

The image features the Borderlands logo, a stylized white 'A' inside a white circle, set against a red, distressed, and grungy background. Below the logo, the word 'BORDERLANDS' is written in large, bold, yellow, distressed capital letters with a black outline. The background has a dark, jagged silhouette of a landscape or structure in the foreground.

# BORDERLANDS™

IL RICHIAMO DELLA CRIPTA DI PANDORA	2	POTENZA DEL PERSONAGGIO	11
INSTALLAZIONE E AVVIO	3	SCHERMO DELLA MISSIONE	11
MENU PRINCIPALE	4	SCHERMO DELL'INVENTARIO	12
EVOLUZIONE DEI PERSONAGGI	4	SCHERMO DELLE ABILITÀ	13
PERSONAGGI	5	SCHERMI DEI REGISTRI	14
COMANDI	6	SCHERMO DELLA MAPPA	15
SUL CAMPO	6	DISTRIBUTORI AUTOMATICI	15
COMBATTIMENTO	6	BOTTINO	16
VEICOLI	7	CATCH A RIDE (VEICOLI)	16
NEL GIOCO	7	MENU PAUSA	17
INTERFACCIA	8	MENU OPZIONI	17
SCHERMI DI GIOCO	10	PARTITE MULTIGIOCATORE	18
SCHERMO DELLA STAZIONE NEW-U	10	PANDORIANI IMPORTANTI	19
SCHERMO DEL PERSONAGGIO	10		

## IL RICHIAMO DELLA CRIPTA DI PANDORA

Pandora è un pianeta coperto da distese desolate e scarsamente popolate, dove le leggi vengono riscritte giorno per giorno in mezzo al fumo dell'ultimo scontro a fuoco. La civiltà è composta da piccoli avamposti ai confini dell'area di influenza umana, in una zona chiamata Borderlands. L'unica attrazione turistica di Pandora è una mitologica Cripta che si suppone piena di incredibili ricchezze, nascoste eoni addietro sul pianeta da un'evoluta cultura aliena.

Cacciatori di tesori, mercenari corporativi corrotti e banditi scorrazzano per i territori, rovistando sotto ogni singolo granello di sabbia in cerca del tesoro. Dato che gran parte degli esseri senzienti di Pandora si dedica alla ricerca della Cripta, la società è andata a rotoli, rendendo gli avamposti e l'entroterra zone dannatamente pericolose. E dato che ci sono centinaia di migliaia di armi a disposizione, perché mettersi a discutere per risolvere un problema quando basta una raffica di mitragliatrice?

Pensi di poter trovare la Cripta? Magari da solo? Scommetto che pensi di essere un duro... e vuoi tenere per te tutto il bottino. Oppure puoi chiamare qualche alleato per guardarti le spalle; la cooperazione sarebbe vantaggiosa ed è una buona idea non essere l'unica portata del menu, quando si scatena un branco di Skag affamati.

Sei pronto a rischiare tutto, ma che tu sia un soldato, un cacciatore, una sirena o un berserker, la vera impresa sarà scoprire e liberare i tuoi incredibili poteri. Ogni scontro a fuoco ti rende più forte, e ogni missione avvicina le tue letali abilità al livello successivo. La storia della Cripta sta per essere narrata e, con essa, anche la tua.

## INSTALLAZIONE E AVVIO

### INSTALLARE IL GIOCO

1. Inserisci il disco di BORDERLANDS nell'unità DVD-ROM.
2. Dovrebbe apparire automaticamente una finestra, dalla quale potrai installare il gioco. In caso contrario clicca due volte su Risorse del computer, clicca due volte sull'unità DVD-ROM e infine clicca due volte sul file Setup.exe.
3. Una volta iniziato il processo di installazione segui le istruzioni su schermo per installare il gioco. Le trovi di seguito, spiegate in dettaglio:
  - a. Seleziona la lingua in cui vuoi installare il gioco e poi clicca sul pulsante OK.
  - b. Assicurati di aver chiuso tutte le altre applicazioni di Windows, prima di continuare l'installazione. Leggi le avvertenze nella prima schermata, quindi clicca sul pulsante Avanti. Se ci sono ancora delle applicazioni aperte clicca sul pulsante Annulla e riavvia l'installazione dopo averle chiuse.
  - c. Leggi l'accordo di licenza e, se ne accetti i termini, seleziona "Accetto l'accordo di licenza" e clicca sul pulsante Avanti. Se non accetti non potrai proseguire con l'installazione.
  - d. Per personalizzare l'installazione inserisci il tuo nome e, eventualmente, l'azienda per la quale lavori. È possibile installare le impostazioni solo per l'utente corrente o, se si dispone dei diritti di amministratore, per tutti gli utenti che condividono il computer.
  - e. Il programma di installazione copierà i file di BORDERLANDS nella cartella suggerita, oppure in quella da te selezionata cliccando sul pulsante Sfoglia e scegliendo una cartella diversa in cui installare i file. Quando hai finito clicca sul pulsante Avanti per continuare.
  - f. Ora tutto è pronto per avviare l'installazione di BORDERLANDS. Clicca sul pulsante Avanti per procedere. Se devi rivedere una delle precedenti opzioni clicca sul pulsante Indietro. Se vuoi annullare l'installazione clicca sul pulsante Annulla.
  - g. Il programma di installazione comincerà a installare BORDERLANDS: se devi annullare l'installazione durante il processo, clicca sul pulsante Annulla. In caso contrario attendine il termine.
  - h. Una volta terminata l'installazione apparirà una nuova schermata, che annuncia l'avvenuta installazione di BORDERLANDS. Clicca sul pulsante Fine per uscire dall'installazione.

### AVVIARE IL GIOCO

Al termine del processo di installazione seleziona GIOCA dal menu di AutoPlay. Per poter giocare, il disco di BORDERLANDS deve trovarsi nell'unità.

### PRIVILEGI DI UTILIZZO

Devi disporre dei privilegi di amministratore sul tuo computer, per poter installare BORDERLANDS.

### RILEVAMENTO/INSTALLAZIONE DI DIRECTX®

Durante l'installazione di BORDERLANDS, il sistema verrà analizzato per determinare se è installata la versione di DirectX® contenuta nel disco di Borderlands. Nel caso non lo fosse, l'installazione aggiornerà automaticamente la versione di DirectX® presente sul computer.



## MENU PRINCIPALE

**GIOCATORE SINGOLO** Cerca la Cripta da solo, nei panni di uno dei quattro personaggi giocabili.

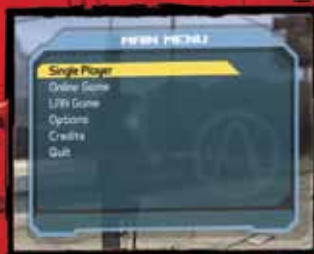
**PARTITA ONLINE** Da due a quattro giocatori affrontano l'impresa online, via Internet.

**PARTITA LAN** Da due a quattro giocatori affrontano l'impresa in rete locale.

**OPZIONI** Regola le varie impostazioni di gioco.


**RICONOSCIMENTI** Visualizza i nomi dei creatori del gioco.

**ESCI** Esci dal gioco e torna al desktop.



## EVOLUZIONE DEI PERSONAGGI

### SCEGLI IL PERSONAGGIO

Visualizza una presentazione dei quattro personaggi (←/→ o ) durante il viaggio sull'autobus. Scegli quello con cui vuoi giocare all'arrivo a Fyrestone, il primo avamposto su Pandora.

### ABILITÀ D'AZIONE E PREFERENZE ARMI PER LE DIVERSE CLASSI

Ogni personaggio rappresenta una classe di combattente con talenti diversi legati alle armi. Inoltre, ognuno possiede delle abilità, potenti tecniche di combattimento che si sviluppano man mano che il personaggio acquisisce esperienza. Le decisioni prese durante il gioco creeranno un personaggio unico, diverso persino da quelli della stessa classe.

### IL PERSONAGGIO MANTIENE SEMPRE GLI ATTRIBUTI

Il personaggio porta sempre con sé tutti gli attributi ottenuti e salvati, ovunque si trovi. Quando il tuo personaggio entra in una partita multigiocatore ospitata da un altro giocatore lo fa con tutti gli attributi salvati, tra cui livello, esperienza, armi e bottino. Tutti i miglioramenti ottenuti dal personaggio durante quella stessa partita verranno salvati.

**Attenzione:** l'ordine delle missioni e il proseguo della storia sono determinati dal giocatore host della partita multigiocatore.



## PERSONAGGI

### ROLAND

Soldato ed ex mercenario della Crimson Lance, è in grado di schierare una torretta Scorpio, un'arma che attacca automaticamente mentre lo protegge con uno scudo. Le sue armi standard sono fucili e Shotgun.



### LILITH

Una sirena con l'andatura di fase, capace di combattere senza farsi vedere e molto rapidamente. Preferisce armi che sparano colpi incendiari, elettrici e corrosivi.



### MORDECAI

Un cacciatore, accompagnato in battaglia dal suo fido uccello da preda, Bloodwing. Mordecai è un cecchino provetto e preferisce il revolver come arma secondaria.



### BRICK

Un berserker che annienta gli avversari a pugni, mentre si trova in uno stato di rabbia che lo rende quasi indistruttibile. Quando non demolisce gli avversari a mani nude.. Brick usa armi esplosive.



## COMANDI

Puoi giocare a BORDERLANDS usando mouse e tastiera, oppure il Controller Xbox® 360 per Windows®.

### SUL CAMPO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Movimento avanti/indietro	.W/S	
Spostamento laterale a sinistra/destra.	.A/D.	
Scatto	.MAIUSC + W	(tieni premuto)
Accovacciato/In piedi	.C.	
Salto	.SPAZIO	
Guarda intorno	.MOUSE	
Interazione: Raccogli/Usa/ Parla/Ribalta veicolo.	.E.	
Raccogli tutti gli oggetti (munizioni, soldi) per terra/ Sostituisci l'arma impugnata con quella a terra che stai guardando. . . . . tieni premuto <b>E</b> . . . . . tieni premuto		
Scarta l'arma attuale	. (segno meno)	n/d

### COMBATTIMENTO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Fuoco con un'arma	.MOUSE 1	
Mira	.MOUSE	
Mira col mirino	.MOUSE 2	
Ricarica	.R.	
Scegli arma	.ROTELLINA DEL MOUSE	
Seleziona arma 1-4	.1-4	
Seleziona arma visualizzando lo slot su schermo		Tieni premuto  +
Usa abilità.	.F.	
Attacco corpo a corpo	.V.	
Granata	.G	
Per riapparire quando muori.	.tieni premuto E.	tieni premuto

## VEICOLI

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Entra/Esci dal veicolo	.E.	
Accelera in avanti/indietro	.W/S	
Passa alla torretta/al posto di guida.	.C.	
Mira/Gira/Ruota torretta	.MOUSE	
Acquisizione bersaglio automatica	.SPAZIO	
Spara con la mitragliatrice (guidando)	.MOUSE 1	
Spara con la torretta (guidando)	.MOUSE 2	
Spara con la torretta (passeggero)	.MOUSE 1	
NOS	.F.	
Guarda indietro (solo guidando)	.G.	
Clacson.	.H.	

### NEL GIOCO

AZIONE	TASTIERA / MOUSE	CONTROLLER
Evidenzia voce del menu	.TASTI FRECCIA	
Accetta/Annulla	.INVIO/ESC	/
Apri/Chiudi menu di stato	.TAB.	
Scorri dialogo/dettagli	.PAGSU/PAGGIÙ	/
Scorri schede del menu di stato	. (virgola) / . (punto)	/
Vai rapidamente alla scheda personaggio	.1.	n/d
Vai rapidamente alla scheda inventario	.2.	n/d
Vai rapidamente alla scheda abilità	.3.	n/d
Vai rapidamente alla scheda registri	.4.	n/d
Cambia sottosezione	.SPAZIO	
Vai rapidamente alla scheda mappa	.5.	n/d
Accesso rapido mappa	.M	tieni premuto
Diminuisci/Aumenta zoom mappa	.INVIO	
Esamina/Scorri mappa	.TASTI FRECCIA	
Amici.	.0.	n/d
Pausa	.ESC.	

## INTERFACCIA



### STATO DEL PERSONAGGIO

- 1 COMPAGNO DI SQUADRA IN CO-OP** Nome, icona identificativa, barre di scudo ed energia, livello e icona MOD di classe del compagno di squadra.
- 2 BARRA SCUDO** Mostra il livello della forza scudo. Lo scudo assorbe i danni causati dagli attacchi e si scarica fino a esaurire del tutto la forza. La forza scudo si ricarica quando non sei sotto attacco.
- 3 BARRA ENERGIA** Mostra il tuo livello d'energia. Quando sei sotto attacco, ogni colpo fa diminuire la barra dell'energia (a meno che il personaggio non abbia uno scudo). Quando la barra si esaurisce cominci a lottare per la vita. Puoi morire o puoi ricevere nuova energia, a seconda delle tue azioni. Per riapparire subito, mentre stai morendo, tieni premuto **E** o **X**.
- 4 ICONA ABILITÀ D'AZIONE** Quando usi un'abilità d'azione, l'icona si trasforma in un indicatore che mostra il consumo di energia dell'abilità (Mordocai non ha alcun indicatore). Puoi usare l'abilità solo fin quando avrai energia. Le abilità hanno un tempo di ricarica, al termine del quale possono essere utilizzate di nuovo.
- 5 ICONA SITUAZIONI CRITICHE** Quando la forza dello scudo è a livello critico appare un'icona blu, mentre quando lo è l'energia appare un'icona rossa.
- 6 LIVELLO/MOD DI CLASSE** Il tuo livello attuale e il MOD di classe.
- 7 BARRA DI PROGRESSO DEI PUNTI ESPERIENZA** Questa barra mostra il progresso del personaggio verso il livello successivo!
- 8 BUSSOLA** Mostra le normali informazioni di una bussola più altri indicatori, descritti a pagina 9.
- 9 MUNIZIONI** Il numero sulla sinistra indica i colpi rimanenti nell'arma equipaggiata: quando il numero si abbassa, premi **R** o **X** per ricaricare. Il numero sulla destra indica invece il numero totale di colpi a tua disposizione: quando arriva a zero, cambia arma e trova altre munizioni. L'icona mostra il tipo di munizioni utilizzate.
- 10 GRANATE** Granate rimanenti e icona del MOD granate, se utilizzato.
- 11 ICONA UCCISIONI-ABILITÀ** Queste icone mostrano le abilità attive al momento. Appaiono (e le abilità vengono attivate) in combattimento, quando ottieni la prima uccisione.

Poco dopo la fine del combattimento le icone svaniscono, per riapparire poi dopo la prima uccisione del combattimento successivo.

- 12 ALLARME ATTACCO** Dei flash rossi al limite dell'interfaccia mostrano la direzione da cui proviene l'attacco: i flash in alto indicano un attacco frontale, quelli in basso un attacco da dietro, mentre sui lati indicano attacchi laterali.
- 13 COMPITI PER LA MISSIONE** La lista di compiti per la missione attuale. Quando porti a termine un compito, appare un segno di spunta. Se necessario, vengono visualizzati due numeri: a sinistra della barra il contatore attuale, mentre a destra si trova il numero da raggiungere per portare a termine il compito - per esempio 7/8.
- 14 ICONA DEL SALVATAGGIO AUTOMATICO** Quando questa icona appare su schermo il gioco sta effettuando un salvataggio automatico. Non spegnere o riavviare il sistema durante il salvataggio automatico o i tuoi progressi andranno perduti.

### STATO NEMICO

- 15 IDENTIFICATIVO NEMICO** Da qui puoi identificare il nemico e vedere il suo livello.
- 16 BARRE SCUDO ED ENERGIA DEL NEMICO** La barra blu (in alto) mostra il livello della forza scudo del nemico. Quando colpisci un nemico protetto da uno scudo, comparirà brevemente un reticolo a nido d'ape. La barra rossa mostra l'energia del nemico. Verrai avvertito da un'icona, quando il nemico è molto più potente di te.
- 17 COLPO CRITICO** Appare quando danneggi il punto debole di un nemico.
- 18 PUNTI FERITA** La quantità di danni inflitti a un nemico quando viene colpito.

### ICONE DELLA BUSSOLA

- STAZIONE NEW-U** La posizione di una stazione di registrazione, dove puoi controllare le tue statistiche e azzerare i punti abilità.
- NEMICO** La posizione di esseri ostili, sia animali che esseri umani.
- AMICO** La posizione dei compagni durante le partite multigiocatore.
- BOTTINO** Soldi, oggetti, armi e altri premi di cui hai bisogno.
- TABELLONE DELLE INSERZIONI** Controlla il tabellone delle inserzioni per trovare nuove missioni.
- INDICATORE** La posizione dell'obiettivo della missione che segui. Se hai più missioni in corso, puoi cambiare la missione da seguire nel registro delle missioni.
- DISTRIBUTORE AUTOMATICO - NEGOZIO**
- DISTRIBUTORE AUTOMATICO - ENERGIA**
- STAZIONE VEICOLI** La posizione di un veicolo che puoi personalizzare e guidare.

### ALTRE ICONE E INDICATORI

- RICARICA** Indica che l'attuale caricatore di munizioni sta per finire e che dovresti ricaricare premendo **R** o **X**.
- USA** Indica che puoi usare/raccogliere/attivare l'oggetto evidenziato premendo **E** o **X**.
- ACCOVACCIATO** Ti ricorda che sei accovacciato. Premi **C** o **B** per passare da accovacciato a in piedi e viceversa.
- ABILITÀ D'AZIONE GENERICA** Appare sopra la barra dello scudo finché non ottieni l'abilità d'azione.
- AMICI FUORI DALLO SCHERMO** Nomi e frecce indicano gli amici fuori dallo schermo e la loro posizione.

## SCHERMI DI GIOCO

### SCHERMO DELLA STAZIONE NEW-U

La registrazione in una stazione New-U memorizza il tuo DNA. Da quel momento in poi, quando subisci un colpo mortale o vieni fatto a pezzi dalla fauna locale, grazie al file del DNA salvato, le stazioni New-U possono ricostruire il personaggio con tutti i pezzi al proprio posto... per il giusto prezzo.

Gli altri servizi delle stazioni New-U comprendono:

**CAMBIA NOME** Dai al personaggio un nome unico per i salvataggi. Seleziona il campo del nome e inseriscine uno nuovo, se ti va. Usa questo personaggio salvato e tutti i suoi attributi per qualsiasi modalità di gioco di BORDERLANDS.

**CAMBIA COLORI VESTITI** Evidenzia un colore, premi **INVIO** o **A**, evidenzia un nuovo colore e premi ancora **INVIO** o **A**.

**AZZERA PUNTI ABILITÀ** Puoi recuperare i punti abilità che usavi per attivare un'abilità specifica per usarli per altre abilità. Si tratta di un servizio a pagamento. Non perdi mai punti abilità. La ridistribuzione ti permetterà di riutilizzare i punti abilità accumulati.



**SPOSTAMENTO RAPIDO** Teletrasportati nell'area delle missioni già completate usando lo Spostamento rapido. Premi **,** (virgola)/**.** (punto) o **LB/RB** per selezionare l'icona del coniglio, in alto nello schermo della stazione New-U. Seleziona la destinazione per teletrasportartici all'istante.



### SCHERMO DEL PERSONAGGIO

Questo schermo fornisce un rapido resoconto del personaggio, indicando abilità con le armi, quantità di munizioni, soldi, livello attuale, esperienza, forza scudo ed energia. L'abilità con le armi aumenta con l'uso.



### POTENZA DEL PERSONAGGIO

I personaggi diventano più forti vincendo i combattimenti e portando a termine le missioni con successo. Quando diventano ancora più forti entra in gioco l'abilità d'azione di ogni personaggio, seguita da abilità sempre più potenti.

**XP** L'esperienza del personaggio. Aumenta uccidendo i nemici, portando a termine le missioni e superando le sfide. L'esperienza visualizza due numeri: gli XP attuali sulla sinistra, quelli necessari a salire di livello sulla destra - per esempio 5462/8997.

**LIVELLO** La potenza di un personaggio. Guadagna XP per salire di livello. I personaggi di livello più alto hanno barre d'energia più lunghe, possono usare scudi più potenti e sono più abili a usare le armi, infliggendo così più danni. Salendo di livello ottieni anche punti abilità, necessari per acquistare abilità d'azione. Alcune armi o miglioramenti richiedono livelli specifici.

**PUNTI ABILITÀ** Dal livello 5 in poi, comincerai a ricevere un punto abilità ogni volta che sali di livello. Usa questi punti per potenziare le abilità del personaggio. Devi spendere il tuo primo punto sull'abilità d'azione.

### SCHERMO DELLA MISSIONE

Il tuo viaggio alla scoperta della Cripta implica l'accettazione e il compimento di missioni. Durante ogni missione otterrai del bottino composto da armi, munizioni, oggetti e altri soldi. Il successo nelle missioni comporta ulteriori premi in denaro, oggetti e/o esperienza.

Per trovare missioni puoi parlare alle persone a cui servono i tuoi servizi, controllare i tabelloni delle inserzioni che trovi su tutto Pandora e ascoltare il tuo angelo custode, quando appare con una richiesta.



Quando parli con un pandoriano che ha bisogno del tuo aiuto, potrebbe apparire lo schermo della missione, dal quale potrai:

- ascoltare (o leggere) il discorso di qualcuno riguardo alla missione. Se accetti (**INVIO** o **A**) la missione apparirà fra quelle "In corso". Puoi fare riferimento al registro delle missioni per i dettagli della missione.

Prima di decidere di accettare una missione dai un'occhiata alla ricompensa, in basso a destra sullo schermo, dove troverai anche il livello di difficoltà. Accetta la missione selezionandone il nome sulla sinistra dello schermo.

## SCHERMO DELL'INVENTARIO

**ZAINO** Contiene armi, scudi, kit medici, MOD e altri oggetti non ancora equipaggiati.

**CAPACITÀ ZAINO** Mostra il numero di oggetti attualmente nello zaino e quello massimo consentito. Aumenta la capacità dello zaino con un miglioramento magazzino personale (MMP). Gli MMP aumentano la capacità dello zaino, il numero di armi equipaggiate, la quantità massima di munizioni e il numero massimo di granate.



**IN USO** Controlla gli slot di armi, scudo, MOD granata e MOD di classe.

**SPECIFICHE** Evidenzia un oggetto per visualizzarne specifiche e attuale valore di mercato (se stai pensando di venderlo). Evidenzia due oggetti simili, come per esempio due armi, e premi **E** o **X** per confrontarne le specifiche.

**MUNIZIONI** Quello in alto è il numero di munizioni che hai, mentre quello in basso è il numero massimo di munizioni consentito per il tuo livello.

## SPOSTARE ARMI TRA IL MENU IN USO E LO ZAINO

L'inventario mostra gli oggetti equipaggiati e il contenuto dello zaino: armi, kit medici, ecc. Gli slot arma si sbloccano man mano che avanzi nel gioco. Per usare un'arma o un altro oggetto devi equipaggiarlo in uno degli slot.

- Per equipaggiarti con un oggetto, seleziona l'oggetto desiderato dallo zaino, premi **INVIO** o **A**, evidenzia lo slot in cui vuoi metterlo e premi nuovamente **INVIO** o **A**.
- Per rimuovere un oggetto, evidenzia lo slot in cui si trova e premi **INVIO** o **A** per rimetterlo nello zaino.
- Puoi rimuovere un oggetto dall'inventario evidenziandolo e premendo **SPAZIO** o **Y**.

## CAMBIO RAPIDO DELL'ARMA

Quando tutti gli slot arma sono sbloccati puoi equipaggiarti con fino a quattro armi. Premi i tasti **1-4** per selezionare le armi **1-4**.

Quando usi un controller, e hai equipaggiato solo due slot, premi **Y** per passare da un'arma all'altra. Quando sei equipaggiato con tre o quattro armi, o tieni premuto **Y** per visualizzare il selettore arma e usi **C** per scegliere quella che vuoi, oppure scorri tra le armi equipaggiate usando **Y**.

## SCHERMO DELLE ABILITÀ

Acquista le abilità con i punti abilità ottenuti salendo di livello. Devi spendere il primo punto abilità per l'abilità d'azione del tuo personaggio.

Il set di abilità di ogni personaggio è diviso in tre schemi di abilità di diverso tipo. Spendendo 5 punti in uno schema, ne sbloccherai un'ulteriore riga. Puoi distribuire i punti abilità nei diversi schemi di abilità, oppure usarli tutti per uno specifico (massimo 5 punti per abilità).

Il personaggio non perderà mai le abilità che acquisisce, a meno che tu non ridistribuisca i punti abilità presso una stazione New-U.



### ROLAND

Abilità d'azione: **TORRETTA SCORPIO** Attacca automaticamente le forze nemiche e genera scudi per difendersi.

Schemi abilità: **1 FANTERIA** Prestazioni con le armi migliorate.



**2 SUPPORTO** Rigenerazione munizioni e scudi.

**3 MEDICO** Guarigione rapida e rianimazione alleati.

### LILITH

Abilità d'azione: **ANDATURA DI FASE** Invisibilità unita a una velocità incredibile.

Schemi abilità: **1 CONTROLLLORE** Stordimento nemici, guarigione rapida e tempo di ricarica ridotto per l'Andatura di fase.



**2 ELEMENTALE** Poteri elementali, tra cui danni maggiorati ai nemici e resistenza ai danni.

**3 ASSASSINO** Danni da colpo critico aumentati con armi da fuoco e attacchi corpo a corpo più letali.

### MORDECAI

Abilità d'azione: **BLOODWING** Il predatore dà la caccia ai nemici, li attacca e ritorna da Mordecai.

Schemi abilità: **1 CECCHINO** Precisione e danni maggiori con lo Sniper Rifle.



**2 CANAGLIA** Bloodwing diventa più letale e i nemici uccisi cedono più bottino.

**3 PISTOLERO** Velocità di fuoco e danno da proiettili maggiori.

### BRICK

Abilità d'azione: **BERSERKER** Pugni devastanti, estrema resistenza ai danni e guarigione accelerata.

Schemi abilità: **1 ATTACCABRIGHE** Aumenta la durata della modalità Berseker, diminuisce il tempo di ricarica e i colpi sono più potenti.



**2 CARRO ARMATO** Invulnerabilità temporanea dopo un'uccisione, unita ad un aumento di energia e resistenza degli scudi.

**3 DEMOLITORE** Esplosioni più letali, ricarica più rapida e rigenerazione razzi.

## SCHERMI DEI REGISTRI

Premi **SPAZIO** o **Y** per scorrere i registri.

### REGISTRO MISSIONI

Visualizza i dati delle missioni in corso o completate. Seleziona prima una missione, poi un registro.

**SEGUI** Cambia un indicatore. Gli indicatori, che appaiono come diamanti negli schermi della bussola e della mappa, ti guidano verso gli obiettivi della missione. Anche se puoi accettare più missioni, puoi seguirne solo una alla volta.

**DETTAGLI** Controlla i dettagli della missione visualizzando il testo del committente e cosa è stato detto.

**RICOMPENSA** Visualizza la ricompensa che otterrai portando a termine la missione.

**XP** Visualizza l'esperienza attuale e quella necessaria per il passaggio di livello.

### REGISTRO SFIDE

Metti alla prova le tue abilità e guadagna esperienza extra accettando le sfide. Seleziona una sfida dalla lista per visualizzarne le richieste. Le sfide superate sono spuntate (superare sfide ti fa guadagnare XP, anche se non ti fa arrivare più vicino alla Cripta).

### REGISTRO ECHO

Qui puoi ascoltare tutto ciò che è stato detto durante le missioni precedenti. Potresti sentire un dettaglio che ti è sfuggito. Seleziona una registrazione **ECHO** per ascoltarla. Le registrazioni sono elencate a seconda del nome della missione.



## SCHERMO DELLA MAPPA

Per aprire rapidamente la mappa premi **M** o tieni premuto **BACK**. Usa i **TASTI FRECCIA** per esaminare/scorrere la mappa. Premi **INVIO** o **A** per ingrandire o ridurre la mappa. Le icone sulla mappa segnalano la posizione di oggetti importanti.

**FRECCIA GIALLA** La posizione del tuo personaggio.

**INDICATORE** Segnala la posizione dell'obiettivo della missione attualmente seguita. Puoi cambiare l'indicatore con quello di una diversa missione in corso nel registro delle missioni.

**STAZIONE VEICOLI** Qui trovi una stazione Catch-a-Ride.

**STAZIONE ENERGIA** Qui puoi ottenere cure mediche.

**DISTRIBUTORE** Qui puoi comprare o vendere armi e munizioni.

**TABELLONE DELLE INSERZIONI** Qui puoi trovare delle nuove missioni.

**AVAMPOSTO** Zone isolate, popolate da esseri umani.

**TRANSIZIONE** Indica un portale tra le regioni.

**IGNOTO** Non sei ancora stato qui.



## DISTRIBUTORI AUTOMATICI

I distributori automatici offrono armi, munizioni, miglioramenti per le armi, rifornimenti medici, MOD di classe, MOD granate e scudi. Premi **Y** (virgola) / **A** (punto) o **LB** / **RB** per visualizzare gli schermi **Compra**, **Vendi** e **Ricompra**. Usa **ENTER** per evidenziare un oggetto e la sua descrizione o per confrontare i prodotti. Tutti gli oggetti possono essere acquistati (se avrai i soldi necessari), ma ricorda che alcuni di questi richiedono un determinato livello per poter essere equipaggiati.

- Al negozio d'armi, l'inventario delle munizioni e le riserve di denaro ti ricordano ciò che ti serve e ciò che non puoi permetterti.
- Il cosiddetto "Oggetto del giorno" è di solito in svendita solo per un breve periodo di tempo.



## BOTTINO

Pandora è coperta da bottino tra cui soldi, armi, munizioni, miglioramenti e MOD. Ottieni bottino dai cadaveri, oppure trovalo nascosto sotto mucchi di rottami e immondizia.

- Premi **E** o **X** per raccogliere il bottino o un'arma.
- Tieni premuto **E** o **X** per raccogliere tutti gli oggetti vicini tra loro, o per equipaggiarti con un'arma e impugnarla.

**ARMI E MUNIZIONI** Leggi i dettagli di un'arma, quando ti ci avvicini. Potresti decidere di non prenderla.

**SOLDI** Usa i soldi per acquistare armi, munizioni, scudi e rifornimenti medici. Paga per ricostruire il tuo corpo crivellato di proiettili.

**FIALA D'INSTA-ENERGIA** Concediti un piccolo aumento di energia istantanea.

**MOD DI CLASSE** Le modifiche specifiche per una classe aumentano gli attributi del personaggio solo per la classe indicata (per esempio un MOD di classe da soldato non aiuterà cacciatori, sirene o berserker.) Equipaggia i MOD di classe dall'inventario.

**MOD GRANATE** Questi migliorano le prestazioni delle granate Protean. Equipaggia i MOD granate dall'inventario.

**SCUDO** Raccogli scudi nuovi e migliori per proteggerti.

**MANUFATTI ERIDIANI** Questi rari reperti migliorano le abilità di un tipo specifico di personaggio.

## CATCH-A-RIDE (VEICOLI)

Catch-A-Ride offre veicoli corazzati presso stazioni su tutto Pandora (sulla mappa, cerca l'icona veicolo. Premi **,** (virgola)/**.** (punto) o **U**/**M** per passare da un veicolo all'altro). Nelle partite multigiocatore, due giocatori possono salire assieme su un veicolo. Una volta che hai un veicolo puoi:

**DIPINGERLO** Prima di andarci in battaglia, dai un nome e una mano di vernice personalizzata al tuo veicolo. Seleziona il riquadro dei colori per visualizzare nomi e schemi dei colori.

**GENERARLO** Crea il tuo mezzo, poi teleportati al sedile del guidatore o nella torretta, oppure chiudi lo schermo e avvicinarti a piedi.

**RIPARARLO** Impantanato? Salta fuori dal veicolo e dagli un colpo (**V** o **Q**) per muoverlo (ricorda di non farlo a pezzi, a forza di colpi).

**USARE IL NOS** Usa il NOS (**F** o **L**) per accelerazioni brucianti. L'indicatore visualizza la carica rimanente. Quando è scarico, il NOS si ricarica lentamente.



## MENU PAUSA

**RIPRENDI** Ritorna al gioco.

**OPZIONI** Regola le varie impostazioni di gioco.

**VISUALIZZA SALA D'ATTESA** Possono entrare in partita nuovi giocatori, caricando il proprio personaggio salvato durante una pausa nella partita.

**INVITA AMICI (solo partite multigiocatore online)** Aggiungi amici e invita quelli attuali a partecipare alle partite che ospiti.

**ESCI** Esci dalla partita in corso.



## MENU OPZIONI

**MOUSE/TASTIERA/GAMEPAD**

- **ASSOCIAZIONE TASTI** Cambia comandi e configurazione.
- **INVERTI VISUALE** Inverte l'asse Y di **MOUSE** / **Q** (ATTIVA/DISATTIVA).
- **SENSIBILITÀ** Regola la sensibilità di **MOUSE** / **Q**.

**AUDIO/VIDEO**

- **LUMINOSITÀ** Regola la luminosità dello schermo di gioco.
- **VOLUME EFFETTI SONORI** Regola il volume dei suoni durante il gioco, compreso quello delle voci dei personaggi.
- **VOLUME MUSICA** Regola il volume della colonna sonora del gioco.
- **SOTTOTITOLI** Attiva se vuoi vedere i sottotitoli dei dialoghi dei personaggi di gioco.
- **FRASI GIOCATORE** Attiva se vuoi sentire le reazioni vocali del tuo personaggio a un evento entusiasmante, come un gran tiro col fucile.



**OPZIONI DI GIOCO**

- **MESSAGGI ADDESTRAMENTO** Attiva per visualizzare utili messaggi.
- **MIRA ASSISTITA** Attiva per stabilizzare la mira quando punti a un bersaglio.
- **RICHIESTE DI DUELLO** Accetta o declina l'opzione di raccogliere una sfida da parte di un altro giocatore (solo partite multigiocatore).



## PARTITE MULTIGIOCATTORE

Fino a quattro giocatori possono unirsi alla ricerca della Cripta.

- Se stai giocando alla partita ospitata da un altro giocatore, puoi caricare un personaggio creato in una precedente partita a BORDERLANDS. Il tuo personaggio entra nella nuova partita con livello, dati abilità e armi salvati. I personaggi di livello avanzato possono entrare in una nuova partita e unirsi a personaggi nuovi e principianti.
- La difficoltà delle missioni aumenta con l'aumentare di giocatori impegnati nella missione. I nemici attaccano con più ferocia e sono più difficili da abbattere. Il bottino è più ricco e comprende maggiori premi per la missione e miglioramenti per le armi più pesanti e letali.
- Tutti i giocatori devono rimanere nella stessa zona della missione. Dividi il bottino: distribuisce soldi e munizioni alla squadra. Salva la vita di un compagno (E o ) se è crivellato e morente.
- Chi è il più duro? Colpisci un membro della squadra (V o ) . Se accetta la sfida scatta il duello. Combatti ovunque o attendi finché non trovi un'arena destinata al combattimento.

## CARICARE UN PERSONAGGIO MULTIGIOCATTORE

**CARICA PERSONAGGIO** Mostra i personaggi disponibili come lista di personaggi di gioco salvati con le proprie caratteristiche tra cui livello, classe e nome.

**PIANIFICA MISSIONE** Il punto d'inizio e la missione sono determinati dai progressi del giocatore 1 nel gioco.

**PARTITA** Mostra il numero di volte che il giocatore 1 ha cominciato il gioco. Per esempio, se si tratta della prima partita il numero sarà "1".

**Attenzione:** l'ordine delle missioni e il proseguo della storia sono determinati dal giocatore host della partita multigiocatore.

## IMPOSTAZIONI

**MULTIGIOCATTORE ONLINE** Gioca una partita multigiocatore su Internet.

**MULTIGIOCATTORE LAN** Gioca una partita multigiocatore in rete locale.

## PANDORIANI IMPORTANTI

### ROBOT CL4P-TP (CLAPTRAP)

Questo scatolotto chiacchierone è programmato per farti da guida e offre utili consigli. Anche se gli sparano, di quando in quando, non ti delude mai.

### DOTTOR ZED BLANCO

Questo dottore "radiato" mantiene e ripara le stazioni d'energia. I suoi distributori automatici soddisfano i tuoi bisogni medici e di scudi. Aiutalo di quando in quando per ottenere una piccola ricompensa.

### MARCUS KINCAID

Trafficante d'armi? Conducente di autobus? Imprenditore di commercio in rete? Se c'è da guadagnare, Marcus non può mancare. I suoi distributori automatici ti manterranno al verde a forza di acquistare armi e munizioni.

### ANGELO CUSTODE

Appare dal nulla con incoraggiamenti, informazioni e offerte di missioni. Non ti condurrà mai sulla cattiva strada.

### SKAG

Gli Skag predatori attaccano da soli e in branco. Sono addirittura capaci di lanciarsi in mezzo a uno scontro a fuoco per azzannare i combattenti. Non lasciarli avvicinare o te ne pentirai.

### RAKK

Queste letali e territoriali creature volanti si gettano su chiunque invada il loro territorio. I nidi sono ancora più orribili di loro.

# GARANZIA E ACCORDO DI LICENZA D'USO DEL SOFTWARE

Questo documento potrebbe essere aggiornato e la versione più recente verrà pubblicata all'indirizzo [www.2kgames.com/eula](http://www.2kgames.com/eula). L'uso di questo Software 30 giorni dopo la pubblicazione di una versione aggiornata del documento implica l'accettazione dei termini dello stesso.

L'UTILIZZO DEL SOFTWARE DA PARTE DELL'UTENTE È SOGGETTO ALLA PRESENTE GARANZIA SOFTWARE LIMITATA, ALL'ACCORDO DI LICENZA (DI SEGUITO "L'ACCORDO") E AI TERMINI DI SEGUITO RIPORTATI. IL "SOFTWARE" INCLUDE TUTTI I SOFTWARE CITATI NEL PRESENTE ACCORDO, IL/IL MANUALE/IL FORNITO/IL IN DOTAZIONE, L'IMBALLAGGIO E ALTRI DOCUMENTI, FILE, MATERIALI O DOCUMENTI ELETTRONICI O ONLINE E QUALSIASI E TUTTE LE COPIE DI TALE SOFTWARE E DEL RELATIVO MATERIALE. APPRENDO, INSTALLANDO E/O UTILIZZANDO IL SOFTWARE E QUALSIASI ALTRO MATERIALE FORNITO IN DOTAZIONE AL SOFTWARE, CON IL PRESENTE ACCETTATE I TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO STIPULATO CON TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("CEDENTE").

## I. LICENZA

LICENZA. Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Cedente della licenza vi garantisce, con il presente, il diritto e la licenza non in esclusiva, non trasferibile e limitata per l'utilizzo di una copia del Software per uso personale e non commerciale su un solo computer (o piattaforma, se non diversamente specificato). I diritti che avete acquisito sono subordinati al rispetto di questo Accordo. La validità della licenza sotto questo Accordo partirà dalla data dell'installazione o altro utilizzo del Software e terminerà alla data o dell'eliminazione del Software o della cessazione dell'Accordo da parte del Cedente. La vostra licenza termina immediatamente se tentate di aggirare qualsiasi misura tecnica protettiva utilizzata in relazione al Software. Il Software viene concesso in licenza; con il presente dichiarate di accettare che non vi sia trasferito o assegnato alcun titolo o proprietà nel Software e che il presente Accordo non sarà inteso quale vendita di qualsivoglia diritto nel Software. Tutti i diritti non specificamente garantiti nel presente Accordo sono riservati dal Cedente della licenza e, qualora applicabile, dai relativi licenzatari.

PROPRIETÀ. Il Cedente della licenza detiene tutti i diritti, i titoli e gli interessi a fronte di questo Software, ivi inclusi, senza essere a questi limitati, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali, i nomi societari, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informativi, gli effetti audiovisivi, gli argomenti, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, i bozzetti, gli effetti audio, i brani musicali e i diritti morali. Il Software è protetto dalla legislazione degli Stati Uniti sui diritti d'autore e i marchi di fabbrica e da tutte le legislazioni e le convenzioni in vigore a livello mondiale. Il Software non può essere copiato, riprodotto o divulgato in alcun modo e con nessun mezzo, sia parzialmente, sia parzialmente, senza previa autorizzazione scritta da parte del Cedente della licenza. Qualsiasi persona che copi, riproduca o divulghi tutto o qualsiasi parte del Software, in qualsivoglia modo o con qualsiasi mezzo, violerà intenzionalmente le legislazioni sui diritti d'autore e potrà essere soggetta a sanzioni civili e penali negli USA o nel proprio Paese. Va tenuto presente che le violazioni dei diritti d'autore negli USA sono soggette a sanzioni stabilite dalla legge fino a 150.000\$ per singola violazione. Il Software contiene determinati materiali accordati in licenza e, in caso di violazione del presente Accordo, i cedenti del Cedente della licenza potrebbero anche proteggere tali diritti. Tutti i diritti non espressamente garantiti in questa sede sono riservati dal Cedente.

CONDIZIONI DELLA LICENZA. Con il presente confermate il vostro accordo a non:

- utilizzare il Software per scopi commerciali;
- divulgare, noleggiare, offrire in licenza, vendere, affittare o comunque trasferire o cedere il presente Software, senza previa autorizzazione esplicita scritta da parte del Cedente della licenza o come stabilito in questo Accordo;
- effettuare una copia del Software o di qualsiasi parte dello stesso (salvo per quanto stabilito nel presente Accordo);
- rendere disponibile una copia del Software su una rete per l'utilizzo o il download da parte di più utenti;
- se non diversamente specificato dal Software o nel presente Accordo, utilizzare o installare il Software (o consentire ad altri di farlo) su una rete, per utilizzo online, o su più computer o unità di gioco contemporaneamente;
- copiare il Software su un disco fisso o su altri dispositivi di memorizzazione al fine di bypassare il requisito di utilizzo del Software dal CD-ROM o DVD-ROM allegato (questo divieto non è applicabile alle copie totali o parziali eventualmente effettuate automaticamente dal Software durante l'installazione a garanzia di un funzionamento più efficace);
- utilizzare o copiare il Software presso un centro di giochi per computer o qualsiasi altro luogo, a meno che il Cedente della licenza vi offra un accordo di licenza in loco separato che renda il Software disponibile per l'utilizzo commerciale;
- decodificare, decompilare, smontare, preparare opere derivate basate su di esso o comunque modificare il Software, totalmente o parzialmente;
- rimuovere o modificare qualsiasi notifica, marchio o etichetta di proprietà riportata sul o nel Software; e
- (i) trasportare, esportare o riesportare (direttamente o indirettamente) in qualsiasi Paese in cui vigi il divieto di ricezione di tale Software, così come stabilito da qualsivoglia legislazione o relativa normativa USA sulle esportazioni, o comunque violare le legislazioni o le normative che potrebbero essere emendate di volta in volta.

Potete però trasferire l'intero Software e l'allegata documentazione su base permanente a un'altra persona, posto che non rimaniate in possesso di alcuna copia (incluse quelle di archivio o di sicurezza) del Software, della documentazione allegata, o di alcuna parte o componente della documentazione allegata al Software, e che il destinatario accetti i termini del presente Accordo. Questo Software è inteso per un uso esclusivamente privato.

PROTEZIONI TECNICHE. Il Software potrebbe includere misure atte a controllare l'accesso al Software, prevenire copie non autorizzate o altrimenti tentare di impedire a chiunque di superare i diritti e la licenza limitata concessi in questo Accordo. Se il Software permette l'accesso online a funzionalità aggiuntive, solo una copia del Software alla volta potrà accedervi (salvo ove diversamente indicato dalla documentazione del Software). Potrebbe essere necessario accettare termini aggiuntivi o effettuare un'ulteriore registrazione per accedere ai servizi online e scaricare aggiornamenti e patch per il Software. Non potrete interferire con tali misure di controllo o tentare di disabilitare o aggirare dette funzionalità di sicurezza. Se disabilitate o interferite con le misure tecniche di protezione il Software non funzionerà correttamente.

CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE: Il Software potrebbe permettere di creare contenuti, compresi ma non limitati a mappe di gioco, scenari, foto di un progetto d'automobile o video di partite giocate. In cambio per l'utilizzo del Software e, fino al caso in cui i contributi realizzati attraverso l'utilizzo del Software possano creare un qualsiasi interesse riguardante i diritti, con il presente garantite al Cedente diritti e licenze esclusivi, perpetui, irrevocabili, totalmente trasferibili, sub-patentabili e internazionali di utilizzare tali contributi in qualsiasi modo e per qualsiasi scopo in collegamento al Software e ai relativi beni e servizi, tra cui i diritti di riproduzione, copiare, adattare, modificare, esibire, mostrare, trasmettere, inviare o altrimenti comunicare al pubblico con qualsiasi mezzo ora conosciuto o sconosciuto senza ulteriore avviso o compenso di qualsiasi tipo, per l'intera durata della protezione garantita alla proprietà intellettuale dalle leggi applicabili e dalle convenzioni internazionali. Con il presente rinunciate a qualsiasi diritto morale di paternità, pubblicazione, reputazione o attribuzione in rispetto all'utilizzo e al godimento, da parte del Cedente e di altri utenti, di tali contributi in collegamento con il Software e i relativi beni e servizi sotto le leggi vigenti. Tale concessione di licenza al Cedente, e la suddetta rinuncia a qualsiasi diritto morale applicabile, sopravvivranno a qualsiasi cessazione di questa Licenza.

COLLEGAMENTO A INTERNET. Il Software potrebbe richiedere un collegamento a Internet per accedere a funzionalità basate su Internet, per l'autenticazione del Software o per lo svolgimento di altre funzioni. Affinché certe funzionalità del Software possano funzionare correttamente, vi potrebbe essere richiesto di avere e mantenere (a) un adeguato collegamento a Internet e/o (b) un account attivo e valido con un servizio online, come specificato dalla documentazione del Software, incluso ma non limitato a Windows Live, il Cedente o un affiliato del Cedente. Se non mantenete tali account, alcune funzionalità del Software potrebbero non essere operative o cessare di funzionare correttamente, completamente o in parte.

## II. ACQUISIZIONE E UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI

Installando e utilizzando questo software, accettate l'acquisizione e l'utilizzo di informazioni, compresi (dove possibile) invio di dati al Cedente e compagnie affiliate verso una nazione al di fuori della Comunità Europea e dello Spazio Economico Europeo. Qualora vi colleghiate a Internet durante l'utilizzo del Software, tramite Xbox LIVE, PLAYSTATION®Network, o qualsiasi altro metodo, il Cedente della licenza potrà essere informato dai produttori dell'hardware o dagli host delle piattaforme (ad es., Microsoft o Sony) e potrà automaticamente acquisire determinate informazioni del vostro computer o unità di gioco. Tali informazioni potranno includere, senza essere a queste limitate, gli ID degli utenti (ad es. gamertag e nomi a video), i punteggi ottenuti nei giochi, gli obiettivi, le performance di gioco, le ubicazioni visitate, le buddy list, l'indirizzo MAC dell'hardware, l'indirizzo del protocollo di Internet e il vostro utilizzo delle varie funzioni di gioco. Tutte le informazioni acquisite dal Cedente della licenza saranno considerate informazioni riservate che non divulghino la vostra identità né costituiscono informazioni personali. Tuttavia, qualora inseriate dei dati personali (ad es. il vostro nome reale) nell'ID utente, tali dati personali saranno automaticamente trasferiti al Cedente della licenza e utilizzati come descritto in questo Accordo.

Le informazioni acquisite dal Cedente della licenza potranno essere immesse su siti Web ad accesso pubblico, condivise con i produttori di hardware, condivise con gli host delle piattaforme, condivise con partner commerciali del Cedente della licenza o utilizzate dal Cedente della licenza per qualsiasi altro scopo legalmente ammesso. Utilizzando questo Software accettate l'uso dei relativi dati da parte del Cedente, tra cui la pubblica esposizione di dati come l'identificazione di contenuti da voi creati o l'esposizione di punteggi, classifiche, obiettivi e altri dati di gioco. Qualora non desideriate che i vostri dati siano condivisi come sopra indicato, si raccomanda di non utilizzare il Software.

## III. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA: Il Cedente della licenza vi garantisce, per 90 giorni dalla data d'acquisto, (qualora siate l'acquirente iniziale e originale del Software) che il supporto di stoccaggio originale del Software non presenta difetti di materiali o mano d'opera, premesso che sia utilizzato in modo normale e ne sia garantita la manutenzione. Il Cedente garantisce che questo Software è compatibile con un personal computer che soddisfi i requisiti minimi di sistema elencati nella documentazione del Software o che è stato certificato, dal produttore dell'unità di gioco, come compatibile con l'unità di gioco per cui è stato pubblicato, tuttavia, a causa delle variazioni hardware, software, nel collegamento a Internet e nell'utilizzo individuale, il Cedente non garantisce la prestazione di questo Software sul vostro specifico computer o unità di gioco. Il Cedente non garantisce contro le interferenze nel vostro godimento del Software; che il Software soddisferà le vostre necessità; che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o libero da errori, o che il Software sarà compatibile con software o hardware di terze parti o che qualsiasi errore nel Software verrà corretto. Nessun consiglio orale o scritto, da parte del Cedente o di qualsiasi rappresentante autorizzato, creerà una garanzia. Dato che alcune giurisdizioni non permettono l'esclusione o la limitazione di garanzie implicite o la limitazione dei diritti legali vigenti del consumatore, alcune o tutte le suddette eccezioni o limitazioni potrebbero non essere applicabili.

Qualora, per qualsivoglia motivo, durante il periodo di garanzia, riscontrate dei difetti nel supporto di memorizzazione o nel Software, il Cedente della licenza conferma il proprio accordo a sostituire, a titolo gratuito, qualsiasi Software riscontrato difettoso nel corso di validità della garanzia, premesso che il Software sia attualmente prodotto dal Cedente della licenza. Qualora il Software non sia più disponibile, il Cedente della licenza deterrà il diritto di sostituirlo con un Software similare, di pari valore o di valore superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione e al Software, così come originariamente fornito dal Cedente della licenza e non è applicabile in caso di inadempienza. La presente garanzia non sarà applicabile e sarà considerata nulla qualora il difetto si verificasse a causa di abuso, utilizzo inadeguato o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita legalmente è espressamente limitata al periodo di 90 giorni sopra menzionato.

Fatto salvo tutto quanto sopra riportato, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, verbale e scritta, esplicita o implicita, ivi inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, adeguatezza a un determinato scopo o non violazione e il Cedente della licenza non sarà vincolato da nessun'altra dichiarazione o garanzia di alcun tipo.

Alla restituzione del Software oggetto della suddetta garanzia limitata, si raccomanda di spedire solo il Software originale, all'indirizzo del Cedente della licenza, di seguito specificato, e di includere: il proprio nome e l'indirizzo postale, una fotocopia della ricevuta d'acquisto con apposizione della data, una breve nota in cui si descriva il difetto e il sistema su cui si utilizza il Software.

IN NESSUN CASO, IL CEDENTE DELLA LICENZA SARÀ RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI PARTICOLARI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DOVUTI AL POSSESSO, ALL'UTILIZZO O AL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, IVI INCLUSI MA NON LIMITATI A DANNI ALLE APPARECCHIATURE, PERDITA DEL VALORE DI AVVIAMENTO, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, FINO A UN LIVELLO LEGALMENTE AMMESSO, INFORTUNI PERSONALI, DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI PROFITTI O PUNIZIONI ESEMPLARI DA CAUSE DI AZIONI DERIVANTI DA O RELATIVE A QUESTO ACCORDO O AL SOFTWARE, SIANO ESSE DOVUTE A ILLECITI

CIVILI (INCLUSA LA NEGLIGENZA), CONTRATTI, PRECISA RESPONSABILITÀ GIURIDICA O ALTRO, ANCHE QUALORA IL CEDENTE DELLA LICENZA SIA STATO INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ DEL CEDENTE PER TUTTI I DANNI (SALVO OVE RICHIESTO DALLE LEGGI VIGENTI) SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO A FRONTE DELL'UTILIZZO DEL SOFTWARE.

IN ALCUNI STATI/PAESI, NON È CONSENTITO ALCUN LIMITE SULLA DURATA DELLA GARANZIA IMPLICITA E/O SULL'ESCLUSIONE O SULLA LIMITAZIONE DI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI. IN TAL CASO, LE SUDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE GARANZIA NON SARÀ APPLICABILE ESCLUSIVAMENTE NELLA MISURA IN CUI QUALSIASI SPECIFICA CLAUSOLA DI QUESTA GARANZIA SIA PROIBITA DA LEGGI FEDERALI, STATALI O MUNICIPALI, CHE NON POSSANO ESSERE PREVENUTE. LA PRESENTE GARANZIA VI ASSEGNA DETERMINATI DIRITTI LEGALI, OLTRE AD ALTRI DIRITTI CHE POTRESTE DETENERE E CHE POTREBBERO VARIARE DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

RESCISSIONE: Il presente Accordo sarà automaticamente rescisso qualora non ne rispettiate i termini e le condizioni. In tal caso, dovrete distruggere tutte le copie del Software e tutte le sue parti. Il presente Accordo può anche essere rescisso distruggendo il Software e tutte le copie e le riproduzioni dello stesso e cancellando e rimuovendo permanentemente il Software da qualsiasi client server o computer su cui sia stato installato.

DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO USA: Il Software e la documentazione sono stati completamente implementati a proprie spese e sono forniti come "Software commerciale per computer" o "software limitato per computer". L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo USA o da un subappaltatore del Governo USA sono soggetti alle limitazioni riportate al paragrafo (c)(1)(ii) delle clausole in Diritti nei dati tecnici e nei software per computer (Rights in Technical Data and Computer Software) in DFARS 252.227-7013 o ai sottoparagrafi (c)(1) e (2) delle clausole dei Diritti limitati per software commerciali per computer (Commercial Computer Software Restricted Rights) al FAR 52.227-19, come applicabile. Il Contraente / Produttore corrisponde al Cedente della licenza nell'ubicazione di seguito elencata.

RIMEDI EQUI: Con il presente, confermate di essere a conoscenza che, qualora i termini del presente Accordo non fossero specificatamente applicati, il Cedente della licenza subirebbe danni irreparabili e quindi confermate il vostro accordo affinché il Cedente della licenza sia autorizzato, senza vincolo alcuno, altre garanzie, prove dei danni, ad adottare dei rimedi equi in conformità al presente Accordo, oltre a qualsiasi altro rimedio disponibile.

INDENNITÀ: Confermate di difendere e mantenere indenni il Cedente della licenza, i suoi partner, cedenti di licenza, filiali, appaltatori, funzionari, amministratori, dipendenti e agenti da qualsiasi danno, perdita e spesa dovuta, direttamente o indirettamente, alle vostre azioni e omissioni nell'ambito dell'utilizzo del Software, in conformità ai termini del presente Accordo.

VARI: Il presente Accordo rappresenta l'accordo globale relativamente a questa licenza tra le Parti e sostituisce qualsiasi accordo e dichiarazione precedente tra di loro. Potrà essere emendato solamente in forma scritta, di comune accordo tra le Parti. Qualora qualsivoglia clausola del presente Accordo sia considerata non applicabile, per qualsiasi motivo, tale clausola sarà emendata solamente fino al limite necessario a renderla applicabile e le restanti clausole del presente Accordo non ne saranno influenzate.

LEGGE IN VIGORE. Il presente accordo sarà interpretato (senza tenere conto di conflitti o scelta di principi legislativi) in conformità alla legislazione dello Stato di New York, così come applicabile agli accordi tra residenti dello Stato di New York stipulati ed eseguiti nello Stato di New York, ad eccezione di quanto stabilito dalla legislazione federale. Qualora non vi sia stata espressa rinuncia scritta da parte del Cedente per il particolare caso o sia in contrasto con le leggi locali, la giurisdizione unica ed esclusiva e la sede processuale saranno le Corti statali e federali situate nella principale sede d'affari del Cedente (Contea di New York, New York, U.S.A.). Entrambe le parti concordano sulla giurisdizione di tali Corti e accettano che eventuali processi vengano celebrati come specificato dalle presenti norme per la notifica di avvisi o altrimenti come consentito dalla legge dello stato di New York o dalla legge federale. Le parti convengono che la convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni (Vienna, 1980) non riguarda il presente Accordo né qualunque disputa o transazione che scaturisca dal presente Accordo.

QUALORA ABBIATE DOMANDE DA PORRE RELATIVAMENTE ALLA PRESENTE LICENZA, POTETE SCRIVERE DIRETTAMENTE A TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2009 Gearbox Software, LLC. Tutti i diritti riservati. Pubblicato e distribuito da 2K Games su licenza di Gearbox Software, LLC. Borderlands e il logo Borderlands sono marchi commerciali di Gearbox Software e sono utilizzati su licenza. 2K Games e il logo 2K Games sono marchi commerciali di 2K Games negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Gearbox Software e il logo Gearbox sono marchi commerciali registrati di Gearbox Software, LLC negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Scaleform GFX è un marchio commerciale registrato di Scaleform Corporation. Unreal® è un marchio commerciale registrato di Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati. FMOD Ex Sound System è un marchio commerciale registrato di Firelight Technologies, Inc. Tutti i diritti riservati. Bink Video è un marchio commerciale registrato di RAD Game Tools, Inc. Tutti i diritti riservati. Questo prodotto contiene software concesso in licenza da GameSpy Industries, Inc. © 1999-2009 GameSpy Industries, Inc. GameSpy e il logo "Powered by GameSpy" sono marchi commerciali di GameSpy Industries, Inc. Tutti i diritti riservati. Microsoft, Xbox, Xbox 360 e il logo Xbox sono marchi del gruppo di società di Microsoft e sono utilizzati su licenza di Microsoft. Tutti gli altri copyright o marchi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori e sono utilizzati su licenza.

Se per qualsiasi motivo desiderassi contattare NVIDIA, invia un'e-mail a PhysXlicensing@NVIDIA.com. NVIDIA PhysX, Copyright © 2008 NVIDIA Corporation. Tutti i diritti riservati. AGEIA PhysX, Copyright © 2002-2008 AGEIA Technologies, Inc. Tutti i diritti riservati. Novodex Physics SDK, Copyright © 2001-2006 NovodeX. Tutti i diritti riservati. Http://www.NVIDIA.com.



## ASSISTENZA

È stato impiegato ogni sforzo affinché i nostri prodotti siano il più compatibile possibile con l'hardware a disposizione.

Tuttavia, in caso di problemi con uno dei nostri prodotti, potrete contattare il personale della nostra assistenza tecnica compilando il questionario presente sul nostro sito: <http://www.take2.it/assistenza>

Per potervi assistere nel modo più efficiente possibile avremo comunque bisogno di dettagliate informazioni sul vostro sistema di gioco e sul problema.

Se non riuscite a reperire le informazioni riportate nell'elenco seguente, vi preghiamo di contattare il centro di assistenza tecnica del costruttore della vostra piattaforma di gioco prima di contattare Take 2 Interactive Italia: senza queste informazioni non saremo in grado di risolvere il vostro problema.

Ci occorreranno le seguenti informazioni, che potrete peraltro immettere on-line dal nostro sito, inviandoci così immediatamente la vostra richiesta di aiuto

### Dettagli di contatto

- Il vostro nome
- Indirizzo e-mail, numero telefonico durante l'orario di lavoro o indirizzo postale

### Dettagli del problema

Descrivere il più chiaramente possibile la vostra piattaforma di gioco e le circostanze del problema, compresi eventuali messaggi d'errore.

NOTA: NON CONTATTARE IL PERSONALE DELL'ASSISTENZA TECNICA DI TAKE-TWO INTERACTIVE ITALIA PER CHIEDERE SUGGERIMENTI SUL GIOCO. I TECNICI NON SONO NE' AUTORIZZATI NE' QUALIFICATI A FORNIRE TALI INFORMAZIONI.

### DETTAGLI DI CONTATTO DELLA NOSTRA ASSISTENZA TECNICA:

Telefono: **199 150020**

Email: **assistenza@take2.it**

Sito web: **www.take2.it**

\* Il servizio di assistenza telefonica è attivo dalle 15.00 alle 18.00, dal lunedì al venerdì. Il costo della telefonata da un numero fisso di Telecom Italia è di 11,88 centesimi di euro al minuto + iva. Per le chiamate originate da reti di altri operatori, i prezzi sono forniti dall'operatore utilizzato.

NOTE

NOTE