

INHOUDSOPGAVE

EEN KORTE GESCHIEDENIS VAN PANDORA.....	02
MINIMUM SYSTEEMEISEN	03
STANDAARDBESTURING	04
OM TE BEGINNEN	05
EEN NIEUWE JIJ MAKEN	06
HET SPEL SPELEN	08
WEZENS OM TE DODEN	13
OVER DE WERELD REIZEN	14
PLEKKEN DIE JE KUNT BEZOEKEN	16
MENSEN DIE JE KUNT BEZOEKEN	18
JE SPULLEN BEHEREN	20
DE FACILITEITEN BEHEREN	22
MEESPELEN MET JE VRIENDEN	24
DE OPTIES INSTELLEN	26
CREDITS	28
BEPERKTE GARANTIE	35



EEN KORTE GESCHIEDENIS VAN PANDORA

Als er iets is wat je gezien moet hebben op Pandora, dan is het de Vault wel. Deze oude buitenaardse ruïne schijnt uit zijn voegen te barsten van de schatten. Ik weet niet wie die geruchten ooit heeft verspreid. Ik was het niet hoor. Ik probeer heus geen goedgelovige avonturiers naar dit rotplaneetje te lokken om ze te laten betalen voor mijn belabberde handelswaar. Maar iedereen, van de hebberrigste soidzoeker tot de interplanetaire wapenproducent Hyperion Corporation, kwam naar Pandora op zoek naar de schatten van de Vault.

Hoe dan ook, ongeveer vijf jaar geleden kwamen vier avonturiers naar Pandora, op zoek naar de Vault. En, je gelooft het nooit, ze hebben dat ding nog gevonden ook! En wat vonden deze Vault Hunters dan? Geld? Artefacten? Gave wapens? Nee. Alleen een dik, lelijk monster en de sterke behoefte om eens iets leuks te gaan doen met hun leven.

Maar de smerigste soidzoeker, een lapzwans van een kerel genaamd Handsome Jack, vond iets wat de Vault Hunters over het hoofd hadden gezien. Eridium - een buitenaards element met fantastische eigenschappen dat een fortuin waard is. Nu Eridium ineens overal wordt gevonden, domineren Handsome Jack en zijn Hyperion Corporation Pandora. Ze onderdrukken de mensen en laten eerlijke ondernemers, zoals onderstekende, in de kou staan.

Maar nu gonzen er geruchten over een andere Vault die nog groter is. Dit nieuws heeft de aandacht getrokken van nog meer Vault Hunters, maar ook van Handsome Jack. En hij is niet van plan om zijn schat te laten afpakken door een stelletje nieuwkomers. Zullen deze nieuwe avonturiers de Vault vinden? Zullen ze ten prooi vallen aan de moordzuchtige plannen van Handsome Jack? Komen ze meer monsters tegen?

Nov, mijn vriend, dat moeten we nog maar eens zien...

-Marcus

MINIMUM SYSTEEMEISEN

OS: Windows XP SP3

SOFTWARE: Steam Client

PROCESSOR: 2.4 GHz Dual Core Processor

GEHEUGEN: 2048MB/2048MB Vista

HARDE SCHIJF: 13GB vrije ruimte

GEHEUGEN GRAFISCHE KAART: 256MB VRAM, DirectX 9

GRAFISCHE KAART: NVIDIA GeForce 8500/ATI Radeon HD 2600

GELUIDSKAART: Compatibel met DirectX 9

AANBEVOLEN SYSTEEMEISEN

BESTURINGSSYSTEEM: Windows XP SP3/Vista/Win 7

SOFTWARE: Steam Client

PROCESSOR: 2.3 GHz Quad Core processor

GEHEUGEN: 2048MB/2048MB Vista

HARDE SCHIJF: 20GB vrije ruimte

GEHEUGEN GRAFISCHE KAART: 512MB VRAM, DirectX 10

GRAFISCHE KAART: NVIDIA GeForce GTX 560/ATI Radeon HD 5850

GELUIDSKAART: Compatibel met DirectX 9.0c

ANDERE VEREISTEN & ONDERSTEUNING

Voor de installatie is eenmalig toegang tot internet vereist voor Steamverificatie. Voor het installeren van deze software heb je het volgende nodig (wordt bij de game geleverd): Steam Client, DirectX 9, Microsoft .NET 4 Framework, Visual C++ Redistributable 2005, Visual C++ Redistributable 2008, Visual C++ Redistributable 2010 en AMD CPU drivers (alleen XP / alleen AMD)

STANDAARDBESTURING

BEDIENING MENU'S

Door opties navigeren	Muis/pijltoetsen
Optie selecteren	Linker muisknop/Enter
Menu verlaten	Esc

BESTURING

Naar voren	W
Naar achteren	S
Zijwaarts bewegen naar links	A
Zijwaarts bewegen naar rechts	D
Springen	Spatiebalk
Sprinten	Shift
Bukken	C
Melee	V
Wapen afvuren	Linker muisknop
Richten	Rechter muisknop
Wapen laden	R
Action Skill (actievaardigheid) gebruiken	F
Granaat	G
Gebruiken	E
Secundair wapen	Q
Door wapens bladeren	Muiswiel
Wapen selecteren	1-4
ECHO device (ECHO-apparaat)	Tab
Missielogboek tonen	L
Kaart tonen	M
Inventaris tonen	I
Vaardigheden tonen	K
Uitdagingen tonen/Badass-rang	J
Praten	T
Chatten	Y
Handelen in voorwerpen	X
Wapen laten vallen	-

BESTURING VOERTUIGEN

Vooruit rijden	W
Achteruit rijden	S
Draaien/richten	Muis
Primaire wapen afvuren	Linker muisknop
Secundaire wapen afvuren	Rechter muisknop
Voertuig-boost	F
Handrem	G
Van plaats wisselen	C
Achteraanzicht voertuig	V
Claxon	Z
Voertuig in-/uitstappen	E

Aangepaste configuratie: Als deze standaardbesturing je niet ligt, dan kun je elke toets, knop of toegewezen functie wijzigen in het menu Options (opties) Echt, leef je uit.

OM TE BEGINNEN

CONTINUE (VERDERGAAN)

Speel verder waar je was gebleven met je huidige Vault Hunter. Druk op C om een andere Vault Hunter te selecteren.



NEW GAME (NIEUW SPEL)

Maak een nieuwe Vault Hunter en begin opnieuw.

MATCHMAKING (SPEL ZOEKEN)

Speel online met andere Vault Hunters en ga de vijand te lijf met je team! Kies Match Browser (spel zoeken) om te kiezen uit een lijst beschikbare spellen of kies Quick Match (snel spelen) om het zoekwerk aan de computer over te laten.

NETWORK OPTIONS (NETWERKOPTIES)

In het menu Netwerkopties kun je de netwerkinstellingen veranderen. Kijk voor meer informatie bij het kopje "Multiplayer" van deze handleiding. Als je bent verbonden met Steam, druk je op Shift en Tab om de gebruikersinterface van Steam te openen. Hier kun je vrienden uitnodigen of meespelen met de spellen van je vrienden.

OPTIONS (OPTIES)

Hier kun je de gameplay, het geluid, het beeld en de besturing aanpassen, want de standaardinstellingen zijn natuurlijk niet goed genoeg voor jou!

EXTRAS (EXTRA'S)

Los je codes in voor meer fantastische content van *Borderlands 2*, in je Player Loyalty Rewards (beloningen voor trouwe spelers) en kijk welke stoere gasten en vrouwen deze game hebben gemaakt.

Shift Codes (Shift-codes): Meld je aan met je Gearbox Software Shift-account en los je Shift Codes in om exclusieve content vrij te spelen voor *Borderlands 2*! Ben je nog geen Shift-lid? Waar wacht je nog op? Gratis spulletjes!

Player Loyalty Rewards (beloningen voor trouwe spelers): Je ontvang speciale, exclusieve content voor *Borderlands 2* als je een opslagbestand van de eerste *Borderlands* op je profiel hebt staan. Je hebt vast wel een opslagbestand van *Borderlands*. Toch?

DOWNLOADBARE CONTENT

Neem een kijkje bij alle gloednieuwe downloadbare content van *Borderlands 2* en ruil wat geld tegen vette nieuwe content. Als er nieuwe downloadbare content beschikbaar is, verschijnt er hier een uitroepteken. Spannend!

QUIT (STOPPEN)

Stop met het spel en sluit *Borderlands 2* af. Niet dat je ooit zou willen stoppen met het spelen van *Borderlands 2*. Toch? Toch?

EEN NIEUWE JIJ MAKEN

Als je New Game (nieuw spel) hebt geselecteerd in het hoofdmenu en de spannende intro hebt bekeken, is het tijd om te bepalen wie van de vier Vault Hunters de held wordt van jouw verhaal. Selecteer een Vault Hunter met de muis en druk op de linker muisknop om een selectie te maken. Neem je tijd, het is een belangrijke beslissing.

DE NIEUWE VAULT HUNTERS

MAYA THE SIREN (MAYA DE SIRENE)

Biografie: Maya komt van de planeet Athenas waar ze ooit werd aanbeden als godin. Nu is ze naar Pandora gekomen om meer te weten te komen over haar voorouders... en om haar vijanden te laten smelten met de kracht van haar geest. Maar voornamelijk vanwege haar voorouders.



Action Skill (actievaardigheid): Phaselock – Vang je vijanden in een stasisveld en verpletter ze.

Vechtstijl: Beheers het strijdtoneel met paranormale krachten en Tech-wapens.

AXTON THE COMMANDO (AXTON DE COMMANDO)

Biografie: Axton werd uit de Dahl PMC getrapd omdat hij te onvoorspelbaar was. Axtons motto is "Lang leve de lol!". Hij had niet zo'n zin om dood te worden geschoten door een vuurpeloton en dus besloot hij met pensioen te gaan op de enige planeet waar zijn talenten op waarde zouden worden geschat: Pandora.



Action Skill (actievaardigheid): Sabre Turret – Roep je aanpasbare automatische geschut op om je vijanden te verpulveren.

Vechtstijl: Bereik tactische superioriteit door je vijanden kapot te schieten.

SALVADOR THE GUNZERKER (SALVADOR DE GUNZERKER)

Biografie: Salvador is net zo subtiel, eloquent en verstandig als je zou verwachten van een inwoner van Pandora. Met andere woorden: hij is een lompe beer. Hij blaast graag mensen op, wordt graag uitbetaald en lacht zich rot om al dat geweld om hem heen.



Action Skill (actievaardigheid): Gunzerking – Als één geweer niet genoeg is, dan gebruik je er toch lekker twee?

Vechtstijl: 1. Pak twee enorme wapens. 2. AANVALLEN!

ZERO THE ASSASSIN (ZERO DE SLUIPMOORDENAAR)

Biografie: Zero is een vraagteken in een mysterieuze doos met raadselachtig pakpapier eromheen en een strik van verwarring erbovenop. Ze zeggen dat Zero op zoek is naar een echte uitdaging. Ze zeggen ook dat Zero vier vingers heeft en eigenlijk een buitenaardse robot is met het gezicht van een demon. Kortom, ze zeggen zoveel.



Action Skill (actievaardigheid): Decepti0n – Leid je prooi af met een holografische projectie terwijl jij de aanval inzet.

Vechtstijl: Gebruik sluipschuttersgeweren om van een afstand te doden of dood je vijand van heel dichtbij.

HET SPEL SPELEN

In *Borderlands 2* draait het om vier dingen: je vijand verpulveren, buit verzamelen, in leven blijven en in niveau stijgen. Zolang je deze taken met succes kunt uitvoeren, komt het helemaal goed met jou.

VIJANDEN VERPULVEREN

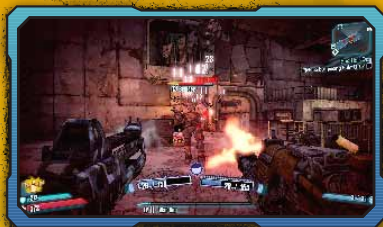
De meeste wezens op Pandora zien je het liefst tussen zes plankjes weer vertrekken, dus maak ze af voor hun droom werkelijkheid wordt. Gelukkig zijn Vault Hunters experts in het zaaien van dood en verderf.

DINGEN KAPOT SCHIETEN

De leukste methode om dingen heel erg dood te maken is om ze vol te pompen met kogels. Je wapen wijst altijd naar je richtkruis, dus richt je richtkruis op de vijand en hou de linker muisknop ingedrukt om je vijanden in gatenkaas te veranderen. Hou de rechter muisknop ingedrukt om door je vizier te kijken en op de kritieke delen van je doelwit te richten.

Critical Hits (kritieke treffers):

Elke vijand op Pandora heeft één of meer lichaamsdelen waar je een kritieke treffer kunt scoren. Val ze aan in deze zachte, kwetsbare plekken om enorme schade aan te richten.



EROP LOS MEPPEN

Als je de vijand liever tot moes slaat, druk je op V om ze kennis te laten maken met je mêleewapen. Speciale wapens met messen en andere uitrustingen maken je mêlee-aanvallen sterker.



DINGEN OPBLAZEN.

Als je het op moet nemen tegen een hele horde schurken, of gewoon tegen één hele grote, dan heb je meer nodig dan je geweren en je suffe mêleewapens. Daarom zijn granaten nou zo handig. Druk op G om een granaat te gooien en al je problemen verdwijnen letterlijk waar je bij staat.

Grenade Mods (granaat-

mods): Je kunt je granaten allerlei toffe dingen laten doen door granaat-mods te gebruiken, dus kijk goed of je ze kunt vinden.



JE VIJANDEN STIJLVOL AFMAKEN

Als je niveau 5 bereikt, krijg je je Action Skill (actievaardigheid). Een spannende tijd voor elke jonge Hunter. Elke Vault Hunter heeft een unieke actievaardigheid en elke vaardigheid is belachelijk vet. Als het icoontje van je actievaardigheid is volgelopen, druk je op F om je vijanden te laten zien wat je kunt!



KEN JE VIJAND

Om je te helpen met kotschoppen, verschijnt alles wat je ooit hebt willen weten over je vijand boven zijn hoofd. Als je schurken verwondt, verschijnen er getallen naast ze die weergeven hoeveel schade je hebt aangericht en of deze schade Critical (kritiek) is, of dat de vijand ongevoelig is voor de aanval. Als de gezondheidmeter van de vijand het nulpunt bereikt, leggen ze het loodje!



Het spel der elementen: De slimmere vijanden op Pandora beschermen zichzelf met schilden en panters. Je kunt je standaardwapens op deze vijanden loslaten, maar Elemental Tech-wapens (elementale Tech-wapens) zijn veel effectiever.

HET SPEL SPELEN

BUIT VERZAMELEN

Als je schietend door Pandora trekt, zul je merken dat veel voorwerpen en wezens vol zitten met buit. Heerlijke, prachtige buit. Je kunt buit uit kisten gewoon meepikken. Buit van wezens die je hebt gedood verschijnt vanzelf. Zo wordt je doelwit net een soort van morbide piñata. Hoe dan ook, met een goede buit kan het feestje pas echt beginnen.



UITRUSTINGEN

Uitrustingen maken je leven een stuk makkelijker. Geweren, schilden, mods en andere dingen helpen je om uit je plaat te gaan en langer in leven te zodat je nog harder uit je plaat kunt gaan. Tijdens het spelen kun je uitrustingen individueel bekijken en oppakken door op E te drukken. Maar als je iets vindt dat je *direct* wilt gebruiken, kun je het nieuwe voorwerp automatisch gebruiken door E ingedrukt te houden.



Met **Guns (geweren)** kun je gaten schieten in dingen die je niet aanstaan. Elk geweer is verschillend. Zo zijn er verschillen in de Damage (schade) die je geweer aan kan richten, de Accuracy (nauwkeurigheid), de Fire Rate (vuursnelheid), de Reload Speed (laadsnelheid) en de Magazine Size (magazijn grootte). Maar jij kijkt toch alleen maar naar de hoeveelheid schade die je geweer aanricht.



Shields (schilden) bieden je bescherming.

Meer informatie vind je onder het kopje "In leven blijven". Elk schild heeft een andere Shield Capacity (capaciteit), Recharge Delay (laadvertraging) en Recharge Rate (laadsnelheid) en biedt unieke bonussen die passen bij jouw vechtsijl.

Grenade Mods (granaat-mods) kunnen de werking van je granaten drastisch beïnvloeden. Verander ze in Tesla-torens, clusterbommen of zelfs bloedzuigende transfusiemachines om je gezondheid aan te vullen. Alle granaat-mods hebben standaardstatistieken in Damage (schade), Blast Radius (impactradius) en Fuse Time (ontstekingsijl).

Class Mods (klasse-mods) zijn specifieke voorwerpen voor jouw personage. De bijbehorende bonussen passen bij de aanpak van jouw Vault Hunter. Geavanceerde klasse-mods geven zelfs bonussen aan je Skills (vaardigheden), waardoor je boven de maximumwaarden uit kunt stijgen!

Relics (reliken) zijn zeldzame voorwerpen die bonussen geven in allerlei gebieden. Zo kun je je Action Skill (actievaardigheid) versnellen, elementale schade toevoegen aan je aanvallen of je voertuig versnellen. Je weet nooit hoe een relik je spel kan beïnvloeden.

ITEM CARDS (VOORWERPKAARTEN)

Als je een uitrusting inspecteert, kun je de voorwerpkart van dit voorwerp bekijken. Hier zie je alle statistieken voor dit wapen en een aantal speciale functies (maar niet allemaal!). Op de voorwerpkart zie je ook de kwaliteit van het voorwerp. De kwaliteit van witte voorwerpen is bagger. Groen, blauw en paars zijn al beter en oranje voorwerpen zijn van legendarische kwaliteit. Als je twee gelijke voorwerpen met elkaar vergelijkt, zie je groene en rode pijlen naast de statistieken op de voorwerpkart. Zo kun je beter bepalen welk voorwerp het beste is.



DE KLEINE DINGETJES

Loop over kleine voorwerpen heen om te op te pakken. Je kunt een kist snel leeg plunderen door E ingedrukt te houden.

Cash (geld) spreekt voor zich. Met geld kun je allerlei goederen en diensten kopen in Pandora. Verkoop je overbodige uitrustingen bij verkoopautomaten om nog meer geld te verdienen.

Op Pandora draait alles om **munitie**. Pistols (pistolen), SMGs (machinegeweren), Assault rifles (aanvalsgeweren), Shotguns (sluipschuttersgeweren) en Launchers (raketwerpers) gebruiken allemaal andere munitie, dus zorg dat je altijd genoeg bij je hebt.

Insta-Health (directe gezondheid)-spuiten bevatten Dr. Zeds gepatenteerde "dit is geen placebo"-mengsels. Ben je aan flarden geschoten? Gebruik een van deze handige dingetjes en voor je het weet is je gezondheid weer aangevuld. Nou ja, voor 25%...



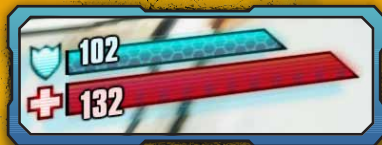
HET SPEL SPELEN

IN LEVEN BLIJVEN

Als je dood bent, heb je niets aan je buit dus zorg dat je in leven blijft. Pandora is een gevaarlijke en vijandige plek, zelfs voor Vault Hunters, dus wees voorzichtig.

GEZONDHEID EN SCHILDEN

Je gezondheid geeft aan hoeveel schade je nog kunt hebben voor je omvalt. Om dit te voorkomen kun je Insta-Health-pickups (directe gezondheid-sputten) verzamelen, of, ook een mogelijkheid, ophouden met geraakt te worden.



De schildmeter geeft aan hoe lang je schildgenerator je weke, vlezige lijfje nog kan beschermen. Schilden herstellen automatisch na schade, iets wat je niet kunt zeggen van de gemiddelde vleeswond. Sommige schilden hebben speciale vaardigheden. Aan het kleine icoontje op je schildmeter kun je zien dat ze bijzonder zijn.

VECHT VOOR JE LEVEN

Als je al je gezondheid kwijt bent (ga je schamen...), dan ben je nog niet helemaal dood. Als het je lukt om iemand te doden kort nadat je bent neergegaan, dan kun je weer overeind komen!



IN NIVEAU STIJGEN

Als je lang genoeg in leven blijft, kun je stijgen in niveau. Het Level (niveau) van je Vault Hunter geeft aan hoe goed je bezig bent. Hoe hoger je niveau, hoe meer Skill Points (vaardigheidspunten) je verzamelt. Daarmee kun je grotere en betere uitrustingen gebruiken en word je nog gevaarlijker. Vault Hunters beginnen op niveau 1 en kunnen uiteindelijk niveau 50 bereiken. Dus, waar wacht je nog op?



ERVARING VERDIENEN

Als je iets of iemand doodt, of als je iets doet voor mensen die je in leven hebt gelaten, dan doe je ervaring op, ook wel XP genoemd. Als je de XP-meter onderaan je scherm hebt gevuld, stijgt je in niveau. Dan krijg je een extra Skill Point (vaardigheidspunt) en meer gezondheid, bovendien richt je meer schade aan. Je gezondheid en schild worden automatisch weer aangevuld. Kortom, hoe hoger je niveau, hoe beter. Je enige doel in *Borderlands 2* moet dus zijn om zo veel mogelijk XP te verzamelen.

WEZENS OM TE DODEN

Nu je weet hoe je dingen moet doden, krijg je nu een paar voorbeelden van de verschillende bewoners die je tegenkomt (en uitmoordt) tijdens je reis.

BANDITS (BANDIETEN)

Het merendeel van de wereldbevolking bestaat uit de moordlustige, gemuteerde en gestoorde bandietengroepen van Pandora. Nu kun je je voorstellen dat dit best lastig kan zijn voor de minder moordlustige bevolking van Pandora. Gelukkig zijn de bandieten zo druk met elkaar (en zichzelf!) uitmoorden dat ze eigenlijk nooit echt iets productiefs kunnen doen.



BULLYMONGS

Deze aapachtige wezens wonen in de koude vlaktes van Pandora en kruipen uit hun nest om iedereen die zich ook maar in hun blikveld durft te vertonen tot moes te slaan. Wanneer ze je niet verpletteren met hun enorme lichaamsgewicht en hun nog grotere vuisten, gooien Bullymongs grote stenen, ijsblokken en zware objecten naar je toe.



VARKIDS

Varkids zijn insectachtigen die evolueren in meer geavanceerde wezens zodra ze gevaar ruiken. De larven zijn klein en relatief onschuldig, maar volwassen Varkids kunnen zelfs de dag een ervaren Vault Hunter verpesten. Gelukkig zijn de cocons van de Varkids erg kwetsbaar. Als je een cocon sloop, wordt de Varkid in de cocon automatisch gedood.



CRYSTALISKS

Deze enorme wezens wonen in de kristallen grotten onder de grond van Pandora waar ze lekker aan de Eridium-kristallen knabbelen. Crystalisks zijn groot en sloom, maar kunnen belachelijk veel hebben. Hun enige zwakke punten zijn de stukjes kristalpantser op hun enorme voeten. Je kunt proberen om de kristallen te breken om het beest uit te schakelen, mits je niet wordt geplet onder zijn enorme voeten.



SKAGS

Vroeger kwamen Skags veel voor op Pandora, tot de bevolking besloot om de beesten allemaal op te jagen en af te maken. Ze hadden het namelijk iets te vaak gemunt op nietsvermoedende reizigers. Er leven nog steeds honderden of zelfs duizenden Skags op Pandora, ze komen nu gewoon iets minder voor.



OVER DE WERELD REIZEN

Het leven in Pandora draait om meer dan alleen vijanden doden, buit verzamelen en stijgen in niveau. Er zijn allerlei leuke plekken die je kunt bezoeken en een groot aantal interessante personages die je kunt ontmoeten (en die je misschien zelfs wel in leven wilt laten)!

RONDREIZEN

Als je altijd op zoek bent naar meer dingen om te doden en/of te bestelen, kun je verschillende locaties bezoeken. Overal zijn weer andere dingen te zien en andere monsters om te doden. Pandora is een grote wereld en in *Borderlands 2* reis je naar veel grote gebieden. Soms bezoek je hetzelfde gebied zelfs meerdere keren! Gelukkig weet jij precies hoe je over de wereld kunt reizen en, belangrijker nog, hoe je voorkomt dat je verdwaalt!

MINIKAART

Hij is klein, maar je kunt er altijd op rekenen. Jij bent de gele pijl, de N wijst naar het noorden, en dat diamantvormige geval is de plek waar je naartoe moet. Oh, en die rode dingen zijn de slechteriken. Die moet je afmaken.

Op de minikaart zie je alleen je directe omgeving. Druk op M om de grote kaart te openen.



SNEL REIZEN

In elke grote regio van Pandora kun je een Hyperion New-U-station (Nieuwe-ij station van Hyperion) vinden. Deze is aangesloten aan het wereldwijde Fast Travel Network (snel-reizenennetwerk). Bij elke nieuwe jij-station waar je snel kunt reizen kun je direct een nieuwe jij digitaliseren bij een snelreizen-station dat je al hebt geactiveerd. En dat helemaal gratis! Natuurlijk blijf je dan zitten met het ethische dilemma of jij 'jij' nog wel bent, maar ja... Je kunt lekker wel snel reizen!



Snelreizen-machines scannen automatisch je ECHO-apparaat en laten je zien welke missies beschikbaar zijn op je bestemming. Het is nogal een inbreuk op je privacy, maar het is wel verdomd handig!

VOERTUIGEN

Zelfs als je snel kunt reizen duurt het nog erg lang om van de ene kant naar de andere kant van Pandora te lopen. Bovendien is het nog hartstikke saai ook. Gelukkig kun je altijd naar een Catch-A-Ride-station (liftstation) waar ze je voertuig voor je kunnen maken. Cool!

Loop naar een stoel en druk op E om in het voertuig te stappen. Er zijn meerdere zitplaatsen in een voertuig zodat andere Vault Hunters gezellig mee kunnen reizen. Als je alleen bent, kun je jezelf vermaken door op C te drukken om op verschillende zitplaatsen te gaan zitten. Als je dat zat bent, druk je op E om weer uit het voertuig te stappen.

Tijdens het rijden richt je de camera op je bestemming en hou je W ingedrukt om die kant op te gaan. Druk op F voor een boost om extra snel te rijden. Hou G ingedrukt als je te snel gaat om de noodrem te gebruiken. Druk op de linker muisknop of de rechter muisknop om de wapens van je voertuig te gebruiken.

Voorin zitten: Zit je op de bijrijdersstoel? Druk dan op de linker muisknop om te schieten met je huidige wapen. Of druk herhaaldelijk op C tot je vriend(in) je laat rijden.



MISSIES VERGAREN

Tijdens je reizen in Pandora kom je mensen tegen die graag willen dat jij dingen voor ze doet. Natuurlijk heb je het al druk genoeg, maar wijs ze niet meteen af. Als je hun opdrachten voltooid, belonen ze je met extra XP, geld en zelfs buit! Goed nieuws, toch?

Zoek naar mensen met een '!' boven hun hoofd en praat met ze door op E te drukken. Als je naar hun gezwam hebt geluisterd, druk je op Enter om de klus te accepteren of je drukt op Esc om ze te vertellen waar ze dat klusje kunnen steken.



PLEKKEN DIE JE KUNT BEZOEKEN

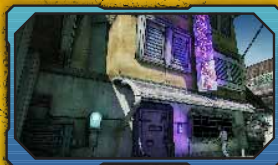
Dit zijn een aantal van de populairste vakantiebestemmingen hier op Pandora.

SANCTUARY

Sanctuary is de laatste vrije stad op Pandora. Sanctuary werd opgericht door de ex-Vault Hunter die bekend stond als Roland en werd beschermd door zijn leger Crimson Raiders. Het is het laatste sprankje weerstand tegen de slechte Hyperion Corporation en de beruchte leider Handsome Jack. Het is ook een ideale plek voor Vault Hunters om wapens en voorraden te kopen en missies te verzamelen bij de paar niet-moordlustige inwoners die er nog wonen.



Crazy Earl's Black Market: Die oude Crazy Earl heeft ergens een geheime winkel opgezet in Sanctuary waar hij Storage Deck Upgrade-units (inventaris vergrotende upgrades) ruilt voor Eridium-kristallen. Vertel alleen aan niemand bij wie je ze hebt gekocht.



De Golden Loot Chest (kist met gouden buit): In Pierce Station ligt een mysterieuze kist met een gouden buit waar legendarische wapens in verborgen liggen. Er is alleen één probleem: je krijgt dat ding alleen maar open met gouden sleutels en die zijn alleen verkrijgbaar met een Shift Code.



CLAPTRAP'S PLACE

Diep in de ijzige vlaktes van Pandora vind je Claptrap's Place waar uitgeputte reizigers even kunnen bijkomen van de bijtende wind en doordringende kou. Ach, dat gelooft toch niemand? Het is één grote vuilstort waar Handsome Jack al zijn nutteloze troep achterlaat. Claptrap heeft het gebouw gekraakt terwijl hij zijn 'wraak' aan het uitstippelen is. En een man in nood kan niet kieskeurig zijn.



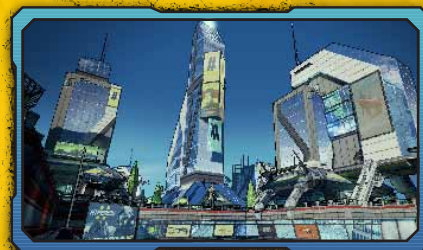
WILDLIFE EXPLOITATION PRESERVE

Wat gebeurt er als je veel geld combineert met weinig tot geen principes? Het antwoord vind je in de Wildlife Exploitation Preserve. Hyperion gebruikte haar enorme vermogen om een kamp te maken waar dieren 24 uur per dag worden gemarteld. "Wetenschappers" van Hyperion experimenteren op de wilde dieren van Pandora. Zo onderzoeken ze de inzetbaarheid van Eridium en hoe hard een Skag schreeuwt als deze wordt gemarteld (hint: best hard).



OPPORTUNITY

Opportunity is Hyperion's stralende stad van de toekomst! (Jij bent niet uitgenodigd.) Als Handsome Jack al die vervelende Vault Hunters heeft uitgeschakeld en de beschaving weer zegeviert, zal heel Pandora eruit zien als Opportunity: mooi, schoon en veilig zonder al dat geneuzel over 'vrijheid'.



MENSEN DIE JE KUNT BEZOEKEN

Dit zijn een aantal van de meest interessante personages die je tegenkomt in *Borderlands 2*. Zij zullen je helpen en wie weet geven ze je ook nog wel een paar missies. Ze zullen je in ieder geval niet proberen te vermoorden! Denk ik. Ik kan niets beloven.

CLAPTRAP

Nu Handsome Jack de hele CL4P-TP-productlijn heeft vernietigd, is dit kleine robotje de laatste van zijn soort. Je kunt dus wel begrijpen dat hij nog een appeltje te schillen heeft met Handsome Jack. Zijn robohart brandt met het verlangen naar wraak, bloed en gerechtigheid. En dansen.



MARCUS

Er zijn twee dingen die je moet weten over Marcus Kincaid, de bekendste wapenhandelaar van Pandora. Ten eerste kun je erop vertrouwen dat hij altijd de beste wapens verkoopt. Ten tweede is hij verder totaal niet te vertrouwen. Marcus geeft alleen maar om geld en niets anders. Dus zo lang jij gewoon mensen blijft afmaken en spullen blijft kopen, kunnen jullie vast prima door één deur.



SIR HAMMERLOCK

Sir Hammerlock is een echte heer en een bolleboos die naar Pandora is gekomen om de plaatselijke dieren te onderzoeken. De dieren van Pandora vinden het niet zo leuk om bestudeerd te worden en daarom zijn de ledematen van Sir Hammerlock nu gemaakt van metaal. Toch hebben zijn verwondingen niets afgedaan aan Hammerlocks zoektocht naar kennis. Als een Vault Hunter hem wil helpen om zijn onderzoek voort te zetten, heeft hij daar vast wel wat geld voor over.



SCOOTER

Zoals een voormalige sluipmoordenaar van Crimson Lance ooit zei: "Raak hem niet aan als je ooit nog met je handen wilt eten." Hij mag dan ruiken naar het riool en klinken alsof hij iets te vaak op zijn hoofd is geslagen met een moersleutel, Scooter is de beste monteur van Pandora. Als je een voertuig nodig hebt, moet je bij Scooter zijn.



TINY TINA

Als je altijd al bevriend hebt willen zijn met een gestoorde, dertienjarige explosieven-expert, dan A) zou je eigenlijk in het gesticht moeten zitten en B) kun je het vast prima vinden met Tiny Tina. Tina is een oude vriendin van Roland en zijn Crimson Raiders. Ze is een kei met explosieven en geeft fantastische denkbeeldige feestjes. Haar echte feestjes zijn ook erg gezellig.



JE SPULLEN BEHEREN

Druk op Tab om naar het scherm om het ECHO device (ECHO-apparaat) te gaan waar je je spullen kunt beheren. Verander de beheer-applicatie op je ECHO-apparaat door op het icoontje te klikken of druk op de sneltoets van de applicatie. Als je er weer lekker op los wilt schieten, sluit het het ECHO-beeldscherm door op Tab te drukken.

MISSION LOG (MISSIELOGBOEK) (L)

Je hebt de bewoners van Pandora beloofd dat je een paar klusjes voor ze zou opknappen, en je missielogboek houdt alles bij over deze superbelangrijke missies. Je kunt door alle missies die je hebt aangenomen scrollen om de details en doelen te bekijken. Je ziet hier ook de fantastische beloningen die je krijgt als het lukt.

Je kunt zelf kiezen aan welke missie jij je kostbare tijd wilt besteden door te dubbelklikken. Druk op Q om je lijst met missies te filteren. Druk op F om missies die je niet wilt doen te negeren en uit te zetten. Je kunt ze later altijd weer aanzetten, maar het is gewoon praktisch om je scherm zo overzichtelijk mogelijk te houden.

In het missielogboek zie je ook je totale hoeveelheid XP en hoeveel XP nog nodig is voor je een niveau stijgt. Het is niet echt zo belangrijk hoor. Behalve dan dat het onwijs belangrijk is.

KAART (M)

Anders dan zijn kleinere vasthoudende broertje laat de grote kaart de hele regio zien waarin je je bevindt. Daarnaast zie je er alle Objectives (doelen) voor je actieve missie en de Vending Machines (verkoopautomaten) en Stations (posten) die je onderweg hebt ontdekt.

Lees meer informatie over de voorwerpen door er met de cursor overheen te gaan. Plaats een persoonlijke marker door met de rechtermuisknop op de kaart te klikken. Zoom in of uit met het muiswiel en druk op Q als je even niet meer weet waar al die icoontjes ook alweer voor staan.



INVENTORY (INVENTARIS) (I)

In je inventaris beheer je alle prachtige spullen die je hebt buitgemaakt. Waarschijnlijk kom je hier heel vaak even kijken. Het hoofdpaneel laat zien welke voorwerpen je op dit moment gebruikt, naast alle andere rommel die je meezult in je rugzak.

Beweeg je muis over voorwerpen om ze te selecteren. Klik op een voorwerp en versleep het om het te vergelijken met andere voorwerpen. Verwissel voorwerpen met elkaar door je muis weer los te laten op de gewenste plek. Als een voorwerp te slecht voor woorden is, druk je op Q om het uit je inventaris te halen. Druk op Pg Up of Pg Dn om door je rugzak te bladeren. Selecteer een voorwerp en druk op F om het van dichtbij te bekijken.



VAARDIGHEDEN (K)

Ah, vaardigheden. Met vaardigheden kom je er altijd, man. Als je level (niveau) 5 hebt gehaald, kun je je eerste Skill Point (vaardigheidspunt) gebruiken om een geweldige Action skill (actievaardigheid) te krijgen. Gebruik je vaardigheidspunten om je Vault Hunter nog linker te maken dan hij al is.

Elke Vault Hunter heeft drie aparte vaardigheidstypen die zich concentreren op verschillende manieren om het tuig verrot te schoppen. In het begin heb je alleen toegang tot de beginnersvaardigheden, maar als je vijf vaardigheidspunten besteedt in een specifieke tak, kun je door naar het volgende niveau van die tak. Oh, en die vaardigheden helemaal onderin? Die wil je hebben!



BADASS RANK (BADASS-RANG) (J)

We weten dat de Vault Hunters badass zijn, maar aan je badass-rang zie je of je ook echt een serieuze badass bent. Ja, jij, de speler. De badass-rang laat zien wat je huidige badass-rang is (logisch toch?) en hoe lang het nog duurt voor je weer stijgt in rang. Verhoog je badass-rang door Challenges (uitdagingen) te voltooien. Deze uitdagingen worden ook bijgehouden in je badass-rang.

Als je badass-rang stijgt, verdien je Badass Tokens (badass-fiches). Wissel deze in voor een permanente statusboost voor al je Vault Hunters. Ja, allemaal! Heb je een Axton van niveau 17? Hij krijgt ook een statusboost. Een Maya van niveau 2? Die ook. Wil je een nieuwe Zero maken? Ja hoor! Hij krijgt ze ook. Het is zo meta dat je niet weet waar de game eindigt en jij begint.



DE FACILITEITEN GEBRUIKEN

Om de reizigers van Pandora te helpen hebben burgers een netwerk van handige apparaatjes opgezet waar je allerlei spullen en diensten kunt regelen. Het is superhandig, zolang je de reis naar die dingen maar overleeft --- en zolang dat ding daadwerkelijk werkt.

VENDING MACHINES (VERKOOPAUTOMATEN)

En wat doe je dan met al dat geld in je zakken en die extra troep in je rugzak? Je gaat naar een verkoopautomaat! Druk op E om een verkoopautomaat te activeren en om naar de koopwaar te kijken. Heb je iets gevonden dat naar je gading is? Druk dan op de linker muisknop om het te kopen. Voor je je zuurverdiende centen uitgeeft, kun je op E drukken om het voorwerp te vergelijken met je huidige spullen. Koopjesjager! Klik op de icoontjes van Sell (verkopen) en Buyback (terugkopen) boven in het scherm om voorwerpen uit je inventaris te verkopen of om voorwerpen die je niet wilde verkopen terug te kopen.

Verschillende kooplui verkopen verschillende spullen. Als je op zoek bent naar een specifiek voorwerp, moet je naar de juiste machine gaan.

Marcus Munitions: Marcus Munitions heeft de beste wapens voor redelijke prijzen.

Ammo Dump: Kom je munitie tekort? Ga even langs bij de munitiedump en je hoeft nooit meer zonder te zitten.

Dr. Zed's Meds: Dr. Zed's geeft om jouw gezondheid en heeft altijd genoeg schilden en Insta-Health (directe gezondheid) voor je.



NEW-U STATIONS (NIEUWE JIJ-STATIONS)

De nieuwe jij-stations van Hyperion scannen automatisch je moleculaire structuur en slaan deze gegevens op, of je het nou leuk vindt of niet. Maar ik denk dat je dit wel leuk gaat vinden, want als je dan eindelijk wordt geveld door de inwoners van Pandora, maakt het laatste nieuwe jij-station waar je langs bent gekomen een gloednieuwe jij voor je (tegen een kleine vergoeding)!

Snel reizen: De grote nieuwe jij-stations in elk gebied zijn verbonden met het snelreizen-netwerk van Pandora. Activeer een snelreizen-station om direct een nieuwe jij te digitaliseren bij één van de nieuwe jij-stations waar je bent gescand.



BOUNTY BOARDS (PRIKBORDEN)

Als je nog niet genoeg te doen hebt voor de bewoners van Pandora, kun je altijd nog even op het prikbord kijken. Hier plaatsen mensen de meest vreemde klussen als ze geen zin hebben om zelf op zoek te gaan naar een goede Vault Hunter.

Het accepteren van missies via het prikbord werkt eigenlijk hetzelfde als wanneer je missies accepteert van personen. Activeer een prikbord om de missies te bekijken. Druk op Enter om een missie te accepteren of druk op Esc om weg te lopen.



CATCH-A-RIDE-STATIONS (LIFTSTATIONS)

Bij Scooters liftstations vind je altijd één van Scooters aangepaste voertuigen die speciaal zijn ontworpen voor het ruwe terrein en de gevaren van Pandora. Elk voertuig is zwaar gewapend en bepantserd en is leverbaar in verschillende hippe kleuren.

Druk bij een liftstation op E om je voertuig aan te passen. Hier kun je kiezen welk voertuig je wilt, welke wapens erop moeten zitten en welke hippe kleur je wilt hebben. Als je klaar bent, selecteer je 'Spawn Vehicle' (voertuig maken) om een ritje te maken met je eigen voertuig!

Als je je voertuig ooit kwijtraakt, of als je vriend ermee vandoor is gegaan, word je bij een liftstation automatisch naar een lege zitplaats geteleporteerd.



QUICK-CHANGE MACHINES (AANPASMACHINE)

Druk op E om in een aanpasmachine te stappen en verander je uiterlijk, kleding, naam of wat je dan ook maar wilt veranderen. Je krijgt gewoon een gloednieuwe jij maar dan zonder dat gedoe van doodgaan en digitalisatie!

Je kunt je gezicht veranderen met de verschillende Head (hoofd-)opties of verander je look met een aantal skins. Je kunt nieuwe aanpassingen verdienen door te stijgen in Badass Rank (badass-rang) of door zeldzame buit te verzamelen in Pandora. Voor elke Vault Hunter kun je bijzonder veel verzamelen en je weet dat je alles wilt hebben. Toch?!



MEESPELEN MET JE VRIENDEN

Al zijn ze nog zo stoer, toch zouden Vault Hunters niet in hun eentje de gevaren van Pandora moeten trotseren. De Vault Hunters zijn een team. Een nogal explosief en gestoord team, maar toch een team. Dus trek eropuit en werk samen met je vrienden!

COÖP SPELEN

Als je samen speelt met andere Vault Hunters zijn er een paar dingen waar je rekening mee moet houden. Ten eerste, als er te veel Vault Hunters aanwezig zijn wordt Pandora boos, en dan stoot ze meer rotzakken uit, die ook nog eens groter en woester zijn, om jullie uit te schakelen. Je zult moeten samenwerken als je wilt overleven. Je weet vast nog wel hoe dat moet, toch? Maar, hoe groter en sterker de vijanden, hoe beter de buit! De beloning is het risico dus meer dan waard.



SAMENWERKEN

Vault Hunters die samenwerken leven een stuk langer dan Vault Hunters die hun eigen gang gaan. Elke Vault Hunter heeft een aantal vaardigheden om sterker te worden, zichzelf te beschermen en teamleden te genezen. Je kunt zelfs wat vette team-aanvallen instellen. Als je in een vrije game bent kun je zelfs Class Mods (klasse-mods) gebruiken waarmee je bonussen verdient voor het hele team.

Als een mede-Vault Hunter het onderspit delft, kun je deze redden door naar het slachtoffer toe te rennen en E een paar seconden ingedrukt te houden. Vervolgens kun je verder met de wetenschap dat je een leven hebt gered. Dat warme gevoel blijft vast nog wel een paar dagen hangen.

Informatie over je teamgenoten: Als je samenspeelt met andere Vault Hunters zie je hun naam, niveau en schild op je scherm. Uit deze informatie kun je afleiden wanneer je team bijna het loodje legt, zodat je er zo snel mogelijk tussenuit kunt knijpen. Onthoud: veiligheid boven alles! Je eigen veiligheid in het bijzonder.



EERLIJKE HANDEL

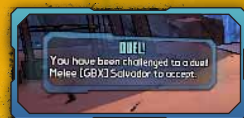
Vault Hunters in hetzelfde team kunnen uitrustingen en geld uitwisselen via het Trade Screen (handelscherm) op hun ECHO-apparaat. Ga naar een andere Vault Hunter en hou X ingedrukt om het handelscherm te openen. Je kunt voorwerpen van je Inventory (inventaris) naar het handelscherm verplaatsen. Druk op Trade! (handelen) om zaken te doen.



VECHTEN

Als je geen zin hebt om aardig te zijn, kun je een andere Vault Hunter aanvallen. Druk op V om ze uit te dagen voor een 'vriendelijk' duel. Het duel eindigt als een speler het gebied verlaat of geen gezondheid meer heeft.

De inzet verhogen: Als je de zaken wat... interessanter wilt maken, kun je geld en voorwerpen inzetten op de uitkomst van het duel in het Trade window (handelscherm).



STEAMWORKS®

Maak een Steamworks-sessie of neem eraan deel.

LAN

Maak een LAN-sessie of neem eraan deel.

HOST (SESSIE MAKEN)

Maak een LAN-multiplayersessie.

JOIN (DEELNEMEN)

Zoek naar een LAN-sessie.

NETWORK OPTIONS (NETWERKOPTIES)

FRIENDS ONLY (ALLEEN VRIENDEN): Alleen vrienden mogen meespelen. Als een vriend eenmaal meespeelt, kunnen zijn of haar vrienden ook meespelen.

INVITE ONLY (ALLEEN MET UITNODIGING) Spelers kunnen alleen meespelen als je ze een uitnodiging hebt gestuurd.

PUBLIC (OPENBAAR): Iedereen kan meespelen met je game.

LAN: Speel over een LAN.

OFFLINE: Niemand kan via een netwerk meespelen met je game.

DE OPTIES INSTELLEN

Ga in het hoofdmenu of het pauzemen menu naar het optiemen menu om uitgebreid te klooiën met al deze leuke opties.

GAMEPLAY (HET SPEL SPELEN)

TRAINING MESSAGES (UITLEG): Bij de uitleg leer je de fijne nuances van de spelonderdelen van Borderlands 2.

AIM ASSIST (RICHTHULP): Als de richthulp aanstaat, fixeert je richtkruis op je doelwit.

DUEL REQUESTS (DUELVERZOEKEN): Bepaal of je wel of geen duelverzoeken wilt ontvangen van andere spelers.

WEAPON AIM TOGGLE (RICHTKRUIS AAN/UITZETTEN): Bepaal of je het richtkruis wilt activeren met één druk op de toets of door de toets vast te houden.

CROUCH TOGGLE (HURKEN AAN/UITZETTEN): Bepaal of je met één druk op de toets wilt hurken of door de toets vast te houden.

FIXED MINIMAP ROTATION (DRAAIING MINIKAART AAN/UITZETTEN): Bepaal of de minikaart om je spelersindicator draait of dat je spelersindicator draait binnen de minikaart.

ITEM ROTATION (DRAAIING VOORWERPEN): Verander de besturing voor het inspecteren van voorwerpen in je inventaris.

LOCK CAMERA WHEN BREAKING (CAMERA VASTZETTEN TIJDENS HET REMMEN): Zet de camera vast op de voorkant van je voertuig als je een powerslide uitvoert.

USE INVERTED REVERSE STEERING (ACHTERUIT RIJDEN MET OMGEKEERDE BESTURING): Als je de auto in zijn achteruit zet, draait de auto in je kijkrichting.

TRADING (HANDELEN): Bepaal of andere spelers met jou kunnen handelen.

CENSOR GORE (GRUWELN CENSUREREN): Bepaal of je ingewanden en onthoofdingen wel of niet wilt zien.

GUNZERKING AUTOSWITCH (AUTOMATISCH OMDRAAIEN BIJ GUNZERKING): Draai de besturing om tijdens Gunzerking zodat het linker geweer het primaire wapen wordt in plaats van de rechter.

AUDIO

MUSIC VOLUME (MUZIEKVOLUME): Muziek houdt de wereld van Borderlands 2 in beweging.

SOUND EFFECTS VOLUME (VOLUME GELUIDSEFFECTEN): Verander het volume van schoten, voetstappen, enzovoorts.

DIALOG VOLUME (VOLUME DIALOGEN): Verander het volume van de personages als ze praten.

SUBTITLES (ONDERTITELING): Zet de ondertiteling aan of uit.

PLAYER CALLOUTS (UITROEPEN VAN SPELERS): Bepaal of je wilt horen dat speelbare personages grapjes maken of een ander roepen.

PUSH TO TALK (INDRUKKEN OM TE SPREKEN): Als deze instelling uitstaat, wordt elk geluid dat je microfoon oppikt verzonden. Als deze opstelling aanstaat, kun je genieten van betere netwerkprestaties.

VOIP CHAT COLUME (VOLUME VOIP-CHAT): Verander het volume van inkomende gesprekken.

MUTE AUDIO ON FOCUS LOSS (GELUID DEMPEN ALS JE EEN ANDER SCHERM OPENT): Bepaal of je het geluid wilt dempen als je een ander venster opent of het venster met de game minimaliseert.

VIDEO

BRIGHTNESS (HELDERHEID): Maak het scherm helderder of donkerder.

HUD. H. BOUNDS (HORIZONTALE GRENZEN SCHERMINFORMATIE): Bepaal waar op de horizontale as de scherm informatie op je scherm verschijnt.

HUD. V. BOUNDS (VERTICALE GRENZEN SCHERMINFORMATIE): Bepaal waar op de verticale as de scherm informatie op je scherm verschijnt.

HUD SCALE (SCHAAL SCHERMINFORMATIE): Verander de grootte van alle scherm informatie.

UI SWAY (MENU FIXEREN): Bepaal of het ingame menu heen en weer kan bewegen.

FIELD OF VIEW (GEZICHTSVELD): Vergroot het gezichtsveld zodat je meer van de spelwereld kunt zien.

RESOLUTION (RESOLUTIE): Pas de schermresolutie aan. Hoe kleiner de resolutie, hoe beter de performance.

WINDOW MODE (SPELEN IN VENSTER): Speel op volledig scherm, in een venster of in een venster op volledig scherm.

VSUNC: Moet de game zich niet sneller versnellen dan je monitor aankant? Is alleen van toepassing als je op volledig scherm speelt.

FRAMERATE: Bepaal hoeveel frames de game per seconde rendert.

ANISOTROPIC FILTERING (ANISOTROPISCHE FILTERING): Een visueel effect dat onscherpheid vermindert en de weergave van detail verbetert. Hoe lager het getal, hoe beter de performance.

BULLET DECALS (KOGELGATEN): Bepaal of kogelgaten verschijnen in de omgeving, en zo ja, hoeveel. Hoe minder kogelgaten, hoe beter de performance.

FOLIAGE DISTANCE (AFSTAND BLADEREN): Bepaal hoe dichtbij bomen en bladeren moeten zijn voor je ze kunt zien. Hoe korter de afstand, hoe beter de performance.

TEXTURE QUALITY (KWALITEIT VAN TEXTURES): Bepaal de kwaliteit van textures. Hoe lager de kwaliteit, hoe beter de performance.

GAME DETAIL (DETAILS): Bepaal hoeveel details je wilt zien in de game. Hoe minder details, hoe beter de performance.

AMBIENT OCCLUSION: Visueel effect dat realistische lichteffecten simuleert. Zet deze optie uit voor een betere performance.

DEPTH OF FIELD (VELDDIEPTE): Een visueel effect dat voorwerpen die ver weg zijn vervaagt. Zet deze optie uit voor een betere performance.

FXAA: Een visueel effect dat randen soepeler weergeeft. Zet deze optie uit voor een betere performance.

VIEW DISTANCE (KIJKAFSTAND): Bepaal hoe ver je kunt kijken. Voorwerpen voorbij deze afstand verschijnen pas als je in de buurt komt. Hoe lager de afstand, hoe beter de performance.

PHYSX EFFECTS (PHYSX-EFFECTEN): Pas de complexiteit van realtime physics aan met NVIDIA PhysX-technologie.

TOETSENBORD/MUIS

INVERT MOUSE LOOK (OMHOOG/OMLAAG MET MUIS OMDRAAIEN): Draai de Y-as om wanneer je rondkijkt met de muis.

MOUSE SENSITIVITY (GEVOELIGHEID MUIS): Pas de gevoeligheid van de muis aan.

MOUSE SMOOTHING (MUIS SOEPELER BEWEGEN): Zet deze optie aan of uit.

KEY BINDINGS (SNELTOETSEN): Bepaal welke toetsen je wilt gebruiken.

RESET KEY BINDINGS (SNELTOETSEN RESETTEN): Stel de toetsen weer in volgens de originele instellingen.

CONTROLLER

INVERT GAMEPAD LOOK (KIJKEN MET GAMEPAD OMDRAAIEN): Draai de besturing voor omhoog en omlaag kijken om.

INVERT GAMEPAD TURN (RONDKIJKEN MET GAMEPAD OMDRAAIEN): Draai de besturing voor naar links en naar rechts kijken om.

INVERT GAMEPAD MOVE (VERPLAATSEN MET GAMEPAD OMDRAAIEN): Draai de besturing voor vooruit en achteruit verplaatsen om.

INVERT GAMEPAD STRAFE (ZIJWAARTS VERPLAATSEN MET GAMEPAD OMDRAAIEN): Draai de besturing voor naar links en naar rechts verplaatsen om.

SENSITIVITY X (GEVOELIGHEID X-AS): Verander de gevoeligheid van de controller bij bewegingen naar links en rechts.

SENSITIVITY Y (GEVOELIGHEID Y-AS): Verander de gevoeligheid van de controller bij bewegingen naar boven en naar beneden.

PER-SHOT VIBRATION (TRILLEN BIJ SCHIETEN): Zet de trilfunctie van de controller bij schieten aan of uit.

CREDITS

Borderlands 2 is gemaakt en ontwikkeld door Gearbox Software.

GEARBOX SOFTWARE BESTAAT UIT:

Awais Ahmed	David Eddings	Justin Lightfoot
Daniel Algood	Don Eubanks	Matt Link
Robert Anderson	Hector Fajardo	James Lopez
John Anderson	Chris Faylor	Jeff Macfee
John Antal	Manuel Fernandez	Jeffrey Mahmoudi
Raul Aparicio	Ryan Fields	Brian Martel
Aaron Apgar	David Fisk	Adam May
Matthew Armstrong	Rich Fleider	David May
Bjarni Arnason	Adam Fletcher	Curry McKnight
Erik Avalos	Zach Ford	Ryan Medeiros
David Avery	Jasper Foreman	Ryan Metcalf
Stephen Bahl	Mark Forsyth	Drew Mobley
Ray Barham	Brent Friedman	John Mulkey
James Barnett	Brian Fuller	Aaron Nations
Tris Baybayan	Danny Gardner	Jason Neal
Kyle Beasley	Ben Gettleman	Chris Neeley
Brian Bekich	Steve Gibson	Paul Nettle
Dalton Boutte	Evan Gill	Mike Neumann
Chris Brock	James Gilligan	Tu Nguyen
Jeffrey Broome	Maarten Goldstein	Shannon Norton
Anthony Burch	Chris R. Guthery	Ricky Oh
Brian Burleson	Dia Hadley	Josh Olson
Ruben Cabrera	Shaylyn Hamm	Nate Overman
Wade Callender	Ryan Heaton	Shane Paluski
Mike Carlson	Philip Hebert	Wes Parker
Mike Carlyle	Rob Heironimus	Kevin Penrod
James Cart	Paul Hellquist	Ben Perkins
Sean Cavanaugh	Jonathan Hemingway	Nick Peterson
Matt Charles	Brent Hollon	Mark Petty
Andrew Cheney	Sloan Hood	Hung Pham
Christine Choate	Stephen Houchard	Chris Pickett
Jacob Christopher	James Houchen	Randy Pitchford
Jennifer Chung	Comb Hua	Kyle Pittman
Stephen Cole	Richard Huenink	Rick Porter
Jeremy Cooke	Jimmie Jackson	Stephanie Puri
Brian Cozzens	Brad Jacobs	Sean Reardon
Peter Dannenberg	Josh Jeffcoat	Josh Rearick
Trey Davenport	Skyler Jermyn	Jason Reiss
Joshua Davidson	Richard Jessup	Ashley Rochelle
Mike Davis	Neil Johnson	Kelly Romeo
Patrick Deupree	Stacie Johnston	Brian Roycewicz
Erik Doescher	Steven Jones	Jim Sanders
Ben Donges	Scott Kester	Robert Santiago
Kevin Duc	Damian Kim	Jett Sarrett
Erin Dudley	Kyle King	Keith Schuler
James Dwyer	Charles Kostick	Chase Sensky
Fredric Echols	James Lee	Eric Sexton

Darron Shaffer
Clay Shanks
Carl Shedd
Jason Shields
Jimmy Sieben
Leo Sieben
Brad Sierzega
Ryan Smith
Jasen Sparacino
Steven Strobel

Matias Tapia
Aaron Thibault
Brian Thomas
Graeme Timmins
Greg Vanderpool
Randy Varnell
Raison Varner
Scott Velasquez
Taku Wanifuchi
Mike Wardwell

Michael Weber
Tim Welch
Jennifer Wildes
Hayley Williamson
Nicholas Wilson
Lori Wilson
Lorin Wood
Kanon Wood
Hunter Wright
David Ziman

GEARBOX SOFTWARE WIL GRAAG DE VOLGENDE MEDEWERKERS VAN DE KWALITEITSBEWAKING BEDANKEN:

Parker Amos
Josh Ball
Uriah Belletto
Brian Bentley
Christopher Black
Paul Burt
Elizabeth Chao
Leigh-Ann Cox
Kandis Daniel
Seth DeKrey
Justin DeLiberis
Jeff Doering
Steven Fast

Patrick Fenn
Daniel Finnegan
Chris Francis
Wes Girdler
Jeff Giron
Ell Hamilton
Michael Hayes
Andrew Hoffman
Kirsten Kahler
Nick Kaun
Jesse Kirstein
Lilith Lindwall
Casey McLauchlin

Mike McVay
Jeffrey Mitchell
Cameron Ovandipour
Gilberto Perez
Bradley Rohr
Tim Roth
Eric Shaddix
Brett Simmons
Gabriel Simon
Tracie Takatani
Jasmine De Vore
Josh White
Al Wood

GEARBOX SOFTWARE WIL GRAAG DE VOLGENDE MENSEN EN STUDIO'S BEDANKEN VOOR HUN HULP BIJ DE ONTWIKKELING VAN BORDERLANDS 2:

Anthony Adamo
Parker Amos
Mike Athey
Allison Berryman
Brian Bertrand
Logan Blackburn
Brock Brown
Ryan Brown
Paul Burt
Charles Busby
Joe Campolo
Tyler Carson
Geoff Case
Richard Cowgill
Jarred Cox
James Crosby
Carey Davenport
Chase Dimick
Eric Driensky
Tommy Eubanks
Meredith Eymann
Robert Froment

Robert Gaither
Darby Hadley
Joshua Hall
Justin Hall
Collins Hatley
Rebecca Heineman
Chris Helton
Sean Hollomon
Ales Horak
Michael Howell
Simon Hurley
Dionne Jones
Kirsten Kahler
Nick Kaun
Alessandro Kitchener
Korri Kopsi
Chris Krueger
Jesper Kyd
Mac Lachmann
Elizabeth Lambert
Jesse Lemons
Lilith Lindwall

Leighton Luckey
Michael Macleod
Cameron Mask
Chad Mauldin
Kale Menges
Jeffrey Mitchell
Shane Nakamura
Michael Nestick
Eric Norris
Wouter van Oortmerssen
Matt Overfield
Clayton Pace
Stephen Palmer
Matthew Patterson
Matt Peatrowsky
Daniel Pirkle
Travis Poppenhusen
PJ Putnam
John Roberts
Ken Ross
Darrell Rowden Jr.
Patrick Sanchez

Martin Sawkins
Anthony Scales
Warren Schultz
Eric Shaddix
Greg Silva
Robert Simon
Connor Sims
Aaron St.Goddard
Matthew Stock

Jennifer Tidwell
Royce Turner Jr.
Kyle Umbenhower
Alexander Vrana
Tim Wilson
Neal Winter
Addison Ziegler

3Point Studios
Liquid Development
Okatron 5000
Pole Position
Sascha Dikiciyan & Cris Velasco
Shadows In Darkness
Thompson & Knight
Tim Ackermann, Esq.
Virtuos Holdings Ltd.

Jamie Marchi
Ellie
Rox Shepard
Sam

Jason Douglas
Buzzard

Jason Liebrecht
Mordecai

Jennifer Greene
Angel

Jeremy Inman
Bluntcrack
Jang
Taggart The Huntsman

Jim Foronda
Dahl
Kai

Joel McDonald
Capt Flynt
Jim
Tector Hodunk

John Swasey
Flanksteak
Salvador

Jonathan Brooks
Bandit
Nomad

Josh Grelle
Schmitz
Darts Guy 2
Dave
Lee

Kent Williams
Gurgel
Incinerator Clayton
Male Test Subject
Murderer
Reiss
Tiny Tina's Dad
Robotic Mining Voice

Leah Clark
Ellen Hayle
Lindy
Mushy Snugglebites
Felicia Sexopants

Luci Christian
Child
Gaige
Hera Claymore
Laney
Una

Lydia Mackay
Doctor Samuels
Harchek
Maliwan
Syble Jentz

Lynne Rutherford
Hyperion Corp
Hyperion Female Voice

Marcus Lloyd
Roland

Marcus Mauldin
Brick

Mark Petty
Bandit
Moblely

Mark Stoddard
Jakobs
Mavis
Vladof

Martha Harms
Maya

Mike McFarland
Rat Leader

Mike Turner
Zero

Mikey Neumann
Midget
Scooter
Darts Guy 3

Monica Rial
Guilt Gun
Tediore

Newton Pittman
Rat

R Bruce Elliott
Booze Running Hodunk
Conductor
Lance Scapelli
Mister Blake
Old Prospector
Poppa B

Raison Varner
Hyperion Constructor
Hyperion Loader
Psycho Bandit 2

Randy Pitchford
Crazy Earl

Ric Spiegel
Zed
Tiny Tina's Dad

Rob McCollum
Axton

Scott Freeman
Carson
Deputy Winger
Patient
Ruben Sexton
Sancho Cushman

Sonny Strait
Loader 1340
Medicine Engineer
Psycho
Rocko

Stephanie Young
Lynchwood Sheriff
Mrs Meer

Sue Birch
Helena Pierce
Mother
Sam

Tasia Munoz
Bard
Karima
Penny
Security Officer Booth

Todd Haberkorn
Moorin
Obnoxious Singer
Some Guy
Tran Concelmo
Wilhelm

Wendy Powell
Jim-Jim
Tiny Tina's Mom

Zach Bolton
Hodunk Bandit
Hyperion Bot
O'Canter
Pyrotech
Robb Claymore

GEARBOX SOFTWARE WIL GRAAG DE VOLGENDE ARTIESTEN EN COMPONISTEN BEDANKEN VOOR HUN BIJDRAGE AAN BORDERLANDS 2:

Alexis Tipton
Molly Barrow
Tamara Freeborn

Andy Chandler
Marauder Scattershot

Anthony Burch
Dubbelganger Handsome
Jack

Ashly Burch
Annoying Gun/Cursed Gun
Tiny Tina

Barry Yandell
Carlo The Bandit
Cursed Bandit
Erik Franks Fink
Flesh Stick
Kanon Algood
Loggins
Otis The Bandit
Shorty
Torgue Corp
Darts Guy

Brina Palencia
Daisy
Gustav Yngelmo
Heller Moxxi
Young Angel

Bruce DuBose
Marcus
O'Canter
Robb Claymore

Bryan Massey
Barlo Gutter
Capt Cabrera
Craw

Chad Cline
Michael Mamaril

Charlie Campbell
Brewster
Dino
Friday

Heaton
Horace
Mad Dog
Old Coot
Sarcastic Bandit
Tunnel Rat

Cherami Leigh
Veanna Granlund
Kellis Morrison
Norico Sullivan

Chris Bevins
Marauder Deadhead

Chris Burnett
Marauder Killer

Chris Cason
Mal
Shooty Face
Winters
Yanier

Chris Rager
Crank The Goliath
Gettle
Goliath
Gruff Dude
Torgue

Christopher Sabat
Bandit
Bandit 2
Bandit 3
InnuendoBot 5000
John Scribbles
LiCo Space Helicopters
Crimson Radio
Van Owen

Chuck Huber
Bagman
Barlo Gutter
Creepy Bandit
Ennis Gutter
Hacksaw Moore
Hark Gutter
Hyperion President
Marauder Ripper

Matchstick
Mick Zaford
Sarcastic Clapper
Shin Gutter
Ulysses

Colleen Clinkenbeard
Lilith
Patricia Tannis

Cris George
Darts Guy
Shiv Cranton
Slab Bandit
Townsperson

Dameon Clarke
Handsome Jack
Marshall Friedman

Daniel Penz
Hunter Hellquist
Old Slappy
Tediore Corp

David Eddings
Claptrap
TK Baha

Eric Vale
Bandit 2
Bandit 3
Boom Bwem
Gar
Hyperion Engineer
Hyperion Bot
McNally Mortar
Will The Bandit
Zaford Doorman

Ian Sinclair
Bandit Technical
Firehawk Cultist
Jimbo Hodunk

J. Michael Tatum
Hodunk Bandit
Sir Hammerlock

ALLE VERWIJZINGEN NAAR GEBEURTENISSEN, PERSONEN, LOCATIES OF EENHEDEN ZIJN FICTIEF EN ZIJN NIET BEDOELD ALS REPRESENTATIE VAN EEN BESTAANDE GEBEURTENIS, PERSOON, PLAATS OF ENTITEIT. GEARBOX NEEMT AFSTAND VAN ALLE OVEREENKOMSTEN MET WERKELIJKE GEBEURTENISSEN, MENSEN, LOCATIES OF EENHEDEN. EVENTUELE OVEREENKOMSTEN BERUSTEN OP TOEVAL.

UITGEBRACHT DOOR 2K GAMES.

2K Games is onderdeel van 2K en is eigendom van Take-Two Interactive Software, Inc.

2K PUBLISHING

Directeur
Christoph Hartmann

Uitvoerend directeur
David Ismailler

Senior onderdirecteur ontwikkeling
Greg Gobbi

Hoofd productontwikkeling
John Chowanec

Senior hoofd productontwikkeling
Kate Kellogg

Senior producent
Melissa Miller

Coproducenten
Chris Thomas
Karl Unterholzner
Shawn Watson
Andrew Dutra

Productie-assistenten
Dave Blank
Anton Maslennikov
Tom Drake
Scott James
Ben Holschuh

Extra productie-ondersteuning
Senior producent
Lulu LaMer

Hoofd technologie
Jacob Hawley

Online systeemarchitect
Louis Ewens

Onlinetechniek
Adam Lupinacci

Hoofd creatieve productie
Jack Scalici
Chad Rocco

Manager creatieve productie
Josh Orellana

Coördinator productontwikkeling
Ben Kvalo

Senior onderdirecteur marketing
Sarah Anderson

Onderdirecteur marketing
Matt Gorman

Onderdirecteur internationale marketing
Matthias Wehner

Senior productmanager
Kelly Miller

Assistent-productmanager
Phil McDaniel

Hoofd pr Noord-Amerika
Ryan Jones

Pr-manager
Brian Roundy

Pr-coördinator
Jennifer Heinsler

Hoofd marketingproductie
Jackie Truong

Hoofd vormgeving, marketing
Lesley Zinn Abarcar

Junior grafisch ontwerper
Christopher Maas

Webmanager
Gabe Abarcar

Webontwerper
Keith Echevarria

Hoofd community, nieuwe media en klantenrelaties
Tom Bass

Senior community-manager
Greg Laabs

Community-managers
David Eggers
Sasha de Guzman

Assistent marketingproductie
Ham Nguyen

Manager videoproductie
J. Mateo Baker

Beeldeditor
Kenny Crosbie
Jeff Spoonhower

Assistent beeldeditor
Michael Howard
Doug Tyler

Projectmanager marketing
Renee Ward

Onderdirecteur zakelijke ontwikkeling
Kris Severson

Onderdirecteur juridische aangelegenheden
Peter Welch

Uitvoerend directeur
Dorian Rehfield

Hoofd onderzoek en planning
Mike Salmon

Specialist licenties en bedrijfsvoering
Xenia Mul

Marketingmanager, zakelijke relaties
Dawn Burnell

Assistentmanager, zakelijke relaties
Josh Villoria

Assistent marketing
Rebecca Euphrat

KWALITEITSBEWAKING 2K

Onderdirecteur van kwaliteitsbewaking
Alex Plachowski

Kwaliteitsbewaking Testmanager (projecten)
Eric Zala

Kwaliteitsbewaking Testmanager (ondersteunend team)
Alexis Ladd
Doug Rothman

Hoofdtester (ondersteunend team)

Scott Sanford
Nathan Bell
Will Stanley
Casey Ferrell

Senior testers
Stephen "Yoshi" Florida
Shant Boyatzian
Ruben Gonzalez
Josh Lagerson
Marc Perret
Justin Waller

Team kwaliteitsbewaking

Jason Berlin
Dustin Carey
John Dickerson
Keith Doran
Jeffrey Schrader
Athena Abdo
Christine Adams
Nick Avina
J.D. Bergman
Angela Berry
Dale Bertheola
Danny Boehm
Justin Bonaccorso
David Boyd
Glenn Boyd
Kara Boyd
Val Cain
Paul Carrion
Jon Castro
Alex Chaudhry
Chad Cheshire
Alex Coffin
Adam Cruz
Emma Dixie
Ashley Fountaine
Stuart Fullerton
Carlos Garcia
Rodolfo Garcia
Andrew Garrett
Josh Glover
Peter Goepfinger
Sylvester Green
Lauren Hacaga
Michelle Halevi
Ryan Hedden
Pele Henderson
Kyle Hertz
Brian Hibbard
Jeff Higgins
Robert Hornbek
Meghan House
Dasha Jantzen
Alex Jimenez
Robert Klempner
Davis Krieghoff
Daniel Kurtz
Bill Lanker
Gabriel Loza
Francisco Ludena

Andrew Mantilla
Patrick McDonnell
Rob Mercado
Tony Monteverde-Talarico
Adrian Montoya
Chris Morgan
Deana Mundell
Obed Navas
Luis Nieves
Colin Overholt
Tom Park
Cody Paterson
Johnny Pease
Laura Portner
Nick Pylvanainen
Joseph Ros
Noah Ryan-Stout
Mark Sagun
Enrique Sanchez
Sergio Sanchez
Dylan Santizo
William Schoonover
Jared Shipp
Kevin Skorcz
Ann Smith
Jake Spigno
Josh Thomas
Jeremy Thompson
Ronald Tolle
Joel Youkhanna
Michael Weiss
Alex Weldon
Luke Williams
Jessica Wolff

2K INTERNATIONAL

Algemeen directeur
Neil Ralley

Internationaal marketingmanager
Sian Evans

Internationale productmanager
Yvonne Dawson

Senior hoofd internationale pr
Markus Wilding

Assistentmanager internationale pr
Sam Woodward

Uitvoerend assistentmanager internationale pr
Megan Rex

Internationaal manager digitale marketing
Martin Moore

2K INTERNATIONAL PRODUCTONTWIKKELING

Internationaal producent
Mark Ward

Lokalisatiemanager
Nathalie Mathews

Assistent lokalisatiemanager
Arsenio Formoso

Externe localisatie-teams
Around the Word
Synthesis International Srl
Synthesis Iberia
Code Entertainment GmbH
Localisatiebehoeftes en ondersteuning van
XLOC Inc.

INTERNATIONALE KWALITEITSBEWAKING 2K

Supervisor kwaliteitsbewaking
José Miriana

Mastering Engineer
Wayne Boyce

Mastering Technician
Alan Vincent

Kwaliteitsbewaking localisatie projectleiding
Karim Cherif

Projectleiding kwaliteitsbewaking localisatie
Luigi Di Domenico
Oscar Pereira

Hoofd localisatie-technici kwaliteitsbewaking
Florian Genthon
Fabrizio Mariani
Jose Olivares
Elmar Schubert

Lokalisatie Technici kwaliteitsbewaking
Andrea De Luna Romero
Carine Freund
Chau Doan

35

PRODUCT SUPPORT

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways:

Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstances, including any error messages, of your problem as clearly as possible.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

United Kingdom

Telephone (0870) 1242222 / calls charged at the national rate
Monday to Saturday 13:00 to 07:00 (GMT) excluding bank holidays
E-mail take2@europesupport.com
Website <http://support.2k.com>

Nederland / België

Nederland 0900-2040404 (EUR 0.80ct p/m)
Belgie 0902-88078 (EUR 0.80 ct p/m)