

 XBOX ONE™

MAFIA III





警告 このゲームをプレイする前に、Xbox One™ システム本体、およびアクセサリ
の取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。
詳しくは xbox.com/support をご覧ください。

健康についての重要な警告: 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れる
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくはCEROのウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp>) をご覧ください。



製品サポート:

<http://support.2k.com>

Welcome Home, Lincoln.



1968年、ニューボルドー

ベトナムから帰還したリンカーンクレイを待ち受けていたのは、過酷な運命だった。文字通りの「ファミリー」だった黒人組織の仲間をイタリアン・マフィアに皆殺しにされたリンカーンは、ただひとり復讐のため立ちあがる。

街に隠された敵マフィアの拠点をたたきつぶし、新たなファミリーを築き上げるのだ。

操作方法

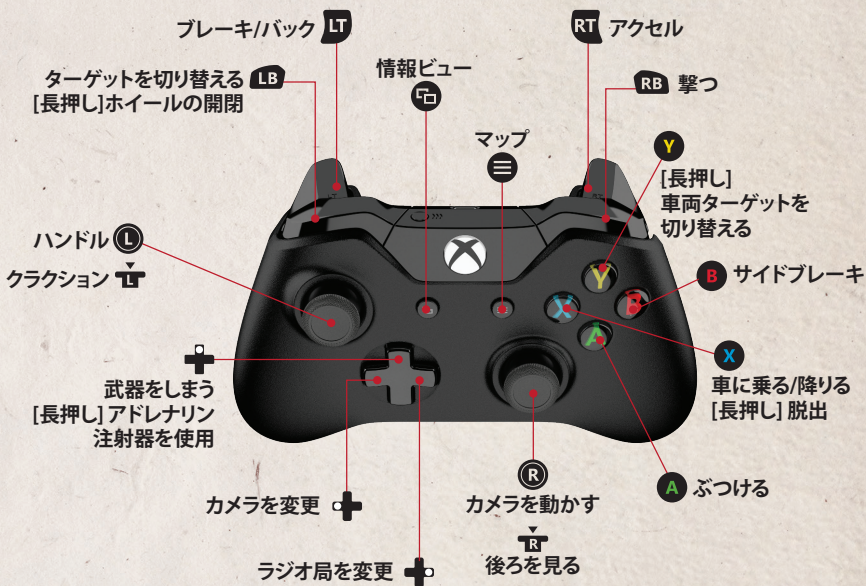
徒歩操作

キャラクターの移動	
カメラ	
撃つ	
狙う/設置(爆薬)	
狙う	
武器を変更	
ホイールの開閉	 長押し
登る	
リロード	
アクション	 長押し
カバー	
格闘	
武器をしまう	
アドレナリン注射器を使用	 長押し
口笛	 長押し
人を運ぶ/人を降ろす	 長押し
情報ビュー	
ステルス	
スコープ	(照準時) 
息を止める	(スコープ使用時) 
マップ/オプションを開く	



運転操作

ハンドル	
カメラを動かす	
アクセル	
ブレーキ/バック	
ターゲットを切り替える	
ホイールの開閉	 長押し
撃つ	
車両ターゲットを切り替える	 長押し
車に乗る/降りる	
脱出	 長押し
ぶつける	
サイドブレーキ	
武器をしまう	
アドレナリン注射器を使用	 長押し
ラジオ局を変更	
カメラを変更	
情報ビュー	
後ろを見る	
クラクション	





1. ライフ

緑のバーで表されます。ライフはダメージを受けると減少します。特定のアップグレードを獲得すると、リンカーンのライフバーの数を増やすことができます。ライフがなくなると、近くのセーフハウスで復活します。

2. ミニマップ

リンカーンの周囲を俯瞰図で表すだけでなく、近くの味方、敵、目標、その他の重要地点が表示されます。車に乗っている間は、次の目標地点への最も効率的な道順が白線で表示されます。

3. 所持金

左はリンカーンがその時点で所持している手持ちのお金で、戦闘で倒されるとその一部が失われてしまいます。右は金庫に保管されているお金で、リンカーンが倒されても失われることはありません。定期的に武器ホイールメニューからコンシリエレを呼び出して、所持金を安全に金庫へ保管しましょう。

4. 現在の目標

現在のミッションを完了するために必要な目標が表示されます。

5. ヒューズ

ヒューズを3つ集めると、ゲームの各所に配置された配線盤に盗聴器を仕掛けられます。

6. メイン武器/サブ武器

現在の武器とそれぞれの弾薬数を示します。

7. アドレナリン注射器

リンカーンのライフを一部回復します。アドレナリン注射器は移動店舗で購入するか、各所に配置された救急キャビネットから入手できます。

8. 目標の場所

現在の目標と、そこまでの距離を示します。

9. 爆発物と装置

グレネード、火炎瓶、C-4はカバーに隠れて敵グループを倒す時に役立ちます。武器商人を呼んで補給することができます。

ゲームに伴い、プレイヤーは陽動に使えるブードゥー人形「スクリーミング ゼミ」を使えるようになります。その所持数もここに表示されます。

*運転中は一時的な道路標識として目的地へのナビゲーション指示が表示されます。これにより、マップを見ることなく運転に集中できます。

敵の感知

画面の中央付近に白、青、赤のアイコンが現れることがあります。
それぞれの色の意味は下記の通りです:



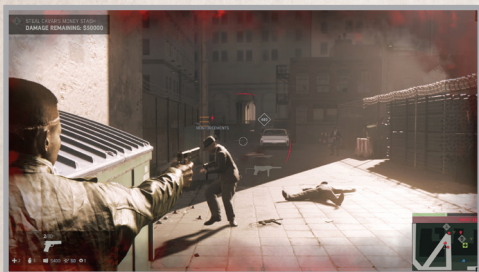
白

近くの敵があなたに気付いているため、
注意が必要です。



青

警察があなたの存在に気付き、違法行為を
行わないかと待ち構えています。



赤

攻撃を受けています。アイコンの方向を
見て、どこから撃たれたのか確認しましょう。

錠をこじ開ける



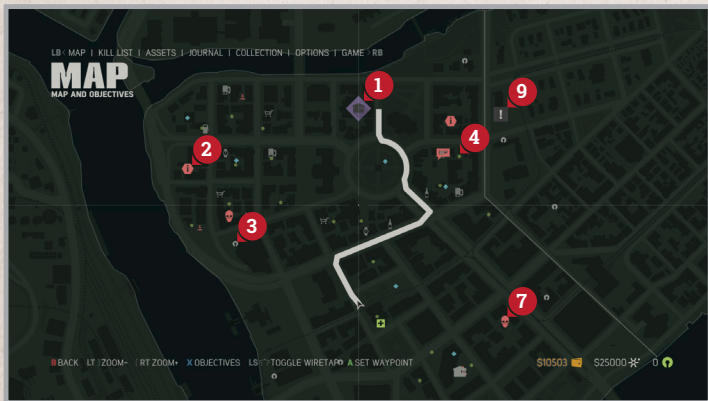
ゲーム内には、鍵のかかったドアや配線盤が頻繁に登場します。これらはリンカーンが携帯しているバールでこじ開けることができます。

●**X**で解錠を開始します。まず、コントローラーが振動するか、インジケーターが小さく緑色に表示されるまで左スティックをゆっくり回してください。その後●**X**でスピンタイマーを開始します。●**X**を押してタイマーを緑色のエリアで止めることができれば、解錠に成功します。

ポーズメニュー

⊙ボタンでメニューを開きます。**RB** と **LB** でカテゴリーを切り替えることができます。

マップ



マップには街の詳細なレイアウト以外に、利用可能なアクティビティやコレクションアイテムを示すアイコンも表示されます。

1. セーフハウス

リンカーンは頻繁にここから活動を開始します。利用できるセーフハウスの数は、ビジネスを奪う度に増えていきます。

2. 攻略可能ターゲット

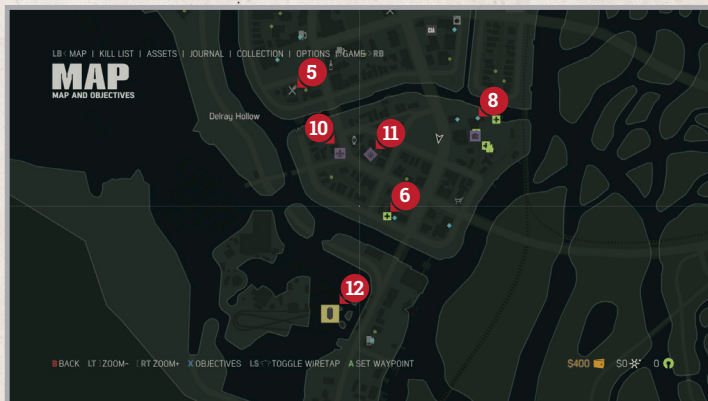
これらのターゲットを探して排除し、マフィアが支配しているビジネスを解体しましょう。

3. 配線盤

リンカーンはここに盗聴器を仕掛けられます。盗聴器を仕掛けるとエリア内のコレクションアイテムが表示されるだけでなく、情報ビューで近くの敵が全てハイライトされるようになります(「戦闘」セクション参照)。

4. ヒューズ集める場所

ヒューズを3つ集めるごとに、好きな配線盤に盗聴器を仕掛けられます。



5. 地元の店

こうした場所を襲うことで、比較的簡単にお金や物資が手に入ります。

6. 救急キャビネット

救急キャビネットからはアドレナリン注射器が入手できます。

7. 暗殺リストターゲット

これらの敵幹部や元締めたちは敵のボスにとつての重要な配下です。彼らを倒せば、マフィアが運営するビジネスに大打撃を与えることができます。

8. コレクションアイテム

「プレイボーイ」誌から共産主義のポスターまで、ニューボルドー各地に隠されたコレクションアイテムが収集可能です。

9. 会話

街中にいるリンカーンの仲間や手がかりとなる人物の元を訪れ、現状を確認しましょう。

10. プライベートミッション

腹心からの要求を満たすことで、お金や借用書を入手できます。

11. 裏取引

これらは腹心達の部下である、エマニュエル、アルマ、ニッキーのために行うミッションです。報酬としてお金が手に入ります。

12. ストーリー ミッション

このミッションや目標を完了することで、ストーリーが進みます。

その他の情報

KILL LIST

このリストには、ターゲットとなる敵マフィアの略歴が記載されています。

ASSETS

仲間について、より詳しい情報を確認できます。

JOURNAL

ここまでのストーリーを振り返りたい時は、ジャーナルを参照しましょう。

COLLECTION

「プレイボーイ」誌、バーガス、ピンナップ、アルバム、共産主義のポスター、「悔悟」誌、「ホットロッド」誌のコレクションです。

OPTIONS

操作方法、ゲームプレイ、サウンド、ディスプレイの設定を調整します。

GAME

ここからmy2Kアカウントをリンクさせ、追加コンテンツを確認できます。

ビジネスを制圧せよ



ニューボルドーはさまざまな裏のビジネスで溢れています。敵の各ビジネスを少しずつ破綻へと追い込み、ビジネスを奪い取りましょう。

流通網の破壊、重要人物の暗殺、保管された現金の強奪など、各ビジネスに損害を与える方法は複数あります。攻撃によるビジネスへの影響はそれぞれ異なり、難易度や報酬額も様々です。十分に損害を与えると、ビジネスのボスを引きずり出せます。地区内の各ビジネスを掌握すれば、エリア全体を支配できます。

幹部たち

腹心

リンカーン1人でニューボルドーに拠点を築くことはできません。新たに奪ったビジネス(また後々の地区全体)の運営には、3人の腹心から1人を割り当てることになります。



カサンドラ

ハイチ人ギャングのリーダー。
ニューボルドーにおいて
1番最初にリンカーンの
味方となる女性です。



ヴィトスカレッタ

元エンパイア ベイのマフィアで
前作『マフィアII』の主人公。
現在はニューボルドーで
シーフードレストランを経営中。



トーマス バーク

アイリッシュギャングの一員。
イタリアンマフィアに反感を
持っています。

各腹心は、新しい縄張りを与えられると収入を得るようになります。収入が増加すれば、あなたに対する忠誠も高まります。それぞれの割り当ては、他の2人を犠牲にして1人をひいきにする行為です。賢く選びましょう。その決断が波風を立てることもあります。

部下

腹心には、それぞれ自分の部下がいます。

エマニュエルラザール

彼はハイチの薬物ビジネスを運営しており、ボスのカサンドラに心服しています。

アルマディアス

キューバでの仕事をやり残したアルマは、ヴィトが自分を助けてくれると信じています。

ニッキー バーク

彼女はニューボルドーを出たがっており、バークに従うことでそれを叶えようとしています。

協力者



腹心が支配する縄張りを増やすほど、協力者が増えます。協力者の中には特別なサービスを有料で(もしくは借用書を獲得した場合には無償で)提供する者もいます。各ビジネスや地区を割り当てる際には、どの腹心がより役立つ協力者を提供してくれるのかを考慮しましょう。

武器ホイールから各協力者へアクセスできます。協力者はすぐに到着(もしくは効果を発揮)します。

カサンドラ

武器商人: ジャッキー デュヴァーネイ

政府は黒人が銃を所持することを望んでおらず、その売買にも目を光らせています。そのため、ジャッキー デュヴァーネイはトラックに載せた武器を売りさばく巡回武器屋を営んでいます。や武器、プレイヤーおよび車のアップグレードが外で必要になったら、ジャッキーを呼びましょう。

電話交換手: ジェニファー “クリックス” モーラン

ジェニファー “クリックス” モーランは電話交換手で、電話の監視および妨害をしてくれます。彼女のサービスは、見張り役や市民が助けを呼べないようにするのに役立ちます。

ヴィト スカレッタ

襲撃部隊: ボビー “ダックス” ナバロ

ボビー “ダックス” ナバロと彼の襲撃部隊は、ヴィトの問題を“片付ける”役割を担っています。ボビーに電話すれば、彼の部下が現れて猛烈な射撃で加勢し、戦況を有利に変えてくれます。

コンシリエール: ベティ ジョンソン

ベティ ジョンソンはヴィトの信頼する友人であり、また長年にわたり金庫番として彼の資金を管理しています。戦いに敗れるとリンカーンは所持金の一部を失ってしまいますので、そうなる前にベティに連絡して、お金を守ってもらいましょう。

トーマス バーク

警察指令係: フィオナ ダビッドソン

フィオナ ダビッドソンはニューボルドー警察の一員でありながら、バークに仕えています。無線オペレーターである彼女は、買収によって警察の追跡を退けてくれます。警察も金で動くのです。

配車係: ハンク マクギー

腕利きの車泥棒であるハンク マクギーは、自分専用の自動車ディーラーのように利用できます。彼のコレクションから車を選ぶだけで、すぐに車を届けてくれます。

部下の収入を増やし、各協力者のサービスを拡充していきましょう。そのためには多額のお金が必要になりますので、あなたのプレイスタイルに合ったサービスに投資してください。

戦闘

リンカーンはベトナムで兵士として従軍していた経験により、訓練を受けていない敵マフィアに比べて優位に戦うことができます。様々な接近戦によるテイクダウンから武器の器用な取り扱いまで、生存に必要なテクニックを多数身に付けています。

カバー



リンカーンはタフですが、無敵ではありません。銃撃戦を始める前には、**A**で身を隠せるカバーの位置を常に気にかけておきましょう。

補足: 地面に矢印が表示された場合、左スティックを上へ倒したまま**A**を長押しするとカバーの周囲を移動、もしくは回り込むことができます。また、左スティックを移動したいカバーに向けたまま**A**で身を隠すカバーを切り替えることもできます。

格闘

『マフィア III』では、銃撃戦と格闘技術を組み合わせて戦う必要があります。リンカーンはいくつかの格闘技術を使えます。

ランニングテイクダウン



ランニングテイクダウンを行うには、**T**を押して無警戒の敵に突進し、衝突の瞬間に**B**を押します。

バイオレントテイクダウン



Bでパンチを当てた後、**B**長押しでバイオレントテイクダウンを開始します。タイミング良く**B**を離すと、相手を即座にテイクダウンできます。

ひるませる



相手の腕か脚を撃つと、●によるテイクダウンに弱くなります。

カウンター



敵がリンカーンヘー撃を加えようとした時、タイミング良く●でカウンター攻撃を決めれば、戦況を一変させられます。

尾行

周囲の状況に合わせてアプローチを考えましょう。多くの場合、銃を乱射しながら正面突破をはかるよりも、こっそりと敵を間引いていく作戦の方が有効です。

リンカーンは $\triangle R$ でステルス行動に切り替わります。姿勢を低くすることで、見つかりにくくなります。

テイクダウン



背後から近づいて $\textcircled{B}$ で、無警戒の敵を排除できます。テイクダウンは、オプション>ゲーム設定から殺傷と非殺傷を選択できます。

陽動



地区を一定数支配すると、武器ホイールにブードゥー人形「スクリーミング ゼミ」が追加されます。こうした陽動アイテムを投げて、近くにいる敵の注意を引きましょう。

また、◀長押しで口笛を吹いて敵を引き寄せ、ステルススキルを狙うこともできます。

情報ビュー



どんなアプローチを取る際も、情報ビューが勝利への鍵になります。Ⓢを押すと、既に見つけた敵であれば壁越しであっても全て赤く表示されます。また近くの配線盤に盗聴器を仕掛けていれば、未発見の敵も赤く表示されます。

運転時



他の車との衝突時に**A**を押せば、相手を横転させる、または道から弾き飛ばせる確率が上がります。

右スティックで狙いを定め、**RB**で武器を使用します。タイヤやドライバー、乗客、ガソリンタンクなど、特定のターゲットを狙いたい時は**LB**で切り替えてください。確実に命中させたい時は、ターゲットの照準が緑になるまで待ちましょう。

Aを押しながら左スティックを左右に倒し、車の側面で体当たりすることもできます。

敵勢力

マフィア

マフィアの部下たちにはそれぞれ異なる役割があります。戦闘を始める前に、リンカーンはそのことを頭に入れておかねばなりません。

ヘビー: ショットガンを携帯しており、かなりの攻撃にも耐えるタフな敵です

マークスマン: ライフルを使用し、距離を取って攻撃してきます

ガンナー: 中距離の銃手で、オートマチック武器を好んで使用します

殺し屋: 小火器と爆発物を駆使し、プレイヤーをカバーから追い出そうとします

見張り役: プレイヤーを目撃すると増援(稲妻のアイコン)を呼びます



警察

ニューボルドー警察はあなたにとって優先すべきターゲットではありませんが、いずれ間違いなく対峙することになる存在です。



可能な限り無用な注意を引かないようにしましょう。警察が近くにいる時は、市民に対して危害を加えることは避けましょう。銃を持ったまま歩く、車を盗むなど、法律を破れば市民の注意を引きます。犯罪を目撃した市民は、目撃者として頭の上に電話のアイコンが表示され、近くの公衆電話やパトロール中の警官の元へ駆け込みます。音を立てずに倒して、事態が広がるのを避けましょう。



警察はニューボルドーで最も危険かつ容赦のない勢力です。戦闘では増援がいつまでも追ってくるため、追跡を振り切って逃げるしかありません。警察から逃れるためには、ミニマップ上に表示される搜索エリアの輪に入らないようにしましょう。ただし、犯罪を重ねると輪が大きくなっていき、追跡から逃れるのが難しくなるため、ご注意ください。

限定ソフトウェア保証—ライセンス契約

本限定ソフトウェア保証およびライセンス契約（「本契約」）は定期的に更新されることがあり、最新版はwww.take2games.com/edu/（「ウェブサイト」）にアップロードされます。本契約の更新版がアップロードされたから本ソフトウェア製品のご使用を継続される場合、更新版の規定事項に同意されたものとみなされます。「本ソフトウェア製品」とは、本契約に同意されているすべてのソフトウェア、付帯する取扱説明書、パッケージおよびその他の印刷物、ファイル、電子的もしくはオンラインのコンテンツもしくはコンテンツーション、およびこれららのソフトウェアおよび関連素材のコピーすべてを意味します。本ソフトウェアはライセンス契約されたものであり、販売されたものではありません。本ソフトウェア製品を開封、ダウンロード、インストール、コピー、または本ソフトウェア製品に同梱されているソフトウェアおよびその他の素材を使用された場合、TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE®（ライセンス）に対する本契約の内容、www.take2games.com/privacy/のプライバシーポリシー及びwww.take2games.com/legal/の利用規約に同意したものとみなされます。本契約の内容に同意していただけない場合は、本ソフトウェアの開封、ダウンロード、インストール、コピー、使用を拒否します。

ライセンス契約

本契約の規定事項および条件下において、ライセンスはお客様には本ソフトウェア製品のドキュメンテーションにおいて規定がない限り、本ソフトウェア製品一式を特定の1台のゲームプラットフォーム（例、コンピューター、モバイル機器もしくはゲーム機本体）において、ゲームプレイ目的で個人的かつ非商業的に使用する非独占的な、譲渡可能な、限定的な取消可能な権利およびライセンスを許します。お客様に対するライセンス権利の譲渡は、お客様が本契約の規定を遵守していることと条件となります。本契約下でお客様が許されるライセンスの有効期間は、お客様が本ソフトウェア製品をインストールされたか、その他の形で使用された日時に開始され、お客様による本ソフトウェア製品の破棄、もしくは本契約の解除のうちに、早い方の日時に終了するとします。（以下参照）お客様はライセンス契約下で本ソフトウェア製品の使用権を売却されるのではなく、許諾されたものであり、お客様のソフトウェア製品の特権および所有権が移譲もしくは付与されるものでもなく、本契約が本ソフトウェア製品の権利の売却ではないことに同意されたものとみなされます。すべての著作権、商標、企業秘密、商号、所有権、特許、商品名、コンピューターコード、視覚的エフェクト、データ、キャラクター、キャラクター名、シナリオ、会話内容、設定、美術、効果音、音楽および造形的権利、および本ソフトウェア上製品に関するその他のあらゆる権利、所有権および特権はライセンスターに帰属します。本ソフトウェア製品は米国著作権法と商法、および世界各地で適用される法および契約により保護されています。本ソフトウェア製品はライセンスターからの事前の書面による承諾なしでは、全部もしくは一部に譲渡、いかなる方法もしくは媒体でもコピーし、複製したり、再配布することは認められません。全部もしくは一部に譲渡する、いかなる方法もしくは媒体でも本ソフトウェア製品をコピー、複製、再配布した者は著作権法を意図的に犯すことになり、米国もしくは居住している国において民事的、刑事的処罰の対象となります。米国における著作権法違反は法定刑として連邦裁判所または最大5万ドルの罰金が科せられます。本ソフトウェア製品の一部、ライセンス下で使用されている内容が含まれる限り、本契約に対する違反事例の際はライセンスターが自らも自らの権利を保護する処置をとる可能性があります。本契約においてお客様への許諾が明示されていないあらゆる権利はライセンスターおよび必要に応じてそのライセンスターに帰属します。

ライセンス契約の条件

お客様は以下の事項に同意されたものとみなされます：本ソフトウェア製品を商用目的で利用しないこと。ライセンスターによる事前の書面による許諾なしでは、あるいは本契約に明示されている方法で許諾を得ていない限りは、本ソフトウェア製品および本ソフトウェア製品のコピーを配布したり、リースしたり、ライセンスしたり、売却したり、賃貸したり、免状紙等に換金したりその他の方法で移譲したり配布したりしないこと。ただし、パッチ製品もしくはバーチャル通貨（以下に定義）を含むが、これに限定されるものではありません。

（本契約内で明示されている以外の形態で）全部もしくは一部に限らず、本ソフトウェア製品のコピーを作成しないこと。本ソフトウェア製品のコピーを不特定多数のユーザーへ使用もしくはダウンロードされる形態でネットワーク上で提供しないこと。本ソフトウェア製品もしくは本契約により明示されている以外の形態で、オンラインの使用を目的として、本ソフトウェア製品をネットワーク上で使用できないソフトウェアとして、同時に複数のコンピューターもしくはゲーム機本体にインストールしないこと。本ソフトウェア製品を同様のBlu-rayから実行する必要性を迂回する目的で、本ソフトウェア製品をハードディスクもしくはその他の記憶装置にコピーしないこと（実行を効率化するためにインストール時に本ソフトウェア製品本体によって作成された全部もしくは一部のコピーを除く）。本ソフトウェア製品をコンピューターゲーム・セクターもしくはその他の施設において使用したりコピーしたりしないこと。ただし、ライセンスターが本ソフトウェア製品の目的での使用を可能にするために施設に対するライセンス契約を提示する場合があります。全部もしくは一部に限らず、本ソフトウェア製品のリブース、エンジニアリング、デコンパイル、表示、逆、流アセンブルを行ったり、本ソフトウェア製品に基づいた派生物を作成したり、それ以外の方法で本ソフトウェア製品を改造したりしないこと。本ソフトウェア製品もしくは本ソフトウェア製品内に含まれている権利に関する権利、マークアップを削除したり変更したりしないこと。他のユーザーによるソフトウェアのオンライン機能の使用および複製を制限もしくは禁止しないこと。チートもしくはボット、スナイダーまたはソフトウェアのオンライン機能に関連した他のプログラムの無許可で使用しないこと。ソフトウェアのオンライン機能の利用規約、ポリシー、ライセンス、もしくは規範を遵守すること。米国の輸出法や規制、米国の経済制裁、その他の法律や規制、もしくは本ソフトウェア製品を入手した国家の法律に本ソフトウェアの供給が禁じられている国家の国内に本ソフトウェア製品を（直接または間接を問わず）移送、転送、再輸出しないこと、それ以外の方法でそれらの法もしくは規制（改正が入る可能性もある）に違反しないこと。**デジタルコピーを含む特別要素および/またはサービスへのアクセス**：ソフトウェアの起動、デジタルコピー、特定のアンロック要素、ダウンロードもしくはオンラインなどの特典コンテンツ、サービスまたは機能（「特別要素」と総称）などへのアクセスするには、ソフトウェアのダウンロード、固有シリアルコードの償還、ソフトウェアの登録、ソフトウェアまたはライセンスターによるサービスに関するメタデータ（関連利用規約の同意を含む）などが必要となる可能性があります。特別要素へのアクセスは、各シリアルコードにつき、シングルユーザーアカウント（以下に定義）に限定されており、特定の目的のみの限り、特別要素へのアクセスは譲渡、販売、リース、ライセンス、賃貸、交換、バーチャル通貨への換金あるいは他のユーザーによって再換金することはできません。本規定は、本契約書内のすべての規定に優先します。**あらゆる記録されたコピー—ライセンスの譲渡**：ソフトウェアおよび付帯するドキュメンテーション（「複製パッチアップグレードのコピーを含む」）および本ソフトウェア製品および付帯するドキュメンテーションのいかなる部分、要素も一切无償で譲渡しない場合、かつ譲渡対象が本契約内容に同意している場合に限り、あらかじめ記録された本ソフトウェア製品の物理的コピーもしくは物理的に付帯するドキュメンテーションを但し次に他者に譲渡すること認められます。あらかじめ記録されたコピー—ライセンスの譲渡は、本ソフトウェア製品のドキュメンテーションに記載されている具体的な手順の順守が必要で、この譲渡に明示されている条件を満たしているが、ライセンスターによる事前の書面の同意が除外され、本ソフトウェアは譲渡、販売、リース、ライセンス、賃貸、交換、バーチャル通貨およびパッチアップグレードの換金を行えます。単一使用のライセンスがなければ利用できないコンテンツを含む特別要素は、本契約において本契約において譲渡することはありません。本ソフトウェアは個人での使用のみを目的としています。上記に準拠して、あるいはあらかじめ記録されたコピー—ライセンスの譲渡を、ユーザー利用できないコンテンツを含む特別要素は、本契約において譲渡することできません。技術的な防護措置は、本ソフトウェア製品には、本ソフトウェア製品の使用の制限、特定の機能またはコンテンツのアクセスの制限、無許可でのコピー作成の防止、それ以外の方法によって本契約が認める限定的な規定およびライセンスを販売する行為を防止するための機能が含まれている可能性があります。この措置には統合ライセンス管理、製品のアクティベーション、その後のソフトウェアセキュリティ技術、および本契約の違反者または本ソフトウェアまたは本ソフトウェアの一部もしくはコンポーネントへの無許可アクセス、使用、コピーを防止するものの日付、時間、アクセスもしくはその他の制限、ソフトウェア、シリアルナンバーおよび/または他のセキリティデバイスによるモニタリングを含むが、これに限定されるものではありません。ライセンスターは、お客様のソフトウェアの使用を監視する機能にアクセスをいかなる場合においても保留します。アクセス管理を妨害、もしくはセキュリティ機能の解除を試みたり、回避したりしなはらず、万が一これらに違反した場合、本ソフトウェアは正常に動作しない可能性があります。本ソフトウェア製品が特別要素へのアクセスを可能にする仕様である場合、それらの特別要素は同時にアクセスできるのは本ソフトウェア製品一式1つに限定されます。オンラインサービスにアクセスしたり、本ソフトウェア製品の更新ファイルやパッチをダウンロードするに必要となる同意や登録が必要な場合があります。有償なライセンスにはあらゆるソフトウェアのみがオンラインのサービスにアクセスし、更新ファイルやパッチのダウンロードを認められます。適用される法に課せられている場合を除き、ライセンスにはあらゆる場合においてもお客様に通知することなく、いかなる理由があっても、ここに許諾されたライセンスと関連するサービスと製品を含む（ただし必ずしもこれに限定されない）ソフトウェアのアクセスを制限、一時停止もしくは解除する場合もあります。**ユーザーによって作成されたコンテンツ**：本ソフトウェア製品がお客様に、ゲームプレイ用のマップデータ、シナリオ、スクリーンショット、ゲームのデザイン、アート、もしくは、お客様によるゲームプレイの動画、もしくはその他のコンテンツの作成を可能にする場合があります。本ソフトウェア製品の使用目的の文脈条件として、および本ソフトウェア製品の使用を通じたお客様による供与物に発生する著作権的権利について、お客様はライセンスターに対し、本ソフトウェア製品および付帯する商品やサービスに関連して、お客様の供与物を任意の方法で、かつ任意の形で使用する、独占的な、恒久的な、解除不能な、完全な譲渡可能な、サブライセンス可能な、全世界で有効な権利を認めるものとみなされます。これにはお客様の供与物を再現したり、複製したり、転載したり、改変したり複製したり、表示したり、出版したり、放送したり、送信したり、現在権利を行使する方法であらう、また将来に行使する方法であらう、その方法で—公衆大に伝達したり、関連法および/または国際法によって知的所有権に付与されている保護期間の全部期間を通じて、お客様に対する一切の今後の通告および報酬なしで、お客様の供与物を配布したりする権利が含まれますが、これらに提供されるものではないかもしれません。お客様は適用される法廷の範囲において、ライセンスター—お客様—お客様のプレイヤー—お客様の供与物および関連商品やサービスとに関連した、これらの供与物の使用および/または享受に対する、一切の親的な、出版上の、名声上の、帰属的な道徳的権利を放棄し、一切行使しないことに同意するものとみなされます。ライセンスターに対するこのライ

センの許諾、および上述の適用される一切の法的権利に関する事項は、本契約が解除された場合でも持続するものとします。 **インターネット接続** 本ソフトウェア製品はインターネットを基礎とする要素にアクセスした上、本ソフトウェア製品を認証した上、その他の機能を実行するためインターネット接続を必要とする場合があります。 **ユーザアカウント** 本ソフトウェア製品もしくは本ソフトウェア製品の特定の機能が正常に動作するためには、お客様はサードパーティによるゲーミング・プラットフォーム、もしくは、Facebookなどのオンラインサービスに必要の有効かつ稼働中のアカウント、もしくは、本ソフトウェアのドキュメンテーションに記載されているライセンサーやライセンサの提議会社におけるアカウントを使用し、かつ維持する必要がある場合があります。このようなアカウントをお客様が維持できない場合、本ソフトウェア製品の特定の機能が動作しなくなり、全部もしくは一部が、正常に動作しなくなる可能性があります。本ソフトウェア製品は、本ソフトウェア製品もしくは特定の機能へアクセスするために、ライセンサーもしくはライセンサの提議会社におけるソフトウェア特有のユーザアカウント [「ユーザアカウント」] を作成する必要がある場合もあります。ユーザアカウントへのログインはサードパーティ・アカウントと関連付けられる場合があります。本ソフトウェア製品の使用とアクセスに用いるユーザアカウントとサードパーティ・アカウントの使用とセキュリティの確保は、すべてお客様の責任となります。

バーチャル通貨とバーチャル製品

本ソフトウェアがバーチャル通貨とバーチャル製品の使用ライセンス購入や、プレイによる獲得を許可している場合、下記に記載された追加事項が適用されます。

バーチャル通貨とバーチャル製品 本ソフトウェアには、ユーザに、①本ソフトウェア内限定で適用する、仮想的なバーチャル通貨 [「バーチャル通貨」] を貨幣として使用し、②本ソフトウェア内限定で適用する仮想的な製品 [「バーチャル製品」] を獲得、もしくは規定の支払いで使用する、といった機能場合があります。使用される用途が異なる場合でも、バーチャル通貨とバーチャル製品は本契約で規定される限定的なライセンスに相当します。本契約の条項および遵守に従い、ライセンサーはお客様が本ソフトウェア限定のゲームプレイで個人的かつ非商業的に使用する、バーチャル通貨とバーチャル製品に対して非独占的な、譲渡不能な、限定的な取消可能な権利およびライセンスを許諾します。適用される法規で禁止されている場合を除き、お客様が取得したバーチャル通貨とバーチャル製品はお客様にライセンスを許諾されることがあり、権利および所有権が移転もしくは付与されるものではないことに同意されるものとされます。本契約はバーチャル通貨とバーチャル製品の権利を売却したものと解釈されません。バーチャル通貨とバーチャル製品は現実の通貨と同等の価値を有するものではなく、現実の通貨を代替するものではありません。適用される法規で禁止されている場合を除き、お客様はライセンサーが常にバーチャル通貨やバーチャル製品の価値や購入価額に影響を与える決定行動を取る可能性があることを認識し、同意したものとみなされます。バーチャル通貨とバーチャル製品を使用しないことにより本契約は発生しません。ただし、本契約で与えられたバーチャル通貨とバーチャル製品のライセンスは、ライセンサーが本ソフトウェアの供給を停止するか、本契約が解除された場合に、本契約とソフトウェアのドキュメンテーションの条項に基づいて解除されます。ライセンサーは独自の裁量により、バーチャル通貨やバーチャル製品のアクセス使用にかかるとる使用を更迭する権利を保持し、および/またはバーチャル通貨やバーチャル製品を有することは無効と見做される場合があります。

バーチャル通貨とバーチャル製品の獲得と購入 特定の活動や報酬の獲得により、ライセンサーからバーチャル通貨を購入または獲得できる場合があります。例えば、ライセンサーは、レベルを上げる、任務を完了する、ユーザ作成コンテンツを作成するなどの行動を行ったユーザに対して、バーチャル通貨とバーチャル製品を配布する場合があります。取得したバーチャル通貨やバーチャル製品はユーザアカウントに追加されます。バーチャル通貨およびバーチャル製品は、ソフトウェアプラットフォーム、プラットフォームのオプションストア、アプリケーションストア、もしくはライセンサーの許諾を受けたアプリケーションストアで使えます (以下「ソフトウェアストア」)。ソフトウェアストアのゲーム内アイテムまたは通貨の購入および使用は、ソフトウェアストアの法的権限、サービス使用条件および購入許諾契約 (ただしこれらにこれに限定されない) に準じます。ソフトウェアストアにより、本オンラインサービスのサービスセンターがサポートを提供しています。ライセンサーはバーチャル通貨の創制やプロモーションを行う場合があります。ライセンサーはいかなる場合においてもお客様に通知することなく、そのような取引やプロモーションの内容を変更、もしくは打ち切ることができる権利を有しています。アプリケーションストアがバーチャル通貨を正確の手順で購入すると、バーチャル通貨の額はユーザアカウントに追加されます。ライセンサーは1回の取引、および/または1日に購入できるバーチャル通貨の額に制限を設定することができます。制限の値は対象となるソフトウェアによって異なります。ライセンサーは独自の裁量により、購入もしくは使用できるバーチャル通貨の額や使用方法およびユーザアカウントに追加できる最大額に制限を設定することができます。取引にお客様の許可があったかどうかに関わらず、お客様はユーザアカウントによるバーチャル通貨の購入にすべての責任を負います。

残高の所有 お客様はユーザアカウントにログインすると、所有しているバーチャル通貨とバーチャル製品を確認できます。ライセンサーは独自の裁量により、お客様のユーザアカウントが所定しているバーチャル通貨とバーチャル製品の総量を確認し、その算定手法を決定する場合があります。また、ライセンサーは独自の裁量により、バーチャル製品の購入やその他の目的のお客様のユーザアカウントに追加、もしくは引き落としたバーチャル通貨の総額を決定する権利を有しています。ライセンサーは測定を一貫した合理的な手段で行うよう努めますが、お客様が測定した意図的に不正に行われた行為を主とする、ライセンサーの書面による通知がない限り、お客様はユーザアカウントに関する、ライセンサーのバーチャル通貨やバーチャル製品の測定が最終的なものとすることを認識し、同意したものとみなされます。

バーチャル通貨とバーチャル製品の提供 ゲーム内で販売されるすべてのバーチャル通貨とバーチャル製品は、関連するソフトウェアによって異なることがある。通貨および製品に適用されるゲームのルールに従って、プレイヤーによってゲームプレイ中に消費もしくは消失される場合があります。バーチャル通貨とバーチャル製品は特定のソフトウェア内でしか使用できない場合があります。ライセンサーは独自の裁量により、バーチャル通貨とバーチャル製品の使用を単一のゲームに制限できます。バーチャル通貨とバーチャル製品の使用許可としないいづれも変更される可能性があります。ユーザアカウントに表示されるバーチャル通貨とバーチャル製品の残高は、バーチャル通貨および/またはバーチャル製品がソフトウェア内で使用すること減少します。バーチャル通貨および/またはバーチャル製品の使用とは、お客様のユーザアカウントに存在するバーチャル通貨および/またはバーチャル製品に対する請求と支払いを意味します。ソフトウェア内で取引を完了するためには、お客様のユーザアカウントに十分なバーチャル通貨および/またはバーチャル製品が存在しない限りはなりません。ユーザアカウントに存在するバーチャル通貨および/またはバーチャル製品は、無事の通知なくソフトウェアの使用中に発生した特定のイベントによって減少する場合があります。例えば、ゲーム中キックアウトが発生した場合に、バーチャル通貨もしくはバーチャル製品が失われることがあります。お客様の許可があったかどうかに関わらず、お客様はユーザアカウントによるバーチャル通貨および/またはバーチャル製品の使用にすべての責任を負います。お客様のユーザアカウントで未許可のバーチャル通貨および/またはバーチャル製品の使用を禁止した場合は、www.take2games.com/support/rate がレポートの要請を提示し、ライセンサーに通知してください。

引き換え不可 バルチャル通貨とバーチャル製品はゲーム内の通貨やサービスにのみ引き換えられます。バーチャル通貨またはバーチャル製品の売却、リース、ライセンス、賃貸、売却可能な価値はバーチャル通貨の交換を行うことはできません。バーチャル通貨とバーチャル製品は、本契約で明示されているが、適用される法規で要求されている場合を除き、金銭的な価値を保持するもの、もしくはライセンサーやその個人もしくは事業体の製品と引き換えることはできません。バーチャル通貨とバーチャル製品は一切の金銭的な価値がなく、ライセンサーやその個人もしくは事業体はバーチャル通貨とバーチャル製品を、現実の通貨を含む (ただし必ずしもこれに限定されない) 価値のあるものと交換する義務を一切負いません。

払い戻し不可 バルチャル通貨とバーチャル製品の購入はすべて最終的なものであり、どのような状況であっても払い戻し、譲渡もしくは交換はできません。適用される法規で禁止されていない限り、ライセンサーは独自の裁量でバーチャル通貨とバーチャル製品を管理、規制、制約、改定、一時停止、削除する権限を有し、こうした権限の行使に関して一切の法的義務を負いません。

権利の譲渡 ライセンサーが明示の許可を有している場合、本ソフトウェアを用いたゲームプレイ上の場合を除き、本ソフトウェアの他のユーザを含む (ただしこれらにこれに限定されない) ライセンサーが許可しないいかなる相手に対する、一切のバーチャル通貨やバーチャル製品の譲渡、取引、販売、交換 [「許可不可取引」] を行なうことは禁止されます。ライセンサーは独自の裁量により、無許可取引を実施、補助もしくは要求したお客様に対し、ユーザアカウントのバーチャル通貨、バーチャル製品、ゲーム内アイテムは改定し、本契約を解除する権利を有しています。このような行為を行ったお客様は自らの責で与えらるものと、こうした行動による直接的もしくは間接的な損失、損害または責任を負います。ライセンサーおよびその取引先、ライセンサー、提議会社、請負業者、役員、取締役、社員および代理人を補償し、かつ無害に保つことに同意したものとみなされます。お客様は許可不可取引が発生した (もしくはこれらに発生する) 時期に関わらず、本契約に対する不従順な適用、適用される法規や規制の違反、本ソフトウェアの動作を意図的に妨害する行動、もしくは妨害する効果がある行動、もしくは妨害する効果がある可能性がある行動が疑われる証拠が存在する場合、ライセンサーにより、該当するアプリケーションが無許可取引を停止、一時停止、解除、中断もしくは無効化するよう要求することを認識したものとみなされます。お客様が無許可取引に関与しているかどうかの理由がなかった場合、お客様はライセンサーが独自の裁量により、ユーザアカウントに保有されているバーチャル通貨およびバーチャル製品へのアクセスを制限、もしくはユーザアカウントおよびユーザアカウントに関連したバーチャル通貨、バーチャル製品およびその他のアイテムの使用権利を解除もしくは一時停止できるとに同意したものとみなされます。

所在地 バルチャル通貨は特定の所在地に居住しているお客様にのみ有効です。お客様の所在地に居住していない場合、バーチャル通貨の購入や使用はできません。

ソフトウェアストア利用規約

本契約と本ソフトウェアのソフトウェアストアに関する事項 (バーチャル通貨もしくはバーチャル製品の購入を含む) は、対象となるソフトウェアストアが設定、もしくは規定している追加条件に従います。また、適用するすべての諸条件はここで参照することにより本契約に含まれます。ライセンサーはソフトウェアの購入やソフトウェアストアを介した購入による、クレジットカードや銀行間の料金、その他の手数料に関する限り、義務を負担していません。こうした取引はすべてライセンサーではなく、ソフトウェアストアの監督します。ライセンサーはこうした取引に関して、明切に完全責任を否認し、お客様は、一切の権利がソフトウェアストアによってのみ行使することに同意したものとみなされます。本契約はお客様とライセンサーの間で締結されているものであり、ソフトウェアストアと契約ではありません。お客様は、ソフトウェアストアが本ソフトウェアのメンテナンス、またはレポート

衡平法上の救済 お客様は、本契約の規定が厳密に遵守されない場合、ライセンサーが不可逆的な損害を受けることとなり、従ってライセンサーが保証、他の保証、損害の証拠なしで本契約のいずれの規定に対しても、一時的および永久的差止めによる救済を含む適用される他の救済措置に加え、適切な衡平法上の救済を得る権利を有することに同意したものとみなされます。

税金と費用 本契約によって発生した取引に対する、政府事業体による何らかの課税、開税および課税金のすべての支払いおよび補償の義務を負い、ライセンサーおよびその取引先、役員、取締役、従業員に何らの損害も与えないことに同意したものとみなされます。課税、開税、課税金には反則金の利子(ライセンサーの収益に対する課税戻定)が含まれ、ライセンサーによって請求されたかどうかは関わりがありません。控除の対象になっている場合、非課税証明書のコピーをすべてライセンサーに提供しなければなりません。本契約に基づく行動に関連したすべての費用とコストはお客様が責任を負います。お客様にはあらゆる費用に関し、ライセンサーから払い戻しを受ける権利はなく、ライセンサーを無害に保つことへ同意したものとみなされます。

サービス利用規約 ソフトウェアへのアクセスや使用は、すべて本契約、該当するソフトウェアのドキュメンテーション、ライセンサーのサービス利用規約、プライバシーポリシーの対象であり、サービス利用規約の諸条件は、すべてここで参照することにより本契約に含まれます。本ソフトウェアや関連サービス、製品の使用に関する合意は、お客様とライセンサーの間で完全に同意したものとみなし、書面、口頭を問わず、お客様とライセンサーの間でその以前に締結された合意に優先し、新たな合意として扱われます。本契約とサービス利用規約の間に矛盾が発生した場合、本契約が優先されます。

その他 本契約の規定のいずれかがいかなる理由でも施行不可能であると判断された場合、該当する規定は施行可能となる範囲でのみ修正されるものとし、本契約のそれ以外の規定は影響を受けないものとします。

準拠法 本契約は(抵触や法原則の選択にかかわらず) ニューヨーク州の法のもとで締結され、連邦法によって規定される同法がニューヨークの住民同士の間で、ニューヨーク州内において締結され、施行されるのと同様に適用されるものとします。ライセンサーによる書面での明示によりその件に限り放棄された場合、もしくは地域の法規に反している場合を除き、本契約に関連した訴訟は、ライセンサーの主幹となる営業所の所在地(米国ニューヨーク州ニューヨーク郡)に所在する州および連邦の裁判所のみに限定するものとします。お客様およびライセンサーはこれらの法廷の法管轄に準拠し、ここで規定された手順に沿って、あるいはニューヨーク州法もしくは連邦法で許可されている方法で、通知その他を処理することに同意するものとします。お客様およびライセンサーは国際物品売買契約に関する国連条約(1980年、ウィーン)が本契約、および本契約から生じるあらゆる法的争争もしくは取引に適用されないことに同意するものとします。

本ライセンスに関するご質問は、以下の住所に書面でお問い合わせください。TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. Developed by Hangar 13. Hangar 13, Take-Two Interactive Software and respective logos are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2016 by RAD Game Tools, Inc. Mafia III uses HAVOK®. © Copyright 1999-2016 Havok.com, Inc. (and its licensors). See www.havok.com for details. Includes software from IDV. All other marks and trademarks are property of their respective owners. All rights reserved.

本ゲームはフィクションです。実際の出来事、時代、場所、人物、団体、組織とは関係ありません。また、特定の宗教や信条を誹謗中傷する意図は一切ありません。『マフィア III』の製作元と販売元は、ゲーム中に描かれているいかなる行為も、断して是認、許容、奨励するものではありません。



テイクツー・インタラクティブ・ジャパン合同会社

ユーザーサポート TEL 0570-064-951 受付時間 10:00~18:00(土・日・祝日を除く)