

PRECAUZIONI

- Questo disco contiene software per il sistema PlayStation®3. Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi.
- Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PlayStation®3 per il mercato PAL. Non può essere utilizzato con altre versioni del sistema PlayStation®3.
- Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PlayStation®3 per un utilizzo corretto del prodotto.
- Inserire il disco nel sistema PlayStation®3 con il lato inciso rivolto verso il basso.
- Quando si maneggia il disco, evitare di toccare la superficie.
- Mantenere il disco pulito ed evitare di graffiarlo. Se la superficie si sporca, pulirla con un panno morbido e asciutto.
- Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità.
- Non utilizzare dischi di forma irregolare, incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.

AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si viene colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori, gli sviluppatori, gli editori e i rivenditori autorizzati. Se si sospetta che questo gioco sia una copia non autorizzata o si hanno altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando ai numeri riportati sul retro di questo manuale.

SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE IN BASE ALL'ETÀ PEGI (PAN-EUROPEAN GAME INFORMATION — INFORMAZIONI PANEUROPEE SUI GIOCHI)

Il sistema di classificazione in base all'età PEGI è volto a proteggere i minorenni da videogiochi non adatti alla loro fascia d'età. Questa classificazione NON È UNA GUIDA sui livelli di difficoltà dei videogiochi. Per ulteriori informazioni visita il sito www.pegi.info.

Diviso in tre parti, il PEGI consente ai genitori e ai consumatori di ottenere informazioni affidabili sull'adeguatezza del contenuto del gioco in base all'età del giocatore. La prima parte è la classificazione dell'età:



La seconda parte consiste in una serie di descrittori che indicano il contenuto del gioco. A seconda del gioco ci può essere un numero diverso di descrittori combinati insieme. La classificazione dell'età riflette l'intensità del contenuto. Questi descrittori sono:



La terza parte consiste in un'etichetta per indicare giochi online. Quest'etichetta può essere utilizzata solamente da fornitori di servizi di gioco che si sono impegnati a garantire misure orientate alla protezione dei minorenni durante l'esperienza di gioco online:



Per ulteriori informazioni visita il sito
www.pegionline.eu

I numeri dell'Assistenza clienti telefonica si trovano sul retro di questo manuale.

AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DEL SISTEMA



Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PlayStation®3, visitare il sito web.eu.playstation.com oppure fare riferimento alla Guida di riferimento rapido del sistema PS3™.

LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo prodotto ha un livello di controllo genitori predefinito che dipende dal suo contenuto. È possibile impostare il livello di controllo genitori sul sistema PlayStation®3 per stabilire restrizioni alla riproduzione di un prodotto secondo un livello di controllo genitori superiore rispetto a quello predefinito sul sistema PS3™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PlayStation®3.

Il presente prodotto è classificato secondo il sistema di classificazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto tra il sistema di classificazione PEGI e il livello di controllo genitori è il seguente:

LIVELLO DEL CONTROLLO DEI GENITORI	GRUPPO ETÀ — CLASSIFICAZIONE PEGI
9	18
7	16
5	12
3	7
2	3

In alcuni casi il livello del filtro contenuti di questo prodotto potrebbe essere superiore a quello richiesto nel tuo paese. Ciò è dovuto alle differenze nella valutazione per fasce d'età nei vari paesi in cui il prodotto viene venduto. Potresti dover aggiornare il livello del filtro contenuti sul tuo sistema PS3™ per poter giocare.

BLES-00697

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PlayStation®3 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2009 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Si richiedono una connessione Internet a banda larga e un account PlayStationNetwork. PlayStationNetwork è soggetto ai termini di utilizzo e potrebbe non essere disponibile, si consiglia di visitare eu.playstation.com/terms. I giocatori inferiori ai 18 anni necessitano del consenso dei genitori. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa, India ed Oceania.



"PS", "PlayStation", "PS3", "PS3" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PES" is a trademark of the same company. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Borderlands © 2009 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Gearbox Software. Made in Austria. All rights reserved.

BORDERLANDS™

PREPARAZIONE	4		
IL RICHIAMO DELLA CRIPTA DI PANDORA	5	POTENZA DEL PERSONAGGIO	13
MENU PRINCIPALE	6	SCHERMO DELLA MISSIONE	13
CREARE PERSONAGGI GIOCABILI	6	SCHERMO DELL'INVENTARIO	14
PERSONAGGI	7	SCHERMO DELLE ABILITÀ	15
COMANDI	8	SCHERMI DEI REGISTRI	16
SUL CAMPO	8	SCHERMO DELLA MAPPA	17
COMBATTIMENTO	8	DISTRIBUTORI AUTOMATICI	17
VEICOLI	9	BOTTINO	18
NEL GIOCO	9	CATCH-A-RIDE (VEICOLI)	18
INTERFACCIA	10	MENU PAUSA	19
SCHERMI DI GIOCO	12	MENU OPZIONI	19
SCHERMO DELLA STAZIONE NEW-U	12	PARTITE MULTIGIOCATORE	20
SCHERMO DEL PERSONAGGIO	12	PANDORIANI IMPORTANTI	21

PREPARAZIONE

Predisponi il tuo sistema digitale di intrattenimento PlayStation®3 seguendo la procedura riportata nel manuale di istruzioni. All'avvio, la spia di accensione sarà di colore rosso a indicare che il sistema PlayStation®3 è in modalità stand-by. Premi il tasto di accensione e la spia di accensione diventerà verde.

Inserisci il disco di Borderlands nel vano disco, con l'etichetta rivolta verso l'alto. Seleziona l'icona  dal menu Home. Apparirà un'immagine del software. Premi il tasto  per avviare il caricamento. Si raccomanda di non collegare o rimuovere accessori quando la console è accesa.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del prodotto.

CONTROLLER WIRELESS DUALSHOCK®3



IL RICHIAMO DELLA CRIPTA DI PANDORA

Pandora è un pianeta coperto da distese desolate e scarsamente popolate, dove le leggi vengono riscritte giorno per giorno in mezzo al fumo dell'ultimo scontro a fuoco. La civiltà è composta da piccoli avamposti ai confini dell'area di influenza umana, in una zona chiamata Borderlands. L'unica attrazione turistica di Pandora è una mitologica Cripta che si suppone piena di incredibili ricchezze, nascoste eoni addietro sul pianeta da un'evoluta cultura aliena.

Cacciatori di tesori, mercenari corporativi corrotti e banditi scorrazzano per i territori, rovistando sotto ogni singolo granello di sabbia in cerca del tesoro. Dato che gran parte degli esseri senzienti di Pandora si dedica alla ricerca della Cripta, la società è andata a rotoli, rendendo gli avamposti e l'entroterra zone dannatamente pericolose. E dato che ci sono centinaia di migliaia di armi a disposizione, perché mettersi a discutere per risolvere un problema quando basta una raffica di mitragliatrice?

Pensi di poter trovare la Cripta? Magari da solo? Scommetto che pensi di essere un duro... E vuoi tenere per te tutto il bottino... Oppure puoi chiamare qualche alleato per guardarti le spalle. La cooperazione sarebbe vantaggiosa ed è una buona idea non essere l'unica portata del menu, quando si scatena un branco di Skag affamati.

Sei pronto a rischiare tutto. Ma che tu sia un soldato, un cacciatore, una sirena o un berserker, la vera impresa sarà scoprire e liberare i tuoi incredibili poteri. Ogni scontro a fuoco ti rende più forte. Ogni missione avvicina le tue letali abilità al livello successivo. La storia della Cripta sta per essere narrata e, con essa, anche la tua.



MENU PRINCIPALE

GIOCATORE SINGOLO Cerca la Cripta da solo, nei panni di uno dei quattro personaggi giocabili.

SCHERMO CONDIVISO Due giocatori uniscono gli sforzi alla ricerca della Cripta su un unico sistema PLAYSTATION®3.

PARTITA ONLINE Da due a quattro giocatori affrontano l'impresa online, tramite PlayStation®Network.

PARTITA LAN Da due a quattro giocatori possono giocare collegando tra loro da due a quattro sistemi PLAYSTATION®3.

OPZIONI Regola le varie impostazioni di gioco.

RICONOSCIMENTI Visualizza i nomi dei creatori del gioco.



CREARE PERSONAGGI GIOCABILI

SCEGLI IL PERSONAGGIO

Visualizza una presentazione dei quattro personaggi (levetta sinistra) durante il viaggio sull'autobus. Scegli quello con cui vuoi giocare all'arrivo a Fyrestone, il primo avamposto su Pandora.

ABILITÀ D'AZIONE E PREFERENZE ARMI PER LE DIVERSE CLASSI

Ogni personaggio rappresenta una classe di combattente con talenti diversi legati alle armi. Inoltre, ognuno possiede delle abilità, potenti tecniche di combattimento che si sviluppano a mano a mano che il personaggio acquista esperienza di combattimento. Le decisioni che prendi durante l'impresa creeranno un personaggio unico, diverso persino da quelli della stessa classe.

IL PERSONAGGIO MANTIENE SEMPRE GLI ATTRIBUTI

Il personaggio porta sempre con sé tutti gli attributi ottenuti e salvati, ovunque si trovi. Quando il tuo personaggio entra in una partita multigiocatore ospitata da un altro giocatore lo fa con tutti gli attributi salvati, tra cui livello, esperienza, armi e bottino. Tutti i miglioramenti ottenuti dal personaggio durante quella stessa partita verranno salvati.

Attenzione: i dati di pianificazione missione e di partita nelle sessioni multigiocatore sono decisi dal giocatore host.

PERSONAGGI

ROLAND

Soldato ed ex mercenario della Crimson Lance, è in grado di schierare una torretta Scorpion, un'arma che attacca automaticamente mentre lo protegge con uno scudo. Le sue armi standard sono fucili e Shotgun.



LILITH

Una sirena con l'andatura di fase, capace di combattere senza farsi vedere e molto rapidamente. Preferisce armi che sparano colpi incendiari, elettrici e corrosivi.



MORDECAI

Un cacciatore, accompagnato in battaglia dal suo fido uccello da preda, Bloodwing. Mordecai è un ceccchino provetto e preferisce il revolver come arma secondaria.



BRICK

Un berserker che annienta gli avversari a pugni, mentre si trova in uno stato di rabbia che lo rende quasi indistruttibile. Quando non demolisce i gli avversari a mani nude Brick usa armi esplosive.



COMANDI

SUL CAMPO

Movimento avanti/indietro	Levetta sinistra
Scatto	Tasto L3
Accovacciato/In piedi	Tasto ○
Salto	Tasto ✕
Guarda intorno	Levetta destra
Interazione: Raccogli/Usa/Parla/ Cura in multigiocatore/Ribalta veicolo	Tasto □
Raccogli tutti gli oggetti (munizioni, soldi) a terra/ Sostituisci l'arma impugnata con quella a terra che stai guardando	Tieni premuto il tasto □

COMBATTIMENTO

Fuoco con un'arma	Tasto R2
Mira	Levetta destra
Mira col mirino	Tasto L2
Ricarica	Tasto □
Scegli arma	Tasto △
Seleziona arma	Tasti direzionali
Seleziona arma visualizzando lo slot su schermo	Tieni premuto il tasto △ + tasti direzionali
Spostamento laterale a sinistra/destra	Levetta sinistra ← / →
Usa abilità	Tasto L1
Attacco corpo a corpo	Tasto R3
Granata	Tasto R1
Per riapparire quando muori	Tieni premuto il tasto □

VEICOLI

Entra/Esci dal veicolo	Tasto □
Accelera in avanti/indietro	Levetta sinistra ↑ / ↓
Passa alla torretta/al posto di guida	Tasto △
Mira/Gira/Ruota torretta	Levetta destra
Acquisizione bersaglio automatica	Tasto ✕
Spara con la mitragliatrice (guidando)	Tasto R2
Spara con la torretta (guidando)	Tasto L2
Spara con la torretta (passeggero)	Tasto R2
NOS	Tasto L1
Guarda indietro (solo guidando)	Tasto R1
Clacson	Tasto L3

NEL GIOCO

Evidenzia voce del menu	Levetta sinistra/Tasti direzionali
Accetta/Annulla	Tasto ✕/Tasto ○
Apri/Chiudi menu di stato	Tasto SELECT
Scorri schede del menu di stato	Tasti L1 / R1
Scorri registro messaggi	Tasto △
Accesso rapido mappa	Tieni premuto il tasto SELECT
Diminuisce/Aumenta zoom mappa	Tasti L2 / R2
Esamina/Scorri mappa	Levetta sinistra
Scorri dialogo/dettagli	Tasti L2 / R2
Pausa	Tasto START
Esamina/Scorri schermo menu (solo con schermo condiviso)	Levetta destra



STATO DEL PERSONAGGIO

- 1 COMPAGNO DI SQUADRA IN CO-OP** Nome, icona identificativa, barre di scudo ed energia, livello e icona MOD di classe del compagno di squadra.
- 2 BARRA SCUDO** Mostra il livello della forza scudo. Lo scudo assorbe i danni causati dagli attacchi e si scarica fino a esaurire del tutto la forza. La forza scudo si ricarica quando non sei sotto attacco.
- 3 BARRA ENERGIA** Mostra il tuo livello d'energia. Quando sei sotto attacco, ogni colpo fa diminuire la barra dell'energia (a meno che il personaggio non abbia uno scudo). Quando la barra diminuisce cominci a lottare per la vita. Puoi morire o puoi ricevere nuova energia, a seconda delle tue azioni. Per riapparire subito, mentre stai morendo tieni premuto il tasto **[C]**.
- 4 ICONA ABILITÀ D'AZIONE** Quando usi un'abilità d'azione, l'icona si trasforma in un indicatore che mostra il consumo di energia dell'abilità (Mordècai non ha alcun indicatore). Puoi usare l'abilità fino alla fine dell'energia. Le abilità hanno un tempo di ricarica, al termine del quale possono essere utilizzate di nuovo.
- 5 ICONE SITUAZIONI CRITICHE** Quando la forza dello scudo è a livello critico appare un'icona blu, mentre quando l'energia è a livello critico appare un'icona rossa.
- 6 LIVELLO/MOD DI CLASSE** Il tuo livello attuale e l'icona del MOD di classe.
- 7 Barra di progresso dei punti esperienza** Questa barra mostra il progresso del personaggio verso il livello successivo!
- 8 BUSSOLA** Mostra le normali informazioni di una bussola più altri indicatori, descritti a pagina 9.
- 9 MUNIZIONI** Il numero sulla sinistra indica i colpi rimanenti nell'arma equipaggiata: quando il numero si abbassa, premi il tasto **[R]** per ricaricare. Il numero sulla destra indica invece il numero totale di colpi a tua disposizione: quando arriva a zero, cambia arma e trova altre munizioni. L'icona mostra il tipo di munizioni utilizzate.
- 10 GRANATE** Granate rimanenti e icona del MOD granate, se utilizzato.
- 11 Icone uccisioni-abilità** Queste icone mostrano le abilità attive al momento. Appaiono (e le abilità vengono attivate) in combattimento, quando ottieni la prima uccisione. Poco dopo la fine del combattimento le icone svaniscono, per riapparire poi dopo la prima uccisione del combattimento successivo.

- 12 ALLARME ATTACCO** Dei flash rossi al limite dell'interfaccia mostrano la direzione da cui proviene l'attacco: i flash in alto indicano un attacco frontale, quelli in basso un attacco da dietro, mentre sui lati indicano attacchi laterali.
- 13 COMPITI PER LA MISSIONE** La lista di compiti per la missione attuale. Quando porti a termine un compito, appare un segno di spunta. Se necessario, vengono visualizzati due numeri: a sinistra della barra il contatore attuale, mentre a destra si trova il numero da raggiungere per portare a termine il compito - per esempio 7/8.
- 14 ICONA DEL SALVATAGGIO AUTOMATICO** Quando questa icona appare su schermo il gioco sta effettuando un salvataggio automatico. Non spegnere la console durante il salvataggio automatico o i tuoi progressi andranno perduti.

STATO NEMICO

- 15 IDENTIFICATIVO NEMICO** Da qui puoi identificare il nemico e vedere il suo livello.
- 16 BARRE SCUDO ED ENERGIA DEL NEMICO** La barra blu (in alto) mostra il livello della forza scudo del nemico. Quando colpisci un nemico protetto da uno scudo compare brevemente un reticolo a nido d'ape. La barra rossa mostra l'energia del nemico. L'icona di un teschio indica che il nemico è molto più potente di te.
- 17 COLPO CRITICO** Appare quando mandi a segno un colpo o un tiro quasi letale.
- 18 PUNTI FERITA** La quantità di danni inflitti a un nemico quando viene colpito.

ICONE DELLA BUSSOLA

- Stazione New-U** La posizione di una stazione di registrazione, dove puoi controllare le tue statistiche e azzerare i punti abilità.
- NEMICO** La posizione di esseri ostili, sia animali che esseri umani.
- AMICO** La posizione dei compagni durante le partite multigiocatore.
- BOTTINO** Soldi, oggetti, XP e altri premi che vuoi e che ti servono.
- TABELLONE DELLE INSERZIONI** Controlla il tabellone delle inserzioni per trovare nuove missioni.
- INDICATORE** La posizione dell'obiettivo della missione che segui. Se hai più missioni in corso, puoi cambiare la missione da seguire nel Registro missione.
- DISTRIBUTORE AUTOMATICO - NEGOZIO**
- DISTRIBUTORE AUTOMATICO - ENERGIA**
- STAZIONE VEICOLI** La posizione di un veicolo che puoi costruire e guidare.

ALTRE ICONE E INDICATORI

- RICARICA** Indica che l'attuale caricatore di munizioni sta per finire e che dovresti ricaricare usando il tasto **[C]**.
- USA** Indica che puoi usare/raccogliere/attivare l'oggetto evidenziato premendo il tasto **[C]**.
- ACCOVACCIATO** Ti ricorda che sei accovacciato. Premi il tasto **[C]** per passare da accovacciato a in piedi e viceversa.
- ABILITÀ D'AZIONE GENERICA** Appare sopra la barra dello scudo finché ottieni l'abilità d'azione.
- AMICI FUORI DALLLO SCHERMO** Nomi e frecce indicano gli amici fuori dallo schermo e la loro posizione.



SCHERMI DI GIOCO

SCHERMO DELLA STAZIONE NEW-U

La registrazione in una stazione New-U memorizza il tuo DNA. Da quel momento in poi, quando subisci un colpo mortale o vieni fatto a pezzi dalla fauna locale, grazie al file del DNA salvato le stazioni New-U possono ricostruire il personaggio con tutti i pezzi al proprio posto... per il giusto prezzo.

Gli altri servizi delle stazioni New-U comprendono:

CAMBIA NOME Dai al personaggio un nome unico per i salvataggi. Seleziona il campo del nome per far apparire la tastiera e inserire il nuovo nome. Usa questo personaggio salvato e tutti i suoi attributi per qualsiasi modalità di gioco di BORDERLANDS.

CAMBIA COLORI VESTITI Evidenzia un colore, premi il tasto , evidenzia il nuovo colore e premi ancora il tasto .

AZZERA PUNTI ABILITÀ Puoi recuperare i punti abilità che usavi per attivare un'abilità specifica per usarli per altre abilità. Si tratta di un servizio a pagamento. Non perdi mai punti abilità. La ridistribuzione non fa altro che liberare i punti abilità accumulati per poterli riutilizzare.



SPOSTAMENTO RAPIDO Teletrasportarti nell'area delle missioni già completate usando lo Spostamento rapido. Premi i tasti **L1**/**R1** per selezionare l'icona del coniglio, in alto nello schermo della stazione New-U. Seleziona la destinazione per teletrasportarti all'istante.

SCHERMO DEL PERSONAGGIO

Questo schermo fornisce un rapido resoconto del personaggio, indicando abilità con le armi, quantità di munizioni, soldi, livello attuale, esperienza, forza scudo ed energia. L'abilità con le armi aumenta con l'uso.



POTENZA DEL PERSONAGGIO

I personaggi diventano più forti vincendo i combattimenti e portando a termine le missioni con successo. Quando diventano ancora più forti entra in gioco l'abilità d'azione di ogni personaggio, seguita da abilità sempre più potenti.

XP L'esperienza del personaggio. Aumenta uccidendo i nemici, portando a termine le missioni e superando le sfide. L'esperienza visualizza due numeri: gli XP attuali sulla sinistra, quelli necessari a salire di livello sulla destra - per esempio 5462/8997.

LIVELLO La potenza di un personaggio. Guadagna XP per salire di livello. I personaggi di livello più alto hanno barre d'energia più lunghe, possono usare scudi più potenti e sono più abili a usare le armi, infliggendo così più danni. Salendo di livello ottieni anche punti abilità, necessari per acquistare abilità d'azione. Inoltre per usare alcune armi o miglioramenti è necessario raggiungere determinati livelli.


PUNTI ABILITÀ A partire da quando raggiungi il livello 5 comincerai a ricevere un punto abilità ogni volta che sali di livello. Usa questi premi per potenziare le abilità del personaggio. Devi spendere il tuo primo punto sull'abilità d'azione.

SCHERMO DELLA MISSIONE

Il tuo viaggio alla scoperta della Cripta implica l'accettazione e il compimento di missioni. Durante ogni missione otterrai del bottino composto da armi, munizioni, oggetti e altri soldi. Il successo nelle missioni comporta ulteriori premi in denaro, oggetti e/o esperienza.

Per trovare missioni puoi parlare alle persone a cui servono i tuoi servizi, controllare i tabelloni delle inserzioni che trovi su tutto Pandora e ascoltare il tuo angelo custode, quando appare con una richiesta.

Quando parli con un pandoriano che ha bisogno del tuo aiuto, mentre lo ascolti appare lo schermo della missione. Nello schermo della missione puoi:

- ascoltare (o leggere) il discorso di qualcuno per mandarti in missione. Se accetti (tasto ) la missione apparirà tra quelle "In corso". Puoi fare riferimento al Registro missione per i dettagli della missione.

Prima di decidere di accettare una missione dai un'occhiata alla ricompensa, in basso a destra sullo schermo, dove troverai anche il livello di difficoltà. Accetta la missione selezionandone il nome sulla destra dello schermo.



SCHERMO DELL'INVENTARIO

ZAINO Contiene armi, scudi, kit medici, MOD e altri oggetti non ancora equipaggiati.

CAPACITÀ ZAINO Mostra il numero di oggetti attualmente nello zaino e quello massimo consentito. Aumenta la capacità dello zaino con un miglioramento magazzino personale (MMP). Gli MMP aumentano la capacità dello zaino, il numero di armi equipaggiate, la quantità massima di munizioni e il numero massimo di granate.

EQUIPAGGIATO Controlla gli slot di armi, scudo, MOD granata e MOD di classe.

SPECIFICHE Evidenzia un oggetto per visualizzarne specifiche e attuale valore di mercato (se stai pensando di venderlo). Evidenzia due oggetti simili, come per esempio due armi, e premi il tasto per confrontarne le specifiche.

MUNIZIONI Quello in alto è il numero di munizioni che hai, mentre quello in basso è il massimo numero di munizioni consentito per il tuo livello.

SPOSTARE ARMI TRA IL MENU EQUIPAGGIATO E LO ZAINO

L'inventario mostra gli oggetti equipaggiati e il contenuto dello zaino: armi, kit medici, ecc. Gli slot arma si sbloccano a mano a mano che avanzi nel gioco. Per usare un'arma o un altro oggetto devi equipaggiarlo in uno degli slot.

- Per equipaggiarti con un oggetto, o scambiare un oggetto equipaggiato con uno diverso, seleziona l'oggetto desiderato dallo zaino, evidenzia lo slot in cui vuoi metterlo e premi il tasto .
- Per rimuovere un oggetto, evidenzia lo slot in cui si trova e premi il tasto per rimetterlo nello zaino.
- Puoi rimuovere un oggetto dall'inventario evidenziandolo e premendo il tasto .

CAMBIO RAPIDO DELL'ARMA

Quando tutti gli slot arma sono sbloccati puoi equipaggiarti con fino a quattro armi. Quando ne hai solo due, premi il tasto per passare da una all'altra. Quando ne hai tre o quattro, o tieni premuto il tasto per visualizzare il selettore arma e usi i tasti direzionali per prendere quella che vuoi, oppure scorri tra le armi con cui sei equipaggiato usando il tasto .



SCHERMO DELLE ABILITÀ

Acquista le abilità con i punti abilità ottenuti salendo di livello. Devi spendere il primo punto abilità per l'abilità d'azione del tuo personaggio.

Il set di abilità di ogni personaggio è diviso in tre schemi di abilità di diverso tipo. Ogni 5 punti spesi in uno degli schemi si sblocca un'ulteriore riga in quello schema. Puoi distribuire i punti abilità nei diversi schemi di abilità, oppure usarli tutti per un unico schema (massimo 5 punti per abilità).



ROLAND

Abilità d'azione: **TORRETTA SCORPIO** Attacca automaticamente le forze nemiche e genera scudi per difendersi.

- Schemi abilità:
- 1 **FANTERIA** Prestazioni con le armi migliorate.
 - 2 **SUPPORTO** Rigenerazione munizioni e scudi.
 - 3 **MEDICO** Guarigione rapida e rianimazione alleati.



LILITH

Abilità d'azione: **ANDATURA DI FASE** Invisibilità unita a una velocità incredibile.

- Schemi abilità:
- 1 **CONTROLLORE** Stordimento nemici, guarigione rapida e tempo di ricarica ridotto per l'Andatura di fase.
 - 2 **ELEMENTALE** Poteri elementali, tra cui danni maggiorati ai nemici e resistenza ai danni.
 - 3 **ASSASSINO** Danni da colpo critico aumentati con armi da fuoco e attacchi corpo a corpo più letali.



MORDECAI

Abilità d'azione: **BLOODWING** Il predatore dà la caccia ai nemici, li attacca e ritorna da Mordecai.

- Schemi abilità:
- 1 **CECCHINO** Maggiori precisione e danni con lo Sniper Rifle.
 - 2 **CANAGLIA** Bloodwing diventa più letale e i nemici uccisi cedono più bottino.
 - 3 **PISTOLERO** Maggiori velocità di fuoco e danno da proiettili.



BRICK

Abilità d'azione: **BERSERKER** Pugni devastanti, estrema resistenza ai danni e guarigione accelerata.

- Schemi abilità:
- 1 **ATTACCABRIGHE** Gli episodi di berserker si allungano, diminuisce il tempo di ricarica e i colpi sono più potenti.
 - 2 **CARRO ARMATO** Aumentano energia e resistenza degli scudi, invulnerabilità temporanea dopo un'uccisione.
 - 3 **DEMOLITORE** Esplosioni più letali, ricarica più rapida e rigenerazione razzi.



SCHERMI DEI REGISTRI

Premi il tasto **△** per scorrere i registri.

REGISTRO MISSIONE

Visualizza i dati delle missioni in corso o completate. Seleziona prima una missione, poi un registro.

SEGUI Cambia un indicatore. Gli indicatori, che appaiono come diamanti negli schermi della bussola e della mappa, ti guidano verso gli obiettivi della missione. Anche se puoi accettare più missioni, puoi seguirne solo una alla volta.

DETTAGLI Controlla i dettagli della missione visualizzando il testo del committente e cosa è stato detto.

RICOMPENSA Visualizza la ricompensa che otterrai portando a termine la missione.

XP Visualizza l'esperienza attuale e quella necessaria per il passaggio di livello.

REGISTRO SFIDE

Metti alla prova le tue abilità e guadagna esperienza extra accettando le sfide. Seleziona una sfida dalla lista per visualizzarne le richieste. Le sfide superate sono spuntate (superare sfide ti fa guadagnare XP, anche se non ti fa arrivare più vicino alla Cripta).

REGISTRO ECHO

Qui puoi ascoltare tutto ciò che è stato detto durante le missioni precedenti. Potresti sentire un dettaglio che ti è sfuggito. Seleziona una registrazione ECHO per ascoltarla. Le registrazioni sono elencate a seconda del nome della missione.



SCHERMO DELLA MAPPA

Per aprire rapidamente la mappa tieni premuto il tasto **SELECT**. Usa la levetta sinistra per esaminare/scorrere la mappa. Premi i tasti **L2 / R2** per ingrandire o diminuire la mappa. Le icone sulla mappa segnalano la posizione di oggetti importanti.

FRECCIA GIALLA La posizione del tuo personaggio.

INDICATORE Segnala la posizione dell'obiettivo della missione attualmente seguita. Puoi cambiare l'indicatore con quello di una diversa missione in corso nel Registro missione.

STAZIONE VEICOLI Qui trovi una stazione Catch-a-Ride.

STAZIONE ENERGIA Qui puoi ottenere cure mediche.

NEGOZIO La posizione di un distributore automatico che vende armi.

TABELLONE DELLE INSERZIONI Trova una missione su un tabellone delle inserzioni.

AVAMPOSTO Isolate zone popolate da esseri umani.

TRANSIZIONE Indica un portale tra le regioni.

IGNOTO Non sei ancora stato qui.



DISTRIBUTORI AUTOMATICI

I distributori automatici offrono armi, munizioni, miglioramenti per le armi, rifornimenti medici, MOD di classe, MOD granate e scudi. Premi i tasti **L1 / R1** per visualizzare gli schermi Compra, Vendi e Ricompra. Usa la levetta sinistra per evidenziare un oggetto e la sua descrizione o per confrontare prodotti. Anche se puoi acquistare qualsiasi oggetto ti possa permettere, non potrai equipaggiarti con alcuni di questi fino a quando il tuo personaggio non avrà raggiunto un certo livello.

- Al negozio d'armi, l'inventario delle munizioni e le riserve di denaro ti ricordano ciò che ti serve e ciò che non puoi permetterti.
- Il cosiddetto "Oggetto del giorno" è di solito in svendita solo per un breve periodo di tempo.



BOTTINO

Pandora è coperta da bottino tra cui soldi, armi, munizioni, miglioramenti e MOD. Ottieni bottino dai cadaveri, oppure trovalo nascosto sotto mucchi di rottami e immondizia. Premi il tasto **[C]** per raccogliere il bottino o un'arma. Tieni premuto il tasto **[C]** per raccogliere tutti gli oggetti vicini tra loro, o per equipaggiarti con un'arma e impugnarla.

ARMİ E MUNIZIONI Leggi i dettagli di un'arma, quando ti ci avvicini. Potresti decidere di non prenderla.

SOLDI Usa i soldi per acquistare armi, munizioni, scudi e rifornimenti medici. Paga per ricostruire il tuo corpo crivellato di proiettili.

FIALA D'INSTA-ENERGIA PICCOLA Concediti un piccolo aumento di energia.

MOD DI CLASSE Le modifiche specifiche per una classe aumentano gli attributi del personaggio solo per la classe indicata (per esempio un MOD di classe da soldato non aiuterà cacciatori, sirene o berserker.) Equipaggia i MOD di classe dall'inventario.

MOD GRANATE Questi migliorano le prestazioni delle granate Protean. Equipaggia i MOD granate dall'inventario.

SCUDO Raccogli scudi nuovi e migliori per proteggerti.

MANUFATTI ERIDIANI Questi rari reperti migliorano le abilità di un tipo specifico di personaggio.

CATCH-A-RIDE (VEICOLI)

Catch-A-Ride offre veicoli corazzati presso stazioni su tutto Pandora (sulla mappa, cerca l'icona veicolo. Premi i tasti **[L1]** / **[R1]** per passare da un veicolo all'altro). Nelle partite multigiocatore, due giocatori possono salire assieme su un veicolo. Una volta che hai un veicolo puoi:

DIPINGERLO Prima di andarci in battaglia, dai un nome e una mano di vernice personalizzata al tuo veicolo. Seleziona il riquadro dei colori per visualizzare nomi e schemi dei colori.

GENERARLO Crea il tuo mezzo, poi teleportati al sedile del guidatore o nella torretta, oppure chiudi lo schermo e avvicinarti a piedi.

RIPARARLO Impantanato? Salta fuori dal veicolo e dagli un colpo (tasto R3) per muoverlo.

USARE IL NOS Usa il NOS (tasto **[L1]**) per accelerazioni brucianti. L'indicatore visualizza la carica rimanente. Quando è scarico, il NOS si ricarica lentamente.

MENU PAUSA

RIPRENDI Ritorna al gioco.

OPZIONI Regola le varie impostazioni di gioco.

VISUALIZZA SALA D'ATTESA Possono entrare in partita nuovi giocatori, caricando il proprio personaggio salvato durante una pausa nella partita.

INVITA AMICI (solo partite online) Invita gli amici a partecipare alle partite che ospiti.

ESCI Esci dalla partita in corso.



MENU OPZIONI

CONTROLLER

• **IMPOSTAZIONI PREDEFINITE CONTROLLER**

Visualizza un diagramma dei comandi.

• **INVERTI VISUALE** Inverte l'azione della levetta destra (attiva/disattiva).

• **SENSIBILITÀ** Regola la sensibilità della levetta destra.



AUDIO/VIDEO (solo dal menu principale)

• **LUMINOSITÀ** Regola la luminosità dello schermo di gioco.

• **EFFETTI SONORI** Regola il volume dei suoni durante il gioco, compreso quello delle voci dei personaggi.

• **VOLUME MUSICA** Regola il volume della colonna sonora del gioco.

• **SOTTOTITOLI** Attiva se vuoi vedere i sottotitoli dei dialoghi dei personaggi di gioco.

• **FRASI GIOCATORE** Attiva se vuoi sentire le reazioni vocali del tuo personaggio a un evento entusiasmante, come un gran tiro col fucile.

OPZIONI DI GIOCO


• **MESSAGGI ADDESTRAMENTO** Attiva per visualizzare utili messaggi.

• **MIRA ASSISTITA (solo dal menu pausa)** Attiva per stabilizzare la mira quando punti a un bersaglio.

• **RICHIESTE DI DUELLO (solo dal menu pausa)** Accetta o declina l'opzione di raccogliere una sfida da parte di un altro giocatore (solo partite multigiocatore).

PARTITE MULTIGIOCATTORE

Fino a quattro giocatori possono unirsi alla ricerca della Cripta.

- Se stai giocando alla partita ospitata da un altro giocatore, puoi caricare un personaggio creato in una precedente partita a BORDERLANDS. Il tuo personaggio entra nella nuova partita con livello, dati abilità e armi salvati in quelle precedenti. I personaggi di livello avanzato possono entrare in una nuova partita e unirsi a personaggi nuovi e principianti.
- La difficoltà delle missioni aumenta con l'aumentare di giocatori impegnati nella missione. I nemici attaccano con più ferocia e sono più difficili da abbattere. Il bottino è più ricco e comprende maggiori premi per la missione e miglioramenti per le armi più pesanti e letali.
- Tutti i giocatori devono rimanere nella stessa zona missione. Dividi il bottino: distribuisce soldi e munizioni alla squadra. Salva la vita di un compagno (tasto ) se è crivellato e morente.
- Chi è il più duro? Colpisci un membro della squadra (tasto R3). Se accetta la sfida scatta il duello. Combatti ovunque o attendi finché non trovi un'arena destinata al combattimento.

CARICARE UN PERSONAGGIO MULTIGIOCATTORE

CARICA PERSONAGGIO Mostra i personaggi disponibili come lista di personaggi di gioco salvati con le proprie caratteristiche tra cui livello, classe e nome.

PIANIFICA MISSIONE La missione è determinata dai progressi del giocatore 1 nel gioco.

PARTITA Mostra l'attuale partita per il personaggio del giocatore 1.
Per esempio, se si tratta della prima partita il numero sarà "1".

Attenzione: i dati di pianificazione missione e il numero della partita sono determinati dal giocatore host.

IMPOSTAZIONI

SCHERMO CONDIVISO Una partita a 2 giocatori su un solo sistema PLAYSTATION®3. Nel menu principale seleziona SCHERMO CONDIVISO. Come giocatore 1 seleziona un PERSONAGGIO SALVATO, se ne hai uno, nello schermo della sala d'attesa, oppure scegli l'opzione NUOVO PERSONAGGIO. Il giocatore 2 dovrà fare lo stesso e comincerà a giocare premendo il tasto START.

PARTITA ONLINE Gioca una partita multigiocatore tramite PlayStation®Network.

PARTITA LAN Gioca una partita multigiocatore collegando tra loro fino a quattro sistemi PLAYSTATION®3.

PANDORIANI IMPORTANTI

ROBOT CL4P-TP (CLAPTRAP)

Questo scatolotto chiacchierone è programmato per farti da guida e offre utili consigli. Anche se gli sparano, di quando in quando, non ti delude mai.

DOTTOR ZED BLANCO

Questo dottore "radiato" mantiene e ripara le stazioni energia. I suoi distributori automatici soddisfano i tuoi bisogni medici e di scudi. Aiutalo di quando in quando per ottenere una piccola ricompensa.

MARCUS KINCAID

Trafficante d'armi? Conducente di autobus? Imprenditore di commercio in rete? Se c'è da guadagnare, Marcus non può mancare. I suoi distributori automatici ti manterranno al verde a forza di acquistare armi e munizioni.

ANGELO CUSTODE

Appare dal nulla con incoraggiamenti, informazioni e offerte di missioni. Non ti condurrà mai sulla cattiva strada.

SKAG

Gli Skag predatori attaccano da soli e in branco. Sono addirittura capaci di lanciarsi in mezzo a uno scontro a fuoco per azzannare i combattenti. Non lasciarli avvicinare o te ne pentirai.

RAKK

Queste letali e territoriali creature volanti si gettano su chiunque invada il loro territorio. I nidi sono ancora più orribili di loro.

GARANZIA E ACCORDO DI LICENZA D'USO DEL SOFTWARE

Questo documento potrebbe essere aggiornato e la versione più recente verrà pubblicata all'indirizzo www.2kgames.com/eula. L'uso di questo Software 30 giorni dopo la pubblicazione di una versione aggiornata del documento implica l'accettazione dei termini dello stesso.

L'UTILIZZO DEL SOFTWARE DA PARTE DELL'UTENTE È SOGGETTO ALLA PRESENTE GARANZIA SOFTWARE LIMITATA, ALL'ACCORDO DI LICENZA (DI SEGUITO "L'ACCORDO") E AI TERMINI DI SEGUITO RIPORTATI. IL "SOFTWARE" INCLUDE TUTTI I SOFTWARE CITATI NEL PRESENTE ACCORDO, IL/MANUALE/ FORNITO/ IN DOTAZIONE, L'IMBALLAGGIO E ALTRI DOCUMENTI, FILE, MATERIALI O DOCUMENTI ELETTRONICI O ONLINE E QUALSIASI ALTRE COPIE DI TALE SOFTWARE E DEL RELATIVO MATERIALE. APRENDO, INSTALLANDO E/O UTILIZZANDO IL SOFTWARE E QUALSIASI ALTRO MATERIALE FORNITO IN DOTAZIONE AL SOFTWARE, CON IL PRESENTE ACCETTATE I TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO STIPULATO CON TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("CEDENTE").

I. LICENZA

LICENZA. Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Cedente della licenza vi garantisce, con il presente, il diritto e la licenza non in esclusiva, non trasferibile e limitata per l'utilizzo di una copia del Software per uso personale e non commerciale su un solo computer (o piattaforma, se non diversamente specificato). I diritti che avete acquisito sono subordinati al rispetto di questo Accordo. La validità della licenza sotto questo Accordo partirà dalla data dell'installazione o altro utilizzo del Software e terminerà alla data o dell'eliminazione del Software o della cessazione dell'Accordo da parte del Cedente. La vostra licenza termina immediatamente se tentate di aggirare qualsiasi misura tecnica protettiva utilizzata in relazione al Software. Il Software viene concesso in licenza; con il presente dichiarate di accettare che non vi sia trasferito o assegnato alcun titolo o proprietà nel Software e che il presente Accordo non sarà inteso quale vendita di qualsivoglia diritto nel Software. Tutti i diritti non specificatamente garantiti nel presente Accordo sono riservati dal Cedente della licenza e, qualora applicabile, dai relativi licenziatari.

PROPRIETÀ. Il Cedente della licenza detiene tutti i diritti, i titoli e gli interessi a fronte di questo Software, ivi inclusi, senza essere a questi limitati, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali, i nomi societari, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informatici, gli effetti audiovisivi, gli argomenti, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, i bozzetti, gli effetti audio, i brani musicali e i diritti morali. Il Software è protetto dalla legislazione degli Stati Uniti sui diritti d'autore e i marchi di fabbrica e da tutte le legislazioni e le convenzioni in vigore a livello mondiale. Il Software non può essere copiato, riprodotto o divulgato in alcun modo e con nessun mezzo, sia totalmente, sia parzialmente, senza previa autorizzazione scritta da parte del Cedente della licenza. Qualsiasi persona che copi, riproduca o divulghi tutto o qualsiasi parte del Software, in qualsivoglia modo o con qualsiasi mezzo, violerà intenzionalmente le legislazioni sui diritti d'autore e potrà essere soggetta a sanzioni civili e penali negli USA o nel proprio Paese. Va tenuto presente che le violazioni dei diritti d'autore negli USA sono soggette a sanzioni stabilite dalla legge fino a 150.000\$ per singola violazione. Il Software contiene determinati materiali accordati in licenza e, in caso di violazione del presente Accordo, i cedenti del Cedente della licenza potrebbero anche proteggere tali diritti. Tutti i diritti non espressamente garantiti in questa sede sono riservati dal Cedente.

CONDIZIONI DELLA LICENZA. Con il presente confermate il vostro accordo a non:

- utilizzare il Software per scopi commerciali;
- divulgare, noleggiare, offrire in licenza, vendere, affittare o comunque trasferire o cedere il presente Software, senza previa autorizzazione esplicita scritta da parte del Cedente della licenza o come stabilito in questo Accordo;
- effettuare una copia del Software o di qualsiasi parte dello stesso (salvo per quanto stabilito nel presente Accordo);
- rendere disponibile una copia del Software su una rete per l'utilizzo o il download da parte di più utenti;
- se non diversamente specificato dal Software o nel presente Accordo, utilizzare o installare il Software (o consentire ad altri di farlo) su una rete, per utilizzo online, o su più computer o unità di gioco contemporaneamente;
- copiare il Software su un disco fisso o su altri dispositivi di memorizzazione al fine di bypassare il requisito di utilizzo del Software dal CD-ROM o DVD-ROM allegato (questo divieto non è applicabile alle copie totali o parziali eventualmente effettuate automaticamente dal Software durante l'installazione a garanzia di un funzionamento più efficace);
- utilizzare o copiare il Software presso un centro di giochi per computer o qualsiasi altro luogo, a meno che il Cedente della licenza vi offra un

accordo di licenza in loco separato che renda il Software disponibile per l'utilizzo commerciale;

- decodificare, decompilare, smontare, preparare opere derivate basate su di esso o comunque modificare il Software, totalmente o parzialmente;
- rimuovere o modificare qualsiasi notifica, marchio o etichetta di proprietà riportata sul o nel Software; e
- trasportare, esportare o riesportare (direttamente o indirettamente) in qualsiasi Paese in cui vigi il divieto di ricezione di tale Software, così come stabilito da qualsivoglia legislazione o relativa normativa USA sulle esportazioni, o comunque violare le legislazioni o le normative che potrebbero essere emendate di volta in volta.

Potete però trasferire l'intero Software e l'allegata documentazione su base permanente a un'altra persona, posto che non rimaniate in possesso di alcuna copia (incluse quelle di archivio o di sicurezza) del Software, della documentazione allegata, o di alcuna parte o componente della documentazione allegata al Software, e che il destinatario accetti i termini del presente Accordo. Questo Software è inteso per un uso esclusivamente privato.

PROTEZIONI TECNICHE. Il Software potrebbe includere misure atte a controllare l'accesso al Software, prevenire copie non autorizzate o altrimenti tentare di impedire a chiunque di superare i diritti e la licenza limitata concessi in questo Accordo. Se il Software permette l'accesso online a funzionalità aggiuntive, solo una copia del Software alla volta potrà accedervi (salvo ove diversamente indicato dalla documentazione del Software). Potrebbe essere necessario accettare termini aggiuntivi o effettuare un'ulteriore registrazione per accedere ai servizi online e scaricare aggiornamenti e patch per il Software. Non potrete interferire con tali misure di controllo o tentare di disabilitare o aggirare dette funzionalità di sicurezza. Se disabilitate o interferite con le misure tecniche di protezione il Software non funzionerà correttamente.

CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE. Il Software potrebbe permettere di creare contenuti, compresi ma non limitati a mappe di gioco, scenari, foto di un progetto d'automobile o video di partite giocate. In cambio per l'utilizzo del Software e, fino al caso in cui i contributi realizzati attraverso l'utilizzo del Software possano creare un qualsiasi interesse riguardante i diritti, con il presente garantite al Cedente diritti e licenze esclusivi, perpetui, irrevocabili, totalmente trasferibili, sub-patentabili e internazionali di utilizzare tali contributi in qualsiasi modo e per qualsiasi scopo in collegamento al Software e ai relativi beni e servizi, tra cui i diritti di riproduzione, copiare, adattare, modificare, esibire, mostrare, trasmettere, inviare o altrimenti comunicare al pubblico con qualsiasi mezzo ora conosciuto o sconosciuto senza ulteriore avviso o compenso di qualsiasi tipo, per l'intera durata della protezione garantita alla proprietà intellettuale dalle leggi applicabili e dalle convenzioni internazionali. Con il presente rinunciate a qualsiasi diritto morale di paternità, pubblicazione, reputazione o attribuzione in rispetto all'utilizzo e al godimento, da parte del Cedente e di altri utenti, di tali contributi in collegamento con il Software e i relativi beni e servizi sotto le leggi vigenti. Tale concessione di licenza al Cedente, e la suddetta rinuncia a qualsiasi diritto morale applicabile, sopravvivono a qualsiasi cessazione di questa Licenza.

COLLEGAMENTO A INTERNET. Il Software potrebbe richiedere un collegamento a Internet per accedere a funzionalità basate su Internet, per l'autenticazione del Software o per lo svolgimento di altre funzioni. Affinché certe funzionalità del Software possano funzionare correttamente, vi potrebbe essere richiesto di avere e mantenere (a) un adeguato collegamento a Internet e/o (b) un account attivo e valido con un servizio online, come specificato dalla documentazione del Software, incluso ma non limitato a Windows Live, il Cedente o un affiliato del Cedente. Se non mantenete tali account, alcune funzionalità del Software potrebbero non essere operative o cessare di funzionare correttamente, completamente o in parte.

II. ACQUISIZIONE E UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI

Installando e utilizzando questo software, accettate l'acquisizione e l'utilizzo di informazioni, compresi (dove possibile) invio di dati al Cedente e compagnie affiliate verso una nazione al di fuori della Comunità Europea e dello Spazio Economico Europeo. Qualora vi colleghiate a Internet durante l'utilizzo del Software, tramite Xbox LIVE, PLAYSTATION®Network, o qualsiasi altro metodo, il Cedente della licenza potrà essere informato dai produttori dell'hardware o dagli host delle piattaforme (ad es., Microsoft o Sony) e potrà automaticamente acquisire determinate informazioni del vostro computer o unità di gioco. Tali informazioni potranno includere, senza essere a queste limitate, gli ID degli utenti (ad es. gamertag e nomi a video), i punteggi ottenuti nei giochi, gli obiettivi, le performance di gioco, le ubicazioni visitate, le buddy list, l'indirizzo MAC dell'hardware, l'indirizzo del protocollo di Internet e il vostro utilizzo delle varie funzioni di gioco. Tutte le informazioni acquisite dal Cedente della licenza saranno considerate informazioni riservate che non divulgano la vostra identità né costituiscono informazioni personali. Tuttavia, qualora inseriate dei dati personali (ad es. il vostro nome reale) nell'ID utente, tali dati personali saranno automaticamente trasferiti al Cedente della licenza e utilizzati come descritto in questo Accordo.

Le informazioni acquisite dal Cedente della licenza potranno essere immesse su siti Web ad accesso pubblico, condivise con i produttori di hardware, condivise con gli host delle piattaforme, condivise con partner commerciali del Cedente della licenza o utilizzate dal Cedente della

licenza per qualsiasi altro scopo legalmente ammesso. Utilizzando questo Software acconsentite all'uso dei relativi dati da parte del Cedente, tra cui la pubblica esposizione di dati come l'identificazione di contenuti da voi creati o l'esposizione di punteggi, classifiche, obiettivi e altri dati di gioco. Qualora non desideriate che i vostri dati siano condivisi come sopra indicato, si raccomanda di non utilizzare il Software.

III. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA: Il Cedente della licenza vi garantisce, per 90 giorni dalla data d'acquisto, (qualora siate l'acquirente iniziale e originale del Software) che il supporto di stoccaggio originale del Software non presenta difetti di materiali o mano d'opera, premesso che sia utilizzato in modo normale e ne sia garantita la manutenzione. Il Cedente garantisce che questo Software è compatibile con un personal computer che soddisfi i requisiti minimi di sistema elencati nella documentazione del Software o che è stato certificato, dal produttore dell'unità di gioco, come compatibile con l'unità di gioco per cui è stato pubblicato, tuttavia, a causa delle variazioni hardware, software, nel collegamento a Internet e nell'utilizzo individuale, il Cedente non garantisce la prestazione di questo Software sul vostro specifico computer o unità di gioco. Il Cedente non garantisce contro le interferenze nel vostro godimento del Software; che il Software soddisferà le vostre necessità; che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o libero da errori, o che il Software sarà compatibile con software o hardware di terze parti o che qualsiasi errore nel Software verrà corretto. Nessun consiglio orale o scritto, da parte del Cedente o di qualsiasi rappresentante autorizzato, creerà una garanzia. Dato che alcune giurisdizioni non permettono l'esclusione o la limitazione di garanzie implicite o la limitazione dei diritti legali vigenti del consumatore, alcune o tutte le suddette eccezioni o limitazioni potrebbero non essere applicabili.

Qualora, per qualsivoglia motivo, durante il periodo di garanzia, riscontriate dei difetti nel supporto di memorizzazione o nel Software, il Cedente della licenza conferma il proprio accordo a sostituire, a titolo gratuito, qualsiasi Software riscontrato difettoso nel corso di validità della garanzia, premesso che il Software sia attualmente prodotto dal Cedente della licenza. Qualora il Software non sia più disponibile, il Cedente della licenza deterrà il diritto di sostituirlo con un Software simile, di pari valore o di valore superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione e al Software, così come originariamente fornito dal Cedente della licenza e non è applicabile in caso di normale usura. La presente garanzia non sarà applicabile e sarà considerata nulla qualora il difetto si verificasse a causa di abuso, utilizzo inadeguato o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita legalmente è espressamente limitata al periodo di 90 giorni sopra menzionato.

Fatto salvo tutto quanto sopra riportato, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, verbale e scritta, esplicita o implicita, ivi inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, adeguatezza a un determinato scopo o non violazione e il Cedente della licenza non sarà vincolato da nessun'altra dichiarazione o garanzia di alcun tipo.

Alla restituzione del Software oggetto della suddetta garanzia limitata, si raccomanda di spedire solo il Software originale, all'indirizzo del Cedente della licenza, di seguito specificato, e di includere: il proprio nome e l'indirizzo postale, una fotocopia della ricevuta d'acquisto con apposizione della data, una breve nota in cui si descriva il difetto e il sistema su cui si utilizza il Software.

IN NESSUN CASO, IL CEDENTE DELLA LICENZA SARÀ RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI PARTICOLARI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DOVUTI AL POSSESSO, ALL'UTILIZZO O AL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, IVI INCLUSI MA NON LIMITATI A DANNI ALLE APPARECCHIATURE, PERDITA DEL VALORE DI AVVIAMENTO, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, FINO A UN LIVELLO LEGALMENTE AMMESSO, INFORTUNI PERSONALI, DANNI ALLA PROPRIETÀ, PERDITA DI PROFITTI O PUNIZIONI ESEMPLARI DA CAUSE DI AZIONI DERIVANTI DA O RELATIVE A QUESTO ACCORDO O AL SOFTWARE, SIANO ESSE DOVUTE A ILLECITI CIVILI (INCLUSA LA NEGLIGENZA), CONTRATTI, PRECISA RESPONSABILITÀ GIURIDICA O ALTRO, ANCHE QUALORA IL CEDENTE DELLA LICENZA SIA STATO INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ DEL CEDENTE PER TUTTI I DANNI (SALVO OVE RICHIESTO DALLE LEGGI VIGENTI) SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO A FRONTE DELL'UTILIZZO DEL SOFTWARE.

IN ALCUNI STATI/PAESI, NON È CONSENTITO ALCUN LIMITE SULLA DURATA DELLA GARANZIA IMPLICITA E/O SULL'ESCLUSIONE O SULLA LIMITAZIONE DI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI. IN TAL CASO, LE SUDDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE GARANZIA NON SARÀ APPLICABILE ESCLUSIVAMENTE NELLA MISURA IN CUI QUALSIASI SPECIFICA CLAUSOLA DI QUESTA GARANZIA SIA PROIBITA DA LEGGI FEDERALI, STATALI O MUNICIPALI, CHE NON POSSANO ESSERE PREVENUTE. LA PRESENTE GARANZIA VI ASSEGNA DETERMINATI DIRITTI LEGALI OLTRE AD ALTRI DIRITTI CHE POTRESTE DETENERE E CHE POTREBBERO VARIARE DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

RESCISIONE: Il presente Accordo sarà automaticamente rescisso qualora non ne rispettiate i termini e le condizioni. In tal caso, dovreste distruggere tutte le copie del Software e tutte le sue parti. Il presente Accordo può anche essere rescisso distruggendo il Software e tutte le copie e le riproduzioni dello stesso e cancellando e rimuovendo permanentemente il Software da qualsiasi client server o computer su cui sia stato installato.

DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO USA: Il Software e la documentazione sono stati completamente implementati a proprie spese e sono forniti come "Software commerciale per computer" o "software limitato per computer". L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo USA o da un subappaltatore del Governo USA sono soggetti alle limitazioni riportate al paragrafo (c)(1)(ii) delle clausole in Diritti nei dati tecnici e nei software per computer (Rights in Technical Data and Computer Software) in DFARS 252.227-7013 o ai sottoparagrafi (c)(1) e (2) delle clausole dei Diritti limitati per software commerciali per computer (Commercial Computer Software Restricted Rights) al FAR 52.227-19, come applicabile. Il Contraente / Produttore corrisponde al Cedente della licenza nell'ubicazione di seguito elencata.

RIMEDI EQUI: Con il presente, confermate di essere a conoscenza che, qualora i termini del presente Accordo non fossero specificatamente applicati, il Cedente della licenza subirebbe danni irreparabili e quindi confermate il vostro accordo affinché il Cedente della licenza sia autorizzato, senza vincolo alcuno, altre garanzie, prove dei danni, ad adottare dei rimedi equi in conformità al presente Accordo, oltre a qualsiasi altro rimedio disponibile.

INDENNITÀ: Confermate di difendere e mantenere indenni il Cedente della licenza, i suoi partner, cedenti di licenza, filiali, appaltatori, funzionari, amministratori, dipendenti e agenti da qualsiasi danno, perdita e spesa dovuta, direttamente o indirettamente, alle vostre azioni e omissioni nell'ambito dell'utilizzo del Software, in conformità ai termini del presente Accordo.

VARI: Il presente Accordo rappresenta l'accordo globale relativamente a questa licenza tra le Parti e sostituisce qualsiasi accordo e dichiarazione precedente tra di loro. Potrà essere emendato solamente in forma scritta, di comune accordo tra le Parti. Qualora qualsivoglia clausola del presente Accordo sia considerata non applicabile, per qualsiasi motivo, tale clausola sarà emendata solamente fino al limite necessario a renderla applicabile e le restanti clausole del presente Accordo non ne saranno influenzate.

LEGGE IN VIGORE. Il presente accordo sarà interpretato (senza tenere conto di conflitti o scelta di principi legislativi) in conformità alla legislazione dello Stato di New York, così come applicabile agli accordi tra residenti dello Stato di New York stipulati ed eseguiti nello Stato di New York, ad eccezione di quanto stabilito dalla legislazione federale. Qualora non vi sia stata espressa rinuncia scritta da parte del Cedente per il particolare caso o sia in contrasto con le leggi locali, la giurisdizione unica ed esclusiva e la sede processuale saranno le Corti statali e federali situate nella principale sede d'affari del Cedente (Contea di New York, New York, U.S.A.). Entrambe le parti concordano sulla giurisdizione di tali Corti e accettano che eventuali processi vengano celebrati come specificato dalle presenti norme per la notifica di avvisi o altrimenti come consentito dalla legge dello Stato di New York o dalla legge federale. Le parti convengono che la convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni (Vienna, 1980) non riguarda il presente Accordo né qualunque disputa o transazione che scaturisca dal presente Accordo.

QUALORA ABBIATE DOMANDE DA PORRE RELATIVAMENTE ALLA PRESENTE LICENZA, POTETE SCRIVERE DIRETTAMENTE A TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2009 Gearbox Software, LLC. Tutti i diritti riservati. Pubblicato e distribuito da 2K Games su licenza di Gearbox Software, LLC. Borderlands e il logo Borderlands sono marchi commerciali di Gearbox Software e sono utilizzati su licenza. 2K Games e il logo 2K Games sono marchi commerciali di 2K Games negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Gearbox Software e il logo Gearbox sono marchi commerciali registrati di Gearbox Software, LLC negli Stati Uniti e/o negli altri paesi. Scaleform GFX è un marchio commerciale registrato di Scaleform Corporation. Unreal® è un marchio commerciale registrato di Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati. FMOD Ex Sound System è un marchio commerciale registrato di Firelight Technologies. Tutti i diritti riservati. Bink Video è un marchio commerciale registrato di RAD Game Tools, Inc. Tutti i diritti riservati. Questo prodotto contiene software concesso in licenza da GameSpy Industries, Inc. © 1999-2009 GameSpy Industries, Inc. Tutti i diritti riservati. "PLAYSTATION" e "DUALSHOCK" sono marchi commerciali registrati e "PS3" è un marchio commerciale di Sony Computer Entertainment Inc. L'icona della classificazione è un marchio commerciale di Entertainment Software Association. SIXAXIS è un marchio commerciale di Sony Computer Entertainment Inc. © 2009 Sony Computer Entertainment Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri copyright o marchi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori e sono utilizzati su licenza.



ASSISTENZA

È stato impiegato ogni sforzo affinché i nostri prodotti siano il più compatibile possibile con l'hardware a disposizione.

Tuttavia, in caso di problemi con uno dei nostri prodotti, potrete contattare il personale della nostra assistenza tecnica compilando il questionario presente sul nostro sito: <http://www.take2.it/assistenza>

Per potervi assistere nel modo più efficiente possibile avremo comunque bisogno di dettagliate informazioni sul vostro sistema di gioco e sul problema.

Se non riuscite a reperire le informazioni riportate nell'elenco seguente, vi preghiamo di contattare il centro di assistenza tecnica del costruttore della vostra piattaforma di gioco prima di contattare Take 2 Interactive Italia: senza queste informazioni non saremo in grado di risolvere il vostro problema.

Ci occorreranno le seguenti informazioni, che potrete peraltro immettere on-line dal nostro sito, inviandoci così immediatamente la vostra richiesta di aiuto

Dettagli di contatto

- Il vostro nome
- Indirizzo e-mail, numero telefonico durante l'orario di lavoro o indirizzo postale

Dettagli del problema

Descrivere il più chiaramente possibile la vostra piattaforma di gioco e le circostanze del problema, compresi eventuali messaggi d'errore.

NOTA: NON CONTATTARE IL PERSONALE DELL'ASSISTENZA TECNICA DI TAKE-TWO INTERACTIVE ITALIA PER CHIEDERE SUGGERIMENTI SUL GIOCO. I TECNICI NON SONO NE' AUTORIZZATI NE' QUALIFICATI A FORNIRE TALI INFORMAZIONI.

DETTAGLI DI CONTATTO DELLA NOSTRA ASSISTENZA TECNICA:

Telefono: **199 150020**
Email: **assistenza@take2.it**
Sito web: **www.take2.it**

* Il servizio di assistenza telefonica è attivo dalle 15.00 alle 18.00, dal lunedì al venerdì. Il costo della telefonata da un numero fisso di Telecom Italia è di 11,88 centesimi di euro al minuto + iva. Per le chiamate originate da reti di altri operatori, i prezzi sono forniti dall'operatore utilizzato.

NOTE

NOTE

For Help & Support please visit: **playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Österreich **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika **222 864 111**
Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb.
Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím
www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111

283 871 637
Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line
Tarifováno dle platných telefonních sazeb

Danmark **70 12 70 13**
support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21

Suomi **0600 411 911**
0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 15–21

France **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

Deutschland **01805 766 977**
0,12 Euro/minute

Ελλάδα **00 32 106 782 000**
Εθνική Χρυσή

Ireland **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00:
11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al
minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **23 436300**
Local rate

Nederland **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand **09 415 2447**
National Rate
0900 97669
Before you call this number, please seek the permission of the person
responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute

Norge **81 55 09 70**
0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt
support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15

Portugal **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

España **902 102 102**
Tarifa nacional

Россия **+7 (499) 238 36 32**

Sverige **08 587 822 25**
support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

UK **08705 99 88 77**
National rate. Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **playstation.com** for contact details.



Where you see this symbol on any of our electrical products or packaging, it indicates that the relevant electrical product should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product, please dispose of it in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.