

The cover art for Mafia III features a large, close-up portrait of Vincent Vance, the protagonist, with a serious expression. He is holding a semi-automatic handgun. In the background, there are smaller images of other characters, including a man in a red jacket and a woman, and a group of men in suits standing in a street. At the bottom, a classic blue muscle car is shown from a low angle, with its headlights on. A man in a suit is crouching in front of the car, looking up at it.

MAFIA III



Welcome Home, Lincoln.



1968年、ニューボルドー

ベトナムから帰還したリンカーン クレイを待ち受けていたのは、過酷な運命だった。
文字通りの「ファミリー」だった黒人組織の仲間をイタリアン・マフィアに皆殺しにされたリンカーンは、
ただひとり復讐のため立ちあがる。

街に隠された敵マフィアの拠点をたたきつぶし、新たなファミリーを築き上げるのだ。

操作方法

キャラクターの移動

左	A
右	D
上	W
下	S
ステルス	X
ダッシュ	左 SHIFT
登る	スペース
歩く	CAPS LOCK
カバー	左 CTRL

アビリティ / 格闘

情報ビューを使う	I
格闘	Q
カウンター	左 ALT
アドレナリン注射器を使用	T
人を運ぶ/降ろす	V
口笛	DELETE
マップ	TAB

武器

ズーム	マウス右
スナイパー スコープを使う	C
撃つ	マウス左
リロード	R
爆薬の狙いをつける	G
爆薬の使用を取り消す	J
前の武器	PAGE UP
次の武器	PAGE DOWN
武器をしまう	H
息を止める	左 SHIFT
照準を左右切り替える	マウス中
片手用武器を装備	1
両手用武器を装備	2
爆薬を設置する	B

車での戦闘

撃つ	マウス左
ぶつける	Q
ターゲットを切り替える	左 ALT
照準モード	J



1. ライフ

緑のバーで表されます。ライフはダメージを受けると減少します。特定のアップグレードを獲得すると、リンカーンのライフバーの数を増やすことができます。ライフがなくなると、近くのセーフハウスで復活します。

2. ミニマップ

リンカーンの周囲を俯瞰図で表すだけでなく、近くの味方、敵、目標、その他の重要地点が表示されます。車に乗っている間は、次の目標地点への最も効率的な道順が白線で表示されます。

3. 所持金

左はリンカーンがその時点で所持している手持ちのお金で、戦闘で倒されるとその一部が失われてしまいます。右は金庫に保管されているお金で、リンカーンが倒されても失われることはありません。定期的に武器ホイールメニューからコンシリエールを呼び出して、所持金を安全に金庫へ保管しましょう。

4. 現在の目標

現在のミッションを完了するために必要な目標が表示されます。

5. ヒューズ

ヒューズを3つ集めると、ゲームの各所に配置された配線盤に盗聴器を仕掛けられます。

6. メイン武器/サブ武器

現在の武器とそれぞれの弾薬数を示します。

7. アドレナリン注射器

リンカーンのライフを一部回復します。アドレナリン注射器は移動店舗で購入するか、各所に配置された救急キャビネットから入手できます。

8. 目標の場所

現在の目標と、そこまでの距離を示します。

9. 爆発物と装置

グレネード、火炎瓶、C-4はカバーに隠れて敵グループを倒す時に役立ちます。武器商人を呼んで補給することができます。

ゲームに伴い、プレイヤーは陽動に使えるブードゥー人形「スクリーミング ゼミ」を使えるようになります。その所持数もここに表示されます。

*運転中は一時的な道路標識として目的地へのナビゲーション指示が表示されます。
これにより、マップを見ることなく運転に集中できます。

敵の感知

画面の中央付近の周囲に白、青、赤のアイコンが現れることがあります。
それぞれの色の意味は下記の通りです。



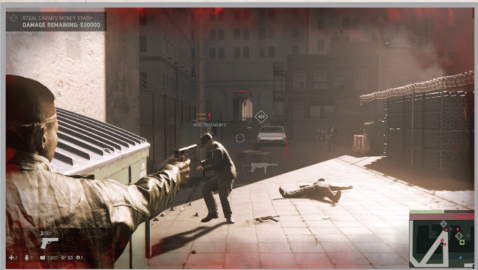
白

近くの敵があなたに気付いているため、注意が必要です。



青

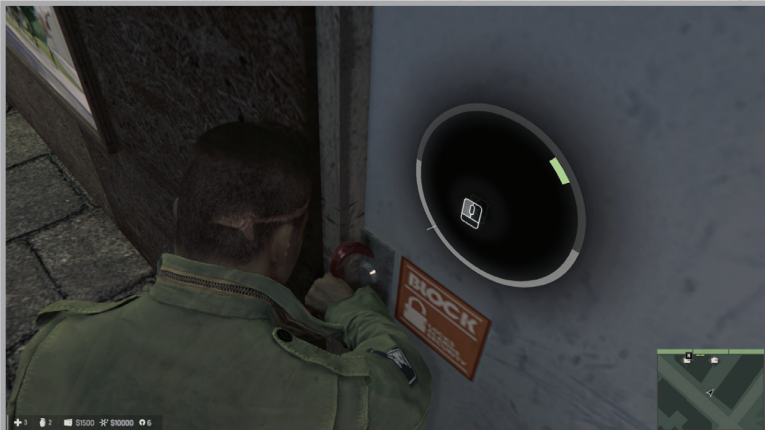
警察があなたの存在に気づき、違法行為を行わないかと待ち構えています。



赤

攻撃を受けています。
アイコンの方向を見て、どこから撃たれたのか確認しましょう。

錠をこじ開ける



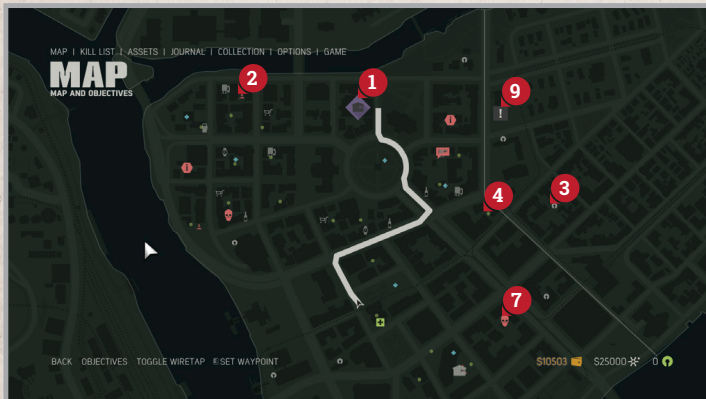
ゲーム内には、鍵のかかったドアや配線盤が頻繁に登場します。これらはリンカーンが携帯しているバールでこじ開けることができます。

Eキーで解錠を開始します。まず、インジケーターが小さく緑色に表示されるまでマウスを動かしてください。その後**左クリック**でスピンタイマーを開始します。**E**キーを押してタイマーを緑色のエリアで止めることができれば、解錠に成功します。

ポーズメニュー

Tabキーでメニューを開きます。マウスでカテゴリーを切り替えることができます。

マップ



マップには街の詳細なレイアウト以外に、利用可能なアクティビティやコレクションアイテムを示すアイコンも表示されます。

1. セーフハウス

リンカーンは頻繁にここから活動を開始します。利用できるセーフハウスの数は、ビジネスを奪う度に増えていきます。

2. 攻略可能ターゲット

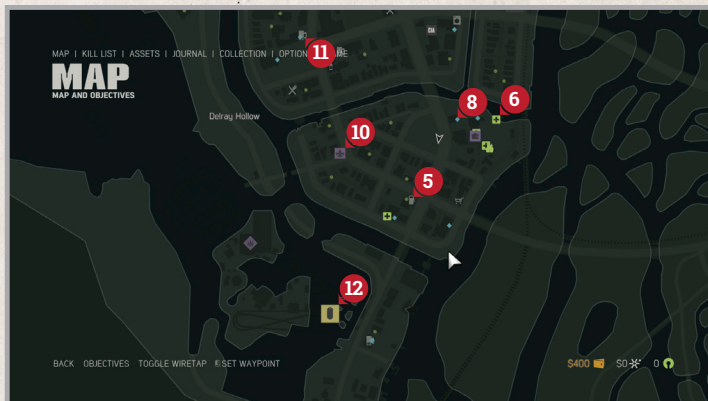
これらのターゲットを探して排除し、マフィアが支配しているビジネスを解体しましょう。

3. 配線盤

リンカーンはここに盗聴器を仕掛けられます。盗聴器を仕掛けるとエリア内のコレクションアイテムが表示されるだけでなく、情報ビューで近くの敵が全てハイライトされるようになります(「戦闘」セクション参照)。

4. ヒューズの場所

ヒューズを3つ集めるごとに、好きな配線盤に盗聴器を仕掛けられます。



5. 地元の店

こうした場所を襲うことで、比較的簡単にお金や物資が手に入ります。

6. 救急キャビネット

救急キャビネットからはアドレナリン注射器が入手できます。

7. 暗殺リスターゲット

これらの敵幹部や元締めたちは敵のボスにとっての重要な配下です。彼らを倒せば、マフィアが運営するビジネスに大打撃を与えることができます。

8. コレクションアイテム

「プレイボーイ」誌から共産主義のポスターまで、ニューボルドー各地に隠されたコレクションアイテムが収集可能です。

9. 会話

街中にいるリンカーンの仲間や手がかりとなる人物の元を訪れ、現状を確認しましょう。

10. プライベートミッション

腹心からの要求を満たすことで、お金や借入書を入手できます。

11. 裏取引

これらは腹心達の部下である、エマニュエル、アルマ、ニッキーのために行うミッションです。報酬としてお金が手に入ります。

12. ストーリー ミッション

このミッションや目標を完了することで、ストーリーが進みます。

その他の情報

KILL LIST

このリストには、ターゲットとなる敵マフィアの略歴が記載されています。

ASSETS

仲間について、より詳しい情報を確認できます。

JOURNAL

ここまでのストーリーを振り返りたい時は、ジャーナルを参照しましょう。

COLLECTION

「プレイボーイ」誌、バーガス ピンナップ、アルバム、共産主義のポスター、「悔悟」誌、「ホットロッド」誌のコレクションです。

OPTIONS

操作方法、ゲームプレイ、サウンド、ディスプレイの設定を調整します。

GAME

ここからmy2Kアカウントをリンクさせ、追加コンテンツを確認できます。

ビジネスを制圧せよ



ニューボルドーはさまざまな裏のビジネスで溢れています。敵の各ビジネスを少しずつ破綻へと追い込み、ビジネスを奪い取りましょう。

流通網の破壊、重要人物の暗殺、保管された現金の強奪など、各ビジネスに損害を与える方法は複数あります。攻撃によるビジネスへの影響はそれぞれ異なり、難易度や報酬額も様々です。十分に損害を与えると、ビジネスのボスを引きずり出せます。地区内の各ビジネスを掌握すれば、エリア全体を支配できます。

幹部たち

腹心

リンカーン1人でニューボルドーに拠点を築くことはできません。新たに奪ったビジネス(また後々の地区全体)の運営には、3人の腹心から1人を割り当てることになります。



カサンドラ

ハイチ人ギャングのリーダー。
ニューボルドーにおいて
1番最初にリンカーンの
味方となる女性です。



ヴィト スカレッタ

元エンパイア ベイのマフィアで
前作『マフィアII』の主人公。
現在はニューボルドーで
シーフードレストランを経営中。



トーマス バーク

アイリッシュギャングの一員。
イタリアン マフィアに反感を
持っています。

各腹心は、新しい縄張りを与えられると収入を得るようになります。収入が増加すれば、あなたに対する忠誠も高まります。それぞれの割り当ては、他の2人を犠牲にして1人をひいきにする行為です。賢く選びましょう。その決断が波風を立てることもあります。

部下

腹心には、それぞれ自分の部下がいます。

エマニュエル ラザール

彼はハイチの薬物ビジネスを運営しており、ボスのカサンドラに心服しています。

アルマ ディアス

キューバでの仕事をやり残したアルマは、ヴィトが自分を助けてくれると信じています。

ニッキー バーク

彼女はニューボルドーを出たがっており、バークに従うことでそれを叶えようとしています。

協力者



腹心が支配する縄張りを増やすほど、協力者が増えます。協力者の中には特別なサービスを有料で(もしくは借用書を獲得した場合には無償で)提供する者もあります。各ビジネスや地区を割り当てる際には、どの腹心がより役立つ協力者を提供してくれるのかを考慮しましょう。

武器ホイールから各協力者へアクセスできます。協力者はすぐに到着(もしくは効果を発揮)します。

カサンドラ

武器商人: ジャッキー デュヴァーネイ

政府は黒人が銃を所持することを望んでおらず、その売買にも目を光らせています。そのため、ジャッキー デュヴァーネイはトラックに載せた武器を売りさばく巡回武器屋を経営しています。銃や武器、プレイヤーおよび車のアップグレードが外で必要になったら、ジャッキーを呼びましょう。

電話交換手: ジェニファー “クリックス” モーラン

ジェニファー “クリックス” モーランは電話交換手で、電話の監視および妨害をしてくれます。彼女のサービスは、見張り役や市民が助けを呼べないようにするのに役立ちます。

ヴィト スカレッタ

襲撃部隊: ボビー “ダックス” ナバロ

ボビー “ダックス” ナバロと彼の襲撃部隊は、ヴィトの問題を“片付ける”役割を担っています。ボビーに電話すれば、彼の部下が現れて猛烈な射撃で加勢し、戦況を有利に変えてくれます。

コンシリエーレ: ベティ ジョンソン

ベティ ジョンソンはヴィトの信頼する友人であり、また長年にわたり金庫番として彼の資金を管理しています。戦いに敗れるとリンカーンは所持金の一部を失ってしまいますので、そうなる前にベティに連絡して、お金を守ってもらいましょう。

トーマス バーク

警察指令係: フィオナ ダビッドソン

フィオナ ダビッドソンはニューボルドー警察の一員でありながら、バークに仕えています。無線オペレーターである彼女は、買収によって警察の追跡を退けてくれます。警察も金で動くのです。

配車係: ハンク マクガーイー

腕利きの車泥棒であるハンク マクガーイーは、自分専用の自動車ディーラーのように利用できます。彼のコレクションから車を選ぶだけで、すぐに車を届けてくれます。

部下の収入を増やし、各協力者のサービスを拡充していきましょう。そのためには多額のお金が必要になりますので、あなたのプレイスタイルに合ったサービスに投資してください。

戦闘

リンカーンはベトナムで兵士として従軍していた経験により、訓練を受けていない敵マフィアに比べて優位に戦うことができます。様々な接近戦によるテイクダウンから武器の器用な取り扱いまで、生存に必要なテクニックを多数身に付けています。

カバー



リンカーンはタフですが、無敵ではありません。銃撃戦を始める前には、**左 Ctrl**キーで身を隠せるカバーの位置を常に気にかけておきましょう。

補足: 地面に矢印が表示された場合、**W**キーを押したまま**左 Ctrl**キーを長押しするとカバーの周囲を移動、もしくは回り込むことができます。また、移動したいカバーに向けて**A**か**D**キーを押しながら**左 Ctrl**キーを押すと、身を隠すカバーを切り替えることもできます。

格闘

『マフィア III』では、銃撃戦と格闘技術を組み合わせて戦う必要があります。リンカーンはいくつかの格闘技術を使えます。

ランニング テイクダウン



ランニング テイクダウンを行うには、**左Shift**キーを押して無警戒の敵に突進し、衝突の瞬間に**Q**キーを押します。

バイオレント テイクダウン



Qキーでパンチを当てた後、**Q**キー長押しでバイオレント テイクダウンを開始します。タイミング良く**Q**キーを離すと、相手を即座にテイクダウンできます。

ひるませる



相手の腕か脚を撃つと、Qキーによるテイクダウンに弱くなります。

カウンター



敵がリンカーンヘー撃を加えようとした時、タイミング良く左 Alt キーでカウンター攻撃を決めれば、戦況を一変させられます。

尾行

周囲の状況に合わせてアプローチを考えましょう。多くの場合、銃を乱射しながら正面突破をはかるよりも、こっそりと敵を間引いていく作戦の方が有効です。

リンカーンはXキーでステルス行動に切り替わります。姿勢を低くすることで、見つかりにくくなります。

テイクダウン



背後から近づいてQキーで、無警戒の敵を排除できます。テイクダウンは、オプション>ゲーム設定から殺傷と非殺傷を選択できます。

陽動



地区を一定数支配すると、武器ホイールにブードゥー人形「スクリーミング ゼミ」が追加されます。こうした陽動アイテムを投げて、近くにいる敵の注意を引きましょう。

また、**Delete**キー長押しで口笛を吹いて敵を引き寄せ、ステルススキルを狙うこともできます。

情報ビュー



どんなアプローチを取る際も、情報ビューが勝利への鍵になります。
Iキーを押すと、既に見つけた敵であれば壁越しであっても全て赤く表示されます。
また近くの配線盤に盗聴器を仕掛けていれば、未発見の敵も赤く表示されます。

運転時



他の車との衝突時に**Q**キーを押せば、相手を横転させる、または道から弾き飛ばせる確率が上がります。

マウスで狙いを定め、**マウス左**で武器を使用します。タイヤやドライバー、乗客、ガソリンタンクなど、特定のターゲットを狙いたい時は**左 Alt**キーで切り替えてください。確実に命中させたい時は、ターゲットの照準が緑になるまで待ちましょう。

Qキーを押して、車の側面で体当たりすることもできます。

敵勢力

マフィア

マフィアの部下たちにはそれぞれ異なる役割があります。戦闘を始める前に、リンカーンはそのことを頭に入れておかなければなりません。

- ヘビー:** ショットガンを携帯しており、かなりの攻撃にも耐えるタフな敵です
- マークスマン:** ライフルを使用し、距離を取って攻撃してきます
- ガンナー:** 中距離の銃手で、オートマチック武器を好んで使用します
- 殺し屋:** 小火器と爆発物を駆使し、プレイヤーをカバーから追い出そうとします
- 見張り役** プレイヤーを目撃すると増援(稲妻のアイコン)を呼びます



警察

ニューボルドー警察はあなたにとって優先すべきターゲットではありませんが、いずれ間違いなく対峙することになる存在です。



可能な限り無用な注意を引かないようにしましょう。警察が近くにいる時は、市民に対して危害を加えることは避けましょう。銃を持ったまま歩く、車を盗むなど、法律を破れば市民の注意を引きます。犯罪を目撃した市民は、目撃者として頭の上に電話のアイコンが表示され、近くの公衆電話やパトロール中の警官の元へ駆け込みます。音を立てずに倒して、事態が広がるのを避けましょう。



警察はニューボルドーで最も危険かつ容赦のない勢力です。戦闘では増援がいつまでも追ってくるため、追跡を振り切って逃げるしかありません。警察から逃れるためには、ミニマップ上に表示される捜索エリアの輪に入らないようにしましょう。ただし、犯罪を重ねると輪が大きくなっていき、追跡から逃れるのが難しくなるため、ご注意ください。

れます。

所在地: パーチャル通貨は特定の所在地に居住されているお客様のみ有効です。該当する所在地に居住されていない場合、パーチャル通貨の購入や使用は行えません。

ソフトウェア利用規約

本契約と本ソフトウェアのソフトウェアの権利に関する事項 (パーチャル通貨もしくはパーチャル製品の購入を含む) は、対象となるソフトウェアが設定、もしくは規定している追加条件に従って、また、適用されるすべての諸条件をここで参照することにより自動的に含まれます。ライセンサーはソフトウェアの権利とソフトウェアを介した購入による、クレジットカードや銀行振込の権利、その他金銭手段について、義務を責任を負いません。こうした取引はすべてライセンサーではなく、ソフトウェアの権利が監督します。ライセンサーはこうした取引に関して、明示的に全責任を負いません。お客様は、一切の権利がソフトウェアにのみ行われることに同意したものとみなされます。本契約はお客様とライセンサーの間で締結されているものであり、ソフトウェアとお客様の契約ではありません。お客様は、ソフトウェアと本ソフトウェアのメタデータ、またはサポートサービスを提供する義務がないことに同意したものとします。前述を除き、準拠法の許す最大限の範囲において、ソフトウェアは、本ソフトウェアに関するその他の保証義務を一切負わないものとします。ソフトウェアの製造物責任に関するクレーム、準拠法、または規制上の要件の遵守の履行、消費者保護法、または類似の法律下でのクレーム、または知的財産の侵害は本契約に準拠し、ソフトウェアはこれらのクレームに対する責任を一切負わないものとします。お客様は、ソフトウェアのサポートサービスの利用規約、およびその他のソフトウェアの使用条件、またはポリシーに従うものとします。本ソフトウェアのライセンスは譲渡不可のライセンスであり、お客様が所有、または管理している適用可能な機器でのソフトウェアを使用するためのものです。お客様は、米合衆国にない規制、または輸出禁止に対する国、またはその他の地理的地域に居住していないこと、または米商務省の特定国難業者リスト、または米商務省の取引制限顧客、または団体リストに公表されていないことを表明します。ソフトウェアは、本契約のサードパーティの受益者であり、お客様に対し本契約を履行する場合があります。

情報の収集および使用

本ソフトウェア製品をインストールし、使用することで、お客様は本事項およびライセンサーのプライバシーポリシーにおける情報収集に関する以下の規定 (必要に応じて) 同意したものとみなされます。①米国外およびプライバシー保護水準が低い国を含む欧州以外の国家もしくはは自国における個人情報およびその他の情報をライセンサーおよびその提携会社、ベンダーおよび取引先、および政府当局などの特定のサードパーティへの転送 ②ユーザー作成コンテンツなどの識別およびデータの一般公開、もしくはゲームのスコア、ゲーム内でのランキングおよび実績、その他のゲームプレイデータをウェブサイトおよびその他のプラットフォームで表示 ③ハードウェア製造会社、プラットフォームホストおよびライセンサーのマーケティングパートナーとゲームプレイデータの他の明示的または潜在的な共有 ④ライセンサーが提供している個人情報およびその他の情報の使用および開示。お客様の情報がこのように使用または共有されることを許諾されている場合、本ソフトウェアを使用しないでください。個人情報およびその他の情報の収集、使用、開示および転送を含むすべてのプライバシー問題につきましては、www.take2games.com/privacyの時刻設定されるプライバシーポリシーが本契約に記載されているいかなる事項に対しても優先します。

限定保証

保証保証: ライセンサーは (お客様が本ソフトウェア製品の最初かつ当初の購入者である場合に限り) お客様に対し、通常の使用およびサービスの範囲内において、購入日から90日間、本ソフトウェア製品が記録されている記憶媒体に基幹加工上での欠陥が発生しないことを保証します。本ソフトウェア製品が本ソフトウェア製品のドキュメンテーションに記載されている必要システム環境を満たしているパーソナルコンピュータと互換性があること、もしくはゲーム機本体の製造会社から、対応しているハードウェアと互換性があることを保証していること、ライセンサーはお客様に対して保証します。ただし、ハードウェア、ソフトウェア、インターネット接続および個々の使用上の注意が適用するため、ライセンサーは、お客様が使用のコンピュータもしくはゲーム機本体のものを本ソフトウェア製品が動作することを保証するものではありません。また、ライセンサーはお客様に本ソフトウェア製品をお金に代わりのものを照らす要が欠けていること、本ソフトウェア製品がお客様の希望を棄てるものであること、本ソフトウェア製品の更新が中断され、エラーを伴わないこと、本ソフトウェア製品とサードパーティのソフトウェアおよびハードウェアとの互換性、および本ソフトウェア製品がインストールされたエラが修正されることを保証するものではありません。ライセンサー、もしくは認可された代表者およびサポートセンター、書面で提供されないが物的内容も、保証として提供されるものではありません。黙示の保証に対する除外事項や制限事項、および消費に適用される制定法上の権利に対する制限事項の適用は他の管轄によっても認められているため、上の除外事項、制限事項の一部もしくはすべてがお客様には適用されない場合があります。理由を問わず、保証期間中に本ソフトウェア製品もしくは本ソフトウェア製品が記録されている記憶媒体にお客様が欠陥を発見した場合、ライセンサーによる本ソフトウェア製品の生産が継続されている場合に限り、ライセンサーは保証期間中に欠陥があることと明示したソフトウェアを無料で交換することに同意します。本ソフトウェア製品の供給がその時点で停止されている場合、ライセンサーは、ライセンサーの存で同様の上位値を有する同様のソフトウェア製品で代替できる権利を有します。本保証はライセンサーによって提供された記憶媒体および本ソフトウェア製品に限定され、通常の使用による損耗や故障には適用されません。もし欠陥が不適切な使用、乱暴な使用、もしくはお客様の不注意によって発生した場合、本保証は適用されません。法規によって定責されたあらゆる黙示の保証は、上述の90日間の期間に限定されます。上記で明示されている場合を除き、本保証は、あらゆる商品適格性の保証、特定の目的への適切な使用、非抵触を含め、口頭のもの、書面のもの、明示的なもの、黙示的なものを問わず、他のあらゆる保証の代りとなるものとします。他のいかなる提示および保証も、ライセンサーにたいし拘束力をもたないものとします。上記の限定保証が適用されたソフトウェア製品を送還する場合、お客様の名前と返送先住所、日付の入った購入時のレシート、および欠陥の内容を説明し、お客様が本ソフトウェア製品を実行しているシステムについて簡潔に述べた文書添えて、元のソフトウェアのみ下記に指定されているライセンサー宛てに送付してください。

補償

お客様は、お客様による本契約の条項に対する違反行為の結果として直接的もしくは間接的に発生する、いかなる損害、損失および費用についても、ライセンサーおよびその取引先、ライセンサー、提携会社、請負業者、役員、取締役、社員および代理人を補償し、かつ無害に保つことに同意したものとみなされます。本ソフトウェア製品の所有、使用もしくはは譲渡の結果として発生した損害、事故のめ、もしくはは結果的な損害については、所有物の損害、信用の喪失、コンピュータの故障もしくはは譲渡その他、および法規の範囲内で可能な限り、不特定な (過失を含む) もしくはその他の、契約上のもの以外、最終責任を負うそれ以外で、ライセンサーがそのような損害が発生する可能性があることについて (賠償を請求した) にかかわらず、本契約もしくは本ソフトウェア製品に関連する、もしくはそれそれから生じた訴訟原因による人身傷害による損害、物的損害、利益損害、懲罰的損害賠償に対し、ライセンサーはいかなる損害も責任を負わないものとします。 (過失法による) 規定されるものを除き、いかなる場合でも、ライセンサーの取締役の責任は、お客様が本ソフトウェア製品を使用するときに支払った実際の金額を超えないものとします。いかなる場合でも、行動の形式に拘束され、すべての方々に対するライセンサーの債務総額は、これに先立つ2ヶ月間においてお客様からライセンサーに支払ったソフトウェアに関連する費用、もしくはUS\$200のいずれか高額の上限を超えないものとします。一部の州、国は2ヶ月間の保証の有効期間に対する制限の適用、およびまたはは損害的もしくは結果的な損害もしくは損失は制限、死亡または過失、詐欺もしくはは意図的な違反行為による人身傷害を認めないため、上記の補償による制限事項、およびまたはは除外事項もしくはそれ以外の損害もしくはは除外事項がお客様には適用されない場合があります。本保証は、本保証の特定の規定が適用される連邦法、州法もしくはは地方自治体法によって禁止され、専占することができな場合の限りにおいて、適用されないものとします。本保証はお客様に特定の法的権利を付与するものですが、法的管轄によっては、お客様にはこれ以外にそれと等しい権利が認められている場合があります。ライセンサーはライセンサーのネットワーク、インターネット、ワイヤレスネットワークもしくははそれと他サードパーティのネットワークへのデータフローを制御することに基づき、制御することもあります。このようなデータフローの大部分はサードパーティによって提供された制御されたインターネットワイヤレスサービスのフォーマットに基盤を置きます。このようなデータフローの行動、もしくはは行動の欠如により、インターネット、ワイヤレスサービスやその一部の接続が障害される場合があります。ライセンサーはこのような障害が発生しないことを保証することができます。従って、サードパーティの行動が行動の欠如により、インターネット、ワイヤレスサービスやその一部の接続と、本ソフトウェアと関連サービスおよび製品が使用が障害され場合、ライセンサーは一切の行動の補償を負いません。

契約の解除

本契約はお客様あるいはライセンサーによる解除を除き、有効です。ライセンサーが本ソフトウェアのサービスを停止した場合 (オンライン限定で動作しているゲームの場合のみ)、ライセンサーがお客様のソフトウェアの使用が詐欺やマナー違反、その他非合法な行為の関与、もしくは上記の条件を含む (ただし必ずしもこれに限定されない) 本契約の諸条件の不履行を決定、もしくはは決行したと信じる理由がある場合、本契約は解除されます。お客様は本契約をサードパーティ利用規約に記載されている方法で、ライセンサーが本契約の解除を要請し、ソフトウェアのアクセスと使用に必要なユーザーアカウントを削除する前、管理しているソフトウェアのコピーをすべて破壊およびまたはは削除することによっていつでも解除できます。ゲームの本体がソフトウェアを削除することによって、パーチャル通貨やパーチャル製品を含む、ユーザーアカウントに関連付けられた情報は削除されません。ソフトウェアを同じユーザーアカウントで再インストールすると、パーチャル通貨やパーチャル製品を含め、ユーザーアカウントに関連付けられた情報へ再びアクセスできるようにします。しかし、適用される法規で禁じられている場合は除き、何らかの理由でユーザーアカウントが削除された場合、本契約が解除された場合、ユーザーアカウントに関連付けられたパーチャル通貨やパーチャル製品も削除され、ユーザーアカウントに関連付けられたソフトウェアもしく

はバーチャル通貨もしくはバーチャル製品の使用も不可能になります。本契約がお客様による本契約の違反によって解除された場合、ライセンサーは本ソフトウェアの再登録や再アクセスを禁止する場合があります。本契約の解除にあたっては、本ソフトウェアの物理的コピーを破壊するかライセンサーへ返納するとともに、所有あるいは管理しているクライアントソフトまたは本ソフトウェア製品がインストールされているコンピューター、ゲーム機本体もしくはモバイル機器から本ソフトウェア製品のすべてのコピー、随時する文書関連資料およびその構成要素を、修復不可能な状態まで破壊していただく必要があります。本契約の解除により、ユーザーアカウントに関連付けられたバーチャル通貨やバーチャル製品を含む、お客様による本ソフトウェアの使用権は直ちに失効し、お客様の本ソフトウェアの使用はすべて停止しなければなりません。本契約の解除により、本契約によって生じたライセンサーの権利やお客様の義務が影響されることはありません。

米国政府による権利制限 本ソフトウェア製品およびそのドキュメンテーションは完全に私費によって開発されており、「商業的コンピューターソフトウェア」もしくは「固定コンピューターソフトウェア」として提供されています。米国政府もしくは米国政府の下請業者による本ソフトウェア製品の使用、複製、開示に対しては、場合により、DFARS 252.227-7013の技術的データおよびコンピューターソフトウェアの権利の項目の(c)(1)前項、もしくはFAR 52.227-19の商業的コンピューターソフトウェアの権利制限の項目の(c)(1)および(c)(2)に規定されている制限が適用されます。契約者/製造者は、ライセンサーの下記の連絡先が該当します。

衡平法上の救済 お客様は、本契約の規定が厳密に遵守されない場合、ライセンサーが不可逆的な損害を受けることとなり、従ってライセンサーが保証、他の保証、損害の証拠なしで本契約のいずれの規定に対しても、一時的および永久的差し止めによる救済を含む適用される他の救済措置に加え、適切な衡平法上の救済を得る権利を有することに同意したものとみなされます。

税金と費用 本契約によって発生した取引に対する、政府事業体による何らかの課税、関税および課徴金のすべての支払いおよび補償の義務を負い、ライセンサーおよびその取引先、役員、取締役、従業員に何らの損害も与えないことに同意したものとみなされます。課税、関税、課徴金には反則金の利子(ライセンサーの収益に対する課税課率)が含まれ、ライセンサーによって請求されたかどうかは問われありません。控除の対象になっている場合、非課税証明書のコピーをすべてライセンサーに提供しなければなりません。本契約に基づく行動に関連したすべての費用とコストはお客様が責任を負います。お客様にはあらゆる費用に関し、ライセンサーから払い戻しを受ける権利はなく、ライセンサーを無害に保つことへ同意したものとみなされます。

サービス利用規約 本ソフトウェアへのアクセスや使用は、すべて本契約、該当するソフトウェアのドキュメンテーション、ライセンサーのサービス利用規約、プライバシーポリシーの対象であり、サービス利用規約の諸条件は、すべてここで参照することにより本契約に含まれます。本ソフトウェアや関連サービス、製品の使用に関する合意は、お客様とライセンサーの間で完全に同意したものとみなし、書面、口頭を問わず、お客様とライセンサーの間でその以前に締結された合意に優先し、新たな合意として扱われます。本契約とサービス利用規約の間に矛盾が発生した場合、本契約が優先されます。

その他 本契約の規定のいずれかがいかなる理由でも施行不可能であると判断された場合、該当する規定は施行可能となる範囲でのみ修正されるものとし、本契約のそれ以外の規定は影響を受けないものとします。

準拠法 本契約は（抵触や法原則の選択にかかわらず）ニューヨーク州の法のもとで締結され、連邦法によって規定された同法がニューヨークの住民同士の間で、ニューヨーク州内において締結され、施行されるのと同様に適用されるものとなります。ライセンサーによる書面での明示によりその件に限って放棄された場合、もしくは地域の法に反している場合を除き、本契約に関連した訴訟は、ライセンサーの主幹となる営業所の所在地（米国ニューヨーク州ニューヨーク）に所在する州および連邦の裁判所にのみ限定するものとします。お客様およびライセンサーはこれらの法廷の法的管轄に準拠し、ここで規定された手順に沿って、あるいはニューヨーク州法もしくは連邦法で許可されている方法で、通知その他を処理することに同意するものとします。お客様およびライセンサーは国際物品売買契約に関する国連条約（1980年、ウィーン）が本契約、および本契約から生じるあらゆる法的紛争もしくは取引に適用されないことに同意するものとします。

本ライセンスに関するご質問は、以下の住所に書面でお問い合わせください。TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. Developed by Hangar 13. 2K, Hangar 13, Take-Two Interactive Software and respective logos are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2016 by RAD Game Tools. Inc. Mafia III uses HAVOK®. © Copyright 1999-2016 Havok.com, Inc. (and its licensors). See www.havok.com for details. © 2016 NVIDIA Corporation. NVIDIA, the NVIDIA logo, GeForce are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation. Includes software from IDV. All other marks and trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.

本ゲームはフィクションです。実際の出来事、時代、場所、人物、団体、組織とは関係ありません。また、特定の宗教や信条を誹謗中傷する意図は一切ありません。「マフィア III」の製作元と販売元は、ゲーム中に描かれているいかなる行為も、断じて是認、許容、奨励するものではありません。



製品サポート:

<http://support.2k.com>



ટેイクツૂ-ইন্টারক্টিভ-জাপান合同会社

ユーザーサポート TEL 0570-064-951 受付時間 10:00~18:00(土・日・祝日を除く)