

PRECAUZIONI

- Questo disco contiene software per il sistema PlayStation®3. Non utilizzare questo disco con altri sistemi, poiché potrebbe danneggiarsi.
- Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PlayStation®3 per il mercato PAL. Non può essere utilizzato con altre versioni del sistema PlayStation®3.
- Leggere attentamente il manuale di istruzioni del sistema PlayStation®3 per un utilizzo corretto del prodotto.
- Inserire il disco nel sistema PlayStation®3 con il lato inciso rivolto verso il basso.
- Quando si maneggia il disco, evitare di toccare la superficie.
- Mantenere il disco pulito ed evitare di graffiarlo. Se la superficie si sporca, pulirla con un panno morbido e asciutto.
- Non esporre il disco a fonti di calore, alla luce diretta del sole o a eccessiva umidità.
- Non utilizzare dischi di forma irregolare, incrinati, deformati o riparati con nastro adesivo, in quanto potrebbero causare il malfunzionamento del gioco.

AVVERTENZE PER LA SALUTE

Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si viene colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

3D - AVVERTENZE PER LA SALUTE

Utilizzando un televisore 3D per la visione di immagini e/o l'uso di giochi stereoscopici in 3D, alcuni individui potrebbero manifestare diversi disturbi (come affaticamento e irritazione degli occhi, o nausea). Al manifestarsi di tali sintomi, si prega di sospendere l'utilizzo fino allo scomparire dei disturbi.

In genere consigliamo di evitare l'uso prolungato del sistema PlayStation®3 e di fare 15 minuti di pausa per ogni ora di gioco. Tuttavia per la visione di video 3D e l'uso di giochi stereoscopici in 3D la durata e la frequenza di queste interruzioni varia da persona a persona. Si consiglia di fare delle pause abbastanza lunghe in modo da far scomparire ogni fastidio. Se il sintomo persiste, consultare un medico.

La visione da parte di bambini piccoli (soprattutto se sotto i sei anni) non è ancora sicura. Consultare il pediatra o l'oculista prima di consentire ai bambini piccoli la visione di immagini 3D o l'uso di giochi stereoscopici in 3D. Durante tali attività inoltre un adulto deve sempre essere presente e assicurare che le raccomandazioni di cui sopra siano seguite dai più giovani.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori, gli sviluppatori, gli editori e i rivenditori autorizzati. Se si sospetta che questo gioco sia una copia non autorizzata o si hanno altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando ai numeri riportati sul retro di questo manuale.

AGGIORNAMENTI DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Per dettagli relativi all'aggiornamento del software del sistema PlayStation®3, visitare il sito web.eu.playstation.com oppure fare riferimento alla Guida di riferimento rapido del sistema PS3™.



I numeri dell'Assistenza clienti telefonica si trovano sul retro di questo manuale.

SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE IN BASE ALL'ETÀ PEGI (PAN-EUROPEAN GAME INFORMATION — INFORMAZIONI PANEUROPEE SUI GIOCHI)

Il sistema di classificazione in base all'età PEGI è volto a proteggere i minorenni da videogiochi non adatti alla loro fascia d'età. Questa classificazione NON È UNA GUIDA sui livelli di difficoltà dei videogiochi. Per ulteriori informazioni visita il sito www.pegi.info.

Diviso in tre parti, il PEGI consente ai genitori e ai consumatori di ottenere informazioni affidabili sull'adeguatezza del contenuto del gioco in base all'età del giocatore. La prima parte è la classificazione dell'età:



La seconda parte consiste in una serie di descrittori che indicano il contenuto del gioco. A seconda del gioco ci può essere un numero diverso di descrittori combinati insieme. La classificazione dell'età riflette l'intensità del contenuto. Questi descrittori sono:



La terza parte consiste in un'etichetta per indicare giochi online. Quest'etichetta può essere utilizzata solamente da fornitori di servizi di gioco che si sono impegnati a garantire misure orientate alla protezione dei minorenni durante l'esperienza di gioco online:



Per ulteriori informazioni visita il sito www.pegionline.eu

LIVELLO CONTROLLO GENITORI

Questo prodotto ha un livello di controllo genitori predefinito che dipende dal suo contenuto. È possibile impostare il livello di controllo genitori sul sistema PlayStation®3 per stabilire restrizioni alla riproduzione di un prodotto secondo un livello di controllo genitori superiore rispetto a quello predefinito sul sistema PS3™. Per ulteriori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del sistema PS3™.

Il presente prodotto è classificato secondo il sistema di classificazione PEGI. Sulla confezione è riportata la classificazione PEGI per fasce d'età e per contenuto (tranne nei casi in cui, per legge, venga applicato un altro sistema di classificazione). Il rapporto tra il sistema di classificazione PEGI e il livello di controllo genitori è il seguente:

LIVELLO DEL CONTROLLO DEI GENITORI	9	7	5	3	2
GRUPPO ETÀ — CLASSIFICAZIONE PEGI	18	16	12	7	3

In alcuni casi il livello del filtro contenuti di questo prodotto potrebbe essere superiore a quello richiesto nel tuo paese. Ciò è dovuto alle differenze nella valutazione per fasce d'età nei vari paesi in cui il prodotto viene venduto. Potresti dover aggiornare il livello del filtro contenuti sul tuo sistema PS3™ per poter giocare.

BLES-01388

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PlayStation®3 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare web.eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCE. PlayStationNetwork e PlayStationHome sono soggetti a specifici termini di utilizzo e non sono disponibili in tutti i Paesi e in tutte le lingue (eu.playstation.com/terms). È necessaria una connessione Internet a banda larga. I costi di accesso alla connessione a banda larga sono a carico dell'utente. Alcuni contenuti sono a pagamento. Gli utenti devono avere almeno 7 anni e per i minorenni è richiesto il consenso dei genitori. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa, India ed Oceania.

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “△×□”, “SIXAXIS” and “PS3” are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “PS3” is a trademark of the same company. “Blu-ray Disc” and “BD” are trademarks. The Darkness II © 2012 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Digital Extremes. Made in Austria. All rights reserved.





Sommario

Preparazione.....	2
Comandi completi.....	3
Giocare a The Darkness II.....	4
Sopravvivere.....	5
Attaccare	6
Poteri della Tenebra	7
Vendette	9
Riconoscimenti.....	10
Garanzia e assistenza	19



Preparazione

Predisponi il tuo sistema PlayStation®3 seguendo la procedura riportata nel manuale di istruzioni. All'avvio, la spia di accensione sarà di colore rosso a indicare che il sistema PlayStation®3 è in modalità stand-by. Premi il tasto di accensione e la spia di accensione diventerà verde.

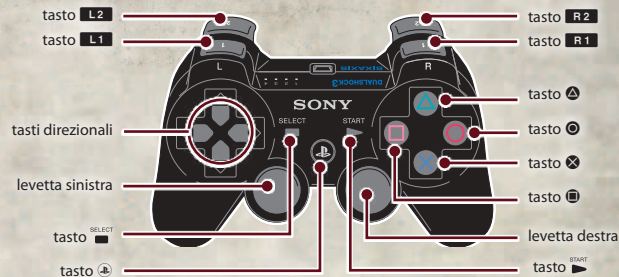
Inserisci il disco di The Darkness II nel vano disco, con l'etichetta rivolta verso l'alto. Seleziona l'icona  dal menu XMB™ e premi il tasto  per continuare. Assicurati che ci sia abbastanza spazio libero nell'unità disco fisso prima di iniziare a giocare. Si consiglia di non collegare o rimuovere periferiche quando il sistema è acceso. Per ulteriori informazioni sulla configurazione e la ricarica del controller wireless, consulta il manuale di istruzioni del sistema PlayStation®3.

NOTA: le informazioni contenute in questo manuale erano corrette al momento della stampa, ma durante le ultime fasi di sviluppo del prodotto è possibile che siano state apportate lievi modifiche. Tutte le immagini presenti nel manuale sono state tratte dalla versione inglese del prodotto.

Il titolo dispone di una funzione di autosalvataggio e di caricamento automatico. I dati saranno salvati automaticamente in determinati punti del gioco. All'avvio il titolo carica automaticamente i dati salvati. Si consiglia di non spegnere/ripristinare il sistema quando la spia accesso disco fisso lampeggia.

Comandi completi

Comandi predefiniti



Movimento.....	levetta sinistra
Visuale	levetta destra
Scatta.....	L3
Abbassati.....	R3
Mira/Spara con l'arma sinistra	L1
Spara con l'arma destra	R1
Afferra con il Braccio Demoniaci	L2
Lancia oggetti con il Braccio Demoniaci.....	Premi L2 dopo aver afferrato
Giustizia	Premi un tasto azione dopo aver afferrato con il Braccio Demoniaci
Braccio Demoniaci sferza/Mischia	Tieni premuto R2 + levetta destra
Divora il cuore dei nemici/Raccogli armi	Tasto □
Attiva Proiettili di Tenebra (dopo l'acquisizione)....	Tasto Δ
Attiva Sciame (dopo l'acquisizione)	Tasto ○
Salta	Tasto ×
Selezione arma	Tasti direzionali
Pausa	Tasto START
Finestra obiettivo.....	Tasto SELECT

Giocare a The Darkness II

HUD

Braccia Demoniache



Braccia
Demoniache

Mirino

Contatore
munizioni

Menu selezione arma

Salute/Poteri della Tenebra

Obiettivi

Jackie è alla ricerca di sanità mentale, di pace e di Jenny, e non è una cosa semplice. C'è un mistero da risolvere, gli amici e la famiglia da proteggere, nemici da affrontare e misteriose forze che vogliono la testa di Jackie. Per semplificare le cose, gli obiettivi dicono a Jackie dove andare e cosa fare.

Gli obiettivi appaiono sullo schermo ogni volta che il loro status cambia. I nuovi obiettivi sono visualizzati in bianco e quelli completati, prima di sparire, vengono cancellati da una linea rossa. Premi il tasto **■** per visualizzare l'interfaccia obiettivi. Apparirà un indicatore giallo con la destinazione attuale e la distanza da percorrere per raggiungerla. Se non sei sicuro di come procedere, usa questa funzione.

Conversazioni

Senza domande, non puoi aspettarti risposte. Quando sei a casa di Jackie o al manicomio, puoi parlare con i tuoi alleati e con gli altri personaggi presenti. Se è possibile parlare con loro, sullo schermo apparirà un'apposita icona. Premi il tasto **■** per iniziare la conversazione. Per terminare la conversazione o saltarne alcune parti, premi il tasto **○**.

Le conversazioni svelano importanti aspetti della trama, ulteriori dinamiche di gioco e forniscono informazioni su come proseguire. Ascolta attentamente ciò che le persone ti dicono.

Sopravvivere

Salute

Jackie recupera automaticamente il 25% della sua salute se non subisce danni per un breve periodo di tempo. Una colonna, un angolo o un ostacolo sono sufficienti come copertura. Presta attenzione ai ripari quando combatti contro i nemici di Jackie. Quando subisci dei danni, il tempo necessario per ricaricare il cuore di Jackie riparte da zero, quindi rimani al riparo finché non è del tutto guarito.

Jackie può mangiare i cuori per recuperare salute e guadagnare Essenza. Tieni premuto il tasto **■** per divorare il cuore di un nemico morto. Hai un minuto di tempo per poter divorare i cuori perciò, quando riesci, agisci in fretta e divorali prima che scompaiano. I cuori commestibili brillano di viola e sono visibili attraverso la pelle del nemico.

Luci

I poteri di Jackie dipendono dall'oscurità. Quando Jackie è esposto alla luce non può usare i suoi poteri della Tenebra o rigenerare la salute.

Attaccare le luci

Alcuni nemici sono dotati di fari o flashbang e alcune aree hanno un'illuminazione che riduce di molto la mobilità di Jackie. Per superare questo ostacolo, spara alle luci e resta nell'ombra. Puoi uccidere i soldati con i fari o disabilitare la loro luce. Alcune luci non possono essere distrutte, mentre altre vanno disabilitate distruggendo il loro generatore di energia.

Attaccare

Armi

I poteri della Tenebra sono utili e potenti, ma talvolta c'è bisogno di qualcosa in più per portare a termine il lavoro. Un gran numero di armi da fuoco danno a Jackie la possibilità di sbarazzarsi dei nemici a distanza.

Jackie può trasportare un'arma grande e due armi piccole contemporaneamente, per un totale di tre armi. Jackie può impugnare le due armi piccole nello stesso momento ogni volta che vuole. Premi il tasto **↓** per impugnare due armi. Premi **L1** per far fuoco con l'arma di sinistra e **R1** per far fuoco con quella di destra. Premi **L1** per mirare quando impugni una sola arma.

Munizioni

Quando sei a corto di munizioni, cammina sopra l'arma di un nemico per raccoglierle. Se l'arma in tuo possesso è simile alla sua, Jackie prenderà le munizioni. Ci sono anche delle scatole di munizioni sparse per i livelli. Esse ti permettono di ricaricare qualsiasi arma tu abbia equipaggiato.

Sistema vascolare dei nemici

I poteri della Tenebra danno a Jackie la possibilità di capire quando un nemico è vulnerabile a un attacco. Se il cuore e i vasi sanguigni di un nemico brillano, significa che quel nemico è vulnerabile, o perché è stato stordito, o perché non si è accorto della tua presenza. Puoi afferrare i nemici storditi con il Braccio Demonico.

Esecuzioni

I nemici afferrati sono alla tua mercé. Puoi scagliarli contro i loro alleati, colpirli con un attacco corpo a corpo, o giustiziarli. Premi **L2** per afferrare un nemico e iniziare l'esecuzione, quindi premi il comando appropriato prima che il tempo scada per completare l'azione.

Ci sono quattro tipi di esecuzioni, e ognuna di esse è abbinata a un tasto azione. All'inizio del gioco, Jackie può effettuare un solo tipo di esecuzione. Mano a mano che guadagna Essenza, potrà accedere alle Esecuzioni del Potere, da Sicario e Demoniache. Queste esecuzioni danno dei vantaggi rispetto a quelle normali, come la riduzione del tempo necessario al riutilizzo dei poteri.

Oggetti

Oltre a poter afferrare i nemici, il Braccio Demonico può trasformare i rottami in proiettili o scudi. Gli oggetti che possono essere afferrati brillano di viola. Tieni d'occhio questi oggetti e usali a tuo vantaggio. Alcuni oggetti devono essere distrutti con un attacco corpo a corpo prima di poter essere afferrati.

Quando affronti una battaglia contro molti nemici, usare uno scudo può essere una buona idea. Se c'è un'automobile nei dintorni, puoi staccare lo sportello e usarlo come copertura, mentre spari dal finestrino. Scagliare uno sportello di automobile è una strategia molto efficace, perché può dividere in due o decapitare i nemici scoperti. Quando combatti contro un nemico con lo scudo o difficile da raggiungere, scaglia una tanica di propano per eliminare gli svantaggi. Le aste da biliardo si rivelano ottimi giavellotti improvvisati e i motori di automobile sono perfetti come proiettili.

Poteri della Tenebra

Santuari dei Talenti

Dopo aver sconfitto un nemico, riceverai l'Essenza. Quando ti imbatti in un Santuario dei Talenti, puoi spendere l'Essenza per migliorare o aggiungere poteri della Tenebra. Ci sono molti potenziamenti per i poteri di Jackie, come nuovi attacchi e più capacità dei caricatori.

Albero dei poteri della Tenebra

Divorare cuori: Tieni premuto il tasto **Ⓢ** vicino al corpo di un nemico sconfitto per ricaricare la salute e ottenere Essenza. Costo: 50

Livelli di Esecuzione

Esecuzioni Curative: Afferra i nemici vulnerabili, poi premi il tasto **ⓧ** per effettuare un'Esecuzione Curativa e rigenerare un po' di salute. Costo: 400 (Prerequisito: divorare cuori)

Potenziamento Esecuzione Curativa: Quando uccidi un nemico con un'Esecuzione Curativa ricevi più salute. Costo: 800 (Prerequisito: Esecuzioni Curative)

Esecuzione da Sicario: Premi il tasto **Ⓢ** per effettuare un'Esecuzione da Sicario e ottenere munizioni extra. Costo: 600 (Prerequisito: Esecuzioni Curative)

Potenziamento Esecuzione da Sicario: Quando uccidi un nemico con un'Esecuzione da Sicario ricevi più munizioni. Costo: 800 (Prerequisito: Esecuzioni da Sicario)

Esecuzione del Potere: Premi il tasto **Ⓢ** per effettuare un'Esecuzione del Potere e accelerare la ricarica di Sciami e Proiettili di Tenebra. Costo: 1250 (Prerequisito: Esecuzioni da Sicario)

Potenziamento Esecuzione del Potere: Dopo un'Esecuzione del Potere, i poteri della Tenebra si ricaricano ancora più in fretta. Costo: 1000 (Prerequisito: Esecuzioni del Potere)

Esecuzioni Demoniache: Premi il tasto **Ⓢ** per effettuare un'Esecuzione Demoniache e ottenere invulnerabilità temporanea. Costo: 1250 (Prerequisito: Esecuzioni da Sicario)

Potenziamento Esecuzione Demoniache: Lo scudo demoniaco ha più punti ferita. Costo: 1000 (Prerequisito: Esecuzioni Demoniache)

Esperto delle prese: I nemici che sono stati storditi o buttati a terra resteranno vulnerabili più a lungo prima di recuperare. Costo: 800 (Prerequisito: Esecuzioni da Sicario)

Livelli di Sospensione Demoniache

Sospensione Demoniache: Sferza un nemico in aria e lui rimarrà sospeso per un istante, bloccato in posizione dalla Tenebra. Costo: 400 (Prerequisito: divorare cuori)

Salute del cuore: Divorare un cuore ti fa guadagnare più salute. Costo: 1000 (Prerequisito: Sospensione Demoniache)

Lame demoniache: Dopo aver divorato un cuore, per un breve tempo la Sferzata del Braccio Demonico taglierà la carne come burro. Costo: 800 (Prerequisito: Salute del cuore)

Buco nero: I nemici uccisi talvolta lasciano dietro di sé Buchi neri anziché cuori. Afferrane uno con il Braccio Demonico e scaglialo per creare un vortice di morte. Costo: 1000 (Prerequisito: Lame demoniache)



Poteri della Tenebra (continua)

Buco nero corrosivo: Aumenta le dimensioni dei Buchi neri. Costo: 1250 (Prerequisito: Buco nero)


Schianto a terra: Proietta un nemico in aria con una Sferzata e colpisce ancora per sbatterlo a terra, provocando un'esplosione sanguinosa che stordisce i nemici vicini. Costo: 600 (Prerequisito: Sospensione Demoniac)

Darkling volante: Afferra il Darkling e scaglialo contro i nemici. Si attaccherà a loro e li farà a pezzi con gioia! Costo: 600 (Prerequisito: Sospensione Demoniac)

Esplosione oscura: Gli oggetti scagliati dal Braccio Demoniac esploderanno al momento dell'impatto. Costo: 1000 (Prerequisito: Darkling volante)

Armatura oscura: Quando sei al buio guadagni resistenza al danno. Costo: 1250 (Prerequisito: Esplosione oscura)

Livelli dei Proiettili di Tenebra

Proiettili di Tenebra: Premi il tasto  per infondere la Tenebra nelle tue armi per qualche secondo: non consumerai munizioni ma infliggerai molto più danno. Costo: 1000 (Prerequisito: divorare cuori)

Gun Kata: Usa i Proiettili di Tenebra mentre impugnai due armi diverse per puntare automaticamente i nemici. Costo: 1500 (Prerequisito: Esperto dei Proiettili di Tenebra)


Proiettili del Distruttore: Estende la durata dei Proiettili di Tenebra. Costo: 1250 (Prerequisito: Proiettili di Tenebra)

Cuore di Tenebra: I Proiettili di Tenebra permettono ai colpi di trapassare i muri; inoltre Jackie può vedere i nemici attraverso i muri all'interno di un raggio limitato. Costo: 1500 (Prerequisito: Proiettili del Distruttore)

Esperto dei Proiettili di Tenebra: Il tempo di ricarica dei Proiettili di Tenebra è molto ridotto. Costo: 1250 (Prerequisito: Proiettili di Tenebra)

Livelli della Cartucciera

Cartucciera: La Cartucciera aumenta la capacità dei caricatori di tutte le armi. Costo: 200 (Prerequisito: divorare cuori)

Pompa attiva: Premi il tasto  subito dopo aver fatto fuoco con il fucile per un effetto-pompa che riduce l'apertura della rosa di pallini del colpo successivo. Costo: 800 (Prerequisito: Cartucciera)

Manualità con le armi: Ricarica le armi più rapidamente. Costo: 800 (Prerequisito: Cartucciera)

Modifica oscura per pistole: Tutte le pistole hanno un caricatore più capace quando ti trovi nel buio. Costo: 800 (Prerequisito: Cartucciera)

Modifica oscura per fucili: Tutti i fucili hanno un caricatore più capace quando ti trovi nel buio. Costo: 800 (Prerequisito: Cartucciera)

Modifica oscura per mitragliatrici: Tutte le mitragliatrici hanno un caricatore più capace quando ti trovi nel buio. Costo: 1000 (Prerequisito: Modifica oscura per pistole)


Poteri della Tenebra (continua)

Munizioni esplosive per armi piccole: Pistole e mitragliatrici sparano colpi esplosivi che infliggono più danni di quelli normali. Costo: 1250 (Prerequisito: Modifica oscura per mitragliatrici)

Modifica oscura per fucili d'assalto: Tutti i fucili d'assalto hanno un caricatore più capace quando ti trovi nel buio. Costo: 1000 (Prerequisito: Modifica oscura per fucili)

Munizioni esplosive per armi a 2 mani: Tutti i fucili sparano colpi esplosivi che infliggono più danni di quelli normali. Costo: 1250 (Prerequisito: Modifica oscura per fucili d'assalto)

Livelli di Sciame

Sciame: Premi il tasto  per scatenare uno Sciame oscuro che stordirà i tuoi nemici per qualche secondo. Costo: 1000 (Prerequisito: divorare cuori)

Esperto dello Sciame: Il tempo di ricarica dello Sciame è molto ridotto. Costo: 1250 (Prerequisito: Sciame)

Sciame del limbo: Consente allo Sciame di attaccare più nemici. Costo: 1500 (Prerequisito: Esperto dello Sciame)

Sciame nero: Aumenta la durata dello stordimento dei nemici colpiti dallo Sciame. Costo: 1250 (Prerequisito: Sciame)

Sciame killer: Aumenta il danno inflitto dallo Sciame ai nemici. Costo: 1500 (Prerequisito: Sciame nero)

Vendette

Le Vendette non fanno parte della storia principale, ma arricchiscono la trama. Le Vendette possono essere giocate online in modalità cooperativa, usando uno di questi quattro personaggi: Inugami, Shoshanna, JP Dumond e Jimmy Wilson. Ognuno ha le proprie armi e tattiche personalizzate. Alcuni di loro possono essere più efficaci in certe situazioni rispetto ad altri. Puoi giocare alle Vendette in campagna cooperativa, oppure puoi affrontare singole missioni grazie alla Lista di bersagli. Alcune Liste di bersagli sono disponibili esclusivamente online, mentre altre possono essere giocate offline.



Riconoscimenti

The Darkness II

Pubblicato da 2K Games in associazione con
Top Cow Productions, Inc.

Sviluppato da Digital Extremes

Ispirato alla serie a fumetti *The Darkness* creata da Marc Silvestri,
Garth Ennis e David Wohl

Storia originale di Paul Jenkins

Produttori esecutivi Top Cow

Marc Silvestri
Matt Hawkins

Brian Keron
Tristan Lewis
Hayden Mulholland
Ernesto Novillo
Chris Seddon
Maciej Sinilo
Adrian Smith
Adrian Tokeskov
Jacques Waller
Steven Wong

Programmazione aggiuntiva

Pablo Alonso
Ryan Baker
Kevin Wingham
Howie Yoo

Capo progettista

Tom Galt

Capo progettista (Vendette)

Mathieu Berube

Progettista storia

Ryan Mole

Progettazione livelli

Joey Adey
Joe Buck
Kol Crosbie
Ben Edney
Andrejs Verlis
Hazel Whorley

Progettazione tecnica

Jon Gogul
Phil Hoekstra

Progettazione aggiuntiva

Allen Goode
Scott McGregor
Steve Sinclair

Capo progettista audio

Dustin Crenna

Progettazione audio

Jeff Hartling
Travis Didluck

Progettazione audio aggiuntiva

George Spanos

Direttore grafica

Mat Tremblay

Capo grafico ambiente

Ron Davey

Grafici ambiente

Kary Black
James Chew
Kyle Davis
Corey Hayes
Anthony Joseph
Matt Kazan
Jason Lavoie
Michael Leatham
Andrea Lehnen
Mike Marquis
Phil Nguyen
Emmanuel Pappas
Jeff Ross
Mike Towse
Jonathan Wiley
Evan Yovanovich
Kol Crosbie

Effetti

Dan Hunter
Jeremy Mathes

Grafica documentazione

Erwin Evegaars
Joonchul Kim
Lillian Lee
Will Makra
Andrew Nelson
Frank Trzcinski

Illuminazione

Cliff Daigle

Capo grafico personaggi

Michael Brennan

Grafica personaggi

Hugues Giboire
Mathew Makin
Fabricio Torres
Chris Watson

Bozzetti

Will Makra
Thomas Pringle
Mike Sebalj
Craig Sellars
Eric Vedder

Grafica aggiuntiva

Muckney Tipping
Mario Vasquez

Animazione

Jay Baker
Geoff Crookes
Rick Gimbel
Lucy Guo
Chiwook Han
Ian Hulbert
Scott Johnston
Chris Kniffen
Jason Teske
Jason Walmsley

Produttore

Dave Kudirka

Produttore associato

Jeff Edwards

Assistente produttore

Daniel Dahl

Capo controllo qualità

Ryan Marr

Controllo qualità

Nick Boehler
John Dennison
Trevor Kenny
Dmitri Linkiewicz
Alex 'Xander' McKenzie
Cameron Morse
Corey Sanderson

Controllo qualità aggiuntivo

Dave Cardoso
Claire McHendrie
Mark Ollivierre
Graham Taylor
Giles Whitaker

Operazioni e amministrazione

Responsabile operazioni

Tanya Deaville

Ispettore

Murphy Pettypiece

Risorse umane

Kate Roberts
Karen Jones

Supporto IT

Matthew Arnold
Julie Angelini
Jake Hansen
Jason Murphy

Amministrazione

Christina Banman
Elaine Deaville
Rebecca Ford
Catherine Pittana
Denise Raymond
Javier Tavera

Ringraziamenti speciali

Alex Ahilov
Caitlin Andrews
Kaleb Aylsworth
Keith Belovay
Harold Brenes
Matias Cammis
Valerie Cotic
Peter Dannenberg
Avinash Hegde
Martin Holmberg
Gaz Iqbal
Race Lancaster
Jeana Lowes
Darryl Kee

Digital Extremes

Amministratore delegato

James Schmalz

Presidente

Michael Schmalz

Direttore creativo

Sheldon Carter

Direttore tecnico

Glen Miner

Capo programmatore

Darryl Baldock

Programmazione

Gavan Acton
Daniel Brewer
Shaun Carroll
Tomasz Cybulski
Eddy Douridas
Sharad Gupta
Andy Kemping



Haine Kim
Simon King
Yuliya Kostyuk
Will Kuo
Michael Maggard
Hiten Mistry
Alex Muscat
Dejan Pavlovski
Andrew Rudson
Mark Ruscica
Philip Simmons
Ryan Smith
Blake Stephenson
Robbie Thompson
Mike Weir
Karol Włodarczyk
Farid Zakaria

Alle nostre famiglie e ai nostri cari per tutto il loro supporto

Art Bully Productions, LLC

Co-fondatore/grafica & direttori progetto

Marcus Dublin
Alan Van Ryzin

Staff

Team Art Bully

Ringraziamenti speciali extra

AMC pixel factory
Dave Greene (IAMSTATIC)
Ron Gervais (IAMSTATIC)
Yaron 'Lonewolf' Levi
WhiteMoon Dreams

Pubblicato da 2K Games
2K Games è una divisione di 2K, un'etichetta di pubblicazione di Take-Two Interactive Software

2K PUBLISHING

Presidente

Christoph Hartmann

Direttore generale

David Ismaier

VP senior sviluppo prodotto

Greg Gobbi

Direttore sviluppo prodotto

John Chowaniec

Direttore senior operazioni PD

Kate Kellogg

Direttore della tecnologia

Jacob Hawley

Ideatore sistemi online

Louis Ewens

Programmatore online

Adam Lupinacci

Produttore

Seth Olshfski

Produttori associati

Dan Schmittou
Josh Morton
Karl Unterholzner

Assistenti produzione

Anton Maslennikov
Tom Drake

Supporto produzione aggiuntivo

Brandon Jenkins
Andrew Dutra
Scott James

Direttore produzione creativa

Jack Scalici

Responsabile senior produzione creativa

Chad Rocco

Responsabile produzione creativa

Josh Orellana

Assistente di produzione produzione creativa

Dave Blank
Kaitlin Bleier

Autori

Paul Jenkins
Chad Rocco
Jack Scalici
Robbie Thompson
Walt Williams

Redattore trama

Chad Rocco

Supervisore motion capture

David Washburn

Coordinatore motion capture

Steve Park

Grafico capo motion capture

Anthony Tominia

Specialisti motion capture

Jose Gutierrez
Gil Espanto

Assistente motion capture

Nick Bishop

Direzione doppiaggio

Chad Rocco
Jack Scalici
Paul Jenkins
Walt Williams

VP marketing senior

Sarah Anderson

VP marketing

Matt Gorman

VP marketing internazionale

Matthias Wehner

Direttore marketing

Tom Bass

Responsabile marchio senior

Matt Knoles

Responsabile prodotto associato

Phil McDaniel

Direttore PR Nord America

Ryan Jones

Responsabile PR senior

Charlie Sinhaseni

Responsabile PR

Jennie "sp8des" Sue

Assistente PR

Jennifer Heinser

Responsabile internazionale PR associato

Erica Denning

Direttore produzione marketing

Jackie Truong

Direttore grafica marketing

Lesley Zinn

Direttore web

Gabe Abarcar

Responsabile senior marketing interattivo

Elizabeth Tobey

Responsabili community

Greg Laabs
David Eggers

Progettista web

Keith Echevarria

Progettista grafico junior

Christopher Maas

Assistente produzione marketing

Ham Nguyen

Responsabile produzione video

J. Mateo Baker

Tecnico montaggio video

Kenny Crosbie

Tecnico montaggio video junior

Michael Howard



Specialista acquisizione gioco
Doug Tyler

Responsabile progetto marketing
Renee Ward

VP sviluppo commerciale
Kris Severson

VP vendite e concessione licenze
Steve Glickstein

Direttore vendite strategiche e concessione licenze
Paul Crockett

VP affari legali
Peter Welch

Direttore operazioni
Dorian Rehfield

Concessione licenze/ specialista operazioni
Xenia Mul

Direttore concessione licenze, partnership strategiche e multimedia gioco
Shelby Cox

Responsabile marketing, relazioni partner
Dawn Burnell

Assistente marketing
Rebecca Euphrat

Ringraziamenti speciali
Jordan Katz
David Cox
Take-Two Sales Team
Take-Two Channel
Marketing Team
Siobhan Boes

Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Seth Krauss
Greg Gibson
Squadra legale Take-Two
Jonathan Washburn
David Boutry
Ryan Dixon
Michael Lightner
Gail Hamrick
Sharon Hunter
Sasha de Guzman
Michele Shadid
Trailer Park
g-NET
Access Communications
SA Studios
Off Base Productions
KD&E
Big Solutions
Gwendoline Oliviero
Kelly Dolcini
BreAnne Sylvester
Bridget Silvestri
Cale Branson
Denby Grace
Anthony DeLuca
Jordan Limor
Michael Kelly
Phil Shpilberg
Emily Britt
Evan Hart (NVIDIA)
Nathan Hoobler (NVIDIA)
Pliney the Elder
John Bartkiw
POP Sound

Controllo qualità 2K

VP controllo qualità
Alex Plachowski

Responsabile testing controllo qualità (progetti)
Grant Bryson

Responsabile testing controllo qualità (squadra supporto)

Alexis Ladd
Douglas Rothman

Tester capo
Shawn Watson
Tester capo (squadra supporto)

Casey Ferrell
Nathan Bell
Scott Sanford
Will Stanley

Tester senior

Brian Salazar
Joseph Bettis
Josh Lagerson
Justin Waller
Marc Perret
Ruben Gonzalez
Stephen Florida

Squadra controllo qualità

Adan Saenz Carta
Alex Colby
Andrew Garrett
Andrew Vietri
Antonio Monteverde-Talarico
Benjamin Sorofman
Bill Lanker
Brant Kortman
Bruno Dueker
Charles Buckley
Chris Adams
Chris Henderson
Coby Robinson
Cody Paterson
Colin Campbell
Corwin Chapman
Dave Beukers
David Boyd
David Chong
David Hambardzumyan
Davis Kriehoff
Devon Stewart
Dustin Gibbs
Erin O'Malley
Evan Jackson
Gabe Woods

George Kalantzis
Grant Bowers
Gregg Silberman
Imad Haddad
Ivan Preciado
Jacob Karesh
James Elrick
Jan Navarro
Jason Berlin
Jason Kolesa
Jeffrey Schrader
Jenn Cunningham
Jeremy Thompson
JP Hernandez
Jessica Wolff
Joshua Glover
Keane Tanouye
Keith Doran
Kelley Kirtley
Kevin Skorcz
Kyle Hertz
Lincoln West
Luis Nieves
Luke Williams
Manny Juarez
Mark Vazquez
Matthew Foley
Matthew Porter
Micah Grossman
Michael Speiler
Nick Chavez
Nick Pylvanainen
Nigel Nikitovich
Noah Ryan-Stout
Paul Carrian
Patrick Benneyworth
Patrick Bowman
Pele Henderson
Peter Goeppinger
Peter Long
Robert Hornbek
Robert Klemptner
Robert Newman
Sanji Yapa
Susan Kim
Travis Rowland
Tory DeBiao
Vien Pham
Wesley Thatcher

Ringraziamenti speciali
Merja Reed

Rick Shawalker
Daisy Amescua
Lori Durrant
Chris Jones
Eric Lane
Todd Ingram
Pedro Villa

2K CHINA

Responsabile generale
Julien Bares

Direttore produzione
Liu Jing

Animatore capo
Shen Hui

Animatore
Yan Sheng Qiang

Animatori junior
Gao Ming Yuan
Du Xia
Shen Yi Xin
Cui Yan Ping

Animatore senior
Yuan Zhi Wei

Produttore associato
Su Lu

2K International

Responsabile generale
Neil Ralley

Responsabile marketing internazionale
Sian Evans

Responsabile prodotto internazionale senior
Warner Guinée

Direttore PR internazionali senior
Markus Wilding

Assistente responsabile PR internazionali
Sam Woodward

Responsabile marketing digitale internazionale
Martin Moore

Sviluppo prodotto 2K International

Produttore internazionale
Iain Willows

Responsabile localizzazione
Nathalie Mathews

Assistente responsabile localizzazione
Arsenio Formoso

Squadre localizzazione esterna

Around the Word
Synthesis Iberia
Synthesis International srl
Effective Media

Controllo qualità 2K International

Supervisor CQ localizzazione
Lena Brenk
Jose Minana

Programmatore masterizzazione
Wayne Boyce

Tecnico masterizzazione
Alan Vincent



Capo progetto CQ localizzazione

Karim Cherif

Capi CQ localizzazione

Luigi Di Domenico
Oscar Pereira

Tecnici senior CQ localizzazione

Elmar Schubert
Florian Genthon
Fabrizio Mariani
Jose Olivares
Stefan Rossi

Tecnici CQ localizzazione

Andrea de Luna
Chau Doan
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Javier Vidal
Pablo Menendez
Sergio Accettura

Squadra progettazione

James Crocker
Tom Baker

Squadra 2K International

Agnès Rosique
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Dan Cooke
David Halse
Diana Freitag
Dominique Connolly
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Karen C.M. Teo
Lieke Mandemakers
Luis De La Camara Burditt
Matt Roche
Olivier Troit
Richie Churchill
Ross Purdy
Sandra Melero
Simon Turner

Solenne Antien
Stefan Eder

Operazioni internazionali Take-Two

Anthony Dodd
Martin Alway
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

TOP COW PRODUCTIONS, INC.

Amministratore delegato

Marc Silvestri

Presidente e direttore generale

Matt Hawkins

Editore

Filip Sablik

Assistente editore

Bryan Rountree

Assistente vendite

Elena Salcedo

Produttore esecutivo per Union Entertainment

Rich Leibowitz

Progettazione concept originale

Dan Jevons

FOX STUDIOS

Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

POP SOUND

Capo curatore dialoghi

Garrett Montgomery
Adam Dolin

Registrazione e mix dialoghi originali

Tim Hoogenakker
Dawn Redmann
Nick Bozzone
Kyle Krajewski
Tim West
Brett Rothfeld
Joe Garten
Rob Weiss
Anthony Vanchure
Anthony Sorise
Mark Camperell
Dan Francis
Luis Rosario

Produttori

Erin Reilly
Susie Boyajan
Laura Harley

THE DARKNESS II Cast

Jackie Estacado

Brian Bloom

Darkness

Mike Patton
Brian Bloom

Jenny

Stefanie Frame

Victor

William Salyers

Giorgio

Allan Steele

Angelus

Anastasia Baranova

Frank

Andre Sogliuzzo

Zia Sarah

Barbara Goodson

Bragg

Bill Lobley

Inugami

Brian Tochi

Eddie

Chris Tardio

Muttley

Daniel Hugh Kelly

JP Dumond

David Fennoy

Johnny Powell

David Hoffman

Jimmy Wilson

David Shaughnessy

Jimmy the Grape/Dr. James

Frank Ashmore

Peevish

James Murray

Tony Cannoli

Joe Hanna

Fred

Joe Sabatino

Mafioso

Joey Russo

Shoshanna

Johanna Parker

Enzo

Jonathan Roumie

Leo

John Cygan

Plank

Keith Silverstein

Mafioso

Ken Garito

Dolfo

Michael Yurchak

Darkling

Peter Newman

Butcher

Phil Idrissi



Vinnie
Rick Pasqualone
Crudd
Roger Jackson

Mafioso
Senad Ramovic

Voci aggiuntive
Alan Blumenfeld
Alan Steele
Anastasia Baranova
Andre Sogliuzzo
Barbara Goodson
Bill Lobley

Brian Tochi
Daniel Hugh Kelly
Farshad Farfat
Imari Williams
Jack Angel
James Murray
Joe Hanna
Joe Sabatino
Jonathan Rومية
John Cygan
Keith Silverstein
Ken Garito
Michael Yurchak
Rick Pasqualone
Roger Jackson
Stefanie Frame
Troy Baker

Attori motion capture

Anthony Tominia
Bridger Fox
Chris Tardio
David Hoffman
Nick Bishop
Rick Pasqualone
Steve Park

Ringraziamenti speciali

Beverly Hynds
Gabe Abarcas

Greg Gobbi
Jennie Sue
Erica Denning
Chad Rocco
Chad Scallici
Tom Bass

Compositore colonna sonora

Tim Wynn

Musica

Etichette ed editori

www.2kgames.com/
thedarkness2/music

LibLZF Copyright © 2000-2008
Marc Alexander Lehmann
schmorp@schmorp.de

Redistribution and use in
source and binary forms, with
or without modification, are
permitted provided that the
following conditions are met:

1. Redistributions of source
code must retain the above
copyright notice, this list of
conditions and the
following disclaimer.
2. Redistributions in binary
form must reproduce the
above copyright notice, this
list of conditions and the
following disclaimer in the
documentation and/or other
materials provided with
the distribution.

THIS SOFTWARE (LibLZF) IS
PROVIDED BY THE AUTHOR
"AS IS" AND ANY EXPRESS
OR IMPLIED WARRANTIES,
INCLUDING, BUT NOT LIMITED
TO, THE IMPLIED WARRANTIES
OF MER CHANTABILITY AND
FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN
NO EVENT SHALL THE AUTHOR
BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
INDIRECT, INCIDENTAL,
SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES
(INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT,
STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
OF THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.

GARANZIA SOFTWARE LIMITATA: ACCORDO DI LICENZA E INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Questo documento potrebbe essere aggiornato e la versione più recente verrà pubblicata all'indirizzo www.taketogames.com/eva. L'uso di questo Software 3 giorni dopo la pubblicazione di una versione aggiornata del documento impedisce l'accettazione dei termini dello stesso.

QUESTO SOFTWARE È CONCESSO IN LICENZA E NON VENDUTO. INSTALLANDO, COPIANDO O USANDO IL SOFTWARE (COSÌ COME DEFINITO SOTTO), SI ACCETTA DI ESSERE VINCOLATI DALLE CONDIZIONI E DAI TERMINI DELLA GARANZIA LIMITATA DEL SOFTWARE E DELL'ACCORDO DI LICENZA (ACCORDO) E DALLE CONDIZIONI INDICATE NEL PRESENTE DOCUMENTO. IL SOFTWARE COMPRENDE IL SOFTWARE INCLUSO IN QUESTO ACCORDO, I MANUALI, LA CONNESSIONE E ALTRI SCRITTI, FILE, MATERIALI E DOCUMENTAZIONI ELETTRONICHE, OD ONLINE ALLEGATI A QUALSIASI COPIA DEL SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APPRENDI, INSTALLANDO E/O USANDO IL SOFTWARE O QUALSIASI MATERIALE INCLUSO NEL SOFTWARE, ACCETTA I TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO CON TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("CEDENTE DELLA LICENZA"), SE NON SE ACCETTA I TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO, NON SI OTTERRÀ IL PERMESSO DI INSTALLARE, COPIARE O USARE IL SOFTWARE.

1. LICENZA

LICENZA. Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Cedente della licenza vi garantisce, con il presente, il diritto e la licenza non in esclusiva, non trasferibile e limitata per l'utilizzo di una copia del Software per uso personale e non commerciale su un solo computer (o piattaforma, se non diversamente specificato). I diritti che avete acquistato sono subordinati al rispetto di questo Accordo. La validità della licenza sotto questo Accordo partirà dalla data dell'installazione o altro utilizzo del Software e terminerà alla data o dell'eliminazione del Software o della cessazione dell'Accordo da parte del Cedente. La vostra licenza termina immediatamente se tentate di aggirare qualsiasi misura tecnica protettiva utilizzata in relazione al Software. Il Software viene concesso in licenza, con il presente dichiarato di accettare che non vi sia trasferito o assegnato alcun titolo o proprietà nel Software e che il presente Accordo non sarà inteso, quale vendita di qualsiasi diritto nel Software. Tutti i diritti non specificatamente garantiti nel presente Accordo sono riservati dal Cedente della licenza e, qualora applicabili, dai relativi licenziatari.

PROPRIETÀ. Il Cedente della licenza detiene tutti i diritti, i titoli e gli interessi a fronte di questo Software, ivi inclusi, senza essere a questi limitati, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali, i nomi societari, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informativi, gli effetti audiovisivi, gli argomenti, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, i bozzetti, gli effetti audio, i brani musicali e i diritti morali. Il Software è protetto dalla legislazione degli Stati Uniti sui diritti d'autore e i marchi di fabbrica e da tutte le legislazioni e le convenzioni in vigore a livello mondiale. Il Software non può essere copiato, riprodurre o duplicato in alcun modo e con nessun mezzo, sia totalmente, sia parzialmente, senza previa autorizzazione scritta da parte del Cedente della licenza. Qualsiasi persona che copri, riproduca o divulghi tutto o qualsiasi parte del Software, in qualsiasi modo o con qualsiasi mezzo, violerà intenzionalmente le legislazioni sui diritti d'autore e potrà essere soggetta a sanzioni civili e penali negli USA o nel proprio Paese. Va tenuto presente che le violazioni dei diritti d'autore negli USA sono soggette a sanzioni stabilite dalla legge fino a 150.000\$ per singola violazione. Il Software contiene determinati materiali accordati in licenza e, in caso di violazione del presente Accordo, i cedenti del Cedente della licenza potrebbero non proteggere tali diritti. Tutti i diritti non espressamente garantiti in questa sede sono riservati dal Cedente.

CONDIZIONI DELLA LICENZA

Con il presente confermate il vostro accordo a non: a. utilizzare il Software per scopi commerciali; b. divulgare, noleggiare, offrire in licenza, vendere, affittare o comunque trasferire o cedere il presente Software, senza previa autorizzazione esplicita scritta da parte del Cedente della licenza o come stabilito in questo Accordo; c. effettuare una copia del Software o di qualsiasi parte dello stesso (salvo per quanto stabilito nel presente Accordo); d. rendere disponibile una copia del Software su una rete per l'utilizzo o il download da parte di più utenti; e. se non diversamente specificato dal Software o nel presente Accordo, utilizzare o installare il Software (o consentire ad altri di farlo) su una rete, per utilizzo online, o su più computer o unità di gioco contemporaneamente; f. copiare il Software su un disco fisso o su altri dispositivi di memorizzazione al fine di bypassare il requisito di utilizzo del Software da CD-ROM o DVD-ROM allegato (questo divieto non è applicabile alle copie totali o parziali eventualmente effettuate automaticamente dal Software durante l'installazione a garanzia di un funzionamento più efficace); g. utilizzare o copiare il Software presso un centro di giochi per computer o qualsiasi altro luogo, a meno che il Cedente della licenza vi offra un accordo di licenza in loco separato che renda il Software disponibile

per l'utilizzo commerciale; h. decodificare, decompilare, smontare, preparare opere derivate basate su di esso o comunque modificare il Software, totalmente o parzialmente;

i. rimuovere o modificare qualsiasi notifica, marchio o etichetta di proprietà riportata sul o nel Software; e j. trasportare, esportare o reimportare (direttamente o indirettamente) in qualsiasi Paese in cui vigi il divieto di restituzione di tale Software, così come stabilito da qualsivoglia legislazione o relativa normativa USA sulle esportazioni, o comunque violare le legislazioni o le normative che potrebbero essere emendate di volta in volta.

ACCESSO A FUNZIONI E/O SERVIZI SPECIALI. COMPRESSE LE COPIE DIGITALI. Il download di software, il riscatto di un codice seriale online, la registrazione del Software, l'iscrizione a servizi di parti terze e/o a servizi del Cedente della licenza (insieme all'accettazione delle relative condizioni e politiche) possono tutti essere richiesti per accedere alle copie digitali del Software o a certi contenuti, servizi e/o funzioni (elencabili, scaricabili, online o altrimenti speciali (complessivamente denominate "Funzionalità addizionali"). L'accesso alle Funzionalità addizionali è limitato a un singolo account per codice seriale e non può essere trasferito, venduto, o ri-registrato da un altro utente, salvo nei casi in cui è diversamente previsto. Le norme del presente paragrafo prevalgono su qualsiasi altra condizione posta dal presente Accordo.

TRASFERIMENTO DI COPIE PRE-REGISTRATE. È possibile trasferire dati e/o in maniera definitiva l'intera copia fisica del Software pre-registrato e la documentazione allegata purché non venga trattata per sé alcuna copia del Software (comprensive quelle di backup o archiviazione) e della documentazione allegata, in tutto o in parte, e il cessionario accetti le condizioni del presente Accordo. Le Funzionalità addizionali, compresi i contenuti altrimenti non disponibili senza il codice seriale unico, non sono trasferibili in nessun caso ad altri e potrebbero cessare di funzionare se la copia d'installazione originale del Software è cancellata o se la copia pre-registrata del gioco non vi è più disponibile. Il Software può essere utilizzato solo a fini privati. SENZA LEADERE QUANTO APPARE DICHIARATO, NON È POSSIBILE TRASFERIRE COPIE PRE-PUBBLICAZIONE DEL SOFTWARE.

PROTEZIONI TECNICHE. Il Software potrebbe includere misure atte a controllare l'accesso al Software o a certe funzioni o contenuti, a prevenire copie non autorizzate o altrimenti a tentare di impedire a chiunque di superare i diritti e la licenza limitata concessi in questo Accordo. Se il Software permette l'accesso alle Funzionalità addizionali, solo una copia del Software alla volta potrà accedervi. Potrebbe essere necessario accettare termini aggiuntivi o effettuare un'ulteriore registrazione per accedere ai servizi online e scaricare aggiornamenti e patch per il Software. Solo il Software soggetto a una licenza valida può essere usato per accedere a servizi online, compresi lo scaricamento di aggiornamenti o patch. Non sarà possibile interferire con tali misure di controllo o tentare di disabilitare o aggirare dette funzionalità di sicurezza. Nel caso in cui le misure tecniche di protezione vengano disabilitate o si creino interferenze con esse il Software non funzionerà correttamente.

CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE. Il Software potrebbe permettere di creare contenuti, compresi ma non limitati a mappe di giochi, scenari, foto di un progetto automatico o video di partite giocate. In cambio per l'utilizzo del Software e, fino al caso in cui i contributi realizzati attraverso l'uso del Software possano creare un qualsiasi interesse riguardante i diritti, con il presente garantite al Cedente i diritti e licenze esclusivi, perpetui, irrevocabili, totalmente trasferibili, sub-patentabili e internazionali di utilizzare tali contributi in qualsiasi modo e per qualsiasi scopo in collegamento al Software e ai relativi beni e servizi, tra i diritti di riproduzione, copiare, adattare, modificare, esibire, mostrare, trasmettere, inviare o altrimenti comunicare al pubblico con qualsiasi mezzo ora conosciuto o conosciuto senza ulteriore avviso o compenso di qualsiasi tipo, per l'intera durata della protezione garantita alla proprietà intellettuale dalle leggi applicabili e dalle convenzioni internazionali. Con il presente rinunciate a qualsiasi diritto morale di paternità, pubblicazione, reputazione o attribuzione in rispetto all'utilizzo e al godimento, da parte del Cedente e di altri utenti, di tali contributi in collegamento con il Software e i relativi beni e servizi sotto le leggi vigenti. Tale concessione di licenza al Cedente e la suddetta rinuncia a qualsiasi diritto morale applicabile, sopravvivono a qualsiasi cessazione di questa Licenza.

COLLEGAMENTO A INTERNET. Il Software potrebbe richiedere un collegamento a Internet per accedere a funzionalità basate su Internet, per l'autenticazione del Software o per lo svolgimento di altre funzioni. Affinché certe funzionalità del Software possano funzionare correttamente, vi potrebbe essere richiesto di avere e mantenere (a) un adeguato collegamento a Internet e/o (b) un account attivo e valido con un servizio online, come specificato dalla documentazione del Software, incluso ma non limitato a piattaforme di terze parti, il Cedente o un affiliato del Cedente. Se non mantenete tali account, alcune funzionalità del Software potrebbero non essere operative o cessare di funzionare correttamente, completamente o in parte.

IL ACQUISIZIONE E UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI.

Installando e utilizzando questo software, accettate l'acquisizione e l'utilizzo di informazioni, comprese (dove possibile) invio di dati al Cedente e compagnie affiliate verso una nazionalità al di fuori della Comunità Europea e dello Spazio Economico Europeo.

Qualora vi colleghiate a Internet durante l'utilizzo del Software, tramite la rete di una piattaforma di gioco, o qualsiasi altro metodo, il Cedente della licenza potrà essere informato dai produttori del hardware o dagli host delle piattaforme di gioco e potrà automaticamente acquisire determinate informazioni del vostro computer o unità di gioco. Tali informazioni potranno includere, senza essere a queste limitate, gli ID degli utenti (ad es. gamertag e nomi a video), i punteggi ottenuti nei giochi, gli obiettivi, le performance di gioco, le ubicazioni visitate, le buddy list, l'indirizzo MAC, del hardware, l'indirizzo del protocollo Internet e i vostri utilizzi delle varie funzioni di gioco. Tutte le informazioni acquisite dal Cedente della licenza saranno considerate informazioni riservate che non divulgate la vostra identità né costituiscono informazioni personali. Tuttavia, qualora inseriate dei dati personali (ad es. il vostro nome reale) nell'ID utente, tali dati personali saranno automaticamente trasferiti al Cedente della licenza e utilizzati come descritto in questo Accordo.

Le informazioni acquisite dal Cedente della licenza potranno essere immesse su siti Web ad accesso pubblico, condivise con i produttori di hardware, condivise con gli host delle piattaforme, condivise con partner commerciali del Cedente della licenza o utilizzate dal Cedente della licenza per qualsiasi altro scopo legalmente ammesso. Utilizzando questo Software acconsentite all'uso dei relativi dati da parte del Cedente, tra cui la pubblica esposizione di dati come l'identificazione di contenuti da voi creati o l'esposizione di punteggi, classifiche, obiettivi e altri dati di gioco. Qualora non desideriate che i vostri dati siano condivisi come sopra indicato, si raccomanda di non utilizzare il Software.

III. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA: Il Cedente della licenza vi garantisce, per 90 giorni dalla data d'acquisto, (qualora siate l'acquirente iniziale e originale del Software) che il supporto di stoccaggio originale del Software non presenta difetti di materiali o mano d'opera, premesso che sia utilizzato in modo normale e ne sia garantita la manutenzione. Il Cedente garantisce che questo Software è compatibile con un personal computer che soddisfi i requisiti minimi di sistema elencati nella documentazione del Software e che è stato certificato, dal produttore dell'unità di gioco, come compatibile con l'unità di gioco per cui è stato pubblicato, tuttavia, a causa delle variazioni hardware, software, nel collegamento a Internet e nell'utilizzo individuale, il Cedente non garantisce la prestazione di questo Software sul vostro specifico computer o unità di gioco. Il Cedente non garantisce contro le interferenze nel vostro godimento del Software; che il Software soddisferà le vostre necessità, che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o libero da errori, o che il Software sarà compatibile con software o hardware di terze parti o che qualsiasi errore nel Software verrà corretto. Nessun consiglio orale o scritto, da parte del Cedente o di qualsiasi rappresentante autorizzato, creerà una garanzia. Dato che alcune giurisdizioni non permettono l'esclusione o la limitazione di garanzie implicite o la limitazione dei diritti legali vigenti del consumatore, alcune o tutte le suddette eccezioni o limitazioni potrebbero non essere applicabili.

Qualora, per qualsivoglia motivo, durante il periodo di garanzia, riscontriate dei difetti nel supporto di memorizzazione o nel Software, il Cedente della licenza confermerà il proprio accordo a sostituire, a titolo gratuito, qualsiasi Software riscontrato difettoso nel corso di validità della garanzia, premesso che il Software sia attualmente prodotto dal Cedente della licenza. Qualora il Software non sia più disponibile, il Cedente della licenza deterrà il diritto di sostituirlo con un Software similare, di pari valore o di valore superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione e al Software, così come originariamente fornito dal Cedente della licenza e non è applicabile in caso di normale usura. La presente garanzia non sarà applicabile e sarà considerata nulla qualora il difetto si verificasse a causa di abuso, utilizzo inadeguato o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita legalmente è espressamente limitata al periodo di 90 giorni sopra menzionato.

Fatto salvo tutto quanto sopra riportato, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, verbale e scritta, esplicita o implicita, ivi inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, adeguatezza a un determinato scopo o non violazione e il Cedente della licenza non sarà vincolato da nessun'altra dichiarazione o garanzia di alcun tipo.

Alla restituzione del Software oggetto della suddetta garanzia limitata, si raccomanda di spedire solo il Software originale, all'indirizzo del Cedente della licenza, di seguito specificato, e di includere: il proprio nome e l'indirizzo postale, una fotocopia della ricevuta d'acquisto con apposizione della data, una breve nota in cui si descriva il difetto e il sistema su cui si utilizza il Software.

IN NESSUN CASO, IL CEDENTE DELLA LICENZA SARÀ RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI PARTICOLARI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DOVUTI AL POSSESSO ALL'UTILIZZO O AL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, IVI INCLUSI MA NON LIMITATI A DANNI ALLE APPARECCHIATURE, PERDITA DEL VALORE DI AVVIAMENTO, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, FINO A UN LIVELLO LEGALMENTE AMMESSO, INFORTUNI NON RENDIBILI DA PARTE DEI PROPRIETARI, PERDITA DI DATI, O PUNIZIONI ESEMPLARI DA CAUSE DI AZIONI DERIVANTI DA O RELATIVE A QUESTO ACCORDO O AL SOFTWARE, SIANO ESSE DOVUTE A ILLECITI CIVILI (INCLUSA LA NEGLIGENZA), CONTRATTI, PRECISA RESPONSABILITÀ GIURIDICA O ALTRO, ANCHE QUALORA IL CEDENTE DELLA LICENZA SIA STATO INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI

TALI DANNI. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ DEL CEDENTE PER TUTTI I DANNI, SIANO O LECGI VIGENTI, SUPERERÀ IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO A FRONTE DELL'UTILIZZO DEL SOFTWARE.

IN ALCUNI STATI/PAESI, NON È CONSENTITO ALCUN LIMITE SULLA DURATA DELLA GARANZIA IMPLICITA E/O SULL'ESCLUSIONE O SULLA LIMITAZIONE DI DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI. IN TAL CASO, LE SUDDETTE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE GARANZIA NON SARÀ APPLICABILE AUTOMATICAMENTE NELLA MISURA IN CUI QUALSIASI SPECIFICA CLAUSOLA DI QUESTA GARANZIA È IN CONTRARIETÀ CON LE LEGGI FEDERALI, STATALI O MUNICIPALI, CHE NON POSSANO ESSERE PREVENUTE. LA PRESENTE GARANZIA VI ASSEGNA DETERMINATI DIRITTI LEGALI OLTRE AD ALTRI DIRITTI CHE POTRETE DETENERE E CHE POTREBBERO VARIARE DA GIURISDIZIONE A GIURISDIZIONE.

CESSAZIONE: Il presente Accordo sarà efficace fino a quando non vi verrà posto termine dall'utente o dal Cedente della licenza, oppure decadrà automaticamente nel caso vengano violate le regole e condizioni. Con la cessazione, si ha l'obbligo di distruggere o restituire la copia fisica del Software al Cedente della licenza, oltre che di distruggere permanentemente tutte le copie del Software e dei materiali e della documentazione allegata in possesso dell'utente o sotto il suo controllo (per esempio, quelle presenti sui server client o sui computer sui quali era stato installato).

DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO USA: Il Software e la documentazione sono stati completamente implementati a proprie spese e sono forniti come "Software commerciale per computer" o "Software limitato per computer". L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo USA o da un subappaltatore del Governo USA sono soggetti alle limitazioni riportate al paragrafo (c)(1)(i) delle clausole in Diritti nei dati tecnici e nei software per computer (Rights in Technical Data and Computer Software) in DFARS 252.227-7013 o ai sottoparagrafi (c)(1) e (2) delle clausole dei Diritti limitati per software commerciali per computer (Commercial Computer Software Restricted Rights) al FAR 52.227-19, come applicabili. Il Contratto / Produttore corrisponde al Cedente della licenza nell'ubicazione di seguito elencata.

RIMEDI EQUI: Con il presente, confermate di essere a conoscenza che, qualora i termini del presente Accordo non fossero specificatamente applicati, il Cedente della licenza subirebbe danni irreparabili e quindi confermate il vostro accordo affinché il Cedente della licenza sia autorizzato, senza vincolo alcuno, altre garanzie, prove dei danni, ad adottare dei rimedi equi in conformità al presente Accordo, oltre a qualsiasi altro rimedio disponibile.

INDENNITÀ: Confermate di difendere e mantenere indenni il Cedente della licenza, i suoi partner, cedenti di licenza, filiali, appaltatori, funzionari, amministratori, dipendenti e agenti da qualsiasi danno, perdita e spesa dovuta, direttamente o indirettamente, alle vostre azioni e omissioni nell'ambito dell'utilizzo del Software, in conformità ai termini del presente Accordo.

VARIE: Il presente Accordo rappresenta l'accordo globale relativamente a questa licenza tra le parti e sostituisce qualsiasi accordo e dichiarazione precedente tra di loro. Potrà essere emendato solamente in forma scritta, di comune accordo tra le Parti. Qualora qualsivoglia clausola del presente Accordo sia considerata non applicabile, per qualsiasi motivo, tale clausola sarà emendata solamente fino al limite necessario a renderla applicabile e le restanti clausole del presente Accordo non ne saranno influenzate.

LEGGE IN VIGORE: Il presente accordo sarà interpretato (senza tenere conto di conflitti o scelta di principi legislativi) in conformità alla legislazione dello Stato di New York, così come applicabile agli accordi tra residenti dello Stato di New York stipulati ed eseguiti nello Stato di New York, ed eccezione di quanto stabilito dalla legislazione federale. Qualora non vi sia stata esplicita rinuncia scritta da parte del Cedente per il particolare caso o sia in contrasto con le leggi locali, la giurisdizione unica ed esclusiva e la sede processuale saranno le Corti statali e federali situate nella principale sede d'affari del Cedente (Contea di New York, New York, U.S.A.). Entrambe le parti concordano sulla giurisdizione di tali Corti e accettano che eventuali processi vengano celebrati come specificato dalle presenti norme per la notifica di avviso o altrimenti come consentito dalla legge dello stato di New York o dalla legge federale. Le parti convengono che la convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni (Vienna, 1980) non riguarda il presente Accordo né qualunque disputa o transazione che scaturisca dal presente Accordo.

PER DOMANDE CONCERNENTI LA PRESENTE LICENZA, È POSSIBILE SCRIVERE A TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2008-2011 Take-Two Interactive Software, Inc. Take-Two Interactive Software, Inc., 2K, 2K Games, e i suoi loghi sono marchi registrati di Take-Two Interactive Software, Inc. The Darkness is © 2011 Top Cow Productions, Inc. "The Darkness", The Darkness logos, and the likeness of all featured characters are registered trademarks of Top Cow Productions, Inc. All Rights Reserved. All other marks are property of their respective owners.

ASSISTENZA

È stato impiegato ogni sforzo affinché i nostri prodotti siano quanto più compatibili possibile con l'hardware a disposizione.

Tuttavia, in caso di problemi con uno dei nostri prodotti, potrete contattare il personale della nostra assistenza tecnica inviando una mail a assistenza@2k.com, descrivendo il più chiaramente possibile la vostra piattaforma di gioco e le circostanze del problema, compresi eventuali messaggi d'errore. È inoltre possibile visitare www.2kgamesinternational.com/it/assistenza per ulteriori opzioni di contatto.

NOTA: NON CONTATTARE IL PERSONALE DELL'ASSISTENZA TECNICA PER CHIEDERE SUGGERIMENTI SUL GIOCO. I TECNICI NON SONO NÉ AUTORIZZATI NÉ QUALIFICATI A FORNIRE TALI INFORMAZIONI.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate
Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	222 864 111
Danmark support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21	70 12 70 13
Suomi 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15–21	0600 411 911
France prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	0820 31 32 33
Deutschland	01805 766 977 0,12 Euro/minute
Ελλάδα	00 32 106 782 000 Εθνική Χάρση
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate

Italia Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto	199 116 266
Malta	23 436300 Local rate
Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
New Zealand Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute	09 415 2447 National Rate 0900 97669
Norge 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15	81 55 09 70
Portugal Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico	707 23 23 10
España	902 102 102 Tarifa nacional
Россия	+7 (499) 238 36 32
Sverige support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15	08 587 822 25
Suisse/Schweiz/Svizzera Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale	0848 84 00 85
UK	0844 736 0595 Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Uno di questi simboli, presenti su prodotti elettronici, relative confezioni o batterie, indica che il prodotto elettronico o le batterie non devono essere smaltiti come un normale rifiuto domestico in Europa. Per garantire il trattamento corretto del prodotto e delle batterie, smaltirli secondo le leggi in vigore a livello locale oppure secondo le indicazioni per lo smaltimento di apparecchi elettrici e batterie. In questo modo, è possibile preservare le risorse naturali e migliorare gli standard di protezione dell'ambiente per quanto riguarda il trattamento e lo smaltimento di rifiuti elettrici.



È possibile che le batterie riportino questo simbolo insieme ad altri simboli chimici. I simboli chimici del mercurio (Hg) o del piombo (Pb) saranno riportati se la batteria contiene mercurio in percentuale superiore allo 0,0005% o piombo in percentuale superiore allo 0,004%.