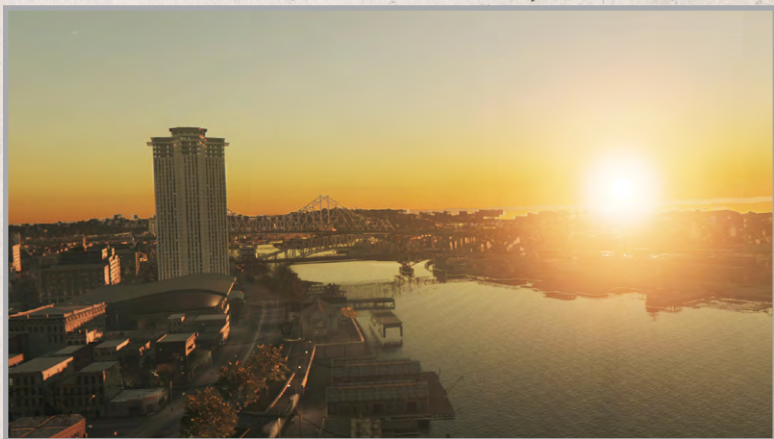


The background of the cover features a large, close-up portrait of Vincent Vance, the protagonist, with a serious expression. To his left, smaller portraits of other characters are visible. To his right, a hand holds a large shotgun. In the lower center, a classic blue Ford Mustang with its headlights on is shown, with a man in a suit running towards it. In the background, three men in suits are walking down a street.

MAFIA III



Isten hozott itthon, Lincoln.



NEW BORDEAUX. 1968.

Lincoln Clay visszatért Vietnámból és nem részesült kedves fogadtatásban. A Fekete Maffiát, az egyetlen családját eltörölte az olasz maffia, ezért bosszút esküdött. Lassan, lépésről lépésre meg kell szüntetnie a maffia uralmát New Bordeaux-ban. Régi családja hamvaiból ideje felépítenie egy újat.

Vezérlés

MOZGÁS

BALRA	A
JOBBRA	D
FEL	W
LE	S
LOPÓZÁS	X
SPRINT	BAL SHIFT
MÁSZÁS	SZÓKÖZ
SÉTA	CAPS LOCK
FEDEZÉK	BAL CTRL

KÉPESSÉGEK / KÖZELHARC

INFÓ NÉZET AKTIVÁLÁSA	I
HÁRÍTÁS	Q
ADRENALIN INJEKCIÓ	T
TEST FELVÉTELE/LERAKÁSA	V
FÜTYÜLÉS	DELETE GOMB
TÉRKÉP	TAB
MAP	TAB

FEGYVEREK

NAGYÍTÁS	JOBB EGÉR GOMB
MESTERLÖVÉSZ TÁVCSÓ	C
TŰZ	BAL EGÉR GOMB
ÚJRATÖLTÉS	R
ROBBANÓSZER CÉLZÁSA	G
ROBBANÓSZER VISSZAVONÁSA	J
ELŐZŐ FEGYVER	PAGE UP
KÖVETKEZŐ FEGYVER	PAGE DOWN
FEGYVER ELRAKÁSA	H
LÉLEGZET VISSZATARTÁSA	BAL SHIFT
CÉLZÓ VÁLL VÁLTÁSA	KÖZÉPSŐ EGÉRGOMB
EGYKEZES FEGYVER ELŐVÉTELE	1
KÉTKEZES FEGYVER ELŐVÉTELE	2
ROBBANÓSZER ELHELYEZÉSE	B

JÁRMŰHARC

BAL EGÉRGOMB	BALRA
LEGÁZOLÁS	Q
CÉLPONTVÁLTÁS	BAL ALT
CÉLZÁS MÓD	J



1. ÉLETERŐ

Zöld sáv jelzi, életerőd csökken, amikor megsebesülsz. Bizonyos fejlesztések megszerzésével növelheted Lincoln egészség sávjainak számát. Ha elfogy az életerőd, a legközelebbi rejtekhelynél jelensz meg újra.

2. MINITÉRKÉP

Nem csak megmutatja felülről Lincoln közvetlen környezetét, de kijelzi a közeli barátokat, ellenségeket, célokat és más fontos helyeket is. Amíg autóban ülsz, fehér vonal jelzi a legcélszerűbb útvonalat következő céldhoz.

3. PÉNZ

A bal oldalon mutatott érték megegyezik az éppen Lincolnnál lévő összeggel, melynek egy része elveszik, ha harcban meghal. A jobb oldalon látható összeg a széfben lévő mennyiséget jelzi, és Lincoln halála esetén sem veszik el. A Fegyvertárca menüben a Consigliere hívásával biztosíthatod az éppen Lincolnnál lévő pénzt.

4. JELENLEGI CÉL

Ez mutatja, mit kell tenned az aktuális küldetés teljesítéséhez.

5. BIZTOSÍTÉKOK

Három biztosíték begyűjtése után lehallgatót helyezhetsz el bármelyik elosztószekrényben.

6. ELSŐDLEGES ÉS MÁSODLAGOS FEGYVEREK

Ezek az ikonok mutatják jelenlegi fegyvereidet és a hozzájuk tartozó lőszerkészletet.

7. ADRENALIN INJEKCIÓK

Ezek használatával visszaállíthatod Lincoln életerejét. Vásárolj még több adrenalin injekciót a mobil üzletben, vagy szerezz a világszerte előforduló orvosságos szekrényekből.

8. CÉL HELYE

Ez az ikon megmutatja jelenlegi célot, és hogy milyen messze vagy tőle.

9. ROBBANÓSZEREK ÉS ESZKÖZÖK

A gránátokkal, Molotov-koktélokkal és C-4 robbanószerrel egyszerre több ellenfelet is kiiktathatsz fedezékből. A fegyverkereskedő hívásával feltöltheted készleteidet.

A játékosok egy idő után használhatják a „Sikoltó Zemi” vudubabát is, melyet figyelemelterelésként eldobhatnak. A nálad lévő eszközök számát is itt láthatod.

*A navigációs jelek ideiglenes útjelző táblák formájában is megjelennek, ami lehetővé teszi számodra, hogy a térkép helyett az úton tartsd a tekinteted.

ELLENSÉG ÉBERSÉGE

A célkereszted körül időnként fehér, kék vagy piros negyedkört figyelhetsz meg. Itt láthatod, mit jelentenek az egyes színek:



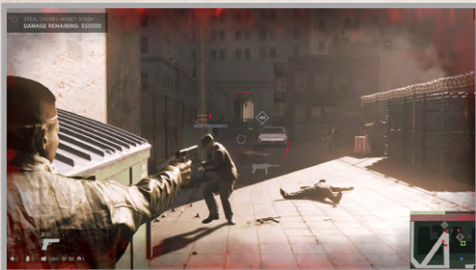
FEHÉR

Légy óvatos, a közelben lévő ellenségek felfigyeltek rád.



KÉK

A rendőrség észlelte a jelenléted, és csak arra várnak, hogy valami illegálisat tegyél.



PIROS

Valaki meglőtt; az ikon helyzetéből megállapíthatod, melyik irányból lőttek a támadók.

ILLETÉKTELEN BEHATOLÁS



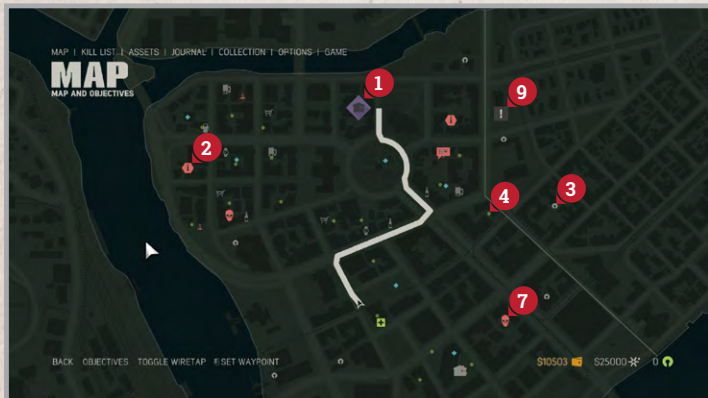
Gyakran találkozatsz zárt ajtókkal és elosztószekrényekkel. Szerencsére Lincolnnek mindig rendelkezésére áll megbízható feszítővása:

Az E gomb megnyomásával indíthatod a betörési folyamatot. Először mozgasd az egeret, amíg a jelzőfény kicsi és zöld lesz, majd használd a **bal egérgombot** a forgó időzítő elindításához. A sikeres betöréshez meg kell állítanod az időzítőt az E gombbal, mégpedig a kiemelt területen.

Szünet menü

A Szünet menü. Ezeket a menüpontokat a **TAB** megnyomásával érheted el. A kategóriák között az **EGÉRREL** váltogathatsz.

A TÉRKÉP



Azon kívül, hogy megmutatja a város utcáinak részletes elrendezését, számos ikonnal jelzi a választható tevékenységeket és begyűjthető tárgyakat.

1. REJTEKHELY

Lincoln gyakran indul az egyik ilyen helyről. A rendelkezésre álló rejtekhelyek száma növekedni fog, ahogy újabb bandákat vonasz az irányításod alá.

2. FELBUKKANÓ CÉL

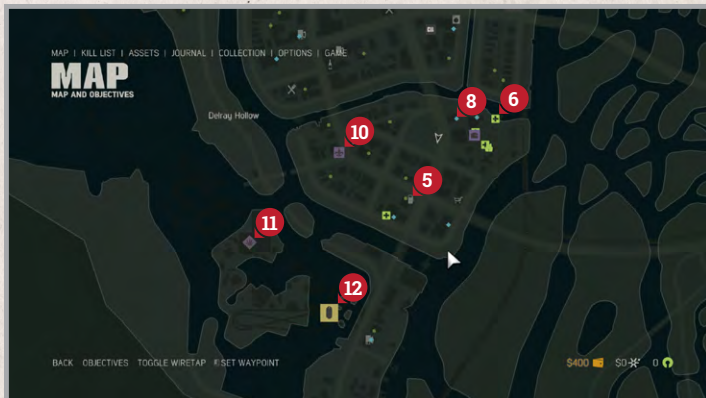
Keress meg és iktasd ki ezeket a célpontokat, hogy semlegesítsd a maffia által kontrollált bandákat.

3. ELOSZTÓSEKRENY

Lincoln lehallgatókat helyezhet el ezeken a pontokon. Ezzel nemcsak a területen lévő, begyűjthető tárgyak válnak láthatóvá, hanem az infónézetben a közeli ellenségek is. (lásd a "Harc" fejezetet).

4. BIZTOSÍTÉK HELYE

Minden három begyűjtött biztosíték után elhelyezhetsz egy lehallgatót tetszés szerinti elosztósekrelynél.



5. HELYI CÉGEK

Rabold ki ezeket a helyeket, ha gyorsan pénzhez vagy felszereléshez akarsz jutni.

6. GYÓGYSZERSZEKRÉNYEK

A gyógyszersekrenyekből újabb adrenalin injekciókat szerezhetsz.

7. KIEMELT CÉLPONT

Ez a magas rangú alvezérek és capók nagy értéket képviselnek főnökeik szemében. Kiiktatásukkal jelentős károkat okozol a maffia üzletmenetében.

8. GYŰJTHETŐ TÁRGYAK

A Playboytól a kommunista propagandaanyagokig, ezek az opcionálisan begyűjthető tárgyak New Bordeaux különböző helyszínein vannak elrejtve.

9. BESZÉLGETÉS

Látogasd meg Lincoln barátait és kapcsolatait a városban, hogy tájékozódj az aktuális helyzetről.

10. MELLÉKKÜLDETÉS

Extra pénzért és jelölékért teljesítsd alvezéreid kívánságait.

11. ÜZÉRKEDÉS

Ezeket a küldetéseket alvezéreid hadnagyainak hajtod végre – Emmanuelnek, Almának és Nickinek. Teljesítésükkel növelheted alvezéreid hűségét, és extra pénzhez jutsz.

12. TÖRTÉNET KÜLDETÉS

Ezzel a küldetésekkel előre viszed a történetet.

EGYÉB INFORMÁCIÓK

HALÁLLISTA

Ez a lista tartalmazza a maffia célpontok (élők és halottak) életrajzi információit.

ESZKÖZÖK

Tudj meg többet szövetségeseidről.

NAPLÓ

Nézd meg a naplót, ha át akarod tekinteni az eddigi történeteket.

GYŰJTEMÉNY

Nézd át Playboyaidat, Vargás nyomataidat, Albumaidat, kommunista propagandaanyagaidat, Repent magazinjaidat és Hot Rod magazinjaidat.

BEÁLLÍTÁSOK

Módosíthatod az irányítás, a játékmenet, a hang és a kép beállításait.

JÁTÉK

Innen összekapcsolódhatsz a my2K fiókkal, és megnézheted a további tartalmakat.

A maffia kivéreztetése



New Bordeaux hemzseg a maffia bandáitól, ők irányítanak mindent, a drogműveletektől kezdve a prostitúcióig. A cél: bénítsd meg őket pénzügyileg, egyiket a másik után, mielőtt átvennéd a hatalmat.

Mindegyik banda bevételének több módon tudsz ártani, megsemmisítheted a készleteiket, végezhetesz a legbefolyásosabb gengszterekkel, ellophatod a pénzszállítmányokat. Minden támadás egy banda ellen különféle hatással van a bevételeikre, mindegyik másfajta kihívást jelent, és az érték járó pénz mennyisége is változhat. Támadd a bandát, amíg a bevétele nullára nem csökken, így tudod előcsalogatni a főnököt. Ha egy területen minden banda felett átveszed az uralmat, azzal a terület irányítását is megszerzed.

URALNI A SZEMÉTDOMBOT

ALVEZÉREK

Lincoln egyedül nem tudja megvetni a lábát New Bordeaux-ban, ezért fel kell fogadnia három alvezér közül egyet, hogy irányítsa az újonnan megszerzett bandákat (majd később egész körzeteket):



CASSANDRA

Ő a haiti banda vezetője, és Lincoln első fontosabb szövetségese New Bordeaux-ban.



VITO SCALETTA

Az egykori Empire Bay-i maffiózó a Mafia II. főszereplője volt. Most, New Bordeaux polgáraként egy tengeri ételekre specializálódott éttermet vezet.



THOMAS BURKE

Az ír bünszervezet tagja, jó oka van keresztbe tenni az olaszoknak.

Mindegyik alvezér jövedelmet kap, amikor új területre nevezed ki őket – és ahogy gyarapodik a vagyonuk, úgy fokozódik az irántad érzett hűségük is. Mivel mindegyik kinevezés egy alvezérnek kedvez a másik kettővel szemben, válassz okosan: döntéseiddel elkerülhetetlenül felborzolod a kedélyeket.

HADNAGYOK

Mindegyik alvezérnek van egy hadnagya.

Emmanuel Lazare

Ő vezeti a haiti drogbandát, és feltétel nélküli hűség köti főnökéhez, Cassandrához.

Alma Diaz

Kubában befejezetlen ügyeket hagyott maga mögött, és biztos benne, hogy Vito képes lesz segíteni neki lezárni a dolgokat.

Nicki Burke

Nem akar mást, mint maga mögött hagyni New Bordeaux-t, és ehhez Burke jelenti a lelőpögyegy.

ÜZLETTÁRSÁK



Minél több területet ellenőriznek alvezéridek, annál több üzlettársat tudnak megszerezni az ügyednek. Némelyik ilyen üzlettárs különleges szolgáltatásokat nyújthat – persze jó pénzért (vagy ha szereztél jelzót, azt is felhasználhatod fizetség helyett). Minden megbízásnál fontold meg, melyik alvezér kínálja a leghasznosabb üzlettársakat.

Az üzlettársakat a fegyvertárca használatával tudod elérni. Ezek az üzlettársak másodperceken belül megérkeznek (vagy kifejtik hatásukat).

CASSANDRA

AUTÓKERESKEDŐ JACKIE DUVERNAY

A kormány nem igazán kedveli, ha illegális személyek fegyvert birtokolnak – azt pedig főleg nem, ha kereskednek is vele –, ezért Jackie Duvernay feltűnésmentesen működteti mobil fegyverboltját teherautója hátuljából. Hívd Jackie-t, ha fegyvereket, esetleg játékos-járműfejlesztéseket akarsz vásárolni.

TELEFONKÖZPONTOS: JENNIFER „KATTINTÓ” MORAN

Jennifer „Kattintó” Moran, a telefonközpontos nyomon követhet és megzavarhat hívásokat. Szolgálatai különösen hasznosak, ha azt akarod, hogy az őrszemek és a civilek ne hívhassanak segítséget.

VITO SCALETTA

ROHAMOSZTAG: BOBBY „KACSA” NAVARRO

Bobby „Kacsa” Navarro és lövészsapata mindig is „megoldotta” a problémákat Vito számára. Csak hívd Bobbyt, és az emberei már jönnek is ropogó fegyverekkel, hogy a javadra fordítsák az állást.

CONSIGLIERE: BETTY JOHNSON

Betty Johnson Vito hű barátja és személyes bankára – ez a kapcsolat évek alatt épült fel. A Lincoln birtokában lévő készpénz egy része eltűnik minden elveszített tűzharc után, ezért hívd Bettyt, ha biztonságban akarod tudni a pénzed.

THOMAS BURKE

RENDŐRSÉGI DISZPÉCSER: FIONA DAVIDSON

Fiona Davidson a New Bordeaux-i rendőrségen dolgozik Burke megbízásából. Rádiós diszpécserként el tud juttatni bizonyos helyekre megfelelő összegeket, ha szorul a hurok körülötted. Még a rendőröknek is megvan az ára.

INAS: HANK MCGAHEE

Hank McGahee, a képzett autótolvaj a rendelkezésedre bocsátja „libériáját”. Egy egyfajta saját autókereskedésként működik; válassz egy járművet a készletből, és szinte azonnal kézhez kapod.

Ha növeled hadnagyaid bevételeit, üzlettársaik szolgáltatási köre is bővül. Korlátozott mennyiségű pénz áll rendelkezésedre, ezért azokba a szolgáltatásokba fektess, melyek leginkább megfelelnek a játéktílusodnak.

Harc

Lincoln Vietnámban szerzett tapasztalatainak köszönhetően előnyben van a maffia képzetlen verőlegényeinek hadseregével szemben. A különféle közelharci technikáktól a kétkezes fegyverhasználatig sokféle módszer áll rendelkezésedre, amivel életben tarthatod magad.

GYALOG



Lincoln kemény, de nem sebezhetetlen; mielőtt elköteleznéd magad egy tűzharc mellett, mindig vizsgáld meg, hol bújhat Lincoln fedezékbe a **BAL CTRL** gombbal.

Megjegyzés: Ha egy zöld nyíl jelenik meg a földön, Lincoln el tud fordulni egy fedezék körül, azaz „megkerülni” azt, ha megnyomod a **W** és a **BAL CTRL** gombokat.

Fedezéktől fedezékig is mozoghatsz, ha az **A** vagy a **D** gombokat a kiszemelt fedezék felé állva megnyomod, majd megnyomod a **BAL CTRL**-t.

KÖZELHARC

A Mafia III harcai fegyveres és közelharci technikák keverékéből állnak. Lincolnnak az utóbbiból jóval több jut.

LEROHANÁS



A lerohanás végrehajtásához rohamozz meg egy gyanútlan ellenfelet a **BAL SHIFT** gomb megnyomásával, azután az ütközés pillanatában nyomd meg a **Q** gombot.

BRUTÁLIS LETAGLÓZÁS



Miután a **Q** gombbal bevittél egy ütést, nyomd meg és tartsd nyomva **Q**-t, amivel elindítod a brutális letaglózást. A megfelelő pillanatban engedd el a **Q**-t, és azonnal ártalmatlanná teszed az ellenfelet.

KÁBÍTÁS



Ha karon vagy lábon lősz egy ellenfelet, utána könnyebb lesz leütni **Q**-vel.

HÁRÍTÁS



Amikor egy ellenfél meg akarja ütni Lincolnt, a **BAL ALT** gomb időbeni megnyomásával hááríthatod a támadást, és megfordíthatod a küzdelmet.

BECSEKÉSZÉS

A megközelítés módját igazítsd a környezetedhez; sokszor az ellenfél becserkészése és kiiktatása célravezetőbb, mint ha mennydörgő fegyverrel rontanál be. Lincoln az **X** megnyomásával tud lopózni. Ha meglapulsz, sokkal nehezebben vesznek észre.

LEÜTÉS



Iktasd ki a gyanútlan ellenfeleket úgy, hogy hátulról megközelítéd őket és a **Q** gombot használod. Választhatasz halálos és nem halálos kiiktatás között, ezt a **Beállítások > Játékbeállítások** menüben határozhatod meg.

FIGYELEMELTERELÉS



Miután elég területet elhódítottál, megjelenik egy „Sikoltó Zemi” vudubaba a fegyvertárcsádon. Ennek a figyelemelterelő eszköznek az eldobásával felkeltheted a közeli gyalogos katonák figyelmét. A játékos fűtyülhet is a **DELETE** gombbal, hogy közelebb csalogassa és csendben kiiktassa az ellenséget.

INFO NÉZET



Bárhogy is közelítéd meg a problémát, az info nézet kritikus fontossága a siker szempontjából. Nyomd meg az **I** gombot és minden, eddig észlelt ellenfél ki lesz emelve vörössel, még akkor is, ha fal mögött tartózkodnak. És ha rákapcsolódtál a helyi elosztószekrényre, még jobb: ilyenkor minden közeli ellenség ki lesz emelve, akár észlelted őket korábban, akár nem.

A VOLÁN MÖGÖTT



Nyomd meg a **Q** gombot amikor egy másik autóval ütközöl, hogy növeld a felborítása vagy az útról lelökése esélyét.

Célozz az egérrel, és tüzelj a **BAL EGÉRGOMBBAL**. Váltogathatsz a konkrét célok között, célózhat a kerekre, a sofőrre, az utasokra és az üzemanyagtartályra a **BAL ALT** gombbal. Várd meg, amíg a célkereszt zöldre vált, csak ekkor biztos a találat.

A **Q** megnyomásával bele is rohanhatsz oldalról a másik járműbe.

ELLENSÉG

A MAFFIA

A maffia gyalogosokból álló hadseregének tagjai különféle feladatokat látnak el. Lincolnnek ezt fejben kell tartania, amikor harcba keveredik.

- | | |
|---------------------|---|
| NEHÉZFIÚ: | A nehézfiú vadászpuskát hordoz, és sok sebzést elvisel, mielőtt kidől |
| MESTERLÖVÉS: | Puskával, távolról próbál leszedni |
| LÖVÉS: | Közepes hatótávolságú gengszter, az automata fegyvereket kedveli. |
| ROBBANTÓ: | Kézifegyvereket és robbanószereket használ a játékos kifüstölésére |
| ŐRSZEM: | Ravasz bűnöző, aki segítséget hív (villám ikonnal jelölve), amint meglát. |



A RENDŐRSÉG

New Bordeaux rendőrsége nem az elsődleges célpontod, de az biztos, hogy az utadban fognak állni.



Tégy meg mindent, hogy elkerüld a felesleges feltűnést: ne erőszakoskodj a civilekkel, amikor rendőrök vannak a közelben. A törvénytisztetés, akár előhúzott fegyverrel sétálsz, akár egy autót lopsz el, magadra vonhatja a tanúk figyelmét. Ezek a törvénytisztelő polgárok, akiket a fejük fölötti telefon ikon jelöl, azonnal a legközelebbi nyilvános telefonhoz vagy járőrhöz rohannak. Iktasd ki őket csendben, hogy ezt megakadályozd.



A rendőrség New Bordeaux leghalálosabb, legkönyörtelenebb szervezete. Harcban soha nem hagynak fel az üldözéssel, ezért a legjobban teszed, ha meghúzod magad, amíg elcsitulnak a hullámok. Ha el akarsz szökni a rendőrök elől, maradj kívül a minitérképen jelzett figyelmi zónájukon. Légy óvatos: ez a kör nőni fog, ahogy egyre több törvényt sértesz meg, így nehezebbé válik lerázni az üldözőket.

KORLÁTOZOTT SZOFTVER GARANCIA ÉS LICENC SZERZŐDÉS

Ez a korlátozott szoftvergarancia és licencszerződés (mostantól: "Szerződés") időről-időre megújításra kerülhet. A legújabb verziót a www.taketwogames.com/ eula oldalon ("Honlap") adjuk közre. A Szerződés közzéadása utáni szoftverhasználat a megváltoztatott feltételek (ön által elfogadását jelenti).

A „SZOFTVER” KIFEJEZÉS MAGÁBA FOGLALJA AZ ÖSSZES MELLEKELT SZOFTVERT A HOZZÁJUK TARTOZÓ LEÍRÁSOKAT, CSOMAGOLÁSOKAT, FÁJLOKAT ÉS EGYEB NYOMTATOTT VAGY ONLINE ANYAGOKAT ÉS DOKUMENTÁCIÓKAT, VALAMINT A SZOFTVER ÉS ANYAGJAINAK BÁRMELY ÉS MINDEN PÉLDANYÁT.

A SZOFTVERNEK CSAK HASZNÁLATI, ÉS NEM TULAJDONJOGA KERÜL AZ ŐN BIRTOKÁBA. A SZOFTVER MEGNYITÁSÁVAL, LETÖLTÉSÉVEL, TELEPÍTÉSÉVEL, MÁSOLÁSÁVAL VAGY BÁRMELY MÁS HASZNÁLATÁVAL ÖN ELFOGADJA A TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. AMERIKAI CÉG JELEN KORLÁTOZOTT SZOFTVERGARANCIA ÉS LICENC SZERZŐDÉSÉNEK („SZERZŐDÉS”) FELTÉTELEIT, ELFOGADJA A www.take2games.com/privacy OLDALON TALÁLHATÓ ADATVÉDELMI SZÁBÁLYZATOT ÉS A www.take2games.com/legal OLDALON TALÁLHATÓ SZOLGÁLTATÁSI FELTÉTELEKET.

KÉRJÜK, ALAPOSAN OLVASSA ÁT A SZERZŐDÉST. AMENNYIBEN JELEN SZERZŐDÉS FELTÉTELEIT NEM FOGADJA EL, A SZOFTVERT NEM TELEPÍTHETI, MÁSOLHATJA VAGY HASZNÁLHATJA.

LICENC

Ezen Szerződés és annak feltételei alapján a Jogi tulajdonos ezen nem kizárólagos, nem átruházható, korlátozott és visszavonható jogot és engedélyt ad a Szoftver egy példányának Őn általi személyes, nem kereskedelmi felhasználására játék céljából egy játékpplatformon (pl. számítógépen, mobilkészlet vagy konzol), kivéve, ha a Szoftver dokumentációja másképp rendelkezik. A megszerzett jogokra Őn akkor jogosult, ha a jelen Szerződés rendelkezéseinek eltelteig. Az ezen Szerződésbe foglalt licenc és feltételei a Szoftver telepítésének vagy más felhasználásának napján lépnek életbe, érvényességük addig tart, míg Őn el nem távolítja a Szoftvert, vagy a Jogi tulajdonos fel nem bontja a szerződést (ld. lent).

A Szoftver csak csak használni, és nem tulajdonjoga kerül az Őn birtokába, így Őn elismeri, hogy a Szoftverrel kapcsolatban semmilyen jogát vagy tulajdonjogát átruházása vagy kijelölésére nem kerüli, és a jelen Szerződés nem tekinthető a Szoftverrel kapcsolatos bármely jog értékesítésének. Jogi tulajdonos fenntart minden jogot, jogcímét és érdekeltségét a Szoftverre, beleértve, de nem kizárólagosan, minden szerzői jogot, védjegyet, üzleti titok, üzleti nevet, tulajdonjogot, szabadalmat, címet, szellemi jogokat, audiovizuális tartalmat, témát, karaktert, karakter nevet, történetet, párbásezt, beállítás, grafikát, hangeffekteket, zeneművet, valamint kapcsolódó jogot. A Szoftvert az Egyesült Államok szerzői jogi és védjegy jogszabályai és a vonatkozó törvények és egyezmények védik az egész világon. A Szoftver a Jogi tulajdonos érdeke, írásos engedély nélkül semmilyen módon, sem részben sem egészben, nem másolható, sokszorosítható vagy terjeszthető. Bárki, aki valamilyen formában, részben vagy egészben másolja, sokszorosítja vagy terjeszti a Szoftvert, szándékosan megsérti a szerzői jogi törvényeket, mely polgári jogi és büntetőjogi szankciókat vonhat maga után az Egyesült Államokban és egyéb országokban. Felhívjuk figyelmét, hogy az amerikai szerzői jogok megsértésére jogszabályban kiróható bírság vonatkozik, melynek nagysága elérheti a jogsértésenkénti 150.000 dolláros összeget. A Szoftver bizonyos licenccel anyagokat tartalmaz. Jogi tulajdonos licencceladói szintén védhetik jogait a jelen Szerződés megsértése esetén. A jelen Licencszerződésben kifejezetten nem biztosított jogokat a Jogi tulajdonos fenntartja.

ENGEDÉLYEZÉSI FELTÉTELEK

Őn vállalja, hogy NEM:

használja a Szoftvert kereskedelmi célokra;

terjeszti, lízingel, licenccel, adja el, adja bérbe, konvertálja pénznemre, vagy más módon adja tovább a Szoftvert vagy másolatait, beleértve, de nem kizárólagosan a Virtuális Javakat vagy Virtuális Pénznemeket (ld. lent), a Jogi tulajdonos előzetes írásbeli hozzájárulása nélkül, vagy ahogy jelen Szerződésben meghatározásra került;

készít másolatot a Szoftverről vagy annak bármely részéről (kivéve a jelen Szerződésben esetlegesen meghatározott formában);

készít másolatot a Szoftverről oly módon, hogy az hálózaton több felhasználó által is felhasználható vagy letölthető váljon;

használja vagy telepíti a Szoftvert (vagy hatalmaz fel másokat erre) a Szoftverben vagy jelen Szerződésben specifikusan meghatározottakon kívül hálózati és/vagy online használatra vagy egyidejűleg több mint egy számítógépre avagy játékonzorra;

másolja merevemlemezre vagy más tárolóeszközre a Szoftvert abból a célból, hogy elkülönítse az követelményt, mely szerint a Szoftvert a mellékelt CD-ROM-ról vagy DVD-ROM-ról kell futtatni (ez a tilalom nem vonatkozik a Szoftver azon részeire részben vagy egészben, melyeket a Szoftver a telepítés során maga másol merevemlemezre annak érdekében, hogy a Szoftver hatékonyabban futtathatóvá váljon);

használja vagy másolja a szoftvert számítógépes játék központ vagy bármely más hely-alapú szolgáltatási helyszínre, feltéve, hogy a Jogi tulajdonos Őnek külön helyi licencszerződést ajánlhat fel, hogy a szoftver ilyen kereskedelmi használatát lehetővé tegye;

fejti vissza, bontja szét, szedi részeire vagy módosítja más módon a Szoftvert sem részben, sem egészében.

távolít el vagy változtat meg semmilyen termékazonosítót a Szoftverben; és

korlátoz vagy gátol más játékosokat a Szoftver online szolgáltatásainak használatában és élvezetében;

csal vagy használ illetéktelen robot, pók vagy egyéb programot a Szoftver bármely online szolgáltatásával kapcsolatban;

sért meg semmilyen feltételt, szabályzatot, licenccel vagy viselkedési szabályt a Szoftver bármely online szolgáltatásával kapcsolatban;

szállítja, exportálja vagy re-exportálja (sem közvetlenül, sem közvetve) olyan országba, mely ország az ilyen jellegű Szoftverek fogadására céljából az amerikai export törvények és kísérő rendeletek szerinti tilán listán szerepel vagy amely más módon megsérti ezen törvényeket és rendeleteket. Ez időről időre változtatásra kerülhet.

HOZZÁFÉRÉS KÜLÖNLEGES JELEMLÉZŐK ÉS VAGY SZOLGÁLTATÁSOKHOZ. A DIGITÁLIS FELTÉTELENYEK BELEÉRTVE: Szoftver letöltés, egyedi sorozatszám bevitel, szoftver regisztráció, harmadik fél nyújtotta szolgáltatás és/vagy tágese egy licenc szolgáltatás részeként (beleértve annak vonatkozó feltételeit és irányelveinek elfogadását is) lehet szükséges a Szoftver aktiválásához. annak digitális példányainak, illetve egyes feloldható, letölthető, online vagy egyéb specielis szolgáltatásoknak, tartalmaknak és/vagy funkcióknak (gyűjtőnéven: „Különleges jellemzők”) használatához.” használatához, hogy a Különleges jellemzők való hozzáférése a felhasználói fiókra (ld. lent) korlátozott sorozatszámokon, illetve a Különleges jellemzőkhez való hozzáférés nem átruházható, nem adható el, adható bérbe, nem licenccelhető és nem konvertálható virtuális pénznemre, illetve nem újra-regisztrálható más felhasználó által, kivéve ennek kifejezett engedélyezése esetén. Ezen bekezdés feltételei minden egyéb szerződéses feltételt felülbírálnak.

MÁR REGISZTRÁLT PÉLDÁNY ÁTRUHÁZÁSÁNAK LICENCE: Őn állandó jelleggel átruházhatja egy másik személynek a teljes, már regisztrált Szoftvert és a kísérő dokumentációkat, amennyiben személyt másolatot nem őriz meg (beleértve az archiv és biztonsági másolatokat) a Szoftverről, kísérő dokumentációit vagy ezeket egy részről, valamint a Kedvezményezett bejegyzik ezen Szerződés feltételeibe. Lehetőségek, hogy a már regisztrált példány átruházásának licenccéhez specifikus lépésekre van szükség, amelyet a Szoftver dokumentációja tartalmaz. Őn nem ruházhat át, adhat el, adhat kölcsönbe, licenccel vagy konvertálható virtuális pénznemre Virtuális pénznemeket vagy Virtuális javakat, kivéve a jelen Szerződésben kifejezetten leírt módon vagy a Jogi tulajdonos írásbeli engedélyével. A Különleges jellemzők, beleértve minden tartalmat, amely nem hozzáférhető egyszer használatos sorozatszám nélkül, nem átruházhatók más személy részére semmilyen körülmények között, és a Különleges jellemzők használatához a elvezethet, ha az eredeti telepített példány eltávolításra kerül, vagy a már regisztrált példány a felhasználó részére nem elérhető. A szoftver kizárólag saját céla használatához. A FENTIEK ELLENÉRE A SZOFTVER KIADÁS ELŐTTI PÉLDÁNYAINAK ÁTRUHÁZÁSA TILOS.

MŰSZAKI VEDELEM: A Szoftver tartalmát olyan intézkedések, melyek ellenőrzik a szoftver elérését, megakadályozzák az engedély nélküli másolatok használatát, hogy más módon próbálják megkerülni az ezen Szerződésben biztosított korlátozott jogot és licenccel bárki által megfigyelést. Ezek az intézkedések többek között lehetnek licenckezelések, termékaktiválási és egyéb biztonsági technológia a Szoftverben, valamint háttérbeli megfigyelés, beleértve, de nem kizárólagosan, a Szoftver használatának idejét, dátumát, elérését vagy más irányítást, jelzőket, sorozatszámokat és/vagy egyéb biztonsági eszközöket, amelyek alkalmasak a Szoftver, vagy annak bármely részlete megfigyelésére vagy részének jogosulatlan elérésére, használatát és másolását megakadályozzák, beleértve a jelen Szerződés bármilyen megsértését. A jogtuladonos fenntartja a jogot, hogy bármikor megfigyelhesse a Szoftver használatát. Őn nem gáthatja meg az ezen hozzáférést ellenőrző intézkedéseket, valamint nem próbálhatja megkerülni vagy kikapcsolni ezen biztonsági funkciókat. Amennyiben Őn kiiktatja, vagy más módon befolyásolja a technikai védelmi megoldások bármelyikét, a Szoftver nem fog megfelelően működni. Amennyiben a Szoftver további Különleges jellemzők is elérhetővé teszt, azokhoz egyezzerre csak a Szoftver egy példányával lehet hozzáférni. Az online szolgáltatások eléréséhez valamint a Szoftver frissítéseinek letöltéséhez további feltételek és regisztráció lehet szükséges. Kizárólag érvényes licenccel rendelkező szoftver használatához az online szolgáltatások eléréséhez és a frissítések letöltéséhez. A Jogi tulajdonos, amennyiben a hatályos jogszabályok ezt nem tiltják, figyelmeztetés és ok nélkül, bármikor korlátozhatja, felfüggesztheti vagy megszüntetheti az itt biztosított licenccel és a Szoftverhez való hozzáférést, beleértve, de nem kizárólagosan bármely kapcsolódó termék és szolgáltatást.

FELHASZNÁLÓI TARTALOM: A Szoftver lehetővé teszi, hogy Őn sajátjartalmon hozzon létre, beleértve de nem korlátozva játéktérképet, forgatókönyvet, autó tervezési képmagyóképet vagy a játékról készített videót. A Szoftver felhasználásáért ellentételeseként, amennyiben a Szoftver felhasználása során keletkezett tartalmat szerzői jogi védelem alá esnek. Őn nem kizárólagos, határozatlan ideig tartó, visszavonhatatlan, korlártalanul átruházható és világszerte továbbengedélyezhető jogot és licenccel biztosít a Jogi tulajdonosnak az adott tartalom a Szoftverrel és a kapcsolódó árukkal és szolgáltatásokkal kapcsolatos bármilyen módon és célra történő felhasználására (ideértve, de nem kizárólagosan a többszörös, másolás, adaptálás, módosítás, előadás, megjelenítés, közzététel, közzététel és a nyilvánossághoz való továbbítás egyéb, ismert vagy ismeretlen módokat) jogát), továbbá az adott tartalom külön értesítés vagy ellenszolgáltatás nélkül, a szellemi tulajdonhoz fűződő jogokkal kapcsolatban a vonatkozó jogszabályokban és nemzeti jogi egyezmények meghatározott védelem általa által történő terjesztésére. Őn ezenne lemond a névfelviteltetéshez, nyilvánosságra hozatalhoz, a hímvezetés és a más felhasználáshoz fűződő jogáról ezen tartalom a Jogi tulajdonos és a többi játékos által történő szabad, szórakoztató céllal felhasználása vonatkozásában a Szoftverrel és a vonatkozó jogszabályok szerinti kapcsolódó árukkal és szolgáltatásokkal kapcsolatban. Az Őn által a Jogi tulajdonosnak biztosított licenc és a vonatkozó személyhez fűződő jogokról a fentiek szerint történő lemondás a jelen Szerződés megszűnéséig után is fenntart.

INTERNETKAPCSOLAT. A Szoftvernek internetkapcsolatra lehet szüksége internet-alapú szolgáltatások eléréséhez, a Szoftver hitelesítéséhez, illetve egyéb feladatok végrehajtásához.

FELHASZNÁLÓI FIOKOK: A Szoftver vagy egy szoftverrel jellemezhető, illetve a Szoftver bizonyos szolgáltatásainak használatához lehetséges, hogy szükséges egy érvényes és aktív felhasználói fiók egy online szolgáltatásnál, ügymint egy harmadik fél által biztosított játékpatform vagy közösségi hálózati fiók ("továbbiakban: "Harmadik fél fiókja"), illetve a licenccel vagy annak leányvállalatához kapcsolódó fiók, amely információ a Szoftver dokumentációja tartalmaz. Ha Őn nem tart fenn ilyen fiókat, akkor lehetséges, hogy a Szoftver bizonyos részei nem helyesen működnek vagy teljes egészében vagy részben megszűnhetnek működni. A Szoftverhez ezen felül lehetséges, hogy szükséges egy Szoftver-specifikus fiók létrehozása a licencceladónal vagy annak leányvállalatánál ("továbbiakban: Felhasználói fiók") annak érdekében, hogy hozzáférjen a Szoftverhez és funkcionálisához. A Felhasználói fiókba való bejelentkezés szükséges lehet egy Harmadik fél fiókja. A Szoftver elérésre és használatra közben felmerülő minden Felhasználói fiók és Harmadik fél fiókjának biztonságáért Őn a felelős.

VIRTUALIS PÉNZNEKEM ÉS VIRTUALIS JAVAK

Ha a Szoftver lehetővé teszi, hogy Őn virtuális pénznemeket vagy virtuális javakat vásároljon illetve játékon keresztül jogosultságot nyerjen rá, akkor az alábbi feltételek érvényesek.

VIRTUALIS PÉNZNEKEM ÉS VIRTUALIS JAVAK: Lehetőségek, hogy a Szoftver lehetővé teszi a felhasználókat, hogy (i) kizárólagosan a Szoftverben belüli kézzelírtbel, virtuális pénznem (továbbiakban: "Virtualis pénznem", "VP") használatának cserékeztető eszközként, és (ii) a Szoftverben belüli hozzáférést kapjanak virtuális javakhoz (továbbiakban: "Virtualis javak", "VJ"), és bizonyos korlátozott jogosultságokat szerezzenek a használatára. A terminológiaiól függetlenül a VP és VJ a Jogi tulajdonosban meghatározott licenccelgok képvisel. A jelen Szerződés összhangban a Jogi tulajdonos ezúton nem kizárólagos, nem átruházható, nem továbbadható, korlátozott jogot biztosít Őnek az Őn által megszerzett VP-k és VJ-k személyes és nem kereskedelmi használatára. Ha a hatályos jogszabály nem tiltja, akkor az Őn által megszerzett VP-k és VJ-k-nek csak használati, és nem tulajdonjog kerüli Őnhöz, így Őn elismeri, hogy a VP-kkel és VJ-kkel kapcsolatban semmilyen jogom vagy tulajdonjog nem illeti meg. A Szerződés nem tekinthető a VP-kkel és VJ-kkel kapcsolatos bármilyen jog beadásának.

A VP-knek és VJ-k-nek nincs valós pénznemre átváltható értéke, és nem valós pénznemként működik. Őn elfogadja és elégedésnek, hogy a Jogi tulajdonos módosíthatja vagy más módon befolyásolhatja a VP-k és VJ-k és/vagy VJ-k észleltét vagy vásárlási értékét bármely időpontban, kivéve ha ezt a hatályos jogszabályok tiltják. A VP-k és VJ-k nem felhasználásának nem von magát után pénzjuttat, ugyanakkor a VP-kre és VJ-k-re vonatkozó, jelen Szerződésben biztosított jogosultságok a jelen Szerződéssel és a Szoftver dokumentációjával összhangban megszűnnek, ha a Jogi tulajdonos megszünteti a Szoftver biztosítását, vagy a jelen Szerződés bármely más módon érvényét veszti. A Jogi tulajdonos fenntartja a jogot, hogy belátása szerint díj szadjon ki a VP-k vagy VJ-k használatára, és/vagy a VP-k vagy VJ-k terjesztésére díj ellenében vagy díj nélkül.

VIRTUALIS PÉNZNEKEM ÉS VIRTUALIS JAVAK KIÉRDEMLESE ÉS VÁSÁRLÁSA: Őn vásárolhat vagy kiérdekelhet VP-ket a Jogi tulajdonostól a Szoftverben belüli bizonyos eseményekért vagy teljesítményekért. Például a Jogi tulajdonos biztosít VP-t vagy VJ-t játékbeli aktivitás teljesítéséért, ügymint új szint elérése, egy feladat teljesítése vagy felhasználói tartalom létrehozása. A megszerzett VP-k és VJ-k az Őn Felhasználói fiókjára iródnak. Őn csak a Szoftverben belüli vásárolhat VP-t vagy VJ-t, illetve egy platformon keresztül, harmadik fél online botjában, alkalmazásokkal foglalkozó üzletben vagy a Jogi tulajdonos által felhatalmazott egyéb áruházban (továbbiakban: "Szoftveráruház"). A játékbeli tárgyak vagy pénznemek Szoftveráruházban keresztül vásárlására és használatára az áruház irányadó

dokumentumai, ügymint annak Felhasználási feltételei és Felhasználói megállapodása érvényesek. Ezt az online szolgáltatást a Szoftveráruház biztosítja az Ön számára. A Játgóladosnakinál a VP-k vásárlására kedvezményt vagy promóciót, ám ezeket a kedvezményeket vagy promóciókat bármikor, figyelemzet nélkül módosíthatja vagy megszüntetheti. Miután Ön sikeresen vásárolt VP-t Játgóláruházból, a megfelelő mennyiségű VP az Ön Felhasználói fiókjára iródik. A Játgóladosnaki felállításit tranzakcióknál és vagy napi limitet az Ön által vásárolható VP-kre, amely Szoftverekenit változhat. A Játgóladosnaki belátása szerint további korlátozásokat tehet a VP-k mennyiségének vásárlása vagy használatára, a VP-k felhasználásának módjára, és az Ön Felhasználói fiókjához írható VP-k maximális egyenlegére. Az Ön Felhasználói fiókján keresztül VP vásárlásokról kizárólag Ön a felelős függetlenül attól, hogy Ön erre felhatalmazást adott-e.

EGYENLEGESZÁMITÁS: Ön bármikor megtekintheti és elérheti a Felhasználói fiókjához kapcsolódó VP és VJ egyenlegét, ha bejelentkezik Felhasználói fiókjába. Játgóladosnaki fenntartja a jogot, hogy belátása szerint minden számitást elvégezzen az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-kkel és VJ-kkel kapcsolatban. Továbbá Játgóladosnaki fenntartja a jogot, hogy belátása szerint meghatározza a VP-k jóváírásának és terhelésének módját és mennyiségét VJ-k vásárlásával vagy egyéb céllal kapcsolatban. Míg Játgóladosnaki törölközik arról, hogy következtessen és méltányosan végezze el ezeket a számitásokat, az nem elfogadja és beleegyezik, hogy az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és VJ-k Játgóladosnaki által meghatározott mennyisége legyenek, kivéve, ha Ön dokumentumokat bizonyítani tudja Játgóladosnaki felé, hogy a számitás helytelen volt.

VIRTUÁLIS PÉNZNEKEM ÉS VIRTUÁLIS JAVAK FELHASZNÁLÁSA: A játékbeli, megvásárolt virtuális pénznekem és/vagy virtuális javak a játékmenet során felhasználásra kerülhetnek vagy elveszhetnek a játékpénzkekkel és javakkal kapcsolatos szabályai szerint, amely a Szoftvertől függően változhat. A VP-ket és VJ-ke a Szoftveren belül lehet felhasználni, és Játgóladosnaki belátása szerint korlátozhatja az egy játékon belül VP-k és VJ-k használatát. A VP-k és VJ-k engedélyezett felhasználása és célja bármikor változhat. Az Ön által elérhető, felhasználói fiókján megjelenő VP-k és/vagy VJ-k mennyisége minden alkalommal csökkenhet, ha Ön VP-t és VJ-t használ fel a Szoftveren belül. A VP és/vagy VJ használatát az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és/vagy VJ-k mennyiségének csökkenését vonja maga után. Önnek elegendő VP-t és/vagy VJ-t van szükség a Felhasználói fiókja ahhoz, hogy teljesíthessen a Szoftveren belül tranzakció. Az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és/vagy VJ-k mennyisége figyelemzet nélkül csökkenhet bizonyos, a Szoftver az Ön általi használatához kapcsolódó események hatására: például Ön vesztethet VP-t vagy VJ-t egy játék elvesztése vagy a játékbeli karakterének halála esetén. Az Ön Felhasználói fiókján keresztül történő VP- és/vagy VJ-felhasználásokról Ön a felelős függetlenül attól, hogy Ön erre felhatalmazást adott-e. Ön köteles a Felhasználói fiókján keresztül történő bármely jogosulatlan VP- és/vagy VJ-felhasználást Játgóladosnaki számára jelenteni a www.take2games.com/support/oldadonkeresztul írásbeli bejelentésével.

NEM BEVÁLTHATÓ: A VP-k és VJ-k kizárólag játékbeli javakra és szolgáltatásokra válthatók be. Ön nem adhat, adhat kölcsönöz, bérlelhet vagy válthat VP-t vagy VJ-t. VP-keket és VJ-keket kizárólag játékbeli javakra és szolgáltatásokra lehet beváltani, és semmikor nem válthatók semmilyen összegre, pénzre vagy egyéb Játgóladosnaki vagy bármely más személy vagy jogi személy birtokában lévő javakra, kivéve ha a jelen szerződés kifejezetten megengedi vagy a hatályos jogszabályok megkövetelik. A VP-knek és VJ-knek nincs készpénzes értéke, és még Játgóladosnaki, sem más személy vagy jogi személy nem köteles az Ön VP-tit és VJ-tit bármilyen értékre – beleértve, de nem kizárólagosan, a valódi pénzt – váltani.

NEM VISSZATÉRÍTÉS: A VP-k és VJ-k minden vásárlása végleges, és az ilyen vásárlások semmilyen körülmény között nem visszaválthatók, átruházhatók vagy beválthatók. Ha a hatályos jogszabályok másképp nem rendelkeznek, Játgóladosnakinak korlátlan joga van belátása szerint kezelni, szabályozni, irányítani, módosítani, felüggeszteni és/vagy megszüntetni az ilyen VP-t és/vagy VJ-t, és Játgóladosnakinak nincs kötelezettsége az Ön vagy bárki más irányában ezeket a jogokat gyakorolni.

NEM ÁTRUHÁZHATÓ: A VP-k vagy VJ-k nem átruházhatók, kereskedelmi, elladása vagy cseréje, amely nem a játékon belül. Játgóladosnaki kifejezetten felhatalmazással rendelkezik (továbbiakban: "Jogosulatlan tranzakció"), beleértve, de nem kizárólagosan a Szoftver más felhasználóit, a Játgóladosnaki által nem szentesített, és szigorúan tilos. Játgóladosnaki fenntartja a jogot, hogy belátása szerint megszüntesse, felüggesztesse vagy módosítsa az Ön Felhasználói fiókját, VP-t, VJ-t és felmentse a jelen Szerződést, amennyiben Ön bármely Jogosulatlan tranzakciót kezdeményez, segít vagy felkér. Minden felhasználó, aki ilyen cselekedetben részt vesz, saját kockázatára teszi, és ezenne beleegyezik, hogy kárpótlást és ártalmatlanítást Játgóladosnaktól, partnereit, licencadót, leányvállalatát, szerződéses partnereit, iródtát, igazgatóit, alkalmazottait és ügynökeit minden olyan kártól, veszteségtől és kóltól, amely közvetlenül vagy közvetlenül az ilyen cselekedetből származhat, őknek felmerül. Ön elismeri, hogy Játgóladosnaki felkérje a vonatkozó Szoftveráruházról bármely Jogosulatlan tranzakció leállítására, felüggesztésére, megszüntetésére, lemondására vagy visszafordítására, függetlenül attól, hogy a Jogosulatlan tranzakció mikor következett (vagy következne) be, amennyiben Játgóladosnaki csatlak, a jelen Szerződés megszegését, bármely alkalmazható jogszabályt vagy szabályozást gyanít vagy bizonyítani tud, illetve ha bármely olyan cselekedetet észlel amely bármely módon befolyásolja vagy befolyásolhatja a Szoftver működését. Ha azt gondoljuk, hogy bármely okból azt gyanítjuk, hogy Ön Jogosulatlan tranzakcióban részt vett, akkor Ön beleegyezik, hogy Játgóladosnaki belátása szerint korlátozhatja az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és VJ-k hozzáférést, illetve megszüntetheti vagy felüggesztheti az Ön Felhasználói fiókját vagy a Felhasználói fiókjával kapcsolatos bármely VP-t, VJ-t, VJ-t és/vagy tárgyhoz való jogosultságot.

HELYSZÍN: A VP-k csak bizonyos helyszínekre elérhetőek a vásárlók számára. Amennyiben Ön nem elfogadott helyszínen tartózkodik, lehetséges, hogy nem tud VP-t vásárolni vagy felhasználni.

SZOFTVERÁRUHÁZ FELTÉTELEI

A jelen Szerződés és a Szoftver bármely Szoftveráruházon keresztül megszerzésére (beleértve a CP-k vagy VJ-k vásárlását) a szóban forgó Szoftveráruház további szabályozási és feltételei érvényesek, és minden ilyen szabályozás és feltétel érvényesül a Szerződésbe van foglalta. Játgóladosnaki nem felelős és nem vonható felelősségre semmilyen bankkártyát vagy bankkal kapcsolatos költségért illetve bármely egyéb költségért vagy egyéb díjért, amelyek a Szoftveren belül vagy a Szoftveráruházról való tranzakciók során merülnek fel. Minden ilyen tranzakciót a Szoftveráruház intéz, nem a Játgóladosnaki. Játgóladosnaki kifejezetten visszatart minden ilyen tranzakciójával kapcsolatos felelősséget, és Ön beleegyezik, hogy az ilyen tranzakciók (akár kapcsolatban jogorvoslatot csak a Szoftveráruházal szemben kell.

A jelen Szerződés csakis Ön és Játgóladosnaki között jött létre, nem pedig a Szoftveráruházal. Ön elismeri, hogy a Szoftveráruháznak nincs kötelezettsége bármilyen karbantartási vagy támogatási szolgáltatást nyújtani a Szoftverrel kapcsolatban. A következőkben részletezett kivételével, a hatályos jogszabályok maximális engedélyt figyelembe véve a Szoftveráruháznak a Szoftverrel kapcsolatban semmilyen garanciális kötelezettsége nincs. Bármely a Szoftverre vonatkozó követelés, amely a termék megbízhatóságával, vagy szabványos követelményeknek való megfelelésségével, fogyasztóvédelmi kéréssellet vagy hasonló jogi problémával, illetve szerzői jogi sértéssel kapcsolatos, azt a jelen Szerződés szabályozza, és a Szoftveráruház nem felelős ezekért a követelésekért. Önnek bele kell egyeznie a Szoftveráruház jogállási feltételeibe, és esetleges egyéb alkalmazható szabályzatba. A Szoftver licence azt nem ruházták, és az Ön birtokában lévő megfizető eszközön való használatra vonatkozik. Ön kijelenti, hogy az Ön országban vagy egyéb földrajzi területen tartózkodik, amelyre az Egyesült Államok embargót vezetett be, illetve nem szerepel az Egyesült Államok specielisan megjelölt nemzeti, illetve az Egyesült Államok magánsegélyek vagy csekkre vonatkozó kereskedelmi tiltólistáján. A Szoftveráruház a jelen Szerződés harmadik félként részt vevő használatvezető, és érvényre juttathatja az ellen a jelen Szerződést.

INFORMÁCIÓGYŰJTÉS ÉS HASZNÁLAT

A Szoftver fellelőpítésével és használatával Ön beleegyezik a jelen pontban és a Játgóladosnaki Adatvédelmi szabályzatában taglalt információgyűjtési és használati feltételekbe, beleértve (ahol alkalmazható) (i) bármely személyi adat és egyéb információ átadását Játgóladosnakinak, leányvállalatainak, kereskedőinek és

üzleti partnereinek illetve bizonyos harmadik félnekem mint például kormányzati hivataloknak az Egyesült Államokban és egyéb, Európán és az Ön országán kívüli országoknak, amelyeknek kevésbé szigorúak az adatvédelmi szabványai; (ii) az Ön adatainak, mint például felhasználói adatait létrehozott tartalmak, az Ön pontszámait, rangjait, eredményeit és egyéb játékadatoknak a nyilvános közzétételbe valódoakban és egyéb platformok; (iii) az Ön játékadatának megosztását harmadgyártókkal, platformfőszökezzel és a Játgóladosnaki marketingpartnereivel; illetve (iv) az Ön személyes adatainak egyéb felhasználását és közzétételét a fenti Adatvédelmi szabályzatnak megfelelően, amely időről időre változhat. Amennyiben Ön nem kívánja, hogy információit ilyen módon felhasználjuk vagy megosszuk, ne használja a Szoftvert.

Az adatvédelmi ügyekben, beleértve az Ön személyes adatainak és egyéb információinak gyűjtését, felhasználását, közzétételét és átadását, a www.take2games.com/privacy oldalon található Adatvédelmi szabályzat (amely időről időre módosításra kerül) a jelen Szerződés bármely pontjával szemben is érvényes.

JÓTÁLLÁS

KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁS: Játgóladosnaki a vásárlástól számított 90 napig garantálja Önnek (ha a Szoftver az első és eredeti vásárlója, de abban az esetben nem, ha az eredeti vásárlótól átadás útján kapja meg az előzetesen regisztrált Szoftvert és annak dokumentációt), hogy a Szoftver eredeti adathozzója az elvart felhasználásra hibatment kivételével. Játgóladosnaki garantálja Önnek, hogy ez a Szoftver kompatibilis olyan személyi számítógéppel, mely megfelel a Szoftver dokumentációban leírt minimális rendszerkövetelményeknek, illetve azt, hogy a játékkonzol gyártójának tanúsítványával rendelkezik azon játékeszközökkel való kompatibilitásról, amelyre megjelent, azonban a különböző hardver, szoftver, internet kapcsolat és egyéni használati beállítások miatt nem garantálja a Szoftver teljesítményét az Ön számítógépen vagy játékkonzolján. Játgóladosnaki nem vállal szavatosságot a szoftver zavaraitan használatát, továbbá nem vállal szavatosságot azért, hogy a szoftver megfelel az Ön elvárásainak, hogy a szoftver folyamatosan vagy hiba nélkül fog működni, vagy hogy a szoftver kompatibilis lesz harmadik felek szoftverével, vagy hogy a szoftver bármiféle hibája kijavításra kerül. Játgóladosnaki vagy valamely hivatalos képviselője által adott szóbeli vagy írásbeli tanács szavatosságot nem alapít. Egyes joghatóságok nem engedik a törvényi szavatosság kijáratását, korlátozását, vagy a vásárló vonatkozó jogszabályok szerinti jogainak korlátozását, ezért lehet, hogy a fenti kizárások és korlátozások némelyike vagy egyike sem alkalmazandó Önre.

Amennyiben a garancia ideje alatt Ön bármely okból hibát észlel az adathozzóban vagy Szoftverben, Játgóladosnaki vállalja, hogy az díjmentesen cseréli, amennyiben Szoftverről kiderül, hogy a garanciális időn belül hibásodott meg, és azt továbbra is a Játgóladosnaki gyártja. Ha a szoftver már nem áll rendelkezésre, a Játgóladosnaki fenntartja a jogot, hogy helyettesítse azt egy azonos vagy nagyobb értékű szoftverrel. Ez a garancia az adathozzóra és a Szoftverre korlátozódik, ahogy Játgóladosnaki eredetileg biztosította és nem alkalmazható a használat során jelentkező használatára. Ez a garancia nem alkalmazható, és érvényét veszti, amennyiben a felmerült hiba oka rongálás, helytelen kezelés vagy hanyagság. Minden vélelmezett jótállás kizárólag a törvényben meghatározott 90 napig érvényes a fent leírtak szerint.

A fenti kifejezettk kivételével ez a garancia helyettesíti minden más jótállást, legyen az szóbeli vagy írásbeli, kifejezett vagy hallgatóság, beleértve más garanciát az eladathozásról, az adott célra való használatosságra, tulajdonjogra vonatkozóan – Játgóladosnaki nem semmilyen más képviselt vagy jótállás nem kötelező. Amennyiben a fenti említett korlátozott jótállás miatt visszatartja a Szoftvert, csak a Játgóladosnakinak küldje az eredeti Szoftvert az alábbiakban megadott címre, melékelve egy levelet, mely tartalmazza az Ön nevet, postacímét, egy fénymásolatot a vásárlási nyugtáról, és egy rövid lejegyzést a hibáról és a rendszerről, amelyen a Szoftver futtatni szeretné.

KÁRTÉRÍTÉS

Ön vállalja, hogy kártalanítja és megvédi a Játgóladosnakinak, partnereit, licencadót, leányvállalatát, alvállalkozót, tisztségviselőit, igazgatóit, alkalmazottait és ügynökeit minden kártól, veszteségtől és kóltól, amelyet közvetlenül vagy közvetve az Ön cselekedetéből és Szerződés szerinti Szoftverhasználatából erednek.

JÓTULLADOSNAKI SEMMILYEN ESETBEN NEM FEEL KÖLÖNLEGES, VÉLETLEN VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁROKÉRT, MELY A SZOFTVER BIRTOKLÁSÓL, HASZNÁLATÓL, MEGHIBÁSODÁSÓL ERED, BELEÉRTVE DE NEM KIZÁRÓLAG VAGYONI KÁRÉRT, ESZMEI ÉRTÉKBELI VESZTESÉGÉRT, SZÁMITÓGÉP MEGHIBÁSODÁSÉRT ÉS A TÖRVENYKÉNT ÁLTAL MEGHATÁROZOTT MÉRTÉKBEN SZEMÉLYI SÉRÜLÉSÉRT, ANYAGI KÁRÉRT, ELVESZETT NYERESÉGÉRT VAGY KÁRTÉRÍTÉSÉRT, MELY EZEN SZERZŐDÉSŐL VAGY SZOFTVERHASZNÁLTÓL ERED VAGY EZEKHEZ KAPCSOLÓDIK, AKAR SÉRÜLÉSŐL (BELEÉRTVE A GONDATLANSÁGOT), SZERZŐDÉSŐL, KÖTELEZETTSÉGBŐL, VAGY MÁS OKÓBL ERED, AKAR TÁJÉKOZTATÁS A JÓTULLADOSNAKI KÁR ESETLEGES LEHETŐSÉGERŐL, AKÁR NEM. JÓTULLADOSNAKI KÁROKKAL KAPCSOLATOS FELELŐSSÉGE SEMMILYEN ESETBEN SEM (KIVÉVE AVONATKOZÓ TÖRVEYNEKBEN MEGHATÁROZOTTAKAT) HALADJA MEG ÉS ÁNÁLTI TNYÉLEGSEN KIFIZETETT SZOFTVER HASZNALATI DÍJAT.

JÓTULLADOSNÁK A TÖRTÉNÉS FORMAJÁTÓL FÜGGETLENÜL SEMMILYEN ESETBEN SEM VONHATÓ FEELŐSSÉGRE AZ ÖN BÁRMELY KÖVETELÉSE ESETÉN NAGYOBB ÖSSZEGET, MINT AZ ÖN ÁLTAL AZ ELŐZŐ TIZENKÉT (12) HÓNAPBAN A JÓTULLADOSNAKNAK SZOFTVERREL BÁRMILYEN KAPCSOLATBAN FIZETETT ÖSSZES DÍJ VAGY 200 USD (AMELYIK NAGYOBB).

MIVEL EGYES ÁLLAMOK / ORSZÁGOK NEM ENGÉDELYZNEK KORLÁTOZÁST A TÖRVENYI GARANCIA IDŐTARTAMÁRA ÉS / VAGY KIZÁRÁK A VÉLETLEN VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁROK, HALÁLESÉT VAGY AGARATLAGSÁGBÓL, CSALÁSÁBÓL VAGY AKARATLAGSÁGBÓL KÖVETKEZŐ SZEMÉLYI SÉRÜLÉS FELELŐSSÉGEK KORLÁTOZÁSÁT, LEHETSÉGES, HOGY FENTI FELELŐSSÉG KORLÁTOZÁSOK ÖNRE NEM VONATKOZNAK. AZ A JÓTÁLLÁS CSAK OLYAN MÉRTÉKBEN ALKALMAZHATÓ, AMENNYIBEN EZ SZÖVETSÉGI, ÁLLAMI VAGY ÖNKORMÁNYZATI TÖRVENYI TITÁSBAN MŐTÖZIK. E KORLÁTOZOTT GARANCIA KIFEJEZETT JOGOKAT BIZTOSÍT ÖNNEK, VALAMINT ÖNNEK TOVÁBBI JOGA IS LEHETNEK, MELEYEK JOGSZÖGSGÁLTATÓTÓL FÜGGŐEN VÁLTOZHATNAK.

MI NEM IRÁNYÍTJUK ÉS NEM IS TUDJUK IRÁNYÍTANI A HÁZÓTUNKON VAGY AZ INTERNET MÁS RÉSZÉN, VEZETÉK NÉLKÜLI HÁZÓTUNKON VAGY EGYÉB HARMADIK FÉL ÁLTAL KEZELT HÁZÓTUNKON KERESZTÜL ÁRAMLÓ ADATOKAT. EZ AZ ADATÁRAMLÁS NAGYRÉSÉT AZ INTERNET ÉS HARMADIK FÉL ÁLTAL NYÚJTOTT VAGY IRÁNYÍTOTT VEZETÉK NÉLKÜLI HÁZÓTUNKOK TELJESÍTMÉNY MŰK. NÉHA EZEN HARMADIK FÉL TETTEI VAGY MÚLASZTÁSAI GYENGÍTETHET VAGY MEGSZAKÍTHATJÁK AZ ÖN INTERNETKAPCSOLATÁT, VEZETÉK NÉLKÜLI HÁZÓTÁZT, VAGY EZEKNEK RÉSZÉT. NEM TUDJUK GARANTÁLNI, HOGY ILYEN ESEMÉNYEK NEM KÖVETKEZNEK BE. ENNEK MEGFELELŐEN VISSZAUTASÍTHAT MINDEN FEELŐSSÉGET, AMELY HARMADIK FÉL TETTEI VAGY MÚLASZTÁSAI MIATT GYENGI VAGY MEGSZAKÍTHATJÁK AZ ÖN INTERNETKAPCSOLATÁT VAGY VEZETÉK NÉLKÜLI SZÓGÁLTATÁSÁT VAGY EZEKNEK RÉSZÉT, ILLETVE A SZOFTVER ÉS AZ AZOHOZ KAPCSOLÓDÓ SZÓGÁLTATÁSOK ÉS TÉRMEKÉK HASZNÁLATÁT.

MESZŐZÉS

Jelen Szerződés érvényben marad, míg Ön vagy a Játgóladosnaki meg nem szünteti. Jelen szerződés automatikusan megszűnik, amennyiben Játgóladosnaki befejezi a Szoftver szerverének működését (kizárólag az online működést Szoftverek esetén), ha Játgóladosnaki bizonyítja vagy úgy hiszi, hogy az Ön szerverhasználatát csatlak, pénzmosást vagy egyéb illegális tevékenységet foglalt magában, illetve amennyiben Ön nem tartja be a jelen Szerződés feltételeinek bármelyikét, beleértve, de nem kizárólagosan, a fenti Engedélyezési feltételeket. Ön bármikor megszüntetheti a jelen Szerződést úgy, hogy (i) felkéri Játgóladosnaki, hogy szüntesse meg és törölje le az Ön Felhasználói fiókját, amelynek segítségével az Ön hozzáfér a Szoftvert a Játgólaltatás feltételeiben meghatározott módon, illetve (ii)

a Szoftver bármely és összes másolatát, amely az Ön birtokában, felügyelete vagy irányítása alatt van, megsemmisíti és/vagy letörli. A Szoftver letörése az Ön játékplatformjáról nem törli az Ön Felhasználói fiókjával kapcsolatban álló információkat, beleértve az Ön fiókján elérhető VP-eket és VJ-eket. Amennyiben Ön újratelepíti a Szoftvert ugyanazzal a Felhasználói fiókkal, akkor hozzáférhet korábbi Felhasználói fiókinformációhoz, beleértve az Ön Felhasználói fiókjához tartozó VP-eket és VJ-eket. Ugyanakkor, kivéve ha a hatályos törvények megtiltják, akkor ha bármely okból a jelen Szerződés megszűnésekor az Ön Felhasználói fiókját is törölnie kell, akkor minden, az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP és VJ is törölnie kell. És Ön nem fogja tudni használni sem a Szoftvert, sem az azzal kapcsolatos VP-eket vagy VJ-eket. Amennyiben a jelen Szerződés miatt szűnik meg, mert Ön megsértette azt, a Jogi tulajdonos megtilthatja Önnök, hogy újra regisztráljon vagy újra elérje a Szoftvert. A szerződés megszűnésekor Önnök meg kell semmisítenie vagy visszajuttatnia a Jogi tulajdonoshoz a Szoftver fizikai példányát, illetve véglegesen meg kell semmisítenie a Szoftver minden másolt példányát, kisérdokumentációját, hozzátartozó anyagait és annak alkotóelemeit, amelyek az Ön irányítása alatt vagy birtokában állnak, beleértve a kliens szervereket vagy egyéb hálózati helyeket, ahová a telepítésre került. A szerződés megszűnésekor az Ön Szoftverrel (és ezzel együtt az Ön Felhasználói fiókján lévő VP-ekkel és VJ-ekkel) kapcsolatos minden joga azonnal megszűnik, és azonnal be kell szüntetnie a Szoftver használatát. Jelen Szerződés megszűnése nem befolyásolja az Ön jelen Szerződésből származó jogait és kötelezettségeit.

AZ EGYESÜLT ÁLLAMOK KORMÁNYÁNAK KORLÁTOZOTT JOGAI

A Szoftver és dokumentációja teljességgel magánköltésen került kifejlesztésre és „Kereskedelmi számítógép szoftverként” vagy „Korlátozott számítógép szoftverként” forgalmazható. A kormány vagy az amerikai kormány alvállalkozója általi használata, másolása vagy közzététele a Műszaki Adat és Számítógépes Szoftver Jogkorlátozásának (c)(1)(ii) alparagrafusa alá tartozik, ahogy a DFARS 252.227-7013 pontban szerepel vagy ahogy a Kereskedelmi Számítógép Szoftver Jogkorlátozásának (c)(1) és (2) alparagrafusa meghatározza a FAR 52.227-19 pontban. A Vállalkozó / Gyártó a Jogi tulajdonos az alábbi felsorolt helyeken.

KÖLCSÖNÖS JOGORVOSLAT

Ön beleegyezik, hogy ezen Szerződés feltételeinek megsértése jövétlenetlen kárt okoz a Jogi tulajdonosnak és ezért Ön beleegyezik, hogy a Jogi tulajdonos megköti, biztonsági igazolás és kárigazolás nélkül jogosult más jogorvoslatra (beleértve az ideiglenes és a végleges kártérítő végzést) ezen Szerződés tekintetében, bármely más rendelkezésre álló jogorvoslaton túl.

ADÓK ÉS TERHEK

Ön a felelős és Önnök kell kifizetnie, kártalanítania és ártalmatlanítania Jogi tulajdonost és annak bármely és minden leányvállalatát, irodáját, igazgatóját és alkalmazottját bármely kormányszervezet által kivetett minden adó, kötelezettség vagy bármely egyéb teher alól a jelen Szerződésben kifejtett tranzakciók során, beleértve minden kamatot és büntetést (de kivéve a Jogi tulajdonos nettó bevételét terhelő adót), függetlenül attól, hogy Jogi tulajdonos ezt egy számlán megküldte-e Önnök. Önnök kell bemutatnia minden mentesítő dokumentumot Jogi tulajdonos felé, amennyiben jogosult bármilyen mentesítésre. Minden olyan kiadás és költség, amelyet az Ön tettei vannak maguk után, az Ön felelősségét képezik. Ön nincs felhatalmazva Jogi tulajdonos által semmilyen kiadás megértésére.

SZOLGÁLTATÁS FELTÉTELEI

A Szoftverhez való minden hozzáférés és használat a jelen Szerződésnek, a hozzá tartozó dokumentációnak, Jogi tulajdonos szolgáltatási feltételeinek és adatvédelmi szabályzatának, illetve a jelen Szerződésben benne foglalt további szolgáltatási feltételeknek van alávetve. Ezek a szerződések képviselik az Ön és Jogi tulajdonos között fennálló teljes megállapodást a Szoftverrel és az azzal kapcsolatos szolgáltatásokkal és termékekkel kapcsolatban, és ezek hatálytalanítanak minden korábbi megállapodást Ön és Jogi tulajdonos között, legyen az írásos vagy szóbeli. Amennyiben eltérés mutatkozik a jelen Szerződés és a Szolgáltatás feltételei között, akkor a jelen dokumentum az irányadó.

EGYÉB

Amennyiben a Szerződés bármely rendelkezése bármely okból végrehajthatatlan, az adott rendelkezést csak úgy és olyan mértékben lehet módosítani, hogy az végrehajtható legyen, és a Szerződés fennmaradó rendelkezéseit a módosítás ne érintse.

IRÁNYADÓ JOGSZABÁLYOK

Ezen Szerződést (tekintet nélkül a konfliktusokra és a választott alapelvekre) New York állam törvényei alapján kell értelmezni, ahogy ezen törvények alkalmazandók a New York-i lakosok közti szerződésekre, kivéve a szövetségi törvényben meghatározottakat. Amennyiben erről a Jogi tulajdonos írásban kifejezetten nem mond le bizonyos esetekben vagy az helyi jogszabályokkal nem áll ellentétben, a felek a jelen Licencszerződés tárgyára vonatkozóan a Jogi tulajdonos székhelye szerinti (New York állam, New York, U.S.A.) bíróságainak és a szövetségi bíróságainak kizárólagos illetékességét kötik ki, az eljárások helye is ezen bíróságok joghatósága. Mindkét fél elfogadja ezen bíróságok illetékességét, és megállapodik, hogy az eljárást az itt leírtak szerint, vagy a New York állambeli vagy szövetségi bíróságok által előírtak szerint folytatják le. A felek megállapodnak, hogy az Árúk Nemzetközi Adásvételi Szerződéséről szóló ENSZ Egyezmény (Bécs, 1980) nem alkalmazandó a jelen Licencszerződésre, vagy bármely a jelen Licencszerződésből eredő jogvitára vagy ügyletre.

HA BÁRMILYEN KÉRDÉSE VAN A JELEN SZERZŐDÉSEL KAPCSOLATBAN, ÍRÁSBAN KAPCSOLATBA LÉPHET A JOGTULAJDONOSSAL A KÖVETKEZŐ CÍMEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012. 09102013V1

A Végfelhasználói licencszerződés minden egyéb szabályozása és feltétele érvényes az Ön szoftverhasználatára.



Ügyfélszolgálat:
<http://support.2k.com>

Műszaki támogatás és vevőszolgálat
Kapcsolat:

Cenega Hungary Kft., 1143 Budapest, Stefánia út 75. fszt. 1.
Telefon: +36 (1) 225 7365. E-mail: support@cngHungary.hu

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. és leányvállalatai. Fejlesztette a Hangar 13. A 2K, a Hangar 13, a Take-Two Interactive Software és ezek logói a Take-Two Interactive Software, Inc. védjegyei, illetve bejegyzett védjegyei. Bink Video használatával. Copyright © 1997-2016, RAD Game Tools, Inc. A Maffia III HAVOK: technológiát tartalmaz. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (és licencia tulajdonosa). Részletek: www.havok.com. IDV szoftverelemeket tartalmaz. Minden más márka és védjegy a bejegyzett jogbirtokokosok kizárólagos tulajdonát képezi. Minden jog fenntartva.

A jelen videójáték teljes mértékben a képeket teremtő, és a valós eseményekkel, korszakokkal, helyszínekkel vagy intézményekkel való hasonlóság a véletlen műve. A Maffia III készítését és fejlesztését sokszínű csapat véggezte, számos különböző vallási hovatartozással és meggyőződéssel. A jelen videójáték készítői és kiadói semmilyen formában nem támogatják, illetve tartják elfogadhatónak vagy követendőnek a játékban szereplő cselekedeteket.