

MAFIA III





경고: 이 게임을 시작하기 전, 주요 안전과 건강에 대한 Xbox One™ 시스템 및 액세서리 사용설명서를 읽어주십시오. www.xbox.com/support.

안전을 위한 주의 사항: 광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 “광과민성 간질 발작”을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오.

어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하셔야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

- TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.
- 작은 화면의 TV를 사용하십시오.
- 조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.
- 피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.



지원 정보:

<http://support.2k.com>

고향에 온 걸 환영해, Lincoln.



NEW BORDEAUX. 1968년.

Lincoln Clay는 Vietnam(베트남)에서 돌아왔지만, 친절한 환영을 받진 못했습니다. Italian Mafia(이탈리아 마피아)가 그의 유일한 가족인 The Black Mob(블랙 몹)을 말살했고, 그는 복수를 맹세했습니다.

복수를 실현하려면 돈을 하나씩 제거해 New Bordeaux를 옥죄는 Mafia(마피아)를 무력화해야 합니다. 그리고 몰락한 Lincoln 가족의 잣더미 속에서, 그는 새로운 가족을 만들 것입니다.

GAME CONTROLS(게임 조작방법)

ON FOOT CONTROLS(도보 이동 시 조작방법)

캐릭터 이동	
카메라	
발사	
조준/폭탄 설치	
조준	
무기 변경	
힐 열기/닫기	 계속 누르기
올라가기	
재장전	
상호작용	 계속 누르기
엄폐	
근접공격	
무기 집어넣기	
아드레날린 샷 사용	 계속 누르기
휘파람	 계속 누르기
줄기/시체 떨구기	 계속 누르기
정보 보기	
잠입	
조준경 사용	(조준하는 동안) 
숨 참기	(조준하는 동안) 
지도 열기/옵선	



DRIVING CONTROLS(운전 조작방법)

방향 전환	
카메라 이동	
가속	
브레이크/후진	
표적 전환	
휠 열기/닫기	 계속 누르기
발사	
차량 조준 전환	 계속 누르기
차량 탑승/하차	
탈출	 계속 누르기
돌진	
핸드 브레이크	
무기 집어넣기	
아드레날린 샷 사용	 계속 누르기
라디오 방송국 변경	
카메라 변경	
정보 보기	
뒤돌아보기	
경적	





1. HEALTH(체력)

녹색 바로 표시되는 체력은 대미지를 받으면 줄어듭니다. 특정 업그레이드를 얻으면, Lincoln의 체력 바 개수를 늘릴 수 있습니다. 체력이 바닥나면, 가장 가까운 Safe House(은신처)에서 부활하게 됩니다.

2. MINI-MAP(미니 맵)

Lincoln의 주변 환경을 공중에서 보여주는 기능 외에도, 미니 맵은 근처에 있는 친구, 적, 목표와 다른 흥미로운 요소를 표시합니다. 차에 타면 다음 목표로 가는 가장 효과적인 길이 흰색 선으로 표시됩니다.

3. MONEY(돈)

왼쪽에 있는 숫자는 해당 시점에서 Lincoln이 소지한 돈을 의미하며, 전투에서 패배하면 일정량을 잃게 됩니다. 오른쪽에 표시되는 돈은 금고에 보관한 돈으로 Lincoln이 패배해도 잃어버리지 않습니다. Weapon Wheel(무기 휠) 메뉴에서 Consigliere(법률 고문)를 선택하면 Lincoln이 소지한 돈을 안전하게 지킬 수 있습니다.

4. CURRENT OBJECTIVE(현재 목표)

현재 임무 달성을 위해 해야 하는 일을 설명합니다.

5. FUSES(퓨즈)

Fuses(퓨즈) 3개를 모으면 게임에 존재하는 수많은 Junction Boxes(접속 배선함)에 도청 장치를 설치할 수 있습니다.

6. PRIMARY AND SECONDARY WEAPONS(기본 및 보조 무기)

이 아이콘은 현재 장비한 무기와 탄약 보유량을 표시합니다.

7. ADRENALINE SHOTS(아드레날린 샷)

Lincoln의 체력을 일정량 회복합니다. Mobile Store(이동식 상점)에서 추가 Adrenaline Shots(아드레날린 샷)을 구매하거나, 세계 곳곳에 있는 Medicine Cabinets(약 상자)에서 찾아보십시오.

8. OBJECTIVE LOCATION(목표 위치)

이 아이콘은 현재 목표와 남은 거리를 표시합니다.

9. EXPLOSIVES & DEVICES(폭탄 및 장치)

Grenades(수류탄), Molotovs(화염병)와 C-4를 이용하면 엄폐물 뒤에서 적 무리를 처리할 수 있습니다. Weapons Dealer(무기 상인)을 불러 보급품을 보충하십시오.

플레이어는 나중에 "Screaming Zemi(비명을 지르는 제미)" 저주 인형을 던져 적의 시선을 끌 수 있습니다. 보관함에 있는 인형 숫자도 이곳에 표시됩니다.

*방향 안내는 임시 도로 표지판 형태로도 나타나기 때문에, 지도를 보지 않고도 찾아갈 수 있습니다.

ENEMY AWARENESS(적의 인식)

조준선 주위에는 흰색, 파란색, 빨간색 부채꼴이 표시됩니다.
색깔의 의미는 다음과 같습니다.



WHITE(흰색)

근처에 있는 적이 당신을 눈치챘으니
조심하십시오.



BLUE(파란색)

경찰이 당신의 존재를 눈치챘고
불법을 저지르길 기다리고 있습니다.



RED(빨간색)

누군가의 총에 맞았습니다. 아이콘
위치를 보면 적이 어딜 사격하는지 알
수 있습니다.

BREAKING AND ENTERING(침입해서 들어가기)



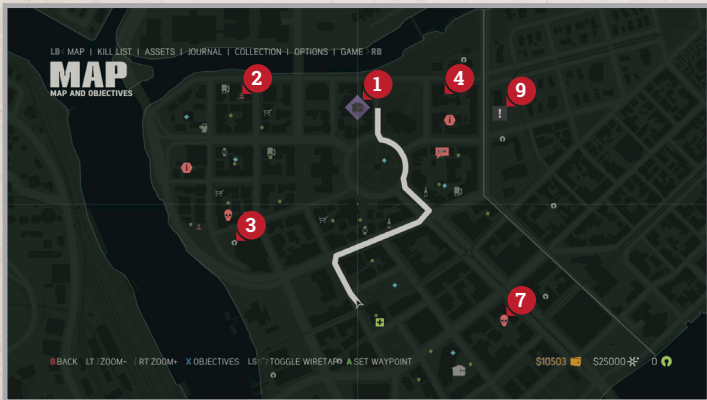
잠긴 문과 Junction Boxes(접속 배선함)이 자주 나타날 것입니다. 다행히, Lincoln은 언제나 믿음직한 Pry Bar(쇠 지레)를 이용할 수 있습니다.

ⓧ 버튼을 누르면 침입 작업이 시작됩니다. 먼저 컨트롤러가 진동하거나 표시기가 작고 밝은 녹색이 될 때까지 오른쪽 아날로그 스틱을 천천히 돌리십시오. 그런 다음 ⓧ 버튼을 누르면 회전 타이머가 시작됩니다. 무사히 침입하려면, 밝게 빛나는 영역에 있을 때 ⓧ 버튼을 눌러 타이머를 멈춰야 합니다.

The Pause Menu(일시정지 메뉴)

⊖ 버튼을 누르면 메뉴 옵션을 이용할 수 있습니다. **RB** 버튼과 **LB** 버튼을 누르면 카테고리를 변경합니다.

THE MAP(지도)



도시의 거리 구조를 자세히 보여주는 기능 외에도, 지도는 이용 가능한 활동과 수집품을 의미하는 다양한 아이콘을 표시합니다.

1. SAFE HOUSE(은신처)

Lincoln은 대부분 이곳에서 게임을 시작하게 됩니다. 새로운 사업을 인수하면 이용 가능한 Safe Houses(은신처) 숫자가 증가합니다.

2. TARGET OF OPPORTUNITY(기회 표적)

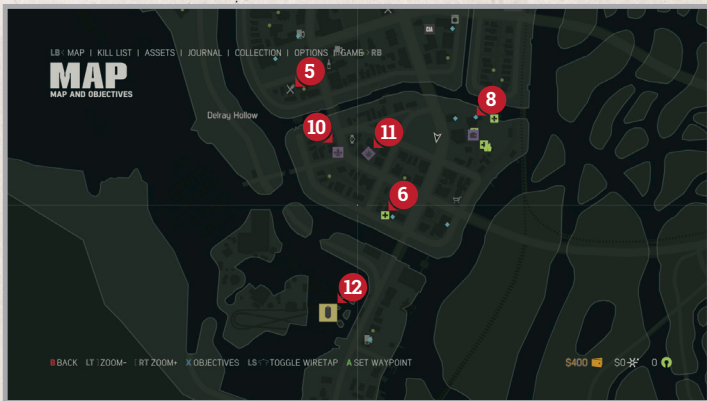
이 표적을 찾아 파괴하면 Mafia(마피아)가 통제하는 사업을 무너뜨릴 수 있습니다.

3. JUNCTION BOX(접속 배선함)

Lincoln은 이곳에 도청 장치를 설치할 수 있습니다. 도청 장치를 설치하면 해당 지역의 수집품이 표시되며, Intel View(정보 보기)에서 근처에 있는 적을 모두 확인할 수 있습니다("Combat(전투)" 항목 참조).

4. FUSE LOCATION(퓨즈 위치)

퓨즈를 3개 수집할 때마다, 원하는 Junction Box(접속 배선함)에 도청 장치를 설치할 수 있습니다.



5. LOCAL BUSINESS(지역 사업)

이곳을 약탈하면 Cash(현금)과 다른 보급품을 빠르게 보충할 수 있습니다.

6. MEDICINE CABINETS(약 상자)

Medicine Cabinets(약 상자)는 Adrenaline Shot(아드레날린 샷)을 제공합니다.

7. KILL LIST TARGET(사살 목록 표적)

이 고위 부관과 지부장들은 마피아 보스의 중요한 자산입니다. 이들을 처리해 Mafia(마피아)가 하는 사업에 결정적인 타격을 주십시오.

8. COLLECTIBLES(수집품)

Playboy(플레이보이)에서 Communist Propaganda(공산주의 선전물)에 이르는, 이 선택형 수집품은 New Bordeaux 전역에 감춰져 있습니다.

9. CONVERSATION(대화)

도시 전역에 있는 Lincoln의 친구와 접선책을 만나 현재 정세를 확인해보십시오.

10. AGENDA MISSION(아젠다 임무)

Underbosses(부두목)들의 필요를 충족해 그들의 충성도를 높이십시오(추가 Cash(현금)과 Markers(마커)도 얻을 수 있습니다).

11. TRAFFICKING(밀거래)

Underbosses(부두목)의 Lieutenants(부관)인 Emmanuel, Alma, Nicki를 대신해 수행하는 임무로, Underbosses(부두목)들의 충성도가 상승하고 추가 Cash(현금)을 얻을 수 있습니다.

12. STORY MISSION(스토리 임무)

이 임무나 목표를 달성하면 스토리가 진행됩니다.

OTHER INFORMATION(기타 정보)

KILL LIST(사살 목록)

Mafia(마피아)가 노리는 표적에 대한 신상 정보가 있습니다. 살아 있을 수도 있고, 아닐 수도 있죠.

ASSETS(동료)

동료에 대한 추가 정보를 확인합니다.

JOURNAL(일지)

Journal(일지)를 통해 이제까지 진행한 스토리를 다시 확인합니다.

COLLECTION(수집 목록)

Playboys(플레이보이), Vargas Prints(바르가스 인쇄물), Albums(앨범), Communist Propaganda(공산주의 선전물), Repent Magazine(리펜트 잡지), Hot Rod(핫 로드) 잡지 수집품을 자세히 살펴봅니다.

OPTIONS(옵션)

다양한 Control(조작방법), Gameplay(게임플레이), Audio(오디오), Display(화면 표시) 설정을 조절합니다.

GAME(게임)

여기서는 my2K 계정을 연결하고 Additional Content(추가 콘텐츠)를 확인할 수 있습니다.

Tearing Down the Mob (마피아 무너뜨리기)



New Bordeaux에는 마약 거래에서 매춘에 이르는 Mafia(마피아) 사업이 넘쳐납니다. 당신의 목표는 간단합니다. 범죄 집단에 제압당하기 전에 그들의 돈을 하나씩 제거하는 것입니다.

보급품 은닉처 파괴와 중요 조직원 사살에서 비자금 절도까지, 아주 다양한 방법으로 사업에 타격을 줄 수 있습니다. 사업에 타격을 줄 때마다 사업 수익은 다양한 영향을 받으며, 어려움 정도에 따라 현금으로 보상을 얻습니다. Earn(수익)이 \$0가 될 때까지 공격하면 해당 사업의 보스가 등장합니다. 특정 구역의 사업을 장악하면 해당 지역을 완전히 통제할 수 있습니다.

RULING THE ROOST(권력 쟁취)

UNDERBOSSSES(부두목)

Lincoln은 혼자서는 New Bordeaux에서 기반을 마련할 수 없습니다. 따라서 자신의 Underbosses(부두목) 3명 중 한 명에게 새로 점령한 사업(나중에는 구역 전체)의 운영과 유지를 맡겨야 합니다.



CASSANDRA

그녀는 Haitian(아이티) 갱단의 두목이자 New Bordeaux에서 Lincoln의 편이 된 최초의 주요 협력자입니다.



VITO SCALETTA

Empire Bay 마피아 단원 출신인 그는 Mafia II의 주인공이었습니다. 지금은 New Bordeaux의 주인으로, 해산물 레스토랑을 운영하고 있습니다.



THOMAS BURKE

Irish Mob(아일랜드 마피아)의 일원인 이 폭력배는 Italians(이탈리아인)에 불만이 많습니다.

Underboss(부두목)은 새로운 구역을 배정받으면 소득을 얻게 되며, 재산이 늘어날수록 당신에 대한 충성도도 상승합니다. 배정할 때마다 한 Lieutenant(부관)을 다른 두 부관보다 편애하게 되는 셈이니, 신중하게 선택하십시오. 당신의 결정은 어쩔 수 없이 분란을 일으키게 될 것입니다.

LIEUTENANTS(부관)

각 Underboss(부두목)은 자신만의 Lieutenant(부관)을 데리고 있습니다.

Emmanuel Lazare

그는 Haitian(아이티) 마약 조직을 관리하며 자신의 보스인 Cassandra에게 절대 충성합니다.

Alma Diaz

Cuba(쿠바)에서 끝내지 못한 일이 있는 Alma는 Vito가 있으면 모든 일을 해결할 수 있으리라 확신합니다.

Nicki Burke

그녀는 New Bordeaux를 떠나기만을 간절히 바라고 있으며, Burke가 바로 그녀의 탈출구입니다.

ASSOCIATES(동업자)



Underbosses(부두목)이 통제하는 영역이 늘어날수록, 더 많은 Associates(동업자)를 모집할 수 있습니다. 이들 중 일부는 특별한 서비스를 제공합니다 - 물론 돈은 받지만요. (Marker(마커)를 얻었다면, 이것로 수수료를 대신할 수 있습니다). 부두목을 배정할 때는 어떤 Underboss(부두목)이 가장 유용한 Associates(동업자)를 제공할지 생각해보십시오.

Associates(동업자)는 무기 휠로 이용할 수 있습니다. 이들 Associates(동업자)는 몇 초 안에 도착할(또는 효과를 발휘할) 것입니다.

CASSANDRA

ARMS DEALER: JACKIE DUVERNAY(무기 상인: JACKIE DUVERNAY)

정부는 흑인의 무기 소유와 무기 판매에 대해서는 그다지 신경 쓰지 않습니다. 그래서 Jackie DuVernay는 트럭 뒷칸에서 이동식 무기 상점을 조용히 운영하고 있죠. 현장에서 총기와 무기를 구매하거나 플레이어 또는 차량을 업그레이드해야 한다면, Jackie를 부르십시오.

SWITCHBOARD OPERATOR: JENNIFER "CLICKS" MORAN

(전화 교환원: JENNIFER "CLICKS" MORAN)

전화 교환원인 Jennifer "Clicks" Moran은 당신을 대신해 전화를 감시하거나 방해할 수 있습니다. Sentries(보초)와 시민들이 전화로 도움을 요청하지 못하게 할 때 아주 유용하죠.

VITO SCALETTA

HIT SQUAD: BOBBY "DUCKS" NAVARRO(암살단: BOBBY "DUCKS" NAVARRO)

Bobby "Ducks" Navarro와 그의 총격단은 언제나 Vito를 위해 문제를 '해결'해줍니다. Bobby에게 전화하면, 부하들이 나타나 총알을 퍼부어 전세를 역전할 것입니다.

CONSIGLIERE: BETTY JOHNSON(법률 고문: BETTY JOHNSON)

Betty Johnson은 수년 동안 관계를 지속해 온, Vito가 신뢰하는 친구이자 전담 은행가입니다. 총격전에서 패배하면 Lincoln이 소지한 Cash(현금) 일부가 사라지니, Betty에게 전화해 돈을 안전하게 지키십시오.

THOMAS BURKE

POLICE DISPATCHER: FIONA DAVIDSON(경찰 현장 요원: FIONA DAVIDSON)

Fiona Davidson는 Burke를 대신해 New Bordeaux 경찰서에서 일합니다. 통신원인 그녀는 현상금을 내걸어 당신의 급한 불을 꺼줄 수 있습니다. 경찰에도 현상금을 걸 수 있습니다.

VALET: HANK MCGAHEE(주차원: HANK MCGAHEE)

전문 차량 절도범인 Hank McGahee는 자신의 '마구간'을 제공합니다. 여러분만의 개인 자동차 대리점으로 이용할 수 있죠. 컬렉션에서 차량을 고르면 순식간에 배달될 겁니다.

Lieutenants(부관)의 소득이 늘어나면 그들이 관리하는 Associates(동업자)가 제공하는 서비스가 늘어납니다. 얻을 수 있는 자금은 한계가 있으니, 여러분의 플레이 스타일에 가장 어울리는 서비스에 투자하십시오.

Combat(전투)

Vietnam(베트남)에서 복무한 덕분에, Lincoln은 훈련받지 않은 Mafia(마피아) 조직원보다 전투 실력이 뛰어납니다. 다양한 근접 제압술에서 양손으로 사용하는 무기까지, 수많은 기술을 이용해 살아남을 수 있습니다.

ON FOOT(도보 이동 시)



Lincoln은 강인하지만, 무적은 아닙니다. 총격전을 시작하기 전에 항상 **A** 버튼을 눌러 Lincoln이 엄폐할 곳을 찾아보십시오.

참고: 지상에 녹색 화살표가 나타나면, Lincoln은 왼쪽 스틱을 위로 올리고 **A** 버튼을 눌러 엄폐물을 회전하거나 '돌릴' 수 있습니다. 또 왼쪽 스틱을 이동하고 싶은 엄폐물 쪽으로 밀고 **A** 버튼을 누르면 다른 엄폐물로 이동할 수 있습니다.

MELEE(근접 공격)

Mafia III의 전투 시나리오는 총격전과 근접 격투로 구성됩니다. Lincoln은 다양한 근접 격투술을 구사합니다.

RUNNING TAKEDOWN(러닝 테이크다운)



러닝 테이크다운을 하려면, **T**를 눌러 방심하는 적에 돌진한 다음 접촉하는 순간에 **B** 버튼을 누르십시오.

BRUTAL TAKEDOWN(브루탈 테이크다운)



B 버튼으로 주먹질한 다음 **B** 버튼을 계속 누르면 브루탈 테이크다운 동작을 준비합니다.
적절한 타이밍에 **B** 버튼을 떼면 격투 중인 적을 바로 제압할 수 있습니다.

STUNNING(기절시키기)



적의 팔이나 다리를 쏘면 **B** 버튼으로 쉽게 제압할 수 있습니다.

COUNTER(반격)



적이 Lincoln에게 주먹을 휘두를 때, 적절한 타이밍에 **Y** 버튼을 누르면 반격을 가해 전세를 역전할 수 있습니다.

STALKING(잠입)

주위 환경에 맞게 접근 방법을 계획하십시오. 대체로 적에 몰래 접근해 무리에서 떨어뜨리는 것이 총격전에 휘말리는 것보다 바람직합니다.

Lincoln은  스틱을 누르면 잠입을 시도합니다. 몸을 계속 숙여야 들키지 않을 확률이 높아집니다.

TAKEDOWNS(제압)



뒤에서 다가간 다음  버튼을 눌러 눈치채지 못한 적을 제거하십시오. Options(옵션) > Game Settings (게임 설정)에서 치명적 제압과 비치명적 제압을 선택할 수 있습니다.

DISTRACTIONS(시선 분산)



정복한 구역이 늘어나면, "Screaming Zemi(비명을 지르는 제미)" 저주 인형이 무기 횡에 추가됩니다. 이 시선 분산용 물건을 던지면 근처에 있는 보병의 시선을 끌 수 있습니다.

또 ◀을 눌러 휘파람을 불어 적을 유인한 다음, 잠입 사살하는 방법도 있습니다.

INTEL VIEW(정보 보기)



What접근할 때는 Intel View(정보 보기)를 이용해야 불리함을 극복할 수 있습니다. (D)를 누르면 벽 뒤에 있는 적을 포함한, 이제까지 발견한 모든 적이 붉은색으로 강조됩니다. 지역 Junction Box(접속 배선함)에 도청기를 설치했다면 훨씬 더 유리합니다. 발견하지 않은 적을 포함해 주위에 있는 모든 적이 강조되니까요.

BEHIND THE WHEEL(운전 시)



다른 차량을 공격할 때 **A** 버튼을 누르면 해당 차량을 도로 밖으로 튕겨낼 확률이 높아집니다.

오른쪽 스틱으로 조준하고 **RB** 버튼으로 발사하십시오. **LB** 버튼을 누르면 타이어, 운전자, 동승자, 가스탱크 같은 표적을 전환할 수 있습니다. 명중하려면 조준선이 녹색으로 바뀔 때까지 기다려야 합니다.

A 버튼을 누르고 왼쪽 스틱을 좌우로 움직이면 옆으로 밀어낼 수도 있습니다.

YOUR ENEMIES(적)

THE MAFIA(마피아)

Mafia(마피아)의 보병 부대는 다양한 역할로 구성됩니다. Lincoln은 전투 상황에 접근할 때는 항상 이러한 역할을 염두에 두어야 합니다.

HEAVY(명치): 샷건을 들고 다니며 상당한 방어력을 자랑합니다

MARKSMAN(명사수): 소총을 이용해 접근하지 못하게 합니다

GUNNER(사수): 자동화기를 선호하는 중거리 사수입니다

TRIGGERMAN(경호원): 소형화기와 폭탄을 이용해 플레이어가 엄폐물에서 나오게 합니다

SENTRY(보초): 당신을 발견하면 지원군을 요청하는 교활한 범죄자입니다(호출 여부는 변경 아이콘으로 알 수 있습니다)



THE POLICE(경찰)

New Bordeaux의 Police(경찰)은 당신의 주요 표적은 아니지만, 장애물임에는 분명합니다.



모든 방법을 동원해 불필요한 주의를 끌지 마십시오. 경찰이 근처에 있을 때는 시민을 공격해선 안 됩니다. 총을 들고 걷거나 차량 절도 같은 범죄를 저지르면 Witness(목격자)의 관심을 끌게 됩니다. 머리 위에 전화 아이콘에 나타나는, 법을 잘 지키는 시민들은 가장 가까운 공공전화나 순찰 중인 경찰에게 달려갈 것입니다. 이런 상황이 생기지 않도록 일은 조용히 처리하십시오.



POLICE(경찰)은 NEW BORDEAUX에서 가장 치명적이고 무자비한 조직입니다. 전투가 벌어지면 추격을 멈추지 않으니, 가장 좋은 방법은 그들이 진정할 때까지 피해 다니는 것입니다. POLICE(경찰)의 추격을 뿌리치려면, 미니 맵에 표시되는 그들의 주의 반경에서 벗어나야 합니다. 조심하십시오. 범죄를 많이 저지를수록 이 반경이 넓어지기 때문에, 추격을 뿌리치기가 훨씬 어려워집니다.

소프트웨어 한정 보증 및 라이선스 계약

본 한전 소프트웨어 보강 및 라이선스 계약(이하 '계약')은 수시로 갱신될 수 있으며 현재 버전은 www.take2games.com/ea/01a에 게시되어 있음. 개정된 계약이 고지된 소프트웨어를 계속 사용하는 것은 해당 조건에 동의하는 것으로 간주됨. 소프트웨어에 대한 질문은 본 계약에 포함된 모든 소프트웨어, 동봉되는 사용자설명서, 패키지, 기타 사본 및/또는 전자, 온라인 자료로부터, 해당 소프트웨어의 모든 사본과 라이선스 상의 내용을 포함함. 본 소프트웨어는 판매되는 것이 아니라 라이선스됨. 본 소프트웨어에 사용되어 동봉되는 모든 자료들은 각각 다른 소유권과 저작권을 지니고 있음. 본 소프트웨어를 계속 다운로드, 설치, 복사 또는 다른 방법으로 사용하는 것을 통해, 사용자는 미국 회사 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. (이하 "라이선스 인자")와의 본 계약 조건과 www.take2games.com/privacy에 있는 개인정보 보호정책 및 www.take2games.com/legal에 있는 서비스 이용규칙 조건에 동의하는 것으로 간주됨. 본 계약을 주의하여 확인바람. 본 계약 조건에 모두 동의하지 않는다면, 본 소프트웨어를 계속 다운로드, 설치, 복사 또는 다른 방법으로 사용하는 것을 거부할 수 있음.

라이선스

[illegible]

라이선스 조건

[illegible]

1. **기독교 문화 리서치센터** : 서울시는 미얀마 선교사들의 문화 종교인식조사에 참여한 1,500여 명의 설문조사 결과를 분석하여 신앙생활에 영향을 주었던 신 교인들이 어떤 생활양식과 어떤 문화적 배경을 가지고 있었는지를 분석한 바 있다. 분석 결과, 신앙생활에 영향을 주었던 신 교인들은 주로 1950년대 이후에 태어난 것으로 나타났다. 또한, 신앙생활에 영향을 주었던 신 교인들은 주로 1950년대 이후에 태어난 것으로 나타났다. 또한, 신앙생활에 영향을 주었던 신 교인들은 주로 1950년대 이후에 태어난 것으로 나타났다.

[illegible]

가상 화폐와 가상 상품

소프트웨어가 사용자가 가상 화폐와 가상 상품 사용권을 구매 또는 플레이를 통해 획득할 수 있게 한다면, 다음 추가 조건이 적용됨.

가상 화폐와 가상 상품: 소프트웨어는 사용자가 (i) 가공의 가상 화폐를 소

[illegible]

법원에 의해 금지되지 않는 한, 라이선스 인자가 전제된 VC와 VG의 저작권 가치나 구매 가격을 수정하거나 이에 영향을 주는 행동을 할 수 있음을 인정하고 이에 동의함. VC와 VG는 미사용에 대한 비용을 발생시키지 않음. 단, 라이선스 인자가 소프트웨어 제품을 수정하거나, 본 계약이 다른 방법으로 증명될 때 VC와 VG에 하여야 하는 라이선스 비용은 본 계약 및 소프트웨어 문서 조항에 따라 소멸될 수 있음. 라이선스 인자는 자신의 라이선스 VC나 VG를 정교 또는 이용할 수성에 대해 비용을 청구하거나 VC나 VG를 유료 또는 무료로 배포할 수 있음.

소프트웨어가 더 이상 재제작되지 않는 경우, 라이선스 인가자는 소프트웨어와 동등하거나 그 이상의 가치를 지니는 유사한 제품으로 교체해줄 권리를 유보함. 이 보충은 라이선스 인가자가 재판매한 지점마다 모든 소프트웨어에 대하여, 통상의 노후나 손상에는 적용되지 않을, 결함이 오용, 취급 실수, 부주의 사용에 발생한 경우 이 보충은 적용되지 않으며 무용지물. 법에 규정된 법적 보증은 상하여 기술된 90일 기간에 한정됨. 상하여 기술된 경우를 제외하고, 이 보충은 극단사 시연으로 명시된 모든 인가자으로 이루어진 시연장, 특정 목적이나 권리 비침해에 대한 적절성에 대한 보증 등 다른 모든 보증에 포함됨. 어떤 종류의 표현이나 보증도 라이선스 인가자를 구속하지 않음. 상하여 한정 보증에 따라 소프트웨어를 반송할 때는 원본 소프트웨어를 아래에 명시된 라이선스 인가자의 주소로만 보내야 하며 다음 사항이 포함되어야 할: 사용자의 이름과 수령자 주소, 날짜가 적힌 복제 영수증 사본, 결함에 대한 간략한 설명과 소프트웨어를 실행시킨 시스템.

면책

사용자는 사용자의 행위 또는 본 계약 조항에 따라 소프트웨어를 사용하지 않음에 의해 직접적으로 발생한 모든 피해, 손실, 비용으로부터 라이선스 인가자와 인가자의 파트너, 상위 라이선스, 계열사, 하위인, 임원, 이사, 직원, 대리인을 면책 보호하고 피해를 입히지 않을 것에 동의함. 어떠한 경우에도 라이선스 인가자는 법이 허용하는 한 재산, 손실, 신용, 상실, 컴퓨터 고장 또는 불량 등 소프트웨어 점유와 사용에 대한 모든 책임이나 소프트웨어와 관련된 행위 때문에 야기된 개인적 손해, 재산 손실, 이익, 손실, 손해 배상금 등 특별손해, 부수적 손해, 결과적 손해에 대해 불법적이고/혹은 계약, 법적 책임의 의무를 부담하고, 라이선스 인가자가 그러한 손해의 가능성을 부담하였는가의 여부와 상관없이 어떠한 책임도 지지 않음. 어떠한 경우에도/근본 법에 의해 요구되는 경우는 제외) 모든 손해에 대한 라이선스 인가자의 책임은 소프트웨어 이용을 위해 사용자가 지닌/한 실제 금액을 초과하지 않음. 어떠한 경우에도, 행위 형식에 상관없이 사용자가 모든 것에 대하여 라이선스 인가자의 권한 하에서 사용자 소프트웨어와 관련하여 지닌 1개월 동안 라이선스 인가자에 지불한 금액과 US\$200 중 더 큰 금액을 초과할 수 없음. 일부 주 또는 국가는 임의적 손해의 조항/기간에 대한 제한이나 부수적 손해는 결과적 손해, 사망, 또는 부주의 사나 그와 직접/간접적으로 연결된 불법행위와 관련하여 손해에 대한 제재나 관련되는 인가하지 않기 때문에, 사용자가 파산자의 제정/사망 및 책임의 배제 또는 상하여 면책으로 인해 발생한 제정/도 배제가 적용되지 않을 수 있음. 이 보충의 특정 조항이 연방법, 주법 또는 국내법에 따라 금지되는 한, 국내에서 이 보충은 단독으로 적용되지 않으며, 회피할 수 없음. 이 보충의 특정 조항이 연방법, 주법 또는 국내법에 따라 금지되는 한, 국내에서 이 보충은 사용자에 특별한 법적 권리를 부여하며, 그 권리는 관할 지역에 따라 다를 수 있음. 당사는 당사의 네트워킹과 기타 인터넷이나 무선 네트워크 또는 다른 제3자 네트워크에의 데이터 흐름을 통제하기 위해 특정 정책 또는 내용, 이러한 흐름은 제3자가 제공하거나 통제하는 인터넷과 무선 서비스 상에서 크게 작용할 때때로, 해당 제3자의 행동 또는 행동하지 않음이 사용자와 인터넷, 무선 서비스 또는 그 일부와의 연결을 방해하거나 제한할 수 있음. 당사는 이러한 일이 일어나지 않는다고 보장할 수 없음. 따라서, 당사는 사용자와 인터넷, 무선 서비스 또는 그 일부와의 연결을 방해하거나 제한하는 제3자의 행동 또는 행동하지 않음 또는 소프트웨어와 관련 서비스 및 제품 사용과 관련하여 발생하는 모든 책임을 부인함.

소멸

본 계약은 사용자나 라이선스 인가자가 종료할 때까지 유효함. 이 계약은 (온라인에서만 운영되는 게임인 경우) 라이선스 인가자가 소프트웨어 서버 운영을 종료할 때, 라이선스 인가자가 사용자나 소프트웨어 사용자, 사, 단체 또는 다른 불법 행위자 면제/제거를 판단하거나 간주할 경우, 또는 사용자가 상하여 라이선스 조건을 포함한 본 계약 약정을 이행하지 못했을 때 자동으로 소멸됨. "사용자는 언제든지 (i) 라이선스 인가자에 제3자 이용권자에 명시된 방법을 이용해 소프트웨어에 접근하거나 제3자 이용권자 및/또는 사용자 사용자의 사용자 계정, 소멸 또는 삭제/도용을 요청하거나 (ii) 자신(으) 소, 보관 또는 관리하는 모든 소프트웨어 사본을 폐기 및 삭제/도용 요청해 본 계약을 소멸할 수 있음. 사용자, 자신의 계정 플랫폼에서 소프트웨어를 삭제/도용 사용자 계정과 관련된 VCA VG를 포함한 사용자 계정 관련 정보는 삭제되지 않음. 사용자 계정과 같은 방법으로 모든 소프트웨어를 삭제/제거하면 사용자 계정과 관련된 VCA VG를 포함한 기존 사용자 계정 정보는 그대로 이용할 수 있음. 단, 적용 가능한 법률은 소멸되지 않은 사용자 계정/이유를 불문하고 본 계약 소멸에 따라 삭제/제거 사용자 계정과 관련된 모든 VCA VG도 함께 삭제되며, 사용자는 더 이상 소프트웨어에 자신의 사용자 계정과 관련된 VCA VG를 포함한 사용자 계정 정보를 사용할 수 없음. 본 계약이 사용자의 계정 위반으로 소멸되면, 라이선스 인가자는 사용자의 소프트웨어에 적용되는 모든 제재금/금치를 금지할 수 있음. 본 계약 소멸과 동시에, 사용자는 소프트웨어의 물리적 사본을 파괴하거나 라이선스 인가자에 반납해야 하며, 모든 소프트웨어 사본과 동반 문서, 관련 자료 및 소프트웨어가 설치된 클라이언트 서버, 컴퓨터, 게임기 기타 모바일 기기를 포함한 자치(이 소멸하거나 통하는 모든 구성요소를 영적/오류로 폐기해야 할 본 계약 소멸과 동시에, 사용자 계정과 관련된 VCA VG를 포함한 사용자나 소프트웨어 사용자들은 즉시 소멸/제거) 사용자들은 모든 소프트웨어 사용자들을 중단해야 함. 본 계약 소멸은 본 계약에 따라 생성되는 데이터/관리 사용자와 계약에 영향을 받지 않음.

미정부 법적 권리 본 소프트웨어 및 문서는 모든 사본으로 개발/도용되어 "산업적 컴퓨터 소프트웨어" 또는 "제한된 컴퓨터 소프트웨어" 또는 "제한된 컴퓨터 소프트웨어"의 영역에, 이 정부 또는 미 정부의 하위인/에 의한 사용, 복제, 분배, 또는 DFARS 252.227-7013 기술사항 및 컴퓨터 소프트웨어에 대한 기타 조항의 하위 항목인 (c)(1)(ii), 또는 FAR 52.227-19 상업적 컴퓨터 소프트웨어의 제한된 권리의 하위 항목인 (c)(1), (2)에 기재된 제한사항에 따라야 할. 한 가지 예외/제외조항은 아래에 기술된 지역의 라이선스 인가자임.

형법상의 규제 사용자는 본 계약 조건에 특별한 강제되지 않는 경우, 라이선스 인가자가 반회할 수 없는 손실을 보게 됨을 인정하며, 따라서 라이선스 인가자가 구속, 기타의 보증, 손해에 대한 인입 없이도 본 계약에 따른 일사적 및 영구적 금지장권규약을 포함한 적절한 한도 기타의 규제와 사용자를 관리하기 있음에 동의함.

세금 및 비용, 사용자나 라이선스 인가자가 사용자에 송금을 보냈거나의 여하에 상관없이, 관련 이익과 불이익과 라이선스 인가자의 손익에 대한 세금 회포를 포함한 본 계약에 따라 발생하는 거래에 대해 정부 기관이 부여하는 모든 세금, 의무, 부담금을 책임지고 지불하며, 라이선스 인가자와 인가자의 모든 계열사, 임원, 이사, 직원, 대리인을 면제하고 피해를 입히지 않을 것에 동의함. 면제 지역이 있다면, 사용자는 라이선스 인가자에게 모든 면제 송금 사본을 보내야 함. 사용자의 행위와 관련하여 사용자에 대해 발생할 수 있는 비용은 사용자나 전적으로 책임져야 할. 사용자는 라이선스 인가자로부터 비용을 변해 받지 않으며, 라이선스 인가자를 이러한 비용으로부터 보호해야 함.

서비스 이용권 라이선스 인가자에 대한 모든 접근과 본 계약의 적용을 받으며, 적용 가능한 소프트웨어 문서, 라이선스 인가자의 서비스 이용권, 라이선스 인가자의 개인정보 보호정책 그리고 서비스 이용권은 모든 조건과 규정은 본 참고조항에 의해 본 계약에 적용됨. 이러한 계약들은 소프트웨어와 관련 서비스 및 제품 사용과 관련된 사용자나 라이선스 인가자 사이의 완전한 계약을 의미하며 사용자나 라이선스 인가자 사이에서 이전에 체결된 모든 것은 구할 계약에 우선하기 이를 대체함. 본 계약과 서비스 이용권은 라이선스 인가자에 송금 시, 본 계약이 우선함.

기타, 본 계약의 일부 조항이 어떠한 이유 때문에 강제될 수 있지 못하면 해당 조항은 강제력을 갖는 데 필요한 한도 내에서만 수정 가능하며, 본 계약의 나머지 조항에 대해서는 영향을 미치지 않음.

준거법, 본 계약의 연방법이 적용되는 경우를 제외하고 (법률의 충돌 또는 선택된 준거법과 상반없이) 뉴욕 거주자/체결되고 이 행되는 계약에 적용되는 뉴욕주법에 따라 해석됨. 라이선스 인가자가 시연으로 특정소송을 명시적으로 포기하거나 지역법에 반하는 경우가 아니라면, 본 문서의 내용과 관련된 소송에 대한 독점적이고 배타적인 관할은 라이선스 인가자의 주소 및 사업장 소재지/미국 뉴욕주 뉴욕군의 지역 관할권을 지닌 주법원 및 연방법원에 있음. 라이선스 인가자는 관할 법원에 대한 통지하며, 소송 절차는 본 문서에 기재된 방식으로 명시적으로 승인하거나 뉴욕 주법 또는 연방법에 따라 허용된 법리로 심리할 수 있음에 동의함. 사용자와 라이선스 인가자는 국제통용매계약에 관한 UN 협약(1980년 빈협약)은 본 계약 또는 본 계약에서 파생된 분쟁이나 조정에 적용되지 않을 수 있음에 동의함.

본 라이선스에 대한 문의사항이 있다면 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012에 서면으로 문의할 수 있음.

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. and its subsidiaries. Developed by Hangar 13. 2K, Hangar 13, Take-Two Interactive Software and respective logos are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2016 by RAD Game Tools, Inc. Mafia III는 HAVOK®. All rights reserved - 2016 Havok.com. Inc. (and its licensors). See www.havok.com for details. Includes software from IDV. All other marks and trademarks are property of their respective owners. All copyright reserved.

이 비디오게임의 내용은 허구이며 이 게임의 배경은 실제의 사건, 인물, 지역, 또는 존재를 묘사하거나 표현하고 있지 않습니다. Mafia III는 다양한 종교와 신념을 가진 여러 팀에 의해 개발되었습니다. 이 비디오게임의 제작사 및 배급사는 이 비디오게임에 묘사된 행동들 대하여 어떠한 추천, 묵인 또는 승려도 하지 않습니다.

고객 지원

발매일: H2인터랙티브 고객센터

고객지원실: 080-010-3439