



Inhoudsopgave

Systeemvereisten.....	2
Volledig besturingsoverzicht	3
Navigatie in The Darkness II	4
In leven blijven.....	5
Aanvallen.....	6
Darkness-krachten.....	8
Vendetta's	11
Credits.....	12
Garantie	22
Klantenservice	23

APPROVED

By fgenthon at

Systeemvereisten

Besturingssysteem: Windows XP SP2

Software: Steam-client

Processor: Intel Core 2 @ 2 GHz / AMD Athlon 64 X2 4200+

Geheugen: 1,5 GB RAM

Harde schijf: 8 GB vrije ruimte

Videogeheugen: 256 MB

Grafische kaart: NVIDIA GeForce 8600 / ATI Radeon HD 2600

Geluidskaart: Compatibel met DirectX

AANBEVOLEN

Besturingssysteem: Windows XP/Vista/7

Processor: 2.4 GHz Quad Core-processor

Geheugen: 2 GB RAM

Harde schijf: 10 GB vrije ruimte

Videogeheugen: 512+ MB

Grafische kaart: NVIDIA GeForce 9800 GTX

Geluidskaart: Compatibel met DirectX

ANDERE VEREISTEN EN ONDERSTEUNING

Voor het installeren en authenticeren via Steam is een eenmalige internetverbinding vereist. Installatie van bepaalde software (meegeleverd) is vereist. Voorbeelden hiervan zijn Steam Client en Visual C++ 2008 Redistributable.

INSTRUCTIES VOOR HET INSTALLEREN EN ACTIVEREN

Volg de onderstaande stappen om je exemplaar van The Darkness II te installeren en te activeren.

1. Zorg ervoor dat je computer is verbonden met internet voordat je begint met de installatie.
2. Plaats de dvd van The Darkness II in de dvd-romspeler en volg de instructies om de game te downloaden.
3. Open de Steam-client als dit wordt gevraagd en voer de productcode in die je vindt op de achterkant van de instructiehandleiding.
 - *De code is maar één keer geldig.
 - *Onderhevig aan gebruiksvoorwaarden.
 - *Snelle internetverbinding vereist.
 - *Geen geld terug. Een geopend product mag niet worden verkocht of doorverkocht. De bijgesloten code is niet inwisselbaar voor geld en wordt in het geval van diefstal niet vervangen door 2K Games of de winkel waar je het spel hebt gekocht.

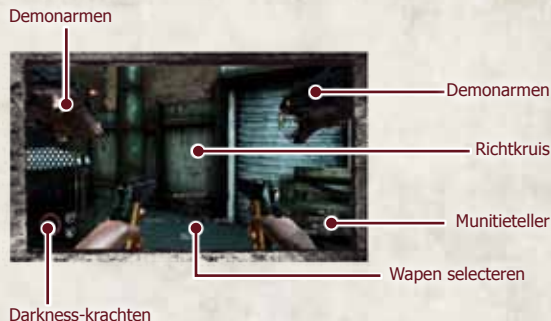
Volledig besturingsoverzicht

Standaardbesturing

ACTIE	TOETSENBORD / MUIS
Verplaatsen	W/A/S/D
Camera	Muis
Sprinten	Linker shift
Hurken	Linker Ctrl
Primair wapen afvuren	Linker muisknop
Secundair wapen afvuren/langs de loop schieten	Rechter muisknop
Wapen selecteren	Muiswiel
Met niet-speelbare personages praten	1
Harten eten/contextuele actie	E
Herladen	R
Grijpen/goeien met demonarm	Q
Bondgenoot bijbrengen	F
Executeren (nadat je gegrepen hebt met de demonarm)	1/2/3/4
Slaan/vuistgevecht met demonarm	Middelste muisknop ingedrukt houden + muis
Darkness-krachten Vendettas-personages	G
Jackies Swarm Singleplayer	F
Springen	Spatiebalk
Wapen selecteren	1/2/3/4
Pauze	Esc

Navigatie in The Darkness II

Scherminfo



Doelen

Tijdens zijn zoektocht naar Jenny is het voor Jackie lastig om zijn verstand niet te verliezen. Een mysterie om op te lossen, vrienden en familie om te beschermen, vijanden om te bestrijden en onnatuurlijke krachten die zijn hoofd op hol brengen. Om het makkelijker te maken, vertellen de doelen Jackie telkens wat de volgende stap is.

Deze doelen verschijnen in beeld zodra ze veranderen. Nieuwe doelen zijn wit, de oude doelen krijgen een rode streep en verdwijnen. Druk op **Backspace** om naar de doeleninterface te gaan. Er verschijnt een gele markering die aangeeft waar je huidige doel is en hoe ver je moet reizen om er te komen. Als je niet zeker weet waar je heen moet, komt deze hulp goed van pas.

Gesprekken

Je komt niet ver als je niet bereid bent vragen te stellen. Als je in Jackie's Mansion of het Asylum bent, kun je met vrienden of andere computerpersonages praten. Er verschijnt een icoontje in beeld als je met mensen kunt praten. Druk op de **1** om een gesprek te beginnen. Druk op de **spatiebalk** om een gesprek te beëindigen of deels over te slaan.

Gesprekken onthullen belangrijke aspecten van het plot, de gameplay en de volgende stappen in het verhaal. Luister goed naar wat iedereen te zeggen heeft.

In leven blijven

Gezondheid

Jackie's gezondheid herstelt automatisch met 25% als hij kort geen schade oploopt. Zuilen, hoeken en lage voorwerpen bieden genoeg dekking, dus hou je ogen open voor veilige plekken als je Jackie's vijanden belaaft. Als je geraakt wordt, wordt de tijd tot zijn gezondheidsherstel gereset. Blijf dus in dekking tot je helemaal bent genezen. Jackie kan harten eten om zijn gezondheid sneller te herstellen en Essence te verdienen. Hou **E** ingedrukt om het hart van een dode vijand op te eten. Herten zijn maar ongeveer een minuut eetbaar, dus grijp je kans als die zich voordoet en eet ze op voordat ze verdwijnen. Eetbare herten lichten paars op en je kunt ze door de huid van de vijand zien.

Licht

Jackie's krachten werken alleen in het duister. In het licht kan Jackie zijn Darkness-krachten niet gebruiken. Bovendien herstelt zijn gezondheid daar niet.

Licht in de aanval

Sommige vijanden hebben zaklampen bij zich of flitsgranaten en bepaalde omgevingen zijn zo verlicht dat Jackie's mobiliteit ernstig wordt beperkt. Om langs een lichthindernis te komen, schiet je de lampen uit en zorg je dat je in de schaduw blijft. De soldaten met zaklampen kun je omleggen of zorgen dat hun lampen niet meer werken. Je kunt sommige lampen kapot schieten, terwijl je voor andere de lichtbron moet vernietigen voor ze uitgaan.

Aanvallen

Wapens

Allemaal leuk en aardig, die Darkness-krachten, maar soms heb je wat extra vuurkracht nodig om de klus te klaren. Dankzij de verschillende wapens kan Jackie zijn vijanden van veraf onder vuur nemen.

Jackie kan één groot wapen en twee kleinere bij zich dragen, dus in totaal drie. Bovendien kan hij de twee kleinere wapens altijd tegelijkertijd gebruiken. Druk op **4** om dual-wielding te activeren. Druk op de **linker muisknop** om het wapen in Jackies rechterhand af te vuren, en druk op de **rechter muisknop** om het wapen in zijn linkerhand af te vuren. Druk op de **rechter muisknop** om te richten als je één wapen hebt geselecteerd.

Munitie

Als je weinig munitie hebt, kun je je voorraad aanvullen door naar het wapen van een vijand te lopen. Als je wapen vergelijkbaar is, pakt Jackie de munitie. Maar in elk level zijn er ook genoeg munitiekisten te vinden om je munitie bij te vullen, wat voor wapen je ook gebruikt.

Bloedvatensysteem vijanden

Via de Darkness-krachten kan Jackie zien wanneer een vijand kwetsbaar is voor een aanval. Als het hart en de bloedvaten van een vijand oplichten, is die vijand kwetsbaar. Dat kan zijn omdat hij verdoofd is, maar het is ook mogelijk dat hij zich niet bewust is van jouw aanwezigheid. Je kunt verdoofde vijanden vastgrijpen met de demonarm.

Executies

Je kunt met vastgepakte vijanden doen wat je wilt. Je kunt ze naar hun bondgenoten gooien, ze raken via een vuistaanval of executeren. Grijp een vijand om te beginnen met de executie en druk op **Q** voor de tijd om is om het proces te voltooien.

Er zijn vier soorten executies die gekoppeld zijn aan 1, 2, 3 of 4. Aan het begin van de game heeft Jackie maar één soort executie tot zijn beschikking. Naarmate hij meer Essence verdient, krijgt hij toegang tot Power-, Hitman- en Demonic-executies. Deze executies bieden een heleboel voordelen ten opzichte van de normale executies, zoals een kortere afkoelperiode voor andere krachten.

Aanvallen (vervolg)

Voorwerpen

Naast vijanden vastpakken kun je met de demonarmen van puin projectielen of schilden maken. Voorwerpen die je kunt vastpakken lichten paars op. Zoek naar deze voorwerpen en gebruik ze in je voordeel. Het kan zijn dat je iets moet kapotmaken met een vuistaanval voordat je het kunt vastpakken.

Het is een goed idee om een schild te gebruiken als je het opneemt tegen meerdere vijanden. Als er een auto in de buurt is, kun je de deur van de auto eraf rukken en gebruiken als dekking terwijl je door de autoruit heen schiet. Een autodeur gooien is ook enorm effectief. Je kunt er een onbeschermd vijand mee doorklieven of onthoofden. Als je moet vechten tegen een vijand met een schild of tegen iemand die zich op een moeilijk bereikbare plek bevindt, keren de kansen zich in jouw voordeel als je een propaangastank die kant op slingert. Bijartkeus vormen prachtige geïmproviseerde speren en automotoren geweldige projectielen.



Darkness-krachten

Talent Shrines

Nadat je een vijand hebt verslagen, ontvang je Essence. Als je een Talent Shrine tegenkomt, kun je Essence uitgeven om de Darkness-krachten van Jackie te upgraden of nieuwe toe te voegen. Er zijn verschillende upgrades voor Jackie's krachten, zoals volledige nieuwe aanvallen en verbeterde munitiecapaciteit.

Darkness-krachten

Eat Hearts: Hou **E** ingedrukt in de buurt van het lijk van een vijand om je gezondheid aan te vullen en Essence te verdienen. Kosten: 50.

Executions (executies)

Health Execution: grijp kwetsbare vijanden en druk op **1** om een Health Execution uit te voeren en je gezondheid aan te vullen. Kosten: 400 (benodigd: Eat Hearts)

Health Execution Upgrade: telkens als je een vijand doodt met een Health Execution wordt je gezondheid extra aangevuld. Kosten: 800 (benodigd: Health Execution)

Hitman Execution: druk op **2** om een moordenaarsexecutie uit te voeren en extra munitie te ontvangen. Kosten: 600 (benodigd: Health Execution)

Hitman Execution Upgrade: telkens als je een vijand doodt met een moordenaarsexecutie ontvang je extra munitie. Kosten: 800 (benodigd: Hitman Execution)

Power Execution: druk op **3** om een krachtige executie uit te voeren en het opladen van Swarm en Gun Channeling te versnellen. Kosten: 1250 (benodigd: Hitman Execution)

Power Execution Upgrade: de oplaadtijd van de Darkness-kracht wordt nog korter na een krachtige executie. Kosten: 1000 (benodigd: Power Execution)

Demonic Execution: druk op **4** om een demonische executie uit te voeren en een Darkness-schild te bemachtigen. Kosten: 1250 (benodigd: Hitman Execution)

Demonic Execution Upgrade: het demonische schild heeft meer incasseringspunten. Kosten: 1000 (benodigd: Demonic Execution)

Expert Grabber: vijanden die vallen of omver zijn gesmeten kun je langer grijpen nadat ze zich herstellen. 800 (benodigd: Hitman Execution)

Darkness-krachten (vervolg)

Demonic Lift (demonische tilkracht)

Demonic Lift: werp een vijand de lucht in en hou hem daar vast, met behulp van de Darkness. Kosten: 400 (benodigd: Eat Hearts)

Heart Health: het eten van een hart levert extra gezondheid op. Kosten: 1000 (benodigd: Demonic Lift)

Demon Blades: als je een hart opeet, snijdt je demonarm tijdelijk door het vlees van je vijanden. Kosten: 800 (benodigd: Heart Health)

Black Hole: gedode vijanden laten soms zwarte gaten achter in plaats van harten. Grijp er een met je demonarm en gooi hem om een dodelijke vortex te creëren. Kosten: 1000 (benodigd: Demon Blades)

Caustic Black Hole: vergroot de omvang van het zwarte gat. Kost: 1250 (benodigd: Black Hole)

Ground Pound: gooi een vijand de lucht in en werp hem tegen de grond in een explosie van bloed waarbij vijanden in de buurt tijdelijk buiten westen raken. Kosten: 600 (benodigd: Demonic Lift)

Air Darkling: grijp de darkling en gooi hem naar vijanden. Hij bijt zich vervolgens vast en scheurt ze met plezier aan gort! Kosten: 600 (benodigd: Demonic Lift)

Dark Blast: voorwerpen die je grijpt met je demonarm ontploffen zodra ze doel treffen. Kosten: 1000 (benodigd: Air Darkling)

Dark Armor: je weerstand tegen aanvallen groeit als je in het donker wordt aangevallen. Kosten: 1250 (benodigd: Dark Blast)

Gun Channeling (wapenkanalisering)

Gun Channeling: druk kort op **G** om de Darkness een aantal seconden via je wapens te gebruiken. Zo veroorzaakt je veel meer schade terwijl je kogels spaart. Kosten: 1000 (benodigd: Eat Hearts)

Gun Kata: gebruik Gun Channeling samen met een wapen in elke hand om automatisch vijanden te vinden. Kosten: 1500 (benodigd: Expert Channeler)

The Destroyer's Channeling: Gun Channeling duurt langer. Kosten: 1250 (benodigd: Gun Channeling)

Heart of Darkness: als Gun Channeling actief is gaan kogels door muren heen en ziet Jackie vijanden door de muren heen als ze op korte afstand zijn. Kosten: 1500 (benodigd: The Destroyer's Channeling)

Expert Channeler: Gun Channeling koelt veel sneller af. Kosten: 1250 (benodigd: Gun Channeling)

Darkness-krachten (vervolg)

Combat Belt (munitieriem)

Combat Belt: de munitieriem vergroot de munitiecapaciteit voor alle wapens. Kosten: 200 (benodigd: Eat Hearts)

Active Pump: druk op de **rechtermuisknop** vlak nadat je hebt geschoten met een shotgun om de pompactie te versnellen en de spreiding van het volgende schot te verkleinen. Kosten: 800 (benodigd: Combat Belt)

Weapon Handling: herladen gaat sneller voor alle wapens. Kosten: 800 (benodigd: Combat Belt)

Pistol Darkness Mod: alle pistolen hebben grotere clips in het donker. Kosten: 800 (benodigd: Combat Belt)

Shotgun Darkness Mod: alle shotguns hebben grotere clips in het donker. Kosten: 800 (benodigd: Combat Belt)

SMG Darkness Mod: alle machinepistolen hebben grotere clips in het donker. Kosten: 1000 (benodigd: Darkness Mod - Pistols)

Small Arms Explosive Rounds: pistolen en machinepistolen hebben explosieve kogels die meer schade aanrichten dan normale kogels. Kosten: 1250 (benodigd: Darkness Mod - SMG)

Assault Rifle Darkness Mod: alle aanvalsgeweren hebben grotere clips in het donker. Kosten: 1000 (benodigd: Shotgun Darkness Mod)

2 Handed Weapons Explosive Rounds: aanvalsgeweren en shotguns hebben explosieve kogels die meer schade aanrichten dan normale kogels. Kosten: 1250 (benodigd: Darkness Mod - Assault Rifle)

Swarm (zwerm)

Swarm: druk kort op **F** om een Swarm af te vuren die je vijanden een paar seconden lang uitschakelt. Kosten: 1000 (benodigd: Eat Hearts)

Expert Swarm: de Swarm koelt veel sneller af. Kosten: 1250 (benodigd: Swarm)

Swarms From Limbo: de Swarm raakt meer vijanden. Kosten: 1500 (benodigd: Expert Swarm)

Black Swarm: vijanden die door de Swarm worden getroffen, blijven langer buiten westen. Kosten: 1250 (benodigd: Swarm)

Killer Swarm: vijanden die door de Swarm worden getroffen, lopen met de tijd steeds meer schade op. Kosten: 1500 (benodigd: Black Swarm)

Vendettas

Het speltype Vendettas staat los van het hoofdverhaal, maar vult de verhaallijn wel aan. Je kunt Vendettas alleen spelen of samen met anderen online, als een van de volgende vier personages: Inugami, Shoshanna, JP Dumond of Jimmy Wilson. Ze hebben allemaal hun eigen specialistische wapens en tactieken, en de een is effectiever in een bepaalde situatie dan de ander. Je kunt de campagne van het speltype Vendettas en het speltype Hit List in je eentje spelen of met vrienden. Bepaalde Hit Lists zijn alleen online beschikbaar, terwijl je andere offline kunt spelen.



Credits

The Darkness II

Uitgegeven door 2K Games in samenwerking met
Top Cow Productions, Inc.

Ontwikkeld door Digital Extremes

Geïnspireerd door de comicreeks *The Darkness* van Marc Silvestri,
Garth Ennis en David Wohl

Originele verhaal door Paul Jenkins

Uitvoerende producers Top Cow

Marc Silvestri
Matt Hawkins

Digital Extremes

CEO

James Schmalz

President

Michael Schmalz

Creatief regisseur

Sheldon Carter

Technisch regisseur

Glen Miner

Hoofdprogrammeurs

Darryl Baldock

Programming

Gavan Acton
Daniel Brewer
Shaun Carroll
Tomasz Cybulski
Eddy Douridas
Sharad Gupta
Andy Kempling
Brian Keron
Tristan Lewis
Hayden Mulholland
Ernesto Novillo
Chris Seddon
Maciej Sinilo

Adrian Smith
Adrian Togeskov
Jacques Waller
Steven Wong

Aanvullende programmering

Pablo Alonso
Ryan Baker
Kevin Wingham
Howie Yoo

Hoofdontwerper

Tom Galt

Hoofdontwerper (Vendettas)

Mathieu Berube

Verhaalontwerper

Ryan Mole

Leveldesigner

Joey Adey
Joe Buck
Kol Crosbie
Ben Edney
Andrejs Verlis
Hazel Whorley

Technisch ontwerper

Jon Gogul
Phil Hoekstra

Credits (vervolg)

Aanvullend ontwerp

Allen Goode
Scott McGregor
Steve Sinclair

Hoofdgeluidsontwerper

Dustin Crenna

Geluidsontwerp

Jeff Hartling
Travis Didluck

Aanvullend geluidsontwerp

George Spanos

Artdirector

Mat Tremblay

Hoofdvormgever omgevingen

Ron Davey

Vormgevers omgevingen

Kary Black
James Chew
Kyle Davis
Corey Hayes
Anthony Joseph
Matt Kazan
Jason Lavoie
Michael Leatham
Andrea Lehnen
Mike Marquis
Phil Nguyen
Emmanuel Pappas
Jeff Ross
Mike Towse
Jonathan Wiley
Evan Yovanovich
Kol Crosbie

FX

Dan Hunter
Jeremy Mathes

Vormgeving lay-out

Erwin Evegaars
Joonchul Kim
Lillian Lee
Will Makra
Andrew Nelson
Frank Trzcinski

Belichting

Cliff Daigle

Hoofdvormgever personages

Michael Brennan

Vormgeving personages

Hugues Giboire
Mathew Makin
Fabricio Torres
Chris Watson

Conceptvormgeving

Will Makra
Thomas Pringle
Mike Sebalj
Craig Sellars
Eric Vedder

Aanvullende vormgeving

Muckney Tipping
Mario Vasquez

Animatie

Jay Baker
Geoff Crookes
Rick Gimbel
Lucy Guo
Chiwook Han
Ian Hulbert
Scott Johnston
Chris Kniffen
Jason Teske
Jason Walmsley

Credits (vervolg)

Producer

Dave Kudirka

Co-producer

Jeff Edwards

Assistent producer

Daniel Dahl

Hoofd kwaliteitsbewaking

Ryan Marr

Kwaliteitsbewaking

Nick Boehler
John Dennison
Trevor Kenny
Dmitri Linkiewicz
Alex 'Xander' McKenzie
Cameron Morse
Corey Sanderson

Aanvullende kwaliteitsbewaking

Dave Cardoso
Claire McHendrie
Mark Ollivierre
Graham Taylor
Giles Whitaker

Logistiek en administratie

Operations manager

Tanya Deaville

Controllor

Murphy Pettypiece

Personeelsbeleid

Kate Roberts
Karen Janes

IT-ondersteuning

Matthew Arnold
Julie Angelini
Jake Hansen
Jason Murphy

Administratie

Christina Banman
Elaine Deaville
Rebecca Ford
Caterine Pittana
Denise Raymond
Javier Tavera

Met speciale dank aan

Alex Ahilov
Caitlin Andrews
Kaleb Aylsworth
Keith Belovay
Harold Brenes
Matias Cammisia
Valerie Cotic
Peter Dannenberg
Avinash Hegde
Martin Holmberg
Gaz Iqbal
Race Lancaster
Jeana Lowes
Darryl Kee
Haine Kim
Simon King
Yuliya Kostyuk
Will Kuo
Michael Maggard
Hiten Mistry
Alex Muscat
Dejan Pavlovski
Andrew Rudson
Mark Ruscica
Philip Simmons
Ryan Smith
Blake Stephenson
Robbie Thompson
Mike Weir
Karol Wlodarczyk
Farid Zakaria

Aan al onze gezinnen en
geliefden: bedankt voor
jullie steun

Art Bully Productions, LLC

Medeoprichters/artdirectors- & projectleiders

Marcus Dublin
Alan Van Ryzin

Personeel

Team Art Bully

Met extra speciale dank aan

AMC pixel factory
Dave Greene (IAMSTATIC)
Ron Gervais (IAMSTATIC)
Yaron 'LoneWolf' Levi
WhiteMoon Dreams

Uitgegeven door 2K Games 2K Games is onderdeel van 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software

2K PUBLISHING

President

Christoph Hartmann

C.O.O.

David Ismailer

Senior vicepresident productontwikkeling

Greg Gobbi

Directeur productontwikkeling

John Chohanec

Senior directeur logistiek productontwikkeling

Kate Kellogg

Credits (vervolg)

Directeur technologie

Jacob Hawley

Architect onlinesystemen

Louis Ewens

Onlinetechnicus

Adam Lupinacci

Producer

Seth Olshfski

Co-producers

Dan Schmittou
Josh Morton
Karl Unterholzner

Productieassistenten

Anton Maslennikov
Tom Drake

Aanvullende productieondersteuning

Brandon Jenkins
Andrew Dutra
Scott James

Directeur creatieve productie

Jack Scalici

Senior manager creatieve productie

Chad Rocco

Manager creatieve productie

Josh Orellana

Productieassistent creatieve productie

Dave Blank
Kaitlin Bleier

Schrijvers

Paul Jenkins
Chad Rocco

Jack Scalici
Robbie Thompson
Walt Williams

Verhaalbewerker

Chad Rocco

Supervisor motion capture

David Washburn

Coördinator motion capture

Steve Park

Hoofdvormgever motion capture

Anthony Tominia

Specialisten motion capture

Jose Gutierrez
Gil Espanto

Assistent motion capture

Nick Bishop

V/O-regie

Chad Rocco
Jack Scalici
Paul Jenkins
Walt Williams

Senior vicepresident marketing

Sarah Anderson

Vicepresident marketing

Matt Gorman'

Vicepresident internationale marketing

Matthias Wehner

Directeur marketing

Tom Bass

Senior merkmanager

Matt Knoles

Co-productmanager

Phil McDaniel

Directeur pr, Noord-Amerika

Ryan Jones

Senior pr-manager

Charlie Sinhaseni

Pr-manager

Jennie "sp8des" Sue

Pr-assistent

Jennifer Heiner

Internationaal ondersteunend pr-manager

Erica Denning

Directeur marketingproductie

Jackie Truong

Artdirector marketing

Lesley Zinn

Webdirector

Gabe Abarcar

Senior manager interactieve marketing

Elizabeth Tobey

Communitymanagers

Greg Laabs
David Eggers

Webdesigner

Keith Echevarria

Junior grafisch designer

Christopher Maas

Credits (vervolg)

Productieassistent marketing
Ham Nguyen

Videoproductiemanager
J. Mateo Baker

Videobewerker
Kenny Crosbie

Junior videobewerker
Michael Howard

Specialist game-capture
Doug Tyler

Projectmanager marketing
Renee Ward

**Vicepresident zakelijke
ontwikkeling**
Kris Severson

**Vicepresident verkoop en
licenties**
Steve Glickstein

**Strategisch manager
verkoop en licenties**
Paul Crockett

Juridisch vicepresident
Peter Welch

Logistiek manager
Dorian Rehfield

Specialist logistiek/licenties
Xenia Mul

**Directeur licenties,
strategische partners en
in-game media**
Shelby Cox

**Marketingmanager,
partnerrelaties**
Dawn Burnell

Marketingassistent
Rebecca Euphrat

Met speciale dank aan

Jordan Katz
David Cox
Take-Two verkoopteam
Take-Two Channel
Marketingteam
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Seth Krauss
Greg Gibson
Take-Two juridisch team
Jonathan Washburn
David Boutry
Ryan Dixon
Michael Lightner
Gail Hamrick
Sharon Hunter
Sasha de Guzman
Michele Shadid
Trailer Park
g-NET
Access Communications
SA Studios
Off Base Productions
KD&E
Big Solutions
Gwendoline Oliviero
Kelly Dolcini
BreAnne Sylvester
Bridget Silvestri
Cale Branson
Denby Grace
Anthony DeLuca
Jordan Limor
Michael Kelly
Phil Shpilberg
Emily Britt
Evan Hart (NVIDIA)

Credits (vervolg)

Nathan Hoobler (NVIDIA)
Pliney the Elder
John Bartkiw
POP Sound

2K Quality Assurance

Vicepresident kwaliteitsbewaking
Alex Plachowski

**Kwaliteitsbewaking
testmanager (projecten)**
Grant Bryson

**Testmanager kwaliteitsbewaking
(ondersteunend team)**
Alexis Ladd
Douglas Rothman

Hoofdtester
Shawn Watson

**Hoofdtester
(ondersteunend team)**
Casey Ferrell
Nathan Bell
Scott Sanford
Will Stanley

Senior tester
Brian Salazar
Joseph Bettis
Josh Lagerson
Justin Waller
Marc Perret
Ruben Gonzalez
Stephen Florida

Kwaliteitsbewakingsteam
Adan Saenz Carta
Alex Colby
Andrew Garrett
Andrew Vietri
Antonio Monteverde-Talarico
Benjamin Sorofman
Bill Lanker
Brant Kortman

Bruno Dueker
Charles Buckley
Chris Adams
Chris Henderson
Coby Robinson
Cody Paterson
Colin Campbell
Corwin Chapman
Dave Beukers
David Boyd
David Chong
David Hambardzumyan
Davis Krieghoff
Devon Stewart
Dustin Gibbs
Erin O'Malley
Evan Jackson
Gabe Woods
George Kalantzis
Grant Bowers
Gregg Silberman
Imad Haddad
Ivan Preciado
Jacob Karesh
James Elrick
Jan Navarro
Jason Berlin
Jason Kolesa
Jeffrey Schrader
Jenn Cunningham
Jeremy Thompson
JP Hernandez
Jessica Wolff
Joshua Glover
Keane Tanouye
Keith Doran
Kelley Kirtley
Kevin Skorcz
Kyle Hertz
Lincoln West
Luis Nieves
Luke Williams
Manny Juarez
Mark Vazquez
Matthew Foley
Matthew Porter

Credits (vervolg)

Micah Grossman
Michael Speiler
Nick Chavez
Nick Pylvanainen
Nigel Nikitovich
Noah Ryan-Stout
Paul Carrion
Patrick Benneyworth
Patrick Bowman
Pele Henderson
Peter Goeppinger
Peter Long
Robert Hornbek
Robert Klempner
Robert Newman
Sanji Yapa
Susan Kim
Travis Rowland
Tory DeBiaso
Vien Pham
Wesley Thatcher

Met speciale dank aan

Merja Reed
Rick Shawalker
Daisy Amescua
Lori Durrant
Chris Jones
Eric Lane
Todd Ingram
Pedro Villa

2K CHINA

Algemeen manager
Julien Bares

Productiedirecteur
Liu Jing

Hoofdanimator
Shen Hui

Animator
Yan Sheng Qiang

Junior animator
Gao Ming Yuan
Du Xia
Shen Yi Xin
Cui Yan Ping

Senior animator
Yuan Zhi Wei

Co-producer
Su Lu

2K International

Algemeen manager
Neil Ralley

**Internationaal
marketingmanager**
Sian Evans

**Senior internationaal
productmanager**
Warner Guinée

**Senior internationaal
pr-directeur**
Markus Wilding

**Assistent internationaal
pr-manager**
Sam Woodward

**Internationaal digitaal
marketingmanager**
Martin Moore

**Productie-
ontwikkeling 2K
International**

Internationale producer
Iain Willows

Lokalisatiemanager
Nathalie Mathews

Assistent lokalisatiemanager
Arsenio Formoso

Externe lokalisatieteams
Around the Word
Synthesis Iberia
Synthesis International srl
Effective Media

**2K International
Quality Assurance**

**Supervisor
kwaliteitsbewaking
lokalisatie**
Lena Brenk
Jose Minana

Masteringtechnicus
Wayne Boyce

Masteringmedewerker
Alan Vincent

**Projectleider
kwaliteitsbewaking
lokalisatie**
Karim Cherif

**Hoofd kwaliteitsbewaking
lokalisatie**
Luigi Di Domenico
Oscar Pereira

**Senior technici
kwaliteitsbewaking
lokalisatie**
Elmar Schubert
Florian Genthon
Fabrizio Mariani
Jose Olivares
Stefan Rossi

Credits (vervolg)

**Technici
kwaliteitsbewaking
lokalisatie**
Andrea de Luna
Chau Doan
Christopher Funke
Christina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Javier Vidal
Pablo Menendez
Sergio Accettura

Designteam
James Crocker
Tom Baker

Team 2K International
Agnès Rosique
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Dan Cooke
David Halse
Diana Freitag
Dominique Connolly
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Karen C.M. Teo
Lieke Mandemakers
Luis De La Camara Burditt
Matt Roche
Olivier Troit
Richie Churchill
Ross Purdy
Sandra Melero
Simon Turner
Solenne Antien
Stefan Eder

**Take-Two
International Operations**
Anthony Dodd
Martin Alway
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

TOP COW PRODUCTIONS, INC.

CEO
Marc Silvestri

President en C.O.O.
Matt Hawkins

Uitgever
Filip Sablik

Assistent van de uitgever
Bryan Rountree

Assistent verkoop
Elena Salcedo

**Uitvoerend producent
voor Union Entertainment**
Rich Leibowitz

Originele conceptdesign
Dan Jevons

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

POP SOUND

Hoofd dialogenbewerking
Garrett Montgomery
Adam Dolin

**Originele opnamen en mix
dialogen**
Tim Hooenakker
Dawn Redmann

Nick Bozzone
Kyle Krajewski
Tim West
Brett Rothfeld
Joe Garten
Rob Weiss
Anthony Vanchure
Anthony Sorise
Mark Camperell
Dan Francis
Luis Rosario

Producers
Erin Reilly
Susie Boyajan
Laura Harley

THE DARKNESS II

Cast

Jackie Estacado
Brian Bloom

Darkness
Mike Patton
Brian Bloom

Jenny
Stefanie Frame

Victor
William Salyers

Giorgio
Allan Steele

Angelus
Anastasia Baranova

Frank
Andre Sogliuzzo

Aunt Sarah
Barbara Goodson

Credits (vervolg)

Bragg

Bill Lobley

Inugami

Brian Tochi

Eddie

Chris Tardio

Muttley

Daniel Hugh Kelly

JP Dumond

David Fennoy

Johnny Powell

David Hoffman

Jimmy Wilson

David Shaughnessy

Jimmy the Grape/Dr. James

Frank Ashmore

Peevish

James Murray

Tony Cannoli

Joe Hanna

Fred

Joe Sabatino

Maffioso

Joey Russo

Shoshanna

Johanna Parker

Enzo

Jonathan Roumie

Leo

John Cygan

Plank

Keith Silverstein

Wiseguy

Ken Garito

Dolfo

Michael Yurchak

Darkling

Peter Newman

Butcher

Phil Idrissi

Vinnie

Rick Pasqualone

Crudd

Roger Jackson

Maffioso

Senad Ramovic

Aanvullende stemmen

Alan Blumenfeld

Allan Steele

Anastasia Baranova

Andre Sogliuzzo

Barbara Goodson

Bill Lobley

Brian Tochi

Daniel Hugh Kelly

Farshad Farafat

Imari Williams

Jack Angel

James Murray

Joe Hanna

Joe Sabitino

Jonathan Roumie

John Cygan

Keith Silverstein

Ken Garito

Micheal Yurchak

Rick Pasqualone

Roger Jackson

Stefanie Frame

Troy Baker

Credits (vervolg)

Acteurs motion capture

Anthony Tominia

Bridger Fox

Chris Tardio

David Hoffman

Nick Bishop

Rick Pasqualone

Steve Park

Met speciale dank aan

Beverly Hynds

Gabe Abarcar

Greg Gobbi

Jennie Sue

Erica Denning

Chad Rocco

Jack Scalici

Tom Bass

Componist originele soundtrack

Tim Wynn

Muziek

Labels en uitgevers

www.2kgames.com/thedarkness2/music

LibLZF Copyright © 2000-2008

Marc Alexander Lehmann

schmorp@schmorp.de

Herdistributie en gebruik in sourcevorm en binaire vorm, met of zonder aanpassingen, is toegestaan op voorwaarde dat aan de volgende voorwaarden is voldaan:

1. Herdistributie van de sourcecode moet de bovenstaande copyrightmelding, deze lijst van voorwaarden en de onderstaande disclaimer bevatten.

2. Herdistributie in binaire vorm moet de bovenstaande copyrightmelding, deze lijst van voorwaarden en de onderstaande disclaimer bevatten en/of andere materialen die zijn vrijgegeven bij de distributie.

DEZE SOFTWARE (LibLZF) WORDT DOOR DE MAKER "AS IS" GELEVERD EN VAN UITDRUKKELIJKE OF GEÏMPLICEERDE GARANTIE, WAARONDER, MAAR NIET BEPERKT TOT, GEÏMPLICEERDE GARANTIE VAN VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL WORDT AFSTAND GENOMEN. IN GEEN GEVAL IS DE MAKER AANSPRAKELIJK VOOR DIRECTE, INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE OF PUNITIEVE SCHADE OF GEVOLGSCHADE (WAARONDER, MAAR NIET BEPERKT TOT, INKOOP VAN VERVANGENDE GOEDEREN OF DIENSTEN; GEBRUIKS-, GEGEVENS- OF WINSTVERLIES; OF BEDRIJFS-ONDERBREKING), ONGEACHT DE OORZAAK EN THEORIE VAN AANSPRAKELIJKHEID, ONGEACHT CONTRACTEN, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID OF ANDERSZINS), DIE ONTSTAAT DOOR HET GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE, ZELFS WANNEER IS GEWEZEN OP DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE; LICENTIEOVEREENKOMST, EN GEBRUIK EN OPENBAARMAKING VAN INFORMATIE

Dit document kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.taketwogames.com/eula. Als je deze Software 30 dagen na publicatie van de herziene versie nog gebruikt, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DEZE SOFTWARE WORDT ONDER LICENTIE AAN U VERSTREKT EN NIET AAN U VERKOCHT. DEZE SOFTWARE IS TOEGESTUURD, KOPIËREN OF OVERNEMEN (HIERONDER INCLUSIEF VERBODEN TOEGESTUURD) VAN DE BEPALINGEN VAN DEZIE BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, DE LICENTIEOVEREENKOMST (DE "OVEREENKOMST") EN DE ONDERSTAANDE BEPALINGEN. DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE DIE BIJ DEZE OVEREENKOMST IS GELIEFDER, HANDELIJNGSLEIDINGEN, VERPAKKING, BESTANDEN EN ANDERE SCHRIJFSELLEN. U VERMOET DE VERPLICHTING OM ALLE MATERIALEN OF DOCUMENTEN, EN ALLES KOPIËN VAN DERGELIJKE SOFTWARE EN DE BIJHOORENDE MATERIALEN, DOOR DE VERPAKKING TE OPENEN, DE SOFTWARE TE INSTALLEREN EN/OF TE GEBRUIKEN EN DOOR ANDERE MATERIALEN TE GEBRUIKEN DIE WORDEN GELIEFDER BIJ DE SOFTWARE, ACCEPTEEFT U DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAAK. U VERMOET DE VERPLICHTING OM ALLE MATERIALEN OF DOCUMENTEN, EN ALLES KOPIËN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEFT, MAC U DE SOFTWARE NIET INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

I. LICENTIE

LICENTIE. Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentgever hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte recht en de Licentie om de voorbeelden van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik en het niet te verspreiden op één of meer computers. Het gebruik van de Software in de documentatie van de Software. De verkregen rechten zijn onderworpen aan de naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van de Licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat de Software wordt geïnstalleerd of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat de afzand doet van de Software, of op de dag dat de Licentieggever deze Overeenkomst heeft bevestigd. Het gebruik van de Software voor commerciële doeleinden als je probeert een van de technische maatregelen ter beveiliging van de Software te omzeilen. De Software wordt in licentie gegeven aan jou en je erkent hierbij dat er geen eigendomsrecht of eigendom van de Software wordt overgedragen of toegestaan en dat de Software niet moet worden opgevat als de verkoop van een recht op gebruik van de Software. Alle rechten die niet worden overgedragen of toegestaan zijn voorbehouden aan Licentieggever en, waar van toepassing, aan haar Licentiegverder.

EIGENDOM. Licentievergever heeft alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgegevens, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercode, intellectuele eigendom, persoonlijke gegevens, commerciële persoonsgegevens, verbruiksvoorwerpen, databankomgevingen, databankinformatie, effecten, materiële goederen, morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en verdragen. Het is niet toegestaan de Software te vernieuwen/gedownload, reproduceren of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentievergever. Iedereen die de Software gebruikt, verspreidt, verkoopt, leent uit, huuft, overdraagt, afgeeft, reproduceert of distribueert, schendt wettelijk en wettens de auteursrechtswetten en kan civielrechtelijk en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal \$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie gegeven materiaal en ook de licentiegevers van Licentievergever kunnen aanspraak maken op een recht in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die niet expliciet genoemd zijn, behoren uitsluitend toe aan Licentievergever. Het is niet toegestaan het gebruik van de Software te kopiëren, verspreiden of anderszins openbaar te maken.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE.

(b) De Software van kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verhuren, verhuurde, anderszins openbaar te maken, verspreiden, verspreiden voorafgaand aan schriftelijke toestemming van de Licentiegever; (c) de Software te kopiëren of schriftelijk te maken van een percentage of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst; (d) Een kopie maken van de Software van een deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet); (e) Een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere personen; (f) Het kopiëren of verspreiden van de Software of het kopiëren of verspreiden anderszins worden aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of spleetplek tegelijkertijd; (g) De Software kopiëren naar een vaste schijf of andere permanente opslagapparatuur, met uitzondering van het kopiëren van de Software op een meegedeelde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, gelet op de gebruikelijke praktijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren); (h) De Software gebruiken op of kopiëren naar een ander apparaat of een ander systeem dan dat bedoeld is in de Licentieovereenkomst, met name het verstanen dat de Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor gemeenschappelijk gebruik; (i) De Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompilieren, demonteer, afgedrukte versn vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software kopiëren of verspreiden of anderszins openbaar te maken, verspreiden of anderszins worden aangegeven, merken of labels die zich op in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen; en (j) De Software versnoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens de wetgeving van dat land, of de Software versnoeren, exporteren of anderszins worden aangegeven, met het doel de uitvoering (onderling aan wijzigingen) onderbreken.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN. Softwaredownload, gebruik van unieke codes, registratie van de Software, lidmaatschap bij diensten van derden en/of lidmaatschap bij een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereisen om toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software of bepaalde vrij te spelen, downloaden, online of andere exemplaren van de Software of bepaalde gratis te gebruiken of anderszins te gebruiken. Toegang tot Speciale Functies is beperkt tot het aantal gebruikersaccount per code. De Toegang tot Speciale Functies is niet overdraagbaar, verkoopbaar of opnieuw te gebruiken door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst, zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN EXEMPLAREN OP SCHIJF. Je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie bijwonen over te dragen aan

een andere persoon, dan je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie, of enig deel of enige component van de documentatie bij de Software, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor de enkele gebruiker, kunnen onder geen omstandigheden worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk, dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. NIETGEGASTAANDE HET VOORGAANDE, IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASE VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING. De Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of andere problemen voorkomen. Het is mogelijk dat de Software maatregelen bevat die de toegang tot de Software toekend onder de Overeenkomst. Als de Software toegang geeft tot Spelbare functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Het is mogelijk dat er nog andere dergelijke maatregelen zijn voor toegangscontrole. De licentie van de Software geeft de gebruiker de bevoegdheid om de Software te gebruiken voor de toepassing van de toegestane beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als de technische beveiligingsmaatregelen uitschakeld of anderszins omzeild, functioneert de Software niet correct.

[illegible]

INTERNETVERBINDING. Mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren. Bepaalde functies van de Software werken alleen goed als je beschikt over en blijft beschikken over (a) een adequate internetverbinding en/of (b) een geldig en actief account met een online service zoals uiteengezet in de documentatie van de Software, met inbegrip van, maar niet tot beperkt tot gameplatforms van derden. Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer correct.

II. VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door deze Software te installeren en te gebruiken, stemt u in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie, inclusief (waar van toepassing) overdracht van gegevens aan Licentiegever en dochterondernemingen naar een land buiten de Europese Unie. Het gebruik van de Software vereist dat u verbinding maakt van de Software verbindingskaart met Internet, via een gameplatformnetwerk of een andere methode, kan Licentiegever informatie ontvangen van hardwareproducenten of gameplatforms om automatisch bepaalde informatie verzamelen van je computer of spleetbeheer. Deze informatie kan bestaan uit, maar is niet beperkt tot, gebruikers-ID's (zoals gamertags en schermnamen), gameresults, resultaten en prestaties van gamers, namen van vrienden, vriendelijke ID's, MAC-adres van de hardware, IP-adres en het gebruik van verschillende functies van de game. Alle informatie die wordt verzameld door Licentiegever, is anonieme informatie die je identiteit niet onthult of persoonlijke gegevens bevat, maar als je persoonlijke gegevens (zoals je echte naam) opzeggend na je gebruikers-ID, worden dergelijke persoonlijke gegevens automatisch vernoemd in de software of op andere manieren openbaar gemaakt.

De informatie die wordt verzameld door Licentiegever, kan door Licentiegever worden geplaatst op algemeen toegankelijk websites, gedeeld met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever of gebruikt door Licentiegever voor enig ander wettelijk toegestaan doelende. Door het gebruik van deze Software stemt u in met het gebruik door Licentiegever van verwante gegevens, met inbegrip van de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte profiel, de afbeelding van je avatar, de afbeelding van je kamer, enzovoort.

Als je wilt weten wat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

III. GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent) dat het originele opslagsysteem dat de Software bevat, bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot 20 dagen na de datum van aankoop van de Software. Het is niet de bedoeling dat de Software compatibel is met een persoon/computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de speelpleidheid is gecertificeerd als compatibel met de speelpleidheid waarvan de Software is gepubliceerd; maar, vanwege wettelijke verplichtingen, wordt de licentiegever niet aansprakelijk gehouden voor schade van welke aard ook voortvloeiende uit het niet gaan voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer/speelpleidheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoende aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en foutloos zijn, dat de Software compatibel is met software van andere producenten, dat de Software niet wordt gecompromiteerd door andere software, of dat de Software niet wordt gecorrigeerd. Geen enkele mondeling of schriftelijke mededeling die wordt gedaan

door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, zal Licentieggever alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos vervangen, zolang de Software wordt geproduceerd door Licentieggever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentieggever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentieggever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit misbruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot de periode van 90 dagen die hierboven is beschreven.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, zend de originele Software dan alleen aan het adres van Licentiegever dat hieronder wordt vermeld. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR BIJZONDERE OF INCIDENTELE SCHADE VAN GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLEET UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INGRIJPEN VAN, NAAR MIJN BEPERKT TOET, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWIL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGestaan, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LEIDSEL, SCHADE AAN EIGENDOMEN, WINSTVERMINDERING, SCHADEDOELSSTELLING OF ANDERZINDS, ALHOEWEL DAT DIT NIET VERBODEN IS OM HET HOOFD MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOOR EENLEEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHED), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERZINDS, ONGACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGSTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK WORDEN GELEGDD VOOR ANDERE DAN ALS IT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING DE PRIJS OVERTREFFENDE DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIET GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DE BOVENSTAANDE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITING OF BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET NATIONALE, FEDERALE OF GEMEENTELIJKE WETGEVING EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

BEËINDIGING: Deze Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door de Licentieverstrekker wordt beëindigd en wordt automatisch beëindigd als jij niet voldoet aan de voorwaarden ervan. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software te vernietigen of te retourneren en alle kopieën van de Software met bijbehorende materialen en onderdelen in jouw bezit definitief te vernietigen. Je dient ook de Software permanent te verwijderen van elke clientserver of computer waarop de Software is geïnstalleerd.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING: De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "restricted computer software" (beperkte computersoftware).

CUSTOMER SUPPORT

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways. Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstance including any error messages, of your problem as clearly as possible.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

United Kingdom

Post	Take-Two Interactive Technical Support Unit A, Sovereign Park Brenda Road Hartlepool TS25 1NN
Telephone	(0870) 1242222 / calls charged at the n (7 days a week from 8am to 10pm (GMT))
Fax	(01429) 233677
E-mail	take2@europesupport.com
Website	www.take2games.co.uk www.2kgames.co.uk
Nederland / België	
Nederland	0900-2040404 (EUR 0,80ct p/m)
België	0902-88078 (EUR 0,74ct p/m)

Gebruik, vernieuwing/uitdijing of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een andere overnemer van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De Aannemer / Producent is de Licentiegever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN: Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en derhalve stemt je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

VERWIJARING: Je gaat ermee akkoord Licentiegever, haar partners, licentiegevers, dochterondernemingen, aannemers, staf, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit je handelingen of het nalaten te handelen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

OVERIGE: Deze Overeenkomst vormt de volledige overeenkomst inzake deze licentie tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande overeenkomsten en verklaringen tussen hen. De Overeenkomst kan alleen worden gewijzigd door een schriftelijke verklaring die door beide partijen is ondertekend. Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSING RECHT: Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiernee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Verenigde Staten. Het is de bedoeling dat deze Overeenkomst zal worden uitgevoerd tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York. Het is niet uitlozend van gevalen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Liçeneervoging voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied van de Verenigde Staten zijn dat de geschillen zal bepalen die voortvloeien uit de rechten en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen vier jaar. De bedoeling is de hoofdstelling van Liçeneervoging valt (New York County, New York, U.S.A.). Beide partijen gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitat moet worden betrekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is bedoeld. Het is de bedoeling dat deze Overeenkomst zal worden uitgevoerd ten opzichte van de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de V.S. Partijen gaan er mee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT
OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW
YORK, NY 10012.

© 2008-2011 Take-Two Interactive Software, Inc. Take-Two Interactive Software, Inc., 2K, 2K Games en de betreffende logo's zijn handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. The Darkness is © 2011 Top Cow Productions, Inc. The Darkness, The Darkness-logo's en de gelijknissen van de betrokken personages zijn geregistreerde handelsmerken van Top Cow Productions, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken zijn het eigendom van de betreffende eigenaren.