori o di diritti di proprietà intellettuale sono regolamentate dal presente Accordo e il Negozio di applicazioni non è in questi casi in alcun modo responsabile. L'utente deve rispettare i Termini di servizio e ogni altra politica o condizione posti dal Negozio di applicazioni. La licenza all'utilizzo del Software è una licenza non trasferibile all'utilizzo del Software solo su un dispositivo autorizzato di cui l'utente abbia il possesso e il controllo. L'utente dichiara di non risiedere in un paese o comunque in un'area geopolitica affetti da embargo da parte degli Stati Uniti e di non essere presente nell'elenco "Specially Designated Nationals" del Dipartimento del Tesoro degli USA e in quelli "Denied Person" e "Denied Entity" del Dipartimento del Commercio USA. Il Negozio di applicazioni è un terzo beneficiario del presente Accordo e può quindi farlo valere nei confronti dell'utente.

RACCOLTA E UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI

Installando e utilizzando il Software, l'utente accetta i termini dell'acquisizione e dell'utilizzo delle informazioni fissati in questa sezione e la Politica sulla privacy del Licenziante, compresi (laddove applicabili), quelli relativi a (i) l'invio dei dati personali e di altri dati al Licenziante, ai suoi affiliati, fornitori e partner e a determinate parti terze, come per esempio le autorità governative, negli USA e in altri Paesi non europei o comunque diversi da quello dell'utente, compresi dei Paesi che potrebbero avvalersi di standard di protezione della privacy meno cogenti; (ii) la pubblica esposizione di dati come l'identificazione dei contenuti creati dall'utente o l'esposizione di punteggi, classifiche, obiettivi e altri dati di gioco su siti e su altre piattaforme; (iii) la condivisione dei dati di gioco dell'utente con i produttori di hardware, i gestori delle piattaforme e i partner di marketing del Licenziante; e (iv) gli altri usi e le altre modalità di divulgazione dei dati personali dell'utente o di altre informazioni specificati nella Politica sulla privacy summenzionata nella sua versione più recente. Se l'utente non accetta la condivisione e l'uso dei propri dati nei modi summenzionati, allora non deve usare il Software.

In relazione alle questioni sulla privacy come la raccolta, l'utilizzo, la divulgazione e il trasferimento dei dati personali e di altri dati, le clausole della Politica sulla privacy, consultabile nella sua versione più aggiornata alla pagina www.take2games.com/privacy prevalgono su quelle del presente Accordo.

GARANZIA

GARANZIA LIMITATA: il Licenziante garantisce all'utente (qualora sia l'acquirente iniziale e originale del Software, ma non se abbia ottenuto il Software pre-registrato e la documentazione a esso allegata dall'acquirente originale), per 90 giorni dalla data d'acquisto, che il supporto di stoccaggio originale del Software non presenta difetti di materiali o mano d'opera, premesso che sia utilizzato in modo normale e ne sia garantita la manutenzione. Il Licenziante garantisce che questo Software è compatibile con un personal computer che soddisfi i requisiti minimi di sistema elencati nella documentazione del Software o che è stato certificato, dal produttore dell'unità di gioco, come compatibile con l'unità di gioco per cui è stato pubblicato. Tuttavia, a causa delle variazioni hardware, software, nel collegamento a Internet e nell'utilizzo individuale, il Licenziante non garantisce la prestazione di questo Software sul vostro specifico computer o unità di gioco. Il Licenziante non garantisce contro le interferenze nel vostro godimento del Software; che il Software soddisferà le vostre necessità; che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o libero da errori, che il Software sarà compatibile con software o hardware di terze parti e che eventuali errori nel Software verranno corretti. Nessun consiglio orale o scritto, da parte del Licenziante o di qualsiasi rappresentante autorizzato, costituirà garanzia

di alcun tipo. Dato che alcune giurisdizioni non permettono l'esclusione o la limitazione di garanzie implicite o la limitazione dei diritti del consumatore, alcune o tutte le suddette esclusioni o limitazioni potrebbero non essere applicabili.

Qualora, per qualsivoglia motivo, durante il periodo di garanzia, l'utente riscontri dei difetti nel supporto di memorizzazione o nel Software, il Licenziante accetta di sostituire, a titolo gratuito, qualsiasi Software riscontrato difettoso nel corso di validità della garanzia, purché il Software sia al momento ancora prodotto dal Licenziante stesso. Qualora il Software non sia più disponibile, il Licenziante si riserva il diritto di sostituirlo con un Software similare, di pari valore o di valore superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione e al Software, così come originariamente forniti dal Licenziante, e non è applicabile in caso di normale usura. La presente garanzia non sarà applicabile e sarà considerata nulla qualora il difetto si verificasse a causa di abuso, utilizzo inadeguato o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita legalmente è espressamente limitata al periodo di 90 giorni summenzionato.

Fatto salvo quanto sopra stabilito, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, verbale e scritta, espressa o tacita, ivi inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, di adeguatezza a un determinato scopo o di non violazione e il Licenziante non sarà vincolato da nessun'altra dichiarazione o garanzia di alcun tipo.

Alla restituzione del Software oggetto della suddetta garanzia limitata, si raccomanda di spedire solo il Software originale all'indirizzo del Licenziante di seguito specificato, e di includere: il proprio nome e l'indirizzo postale, una fotocopia della ricevuta d'acquisto con apposizione della data e una breve nota in cui si descriva il difetto e il sistema su cui si utilizza il Software.

INDENNITÀ

L'utente accetta di difendere e mantenere indenni il Licenziante e i suoi partner, licenzianti, affiliati, appaltatori, funzionari, dirigenti, dipendenti e agenti da qualsiasi danno, perdita e spesa derivanti, direttamente o indirettamente, dalle sue azioni e omissioni nell'ambito dell'utilizzo del Software, in conformità ai termini del presente Accordo.

IN NESSUN CASO IL LICENZIANTE SARÀ RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DAL POSSESSO, DALL'UTILIZZO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, IVI COMPRESI, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, DANNEGGIAMENTI DI PROPRIETÀ, PERDITE NEL VALORE DI AVVIAMENTO, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, NEI LIMITI CONSENTITI DALLA LEGGE, DANNI PER INFORTUNI PERSONALI, PER DANNEGGIAMENTI DI PROPRIETÀ, PER MANCATI GUADAGNI O DANNI PUNITIVI DERIVANTI DA CAUSE SORTE PER VIA O RELATIVE AL PRESENTE ACCORDO O AL SOFTWARE, SIA NELL'AMBITO DELLA RESPONSABILITÀ EXTRACONTRATTUALE (INCLUSA LA NEGLIGENZA), CHE IN QUELLA CONTRATTUALE O LEGALE O DI QUALSIASI ALTRO TIPO, ANCHE QUALORA IL LICENZIANTE FOSSE STATO INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ DEL LICENZIANTE PER QUALSIASI DANNO SUPERERÀ (SALVO OVE DIVERSAMENTE PRESCRITTO DALLE NORME APPLICABILI) IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO A FRONTE DELL'UTILIZZO DEL SOFTWARE.

IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ COMPLESSIVA DEL LICENZIANTE PER QUALSIASI PRETESA AVANZATA DALL'UTENTE (INDIPENDENTEMENTE DALLA FORMA O DAL TIPO DI AZIONE) POTRÀ MAI SUPERARE LA CIFRA PIÙ ELEVATA TRA LE SOMME PAGATE DALL'UTENTE STESSO AL LICENZIANTE NEI PRECEDENTI DODICI (12) MESI PER QUALSIASI MOTIVO LEGATO AL SOFTWARE E IN OGNI CASO NON POTRÀ ESSERE SUPERIORE A 200 $.

POICHÉ IN ALCUNI STATI/PAESI NON È CONSENTITO PORRE LIMITI ALLA DURATA DELLE GARANZIE IMPLICITE E/O ALL'ESCLUSIONE O ALLA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI O IN CASO DI MORTE O INFORTUNIO DOVUTI A NEGLIGENZA, FRODE O CONDOTTA ILLECITA INTENZIONALE, LE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ SUMMENZIONATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE GARANZIA NON SARÀ APPLICABILE LIMITATAMENTE ALLE SPECIFICHE CLAUSOLE CHE SIANO PROIBITE DA LEGGI FEDERALI, STATALI O MUNICIPALI INDEROGABILI. LA PRESENTE GARANZIA ASSEGNA SPECIFICI DIRITTI LEGALI ALL'UTENTE, CHE POTREBBE GODERE DI ULTERIORI DIRITTI VARIABILI A SECONDA DELLA GIURISDIZIONE.

NOI NON CONTROLLIAMO, NÉ POSSIAMO CONTROLLARE, IL FLUSSO DI DATI DA E VERSO LA NOSTRA RETE O ALTRE PORZIONI DI INTERNET, RETI WIRELESS O ALTRE RETI DI TERZE PARTI. TALE FLUSSO DIPENDE IN GRAN PARTE DALLE PRESTAZIONI DI INTERNET E DEI SERVIZI WIRELESS FORNITI O CONTROLLATI DA TERZE PARTI. A VOLTE, L'ATTIVITÀ O L'INATTIVITÀ DI TALI TERZE PARTI PUÒ OSTACOLARE O IMPEDIRE LA CONNESSIONE DA PARTE DELL'UTENTE A INTERNET E AI SERVIZI WIRELESS IN TUTTO O IN PARTE. NOI NON POSSIAMO GARANTIRE CHE TALI EVENTI NON SI VERIFICHERANNO. DI CONSEGUENZA, NEGHIAMO QUALSIASI RESPONSABILITÀ DERIVANTE DA O COLLEGATA ALL'ATTIVITÀ O INATTIVITÀ DI TERZE PARTI CHE POSSANO OSTACOLARE O IMPEDIRE LA CONNESSIONE DELL'UTENTE A INTERNET E AI SERVIZI WIRELESS (IN TUTTO O IN PARTE) O L'USO DEL SOFTWARE E DEI SERVIZI E PRODOTTI A ESSO CORRELATI.

RISOLUZIONE

Il presente Accordo è efficace fino alla sua risoluzione da parte dell'utente o del Licenziante. Il presente Accordo si risolve automaticamente quando il Licenziante cessa di operare i server del Software (per i giochi che funzionino esclusivamente online), se il Licenziante stabilisce o ritiene che l'uso del Software da parte dell'utente sia o possa essere legato a frodi, riciclaggio di denaro o qualsiasi altra attività illecita o se l'utente non rispetta i termini e le condizioni dell'Accordo, comprese, a mero titolo esemplificativo, le Condizioni della licenza di cui sopra. L'utente può risolvere l'Accordo in qualsiasi momento (i) richiedendo al Licenziante, nei modi indicati dai Termini di servizio, di chiudere ed eliminare l'Account utente utilizzato per accedere a o usare il Software o (ii) distruggendo e/o cancellando ogni copia del Software in suo possesso, custodia e controllo. La rimozione del Software dalla propria Piattaforma di gioco non comporta la cancellazione dei dati collegati al proprio Account utente, ivi inclusi la VV e i BV a esso associati. Reinstallando il Software utilizzando lo stesso Account utente, si torna ad avere accesso ai medesimi dati di prima, ivi inclusi la VV e i BV associati all'Account utente. Tuttavia, salvo nei casi proibiti dalla legge applicabile, se l'Account utente viene cancellato a seguito della risoluzione del presente Accordo per un qualsiasi motivo, ogni VV e BV a esso associati saranno anch'essi cancellati e non potranno più essere utilizzati nell'ambito del Software. Se l'Accordo viene risolto per violazione dell'Accordo stesso da parte dell'utente, il Licenziante può proibire la ri-registrazione e il ri-accesso al Software. In seguito alla risoluzione dell'Accordo, l'utente deve distruggere o restituire la copia fisica del Software al Licenziante, oltre che di distruggere permanentemente tutte le copie del Software e dei materiali e della documentazione allegate e delle sue componenti in proprio possesso o sotto il proprio controllo (per esempio, quelle presenti sui server client o sui computer, unità di gioco e dispositivi mobili sui quali era stato installato). A seguito della risoluzione dell'Accordo, l'utente perderà immediatamente il diritto a usare il Software, compresi la VV e i BV associati al suo Account utente, e l'utente dovrà cessare ogni utilizzo del Software. La risoluzione dell'Accordo non ha alcun effetto sui nostri diritti o sugli obblighi dell'utente derivanti dall'Accordo stesso.

DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO USA

Il Software e la documentazione sono stati completamente sviluppati a proprie spese e sono forniti come "Software commerciale per computer" o "software limitato per computer". L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo USA o di un subappaltatore del Governo USA sono soggetti alle limitazioni di cui al sottoparagrafo (c)(1)(ii) delle clausole sui Diritti in relazione ai dati tecnici e ai software per computer (Rights in Technical Date and Computer Software) di DFARS 252.227-7013 o di cui ai sottoparagrafi (c)(1) e (2) delle clausole dei Diritti limitati in relazione ai software commerciali per computer (Commercial Computer Software Restricted Rights) di FAR 52.227-19, nella misura in cui sono applicabili. L'Appaltatore/Produttore corrisponde al Licenziante nell'ubicazione di seguito elencata.

RIMEDI EQUITATIVI

Con il presente documento, l'utente conferma di essere a conoscenza che, qualora i termini del presente Accordo non venissero specificatamente fatti valere, il Licenziante subirebbe danni irreparabili e quindi accetta che il Licenziante sia autorizzato, senza vincolo, garanzia o prova di danni alcuni, a ricorrere agli appropriati rimedi equitativi in conformità al presente Accordo, compresi i decreti ingiuntivi cautelari o definitivi, oltre a qualsiasi altro rimedio disponibile.

TASSE E SPESE

L'utente è responsabile per e dovrà pagare, indennizzare e tenere indenne il Licenziante e qualsiasi suo affiliato, funzionario, dirigente e impiegato da qualsiasi tassa, imposta e tributo imposti da qualsiasi entità governativa sulle transazioni contemplate nel presente Accordo, ivi inclusi gli interessi e le sanzioni (fatte salve le tasse applicabili sui guadagni del Licenziante), a prescindere che siano inclusi o meno nelle fatture inviate dal Licenziante all'utente. Se l'utente ha diritto a un'esenzione, dovrà fornire al Licenziante una copia di tutti gli atti che la attestino. Inoltre, tutte le eventuali spese e i costi affrontati dall'utente in relazione alle attività sopra descritte sono di esclusiva spettanza dell'utente. L'utente non ha diritto a rimborsi da parte del Licenziante per nessun tipo di spesa, dovendolo anzi tenere indenne da esse.

TERMINI DI SERVIZIO

Ogni accesso e utilizzo del Software è soggetto al presente Accordo, alla relativa documentazione del Software, ai Termini di servizio del Licenziante e alla Politica sulla privacy del Licenziante e tutti i termini e le condizioni dei Termini di servizio sono con ciò incorporati nel presente Accordo. L'insieme di questi accordi rappresenta l'accordo completo tra l'utente e il Licenziante per ciò che attiene l'utilizzo del Software e dei prodotti e servizi a esso correlati e prevale su e sostituisce ogni precedente accordo, scritto o orale, tra le medesime parti. In caso di conflitto tra il presente Accordo e i Termini di servizio, prevale il primo.

VARIE

Qualora una qualsiasi clausola del presente Accordo sia considerata per un qualsiasi motivo non applicabile, tale clausola sarà emendata solo per lo stretto necessario a renderla applicabile, mentre le restanti clausole del presente Accordo resteranno invariate.

ORDINAMENTO GIURIDICO DI RIFERIMENTO

Il presente Accordo sarà interpretato (senza tenere conto dei conflitti o dei principi del diritto internazionale privato) sulla base della legislazione dello Stato di New York, così come applicabile agli accordi tra residenti dello Stato di New York stipulati ed eseguiti nello Stato di New York, ad eccezione di quanto stabilito dalla legislazione federale. Qualora non vi sia stata espressa rinuncia scritta da parte del Licenziante per il caso particolare o ciò non sia in contrasto con le leggi locali, l'unica ed esclusiva giurisdizione e la sede processuale saranno le corti statali e federali situate nella principale sede d'affari del Licenziante (Contea di New York, New York, USA). L'utente e il Licenziante concordano sulla competenza di tali corti e accettano che eventuali processi vengano celebrati come specificato dalle relative norme sulle notificazioni o come altrimenti consentito dalla legge dello stato di New York o dalla legge federale. Le parti convengono che la convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni (Vienna, 1980) non si applica al presente Accordo né a qualunque disputa o transazione derivanti da esso.

PER DOMANDE CONCERNENTI IL PRESENTE ACCORDO, È POSSIBILE SCRIVERE A TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Tutti gli altri termini e condizioni dell'Accordo di licenza con l'utente finale (EULA) sono applicabili all'utilizzo del Software da parte dell'utente.

©2002–2016 Take–Two Interactive Software e sue sussidiarie. BioShock è stato viluppato da 2K Boston, 2K Australia, 2K Marin e Digital Extremes. BioShock 2 è stato sviluppato da 2K Marin, 2K Australia, 2K China e Digital Extremes. BioShock Infinite è stato sviluppato da Irrational Games. Pubblicato e distribuito da 2K. BioShock, BioShock Infinite, 2K, 2K Games, Irrational Games, Take–Two Interactive Software e i rispettivi logo sono tutti marchi e/o marchi registrati di Take–Two Interactive Software, Inc. Digital Extremes e il suo logo sono marchi registrati di Digital Extremes. Unreal® è un marchio registrato di Epic Games, Inc. Unreal® Engine è un copyright 1998–2013 di Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati. BioShock e BioShock 2 utilizzano Havok®, copyright 1999–2010 di Havok.com, Inc. (e suoi licenziatari). Tutti i diritti riservati. Visita www.havok.com per ulteriori dettagli. Utilizza Bink Video. Copyright ©1997–2013 di RAD Game Tools, Inc. Tutti i diritti riservati. BioShock Infinite utilizza la tecnologia NaturalMotion. BioShock Infinite comprende Autodesk®Beast™, ©2013 di Autodesk, Inc., Autodesk®HumanIK®, ©2013 di Autodesk, Inc., Autodesk®Kynapse®, ©2013 di Autodesk, Inc., e Autodesk®Scaleform®, ©2013. Autodesk, Inc. Autodesk, Beast, HumanIK, Kynapse, e Scaleform sono marchi o marchi registrati di Autodesk, Inc., e/o le sue associate e/o affiliate negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. BioShock Infinite è potenziato da Wwise, ©2006–2013 di Audiokinetic Inc.e ©2013 di Advanced Micro Devices, Inc. AMD, il logo AMD Arrow, Radeon e le loro combinazioni sono marchi commerciali di Advanced Micro Devices, Inc. Ogni altra parte è ©2002–2013 di Nvidia® Corporation. Tutti i diritti riservati. NVIDIA® and PhysX™ sono marchi registrati di NVIDIA Corporation e sono utilizzati su sua licenza. Utilizza FMOD Ex Sound System e Firelight Technologies. Animazioni del viso generate con FaceFX. ©2002–2010 di OC3 Entertainment, Inc. e suoi licenziatari. Tutti gli altri marchi e nomi sono di proprietà dei rispettivi detentori. Tutti i diritti riservati. I contenuti di questo videogioco sono puramente di fantasia e non vogliono rappresentare o riprodurre eventi, persone od organizzazioni reali. Qualsiasi somiglianza è puramente casuale. I produttori ed editori di questo videogioco non istigano, condonano o incoraggiano in alcun modo il comportamento descritto nel gioco stesso.

Assistenza prodotto

Visita **http://support.2k.com** per aiuto e supporto per *BioShock: The Collection*, come soluzioni ai messaggi di errore più comuni, informazioni sugli account my2K o cambiamenti al tuo profilo my2K.