

EVOLVE





РУССКИЙ - ПЕРЕД ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДАННОГО ПРОДУКТА ОТКРОЙТЕ МЕНЮ «НАСТРОЙКИ» СИСТЕМЫ PLAYSTATION®4 ДЛЯ ПОЛУЧЕНИЯ ВАЖНОЙ ИНФОРМАЦИИ, КАСАЮЩЕЙСЯ ЗДОРОВЬЯ И БЕЗОПАСНОСТИ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ - данный диск с игрой содержит программное обеспечение для системы PlayStation®4 (PS4™) и соответствует спецификации PS4™ версии PAL. Внимательно прочтите руководство по безопасности PS4™, содержащее информацию о правилах использования и хранения данного диска.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ - играйте только в хорошо освещенном помещении. Делайте 15-минутные перерывы после каждого часа игры. Прекратите игру, если почувствуете головокружение, тошноту, усталость или головную боль. Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений, при просмотре телепередач или использовании видеоигр. Если у вас когда-либо наблюдались приступы эпилепсии, перед началом игры проконсультируйтесь с врачом. Немедленно обратитесь к врачу, если во время игры вы испытаете хотя бы один из следующих симптомов: потеря сознания, потеря ориентации, расплывчатое зрение, подергивания мышц, любые непроизвольные движения (и/или) конвульсии.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ ПРИ ИСПОЛЬЗОВАНИИ СТЕРЕОРЕЖИМА - некоторые люди могут испытывать неприятные ощущения (чрезмерное напряжение зрения, усталость глаз или тошноту) при просмотре видео в стереорежиме или игре в стереоскопические 3D-игры на телевизорах с поддержкой стереоизображения. При возникновении таких ощущений следует немедленно прекратить использование телевизора и воздерживаться от него до тех пор, пока ощущения не пройдут. Во всех случаях рекомендуется избегать продолжительного использования системы PS4™ и делать 15-минутные перерывы после каждого часа игры, однако при использовании стереорежима необходимая продолжительность и периодичность перерывов различаются для разных людей. Мы призываем вас делать перерывы, достаточные для того, чтобы неприятные ощущения полностью проходили. Если они не проходят, обратитесь к врачу. Зрение маленьких детей (особенно в возрасте до шести лет) продолжает развиваться. Перед тем, как разрешать таким детям смотреть видео в стереорежиме или играть в стереоскопические 3D-игры, рекомендуется проконсультироваться с педиатром или детским офтальмологом. Взрослые должны контролировать соблюдение маленькими детьми вышеизложенных рекомендаций.

ПИАРТСТВО - использование системы PS4™ и дисков с играми для PS4™ регламентируется лицензией на программное обеспечение. Система и диски с играми содержат технические средства защиты от несанкционированного копирования объектов интеллектуальной собственности. Несанкционированное использование зарегистрированных товарных знаков, а также несанкционированное копирование объектов интеллектуальной собственности в обход вышеупомянутых средств или любыми другими способами преследуется по закону. Если у вас есть любые сведения о пиратских продуктах или способах обхода наших технических средств защиты, просим вас написать об этом по адресу anti-piracy@ru.playstation.com или сообщить по телефону службы поддержки пользователей для вашего региона.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ - рейтинг на лицевой стороне упаковки указывает, для какого минимального возраста предназначен данный диск с игрой. Чтобы предотвратить запуск игры детьми, не достигшими этого возраста, включите функцию родительского контроля на своем устройстве. Информация о возрастных рейтингах и функции родительского контроля приводится в кратком справочнике, прилагаемом к системе PS4™, а также по адресу playstation.com/parents

СПРАВКА И ПОДДЕРЖКА - посетите веб-сайт eu.playstation.com или позвоните по телефону:

Россия ☎ +7 (495) 981-2372

СОДЕРЖАНИЕ

ГЛАВНОЕ МЕНЮ	3
УПРАВЛЕНИЕ	4
УПРАВЛЕНИЕ ОХОТНИКОМ	5
УПРАВЛЕНИЕ МОНСТРОМ	6
ЭКРАН ОХОТНИКА	7
ЭКРАН МОНСТРА	9
МЕНЮ	11
МЕНЮ ПАУЗЫ	11
МЕНЮ НАСТРОЕК	12
МЕНЮ СЕТЕВОЙ ИГРЫ	13
РЕЖИМЫ СЕТЕВОЙ ИГРЫ	14
МЕНЮ ОДИНОЧНОЙ ИГРЫ	15
МЕНЮ СВОЕЙ ИГРЫ	16
ЭФФЕКТЫ НА КАРТЕ	17
ПОДБОР ИГРОКОВ	18
ВЫБОР КЛАССА	18
ПОИСК ИГР	18
ОБЩЕНИЕ!	18
НАСТРОЙКИ ОХОТНИКА	19
НАСТРОЙКИ МОНСТРА	20
КЛАССЫ ОХОТНИКОВ	21
ШТУРМОВИК	21
ТРАППЕР	22
МЕДИК	23
ПОДДЕРЖКА	24
МОНСТРЫ	25
ГОЛИАФ	26
КРАКЕН	27
ПРИЗРАК	28
ФЛОРА И ФАУНА ШИРА	29
ЭВОЛЮЦИОНИРУЙ ИЛИ УМРИ	30
ПИТАНИЕ И БРОНЯ	30
РАЗВИТИЕ	30
ЭЛИТНЫЕ СУЩЕСТВА	31
ИНФОРМАЦИЯ О ПОДДЕРЖКЕ 2К	31
АВТОРЫ	32
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ	43

ОХОТА НАЧАЛАСЬ

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ НА ШИР! Это одна из сотен колонизированных планет, богатые ресурсы которой должны были послужить во благо процветания человечества. Однако на этот раз все пошло не так. На планете есть нечто. Нечто голодное. Нечто доселе неведомое. Это агрессивное, прожорливое создание принесло поселенцам смерть и разрушение.

Корпорация ищет опытных охотников, которые смогут укротить планету. Те, у кого хватает мастерства и умений, с радостью берутся за работу. Они пойдут на все, чтобы получить новый охотничий трофей.

Но ни одному охотнику не справиться в одиночку с той таинственной силой, что притаилась в дебрях Шира. Охотникам придется столкнуться лицом к лицу с чудовищными хищниками, которые становятся сильнее и опаснее с каждым приемом пищи.

Сражайтесь на стороне охотников и защищайте поселенцев или дайте отпор людям, приняв облик монстра. Выбор за вами. Победителю достанутся драгоценные трофеи... и весь Шир.

УСТАНОВКА

Ожидая, пока игра установится, вы можете пройти обучающие задания, сыграв за Голиафа (вашего первого монстра) или Маркова (вашего первого охотника). До завершения установки некоторые возможности главного меню будут недоступны.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ



СЕТЕВАЯ ИГРА

Присоединитесь к сетевой игре или создайте свою.

ОДИНОЧНАЯ ИГРА

Сыграйте в одиночной игре за охотника (вместе с командой под управлением ИИ) или за монстра (против команды охотников под управлением ИИ). Кроме того, вы можете повторно пройти обучение, чтобы получить медали.

ПРОФИЛЬ

Просмотрите списки лидеров для охотников и монстров всех типов, узнайте, как скоро вы получите поощрение или сможете открыть новый контент, или создайте собственный значок для вашего охотника.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Просмотрите список авторов, свяжите игру с вашей учетной записью my2K или загляните в галерею видео.

НАСТРОЙКИ




Войдите в меню настроек, где можно изменить самые разные параметры.

МАГАЗИН

Войдите в магазин PlayStation®Store, чтобы приобрести дополнительный игровой контент.

УПРАВЛЕНИЕ

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

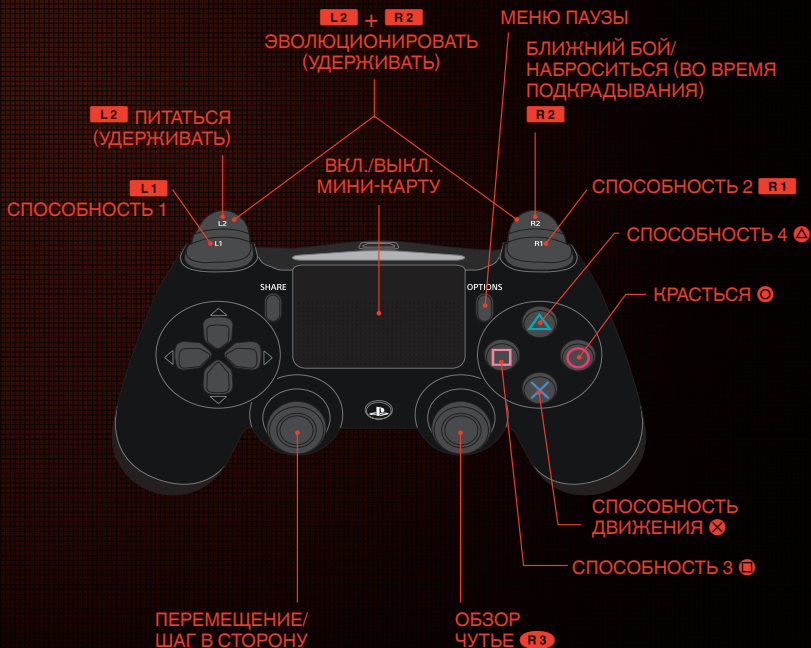
Перемещение между пунктами меню	Левый джойстик
Выбор	
Выход из меню	
Доступ к профилю	

КОНТРОЛЛЕР DUALSHOCK®4 УПРАВЛЕНИЕ ОХОТНИКОМ

УПРАВЛЕНИЕ ОХОТНИКОМ



УПРАВЛЕНИЕ МОНСТРОМ



ЭКРАН ОХОТНИКА



ТОЧКА ПРИЦЕЛИВАНИЯ

Точка прицеливания появляется в центре экрана и меняется в зависимости от выбранного оружия или оборудования.

ИНДИКАТОР ЗДОРОВЬЯ


Полоска индикатора, расположенная вдоль левой части экрана, уменьшается по мере получения вами урона. Восполнить уровень здоровья почти всегда может только Медик.

ИНДИКАТОР ЗАРЯДКИ РЕАКТИВНОГО РАНЦА

Полоска индикатора, расположенного в правой части экрана, уменьшается при применении реактивного ранца. Если не использовать ранец, заряд со временем восстановится.

СНАРЯЖЕНИЕ ОХОТНИКА

Отображает оружие, оборудование и способности выбранного вами класса. При полной зарядке все компоненты снаряжения подсвечены синим цветом, по мере уменьшения энергии фон бледнеет. Мигающий красный цвет предупреждает о том, что компонент почти израсходован.

Нажмите  для ручной перезарядки, в противном случае оружие перезарядится автоматически. Обратите внимание: боезапас некоторых видов оружия и часть припасов восстанавливаются со временем. Для некоторых видов вооружения (например, мин) существуют ограничения по количеству одновременно

установленных единиц. Если вы превысите это ограничение, при размещении каждой дополнительной мины первая из ранее установленных будет самоуничтожаться.

КОМПАС

Чтобы действовать совместно с другими охотниками, используйте компас. Он поможет следить за направлением движения.

СЛЕДЫ МОНСТРА

В местах, где прошел монстр, появляются светящиеся следы. Эти следы со временем исчезают.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ О МОНСТРЕ

Отражает текущую информацию о монстре: его следы, местонахождение потревоженных им существ и так далее.

АКТИВНОЕ УСИЛЕНИЕ

Если вы получите усиление от элитного животного, в верхнем правом углу экрана появится круговой счетчик обратного отсчета. Усиление будет действовать до тех пор, пока счетчик не обнулится.

СМЕНА ОХОТНИКА

В любой момент используйте кнопки направлений, чтобы переключиться на другого охотника (если тот жив).

ЭКРАН МОНСТРА



ТОЧКА ПРИЦЕЛИВАНИЯ

Точка прицеливания появляется в центре экрана. Красные полосы под ней указывают на оставшуюся выносливость монстра и способность совершать маневры в движении.

БРОНЯ

Синяя полоска индикатора отображает состояние брони монстра. Поврежденная броня восстанавливается, когда монстр поедает добычу.

ЗДОРОВЬЕ

Красная полоска индикатора отображает состояние здоровья монстра. Потерянные очки здоровья не возвращаются. Впрочем, часть здоровья восстанавливается при эволюции монстра или с помощью усилений, дающих очки здоровья.

СПОСОБНОСТИ

Здесь отображаются все способности монстра. После использования способности следует период перезарядки. На это время значок способности становится серым. Когда способность снова будет доступна, значок станет красным.

ЭНЕРГИЯ

Когда монстр питается, над ним появляется круговая диаграмма. Питаясь, вы получаете больше энергии. Заполнив все сегменты, вы сможете эволюционировать до следующего уровня. Для этого нажмите и держите **L2** + **R2**. Также запас энергии можно пополнить, выводя из строя охотников.

ЧУТЬЕ

Чутье позволяет монстру обнаруживать охотников и других живых существ, даже если они скрыты за стенами или другими препятствиями.

АКТИВНОЕ УСИЛЕНИЕ

Если вы получите усиление от элитного животного, в верхнем правом углу экрана появится круговой счетчик обратного отсчета. Усиление будет действовать до тех пор, пока счетчик не обнулится.

МЕНЮ



Нажмите кнопку OPTIONS в процессе игры, чтобы открыть меню паузы.

ВОЗОБНОВИТЬ

Выйти из меню паузы и продолжить игру.

НАЧАТЬ ЗАНОВО

Начать текущую игру заново.

НАСТРОЙКИ

Настройте параметры управления, звука и графики.

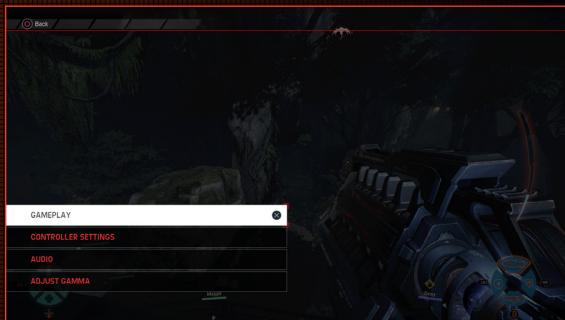
СЛОЖНОСТЬ (ОДИНОЧНАЯ ИГРА)

Настройте сложность в одиночной игре.

ВЫЙТИ ИЗ ИГРЫ

Покинуть текущую игру.

МЕНЮ НАСТРОЕК



ИГРА

Сбросьте подсказки или настройте параметры ускорения.

КОНТРОЛЛЕР

Настройте управление, изменив настройки контроллера, управление охотниками, монстром, раскладку джойстика, чувствительность, а также включите или отключите инверсию, вибрацию и помощь при прицеливании.

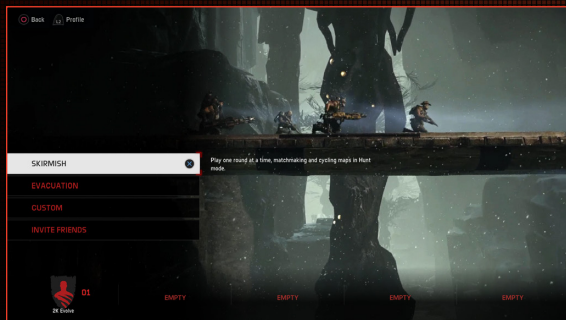
АУДИО

Включите или отключите субтитры или настройте уровень громкости музыки, звуковых эффектов и диалогов.

ИЗМЕНИТЬ ГАММУ

Настройте контрастность изображения и другие параметры графики.

МЕНЮ СЕТЕВОЙ ИГРЫ



Выберите режим игры и присоединитесь к другим игрокам (до четырех), чтобы начать сетевую игру.

СХВАТКА

Играйте по одному раунду за раз на чередующихся картах режима «Охота». В этом типе игры действует функция подбора игроков.

ЭВАКУАЦИЯ

Пройдите кампанию из пяти динамичных заданий, сыграв во всех режимах игры. Состояние игрового мира будет зависеть от ваших успехов!

СВОЯ

Сыграйте с одним или несколькими друзьями по вашим собственным правилам.

ПРИГЛАСИТЬ ДРУЗЕЙ

Откройте список друзей и пригласите их сыграть вместе с вами.

РЕЖИМЫ СЕТЕВОЙ ИГРЫ

ОХОТА

Охотники должны найти и уничтожить монстра и при этом остаться в живых. Монстр, достигнув третьего уровня, может уничтожить цель.

ОБОРОНА

Монстр должен уничтожить источник энергии транспортного корабля до того, как истечет отведенное время. Охотники должны защищать источник энергии до тех пор, пока не истечет время. Также они могут убить монстра.

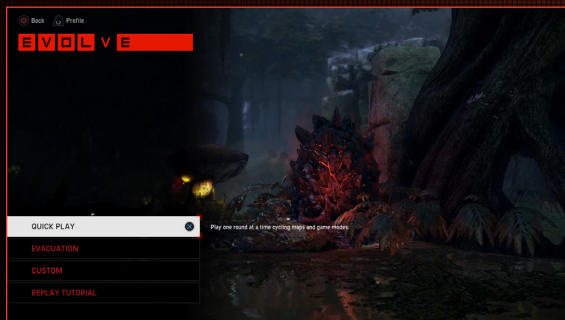
ГНЕЗДО

Монстр должен убить охотников, пока они не уничтожили все его яйца и помощников. Жертвуя частью кладки, монстр может выводить помощников из яиц.

СПАСЕНИЕ

Охотники должны поставить на ноги и эвакуировать 5 выживших до того, как монстр убьет пятерых.

МЕНЮ ОДИНОЧНОЙ ИГРЫ



БЫСТРАЯ ИГРА

Играйте по одному раунду, чередуя карты и игровые режимы.

ЭВАКУАЦИЯ

Пройдите кампанию из пяти динамичных заданий, сыграв во всех режимах игры. Состояние игрового мира будет зависеть от ваших успехов!

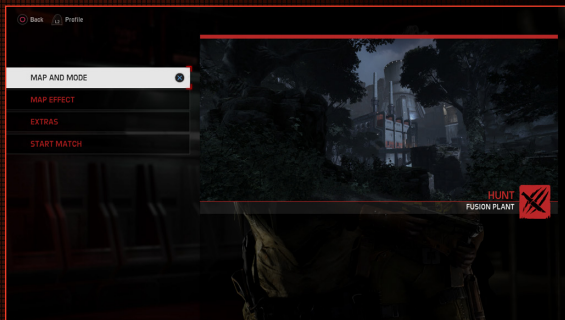
СВОЯ

Играйте в Evolve со своими настройками!

ПОВТОРИТЬ ОБУЧЕНИЕ

Вы можете повторить обучение, чтобы открыть медали.

МЕНЮ СВОЕЙ ИГРЫ



НАЧАТЬ ИГРУ

Выберите эту кнопку и нажмите , чтобы начать охоту.

КАРТА И РЕЖИМ

Укажите, в каком режиме и на какой карте вы хотите сыграть. Также вы можете выбрать быструю игру, чтобы карта и игровой режим были определены случайным образом.

ЭФФЕКТЫ НА КАРТЕ

Измените карту и игровые правила с помощью этих модификаторов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Настройте дополнительные параметры игры.

ЭФФЕКТЫ НА КАРТЕ

Число и тип эффектов зависят от того, какую карту вы выбрали.

ГРУЗОВОЕ СУДНО

Грузовой корабль патрулирует местность, помогая охотникам искать монстра.

ВТОРОЙ МОНСТР

За монстром следует помощник, также нападающий на охотников.

ПОРТАЛЫ

Охотники могут телепортироваться в центральную точку через порталы.

РАЗЛОМЫ

Монстры могут телепортироваться через разломы в разные места.

ЧИСТОЕ НЕБО

Монстра заметит проще, а хищники вынуждены прятаться.

ХИЩНЫЕ РАСТЕНИЯ

Чем больше хищных растений, тем опасней становится местность для охотников.

БОЕВЫЕ БЕСПИЛОТНИКИ

Беспилотники проводят воздушную разведку, чтобы найти и атаковать монстра.

ЭМ-СНАРЯДЫ

Взрывы электромагнитных снарядов временно блокируют способности охотников.

ПОСЕЛЕНЦЫ

Поселенцы помогают охотникам сражаться с монстром.

КАНЬОННЫЕ СТРАЙДЕРЫ

Монстр может питаться каньонными страйдерами.

СОЮЗНИК ИЗ «ЭБОНСТАР»

Союзник из «ЭбонСтар» помогает охотникам сражаться с монстром.

ТРУПЫ «ЭБОНСТАР»

Монстр может питаться трупами сотрудников «ЭбонСтар».

ЯСНАЯ ПОГОДА

Естественный свет, хорошие погодные условия.

БУРИ

Тип бури зависит от выбранной карты.

АВТОМАТИЧЕСКИЕ ТУРЕЛИ

Автоматические турели защищают область от атак монстра.

РАДИОАКТИВНЫЕ ОБЛАКА

Облака радиоактивной пыли наносят урон охотникам, оказавшимся поблизости.

ПТИЦЫ

Чем больше птиц, тем будет проще обнаружить монстра.

ФАНТОМЫ

Фантомы представляют для охотников дополнительную опасность.

МЕДОТСЕКИ

Медотсеки позволяют восстановить здоровье охотников и снять негативные эффекты.

РАСТЕНИЯ-МУТАНТЫ

Монстр может восстановить здоровье, поедая растения-мутанты.

СИЛОВОЕ ПОЛЕ

Силовые поля ограничивают пространство, где может спрятаться монстр.

УГРИ-ЛЮДОЕДЫ

Залитые водой участки, где кишат угри-людоеды, крайне опасны для охотников.

КОСМИЧЕСКИЙ ЛАЗЕР

Лазер периодически стреляет в монстра, нанося ему большой урон.

ПАДАЮЩИЕ СПУТНИКИ

Иногда на поверхность планеты падают обломки спутников, нанося урон охотникам.

УЛУЧШЕННЫЕ БОЕВЫЕ БАШНИ

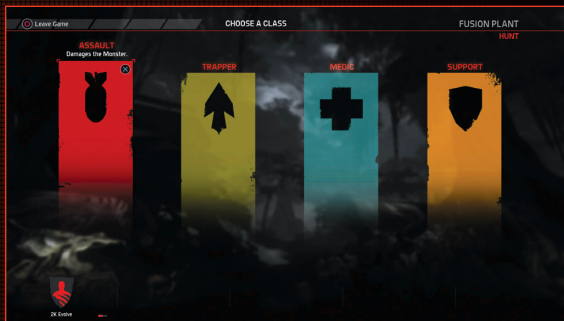
Готовясь к нападению монстра, поселенцы усовершенствовали боевые башни, которые теперь могут наносить монстрам больший урон.

ПОМОЩНИКИ В БРОНЕ

Помощники монстра устроили пир на трупах поселенцев, тем самым нарастив броню для предстоящей схватки.

ПОДБОР ИГРОКОВ

ВЫБЕРИТЕ КЛАСС



Перед тем как вставать в очередь на матч, вы можете указать классы, которые вам больше нравятся. Сервер Evolve попытается подобрать подходящую игру. Вам предстоит оценить каждый класс по шкале от 1 до 5, где 1 – наиболее, а 5 – наименее предпочтительная категория. Вы можете изменить начальные настройки в любое время, выбрав «Выбор класса» в меню «Подбор игроков».

В команде из 2-4 игроков вы сможете выбирать только классы охотников. Однако если в команде 5 и более игроков, вы автоматически перейдете в режим «Своя игра», и роль монстра станет доступна всем.

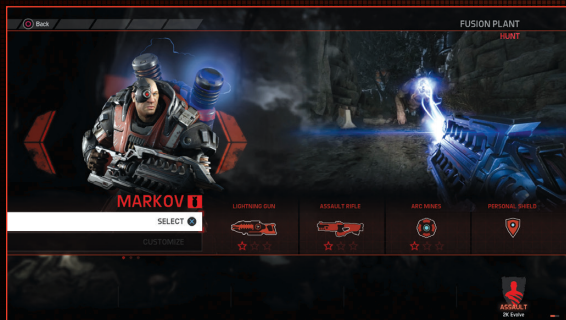
ПОИСК ИГР

Указав классы, которые вам больше нравятся, и собрав с друзьями команду, вы можете начинать поиск подходящих игр. Поиграв в Evolve некоторое время, вы получите рейтинг, который будет зависеть от заработанных вами очков опыта. Рейтинг поможет подобрать оптимальных союзников и соперников, благодаря чему игра будет увлекательной для каждого.

ОБЩЕНИЕ!

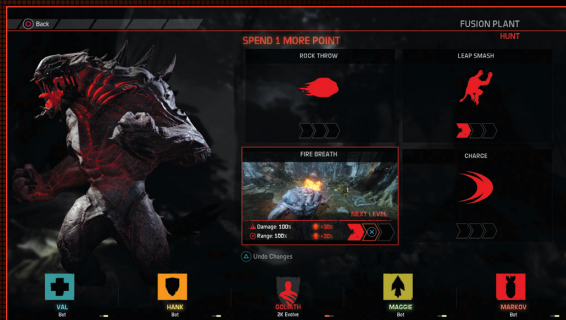
В Evolve эффективный обмен информацией - важнейшая составляющая победы для охотников. Используйте правый джойстик, чтобы разместить метку контрольной точки и привлечь внимание союзников к важным местам. Мы рекомендуем использовать головную гарнитуру - это позволит насладиться командной игрой в полной мере.

НАСТРОЙКИ ОХОТНИКА




При помощи левого джойстика выберите одного из доступных охотников. Выбрав охотника, нажмите **ⓧ**, чтобы выбрать бонус, который он возьмет в игру.

НАСТРОЙКИ МОНСТРА



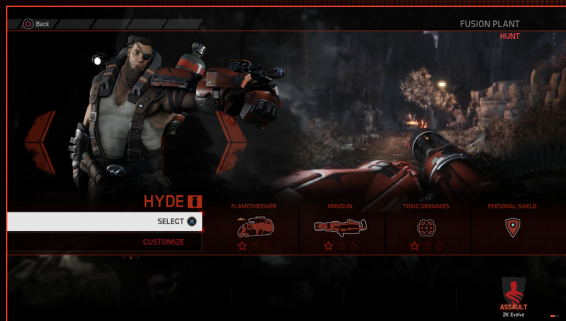
Здесь вы можете распределить до трех очков по четырем категориям способностей, уникальным для каждого монстра.

На категорию можно потратить не более трех очков, улучшив способность максимум до третьего уровня. Нажмите , чтобы отменить распределение очков и начать заново. Распределив все очки способностей, вы можете выбрать бонус для монстра.

КЛАССЫ ОХОТНИКОВ

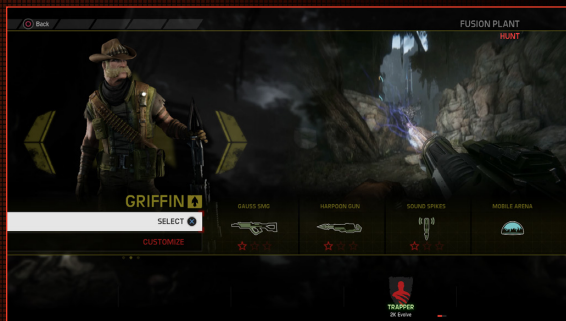
Чтобы убить монстра, нужна опытная и умелая команда охотников. Каждый охотник играет свою роль в команде: только совместная работа позволит остановить чудовище.

ШТУРМОВИК



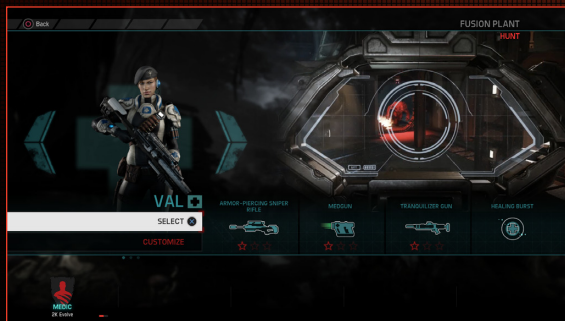
Задача Штурмовика - нанести монстру урон. Играя за этот класс, вы будете сражаться на передовой, нанося и получая огромный урон. Тяжелое оружие позволяет охотникам-Штурмовикам наносить огромный урон на близких расстояниях и обрушивать на врага плотный огонь со средней дистанции. Благодаря персональному щиту охотник без страха сближается с врагом, а специфические типы вооружения позволяют ему участвовать в тактических перестрелках.

ТРАППЕР



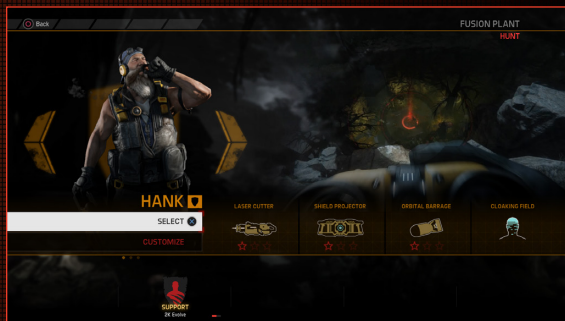
Задача Траппера - выследить монстра, заманить его в ловушку и поймать. Выслеживать неуловимую добычу Трапперу помогают уникальные способности и снаряжение. Так, мобильная арена, раскрытая рядом с монстром, поймает его и будет удерживать некоторое время. Арена в сочетании с ловушками, замедляющими движение, дает возможность остальной команде нанести противнику огромный урон.

МЕДИК



Задача Медиков - заботиться о жизни и здоровье команды. Их действенные технологии позволяют лечить раны, а иногда - даже исцелять мертвых. Медики способны мгновенно восстанавливать здоровье как у себя, так и у союзников, поэтому им стоит держаться подальше от передовой, чтобы не оставить команду без помощи.

ПОДДЕРЖКА



Охотники Поддержки обеспечивают тактическое преимущество команды в нападении и в защите. Именно боец Поддержки закрывает товарищей щитом и размещает автоматические пушки. Такие охотники вооружены мощным дальнобойным оружием, а при отступлении могут закрыть себя и ближайших союзников полем маскировки.

МОНСТРЫ

На планете Шир обитает не один монстр. Три чудовищных хищника сильно отличаются друг от друга, отражая разнообразие мира, в котором они обитают.

ЧУТЬЕ

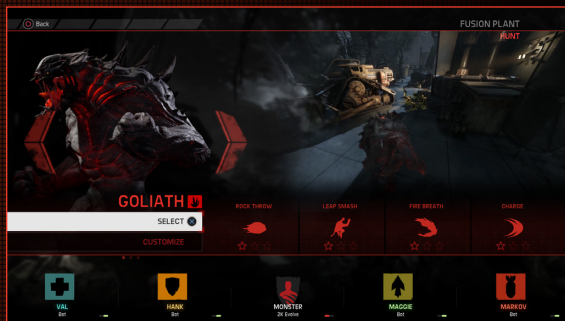


Какими бы разными ни были эти монстры, у них у всех отличное обоняние. Щелкните **R3**, чтобы воспользоваться чутьем и ненадолго увидеть всех ближайших охотников и других существ.

СКРЫТНОСТЬ

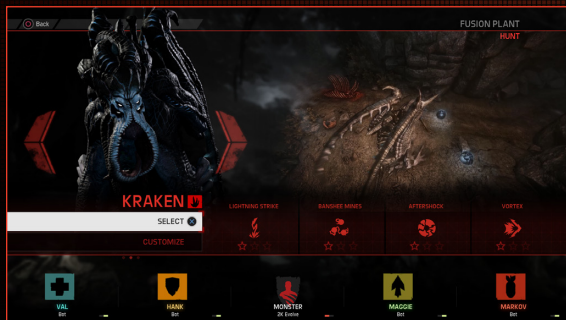
Кроме того, все три монстра способны передвигаться скрытно. Нажмите **○** чтобы начать красться. В таком режиме монстр может провести скрытную атаку: нанести бесшумный удар и убить врага, не привлекая внимания охотников и других существ.

ГОЛИАФ



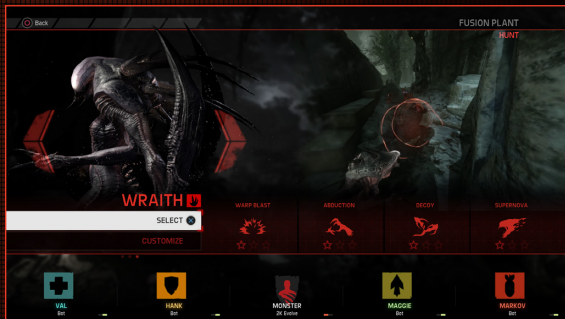
Ошеломляющая сила и неожиданная ловкость позволяют Голиафу легко преодолевать любые препятствия и забираться по вертикальным поверхностям. Он может издалека кидать огромные камни, чтобы одним ударом раздавить нескольких охотников. Чтобы стремительно сократить дистанцию, Голиаф использует смертельный прыжок или рывок, уничтожая всех, кто окажется у него на пути. В ближнем бою этот монстр сжигает врагов огненным дыханием.

КРАКЕН



Кракен парит над полем боя. Этот опасный противник - повелитель небес. Он обрушивает на землю удары молний и вызывает вихри, сбивающие охотников с ног. Тех же, кто подошел слишком близко, Кракен может изжарить электрошоком. При отступлении монстру помогают мины-банши, которые автоматически наводятся на охотников.

ПРИЗРАК



Призрак - мастер скорости, тайного перемещения и внезапных ударов. Способность «Взрыв антиматерии» позволяет Призраку телепортироваться на небольшие расстояния, после чего происходит мощный взрыв. С помощью способности «Похищение» Призрак может быстро схватить охотника и оттащить жертву от поля боя. Благодаря способности «Приманка» Призрак становится невидимым и создает временного двойника, который способен отвлечь даже самых проницательных охотников. Наконец, способность «Сверхновая звезда» снабжает Призрака огромным количеством биоэлектрической энергии, существенно увеличивая скорость монстра в рукопашной.

ФЛОРА И ФАУНА ШИРА



На планете Шир существует несколько экосистем с различной флорой и фауной. Не расслабляйтесь! Невнимательные охотники быстро становятся жертвой хищных растений или диких тварей. Кроме того, их подстерегает множество других опасностей, которые делают охотника уязвимым для монстров.

ЭВОЛЮЦИОНИРУЙ ИЛИ УМРИ

Монстры - хищники высшего порядка. Они находятся на вершине пищевой пирамиды, и все живое может стать их добычей. Убив дикое животное, нажмите и держите **L2** чтобы его съесть.

ПИТАНИЕ И БРОНЯ

Синяя полоска индикатора на экране отображает состояние брони монстра. Урон ослабляет броню, однако если монстр съест добычу (животное или охотника), броня восстановится. Если броня полностью снята, монстр начинает терять очки здоровья, которые можно восстановить только эволюционируя или получая специальные усиления.

ЭВОЛЮЦИЯ



Внимательно следите за круговой диаграммой, которая заполняется, когда монстр ест. Когда она заполнится, монстр сможет эволюционировать. Чтобы перейти на новую ступень эволюции, нажмите и держите кнопки **L2 + R2**. На новом уровне размеры, сила и общая мощь вашего монстра увеличатся. Кроме того, вы можете усовершенствовать способности монстра, вкладывая в них дополнительные очки.

ЭЛИТНЫЕ СУЩЕСТВА



Поглядывайте по сторонам, высматривая альбиносов - элитных существ, которые могут дать вам временные усиления, если их убить. Усиления помогают как охотникам, так и монстрам.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Для получения технической и консультационной поддержки отправьте свой запрос через форму на нашем сайте: <http://www.softclub.ru/support>.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

КОМАНДА РАЗРАБОТЧИКОВ EVOLVE 2K NORTH

Aaron T Heuser
Adam Dolin
Daniel Manley
EJ Samuel
Erik J Caponi
Etienne Grunenwald
Fred Zeleny
Jacob C Palmer
Jarrette Torcedo
Jason Sereno
Jeanne Anderson
Jiaoyang Sun
Leslie Harwood
Michael Vincent Castro
P.J. Leffelman
Peter Turner
Scott Napp
Sonny Santa Maria
Stephen Babb
Terry Nass

ИЗДАТЕЛЬ: 2K
2K - издательский лейбл Take-
Two Interactive Software, Inc.

ИЗДАТЕЛЬ 2K

ПРЕЗИДЕНТ
Christoph Hartmann

ДИРЕКТОР ПО ПРОИЗВОДСТВУ
David Ismailer

ОТДЕЛ РАЗРАБОТКИ ПРОДУКТА 2K

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
РАЗРАБОТКЕ ПРОДУКТА
John Chowanec

ДИРЕКТОР ПО РАЗРАБОТКЕ
ПРОДУКТА
Melissa Miller

ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПРОДЮСЕР
Denby Grace

СТАРШИЙ ПРОДЮСЕР
Michael J. Boccieri

ЗАМЕСТИТЕЛИ ПРОДЮСЕРА
Casey Coleman
Dan Schmittou
Andrew Webster

АССИСТЕНТЫ ОТДЕЛА
ПРОИЗВОДСТВА
Dave Blank
Ben Holschuh
Scott James
Nick Syrovatka

КООРДИНАТОР ЦИФРОВОЙ
ВЕРСИИ
Tom Drake

АССИСТЕНТ СПЕЦИАЛИСТА ПО
ЦИФРОВОЙ ВЕРСИИ
Myles Murphy

ОТДЕЛ ТВОРЧЕСКОЙ РАЗРАБОТКИ 2K

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
ТВОРЧЕСКОЙ РАЗРАБОТКЕ
Josh Atkins

КРЕАТИВНЫЙ ДИРЕКТОР
Eric Simonich

ДИРЕКТОР ТВОРЧЕСКОГО
ОТДЕЛА
Jack Scalici

ДИРЕКТОР ПО ИССЛЕДОВАНИЯМ
И ПЛАНИРОВАНИЮ
Mike Salmon

СТАРШИЙ АНАЛИТИК РЫНКА
David Rees

СТАРШИЙ СЦЕНАРИСТ
Walt Williams

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР
ТВОРЧЕСКОГО ОТДЕЛА
Josh Orellana

КООРДИНАТОР ТВОРЧЕСКОГО
ОТДЕЛА
Kaitlin Bleier

АССИСТЕНТЫ ТВОРЧЕСКОГО
ОТДЕЛА
William Gale
Meghan Rohr

СУПЕРВАЙЗЕР ОЦИФРОВКИ
ДВИЖЕНИЙ
David Washburn

КООРДИНАТОР ОЦИФРОВКИ
ДВИЖЕНИЙ
Steve Park

ВЕДУЩИЙ СПЕЦИАЛИСТ ПО
ОЦИФРОВКЕ ДВИЖЕНИЙ
Anthony Tominia

СПЕЦИАЛИСТ ПО ЦИФРОВЫМ
СМИ
J. Mateo Baker

СТАРШИЙ СПЕЦИАЛИСТ ПО
ОЦИФРОВКЕ ДВИЖЕНИЙ
Jose Gutierrez

СПЕЦИАЛИСТЫ ПО ОЦИФРОВКЕ
ДВИЖЕНИЙ
Gil Espanto
Jen Antonio

АНАЛИТИК УДОБСТВА
ЭКСПЛУАТАЦИИ
Jordan Limor

АССИСТЕНТЫ ОТДЕЛА
ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО
ТЕСТИРОВАНИЯ
Jonathan Bonillas
Justin Sousa

ОТДЕЛ МАРКЕТИНГА 2К

СТАРШИЙ ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
МАРКЕТИНГУ
Sarah Anderson

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
МАРКЕТИНГУ
Matt Gorman

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
МЕЖДУНАРОДНОМУ
МАРКЕТИНГУ
Matthias Wehner

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР ПО
ПРОДУКТУ
Niklas Karlsson

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР ПО
ПРОДУКТУ (ЦИФРОВЫЕ СМИ)
Kelly Miller

ЗАМЕСТИТЕЛЬ МЕНЕДЖЕРА ПО
ПРОДУКТУ
Anaoshak Khavarian

СТАРШИЙ ДИРЕКТОР ПО
СВЯЗЯМ С ОБЩЕСТВЕННОСТЬЮ
(СЕВЕРНАЯ И ЮЖНАЯ АМЕРИКА)
Ryan Jones

PR-МЕНЕДЖЕРЫ
Brian Roundy
Scott Pytlík

СТАРШИЙ ДИРЕКТОР ПО
МАРКЕТИНГУ И ПРОИЗВОДСТВУ
Jackie Truong

ЗАМЕСТИТЕЛЬ МЕНЕДЖЕРА ПО
МАРКЕТИНГУ И ПРОИЗВОДСТВУ
Ham Nguyen

АССИСТЕНТ МЕНЕДЖЕРА ПО
МАРКЕТИНГУ И ПРОИЗВОДСТВУ
Nelson Chao

СТАРШИЙ ГРАФИЧЕСКИЙ
ДИЗАЙНЕР
Christopher Maas

КООРДИНАТОР
МАРКЕТИНГОВЫХ МАТЕРИАЛОВ
Jeneane Wagner

МЕНЕДЖЕР ПО ПРОИЗВОДСТВУ
ВИДЕО
Kenny Crosbie

РЕДАКТОРЫ ВИДЕО
Michael Regelean
James Slaven

ЗАМЕСТИТЕЛИ РЕДАКТОРОВ
ВИДЕО
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

ДИРЕКТОР ПО ПРОВЕДЕНИЮ
МЕРОПРИЯТИЙ И ВЫСТАВОК
Lesley Zinn Abarcar

EVENTS MANAGER
David Iskra

КРЕАТИВНЫЙ ДИРЕКТОР
Gabe Abarcar

ВЕБ-ДИРЕКТОР
Nate Schaumberg

ВЕБ-ДИЗАЙНЕР
Keith Echevarria

ВЕБ-РАЗРАБОТЧИК
Alex Beuscher

ВЕБ-ПРОДЮСЕР
Tiffany Nelson

МЕНЕДЖЕР ПО
МАРКЕТИНГОВЫМ КАНАЛАМ
Anna Nguyen

ПОМОЩНИК МЕНЕДЖЕРА ПО
МАРКЕТИНГОВЫМ КАНАЛАМ
Marc McCurdy

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР ПО
РАБОТЕ С СООБЩЕСТВАМИ И
КОНТЕНТУ
Darren Gladstone

МЕНЕДЖЕР ПО РАБОТЕ
С СООБЩЕСТВАМИ И
СОЦИАЛЬНЫМИ СЕТЯМИ
John Imah

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР СЛУЖБЫ
ПОДДЕРЖКИ
Ima Somers

МЕНЕДЖЕР СЛУЖБЫ
ПОДДЕРЖКИ
David Eggers

КООРДИНАТОР БАЗЫ ЗНАНИЙ
Mike Thompson

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР
ПО ПАРТНЕРСТВУ И
ЛИЦЕНЗИРОВАНИЮ
Jessica Hopp

МЕНЕДЖЕР ПО ПАРТНЕРСКОМУ
МАРКЕТИНГУ
Dawn Earp

КООРДИНАТОРЫ ЦИФРОВОГО
МАРКЕТИНГА
Ashley Landry
Kelsie Lahti

АССИСТЕНТЫ ОТДЕЛА
МАРКЕТИНГА
Kenya Sancristobal

ОТДЕЛ ОПЕРАЦИЙ 2К

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
ЗВУКОЗАПИСИ
Kate Kellogg

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
ЮРИДИЧЕСКИМ ВОПРОСАМ
Peter Welch

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО РАЗВИТИЮ
БИЗНЕСА
Steve Lux

ДИРЕКТОР ПО ОПЕРАЦИЯМ
Dorian Rehfield

СПЕЦИАЛИСТ ПО
ЛИЦЕНЗИРОВАНИЮ И
ПРОИЗВОДСТВУ
Xenia Mul

ОПЕРАЦИОННЫЙ МЕНЕДЖЕР
Ben Kvalo

КООРДИНАТОР ПРОИЗВОДСТВА
Peter Driscoll

ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТДЕЛ 2К

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
ТЕХНОЛОГИЯМ
Naty Hoffman

ДИРЕКТОРЫ ПО ТЕХНОЛОГИЯМ
Simon Golding
Online Architect
Louis Ewens

ГЛАВНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
ХУДОЖНИК
Jonathan Tilden

СТАРШИЙ ИНЖЕНЕР
ИССЛЕДОВАНИЯ И РАЗРАБОТКИ
Markus Breyer

ПРОЕКТИРОВЩИК ПО
Jack Liu

КОМАНДА my2K

СТАРШИЙ СПЕЦИАЛИСТ ПО
АРХИТЕКТУРЕ
David R. Sullivan

МЛАДШИЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
ПРОДЮСЕР
Nick Silva

СТАРШИЕ СИСТЕМНЫЕ
ПРОГРАММИСТЫ
Alberto Covarrubias
Fraser Hutchinson
Adam Lupinacci
Dale Russell
Sky Schulz

СИСТЕМНЫЕ ПРОГРАММИСТЫ
Scott Barrett
Marc Fletcher
Kai Xu

2K IT

ДИРЕКТОР 2K IT
Rob Roudebush

IT-МЕНЕДЖЕР
Bob Jones

СТАРШИЙ СЕТЕВОЙ/
СИСТЕМНЫЙ ИНЖЕНЕР
Russell Mains

СИСТЕМНЫЕ ИНЖЕНЕРЫ
Jon Heysek
Lee Ryan

СИСТЕМНЫЙ АДМИНИСТРАТОР
Fernando Ramirez

МЛАДШИЕ СИСТЕМНЫЕ
АДМИНИСТРАТОРЫ
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Krieghoff

АНАЛИТИК IT
Michael Caccia

ОТДЕЛ СЕТЕВЫХ ОПЕРАЦИЙ 2К

ДИРЕКТОР ПО СЕТЕВЫМ
ОПЕРАЦИЯМ
Tim Holman

СТАРШИЙ МЕНЕДЖЕР ПО
МОБИЛЬНЫМ УСТРОЙСТВАМ
Jeremy Rosenthal

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ 2К

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ
Alex Plachowski

МЕНЕДЖЕР ПО ТЕСТИРОВАНИЮ
Doug Rothman

МЕНЕДЖЕР ПО
ПРЕДОСТАВЛЕНИЮ МАТЕРИАЛОВ
Alexis McMullen

IT-МЕНЕДЖЕР
Chris Jones

ВЕДУЩИЙ СПЕЦИАЛИСТ ПО
СОВМЕСТИМОСТИ
Scott Sanford

ВЕДУЩИЙ СОТРУДНИК
Jason Kolesa

ВЕДУЩИЕ СОТРУДНИКИ СЛУЖБЫ
ПОДДЕРЖКИ
Corey Lay
Josh Lagerson
Nathan Bell

СТАРШИЕ СПЕЦИАЛИСТЫ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ
Alex Coffin
Bill Lanker
Christine Adams
Jorge Corpeño
Michael Sobyak
Ruben Gonzalez

СПЕЦИАЛИСТЫ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ
Charles Bradford
Glen Jamison
Zack Gartner
Alexander McDonough
Amanda Bassett
Ana Garza
Andi Cable
Andrew Garrett
Anthony Bertoli
Anthony Fierro Jr.
Anthony Zaragoza
Bar Peretz
Barbara Mullen
Branden Nash
Brian Crew
Brian Reiss

Charles Maidman
Chelsea Habighorst
Christopher Johnson
Corey Bradley
Corey Harrison
David Benedict
David Drake
David Lotruglio
DeRonta King
Dijon Ross
Dolores Reynolds
Enrique Meza
Greg Jefferson
Hal Rydberg
Hugh Cortney
Jae Maidman
James Schifflin
Jan Flugum
Jennifer Kosh
Jessica Maciejewski
Jonathan Williams
Jordan Wineinger
Josh Brown-Sage
Josh Ray
Joshua Manes
Justin Wolf
Kayla Mager
Kent Benson
Kristine Romine
Krystal Hestand
Kurt Servito
Kyle Cobos
Lane Weatherson
Lionel Brandon
Mailanee Anderson
Marci Sousa
Marshall Strelow
Matt Cates
Matt Dingus
Max Rohrer
Michael Newsom
Nathan Craig
Nicole Millette
Ozzy Carrillo-Ureno
Pele Henderson
Philip Lui
Raechel Pedroza
Raquel Treichel
Regina Moinichen
Richard Heath
Robert Bryant

Ryan Begnaud
Steven Johnson
Tanner Gonzales
Theodore Mills
Timothy Jones
Timothy Smith
Timothy Thompson
Todd Phillips
Todd White
Travis Allen
Travis Van Essen
William Cranmer

IT-ОТДЕЛ (2K LAS VEGAS)
Juan Corral
Todd Ingram
Eric Chung

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ
2K
Alexandria Fairchild
Ashley Fountaine
David Arnsperger
David Barksdale
Dustin Carey
Eric Zala
Jeremy Ford
Jeremy Richards
Joe Bettis
Leslie Cullum
Louis Napolitano
Rachel Hajewski

2K INTERNATIONAL

ГЛАВНЫЙ УПРАВЛЯЮЩИЙ
Neil Ralley

ДИРЕКТОР ПО
МЕЖДУНАРОДНОМУ
МАРКЕТИНГУ
Siân Evans

МЕНЕДЖЕР ПО
МЕЖДУНАРОДНОМУ ПРОДУКТУ
Warner Guinée

СТАРШИЙ ДИРЕКТОР ПО
МЕЖДУНАРОДНОМУ PR
Markus Wilding

МЕНЕДЖЕРЫ ПО
МЕЖДУНАРОДНОМУ PR
Sam Woodward
Megan Rex

РУКОВОДИТЕЛИ ОТДЕЛОВ
МЕЖДУНАРОДНОГО
МАРКЕТИНГА В СОЦСЕТЯХ
Ibrahim Bhatti
Mitko Lambov

ОТДЕЛ РАЗРАБОТКИ ПРОДУКТА 2K INTERNATIONAL

ПРОДЮСЕРЫ
МЕЖДУНАРОДНОГО ОТДЕЛА
Iain Willows
Scott Morrow

МЕНЕДЖЕР ОТДЕЛА
ЛОКАЛИЗАЦИИ
Nathalie Mathews

АССИСТЕНТ МЕНЕДЖЕРА ПО
ЛОКАЛИЗАЦИИ
Arsenio Formoso

ВНЕШНИЕ КОМАНДЫ
ЛОКАЛИЗАЦИИ
Synthesis Global Solutions

Инструменты локализации и
поддержки - XLOC Inc.

ОТДЕЛ ТЕСТИРОВАНИЯ 2K INTERNATIONAL

МЕНЕДЖЕР ПО ТЕСТИРОВАНИЮ
ЛОКАЛИЗАЦИИ
Jose Minana

ИНЖЕНЕР ПО МАСТЕРИНГУ
Wayne Boyce

СПЕЦИАЛИСТ ПО МАСТЕРИНГУ
Alan Vincent

ВЕДУЩИЙ СОТРУДНИК ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ ЛОКАЛИЗАЦИИ
ПРОЕКТА
Oscar Pereira

ВЕДУЩИЕ СОТРУДНИКИ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ ЛОКАЛИЗАЦИИ
Elmar Schubert
Fabrizio Mariani
Florian Genthon
Karim Cherif

СТАРШИЕ СПЕЦИАЛИСТЫ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ ЛОКАЛИЗАЦИИ
Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Jose Olivares

СПЕЦИАЛИСТЫ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ ЛОКАЛИЗАЦИИ
Alessandro Testa
David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Méllissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roland Habersack
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Stefan Rossi
Timur Khorev

ПРОЕКТНАЯ ГРУППА
James Crocker
Tom Baker

ОТДЕЛ МЕЖДУНАРОДНОГО
МАРКЕТИНГА И PR 2K
Agnès Rosique
Alan Moore
Ben Lawrence
Ben Saccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Catherine Vandier
Dan Cooke
Diane Freitag
Dominique Connolly
Erica Denning
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Jesús Sotillo
Lieke Mandemakers
Matt Roche
Natalie Gausden
Olivier Troit
Richie Churchill
Sandra Melero
Simon Turner
Stefan Eder

ОТДЕЛ МЕЖДУНАРОДНЫХ
ОПЕРАЦИЙ TAKE-TWO
Anthony Dodd
Martin Alway
Nisha Verma
Phil Arderton
Denisa Polcerova

2K (КИТАЙ)

ПРОДЮСЕР
Su Lu

ГЛАВНЫЙ УПРАВЛЯЮЩИЙ
Jace Yang

ВИЦЕ-ПРЕЗИДЕНТ ПО
ПРОИЗВОДСТВУ
Liu Jing

АЗИАТСКИЙ ОТДЕЛ 2К

СТАРШИЙ ДИРЕКТОР ПО
МАРКЕТИНГУ
Jason Wong

МЕНЕДЖЕР ПО МАРКЕТИНГУ
(АЗИЯ)
Diana Tan

МЕНЕДЖЕР ПО ПРОДУКТУ (АЗИЯ)
Chris Jennings

МЕНЕДЖЕР ПО МАРКЕТИНГУ
(ЯПОНИЯ)
Takahiro Morita

МЕНЕДЖЕР ОТДЕЛА
ЛОКАЛИЗАЦИИ
Yosuke Yano

ПОМОЩНИК ПО ЛОКАЛИЗАЦИИ
Yasutaka Arita

ОТДЕЛ ОПЕРАЦИЙ TAKE-TWO
(АЗИЯ)
Eileen Chong
Veron Khuan
Chermine Tan

ОТДЕЛ РАЗВИТИЯ БИЗНЕСА TAKE-
TWO (АЗИЯ)
Erik Ford
Andrew Donovan
Ellen Hsu
Henry Park
Satoshi Kashiwazaki
Fumiko Okura

ОТДЕЛ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА 2К (КИТАЙ)

ДИРЕКТОР ОТДЕЛА ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ
Zhang Xi Kun

СУПЕРВАЙЗЕР ТЕСТИРОВАНИЯ
ЛОКАЛИЗАЦИИ
Steve Manners

ВЕДУЩИЙ СПЕЦИАЛИСТ
ТЕСТИРОВАНИЯ ЛОКАЛИЗАЦИИ
EVOLVE
Chu Jin Dan

ВЕДУЩИЕ СОТРУДНИКИ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ ЛОКАЛИЗАЦИИ
Shen Wei
Zhu Jian
Li Sheng Qiang

СПЕЦИАЛИСТЫ ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ ЛОКАЛИЗАЦИИ
Sun Fu Dong
Kan Liang
Mao Ling Jie
Wang Yi Min
Qin Qi
Ning Xu
Wei Xin
Tang Shu
Wu Heng

FOX SOUND STUDIOS
Rick Fox
Victoria Fox

АКТЕРЫ ОЗВУЧЕНИЯ

ЭЙБ
Matt Mercer

БАКЕТ
Peter Jessop

КЭБОТ
Daniel Riordan

НАЙРА
Fryda Wolff

ГРИФИН
JB Blanc

ХЭНК
William Salyers

ХАЙД
Ben Crowe

ЛАЗАРУС
Tom Mardirosian

МЭГГИ
Cherise Boothe

МАРКОВ
Dimtri Diatchenko

ПАРНЕЛЛ
Dorian Lockett

ВЭЛ
Courtney Taylor

КАПИТАН ПАРК
Kate Higgins

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ АКТЕРЫ ОЗВУЧЕНИЯ

Dee Bradley Baker
Brian Bloom
Kimberly D. Brooks
Feodor Chin
Brian T. Delaney
Dave Fennoy
Anna Graves
Liam O'Brien
Jonathan Roumie
Rick Wasserman
Fred Tatasciore

АКТЕРЫ ЗАХВАТА ДВИЖЕНИЙ

Brian Bloom
Yorgo Constantine
Lyndsy Kail
Michelle Lee
TJ Storm
America Young
Todd Soley

СУПЕРВАЙЗЕР РЕДАКТУРЫ ДИАЛОГОВ

Dante Fazio

РЕДАКТОРЫ ДИАЛОГОВ

Dan Francis
Austin Krier
Sean Madsen
Stephen Salvaggio
Sara Wilt

КОНСУЛЬТАНТ ПО ЗВУКУ

Charles Deenen

МИКШИРОВАНИЕ

Erik Foreman

СТУДИИ ЗВУКОЗАПИСИ

LIME STUDIOS

ЗВУКООПЕРАТОР ДИАЛОГОВ
Tom Paolantonio

ПРОДЮСЕР
Susie Boyajan

POMANN SOUND

ЗВУКООПЕРАТОРЫ ДИАЛОГОВ
Max Conklin
Rich Cerbini

ПРОДЮСЕР
Josh Moyer

SOUND LOUNGE

ЗВУКООПЕРАТОРЫ ДИАЛОГОВ
Justin Kooy
Josh Wilson

ПРОДЮСЕР
Harrison Navelansky

СТУДИЯ ОЦИФРОВКИ ДВИЖЕНИЙ

HOUSE OF MOVES

ГЛАВНЫЙ ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ
ДИРЕКТОР
Brian Rausch

МЕНЕДЖЕР ОТДЕЛА РАЗВИТИЯ
Jimmy Corvan

ТЕХНИЧЕСКИЙ СУПЕРВАЙЗЕР
DJ Hauck

СТАРШИЙ ПРОДЮСЕР
Heather McCann

ПРОДЮСЕР
Colleen Crosby

ЛИНЕЙНЫЙ ПРОДЮСЕР
Katie David

АССИСТЕНТ РЕЖИССЕРА
Troy Reynolds

АССИСТЕНТ РЕЖИССЕРА/
ТЕСТИРОВАНИЕ
Brian Wilson

ОПЕРАТОР СЪЕМОК ДЛЯ
ОЦИФРОВКИ ДВИЖЕНИЙ
Annie Wildmoser

ВЕДУЩИЙ РЕДАКТОР ВИДЕО
Nikola Dupkanic

ОПЕРАТОРЫ
Paul Sun
Kyle Klutz
Elisha Christian

ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОР ПО
АРХИТЕКТУРЕ
Chad Provencher

КОМПОЗИТОРЫ
Jason Graves
Lustmord
Charlie Clouser

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОДДЕРЖКА РАЗРАБОТКИ

AGORA GAMES

ДИРЕКТОР СТУДИИ
Steven Flenory

ПРОИЗВОДСТВЕННЫЙ ОТДЕЛ
Elliott Haase
Nicholas Cesare
Brett Mcneff
Samantha Toews

ПРОЕКТНАЯ ГРУППА
Aaron Westendorf
Andrew Andkjar
Brad LaFountain
David Czarnecki
David Andrade
Graylin Kim
Jack Letourneau
John Gibson
Matt Wilson
Paul Ventura
Vitaly Babiy

ВИДЕОРОЛИКИ
Michael O'Rourke
Jason Flynn

BATKIN CONSULTING INC.
Boris Batkin
Vadim Shcherbakov

BLIND SQUIRREL GAMES INC.

ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПРОДЮСЕР/
ГЛАВНЫЙ ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ
ДИРЕКТОР
Brad Hendricks

ДИРЕКТОР ПО ИНЖИНИРИНГУ
Matthew Fawcett

ВЕДУЩИЙ РАЗРАБОТЧИК ИИ
David Forrest

СИСТЕМНЫЙ АДМИНИСТРАТОР
Mike Winfield

ИНЖЕНЕРЫ
Luke Mordarski
Justin Hilton

ДИЗАЙН ШРИФТА
Jason Neal
John Plou

СПЕЦИАЛИСТ ПО РЕНДЕРИНГУ
Sal Llamas

ИНЖЕНЕР
Chris Lierman

ХУДОЖЕСТВЕННЫЙ ДИРЕКТОР/
ВЕДУЩИЙ ХУДОЖНИК
Alan Lee

ХУДОЖНИК ПО ИНТЕРФЕЙСУ
Koy VanOteghem

ХУДОЖНИКИ ПО ОКРУЖЕНИЮ
Scott Army
Galen Davis

ВЕДУЩИЙ ХУДОЖНИК ПО
ЭСКИЗАМ
Jeff Zugale

ХУДОЖНИК ПО ЭСКИЗАМ
Jason Hazelroth

ВЕДУЩИЙ АНИМАТОР
Craig Dragaset

РАЗРАБОТЧИК ИНТЕРФЕЙСА
Yvonne Chung

ХУДОЖНИКИ ПО ПЕРСОНАЖАМ
Vidonm Medina
Jon Finch
Cochey Cantu

ШРИФТЫ EVOLVE СОЗДАНЫ
СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ КОМПАНИИ
2K СТУДИЕЙ CHANK СО ИЗ
МИННЕАПОЛИСА (МИННЕСОТА)
CHANK DIESEL И MARI MINAI

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОДДЕРЖКА
РАЗРАБОТКИ: CRYTEK

Alexander Marschal
Caleb Essex
Carsten Wenzel
Chris Bolte
Dancho Makaveev
Doe Kim
Dominik Friedrich
Eric Werner
Hanno Hagedorn
Harald Zlattinger
Ivo Zoltan Frey
Jason Cole
Jean Geffroy
Liam Cullen
Luke Adwick
Michael Kelleher
Michael Nagasaka
Nicolas Schulz
Patrick Gamble
Pierre Donzallaz
Rashad Redic
Rob Stoneman
Travis Ramsdale
Frieder Erdmann
Chris Raine
Achim Lang
Adam Booth
Adam Johnson
Anton Knyazyev
Axel Gneiting
Carl Jones
Chris Brunning
Christian Werle
Christopher Ziliotto
David Paul Kaye
Dmitry Tishkov
Gabriel Rodriguez-Hernandez
Ivo Herzeg
Jaesik Hwang
Jan Pinter
Leander Beernaert
Marco Hopp

Mathieu Pinard
Matthijs van der Meide
Michiel Meesters
Mikhail Korotyaev
Nicola Pirker
Paul Bennett
Rune Rask Langkilde
Sascha Hoba
Sean Tracy
Scott Fitzgerald
Scott Peter
Sergei Shaykin
Sergey Sokov
Thomas Wollenzin
Valerio Guagliumi

РИСУНОК ОБЛОЖКИ «СЛЕД
EVOLVE» КОМПАНИЯ ПО
ЦИФРОВОМУ ПРОИЗВОДСТВУ:
DIGITAL DOMAIN

ПРЕЗИДЕНТ ПО РЕКЛАМЕ
И ИГРАМ
Rich Flier

ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ПРОДЮСЕР/
РУКОВОДИТЕЛЬ РАЗРАБОТКИ
Scott Gemmell

СУПЕРВАЙЗЕР ПО ВИЗУАЛЬНЫМ
ЭФФЕКТАМ
Aladino Debert

ПРОДЮСЕР ПО ВИЗУАЛЬНЫМ
ЭФФЕКТАМ
Rachel Mariscal

ЗАМЕСТИТЕЛЬ ПРОДЮСЕРА ПО
ВИЗУАЛЬНЫМ ЭФФЕКТАМ
Alex Michael

СУПЕРВАЙЗЕР КОМПЬЮТЕРНОЙ
ОБРАБОТКИ
Lee Carlton

СУПЕРВАЙЗЕР ПО НАЛОЖЕНИЮ
ИЗОБРАЖЕНИЙ
Michael Melchiorre

КОМПЬЮТЕРНАЯ ОБРАБОТКА
Casey Benn

ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОР ПО
СПЕЦЭФФЕКТАМ
Hiroschi Tsubokawa

НАЛОЖЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ
Nicole Yoblonski

D-MANN PRODUCTIONS

ЗВУКООПЕРАТОР ШУМОВЫХ
ЭФФЕКТОВ
Darrin Mann

EARBASH AUDIO, INC.

ДИЗАЙН ЗВУКА
Yuan Liu

ДИЗАЙН ЗВУКА
Rebecca Liu

EIGHT BALL SOUND INC.

СТАРШИЙ ЗВУКОВОЙ ДИЗАЙНЕР
Caron Weidner

ЗВУКОВОЙ ДИЗАЙНЕР
Mike Schapiro

HALON ENTERTAINMENT LLC

ДИРЕКТОР ВИДЕОРОЛИНОВ
Daniel D. Gregoire

ТЕХНИЧЕСКИЙ ХУДОЖНИК
Paul Forgy

СПЕЦИАЛИСТЫ ПО
ГРАФИЧЕСКОМУ ДВИЖКУ
Eric Ruskoski
Jason Choi

АНИМАТОРЫ ВИДЕОРОЛИНОВ
Robert Diaz
Craig D. McPherson
Todd Patterson
Kenny DiGiordano
Paolo Joel Ziemba

ХУДОЖНИКИ ПО ОЦИФРОВКЕ
ДВИЖЕНИЙ
Travis Yee
Jerry Zigounakis
Andrew Moffett

ХУДОЖНИК ПО КОМПОЗИЦИЯМ
ИЗОБРАЖЕНИЙ
Zachary Wong

ХУДОЖНИК ПО ОСВЕЩЕНИЮ
Youna Kang

СТАРШИЙ ПРОДЮСЕР
Patrice Avery

КООРДИНАТОР ОТДЕЛА
ПРОИЗВОДСТВА
Clayton Shank

ILLFONIC

ПРЕЗИДЕНТ
Charles Brungardt

ДИРЕКТОР СТУДИИ
Kedhrin Gonzalez

ВЕДУЩИЙ ПРОГРАММИСТ
Paul Jackson

ХУДОЖНИК ПО СПЕЦЭФФЕКТАМ
Bill Kladis

ХУДОЖНИК ПО СПЕЦЭФФЕКТАМ
Matt Hubel

LAYER MEDIA

КРЕАТИВНЫЙ ДИРЕКТОР
Brennan Ieyoub

АРТ-ДИРЕКТОР
Matt Gravish

ПРОДЮСЕР
Sean Rivers

ЗВУКОВОЙ ДИЗАЙН
Craig Beridon

ЗАМЕСТИТЕЛЬ ПРОДЮСЕРА
Robert Rivers

LIQUID DEVELOPMENT

ГЛАВНЫЙ ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ
ДИРЕКТОР
Fred Stockton

МЕНЕДЖЕР ПО РАБОТЕ С
КЛИЕНТАМИ
Heather Dyer

ДИРЕКТОР ПРОЕКТА
Darren Bartlett

КРЕАТИВНЫЙ ДИРЕКТОР
Stefan Henry-Biskup

МЕНЕДЖЕР ПО ЭСКИЗАМ
Marshall Short

КООРДИНАТОР ОТДЕЛА
ПРОИЗВОДСТВА
Jose Montanez

МЕНЕДЖЕР ПО АНИМАЦИИ
Jason Baskett

ВЕДУЩИЕ ХУДОЖНИКИ
Tony Clark
Jane Dangoia

3D-ХУДОЖНИКИ
Andy Bruning
Ankit Garg
Anupam Mehta
Cedric Seaut
Chris Dong
Eric Montanari
Erik Litzsey
Gabe Selinger
Gurjeet Singh
Hossein Diba
Jennifer Dang
Johnny Xiao
Kevin Dryad

Luis Santos
Manuel Noyola
Mario Colindres
Mashru Mishu
Pablo Vicentin
Renesh Poolathody
Royal Sybrandt
Sri Ram Chandra
Teh Vang
Tim Feeney
Vimal Kerkatta
Yogesh Sharma

ХУДОЖНИКИ ПО ТЕКСТУРАМ
David Talaski
Nick Silva
Sang Jin Hong
Sarah Francian
Steven Locklear

СМИ
Mike Anstine
Clarissa Asam
Joshua Buckley
Benjamin Callaway
Joe David
Andy Green
Ken Jordan
Colby Koch
Dan Pinal
Kelly Ramlow
Roman Scharnberg
Ryan Snow
Nigel Spencer
Gabe Svntek
David Todd
Robert Toone
Oleg Vasilyev
Stan Vasilyev
Thomas Wilson

METRICMINDS

УПРАВЛЯЮЩИЙ ПАРТНЕР
Philip Weiss

МЕНЕДЖМЕНТ ПРОЕКТА
Simon Heinz

ВЕДУЩИЙ ДИЗАЙНЕР
ВИДЕОРОЛИКОВ
Matthias Müller

ДИЗАЙНЕРЫ ВИДЕОРОЛИКОВ
Philip Erdsiek
Adrian Loew
Laurentiu Nastasa
Jan Klasen
Tobias Scholz

АНИМАЦИЯ/ОБРАБОТКА
ДВИЖЕНИЙ
Simon Crossan
Daniel Joseph
Dimitri Joseph
Joel Fisher

СОЗДАНИЕ МОДЕЛЕЙ
Maximilian Keilich

ОБРАБОТКА ДАННЫХ
ЗАХВАТА ДВИЖЕНИЙ
René Dose
Dimitri Joseph
Julian Zalac
Dawid Wieczorek

IT
Christian Dreher

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОДДЕРЖКА
ПЛАТФОРМЫ XBOX ONE
Claude Marais
Skip McIlvaine
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Aditya Toney
Simon Cooke
David Cook
James Lenell
Dave McCoy

Kev Gee
Dan Black
Sandra Smith Congdon
Eric Voreis
David Straily
Jefferson Ng
Dave Midturi
Dan Herzog
Xbox Advanced Technology
Group (ATG)

РАЗРАБОТКА
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ИНСТРУМЕНТАРИЯ - ROBOTIC
ARM SOFTWARE
Dan Goodman
Peter Hoff

SOUND SATISFACTION

ХУДОЖНИК ПО ШУМОВЫМ
ЭФФЕКТАМ
Gregg Barbanell

TEAM ONE

КРЕАТИВ
Phil Henson
Patrick O'Rourke
Jim Darling
Ken Bones

СТРАТЕГИЯ
Ashleigh Edwards
Cathy Gribble

ПРОИЗВОДСТВО
Julie Bedard
Alissa Koval
Kevin Shuster
Lynn Welsh
Jenny Valladares

РАБОТА С КЛИЕНТАМИ
Drew Porter
Nathan Smith
Erica Kim
Bailey Jones

VIRTUOUS GAMES

ГЛАВНЫЙ УПРАВЛЯЮЩИЙ
Vivian Tian

ДИРЕКТОР ПО РАЗВИТИЮ
БИЗНЕСА
Philippe Angely

ПРОДЮСЕР
Ming Shenliang

АРТ-ДИРЕКТОР
Zhang Chong

ЛИДЕР КОМАНДЫ
Liu Lingfeng

ХУДОЖНИКИ
Huang Junfeng
Chen Zuo
Han Pan
Gong Lei
Qin Tao
Xu Dongfang
Yang Chuanfeng
Ying Wei
Luo Wei
He Bing

WINKING ENTERTAINMENT LTD.

ДИРЕКТОР ОТДЕЛА ПО
ТЕСТИРОВАНИЮ
Lin Yong Min

МЕНЕДЖЕР ПРОЕКТА
Cindy Geng/Brandon Huang

МЕНЕДЖЕР ПО РАЗВИТИЮ
БИЗНЕСА
Rita Liu

АРТ-ДИРЕКТОР ПО
ПЕРСОНАЖАМ
Zheng Sun

ВЕДУЩИЙ ХУДОЖНИК ПО
ПЕРСОНАЖАМ
Chen Suyan

ХУДОЖНИКИ ПО ПЕРСОНАЖАМ
Shen Runyi
Liu Xiaodong
Sui Shi Qi
Shen Yaotian
Liu Jiaojiao
Zhao Dong
Shi Nian
He Zhenyu

АРТ-ДИРЕКТОР ПО ОКРУЖЕНИЮ
Da Liu

ВЕДУЩИЙ ХУДОЖНИК ПО
ОКРУЖЕНИЮ
Xu Xiangfeng

ХУДОЖНИКИ ПО
СПЕЦЭФФЕКТАМ
Yang Jamin
Xin Yikun
Sun Chenfei
Fan Yunhai
Wu Junjian

ДИРЕКТОР ПО ЭСКИЗАМ
He Caozhen

ВЕДУЩИЙ ХУДОЖНИК ПО
ЭСКИЗАМ
Zeng Liang

ХУДОЖНИКИ ПО ЭСКИЗАМ
Li Yuan
Chen Qianmo
Mou Yujiang
Qiu Qingfeng

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ
ИЛЛЮСТРАЦИИ
Nicholas Stohman

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ 2К

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Отдел продаж Take-Two
Отдел цифровых продаж
Take-Two
Отдел Take-Two по каналам
маркетинга
Siobhan Boes
Hank Diamond

Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
Greg Gibson
Justyn Sanderford
Юридический отдел Take-Two
Jonathan Washburn
DB Sinclair & JParty
Michael Howard
Doug MacLeod
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiham-Smith
Christina Vu
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall
Nick Bublitz
Maria Zamaniego
Danielle Williams

Nicole Hillenbrand
Sasha de Guzman
Victoria Zaragoza
Gwendoline Oliviero
Neil Foster
Ariel Owens-Barham
Karla Duarte
Adam Wexler
Access Communications
Alienware
Amazon Web Services
AMD
Arxan Technologies, Inc.
AV Images
Ayzenberg Group
Codejock Software Solutions
Frank N Magid Associates
Freddie Georges Production
Group
Intel
JetBrains S.R.O.
Kathy Lee-Fung
Layer Media
MODCo Media
Nvidia
Perforce Software
Petrol Advertising
Q & A Research
Qualtrics
Team One Advertising
Turtle Beach
Xoreax

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Настоящая ограниченная гарантия на программное обеспечение и лицензионное соглашение (далее - «Соглашение») может периодически обновляться, и действительная в настоящее время версия будет опубликована на сайте www.take2games.com/enua (далее - «Сайт»). Продолжая пользоваться Программой после опубликования обновленной версии Соглашения, вы тем самым соглашаетесь с такими изменениями.

ВПОНИАТЕ - ПРОГРАММА - ВХОДИТ ВСЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, УПОМЯНУТОЕ В ДАННОМ СОГЛАШЕНИИ, СОПРОВОЖДАЮЩИЕ ЕЕ РУКОВОДСТВА, УПАКОВКА И ДРУГИЕ ФАЙЛЫ, ЭЛЕКТРОННЫЕ ИЛИ ОНЛАЙН-МАТЕРИАЛЫ ИЛИ ДОКУМЕНТАЦИЯ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ КОПИИ ТАКОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ЕГО МАТЕРИАЛОВ.

ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ПО ЛИЦЕНЗИИ, А НЕ ПРОДАЕТСЯ. ЗАПУСКАЯ, УСТАНОВЛИВАЯ, КОПИРУЯ ИЛИ ИНЫМ ОБРАЗОМ ИСПОЛЬЗУЯ НАСТОЯЩУЮ ПРОГРАММУ И ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ МАТЕРИАЛЫ, ВХОДЯЩИЕ В ЭТУ ПРОГРАММУ, ВЫ ТЕМ САМЫМ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ С АМЕРИКАНСКОЙ КОМПАНИЕЙ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC (ДАЛЕЕ - «ЛИЦЕНЗИАР»), А ТАКЖЕ ПОЛИТИКУ КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТИ, ОПУБЛИКОВАННУЮ ПО АДРЕСУ www.take2games.com/privacy И УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УСЛУГ, ОПУБЛИКОВАННЫЕ ПО АДРЕСУ www.take2games.com/legal.

ПОЖАЛУЙСТА, ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ С НАСТОЯЩИМ СОГЛАШЕНИЕМ. ЕСЛИ ВЫ НЕ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ, ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА ЗАПУСКАТЬ, УСТАНОВЛИВАТЬ, КОПИРОВАТЬ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММУ.

ЛИЦЕНЗИЯ

В соответствии с условиями настоящего Соглашения Лицензиар предоставляет вам неисключительные ограниченные и подлежащие отмене права и лицензию, без права передачи третьим лицам, на использование одной копии Программы для вашего личного некоммерческого пользования с целью игры на одной игровой платформе (например, компьютере, мобильном устройстве или игровой консоли), если в документации на Программу не указано иное. Предоставленные вам права действительны при условии соблюдения вами настоящего Соглашения. Срок вашей лицензии по настоящему Соглашению начинается с даты установки или иного начала использования вами Программы и заканчивается либо датой удаления вами Программы, либо датой прекращения действия настоящего Соглашения (см. ниже).

Программа не продается вам, а предоставляется в пользование по лицензии, и вы настоящим соглашаетесь с тем, что не имеет места передача или переуступка титула или права собственности на Программу, и что настоящее Соглашение не должно толковаться как продажа или передача каких бы то ни было прав на Программу. Лицензиар сохраняет за собой все права, титулы или доли оттождествляемой настоящей Программы, включая, но не ограничиваясь: все авторские права, товарные знаки, коммерческие тайны, товарные наименования, права собственности, патенты, титулы, компьютерные коды, аудиовизуальные эффекты, темы, персонажей, имена персонажей, сюжеты, диалоги, сеттинги, графику, звуковые эффекты, музыкальные произведения и моральные права. Программа защищена законодательством США об авторском праве и товарных знаках, а также применимыми международными правовыми нормами и договорами. Запрещается копирование, воспроизведение и распространение Программы в любой форме и любыми средствами, как в целом, так и по частям, без предварительного письменного согласия Лицензиара. Любые лица, копирующие, воспроизводящие или распространяющие настоящую Программу или любые ее части, в любой форме и любыми средствами, умышленно нарушают авторские права и могут подвергаться гражданскому и уголовному преследованию в США и в стране своего пребывания. Вы признаете, что осведомлены о том, что штраф за нарушение авторских прав по законодательству США может достигать 150 тысяч долларов за каждое нарушение. Программа содержит материалы, используемые по лицензии, и лицензиары Лицензиара также имеют право на защиту своих прав в случае какого бы то ни было нарушения условий настоящего Соглашения. Все права, прямо не предоставленные вам настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром, и, насколько это применимо, за его лицензиарами.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ

Вы обязуетесь:

не использовать Программу для получения дохода;

не распространять, не сдавать в аренду, не лицензировать, не продавать, не конвертировать в валюту или иным образом передавать или уступать Программу или любые копии Программы (включая, помимо прочего, обмен на Виртуальные товары или Виртуальную валюту, см. определение ниже), без предварительного письменного разрешения Лицензиара или иначе как в соответствии с положениями настоящего Соглашения;

не копировать Программу и любые ее части (иначе как в соответствии с положениями настоящего Соглашения);

не открывать сетевой доступ к копиям настоящей Программы для использования или загрузки несколькими пользователями;

если в Программе или настоящем Соглашении явно не указано иное - не использовать и не устанавливать Программу (и не предоставлять такую возможность другим лицам) в сети, для сетевого использования или более чем на одном компьютере или игровой консоли одновременно;

не копировать Программу на жесткий диск или другое устройство хранения данных с целью обойти требование запуска Программы с прилагаемого диска CD-ROM или DVD-ROM (настоящий запрет не распространяется на полные или частичные копии, которые могут создаваться самой Программой во время установки для более эффективного выполнения);

не использовать и не копировать Программу в компьютерных игровых центрах или любых других организациях с постоянным местонахождением; при условии, однако, что Лицензиар может предоставлять вам отдельное лицензионное соглашение для организаций, с тем чтобы разрешить использование Программы в коммерческих целях;

не выполнять инженерный анализ, декомпиляцию, дизассемблирование Программы, не отображать и не подготавливать производные работы, основанные на Программе, или иным образом модифицировать Программу, как в целом, так и по частям;

не удалять, не блокировать и не обходить вывод каких бы то ни было указаний о собственности, меток и логотипов, содержащихся в Программе или на ее упаковке;

не запрещать и не мешать другим пользователям пользоваться Программой и её сетевыми функциями;

не использовать Программу ввоза, программы-роботы, программы-пауки или иные программы, взаимодействующие с сетевыми функциями Программы;

не нарушать условия предоставления услуг, правила, политики, лицензии и правила поведения относительно любых сетевых функций Программы; а также

не транспортировать, не экспортировать и не реэкспортировать (прямо или косвенно) Программу в любые страны, в которые вывоз таких программ запрещен экспортным законодательством США, сопутствующими регулятивными нормами и экономическими санкциями, либо иным

способом нарушает такие законы и регулятивные нормы, а также законы страны, в котором Программа была приобретена, со всеми внесенными на данный момент поправками.

ДОСТУП К СПЕЦИАЛЬНЫМ ФУНКЦИЯМ ИЛИ УСЛУГАМ, ВКЛЮЧАЯ ЭЛЕКТРОННЫЕ КОПИИ: для активации Программы, доступа к электронным копиям Программы, а также открываемым, загружаемым, содержащимся в Интернете или иным специальным услугам, содержащим или/или функциям (далее коллективно именуемым «Специальными функциями») могут потребоваться загрузка Программы на компьютер, использование уникального серийного номера, регистрация Программы, регистрация для пользования услугами третьих сторон и/или регистрация для пользования услугами Лицензиара (включая принятие соответствующих условий их предоставления). Доступ к Специальным функциям ограничен одной Учетной записью пользователя (см. определение ниже) на каждый серийный номер, причем доступ к Специальным функциям не подлежит передаче, продаже, лицензированию, обмену на виртуальную валюту или перерегистрации на другого пользователя, если не указано иное. Положения настоящего параграфа имеют преимущественную силу перед всеми остальными положениями настоящего Соглашения.

ПЕРЕДАЧА ЗАРАНЕЕ СДЕЛАННЫХ КОПИЙ: вы имеете право передать физическую копию заранее записанной Программы и сопутствующей документации в полном объеме и на постоянной основе другому лицу, при условии, что вы не сохраните у себя никаких копий (включая архивные или резервные копии) Программы, сопутствующей документации или любой части или компонента Программы или сопутствующей документации, а также при условии принятия получателем положений настоящего Соглашения. Передача заранее записанных копий лицензии может потребоваться до вас дополнительных шагов, указанных в Программе. Вы не имеете права продавать, сдавать в аренду, лицензировать, инвестировать, в валюту или обменивать на Виртуальные товары или Виртуальную валюту заранее сделанную копию, за исключением случаев, указанных в настоящем Соглашении, без предварительного письменного разрешения Лицензиара. Специальные функции, включая содержимое, доступное только по однократному серийному номеру, не подлежат передаче другим лицам ни при каких обстоятельствах, и Специальные функции могут прекратить функционировать в случае, если первоначально установленная копия Программы была удалена или заранее сделанная копия недоступна пользователю. Программа предназначена исключительно для личного пользования. НЕВЗИРАЯ НА ВЫШЕСКАЗАННОЕ, ПРЕГЛЕДНЫЕ КОПИЯ ПРОГРАММЫ НЕ ПОДЛЕЖАТ ПЕРЕДАЧЕ НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ МЕРЫ ЗАЩИТЫ: Программа может включать в себя меры, предназначенные для ограничения доступа к некоторым функциям или содержимому Программы или недопущения несанкционированного копирования, а также иные меры, направленные на пресечение нарушений любыми лицами ограниченных прав и лицензий, предоставленных по настоящему Соглашению. К таким мерам могут относиться встроенные средства контроля за лицензиями, активация продукта и иные технологии Программы и средств контроля, включая, помимо прочего, средства контроля за временем, датой, доступом и другими показателями, счетчики, серийные номера и иные средства и меры для предотвращения несанкционированного доступа, использования и копирования Программы и любых ее частей и компонентов, включая нарушение настоящего Соглашения. Лицензиар оставляет за собой право контролировать использование Программы в любое время. Вы не имеете права вмешиваться в работу соответствующих мер контроля доступа, пытаться отключить или обойти их; в случае, если вы отключите технические меры защиты или иным образом вмешаетесь в их работу, Программа не будет правильно работать. В случае если Программа разрешает доступ к Специальным функциям, доступ к таким функциям разрешен только одной копии Программы одновременно. Для доступа к интернет-услугам, в том числе для загрузки обновлений и исправлений, могут потребоваться дополнительные условия и дополнительная регистрация. Для доступа к интернет-услугам, загрузки обновлений и исправлений может использоваться только Программа с действующей лицензией. За исключением случаев, запрещенных соответствующим законодательством, Лицензиар может ограничить, приостанавливать или прекращать действие лицензии по настоящему Соглашению, а также ограничивать, приостанавливать или прекращать доступ к Программе, включая, помимо прочего, доступ к сопутствующим услугам и продуктам, в любое время, по любой причине и без предварительного уведомления.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОДЕРЖИМОЕ: Программа может разрешать вам создавать собственное содержимое (пользовательские материалы), включая, помимо прочего, игровые карты, сценарии, скриншоты, дизайн автомобилей, игровые предметы или видеозаписи игрового процесса. В обмен на использование Программы и в степени, в которой использование вами Программы приводит к возникновению у вас любых авторских прав, вы настоящим предоставляете Лицензиару исключительное, бессрочное, безотзывное, возмездное право и лицензию со полными правами передачи третьим лицам иублицирования на использование ваших произведений какими бы то ни было образом и для какой бы то ни было цели в связи с Программой, а также связанными товарами и услугами, включая, помимо прочего, права на воспроизведение, копирование, адаптацию, модификацию, исполнение, публикацию, передачу по электронным каналам связи и иное распространение широкой публике любыми средствами, как известным в настоящее время, так и нет, и на распространение ваших произведений без каких бы то ни было дополнительных уведомлений или выплат вам в течение полного срока защиты прав интеллектуальной собственности согласно действующему законодательству и международным договорам. Вы настоящим отказываетесь от любых личных нематериальных прав на авторство, публикацию, репутацию или вклад в отношении использования Лицензиаром и другими игроками таких материалов в связи с Программой и связанными товарами и услугами согласно применимому законодательству. Настоящее предоставление лицензии Лицензиару, а также приведенный выше отказ от всех применимых личных нематериальных прав, сохраняют силу после прекращения действия настоящей Лицензии по любой причине.

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ: Программа может требовать подключения к Интернету для доступа к интернет-функциям, аутентификации Программы или выполнения других функций.

УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ: Для правильной работы Программы или определенных функций Программы от вас может потребоваться участие и поддержание действительной и активной учетной записи в интернет-сервисе, таком, как игровая платформа стороннего производителя или социальная сеть (далее - «Сторонняя учетная запись»), или учетной записи на сервисах Лицензиара или аффилированных лиц Лицензиара, как указано в документации и программе. При отсутствии таких учетных записей некоторые функции Программы могут не работать или перестать работать правильно, в целом или частично. Программа также может потребовать от вас создать отдельную для Программы учетную запись на сервисе Лицензиара или аффилированных лиц Лицензиара («Учетная запись пользователя») для доступа к Программе и ее функциям. Такая ваша Учетная запись пользователя может быть связана с вашей Сторонней учетной записью. Вы несете полную ответственность за использование и безопасность вашей Учетной записи пользователя и любых Сторонних учетных записей, с помощью которых получаете доступ к Программе и пользуетесь ею.

виртуальная валюта и виртуальные товары

Если Программа позволяет вам в процессе игры покупать и/или приобретать лицензию на использование Виртуальной валюты и Виртуальных товаров, то применимы следующие дополнительные условия.

ВИРТУАЛЬНАЯ ВАЛЮТА И ВИРТУАЛЬНЫЕ ТОВАРЫ: Программа может предлагать пользователям (i) возможность использовать вымышленную виртуальную валюту, как средство обмена исключительно внутри Программы (далее - «Виртуальная Валюта» или «ВВ») и (ii) доступ к виртуальным товарам внутри Программы (и ограниченные права на их использование) (далее - «Виртуальные товары» или «ВТ»). Вне зависимости от терминологии, ВВ и ВТ представляют собой объекты ограниченного лицензионного права, регулируемого настоящим Соглашением. В соответствии с условиями настоящего Соглашения Лицензиар предоставляет вам неисключительные ограниченные и подлежащие отмене права и лицензию, без права передачи третьим лицам, на использование ВВ и ВТ, приобретенных вами в ходе личной игры исключительно при некоммерческом

использовании Программы. За исключением случаев, запрещенных соответствующим законодательством, приобретенные вами ВВ и ВТ передаются вам по лицензии, и вы настоящим соглашаетесь с тем, что не имеет места передача или переуступка титула или прав собственности на ВВ и ВТ. Настоящее Соглашение не должно толковаться как продажа или передача каких бы то ни было прав на ВВ и ВТ.

ВВ и ВТ не имеют эквивалентной стоимости в реальной валюте и не являются заменой реальной валюты. Вы признаете и соглашаетесь с тем, что Лицензиар может изменять стоимость ВВ и/или ВТ, или предпринимать действия, изменяющие их воспринимаемую стоимость, за исключением случаев, запрещенных соответствующим законодательством. За неисполнение ВВ и ВТ штраф не взимается, но при условии, что действие Лицензиара на ВВ и ВТ, полученной согласно настоящему Соглашению, будет прекращено после того как Лицензиар прекратит поддержку Программы, а также в ином случае прекращения действия Соглашения согласно условиям настоящего Соглашения и документации Программы. Лицензиар оставляет за собой право по своему исключительному усмотрению взимать плату за доступ к ВВ и ВТ или за их использование, а также право предоставлять ВВ и ВТ как за плату, так и бесплатно.

ПОЛУЧЕНИЕ И ПОКУПКА ВИРТУАЛЬНОЙ ВАЛЮТЫ И ВИРТУАЛЬНЫХ ТОВАРОВ: вы можете купить ВВ или приобрести ВВ у Лицензиара в ходе конкурсов и других мероприятий, а также в качестве награды за определенные достижения в Программе. Например, Лицензиар может подарить ВВ или ВТ игрокам, достигшим очередного уровня, выполнившим определенное задание или предоставившим пользовательский материал. Никто, кроме ВВ и ВТ, не будет передавать вам информацию о них отобразив в вашей Учетной записи. Лицензиар ВВ и ВТ можно только при использовании Программы или игровой платформы, через онлайн-магазины третьих сторон, магазины приложений или другие магазины, сертифицированные Лицензиаром (далее совместно именуемые «Онлайн-магазины»). Покупка и использование виртуальных предметов и валюты посредством Онлайн-магазинов регулируется документацией Онлайн-магазинов, в том числе, помимо прочего, Условиями предоставления услуг и Пользовательским соглашением. Такая услуга предоставляется вам Онлайн-магазином по сублицензии. Лицензиар может предлагать скидки или проводить рекламные акции на покупку ВВ; Лицензиар также может изменять условия проведения таких скидок и акций или вовсе прекращать их без всякого предварительного уведомления. После завершения авторизованной покупки ВВ в Магазины приложений на вашу Учетную запись будет переведено соответствующее количество ВВ. Лицензиар может устанавливать максимальное количество ВВ, которое можно купить за одну транзакцию и/или в сутки, и это количество может зависеть от конкретной Программы. Лицензиар по своему исключительному усмотрению может вводить дополнительные ограничения на покупку ВВ, на использование ВВ и на максимальное количество ВВ для отдельной Учетной записи. Вы несете полную ответственность за любую покупку ВВ, выполненную с вашей Учетной записи, вне зависимости от того, была она санкционирована вами или нет.

ВЕДЕНИЕ БАЛАНСА ВВ: вы можете просмотреть доступные для вашей Учетной записи ВВ и ВТ и получить к ним доступ, авторизовавшись через свою Учетную запись. Лицензиар оставляет за собой право по своему исключительному усмотрению проводить все расчеты, имеющие отношение к ВВ и ВТ вашей Учетной записи. Лицензиар также оставляет за собой право по своему исключительному усмотрению устанавливать количество снимаемой с вашей Учетной записи ВВ для покупки ВТ или в других целях. Лицензиар старается сделать такие расчеты как можно более понятными и логичными, но вы настоящим признаете и соглашаетесь, что решение Лицензиара в отношении доступных вам ВВ и ВТ носит окончательный характер, за исключением тех случаев, когда вы можете предоставить документацию, доказывающую ошибку в расчетах.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВИРТУАЛЬНОЙ ВАЛЮТЫ И ВИРТУАЛЬНЫХ ТОВАРОВ: все приобретенные в игре ВВ и ВТ могут быть использованы или утрачены в ходе игры согласно правилам игры, применимым к валюте и товарам, которые могут различаться в зависимости от конкретной Программы. ВВ и ВТ можно использовать только в Программе, и Лицензиар, по своему исключительному усмотрению, может вводить ограничения для использования ВВ и/или ВТ в отдельной игре. Разрешенные способы использования ВВ и ВТ могут измениться в любое время. Отражаемое в вашей Учетной записи количество ВВ и/или ВТ уменьшается всякий раз, как вы используете ВВ и/или ВТ в игре. При совершении внутриигровой покупки с вашего баланса снимается соответствующее количество ВВ. Для завершения внутриигровой покупки или для расхода ВТ внутри игры, на баланс вашей Учетной записи должно быть достаточно количество ВВ и/или ВТ. Количество ВВ и/или ВТ на баланс вашей Учетной записи может уменьшиться без уведомления в результате определенных действий, связанных с вашим использованием Программы. Например, вы можете утратить ВВ и/или ВТ в результате проигрыша или смерти своего персонажа. Вы несете ответственность за любое использование ВВ и/или ВТ с вашей Учетной записи, вне зависимости от того, было ли такое использование санкционировано вами или нет. Узнав о несанкционированном использовании ВВ и/или ВТ с вашей Учетной записи, вы должны немедленно уведомить об этом Лицензиара, отправив сообщение в службу поддержки по адресу www.take2games.com/support.

ЗАПРЕТ НА ОБНАЛИЧИВАНИЕ: ВВ и ВТ используются исключительно для обмена на виртуированные товары и услуги. Вы не имеете права продавать, давать в аренду, лицензировать или обменивать ВВ и ВТ на конвертируемую валюту. С помощью ВВ и ВТ можно приобретать исключительно виртуированные услуги и товары, и ни Лицензиар, ни другие лица или организации не имеют права обменивать их на какую бы то ни было денежную сумму или обменивать на другие товары, за исключением указанных в настоящем Соглашении случаев или случаев, предусмотренных применимым законодательством. ВВ и ВТ не имеют денежного эквивалента, и ни Лицензиар, ни другое лицо или другая организация не имеют обязательств обменивать ваши ВВ и ВТ на реальные ценности, в том числе, помимо прочего, на реальную валюту.

ЗАПРЕТ НА ВОЗВРАТ: все покупки ВВ и ВТ носят окончательный характер и ни при каких обстоятельствах приобретенные ВВ и ВТ не подлежат возврату, передаче или обмену. За исключением случаев, предусмотренных применимым законодательством, Лицензиар обладает исключительным правом по своему усмотрению управлять, регулировать использование, контролировать, изменять, приостанавливать действие или полностью удалять ВВ и/или ВТ, и Лицензиар не несет перед вами или перед кем бы то ни было ответственности за подобные действия.

ЗАПРЕТ НА ПЕРЕДАЧУ: любые случаи передачи, продажи или обмена ВВ и/или ВТ, за исключением виртуированных, предусмотренных Программой и санкционированных Лицензиаром случаем, между какими бы то ни было лицами, в том числе и пользователями Программы (далее – «Несанкционированные транзакции»), не санкционированы Лицензиаром и строго запрещены. Если вы будете замечены в том, что участвовали в Несанкционированных транзакциях, способствовали их осуществлению или предлагали их совершить, Лицензиар оставляет за собой право по своему исключительному усмотрению приостанавливать действие вашей Учетной записи, изменять ее или баланс ваших ВВ и ВТ, а также полностью удалять вашу Учетную запись. Все пользователи, участвующие в таких действиях, совершающих их на свой страх и риск, и настоящим обязуются оградить Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, подрядчиков, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от каких бы то ни было ущерба, убытков и расходов, возникших прямо или косвенно в результате таких действий. Вы признаете, что Лицензиар может потребовать от Магазинов приложений приостановить или отменить любую Несанкционированную транзакцию вне зависимости от того, когда такая Несанкционированная транзакция имела место, и была ли она осуществлена фактически, если у Лицензиара есть доказательства или основания полагать, что имело место (или будет името) мошенничество, нарушение условий настоящего Соглашения, нарушение любого применимого законодательства или положения, или любое намеренное действие, направленное на вмешательство в работу Программы. Если у нас есть основания полагать, что вы были вовлечены в Несанкционированную транзакцию, то вы соглашаетесь с тем, что Лицензиар по своему исключительному усмотрению может приостановить вам доступ к ВВ и ВТ вашей Учетной записи, а также приостановить или прекратить действие вашей Учетной записи и ваших прав относительно ВВ, ВТ и других предметов, ассоциируемых с вашей Учетной записью.

ГЕОГРАФИЧЕСКОЕ ПОЛОЖЕНИЕ: ВВ доступна пользователям не во всех регионах. Следует иметь в виду, что вы можете находиться в регионе, в котором нет возможности приобрести ВВ.

УСЛОВИЯ, ПРИМЕНИМЫЕ К ОНЛАЙН-МАГАЗИНУ

В случае, если настоящее Соглашение, Программа и связанные с ней услуги (в том числе покупка ВВ и ВТ) приобретены через Онлайн-магазин, на них распространяются дополнительные условия, правила и положения, изложенные в настоящем документе или установленные соответствующим Онлайн-магазином и включенные в настоящее Соглашение посредством данной ссылки. Лицензиар не несет ответственности перед вами за какие бы то ни было банковские сборы, снятие средств с вашей банковской карты или иные расходы по транзакциям, совершаемым через Программу или через Онлайн-магазин. Все такие транзакции регулируются Онлайн-магазином, а не Лицензиаром. Лицензиар явным образом отказывается от какой-либо ответственности за такие транзакции, и вы соглашаетесь с тем, что средства возмещения вам будет предоставлять исключительно такой Онлайн-магазин.

За исключением вышеуказанного, Онлайн-магазин, в максимальной степени, допустимой действующим законодательством, не имеет никаких гарантийных обязательств в отношении Программы. Любые претензии в связи с Программой, касающиеся ответственности за продукт, несоответствия действующим законодательным или регулятивным требованиям, претензии в рамках защиты прав потребителей или аналогичного законодательства, а также претензии по нарушению прав интеллектуальной собственности регулируются настоящим Соглашением, и Онлайн-магазин не несет ответственности по таким претензиям. Вы обязаны соблюдать Условия использования Онлайн-магазина и другие применимые правила и положения Онлайн-магазина. Лицензия на Программу представляет собой лицензию без права передачи третьим лицам и исключительно на использование Программы на устройстве, которое принадлежит вам или находится под вашим контролем. Вы свидетельствуете, что не находитесь в какой-либо из стран, в отношении которых в США действует эмбарго, а также что вы, ваша страна или ваша организация не значатся в Специальном списке лиц, Казначейства США или в Списке небслуживаемых лиц и организаций Министерства торговли США. Онлайн-магазин является третьей стороной-бенефициаром по настоящему Соглашению и имеет право на принудительное применение норм настоящего Соглашения против вас.

СБОР И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ.

Установив и используя настоящую Программу, вы соглашаетесь с условиями сбора и использования информации, установленными в данном разделе и в Политике конфиденциальности Лицензиара, включая (где это применимо) (i) передачу любых персональных данных и другой информации Лицензиару, аффилированным компаниям, посредникам и бизнес-партнерам Лицензиара, а также третьим сторонам, таким как государственные органы, в США и других странах, использующихся за пределами Европейского Союза или страны вашего проживания, включая страны с низкими стандартами защиты конфиденциальности; (ii) общедоступную публикацию ваших данных, таких как идентификатор или пользовательское содержимое, или отображение вашего счета, рейтинга, достижений и другой игровой информации на веб-сайтах и других платформах; (iii) передачу вашей игровой информации производителям компьютерного оборудования, владельцам платформы и маркетинговым партнерам Лицензиара; и (iv) иное использование и раскрытие ваших персональных данных и другой информации согласно упомянутой выше и периодически обновляемой Политике конфиденциальности. Если вы не хотите, чтобы сведения о вас использовались подобным образом, не используйте Программу.

Что касается любых вопросов, связанных с конфиденциальностью, включая сбор, использование, раскрытие и передачу ваших личных данных и другой информации, то преимущественную силу перед всеми остальными положениями настоящего Соглашения имеют положения Политики конфиденциальности, опубликованной по адресу www.faze2games.com/privacy и периодически обновляемой.

ГАРАНТИЯ

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ. Лицензиар гарантирует вам (если вы являетесь первичным и первоначальным покупателем Программы, но не в том случае, если вы получаете задание записывать Программу и сопутствующую документацию от первоначального покупателя), что исходный носитель данных, содержащий Программу, при правильном обращении не обнаружит дефектов материала и производственных дефектов на протяжении 90 дней со дня приобретения. Лицензиар гарантирует вам, что настоящая Программа совместима с персональным компьютером, соответствующим минимальным системным требованиям, указанным в документации на Программу, либо сертифицирована изготовителем игровой приставки как совместимая с игровой приставкой, для которой издана. Однако, вследствие вариативности оборудования, программного обеспечения, интернет-подключений и индивидуального использования, Лицензиар не гарантирует быстродействия настоящей Программы на конкретном компьютере или игровой приставке. Лицензиар не гарантирует вам бесперебойного использования Программы; не гарантирует, что Программа будет соответствовать вашим требованиям; бесперебойной или безошибочной работы Программы; что Программа будет совместима с программным или аппаратным обеспечением третьих сторон; а также исправления любых ошибок в настоящей Программе. Никакие устные или письменные рекомендации Лицензиара или любого уполномоченного представителя не являются гарантий. Поскольку некоторые юрисдикции не допускают исключения или ограничения неявных гарантий или ограничения применимых законных прав потребителя, некоторые или же все перечисленные выше исключения или ограничения могут не иметь места в вашем случае.

Если в течение гарантийного срока в носителе данных или Программе будет обнаружен какой-либо дефект, Лицензиар обязуется бесплатно в течение гарантийного срока заменить любую такую дефектную Программу, до тех пор, пока Лицензиар продолжит выпуск этой Программы. В случае, если Программа более недоступна, Лицензиар оставляет за собой право на замену ее аналогичной программой той же или большей стоимости. Настоящая гарантия распространяется только на носитель и Программу, первоначально предоставленные Лицензиаром, и не охватывает обычный износ носителя. В случае, если дефект возник вследствие злоупотребления, ненадлежащего обращения или небрежности, замена не производится и гарантия прекращает свое действие. Срок действия всех подразумеваемых гарантий, предписанных законодательством, явно ограничен 90-дневным периодом, указанным выше.

За исключением указанного выше, настоящая гарантия заменяет собой все остальные гарантии, устные и письменные, явные и подразумеваемые, включая любые гарантии пригодности для продажи, применимости для определенной деятельности и соблюдения прав третьих сторон, и Лицензиар не несет ответственности ни по каким другим заявлениям или жалобам.

При возврате Программы в соответствии с приведенной выше ограниченной гарантией отправляйте исходную Программу только на указанный ниже адрес Лицензиара, а также приложите: свое имя и обратный адрес; фотокопию товарного чека с датой продажи; краткое описание дефекта и системы, на которой вы запускаете Программу.

ВОЗМЕЩЕНИЕ УЩЕРБА

Вы соглашаетесь оградить Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, подрядчиков, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от каких бы то ни было ущерба, убытков и расходов, возникших прямо или косвенно в результате вашего действия или бездействия при использовании Программой в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

ЛИЦЕНЗИАР НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ФАКТИЧЕСКИЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ, НАСТУПИВШИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЛАДЕНИЯ, ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ СБОЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ВКЛЮЧАЯ, ПОМИМО

ПРОЧЕГО, УЩЕРБ ИМУЩЕСТВУ, ФИНАНСОВЫЕ ПОТЕРИ В РЕЗУЛЬТАТЕ УТРАТЫ РЕПУТАЦИИ, ОТКАЗЫ ИЛИ СБОИ В РАБОТЕ КОМПЬЮТЕРА И, В ПРЕДЕЛАХ, УСТАНОВЛЕННЫХ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ, ПРИЧИНЕНИЕ ЛИЧНОГО ВРЕДА, ВРЕДА ИМУЩЕСТВУ, ПОТЕРЮ ПРИВЛЕЧЬ, ШТРАФНЫЕ УБЫТКИ ПО ЛЮБОЙ ПРИЧИНЕ ИЛИ ДЕЙСТВИЮ, СВЯЗАННОГО С НАСТОЯЩИМ СОГЛАШЕНИЕМ ИЛИ ПРОГРАММОЙ, БУДУТ ВОСЛЕДСТВИЕМ ДЕЛИКТА (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ), КОНТРАКТА, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ИНАЧЕ, ДАЖЕ ЕСЛИ ЛИЦЕНЗИАР БУДЕТ ОСВЕДОМЕЛЕН О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЛИЦЕНЗИАРА ЗА ЛЮБЫЕ УБЫТКИ (КРОМЕ СЛУЧАЕВ, КОГДА ПРИМЕНЯЕМОЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО УСТАНАВЛИВАЕТ ИНОЕ) НЕ МОЖЕТ ПРЕВЫШАТЬ ФАКТИЧЕСКОЙ СУММЫ, УПЛАЧЕННОЙ ВАМИ ЗА ПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММОЙ.

ВНИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ ОБЩЕГО РАЗМЕРА ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЛИЦЕНЗИАРОА ПО ЛЮБЫМ ПРЕДЪЯВЛЯЕМЫМ ВАМИ ПРЕТЕНЗИЯМ. ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ ВИДА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НЕ ПРЕВЫШАЕТ СУММУ, ВЫПЛАЧЕНАЮЩАЯ ВАМИ ЛИЦЕНЗИАРОА ЗА ПРЕДЫДУЩИЕ 12 (ДВЕНАДЦАТЬ) МЕСЯЦЕВ В СВЯЗИ С ЛЮБЫМ ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПРОГРАММЫ, ИЛИ 200 ДОЛЛАРОВ США, В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТОГО, КОТОРОЕ БОЛЬШЕ.

ЗАКОНОДАТЕЛЯСТВА РАДА СТРАН И ШТАТОВ НЕ ДОПУСКАЮТ ОГРАНИЧЕНИЙ НА СРОК ДЕЙСТВИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ И/ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ЛИБО ОГРАНИЧЕНИЯ СЛУЧАЙНОГО ИЛИ КОСВЕННОГО УЩЕРБА. А ТАКЖЕ ОГРАНИЧЕНИЯ В СЛУЧАЕ СМЕРТИ ИЛИ ПРИЧИНАЕНИЯ ЛИЧНОГО ВРЕДА В РЕЗУЛЬТАТЕ НЕБРЕЖНОСТИ, МОШЕННИЧЕСТВА ИЛИ НАМЕРЕННОЙ НЕБРЕЖНОСТИ. ПОЭТОМУ ПРИДЕАННЫЕ ВЫШЕ ОГОВОРКИ БЮ ОТКАЗЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И/ИЛИ ЕЕ ОГРАНИЧЕНИИ МОГУТ НЕ ИМЕТЬ СИЛЫ В ВАШЕМ СЛУЧАЕ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ НЕ ИМЕЕТ СИЛЫ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ТОМ ОБЪЕМЕ, В КОТОРОМ ОНА ПРОТИВОРЕЧИТ ЛЮБЫМ ФЕДЕРАЛЬНЫМ ЗАКОНОДАТЕЛЯСТВАМ, ЗАКОНОДАТЕЛЬНЫМ АКТАМ ИЛИ ДОПУСКАЮЩАЯ ИЛИ НЕ ДОПУСКАЮЩАЯ ИСКЛЮЧЕНИЯ НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ВАМ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА, В ДОПОЛНЕНИЕ К КОТОРЫМ ВЫ МОЖЕТЕ ОБЛАДАТЬ ДРУГИМИ ПРАВАМИ, ЗАВИСИЯЩИМИ ОТ РЕГИОНАЛИЗАЦИИ.

Мы НЕ контролируем и НЕ имеем возможности контролировать поток данных между нашими сетями и другими зонами интернета, беспроводными сетями или сетями третьих сторон. Такой поток в большой степени зависит от общего качества соединения с интернетом или беспроводных служб, предоставляемых или контролируемых третьими сторонами. Действия или бездействие таких третьих сторон могут отразиться на нашем подключении к интернету или доступности определенных служб. Мы НЕ гарантируем бесперебойной работы таких служб, как и не гарантируем качество вашего подключения к сети. Как следствие, мы не несем ответственности за действия или бездействие третьих сторон, которые могут повлиять на качество работы ваших устройств в интернете или на работу сетевых служб. Мы не несем ответственности за работу ваших устройств и программного обеспечения, посредством которых вы подключаетесь к сети.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ

настоящее Соглашение имеет силу вплоть до прекращения действия с одной стороны или со стороны Лицензиара. Соглашение автоматически прекращает свое действие, когда Лицензиар прекращает обслуживание серверов Программы (исключительное положение для онлайн-игр); если у Лицензиара есть основания полагать, что вы используете Программу в мошеннических целях, для отмыгивания денег или иной незаконной деятельности, либо вследствие вашего невыполнения условий и положений настоящего Соглашения, включая, помимо прочего, несоблюдение условий узнаваемости Лицензии. Вы можете прекратить действие Соглашения в любое время (i) обратившись к Лицензиару с просьбой удалить вашу Учетную запись пользователя, с помощью которой вы получаете доступ к Программе, как это указано в Условиях предоставления услуг, или (ii) уничтожив и/или удалив файлы Программы, находящиеся в вашем распоряжении или под вашим контролем. Удаление Программы с вашей игровой платформы не означает удаления информации, имеющей отношение к вашей Учетной записи пользователя, в том числе к Виртуальной валюте и Виртуальным товарам. Если вы впоследствии снова установите Программу с помощью той же Учетной записи пользователя, то эта информация может сохраниться, включая данные о ВВ и VT, ассоциируемых с вашей Учетной записью. Однако, за исключением случаев, предусмотренных применимым законодательством, при удалении Учетной записи пользователя по какой бы то ни было причине, удаляются соответствующие данные о ВВ и VT, и вы уже не сможете пользоваться Программой, а также ВВ и VT, ассоциируемых с этой Учетной записью. Если Соглашение прекращает свое действие из-за нарушения вами условий настоящего Соглашения, Лицензиар может запретить вам повторную регистрацию в Программе. Кроме того, вы можете быть лишены доступа к Программе, если вы нарушите применимые законы, правила, постановления, директивы, инструкции, а также базовые требования к любым копиям Программы, сопутствующей документации, прикладным материалам, равно как и все компоненты, находящиеся в вашем распоряжении или под вашим контролем, включая любые клиентские серверы, компьютеры, приставки или мобильные устройства, на которых Программа была установлена. Прекращением действия настоящего Соглашения прекращается действие ваших прав на Программу, включая права на ВВ и VT, ассоциируемые с вашей Учетной записью пользователя, и вы должны немедленно прекратить использовать Программу. Прекращение действия настоящего Соглашения не затрагивает ваши права и обязанности, вытекающие из настоящего Соглашения.

ОГРАНИЧЕННЫЕ ПРАВА ПРАВИТЕЛЬСТВА США

Настоящая Программа и документация к ней разработаны исключительно на частные средства и предлагаются как «Коммерческое программное обеспечение для компьютеров» или «Компьютерное программное обеспечение ограниченного пользования». Использование, копирование и распространение Правительством США или любой другой организацией США регулируется ограничениями, изложенными в подпункте (c)(1) и (2) оговора «Права части технических данных и компьютерного программного обеспечения» документа DFARS 252.227.7013 или в подпунктах (c)(1) и (2) оговора «Ограниченные права на коммерческое программное обеспечение для компьютеров» документа FAR 52.227.19, в зависимости от того, какой из документов применим в данном случае. Попадая под изъятие, предоставляется Лицензия, юридический адрес которого указанного

МЕРЫ ЗАЩИТЫ

Настоящим вы признаете, что если условия этого Соглашения явным образом не выполняются, Лицензиару будет нанесен непоправимый ущерб, и поэтому вы признаете, что Лицензиар без письменного обязательства, без других гарантий и без доказательства ущерба должен иметь право на средства судебной защиты по праву справедливости в отношении данного Соглашения в дополнение к остальным имеющимся средствам защиты, в том числе временного или постоянного судебного запрета.

НАЛОГИ И РАСХОДЫ

Вы несете ответственность за уплату налогов, пошлин и сборов любого рода, в том числе процентов и штрафов, наложенных на вас любым государственным органом в связи с транзакциями, имеющими отношение к настоящему Соглашению (за исключением налогов на чистых доход Лицензиара, независимо от того, были ли они включены в платёжный документ, отосланный вам в любой момент времени Лицензиаром, а также освобождаете Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, подрядчиков, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от ответственности за уплату таких налогов, пошлин и сборов. Если у вас есть свидетельство об освобождении от налогов, вы должны предоставить копию такого свидетельства Лицензиару. Вы несете исключительную ответственность за все расходы, понесенные вами в связи с деятельностью, регламентируемой настоящим Соглашением. Вы не имеете права требовать от Лицензиара возмещения каких бы то ни было расходов, и освобождаете Лицензиара от такой ответственности.

УСЛОВИЯ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ УСЛУГ

Любое использование Программы и любой доступ к ней регулируются настоящим Соглашением, применимой документацией Программы, Условиями предоставления услуг Лицензиара, Политикой конфиденциальности Лицензиара и всеми положениями Условий предоставления услуг, включенных в настоящее Соглашение посредством данной ссылки. Эти соглашения представляют собой полное соглашение между вами и Лицензиаром, касающееся использования Программы и связанных с ней услуг и продуктов, и заменяет собой любые предшествующие соглашения между вами и Лицензиаром, заключенные как в письменной, так и в устной форме. В случае конфликта между настоящим Соглашением и Условиями предоставления услуг, приоритет имеет настоящее Соглашение.

РАЗНОЕ

В случае, если какое бы то ни было положение настоящего Соглашения по какой бы то ни было причине потеряет силу, такое положение должно быть изменено только в степени, необходимой для того, чтобы оно снова приобрело силу, при этом все остальные положения настоящего Соглашения останутся без изменения.

ПРИМЕНИМОЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО

Настоящее Соглашение должно толковаться (без учета норм коллизионного права) в соответствии с законодательством штата Нью-Йорк, в той степени, в которой такое законодательство применимо к соглашениям, заключенным между резидентами штата Нью-Йорк и подлежащим исполнению на территории штата Нью-Йорк, за исключением случаев, регулируемых федеральным законодательством. Если Лицензиар явно в письменной форме не выразил свой отказ от прав по конкретному случаю или если не возникает противоречия с местным законодательством, все споры, связанные с предметом настоящего Соглашения, подлежат исключительной и полной юрисдикции судов штата и федеральных судов, расположенных по месту нахождения штаб-квартиры Лицензиара (округ Нью-Йорк, штат Нью-Йорк, США). Обе стороны соглашаются с юрисдикцией названных судов и соглашаются, что процессуальные извещения могут направляться способом, указанным в настоящем Соглашении для уведомлений, или иначе, как разрешается законодательством штата Нью-Йорк или федеральным законодательством. Стороны соглашаются, что Венская (1980 г.) конвенция ООН о международных договорах продажи товаров не должна применяться ни к настоящему Соглашению, ни к каким бы то ни было спорам и сделкам, возникающим в связи с настоящим Соглашением.

ПО ЛЮБЫМ ВОПРОСАМ КАСАТЕЛЬНО ЭТОЙ ЛИЦЕНЗИИ ОБРАЩАЙТЕСЬ ПИСЬМЕННО В КОМПАНИЮ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

©2010 – 2015 Корпорация Take-Two Interactive Software. 2K, логотип 2K, Evolve, логотип Evolve и Take-Two Interactive Software являются торговыми марками корпорации Take-Two Interactive Software. Turtle Rock Studios и логотип Turtle Rock Studios являются торговыми марками корпорации Turtle Rock Studios. Часть этого программного обеспечения является предметом лицензионного соглашения. © 2004-2015 Crytek GmbH. Все права сохранены. Все прочие марки являются собственностью своих законных владельцев.