

XBOX ONE

BIO SHOCK 2



Blind Squirrel
GAMES





WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zum Xbox One™ System sowie in den Handbüchern des verwendeten Zubehörs. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospiele hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

INHALT

Story	2
Raptures Albtraum	2
Hauptmenü	3
Steuerung	4
Little Sisters	5
HUD	7
Waffen & Plasmide	9
Gen-Tonika	11
Objekte finden	11
Bedrohungen.. .. .	12
Geräte & Maschinen.	15
Hacken.	18
Informationen sammeln.	19
Forschungskamera	21
Pausenmenü	22
Spiel-Optionen	22
Begrenzte Softwaregarantie, Lizenzabkommen & Verwendung und Weitergabe von Informationen. ..	23
Kundendienst.. .. .	27

STORY

Du erwachst in den Ruinen der ehemals mächtigen Unterwasser-Metropole Rapture. Dir steht ein einsamer Kampf gegen die verbliebenen Einwohner von Rapture bevor, um das schreckliche Geheimnis zu lüften, das bis jetzt geheim gehalten wurde.

RAPTURES ALBTRAUM

Rapture wurde errichtet, damit die besten und schlauesten Köpfe der Menschheit ihrer brillanten Arbeit nachgehen konnten, ohne sich um Regierungen, Religionen oder Mittelmäßigkeit scheren zu müssen. Doch diese "Jeder ist sich selbst der Nächste"-Philosophie führte geradewegs in den Krieg, angefeuert durch eine neuartige Substanz namens ADAM, mit der die Menschen ihre DNA verändern konnten.

ERWACHT NACH ZEHN JAHREN. WER... WAS BIN ICH?

Einst warst du der Beschützer einer Little Sister. Ihr wurdet unter traumatischen Umständen getrennt, von da an kannst du dich an nichts mehr erinnern. Jetzt, 10 Jahre später, scheint es, als ob sich Rapture weiterentwickelt hat. Das Wettrüsten der Splicer ist offensichtlich eskaliert. Die Engstirnigkeit der anderen Big Daddies hast du abgelegt, doch fühlst du dich noch immer zu deiner vertrauten Little Sister hingezogen. Du musst sie finden.

HAUPTMENÜ

Neues Spiel

Fang ganz von vorn an. Wenn du *BioShock 2* zum ersten Mal spielst, siehst du:

Helligkeit Stelle die Bildschirmhelligkeit mit **L** / **+** ein. Um die Helligkeit während des Spiels zu justieren, wählst du **Helligkeit anpassen** im Pausenmenü.

Schwierigkeitsstufe Wähle **Leicht**, **Normal** oder **Schwer**.

Fortsetzen

HINWEIS

Wenn du alle Erfolge für *BioShock 2* sammeln willst, stelle die Schwierigkeitsstufe auf **Schwer**.

Lade dein letztes gespeichertes Spiel.

Spiel laden

Ein gespeichertes *BioShock 2*-Spiel laden und fortsetzen.

Credits

Die Kreativen hinter *BioShock 2*.

Zusatzinhalte

Die Zusatzinhalte "Die Protektor-Prüfungen" oder "Minerva's Den" spielen.

STEUERUNG



LITTLE SISTERS

DIE QUELLE DES ADAM

Der Niedergang Raptures begann mit der Entdeckung des ADAM, einer Substanz, die nur in einer bestimmten Wasserschnecken-Art vorkommt. Mit ADAM konnten die Menschen augenblicklich ihre Gene manipulieren, indem sie einen Prozess namens Splicen anwendeten. Beim Splicen werden durch Plasmide und Gen-Tonika mächtige genetische Veränderungen an Körper und Geist vorgenommen. Beide Stoffe können den Anwender schrecklich intelligent, unfassbar stark und, bei Überdosierung, mörderisch geisteskrank machen. Regelmäßige Plasmid- und Gen-Tonika-Anwender werden Splicer genannt.

Sie töten für ADAM. Und auch ganz ohne Grund. Mittlerweile stellen sie fast die gesamte Bevölkerung Raptures.

Little Sisters gewinnen das ADAM aus toten Splicern. Little Sisters sind kleine, blutsaugende und mit riesigen Spritzen bewaffnete Mädchen. Symbiotische Wasserschnecken in ihren Körpern trennen das ADAM vom getrunkenen Blut. Auf diese Weise kann das ADAM wiederverwendet werden. Da sie das kostbare ADAM in sich tragen, sind Little Sisters bei ihren Reisen durch Rapture auf Schutz vor Splicer-Attacken angewiesen. Sie suchen sich Beschützer—Big Daddies, wie du einer bist—die sie bewachen, während sie das ADAM sammeln.

Wenn du mit einer Little Sister unterwegs bist, kannst du **X** drücken und halten, um eine Duftspur sichtbar zu machen, die zu einer Leiche führt, die ADAM enthält. Sieh dich vor! Während die Little Sister Blut saugt, werden Splicer sie und die Leiche angreifen.



HINWEIS

Drücke **≡**, um das Pausenmenü aufzurufen und zu sehen, wie viele Little Sisters sich im aktuellen Level aufhalten.

ADOPTIEREN, AUSBEUTEN ODER RETTEN?

Wenn du beschließt, eine Little Sister zu **Adoptieren**, wirst du zu ihrem Beschützer. Sie ist dann darauf angewiesen, dass du Angriffe abwehrst, während sie ADAM sammelt. Du musst jeden vernichten, der eine Little Sister bedroht—als Gegenleistung erhältst du das von ihr gesammelte ADAM. Neben der Adoption kannst du dich an einem Lüftungsschacht auch entscheiden, die Little Sister zu **Retten** oder **Auszubeuten**.

Beim **Retten** wird die ADAM-Schnecke zerstört und verträglich aus dem Körper der Little Sister entfernt. Sie wird zu einem normalen Mädchen. Durch einen der zahlreichen Lüftungsschächte in Rapture wird sie dann in die Freiheit fliehen. Wenn du sie rettest, findest du eine kleine Menge ADAM im Körper der Schnecke.

Beim **Ausbeuten** wird die lebende Schnecke schnell aus dem Körper der Little Sister entfernt und beschert dir eine riesige Menge ADAM—das Mädchen wird den Vorgang jedoch nicht überleben.

HUD



1 Verbandskästen

Verbandskästen stellen die Gesundheit vollständig wieder her. Drücke **+** Rechts, um einen zu verwenden.

2 Gesundheitslevel

Wenn er unten ist, stirbst du. Du erhöhst deine maximale Gesundheit, indem du im Gatherer's Garden ADAM ausgibst.

3 Anzahl EVE-Spritzen

Spritzen füllen dein EVE wieder auf. Du injizierst dir automatisch eine, wenn dir das EVE ausgeht. Drücke **X** bei eingeblendetem Radialmenü, um dir eine EVE-Spritze zu injizieren.

4 EVE

Befeuere deine Plasmide. Erhöhe dein maximales EVE, indem du im Gatherer's Garden ADAM ausgibst.

5 Aktives Plasmid

Das derzeit verwendete Plasmid. Drücke **LB**, um ein anderes aktives Plasmid auszuwählen, oder verwende das Plasmid-Radialmenü.

6 Munitionsmenü oder Bohrertriebstoff-Anzeige

Zeigt Munitionstyp, Schussanzahl und im Inventar verfügbare Menge. Die aktuell gewählte Waffe ist markiert. Mit jeder Waffe können verschiedene Munitionstypen abgefeuert werden. Wenn du mit mehr als einem Munitionstyp ausgestattet bist, drücke **+ Oben/Unten/Links**, um die Munition zu wechseln. Wenn der Bohrer aktiviert ist, wird hier die Bohrertriebstoff-Anzeige angezeigt.



7 Fadenkreuz

Damit zielst du deine Waffe. Klicke **TR**, um mit dem Visier zu zielen. Stelle Automatisches Zielen im Optionsmenü auf AN, um die Zielsicherheit zu erhöhen.

8 Aufhebbare Objekte

Wenn du auf etwas stößt, das ein Objekt enthält, dass du aufnehmen kannst, wird ein Such-Symbol eingeblendet. Drücke dann **A**, um die Objekte zu betrachten und drücke erneut **A**, um alle angezeigten Objekte aufzunehmen.



9 Kompassnadel

Führt dich zu deinem aktuellen Ziel. Du kannst sie im Optionsmenü ausschalten.

Little Sister-Symbol (nicht angezeigt)

Es erscheint, wenn du eine Little Sister adoptiert hast und mit ihr unterwegs bist. Wenn sie ADAM sammelt, wird ein Fortschrittsbalken angezeigt, bis sie fertig ist. Wenn sie von einem Splicer attackiert wird, hält der Fortschrittsbalken an und es wird eine **!**-Warnung angezeigt. Wenn deine Little Sister aus zwei Leichen ADAM gesammelt hat, erscheint das Symbol eines Lüftungsschachtes. Dann musst du sie zurück zum Lüftungsschacht bringen.

WAFFEN & PLASMIDE

Während eines Kampfes kannst du Waffen und Plasmide gleichzeitig einsetzen. Du kannst Gegner mit einem Plasmid außer Gefecht setzen oder lähmen, um sie dann mit einer Waffe abzuservieren. Waffen und Plasmide können aber auch einzeln tödliche Wirkung haben.

WAFFEN

Der Bohrer

Zu Beginn deiner Reise durch Rapture bist du nur mit dem Bohrer bewaffnet. Er ist eine Nahkampf-Waffe. Mit dem Bohrer kannst du auf drei Arten angreifen:

Einen Gegner durchbohren Halte **RT** gedrückt. Du benötigst Bohrertreibstoff. Überprüfe deine Bohrertreibstoff-Anzeige im HUD.

Einen Gegner schlagen Drücke **B** oder drücke schnell **RT**.

Einen Gegner mit dem Bohrsprung ausschalten Halte **RT** gedrückt und drücke dann **B**. Diese Fähigkeit musst du erst freischalten.



Waffen

Bei deinen Erkundungstouren durch Rapture findest du weitere Waffen. Mit ihnen greifst du auf zwei Arten an:

Abfeuern Drücke **RT**. Sofeuerst du den gewählten Munitionstyp ab.

Waffenstoß Drücke **B**, um einen Gegner mit der Waffe zu schlagen.

Munition

Waffen können verschiedene Munitionstypen abfeuern. Du findest spezielle Munition, die gegen bestimmte Ziele besonders effektiv ist. Wenn du mehrere Munitionstypen gesammelt hast, drückst du

+ **Oben/Unten/Links**, um die Munition für deine aktuell gewählte Waffe zu wechseln.

Umschalten zwischen verschiedenen Waffen

Wenn du mehrere Waffen hast, kannst du schnell zwischen ihnen wechseln.

Nächste Waffe Drücke **RB**, um zur nächsten Waffe zu schalten.

Waffen-Radialmenü verwenden Drücke und halte **RB**, bewege **L** oder **R**, um eine Waffe zu wählen und lass dann **RB** los.



PLASMIDE

Plasmide sind sofortige Gen-Manipulatoren, die du dir in deine DNA splicen kannst. Wenn ihre Wirkung einsetzt, kannst du die Wesen und Objekte um dich herum verändern. Mit manchen Plasmiden kannst du Objekte entzünden, mit anderen kannst du sie einfrieren. Und es gibt unzählige weitere.

Deine Plasmide benötigen EVE-Injektionen. Ohne EVE keine Plasmid-Kraft. Du kannst es finden oder kaufen.

Plasmid einsetzen Drücke **LT**. In manchen Fällen musst du **LT** gedrückt halten, um ein Plasmid aufzuladen, bevor du es abfeuerst.

Nächstes Plasmid Drücke **LB**.

Plasmid-Radialmenü verwenden Drücke und halte **LB**, bewege **L** oder **R**, um ein Plasmid auszuwählen und lass dann **LB** los.



Plasmid-Slots

Du bewahrst deine Plasmide in Plasmid-Slots auf. Je mehr Plasmid-Slots du hast, desto mehr Plasmide kannst du gleichzeitig ausrüsten. Du kannst zusätzliche Plasmid-Slots gegen ADAM im Gatherer's Garden kaufen.

GEN-TONIKA

Diese genetischen Verbesserungen werden Teil deines Wesens, sobald du sie dir gesplendet hast. Ihre Wirkung beginnt automatisch. In Gen-Banken kannst du sie ablegen oder gegen andere Gen-Tonika ersetzen.

GEN-TONIKA-SLOTS

Genau wie Plasmide kannst du auch Gen-Tonika nur ausrüsten, wenn du einen Slot übrig hast. Du kannst zusätzliche Gen-Tonika-Slots gegen ADAM im Gatherer's Garden kaufen.



OBJEKTE FINDEN

Suche überall nach wichtigen Gegenständen, auch in Leichen, Schränken und Mülltonnen. Sie helfen dir beim Überleben, bringen dir Geld, Munition und Verbandskästen. Wenn du dich einem Behältnis näherst, das du durchsuchen kannst, erscheint das Such-Symbol.



BEDROHUNGEN



1 Gegner-Gesundheitsbalken

Wenn du einen Gegner bekämpfst, erscheint ein Gesundheitsbalken, an dem du ablesen kannst, wie viel Schaden du verursachen musst, um den Gegner auszuschalten. Wenn die Anzeige grün ist, ist der Gegner stark. Wenn sie rot glüht und abnimmt, wird dein Gegner schwächer.

2 Angriffsalarm

Dieses rote Signal zeigt auf einen Gegner, der dich attackiert.

SPLICER

Splicer sind Einwohner von Rapture, die durch Plasmide und Gen-Tonika den Verstand verloren haben. Hausfrauen, die sich verschönern wollten, wurden zu durchgeknallten Irren. Ehemalige Geschäftsleute halten Totschlag nun für einen Management-Skill. Trotz ihres gestörten Wesens können Splicer extrem begabte und gefährliche Gegner sein.



SICHERHEITSKAMERAS & BOTS

Wenn du dich vor einer Sicherheitskamera aufhältst, wird Alarm und der Einsatz eines Sicherheits-Bots ausgelöst. Bots sind schwebende Maschinengewehr-Dronen. Das Alarmsystem ist Timergestützt (du siehst einen Countdown auf dem Bildschirm). Hacke Bots, um sie zu Verbündeten zu machen. Du kannst auch Sicherheitskameras hacken, um Bots gegen deine Feinde auszusenden.

GESCHÜTZE

Geschütze eröffnen das Feuer, wenn sie dich orten. Hacke sie, damit sie deine Gegner angreifen.





BIG SISTERS

Big Sisters sind schnell, skrupellos und nur schwer zu besiegen. Sie kümmern sich um Little Sisters und sorgen dafür, dass sie in Ruhe sammeln können. Entfernst du eine Little Sister von ihrer festgelegten Route (durch Adoption oder Ausbeutung), ziehst du die Aufmerksamkeit der Big Sisters auf dich.



BIG DADDIES

Genau wie du sind auch andere Big Daddies starke, schwer gepanzerte Gegner, die ihre Little Sister bis in den Tod beschützen. Wenn du sie nicht provozierst greifen sie jedoch nicht an.

GERÄTE & MASCHINEN

VITA-CHAMBER

In Rapture ist der Tod nicht das Ende. Wenn du stirbst, wirst du in der nächsten Vita-Chamber wiederbelebt.

HINWEIS

In den **OPTIONEN** kannst du die Vita-Chamber deaktivieren, damit das Spiel zu Ende ist, wenn du stirbst.



AUFNAHMEN

Aufnahmen sind aufgezeichnete Nachrichten von Einwohnern Raptures. Hör sie dir auf jeden Fall an. Sie könnten etwas über die Geschichte Raptures verraten oder wichtige Informationen enthalten. Wenn du sie später noch einmal anhören willst, drücke die **FB** und wähle **Nachrichten**, um alle gesammelten Aufnahmen anzuhören.



VERKAUFSAUTOMATEN

An Verkaufsautomaten erhältst du lebensnotwendige Dinge. Wähle links ein Objekt aus, um eine Beschreibung zu lesen. Die Anzahl der Objekte, die du hast und die maximale Anzahl erscheinen in der Mitte des Bildschirms. Deinen Kontostand findest du rechts. Wenn du einen Automaten hackst, kannst du einen Preisnachlass aushandeln, versteckte Objekte aufdecken, oder, wenn du die Nadel in einer blauen Zone stoppst, ein Gratis-Objekt abstauben.





CIRCUS DER WERTE

Hier kaufst du allgemeine Waren, z.B. Standardmunition, EVE-Spritzen und Verbandskästen.



AMMO-BANDITO

Verkauft nur Munition. Suche nach speziellen Munitionstypen für jede deiner Waffen. An jedem Automaten gibt es etwas anderes zu kaufen—sieh sie dir alle an!



GATHERER'S GARDEN

Die Menge ADAM in deinem Besitz steht auf der rechten Seite. Mit ADAM kaufst du ein wie mit Geld:

- Kaufe zusätzliche Plasmide und Gen-Tonika.
- Schalte zusätzliche Plasmid- und Gen-Tonika-Slots frei, mit denen du mehr ausrüsten kannst.
- Erhöhe maximale Gesundheit und EVE.



GEN-BANKEN

Möglicherweise hast du mehr Plasmide oder Gen-Tonika gesammelt, als du ausrüsten kannst. In diesem Fall kannst du sie in einer Gen-Bank betrachten und austauschen. Dort gibt es eine Plasmid- und eine Gen-Tonika-Liste. Wähle eine Liste, um zu sehen, was ausgerüstet und was gespeichert ist (rechts aufgeführt).

“ALLE MACHT DEM VOLKE”- AUTOMATEN

Verbessere deine Waffen kostenlos! Ein Automat wird permanent geschlossen, nachdem ein Waffen-Upgrade gewählt wurde. Jede Waffe kann drei mal verbessert werden. Das letzte Upgrade ist allerdings erst verfügbar, nachdem die ersten beiden angewendet wurden.



MEDI-STATIONEN

Zahle, um dich vollständig zu heilen. Während des Kampfes nutzen auch deine Gegner Medi-Stationen. Wenn du eine Station hackst, wendet sie sich gegen deine Gegner, bietet die Heilung billiger an und spuckt einen Gratis-Verbandskasten aus, wenn du in einer blauen Zone stoppst. Den erhältst du übrigens auch, wenn du eine Medi-Station zerstörst.



SICHERHEITS-NOTSCHALTER

Wenn du einen solchen findest, nachdem du Alarm ausgelöst hast, kannst du ihn verwenden, um Bots zu deaktivieren und den Alarm-Countdown zu beenden.



LÜFTUNGSSCHÄCHTE

Little Sisters nutzen Lüftungsschächte, um auf eigene Faust durch Rapture zu reisen. Bring eine adoptierte Little Sister zu einem Lüftungsschacht, wo du wählen kannst, ob du sie retten oder ausbeuten willst. Wenn du sie rettest, flieht sie in den Lüftungsschacht.



HACKEN

Wenn sich ein Gerät hacken lässt, erscheint das Hack-Symbol. So wird gehackt:

- Drücke **X**, um den Hack-Bildschirm zu öffnen.
- Versuche die Nadel in einer grünen oder blauen Zone der Anzeige zu stoppen, indem du **A** drückst.
- Zum Abbrechen drückst du **B**.



Hacking-Zonen

Grün Erfolgreicher Fortschritt.

Blau Erfolgreicher Fortschritt plus Bonus, je nach Art der Maschine.

Weiß Heftiger Stromschlag.

Rot Sicherheitsalarm wird ausgelöst.

Hacking-Nutzen

- Erhalte Waren aus Verkaufsautomaten billiger.
- Programme Maschinen neu, um sie gegen Gegner einzusetzen.
- Erhalte Zugriff auf geschützte Objekte und öffne verschlossene Türen.

Alternative Hacking-Methoden

- Drücke im Hack-Bildschirm **X**, um den Hack gegen Gebühr zu "kaufen" (die Höhe der Gebühr wird auf dem Hack-Bildschirm angezeigt).
- Finde ein Hack-Werkzeug und werfe aus der Entfernung Hacking-Pfeile.
- Finde ein Gen-Tonikum, mit dem Hacking leichter von der Hand geht.
- Finde Auto-Hacking-Pfeile, mit denen du sofort hacken kannst.

HINWEIS

Wenn du beim Hacken Alarm auslöst, kannst du den Alarm abschalten, indem du den Hack sofort noch einmal probierst.

INFORMATIONEN SAMMELN

Drücke **FB**, um auf den Karten-, Ziele-, Nachrichten- und Hilfe-Bildschirmen wichtige Informationen abzulesen. Klicke auf ein Symbol, um den gewünschten Bildschirm zu öffnen.

KARTE

- Der rote Pfeil markiert deine Position und deine Blickrichtung.
- Wichtige Orte sind durch Symbole am unteren Rand der Karte dargestellt.
- Benutze **D**, um die Karte zu scrollen. Drücke **A**, um herein- und herauszuzoomen. Drücke **LT** / **RT**, um die Stockwerke über und unter dir zu betrachten.
- Drücke **X**, um Informationen zum Ziel zu erhalten. Wenn du **Y** drückst, bekommst du einen Tipp.



ZIELE

Wähle das Ziel-Symbol, um eine Liste deiner aktuellen Ziele zu betrachten. Auf deiner Reise durch Rapture wirst du auf Ziel-Bedingungen stoßen. Manchmal musst du mehrere Aufgaben erfüllen, um dein Ziel zu erreichen.

Wenn du mehrere Ziele hast, kannst du auswählen, welches du zuerst erledigst. Die Kompassnadel führt dich zum ausgewählten Ziel.



NACHRICHTEN

Wähle das Nachrichten-Symbol, um Aufnahmen oder Funksprüche zu hören, die du gefunden, bzw. empfangen hast.

HILFE

Finde alles über Rapture, Waffen, kämpfen, Sicherheitssysteme und vieles mehr heraus. Um zu einem bestimmten Hilfe-Eintrag zu springen, nähерst du dich einem Objekt, das mit diesem Eintrag assoziiert ist, hältst das Fadenkreuz darüber und drückst **F2**.



FORSCHUNGSKAMERA

Zeichne Forschungsmaterial von Splicern auf, um mehr über sie zu erfahren und wertvolle Boni zu kassieren. Wenn du eine Forschungskamera findest, wird sie bei deinen Waffen gespeichert. Du kannst sie wie eine Waffe auswählen.

Drücke **RT**, um einen Splicer aufzunehmen. Greife ihn dann mit verschiedenen Plasmiden und Waffen an. Je mehr Schaden du verursachst, desto schneller kommt die Forschung voran.

Sobald du eine Forschungskamera hast, kannst du deinen Fortschritt auf dem Forschungs-Reiter im Info-Menü kontrollieren.



HINWEIS

Wenn du Taktiken kombinierst, führt dies zu schnelleren Forschungsergebnissen. Setze deine Mittel also einfallsreich ein!

PAUSENMENÜ

Im Pausenmenü hast du einen schnellen Überblick über deine Geld- und ADAM-Reserven, und kannst nachsehen, wie viele Little Sisters sich gerade im aktuellen Level aufhalten. Auch hier kannst du auch deinen Spielfortschritt speichern, die Optionen einstellen und ein anderes *BioShock 2*-Spiel laden.

Spiel fortsetzen Zurück zum aktuellen Spiel.

Speichern Du kannst jederzeit speichern. *BioShock 2* speichert automatisch, sobald du einen neuen Bereich des Spiels betrittst.

Laden Lade ein gespeichertes *BioShock 2*-Spiel.

Optionen Ändere die Spielsteuerung und andere Optionen.

Verlassen Zurück zum Hauptmenü.

SPIEL-OPTIONEN

Grafik-Optionen Passe die Helligkeit des Spielbildschirms an.

Spielsteuerung anpassen Ändere die Controller-Empfindlichkeit und schalte die Invertierung AN bzw. AUS.

Audio-Optionen Regelt die Lautstärke der Soundeffekte, der Musik und der Sprache.

Spiel-Optionen Allgemeine Spieleinstellungen ändern. Dazu gehören die Anpassung der Schwierigkeitsstufe sowie das An- und Ausschalten von HD-Grafiken, adaptivem Training, Untertiteln, der Kompassnadel, Vita-Chambers, Objektglitzern und Objekthervorhebung.

EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.take2games.com/eula (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis mit der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

Die SOFTWARE WIRD LIZENSIERT NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/privacy, SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spielplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwaredokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszuliegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schaulplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;

die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde, zu verbreiten, zu verpacken, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;

die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesehenen);

eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht; die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder für mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);

die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Auflagen zu umgehen, die Software von der beigelegten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);

die Software in einem Computerspielcenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen; die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;

Eigentumsmerkmale, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;

einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;

zu chatten bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;

gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;

die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen

Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstößen, in dem Sie die Software bezogen haben.

ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopie (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopie) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass Sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwareokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpachten, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder Sie zuvor gespeicherte Kopie der User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN. Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder anderer Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. anderer Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software - Updates und Korrekturen herunter zu laden. Jedlich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern ihm nicht vonseiten der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jeder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben keines Anspruchs auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

INTERNETANSCHLUSS: Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Softwareokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software, Ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie hatten für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („Virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit

das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht lizenzenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht lizenzenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielpaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/Von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z. B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielaufgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software-Store an Sie lizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigem Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgezogen sind, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgewickelt werden. Während der virtuelle Guthaben ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekaufte virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, (die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigem Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassene Zwecke von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/verfügbaren virtuellen Gegenstände verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren Guthaben an virtueller Währung/virtuellen Gegenständen. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände in Ihrem Benutzerkonto können ohne vorherige Anündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z. B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzüglich benachrichtigen, wenn Sie eine über Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.tag2games.com/support richten.

NICHT-EINLÖSBARKEIT: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielerische Gegenstände oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgewandelt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen natürlichen oder juristischen Person gegen ein Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände eingelöst werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Währung.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuändern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenüber noch anderen Person gegenüber für die Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrücklich vom Lizenzgeber (nicht genehmigte Transaktionen), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu kündigen, auszusetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen

Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftraggeber, leitenden Angestellten, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitäten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen diese Vereinbarung, Verstöße gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsätzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mögliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Gegenstände/verfügbaren virtuellen Gegenstände einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder aussetzen kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschließlich des Kaufs von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen) unterliegen den zusätzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für Kreditkarten- oder Bankgebühren oder sonstige Gebühren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Transaktionen ausdrücklich ab und Sie erklären sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen über und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und soweit gesetzlich zulässig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Ansprüche nach Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen oder Ansprüche wegen Verstößen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Ländern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Veröffentlichung Ihrer Daten, z. B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gemäß der oben genannten Datenschutzerklärung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter www.take2games.com/privacy in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE Gewährleistung: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht wegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelfähig befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich

oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FÜR BESONDERE, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHÄDEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENVERSAZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DERVORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNBESCHADET DER ENGESETZTEN KLAGEFORM, JEMALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VERANDELTEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUFS DAUER EINER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER KEINEN AUSSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESSE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EINE INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEICHLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZUSTEHEN, DIE VON GERICHTSBARKEIT ZU GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLOW VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBETRIEBERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigt. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihre Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordnete virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz(c) (1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigskeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND ABGABEN

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mitteilungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der in den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehenen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen und Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.

Alle anderen Bestimmungen und Bedingungen der EULA gelten für die Verwendung der Software.

©2002–2016 Take–Two Interactive Software und Tochtergesellschaften. BioShock wurde entwickelt von 2K Boston, 2K Australia, 2K Marin und Digital Extremes. BioShock 2 wurde entwickelt von 2K Marin, 2K Australia, 2K China und Digital Extremes. BioShock Infinite wurde entwickelt von Irrational Games. Veröffentlicht und vertrieben von 2K. BioShock, BioShock Infinite, 2K, 2K Games, Irrational Games, Take–Two Interactive Software und die dazugehörigen Logos sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Take–Two Interactive Software, Inc. Digital Extremes und das dazugehörige Logo sind Warenzeichen von Digital Extremes. Unreal® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998–2013, Epic Games, Inc. Alle Rechte vorbehalten. BioShock und BioShock 2 benutzen Havok®, Copyright 1999–2010 Havok.com, Inc. (und Lizenzgeber). Alle Rechte vorbehalten. Besuchen Sie www.havok.com für weitere Informationen. Benutzt Bink Video, Copyright ©1997–2013 RAD Game Tools, Inc. Alle Rechte vorbehalten. BioShock Infinite benutzt NaturalMotion-Animations-Technologie. BioShock Infinite enthält Autodesk®Beast™-Software, ©2013 Autodesk, Inc., Autodesk®HumanIK®-Software, ©2013 Autodesk, Inc., Autodesk®Kinypase®-Software, ©2013 Autodesk, Inc., und Autodesk®Scaleform®-Software, ©2013 Autodesk, Inc. Autodesk, Beast, HumanIK, Kinypase und Scaleform sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Autodesk, Inc., und/oder seiner Tochtergesellschaften und/oder Geschäftspartnern in den USA und/oder anderen Ländern. BioShock Infinite ist ausgerüstet mit Wwise ©2006–2013 Audiokinetic Inc. ©2013 Advanced Micro Devices, Inc. AMD, das AMD-Pfeil-Logo, Radeon und Kombinationen davon sind Markenzeichen von Advanced Micro Devices, Inc. Teile hiervon ©2002–2013 NVIDIA® Corporation. Alle Rechte vorbehalten. NVIDIA® sind Warenzeichen der NVIDIA Corporation und werden unter Lizenz verwendet. Benutzt FMOD Ex Sound System–und Firelight-Technologie. Gesichtsanimationen erstellt mit FaceFX. ©2002–2010, Oc3 Entertainment, Inc. und den Lizenzgebern. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. Die Inhalte dieses Videospieles sind frei erfunden. Die dargestellten Ereignisse, Personen, Orte und Objekte haben keinen Bezug zur Realität. Es ist nicht die Absicht der Hersteller und Publisher dieses Videospieles, das in diesem Spiel gezeigte Verhalten gutzuheißen, zu entschuldigen oder zu fördern.

KUNDENDIENST

Besuche <http://support.2k.com> für aktuelle Hilfe und Unterstützung zu BioShock: The Collection einschließlich Lösungen zu Standard-Fehlermeldungen, Informationen rund um das my2K-Konto oder wie man sein my2K-Profil bearbeitet.