

MAFIA III



MAGYAR - A TERMÉK HASZNÁLATA ELŐTT LÉPJ BE A SETTINGS (BEÁLLÍTÁSOK) MENÜBE A PLAYSTATION®4 RENDSZEREN, ÉS OLVASD EL AZ EGÉSZSÉGVÉDELMI ÉS BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓKAT

ÖVINTÉZKEDÉSEK - A játéklemez a PlayStation®4 rendszerhez (PS4™) készült szoftvert tartalmaz, és megfelel a PS4™ rendszer előírásainak, de csak a PAL piac esetén. A játéklemez megfelelő használatának és tárolásának biztosításához tekintsd át alaposan a PS4™ rendszer biztonsági útmutatóját.

EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS - Mindig jól megvilágított környezetben játszz. Rendszeresen tarts szünetet, óránként legalább 15 percet. Ne folytasd a játékot, ha szédülést, hányingert, kimerültséget vagy fejfájást érzel. Egyesek érzékenyek a villogó vagy vibráló fényekre, illetve bizonyos geometriai formákra és mintázatokra. Előfordulhat, hogy a nem diagnosztizált epilepsziás betegek televíziózás vagy játék közben rohamot kapnak. Ha epilepsziás vagy, videojátékok használata előtt fordulj orvoshoz. Azonnal fordulj orvoshoz akkor is, ha a következők bármelyikét tapasztalod játék közben: látászavar, izomrángás, egyéb akaratlan mozgás, eszméletvesztés, zavarodottság és/vagy görcsök.

3D EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS - Egyeseknél panaszok léphetnek fel (a szem megerőltetése, szemfáradás vagy hányinger), miközben 3D videókat néznek, vagy sztereoszkópius 3D játékokkal játszanak 3D televízión. Ha ilyen tüneteket tapasztalsz, azonnal hagyd abba a televízió használatát, és várj, amíg a probléma meg nem szűnik. Általában javasoljuk, hogy kerüld a PS4™ rendszer hosszabb ideig történő huzamos használatát, és minden játékkal töltött órában tarts 15 perc szünetet. Sztereoszkópius 3D játékok vagy 3D videók esetén azonban a szükséges szünetek hossza és gyakorisága személyenként változhat, ezért mindig tarts elegendően hosszú szüneteket ahhoz, hogy elmúljanak a kényelmetlenséget okozó tünetek. Ha a tünetek nem múlnak el, fordulj orvoshoz. A kisgyermekek látása (különösen 6 éves kor alatt) még fejlődőben van. Javasoljuk, hogy mielőtt kisgyermekek számára engedélyeznéd a 3D videók megtekintését vagy a sztereoszkópius 3D játékok használatát, konzultálj egy gyermekorvossal vagy optometristával. Kisgyermekek csak felnőtt felügyelet mellett, a fentiek betartásával használhatják az eszközöket.

SZOFTVERKALÓZKODÁS - A PS4™ rendszer és a PS4™ játéklemezek használatát szoftverlicenc szabályozza. A PS4™ rendszer és a PS4™ játéklemezek olyan védelmi mechanizmusokat tartalmaznak, melyeknek célja, hogy megakadályozzák a PS4™ játéklemezen található, szerzői joggal védett tartalmak jogosulatlan másolását. A bejegyzett védjegyek jogosulatlan használatát és a szerzői joggal védett tartalmak jogosulatlan másolását (ezen mechanizmusok megkerülésével vagy más módon) a törvény tiltja. Ha illegálisan másolt termékekkel vagy a védelmi mechanizmusok megkerülésére használt módszerekkel kapcsolatos információkat szeretnél bejelenteni, küldj e-mailt az anti-piracy@eu.playstation.com címre, vagy hívd a helyi telefonos ügyfélszolgálatot.

ONLINE JÁTÉK KÖZBEN ELFOGADHATLAN VISELKEDÉST TAPASZTALSZ MÁS JÁTÉKOSOKNÁL? - Mindenkitől elvárható, hogy az online játékokban betartsa a szabályokat. Ha az online játék során elfogadhatatlan, nem helyénvaló vagy törvénytelen magatartást tapasztalsz, használd a játékokban található panaszbejelentő funkciót, vagy kérj segítséget az eu.playstation.com/griefreporting webhelyen.

SZÜLŐI FELÜGYELET BEÁLLÍTÁSA - A doboz elején látható besorolás a játéklemez korhatár-korlátozását jelzi. Az adott korhatár alatti gyermekek kizárásához állítsd be az eszközön a szülői felügyeletet. A korhatár-besorolással és a szülői felügyelet beállításával kapcsolatban a PS4™ rendszer rövid útmutatójában vagy az playstation.com/parents weboldalon tájékozódhatsz.

TERMÉKTÁMOGATÁS - Látogass el az eu.playstation.com webhelyre, vagy hívd az alábbi telefonszámot:

Magyarország ☎ 1814 4800



Terméktámogatás

<http://support.2k.com>

MŰSZAKI TÁMOGATÁS ÉS VEVŐSZOLGÁLAT

Mindent megtettünk annak érdekében, hogy e termék a jelenleg elérhető hardvereszközökkel kompatibilis legyen. Ha bármilyen problémát tapasztal termékünk használata közben, kérjük, lépjen kapcsolatba ügyfélszolgálatunkkal!

Kapcsolat: Cenega Hungary Kft., 1143 Budapest, Stefánia út 75. fszt. 1.

Telefon: +36 (1) 225 7365. E-mail: support@cng Hungary.

Isten hozott itthon, Lincoln.



NEW BORDEAUX. 1968.

Lincoln Clay visszatért Vietnámból, és nem részesült kedves fogadtatásban. A Fekete Maffiát, az egyetlen családját eltörölte az olasz maffia, és ezért bosszút esküdött, de csak saját magára számíthat.

Lassan, lépésről lépésre meg kell szüntetnie a maffia uralmát New Bordeaux-ban. Lincolnnak régi családja hamvaiból ideje felépítenie egy újat.

Vezérlés

GYALOGOS VEZÉRLÉS

KARAKTER MOZGATÁSA	BAL KAR
KAMERA	JOBB KAR
TŰZ	R2
CÉLZÁS/ROBBANÓANYAG ELHELYEZÉSE	R1
CÉLZÁS	L2
FEGYVERVÁLTÁS	L1
TÁRCSA NYITÁSA/ZÁRÁSA	L1 HOSSZAN
MÁSZÁS	△
ÚJRATÖLTÉS	□
INTERAKCIÓ	□ HOSSZAN
FEDEZÉK	⊗
KÖZELHARC	○
FEGYVER ELRAKÁSA	↑
ADRENALIN INJEKCIÓ	↑ HOSSZAN
FÜTYÜLÉS	← HOSSZAN
TEST FELVÉTELE/LERAKÁSA	↓ HOSSZAN
INFORMÁCIÓ	ÉRINTŐPANEL
LOPÓZÁS	R3
TÁVCSŐ	(CÉLZÁS KÖZBEN) R3
LÉLEGZET VISSZATARTÁSA	(TÁVCSŐ HASZNÁLATA KÖZBEN) L3
TÉRKÉP MEGNYITÁSA / BEÁLLÍTÁSOK	OPTIONS GOMB



JÁRMŰ VEZÉRLÉS

KORMÁNYZÁS	BAL KAR
KAMERA MOZGATÁSA	JOBB KAR
GYORSÍTÁS	R2
FÉK/HÁTRAMENET	L2
CÉLPONTVÁLTÁS	L1
TÁRCSA NYITÁSA/ZÁRÁSA	L1 HOSSZAN
TŰZ	R1
JÁRMŰ CÉLZÁS BEKAPCSOLÁSA	△ HOSSZAN
BESZÁLLÁS/KISZÁLLÁS	□
KIUGRÁS	□ HOSSZAN
LEGÁZOLÁS	×
KÉZIFÉK	○
FEGYVER ELRAKÁSA	↑
ADRENALIN INJEKCIÓ	↑ HOSSZAN
RÁDIÓÁLLOMÁS VÁLTÁSA	→
KAMERAVÁLTÁS	←
INFORMÁCIÓ	ÉRINTŐPANEL
HÁTRANÉZÉS	R3
DUDÁLÁS	L3





1. ÉLETERŐ

Zöld sáv jelzi, életerőd csökken, amikor megsebesülsz. Bizonyos fejlesztések megszerzésével növelheted Lincoln egészség sávjainak számát. Ha elfogy az életerőd, a legközelebbi rejtekhelynél jelensz meg újra.

2. MINITÉRKÉP

Nem csak megmutatja felülről Lincoln közvetlen környezetét, de kijelzi a közeli barátokat, ellenségeket, célokat és egyéb fontos helyeket is. Amíg autóban ülsz, fehér vonal jelzi a legcélszerűbb útvonalat következő célodhoz.

3. PÉNZ

A bal oldalon mutatott érték megegyezik az éppen Lincolnnál lévő összeggel, melynek egy része elveszik, ha harcban meghal. A jobb oldalon látható összeg a széfben lévő mennyiséget jelzi, és Lincoln halála esetén sem veszik el. A Fegyvertárca menüben a Consigliere hívásával biztosíthatod az éppen Lincolnnál lévő pénzt.

4. JELENLEGI CÉL

Ez mutatja, mit kell tenned az aktuális küldetés teljesítéséhez.

5. BIZTOSÍTÉKOK

Három biztosíték begyűjtése után lehallgatót helyezhetsz el bármelyik elosztószekrényben.

6. ELSŐDLEGES ÉS MÁSODLAGOS FEGYVEREK

Ezek az ikonok mutatják jelenlegi fegyvereidet és a hozzájuk tartozó lőszerkészletet.

7. ADRENALIN INJEKCIÓK

Ezek használatával visszaállíthatod Lincoln életerejét. Vásárolj még több adrenalin injekciót a mobil üzletben, vagy szerezz a világszerte előforduló orvosságos szekrényekből.

8. CÉL HELYE

Ez az ikon megmutatja jelenlegi célokat, és hogy milyen messze vagy tőle.

9. ROBBANÓSZEREK ÉS ESZKÖZÖK

A gránátokkal, Molotov-koktélokkal és C-4 robbanószerekkel egyszerre több ellenfelet is kiiktathatsz fedezékből. A fegyverkereskedő hívásával feltöltheted készleteidet.

A játékosok egy idő után használhatják a „Sikoltó Zemi” vudubabát is, melyet figyelemelterelésként eldobhatnak. A nálad lévő eszközök számát is itt láthatod.

*A navigációs jelek ideiglenes útjelző táblák formájában is megjelennek, ami lehetővé teszi számodra, hogy a térkép helyett az úton tartsd a tekinteted.

ELLENSÉG ÉBERSÉGE

A célkereszted körül időnként fehér, kék vagy piros negyedkört figyelhetsz meg. A színek jelentése a következő:



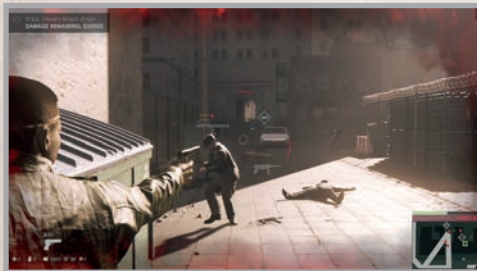
FEHÉR

Légy óvatos, a közelben lévő ellenségek felfigyeltek rád.



KÉK

A rendőrség észlelte a jelenléted, és csak arra várnak, hogy valami illegálisat tegyél.



PIROS

Valaki meglőtt; az ikon helyzetéből megállapíthatod, melyik irányból lőttek a támadók.

ILLETÉKTELEN BEHATOLÁS



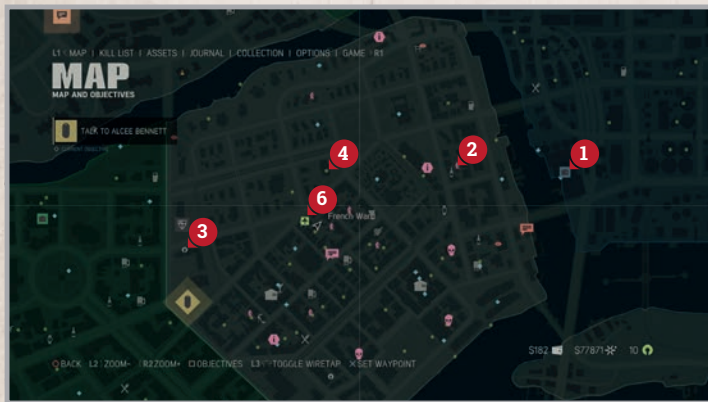
Gyakran találkozhatok zárt ajtókkal és elosztószekrényekkel. Szerencsére Lincolnnak mindig rendelkezésére áll megbízható feszítővása:

a  gomb megnyomásával indítható a betörési folyamat. Először lassan forgasd el a jobb kart, amíg a kontroller vibrálni kezd, vagy a kijelző kicsi és élénkzöld lesz – azután nyomd meg a  gombot a forgó időzítő elindításához. A sikeres betöréshez meg kell állítanod az időzítőt a  gombbal, mégpedig a kiemelt területen.

Szünet menü

A Beállítások gomb megnyomásával érheted ezeket a menüpontokat. A kategóriák között az **R1** és az **L1** megnyomásával válogathatsz.

A TÉRKÉP



Azon kívül, hogy megmutatja a város utcáinak részletes elrendezését, számos ikonnal jelzi a választható tevékenységeket és begyűjthető tárgyakat.

1. REJTEKHELY

Lincoln gyakran indul az egyik ilyen helyről. A rendelkezésre álló rejtékhelyek száma növekedni fog, ahogy újabb bandákat vonsz az irányításod alá.

2. FELBUKKANÓ CÉL

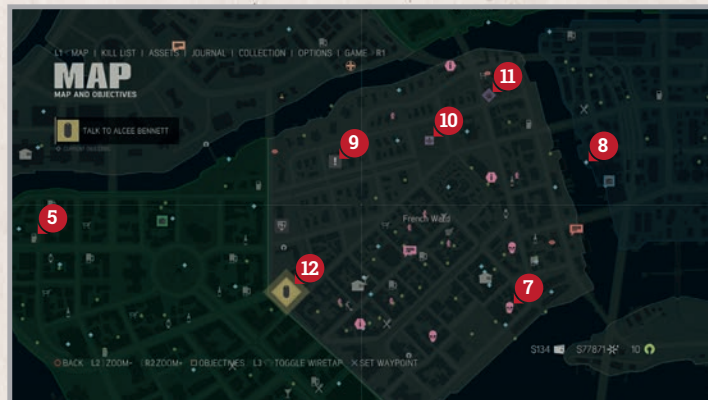
Keress meg és iktasd ki ezeket a célpontokat, hogy semlegesítsd a maffia által kontrollált bandákat.

3. ELOSZTÓSZEKRÉNY

Lincoln lehallgatókat helyezhet el ezeken a pontokon. Ezzel nemcsak a területen lévő, begyűjthető tárgyak válnak láthatóvá, hanem az infónézetben a közeli ellenségek is. (lásd a „Harc” fejezetet).

4. BIZTOSÍTÉK HELYE

Minden három begyűjtött biztosíték után elhelyezhetsz egy lehallgatót tetszés szerinti elosztószekrénynél.



5. HELYI ÜZLET

Rabold ki ezeket a helyeket, ha gyorsan pénzhez vagy felszereléshez akarsz jutni.

6. GYÓGYSZERSZEKRÉNYEK

A gyógyszersekreényekből újabb adrenalin injekciókat szerezhetsz.

7. KIEMELT CÉLPONT

Ez a magas rangú alvezérek és capók nagy értéket képviselnek főnökeik szemében. Kiiktatásukkal jelentős károkat okozol a maffia üzletmenetében.

8. GYŰJTHETŐ TÁRGYAK

A Playboytól a kommunista propagandaanyagokig, ezek az opcionálisan begyűjthető tárgyak New Bordeaux különböző helyszínein vannak elrejtve.

9. BESZÉLGETÉS

Látogasd meg Lincoln barátait és kapcsolatait a városban, hogy tájékozódj az aktuális helyzetről.

10. MELLÉKKÜLDETÉS

Extra pénzért és jelölőért teljesítsd alvezéreid kívánságait.

11. ÜZÉRKEDÉS

Ezeket a küldetéseket alvezéreid hadnagyainak hajtod végre – Emmanuelnek, Almának és Nickinek – pénzjutalomért.

12. TÖRTÉNET KÜLDETÉS

Ezzel a küldetésekkel előbbre viszed a történetet.

EGYÉB INFORMÁCIÓK

HALÁLLISTA

Ez a lista tartalmazza a maffia célpontok (élők és halottak) életrajzi információit.

ESZKÖZÖK

Tudj meg többet szövetségeseidről.

NAPLÓ

Nézd meg a naplót, ha át akarod tekinteni az eddigi történeteket.

GYŰJTEMÉNY

Nézd át Playboyaidat, Vargas nyomataidat, Albumaidat, kommunista propagandaanyagaidat, Repent magazinjaidat és Hot Rod magazinjaidat.

BEÁLLÍTÁSOK

Módosíthatod az irányítás, a játékmenet, a hang és a kép beállításait.

JÁTÉK

Innen összekapcsolódhatsz a my2K fiókkal, és megnézheted a további tartalmakat.

A maffia kivéreztetése



New Bordeaux hemzseg a maffia bandáitól, ők irányítanak mindent, a drogműveletektől kezdve a prostitúcióig. A cél: bénítsd meg őket pénzügyileg, egyiket a másik után, mielőtt átvennéd a hatalmat.

Mindegyik banda bevételének több módon tudsz ártani, megsemmisítheted a készleteiket, végezhetesz a a legbefolyásosabb gengszterekkel, ellophatod a pénzszállítmányokat. Minden támadás egy banda ellen különféle hatással van a bevételeikre, mindegyik másfajta kihívást jelent, és az érték járó pénz mennyisége is változhat. Támadd a bandát, amíg a bevétele nullára nem csökken, így tudod előcsalogatni a főnököt. Ha egy területen minden banda felett átveszed az uralmat, azzal a terület irányítását is megszerzed.

URALNI A SZEMÉTDOMBOT

ALVEZÉREK

Lincoln egyedül nem tudja megvetni a lábát New Bordeaux-ban, ezért fel kell fogadnia három alvezér közül egyet, hogy irányítsa az újonnan megszerzett bandákat (majd később egész körzeteket):



CASSANDRA

Ő a haiti banda vezetője, és Lincoln első fontosabb szövetségese New Bordeaux-ban.



VITO SCALETTA

Az egykori Empire Bay-i maffiózó a Mafia II. főszereplője volt. Most, New Bordeaux polgáraként egy tengeri ételekre specializálódott éttermet vezet.



THOMAS BURKE

Az ír bűnszervezet tagja, jó oka van keresztbe tenni az olaszoknak.

Mindegyik alvezér jövedelmet kap, amikor új területre nevezed ki őket – és ahogy gyarapodik a vagyonuk, úgy fokozódik az irántad érzett hűségük is. Mivel mindegyik kinevezés egy alvezérnek kedvez a másik kettővel szemben, válassz okosan: döntéseiddel elkerülhetetlenül felborzolod a kedélyeket.

HADNAGYOK

Mindegyik alvezérnek van egy hadnagya.

Emmanuel Lazare

Ő vezeti a haiti drogbandát, és feltétel nélküli hűség köti főnökéhez, Cassandrához.

Alma Diaz

Kubában befejezetlen ügyeket hagyott maga mögött, és biztos benne, hogy Vito képes lesz segíteni neki lezárni a dolgokat.

Nicki Burke

Nem akar mást, mint maga mögött hagyni New Bordeaux-t, és ehhez Burke jelenti a lelépőjeget.

ÜZLETTÁRSÁK



Minél több területet ellenőriznek alvezéridek, annál több üzlettársat tudnak megszerezni az ügyednek. Némelyik ilyen üzlettárs különleges szolgáltatásokat nyújthat – persze jó pénzért (vagy ha szereztél jelzót, azt is felhasználhatod fizetség helyett). Minden megbízásnál fontold meg, melyik alvezér kínálja a leghasznosabb üzlettársakat.

Az üzlettársakat a fegyvertárcsa használatával tudod elérni. Ezek az üzlettársak másodperceken belül megérkeznek (vagy kifejtik hatásukat).

CASSANDRA

FEGYVERKERESKEDŐ: JACKIE DUVERNAY

A kormány nem igazán kedveli, ha illegális személyek fegyvert birtokolnak – azt pedig főleg nem, ha kereskednek is vele –, ezért Jackie Duvernay feltűnésmentesen működteti mobil fegyverboltját teherautója hátuljából. Így amikor fegyverre vagy orvosi felszerelésre van szükséged, Jackie a te embered.

TELEFONKÖZPONTOS: JENNIFER „KATTINTÓ” MORAN

Jennifer „Kattintó” Moran, a telefonközpontos nyomon követhet és megzavarhat hívásokat. Szolgáltatái különösen hasznosak, ha azt akarod, hogy az őrszemek és a civilek ne hívhassanak segítséget.

VITO SCALETTA

ROHAMOSZTAG: BOBBY „KACSA” NAVARRO

Bobby „Kacsa” Navarro és lövészcsapata mindig is „megoldotta” a problémákat Vito számára. Csak hívd Bobbty, és az emberei már jönnek is ropogó fegyverekkel, hogy a javadra fordítsák az állást.

CONSIGLIERE: BETTY JOHNSON

Betty Johnson Vito hű barátja és személyes bankára – ez a kapcsolat évek alatt épült fel. A Lincoln birtokában lévő készpénz egy része eltűnik minden elvesztett tűzharc után, ezért hívd Bettyt, ha biztonságban akarod tudni a pénzed.

THOMAS BURKE

RENDŐRSÉGI DISZPÉCSER: FIONA DAVIDSON

Fiona Davidson a New Bordeaux-i rendőrségnek dolgozik Burke megbízásából. Rádiós diszpécserként el tud juttatni bizonyos helyekre megfelelő összegeket, ha szorul a hurok körülötted. Még a rendőröknek is megvan az ára.

INAS: HANK MCGAHEE

Hank McGahee, a képzett autótolvaj a rendelkezésedre bocsátja „libériáját”. Egy egyfajta saját autókereskedésként működik; válassz egy járművet a készletből, és szinte azonnal kéhez kapod.

Ha növeled hadnagyaidd bevételeit, üzlettársaik szolgáltatási köre is bővül. Korlátozott mennyiségű pénz áll rendelkezésedre, ezért azokat a szolgáltatásokat igényeld, melyek leginkább megfelelnek játéktípusodnak.

Harc

Lincoln Vietnámban szerzett tapasztalatainak köszönhetően előnyben van a maffia képzetlen verőlegényeinek hadseregével szemben. A különféle közelharc technikáktól a kétkézes fegyverhasználatig sokféle módszer áll rendelkezésedre, amivel életben tarthatod magad.

GYALOGOSAN



Lincoln kemény, de nem sebezhetetlen; mielőtt elköteleznéd magad egy tűzharc mellett, mindig vizsgáld meg, hol rejtőzhetsz el vele a **X** gombbal.

Megjegyzés: Ha egy zöld nyíl jelenik meg a földön, Lincoln el tud fordulni egy fedezék körül, azaz „megkerülni” azt, ha feltolod a bal kart, és megnyomod a **X** gombot. Fedezéktől fedezékig is mozgathatsz, ha a bal kart a kiszemelt fedezék felé mozdítod, és megnyomod a **X** gombot.

KÖZELHARC

A Mafia III harcai fegyveres és közelharc küzdelem keverékéből állnak. Lincolnnak az utóbbiból jóval több jut.

LEROHANÁS



A lerohanás végrehajtásához rohamozz meg egy gyanútlan ellenfelet a **L3** gomb megnyomásával, azután az ütközéskor nyomd meg a **○** gombot.

BRUTÁLIS LETAGLÓZÁS



Miután a **○** gombbal bevittél egy ütést, nyomd meg és tartsd nyomva a **○**-t, amivel elindítod a brutális letaglózást. A megfelelő pillanatban engedd el a **○**-t, és azonnal ártalmatlanná teszed az ellenfelet.

KÁBITÁS



Ha karon vagy lábon lősz egy ellenfelet, utána könnyebb lesz leütni **○**-rel.

HÁRÍTÁS



Amikor egy ellenfél meg akarja ütni Lincolnt, a **△** gomb időbeni megnyomásával hárrithatod a támadást és megfordíthatod a küzdelmet.

BECSEKÉSZÉS

A megközelítés módját igazítsd a környezetedhez; sokszor az ellenfél becserkészése és kiiktatása célravezetőbb, mint ha lángot okádó fegyverrel rontasz be.

Lincoln a **R3** megnyomásával tud lopakodni. Ha meglapulsz, sokkal nehezebben vesznek észre.

LEÜTÉS



Iktasd ki a gyanútlan ellenfeleket úgy, hogy hátulról megközelíted őket és **○-t** nyomsz. Választhatsz halálos és nem halálos kiiktatás között, ezt a Beállítások > Játékbeállítások menüben határozhatod meg.

FIGYELEMELTERELÉS



Miután elég területet elhódítottál, megjelenik egy „Sikoltó Zemi” vudubaba a fegyvertárcsádon. Ennek a figyelemelterelő eszköznek az eldobásával felkeltheted a közeli gyalogos katonák figyelmét. A játékos fűtülhet is a bal gombbal, hogy közelebb csalogassa és csendben kiiktassa az ellenséget.

INFORMÁCIÓ



Bárhogy is közelíted meg a problémát, az info nézet kritikus fontosságú a siker szempontjából. Nyomd meg az érintőpanelt, és minden, eddig észlelt ellenfél ki lesz emelve vörössel, még akkor is, ha fal mögött tartózkodnak. És ha rákapszolódál a helyi elosztószekrényre, még jobb: ilyenkor minden közeli ellenség ki lesz emelve, akár észlelted őket korábban, akár nem.

A VOLÁN MÖGÖTT



Nyomd meg az **X** gombot amikor egy másik autóval ütközöl, hogy növelj a felborítása vagy az útról lelökése esélyét.

Célozz a jobb karral, és lőj az **R1** gombbal. Válogass az egyes célpontok között, célozhatsz a kerekre, a sofőrre, az utasokra és az üzemanyagtartályra az **L1** gombbal. Várj, amíg a célkereszt zöldre vált, csak ekkor biztos a találat. Az **X** gomb megnyomásával és a bal kar jobbra-balra mozgásával bele is rohanhatsz oldalról a másik járműbe.

ELLENSÉGEID

A MAFFIA

A maffia gyalogosokból álló hadseregének tagjai különféle feladatokat látnak el. Lincolnnak ezt fejben kell tartania, amikor harcba keveredik.

NEHÉZFIÚ:

A nehézfiú vadászpuskát hordoz, és sok sebzést elvisel, mielőtt kidől

MESTERLÖVÉS:

Puskával, távolról próbál leszedni

LÖVÉS:

Közepes hatótávolságú gengszter, az automata fegyvereket kedveli.

ROBBANTÓ:

Kézifegyvereket és robbanószereket használ a játékos kifüstölésére

ŐRSZEM:

Ravasz bűnöző, aki segítséget hív (villám ikonnal jelölve), amint meglát



A RENDŐRSÉG

New Bordeaux rendőrsége nem az elsődleges célpontod, de az biztos, hogy az utadban fognak állni.



Tégy meg mindent, hogy elkerüld a felesleges feltűnést: ne erőszakoskodj a civilekkel, amikor rendőrök vannak a közelben. A törvénysértés, akár előhúzott fegyverrel sétálsz, akár egy autót lopsz el, magadra vonhatja szemtanúk figyelmét. Ezek a törvénytisztelő állampolgárok, ahogy a fejük feletti telefon ikon is jelzi, a legközelebbi telefonfülkéhez vagy járőröző zsaruhoz rohannak. Iktasd ki őket csendben, hogy ezt megakadályozd.

A rendőrség New Bordeaux leghalálosabb, legkönyörtelenebb szervezete. Harcba soha nem hagynak fel az üldözéssel, ezért a legjobban teszed, ha meghúzod magad, amíg elcsitulnak a hullámok. Ha el akarsz szökni a rendőrök elől, maradj kívül a minitérképen jelzett figyelmi zónájukon.

Légy óvatos: ez a kör nőni fog, ahogy egyre több törvényt sértesz meg, így nehezebbé válik lerázni az üldözőket.



KORLÁTOZOTT SZOFTVER GARANCIA ÉS LICENSZERZŐDÉS

Ez a korlátozott szoftvergarancia és licencszerződés (mostantól: "Szerződés") időről-időre megújításra kerülhet. A legújabb verziót a www.take2games.com/eula oldalon ("Honlap") adjuk közre. A Szerződés közzéadása után szoftverhasználati a megváltoztatott feltételek ön által elfogadást jelenti.

A „SZOFTVER” KIFEJZÉS MEGABÁFOGLALJA AZ ÖSSZES MELLÉKELT SZOFTVERT A HOZZÁJUK TARTOZÓ LEÍRÁSOKAT, CSOMAGOLÁSOKAT, FÁJLOKAT ÉSGYÉB NYOMTATOTT VAGY ONLINE ANYAGOKAT ÉS DOKUMENTÁCIÓKAT, VALAMINT A SZOFTVER ÉS ANYAGAINAK BÁRMELY ÉS MINDEN PELDANYÁT.

A SZOFTVERNEK CSAK HASZNÁLATRA, ÉS NEM TULAJDONJOGRA KERÜL AZ ŐN BIRTOKÁBA. A SZOFTVER MEGNYITÁSÁVAL, LETÖLTÉSÉVEL, TELEPÍTÉSÉVEL, MÁSOLÁSÁVAL VAGY BÁRMELY MÁS HASZNÁLTATÁVAL ÖN ELFOGADJA A TAKE-2-TO INTERACTIVE SOFTWARE INC. AMERIKA KI CÉG JELEN KORLÁTOZOTT SZOFTVERGARANCIA ÉS LICENSZERZŐDÉSÉNEK („SZERZŐDÉS”) FELTÉTELEIT. ELFOGADJA A www.take2games.com/privacy OLDALON TALÁLHATÓ ADATVÉDELMI SZABÁLYZATOT ÉS A www.take2games.com/legal OLDALON TALÁLHATÓ SZOLGÁLTATÁSI FELTÉTELEKET.

KÉRJUK, ALAPOSAN OLVASSAÁT ASZERZŐDÉST. AMENNYIBEN JELENSZERZŐDÉS FELTÉTELEIT NEM FOGADJAE, A SZOFTVERT NEM TELEPÍTHETI, MÁSOLHATJA VAGY HASZNÁLHATJA.

LICENC

Ezen Szerződés és annak feltételei alapján a Jogtulajdonos ezenen nem kizárólagos, nem átruházható, korlátozott és visszavonható jogot és engedélyt ad a Szoftvert egy példányának Őn általi személyes, nem kereskedelmi felhasználására céljából egy játékplatformon (pl. számítógép, mobilkészlet vagy konzol), kivéve, ha a Szoftver dokumentációja másképp rendelkezik. A megszerzett jogokra Őn akkor jogosult, ha a jelen Szerződés rendelkezései eleget tesz. Az ezen Szerződés foglalt licenc és feltételei a Szoftver telepítésének vagy más felhasználásának napján lépnek életbe, érvényességük addig tart, míg Őn el nem távolítja a Szoftvert, vagy a Jogtulajdonos fel nem bontja a szerződést (ld. lent).

A Szoftvernek csak használati, és nem tulajdonjoga kerül az Őn birtokába. Így Őn elismeri, hogy a Szoftverrel kapcsolatban semmilyen jogom vagy tulajdonjog átruházása vagy kijelölése nem került, és a jelen Szerződés nem tekinthető a Szoftverrel kapcsolatos bármely jog értekesítésnek. Jogtulajdonos fenntart minden jogot, jogcímét és érdekeltséget a Szoftverre, beleértve, de nem kizárólagosan, minden szerzői jogot, védjegyet, üzleti titkot, üzleti névet, tulajdonjogot, szabadalmat, címet, számítógépes kódot, audiovizuális hatást, írást, karaktert, karaktert nevet, történetet, párhuzamot, beállítását, grafikát, hangefektet, zeneművet, valamint kapcsolódó jogot. A Szoftvert az Egyesült Államok szerzői jogi és védjegyi jogszabályai és a vonatkozó törvények és egyezmények védik az egész világon. A Szoftver a Jogtulajdonos előzetes, írásos engedély nélkül semmilyen módon, sem részben sem egészben, nem másolható, sokszorozható vagy terjeszthető. Bármely, aki valamilyen formában, részben vagy egészben másol, sokszorozza vagy terjeszti a Szoftvert, szándékosan megsérti a szerzői jogi törvényeket, mely polgári jogi és büntetőjogi sankciókat vonhat maga után az Egyesült Államokban és egyéb országokban. Felhívjuk figyelmét, hogy az amerikai szerzői jogok megsértésére jogszabályban kiróható bírság vonatkozik, melynek nagysága elérheti a jogszétértéknél 150.000 dolláros összeget. A Szoftver bizonyos licenccel anyagokat tartalmaz. Jogtulajdonos licenccel a szintén védhetik jogait a jelen Szerződés megsértése esetén. A jelen Licencszerződésben kifejezetten nem biztosított jogokat a Jogtulajdonos fenntartja.

ENGEDÉLYEZSI FELTÉTELEK

Őn vállalja, hogy NEM:

használja a Szoftvert kereskedelmi célokra;

terjeszti, lízingeli, liceneli, adja el, adja bérbe, konvertálja pénzümmé, vagy más módon adja tovább a Szoftvert vagy másolatait, beleértve, de nem kizárólagosan a Virtuális Javakat vagy Virtuális Pénzmenekét (ld. lent), a Jogtulajdonos előzetes írásbeli hozzájárulása nélkül, vagy ahogy jelen Szerződésben meghatározásra került; készíto másolatot a Szoftverről vagy annak bármely részéről (kivéve a jelen Szerződésben esetlegesen meghatározott formában); készíto másolatot a Szoftverről oly módon, hogy az hálózaton több felhasználó által is felhasználhatóvá vagy letölthetővé váljon;

használja vagy telepíti a Szoftvert, vagy hálalmaz fel másokat erre a Szoftverben vagy jelen szerződésben specifikusan meghatározottakon kívüli hálózati és/vagy online használatra vagy egyidejűleg több mint egy számítógépre avagy játékkonzolra;

másolja merlemezre vagy más tárolóeszközre a Szoftvert abból a célból, hogy elküldje azon követelményt, mely szerint a Szoftvert a mellékelt CD-ROM-ról vagy DVD-ROM-ról kell futtatni (ez a titálom nem vonatkozik a Szoftver azon részére részben vagy egészben, melyeket a Szoftver a telepítés során maga másol merlemezre annak érdekében, hogy a Szoftver hatékonyabban futtatható váljon);

használja vagy másolja a szoftver számítógépes jelt központ vagy bármely más hely-alapi szolgáltatási helyszínre, feltéve, ha a Jogtulajdonos Őnnel külön helyi licencszerződést ajánlhat fel, hogy a szoftver ilyen kereskedelmi használatát lehetővé tegye;

fejti vissza, bontja szét, szedi részére vagy módosítja más módon a Szoftvert sem részben, sem egészében.

távolít el vagy változtat meg semmilyen termékazonosítót a Szoftverben; és

korlátoz vagy gátol más játékosokat a Szoftver online szolgáltatásainak használatában és élvezetében;

csal vagy használni illetéktelen robot, pók vagy egyéb programot a Szoftver bármely online szolgáltatásával kapcsolatban;

sért meg semmilyen feltételt, szabályzatot, licenct vagy viselkedési szabályt a Szoftver bármely online szolgáltatásával kapcsolatban;

szállítja, exportálja vagy re-exportálja (sem közvetlenül, sem közvetve) olyan országba, mely ország az ilyen jellegű Szoftverek fogadására céljából az amerikai export törvények és kísérő rendeletek szerint tiltó listán szerepel vagy amely más módon megsérti ezen törvényeket és rendeleteket. Ez időről időre változtatásra kerülhet.

HOZZFÉRÉS KÜLÖNLEGES JELEMKÖZÖK ÉS VAGY SZOLGÁLTATÁSOKHOZ, A DIGITÁLIS FELTÉTELEK ÉS BELÉPÉSÉRE: Szoftver feltételei, egyedi sorozatszám beállítás, szoftver regisztráció, hardmik fel nyújtotta szolgáltatás és vagy tagság egy online szolgáltatás részeként (beleértve annak vonatkozó feltételeinek és irányelveinek elfogadást) is lehet szükséges a Szoftver aktiválásához, annak digitális példányának, illetve egyes feloldható, letölthető, online vagy egyéb speciális szolgáltatásoknak, tartalmaknak és/vagy funkcióknak (gyűjtőnéven „Különleges jellemzők”) használatához. A Különleges jellemzőkhöz való hozzáférés egyetlen felhasználóval történik (ld. lent) korlátozott sorozatszámokhoz, illetve a Különleges jellemzőkhöz való hozzáférés nem átruházható, nem adható el, adható bérbe, nem licencthető és nem konvertálható virtuális pénzre, illetve nem újra-regisztrálható más felhasználó által, kivéve ennek kifejezett engedélyezése esetén. Ezen bekezdés feltételei minden egyéb szerződéses feltételt felülírának.

MÁR REGISZTRÁLT PÉLDÁNY ÁTRUHÁZÁSÁNAK LICENCE: Őn állandó jelleggel átruházhatja egy másik személynek a teljes, már regisztrált Szoftvert és a kísérő dokumentációt, amennyiben semmilyen másolatot nem íríz meg (beleértve az archív és biztonsági másolatokat) a Szoftverről, a kísérő dokumentációról vagy ezeknek

egy részéről, valamint a kedvezményezett beleegyezik ezen Szerződés feltételeibe. Lehetőség, hogy a már regisztrált példány átruházásának licenchez specifikus lépések legyenek szükségesek, amelyeket a Szoftver dokumentációja tartalmaz. Őn nem ruházhat át, adhat el, adhat kölcsönbe, licenctelhet vagy konvertálható virtuális pénzre Virtuális pénzmeneket vagy Virtuális javakat, kivéve a jelen Szerződésben kifejezetten leírt módon vagy a Jogtulajdonos írásbeli engedélyével. A Különleges jellemzők, beleértve minden tartalmat, amely nem hozzáférhető egyszer használatos sorozatszám nélkül, nem átruházható és személy részére semmilyen körülmények között, és a Különleges jellemzők használata csak egyszer, ha az eredeti telepített példány eltávolításra kerül, vagy a már regisztrált példány a felhasználó részére nem elérhető. A szoftver kijelölés saját célra használható. A FENTIEK ELLENÉRE A SZOFTVER KIADÁS ELŐTTI PÉLDÁNYAINAK ÁTRUHÁZASA TILOS.

MŰSZAKI VÉDELEM: A Szoftver tartalmaz olyan intézkedéseket, melyek ellenőrzik a szoftver elérését, megakadályozzák az engedély nélküli másolatok használatát, vagy más módon próbálják megakadályozni az ezen Szerződésben biztosított korlátozott jogot és licenct birtoklását és licenct birtoklását. Ezek az intézkedések többek között lehetnek licenckódok, termékaktiválási és egyéb biztonsági technológia a Szoftverben, valamint használati megfigyelés, beleértve, de nem kizárólagosan, a Szoftver használatának idejét, dátumát, elérését vagy más irányítást, jelzőket, sorozatszámokat és/vagy egyéb biztonsági eszközöket, amelyek alkalmasak a Szoftver, vagy annak bármely részletének vagy részének jogszolgáltatás elérését, használatát és másolását megakadályozzák, beleértve a jelen Szerződés bármilyen megsértését. A jogtulajdonos fenntartja a jogot, hogy bármikor megfigyelhesse a Szoftver használatát. Őn nem gátohatja meg ezen hozzáférést ellenőrző intézkedéseket, valamint nem próbálhatja megkerülni vagy kikapcsolni ezen biztonsági funkciókat. Amennyiben Őn kiiktatja, vagy más módon befolyásolja a technikai védelmi megoldások bármelyikét, a Szoftver nem fog megfelelően működni. Amennyiben a Szoftver további Különleges jellemzőkkel is elérhetővé tesz, azokhoz egyezsre csak a Szoftver egy példányával lehet hozzáférni. Az online szolgáltatások eléréséhez valamint a Szoftver frissítéseinak letöltéséhez további feltételek és regisztráció lehet szükséges. A frissítések érvényes licenccel rendelkező szoftver használatához az online szolgáltatások eléréséhez és a frissítések letöltéséhez. A Jogtulajdonos, amennyiben a hatályos jogszabályok ezt nem tiltják, figyelemztetés és ok nélkül, bármikor korlátozhatja, felfüggesztheti vagy megszüntetheti az itt biztosított licenct és a Szoftverhez való hozzáférést, beleértve, de nem kizárólagosan bármely kapcsolódó termékét és szolgáltatást.

KÉPVENYÖKÉRTŐ TARTALOM: A Szoftverre lehetővé teheti, hogy Őn saját tartalmat hozzon létre, beleértve de nem korlátozva játékok teremtését, forgatókönyvet, auto tervezési felismerőket vagy a játékokat készített videót. A Szoftver felhasználásáért ellentételezéseként, amennyiben a Szoftver felhasználása során keletkezett tartalmi szerzői jogi védelem alá esnek, Őn ezennek kizárólagos, határozatlan ideig tartó, visszavonhatatlan, korlátlannul átruházható és világszerte továbbengedélyezhető jogot és licenct biztosít a Jogtulajdonosnak az adott tartalom a Szoftverrel és a kapcsolódó árukkal és szolgáltatásokkal kapcsolatos bármilyen módon és célra történő felhasználására (ideértve, de nem kizárólagosan a többszörös, másolás, adaptálás, módosítás, előadás, megjelenítés, közzététel, közzététel és a nyilvánossághoz való továbbítás egyéb, ismert vagy ismeretlen módokatának joggal), továbbá az adott tartalom külön értesítés vagy ellenszolgáltatás nélkül, a szellemi tulajdonhoz fűződő jogokkal kapcsolatban a vonatkozó jogszabályokban és nemzetközi egyezményeknek meghatározottan terjedelemtől mentesen általa által történő terjesztésére. Őn ezenenlemond a névtelentetéshez, nyilvánosságra hozatalhoz, a hírnévhez és a mű felhasználásához fűződő jogáról ezen vádemelés a Jogtulajdonos és a többi játékos által történő szabad, szórakoztató célzatu felhasználása vonatkozásában a Szoftverrel és a vonatkozó jogszabályok szerinti kapcsolódó árukkal és szolgáltatásokkal kapcsolatosan. Az Őn által a Jogtulajdonosnak biztosított licenct és a vonatkozó szellemi fűződő jogokról a fentiek szerinti történő lemondás a jelen Szerződés megszűnése után is fennmarad.

INTERNETKAPCSOLAT. A Szoftvernek internetkapcsolatra lehet szüksége internet-alapú szolgáltatások eléréséhez, a Szoftver hitelesítéséhez, illetve egyéb feladatok végrehátásához.

FELHASZNÁLÓI FIÓKOK: A Szoftver vagy egy szoftverlehetővé, illetve a Szoftver bizonyos szolgáltatásainak használatához lehetőség, hogy szükséges egy érvényes és aktív felhasználói fiók vagy online szolgáltatással, ügymint egy hardmik fel által biztosított játékplatform vagy közösségi fiók ("továbbiakban: "Hardmik fel fiókja"), illetve a licenccadó vagy annak leányvállalatahoz kapcsolódó fiók, amely információit a Szoftver dokumentációja tartalmaz. Ha Őn nem tart fenn ilyen fiókot, akkor lehetőség, hogy a Szoftver bizonyos részei nem helyesen működnek vagy teljes egészében vagy részben megszűnhetnek működésük. A Szoftver ezen felül lehetőségek, hogy szükséges egy Szoftver-specifikus fiók létrehozása a licenccadónál vagy annak leányvállalatánál ("továbbiakban: Felhasználói fiók") annak érdekében, hogy Őn hozzáférjen a Szoftverhez és funkcionálisan lehessen. A Felhasználói fiókba való bejelentkezés szükséges lehet egy Hardmik fel fiókja. A Szoftver eléréséhez és használatához közben felmerülő minden Felhasználói fiók és Hardmik fel fiókja használati biztonságáért Őn a felelős.

VIRTUALIS PÉNZMEK ÉS VIRTUALIS JAVAK

Ha a Szoftver lehetővé teszi, hogy Őn virtuális pénzmeneket vagy virtuális javakat vásároljon illetve játékon keresztül jogosultságot nyerjen rá, akkor az alábbi feltételek érvényesek.

VIRTUALIS PÉNZMEK ÉS VIRTUALIS JAVAK: Lehetőség, hogy a Szoftver lehetővé teszi a felhasználókat, hogy (i) kizárólagosan a Szoftverben belüli képzeltbeli, virtuális pénzmenek (továbbiakban: "Virtuális pénzmen", "VP") használatának cserekövető eszközöként, és (ii) a Szoftverben belüli hozzáférést kápanknak virtuális javakhoz (továbbiakban: "Virtuális javak", "VJ"), és bizonyos korlátozott jogosultságokat szerezenek a használatára. Terminológiailag figyelembe véve a VP-t és a VJ-t a jelen Szerződésben meghatározott licenccajókat képviseli. A jelen Szerződéssel összhangban a Jogtulajdonos ezúton nem kizárólagos, nem átruházható, nem továbbadható, korlátozott jogot biztosít Őnnk az Őn által megszerzett VP-k és VJ-k személyes és nem kereskedelmi használatára. Ha a hatályos jogszabály nem tiltja, akkor az Őn által megszerzett VP-k és VJ-knek csak használati, és nem tulajdonjoga kerül Őnhoz, így Őn elismeri, hogy a VP-kkel és VJ-kkel kapcsolatos semmilyen jogom vagy tulajdonjog nem illet meg. A Szerződés nem tekinthető a VP-kkel és VJ-kkel kapcsolatos bármilyen jog eladásának.

AVP-knek és VJ-knek nincsen való pénzümmé átváltható értéke, és nem való pénzmeneként működik. Őn elfogadja és beleegyezik, hogy a Jogtulajdonos módosíthatja vagy más módon befolyásolhatja a VP-k és VJ-k észlelhető vagy vásárlási értéket bármely időpontban, kivéve ha ezt a hatályos jogszabályok tiltják. AVP-k és VJ-k nem felhasználása nem von maga után pénzüjrat, ugyanakkor a VP-kre és VJ-kre vonatkozó, jelen Szerződésben biztosított jogosultságok a jelen Szerződéssel és a Szoftver dokumentációjával összhangban megszűnnek, ha a Jogtulajdonos beszünteti a Szoftver biztosítását, vagy a jelen Szerződés bármely más módon érvényét veszti. A Jogtulajdonos fenntartja a jogot, hogy belátása szerint díjat szabzon ki a VP-k vagy VJ-k használatára, és/vagy a VP-k vagy VJ-k-terjesztéséért díj ellenében vagy díj nélkül.

Virtuális pénzmenek és virtuális javak KIÉRDŐMELTÉSE ÉS VÁSÁRLÁSA: Őn vásárolhat vagy kiérdemelhet VP-t a Jogtulajdonos által a Szoftverben belüli bizonyos cselekedetekért vagy teljesítményekért. Például a Jogtulajdonos biztosíthat VP-t a VJ-játékbeli aktivitás teljesítéséért, ügymint új szint elérése, egy feladat teljesítése vagy felhasználói tartalom létrehozása. A megszerzett VP-k és VJ-k az Őn Felhasználói fiókjára íródnak. Az csak a Szoftverben belüli vásárolható VP-t vagy VJ-t, illetve egy platformon keresztül, hardmik fel online belsőben, alkalmazásokkal foglalkozó üzletben vagy a Jogtulajdonos által felhatalmazott egy áruházban (továbbiakban: "Szoftveráruház"). A játékbéli tárgyak vagy pénzmenek Szoftveráruházban keresztül vásárlására és használatára az áruház irányadó dokumentumai, ügymint annak "Felhasználási feltételei és Felhasználói megállapodása érvényesek. Ezt az online szolgáltatást a Szoftveráruház biztosítja az Őn számára. A Jogtulajdonos kinalhat a VP-k vásárlására kedvezményt vagy promóciót, ám ezeket a kedvezményeket vagy promóciókat bármikor, figyelemztetés nélkül módosíthatja vagy megszüntetheti. Műtán Őn sikeresen vásárolt VP-t egy Szoftveráruházból, a megfelelő mennyiségű VP az Őn Felhasználói fiókjára íródik. A Jogtulajdonos felalíthat tranzakciókat és/vagy napi limitet az Őn által vásárolható VP-kre, amely Szoftverenként változhat. A Jogtulajdonos belátása szerint további korlátozásokat tehet a VP-k mennyiségének vásárlására vagy használatára, a VP-k felhasználásának módjára, és az Őn Felhasználói fiókjához írató VP-k maximális egyenlegére. Az Őn Felhasználói fiókjának szerzői

VP vásárlásokról kizárólag Ön a felelős függetlenül attól, hogy Ön erre felhatalmazást adott-e.

EGYENLEGSZÁMITÁS: Ön bármikor megtekintheti és elérheti a Felhasználói fiókjához kapcsolódó VP és VJ egyenlegét, ha bejelentkezik Felhasználói fiókjába. Jutoglatadon fenntartja a jogot, hogy belátása szerint minden számítását elvégezzen az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-kkel és VJ-kkel kapcsolatban. Továbbá Jutoglatadon fenntartja a jogot, hogy belátása szerint megkérdezze a VP-k jóváírásának és terhelésének módját és mennyiségét VP-k vásárlásával vagy egyéb cselekvéssel kapcsolatban. Míg Jutoglatadon törzskönyzi arra, hogy következetesen és méltányosan végezze el ezeket a számításokat, Ön szemel elfogadja és beleegyezik, hogy az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és VJ-k Jutoglatadon által meghatározott mennyisége végleges, kivéve, ha Ön dokumentumokkal bizonyítani tudja Jutoglatadon felé, hogy a számítás helytelen volt.

VIRTUÁLISPÉNZMÉNEKES VIRTUÁLIS JAVAK FELHASZNÁLÁSA: A játékbéli, megvásárolt virtuális pénzméneket és/vagy virtuális javak a játékmenet során felhasználásra kerülhetnek vagy elvezethetnek a játék pénzménekeket és javakkal kapcsolatos szabályairól szóló, amely a Szoftverről függetlenül változhat. A VP-ket és VJ-ket a Szoftverben belül lehet felhasználni, és Jutoglatadon belátása szerint korlátozhatja az egy játékon belüli VP-k és VJ-k használatát. A VP-k és VJ-k engedélyezett felhasználása és célja bármikor változhat. Az Ön által elérhető, Felhasználói fiókján megjelenő VP-k és VJ-k mennyisége minden alkalommal csökken, ha Ön VP-t és/vagy VJ-t használ fel a Szoftverben belül. A VP és Vagy VJ használata az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és Vagy VJ-k mennyiségének csökkenését vonja maga után. Önnek elegendő VP és/vagy VJ-re van szükség a Felhasználói fiókján ahhoz, hogy teljesülhessen a Szoftverben belüli tranzakció. Az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és Vagy VJ-k mennyisége figyelemzetés nélkül csökkenhet bizonyos, a Szoftver Ön általi használatához kapcsolódó események hatására: például Ön vesztett VP-t vagy VJ-t egy játék elvesztése vagy a játékbéli karakterének halála esetén. Az Ön Felhasználói fiókján keresztül történő VP és/vagy VJ-felhasználásokról Ön a felelős függetlenül attól, hogy Ön erre felhatalmazást adott-e. Ön köteles a Felhasználói fiókján keresztül történő bármilyen Jutoglatadon VP és/vagy VJ-felhasználást Jutoglatadon számára jelenteni a www.take2games.com/support oldalon keresztül egy támogatási kérelmés beküldésével.

ÖN BEVÁLTÁSA: A VP-k és VJ-k kizárólag játékbéli javakra és szolgáltatásokra válthatók be. Ön nem adhat el, adhat kölcsönbe, bérelhet vagy válthat VP-re-VP-ket vagy VJ-ket. A VP-ket és VJ-ket kizárólag játékbéli javakra és szolgáltatásokra lehet beváltani, és semmikor nem válthatók semmilyen összegre, pénzre vagy egyéb. Jutoglatadon vagy bármely más személy vagy jogi személy birtokában lévő javakra, kivéve ha a jelen szerződés kifejezetten megengedi vagy a hatályos jogszabályok megkövetelik. A VP-knek és VJ-knek nincs készpénzes értékük, és nem Jutoglatadon, sem más személy vagy jogi személy nem köteles az Ön VP-t vagy VJ-t bármi más értékre - beleértve, de nem kizárólagosan, a valódi pénzt - váltani.

ÖN VISSZATÉRÍTÉSÉNEK: A VP-k és VJ-k minden vásárlása végleges, és az ilyen vásárlások semmilyen körülmény között nem visszaválthatók, átruházhatók vagy beválthatók. Ha a hatályos jogszabályok másképp nem rendelkeznek, Jutoglatadonkor korráljon java van belátása szerint kezelni, szabályozni, irányítani, módosítani, felfüggesztetni és/vagy megszüntetni az Ön VP-t és/vagy VJ-t, és Jutoglatadonkor sincs kötelezettsége az Ön vagy bárki más irányában ezeket a jogokat gyakorolni.

ÖN ÁTRUHÁZÁSA: A VP-k és VJ-k bármely átruházása, kereskedelme, eladása vagy cseréje, amely nem a játékbéli belüli, Jutoglatadon kifejezett felhatalmazásával történő (továbbiakban "Jutoglatadon tranzakció"), beleértve, de nem kizárólagosan a Szoftver más felhasználóval, a Jutoglatadon által nem szentesített, és szigorúan tilos. Jutoglatadon fenntartja a jogot, hogy belátása szerint megszüntesse, felfüggesztesse vagy módosítsa az Ön Felhasználói fiókját, VP-t vagy VJ-t és felbontsa a jelen Szerződést, amennyiben Ön bármely Jutoglatadon tranzakció kezdeményez, segít vagy felkér. Minden felhasználó, aki ilyen cselekedeteket részesítesz, saját kockázatára teszi, és ezennel beleegyezik, hogy kárpótolja és ártalmatlanítja Jutoglatadont, partnereit, licencadóit, leányvállalatát, szerződéses partnereit, írókat, igazgatóit, alkalmazottait és ügyfeleit minden olyan kártól, vesztéstől és kártól, amely közvetve vagy közvetlenül az ilyen cselekedetek okán felmerül. Ön elismeri, hogy Jutoglatadon feléje a vonatkozó Szoftveráruházát bármely Jutoglatadon tranzakció ellátására, felfüggesztésére, megszüntetésére, lemondására vagy visszafordítására, függetlenül attól, hogy a Jutoglatadon tranzakció mikor következett (vagy következni) be, amennyiben Jutoglatadon csatlakozott, a jelen Szerződés megszegését, bármely alkalmazható jogszabályt vagy szabályozást gyanít vagy bizonyítani tud, illetve ha bármely olyan cselekedetet észlel amely bármely módon befolyásolja vagy befolyásolhatja a Szoftver működését. Ha azt gondoljuk, hogy bármely okból azt gyanítjuk, hogy Ön Jutoglatadon tranzakcióban részt vett, akkor Ön beleegyezik, hogy Jutoglatadon belátása szerint korlátozhatja az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP-k és VJ-k hozzáférést, illetve megszüntetheti vagy felfüggesztheti az Ön Felhasználói fiókján elérhető vagy a Felhasználói fiókjával kapcsolatos bármely VP-hoz, VJ-hoz vagy egyéb tárgyhoz való jogosultságát.

HELYSZÍN: A VP-k csak bizonyos helyszíneken elérhetők a vásárlók számára. Amennyiben Ön nem elfogadott helyszínen tartózkodik, lehetséges, hogy nem tud VP-t vásárolni vagy felhasználni.

SZOFTVERÁRUHÁZ FELTÉTELEI

A jelen Szerződésre és a Szoftver bármely Szoftveráruházon keresztül megkötésével (beleértve a CP-k vagy VJ-k vásárlását) a szobán fogott Szoftveráruház további szabályozási és feltételi érvényesek, és minden ilyen szabályozás és feltétel egyúttal a Szerződés része van foglalta. Jutoglatadon minden felé és nem vonatkozó felelősségre semmilyen bankkártyát vagy bankkal kapcsolatos költségért illetve bármely egyéb költségért vagy egyéb díjat, amelyek a Szoftverben belüli vagy a Szoftveráruházról való tranzakciókór kerülnek fel. Minden ilyen tranzakció a Szoftveráruházra intéz, nem a Jutoglatadon. Jutoglatadon kifejezetten visszaautat minden ilyen tranzakcióval kapcsolatos felelősséget, és Ön beleegyezik, hogy az ilyen tranzakciókkal kapcsolatban jogorvoslatot csak a Szoftveráruházal szemben kér.

A jelen Szerződés csak és az Jutoglatadon között jött létre, nem pedig a Szoftveráruházal. Ön elismeri, hogy a Szoftveráruházunk nincs kötelezettsége bármilyen karbantartási vagy támogatási szolgáltatást nyújtani a Szoftverrel kapcsolatban. A következőkben részleteztük kivételével, a hatályos jogszabályok maximális engedélyt figyelembe véve a Szoftveráruházunk a Szoftverrel kapcsolatban semmilyen garanciális kötelezettsége nincs. Bármely, a Szoftverre vonatkozó követelés, amely szerzői jogi sértéssel kapcsolatos, azt a jelen Szerződés szabályozza, és a Szoftveráruház nem felelős ezekért a követelésekért. Önnek bele kell egyeznie a Szoftveráruház szolgáltatási feltételeibe, és esetleges egyéb alkalmazható szabályzatba. A Szoftver licence azt nem ruházták, és az Ön birtokában lévő megfizetett eszközön való használatra vonatkozó. Ön kijelenti, hogy nem olyan országban vagy egyéb földrajzi területen tartózkodik, amelyre az Egyesült Államok embargót vezetett be, illetve nem szerepel az Egyesült Államok specialisán megcélzott nemzeti, illetve az Egyesült Államok magánüzemeltetve vagy cégekre vonatkozó kereskedelmi tiltólistáján. A Szoftveráruház a jelen Szerződés harmadik félként részt vevő használatvezető, és érvényre juttathatja Ön ellen a jelen Szerződést.

INFORMÁCIÓGYŰJTÉS ÉS HASZNÁLAT

A Szoftver felelősségteljes és használatát Ön beleegyezik a jelen pontban és a Jutoglatadon Adatvédelmi szabályzatában taglalt információgyűjtési és használati feltételekbe, beleértve (ahol alkalmazható) (i) bármely személyi adat és egyéb információ átadását Jutoglatadonnak, leányvállalatának, kereskedőinek és üzleti partnereinek illetve bizonyos harmadik feleknek mint például kormányzati hivataloknak az Egyesült Államokban és egyéb, Európán és az Önszágán kívül országoknak, amelyeknek kevésbé szigorú az adatvédelmi szabványai; (ii) az Ön adatainak, mint például felhasználó által létrehozott tartalmak, az Ön pontszámának, rangjának, eredményeinek és egyéb játékadatainak a nyilvános közzététel weboldalakon és egyéb platformokon; (iii) az Ön játékadatainak megosztását harmadvetárokkal, platformszolgáltatókkal és Jutoglatadon marketingpartnerrel; illetve (iv) az Ön személyes adatainak egyéb felhasználását és közzétételét a fenti Adatvédelmi szabályzatnak megfelelően, amely időről időre változhat. Amennyiben Ön nem kívánja, hogy információit ilyen módon felhasználják vagy megosszák, ne használja a Szoftvert.

Az adatvédelmi ügyekben, beleértve az Ön személyes adatainak és egyéb információinak gyűjtését, felhasználását, közzétételét és átadását, a www.take2games.com/privacy oldalon található Adatvédelmi szabályzat (amely időről időre módosításra kerül) a jelen Szerződés bármely pontjával szemben is érvényes.

JÓTÁLLÁS

KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁS: Jutoglatadon a vásárlásáról számított 90 napig garanciaja Önnek (ha a Szoftver az első és eredeti vásárlás, de abban az esetben, ha Ön az eredeti vásárlástól átadás útján kapja meg első előzetesen regisztrált Szoftvert és annak dokumentációját), hogy a Szoftver eredeti adathordozója az elvett felhasználásra hibamentes kivételével. Jutoglatadon garanciaja Önnek, hogy a Szoftver kompatibilis olyan személyi számítógéppel, mely megfelel a szoftver dokumentációjában leírt minimális rendszerkövetelményeknek, illetve azt, hogy a játékonkonzi gyártókatok tanúsítványával rendelkező azon játékkészülékekkel való kompatibilitásról, amelyre megjelent, azonban a különböző hardver, szoftver, internet kapcsolat és egyéb használati beállítások miatt nem garanciaja a Szoftver teljesítményét az Ön számítógépen vagy játékonkonzión. Jutoglatadon nem vállal szavatosságot a szoftver zavarátalan használatáról, továbbá nem vállal szavatosságot azért, hogy a szoftver megfelel az Ön elvárásainak, hogy a szoftver folyamatosan vagy hiba nélkül fog működni, vagy hogy a szoftver kompatibilis lesz harmadik felek szoftverével, vagy hogy a szoftver bármiféle hibája kijavítható lesz. Jutoglatadon vagy valamely hivatalos képviselője által adott szövegi vagy írásbeli tanácsadás szavatosságot nem alapít. Egyes joghatóságok engedélyt biztosítottak és nem alkalmasok a használat során jelenlévő elhasználódásra. E a garancia nem alkalmazható, és érvényét veszti, amennyiben a felmerült hiba ok rongálás, helytelen kezelés vagy hanyagság. Minden vélelmezett jótállás kizárólag a törvényben meghatározott 90 nap érvényes a jelen leírtak szerint.

Amennyiben a garancia ideje alatt Ön bármely okból hibát észlel az adathordozóban vagy Szoftverben, Jutoglatadonra vállalkoz, hogy azt díjmentesen cseréli, amennyiben Szoftveréről kiderül, hogy a garanciális időn belül hibásodott meg, és azt továbbra is a Jutoglatadon gyártja. Ha a szoftver már nem áll rendelkezésre, a Jutoglatadon fenntartja a jogot, hogy helyettesítse azt egy azonos vagy nagyobb értékű szoftverrel. E a garancia az adathordozóra és a Szoftverre korlátozódik, ahogy Jutoglatadon eredetileg biztosította és nem alkalmasok a használat során jelenlévő elhasználódásra. E a garancia nem alkalmazható, és érvényét veszti, amennyiben a felmerült hiba ok rongálás, helytelen kezelés vagy hanyagság. Minden vélelmezett jótállás kizárólag a törvényben meghatározott 90 nap érvényes a jelen leírtak szerint.

A fent kifejtett kivételével az a garancia helyettesít minden más jótállást, legyen az szóbeli vagy írásbeli, kifejezett vagy halgatólagos, beleértve más garanciát az eladathozásról, az adott célra való használatáról, tulajdonjogra vonatkozóan – Jutoglatadonra nézve semmilyen más képviselet vagy jótállás nem kötelező.

Amennyiben a fenti említett korlátozott jótállás miatt visszajuttatja a Szoftvert, csak a Jutoglatadonra kért az eredeti Szoftvert az alábbiakban megadott címre, mellékelve egy levelet, mely tartalmazza az Ön nevét, postacímét, egy fényképet a vásárlási nyugtáról, és egy rövid lejegyzést a hibáról és a rendszerrel, amelyen a Szoftvert futtatni szeretné.

KÁRTÉRÍTÉS

Ön vállalja, hogy kártalanítja és megvédi a Jutoglatadonost, partnereit, licencadóit, leányvállalatát, állvalközött, tisztségviselőit, igazgatóit, alkalmazottait és ügyfeleit minden kártól, vesztéstől és kártól, amelyek közvetlenül vagy közvetve az Ön cselekedeteiből és Szerződés szerinti Szoftverhasználatából erednek.

JUTOGLATADON SEMMILYEN ESETBEN NEM FEEL KÜLÖNLEGES, VÉLTELEN VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁROKÉRT, MELY A SZOFTVER BIRTOKLÁSÁBÓL, HASZNÁLATBÓL, MEGHIBÁSODÁSÁBÓL ERED, BELEÉRTVE NEM KIZÁRÓLAG VAGYONKÁRÉRT, ESZMEI ÉRTÉKELVESZÉSEÉRT, SZÁMÍTÓGÉP MEGHIBÁSODÁSÉRT ÉS A TÖRVÉNYEK ÁLTAL MEGHATÁROZOTT MÉRTEKEN SZEMÉLYI SÉRÜLÉSÉRT, ANYAGI KÁRÉRT, ELVESZETT NYERESÉGÉRT VAGY KÁRTÉRÍTÉSÉRT, MELY EZEN SZERZŐDÉSŐBŐL VAGY SZOFTVERHASZNÁLATBÓL ERED VAGY EZEKHEZ KAPCSOLÓDIK, AKÁR SÉRÜLÉSŐBŐL (BELEÉRTVE A GONDATLANSÁGOT), SZERZŐDÉSŐBŐL, KÖTELEZTÉSŐBŐL, VAGY MÁS OKÓBÓL ERED, AKÁR TÁJÉKOZTATTÁK A JUTOGLATADONOST A KÁR ESETLEGES LEHETŐSÉGEIRŐL, AKÁR NEM. JUTOGLATADONOK KÁROKKAL KAPCSOLATOS FELELŐSSÉGE SEMMILYEN ESETBEN SEM (KIVÉVE AVONATKOZÓ TÖRVÉNYEKBEN MEGHATÁROZOTTAKAT) HALADJAMEG AZ ÖNÁLTAL TÖRVÉNYESEN KIFEJTEZETT SZOFTVER HASZNÁLATI DÍJÁT.

JUTOGLATADONOST A TÖRTÉNÉS FORMÁJÁTÓL FÜGGETLENEN SEMMILYEN ESETBEN SEM VONHATÓ FELELŐSSÉGRE AZ ÖN BÁRMELY KÖVETÉLÉSE ESETÉN NAGYOBB ÖSSZEGGEL, MINT AZ ÖN ÁLTAL AZ ELŐZŐ TIZENKÉT (12) HÓNAPBAN A JUTOGLATADONOST A SZOFTVERREL BÁRMILYEN KAPCSOLATBAN FIZETETT ÖSSZES DÍJ VAGY 200 USD (AMELYNYI NAGYOBB).

MIVEL EGYÉZ ÁLLAMOK / ORSZÁGOK NEM ENGÉDELYESZNEK KORLÁTOZÁST A TÖRVÉNYI GARANCIA IDŐTARTAMÁRA ÉS / VAGY KIZÁRJÁK A VÉLTELEN VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁROK, HALÁLESET VAGY GONDATLANSÁGBÓL, CSALÁSÓBÓL VAGY AKARATLAGOS ETIKÁLTANSÁGBÓL KÖVETKEZŐ SZEMÉLYI SÉRÜLÉS FEELŐSSÉGEK KORLÁTOZÁSÁT, LEHETSÉGES, HOGY A FENTI FEELŐSSÉG KORLÁTOZÁSOK ÖNRE NEM VONATKOZNAK. EZA JÓTÁLLÁS CSAK OLYAN MÉRTEKEN ALKALMAZHATÓ, AMENNYIBEN EZ SZÖVEGÉSÉRT, ÁLLAMI VAGY ÖNKORMÁNYZATI TÖRVÉNYI TILTÁSBAN NEM ÜTÖKÉ. E KORLÁTOZOTT GARANCIA KIFEJTEZT JOGOKAT BIZTÓSÍT ÖNKÉ, VALAMINT ÖNKÉ TOVÁBBI JOGAI IS LEHETNEK, MELEK A JUTOGLATÁLTÓTÓL FÜGGŐEN VÁLTOZHATNAK.

MIMÉIRÁNYTJUKSÉMNEMISUDJUKIRÁNYTÁSI ALHÓZATUNKON VAGY AZ INTERNET MÁS RESZEIN, VETÉZÉK NÉLKÜL HÁLOZATOKON VAGY EGYÉB HARMADIK FÉL ÁLTAL KEZELT HÁLOZATOKON KERESZTÜL ÁRAMLÓ ADATOKAT. EZA AZ ADATÁRAMLÁS NAGYRÉSZT AZ INTERNET ÉS HARMADIK FÉL ÁLTAL NYÚJTOTT VAGY IRÁNYTOTT VETÉZÉK NÉLKÜL HÁLOZATOK TELJESÍTMÉNYÉN MŰLIK. NÉHA EZEN HARMADIK FÉL TETTEI VAGY MÚLASZTÁSI GYENGITHEK VAGY MEGSZAKHATJÁK AZ ÖN INTERNET KAPCSOLATÁT, VETÉZÉK NÉLKÜL HÁLOZATÁT, VAGY EZEKNEK RÉSZÉT. NEM TUDJUK GARANTÁLNI, HOGY ILYEN ESEMÉNYEKEN NEM KÖVETKEZNE BE. ENNEK MEGFELELŐEN VISSZAUTASÍTNK MINDEN FEELŐSSÉGET, AMELY HARMADIK FÉL TETTEI VAGY MÚLASZTÁSI MIATT GYENGÍTŐ VAGY MEGSZAKHATJA AZ ÖN INTERNET KAPCSOLATÁT VAGY VETÉZÉK NÉLKÜL SZOLGÁLTATÁSÁT VAGY EZEKNEK RÉSZÉT, ILLETVE A SZOFTVER ÉS AZ AHOZ KAPCSOLÓDÓ SZOLGÁLTATÁSOK ÉS TERMÉKEK HASZNÁLATÁT.

MEGSZÜNÉS

Jelen Szerződés érvényben marad, míg Ön vagy a Jutoglatadon nem szünteti. Jelen szerződés automatikusan megszűnik, amennyiben Jutoglatadon befjezi a Szoftver szerveinek működését (kizárólag az online működettett Szoftverek esetén), ha Jutoglatadon bizonyítja vagy úgy hiszi, hogy az Ön szoftverhasználatára csatlakozott, pénzmosságot vagy egyéb illegális tevékenységet foglalt magában, illetve amennyiben Ön nem tartja be a jelen Szerződés feltételeinek bármelyikét, beleértve, de nem kizárólagosan, a fenti Engedélyzési feltételeket. Ön bármikor megszüntetheti a jelen Szerződést úgy, hogy (i) felkéri Jutoglatadont, hogy szüntesse meg és törölje le az Ön Felhasználói fiókját, amelynek segítségével az hozzáfér és használja a Szoftvert a Szolgáltatás feltételeiben meghatározott módon, illetve (ii) a Szoftver bármely és összes másolatát, amely az Ön birtokában, felületeire vagy irányítás alá tart, megsemmisíti és/vagy lefotó. A Szoftver letörése az Ön játékalprofiljáról nem törli az Ön Felhasználói fiókjával kapcsolatos által információkat, beleértve az Ön fiókján elérhető VP-ket és VJ-ket. Amennyiben Ön újraterelti a Szoftvert ugyanaznára a Felhasználói fiókra, akkor hozzáférhet korábbi Felhasználói fiók információihoz, beleértve az Ön Felhasználói fiókjához tartozó VP-ket és VJ-ket. Ugyanakkor, kivéve ha a hatályos törvények megtiltják, akkor ha bármely okból a jelen Szerződés megszűnésakor az Ön Felhasználói fiókja is törölésre kerül, akkor minden, az Ön Felhasználói fiókján elérhető VP és VJ is törölésre kerül, és Ön nem fogja tudni használni sem a Szoftvert, sem az azzal kapcsolatos VP-ket vagy VJ-ket. Amennyiben a jelen Szerződés amiatt szűnik meg, mert Ön megsértette azt, Jutoglatadon megtilthatja Önt, hogy újra regisztráljon vagy újra elérje a Szoftvert. A szerződés megszűnéséről Önnek meg kell semmisítetnie és visszajuttatnia a Jutoglatadonhoz a Szoftver fizikai példányát, illetve véglegesen meg kell semmisítenie a Szoftver minden másolt

példányát, kísérő dokumentációját, hozzátartozó anyagait és annak alkotóelemeit, amelyek az Ön irányítása alatt vagy birtokában állnak, beleértve a kliens szervereket vagy egyéb hálózati helyeket, ahová az telepítésre került. A szerződés megszűnésekor az Ön Szoftverrel (és ezzel együtt az Ön Felhasználói főknán lévő VP-vel és VJ-ekkel) kapcsolatos minden joga azonnal megszűnik, és azonnal be kell szüntetnie a Szoftver használatát. Jelen Szerződés megszűnése nem befolyásolja az Ön jelen Szerződésből származó jogait és kötelezettségeit.

AZ EGYESÜLT ÁLLAMOK KORMÁNYÁNAK KORLÁTOZOTT JOGAI

A Szoftver és dokumentációja teljességgel magánkézénél került kifejezésre és „Kereskedelmi számítógép szoftverként” vagy „Korlátozott számítógép szoftverként” forgalmazható. A kormány vagy az amerikai kormány alvállalkozója általi használata, másolása vagy közzététele a Műszaki Adat és Számítógépes Szoftver Jogkorlátozásának (c)(1)(ii) alparagrafusa alá tartozik, ahogy a DFARS 252.227-7013 pontban szerepel vagy ahogy a Kereskedelmi Számítógép Szoftver Jogkorlátozásának (c)(1) és (2) alparagrafusa meghatározza a FAR 52.227-19 pontban. A Vállalkozó / Gyártó a Jogtulajdonosnak és alább felsorolt helyeken.

KÖLCSÖNÖS JOGORVOSLAT

Ön bejelenti, hogy ezen Szerződés feltételeinek megsértése jövőreható kárt okoz a Jogtulajdonosnak és ezért Ön beleegyezik, hogy a Jogtulajdonos megkötés, biztonsági igazolás és kárigazolás nélkül jogosult múltányos jogorvoslatra (beleértve az ideiglenes és a végleges kártérítést végzés) ezen Szerződés tekintetében, bármely más rendelkezésre álló jogorvoslaton túl.

ADÓK ÉS TERHEK

Ön a felelős és Önnek kell kifizetnie, kártalanítania és ártalmatlanítania a Jogtulajdonost és annak bármely és minden leányvállalatát, iródját, igazgatóját és alkalmazottját bármely kormánysszervezet által kivett minden adó, kötelezettség vagy bármely egyéb teher alól a jelen Szerződésben kifejtett tranzakciók során, beleértve minden kamatot és büntetést (de kivéve a Jogtulajdonos nettó bevételét terhelő adó), függetlenül attól, hogy a Jogtulajdonos ezt egy számlán megküldte-e Önnek. Önnek kell bemutatnia minden mentesítő dokumentumot a Jogtulajdonos felé, amennyiben jogosult bármilyen mentesítésre. Minden olyan kiadás és költség, amelyet az Ön tettei vannak maguk után, az Ön felelősségét képezik. Ön nincs felelősséggel a Jogtulajdonos által semmilyen kiadás megtérítésére.

SZOLGÁLTATÁS FELTÉTELEI

A Szoftverhez való minden hozzáférés és használat a jelen Szerződésnek, a hozzá tartozó dokumentációnak, a Jogtulajdonos szolgáltatási feltételeinek és adatvédelmi szabályzatának, illetve a jelen Szerződésben benne foglalt további szolgáltatási feltételeknek van alávetve. Ezek a szerződések képviselik az Ön és a Jogtulajdonos között fennálló teljes megállapodást a Szoftverrel és az azzal kapcsolatos szolgáltatásokkal és termékekkel kapcsolatban, és ezek hatálytalanítanak minden korábbi megállapodást Ön és a Jogtulajdonos között, legyen az írásos vagy szóbeli. Amennyiben eltérés mutatkozik a jelen Szerződés és a Szolgáltatás feltételei között, akkor a jelen dokumentum az irányadó.

EGYB

Amennyiben a Szerződés bármely rendelkezése bármely okból végrehajthatatlan, az adott rendelkezést csak úgy és olyan mértékben lehet módosítani, hogy az végrehajtható legyen, és a Szerződés fennmaradó rendelkezéseit a módosítás ne érintse.

IRÁNYADÓ JOGSZABÁLYOK

Ezen Szerződést (tekintet nélkül a konfliktusokra és a választott alapelvekre) New York állam törvényei alapján kell értelmezni, ahogy ezen törvények alkalmazandók a New York-i lakosok közti szerződésekre, kivéve a szövetségi törvényben meghatározottakat. Amennyiben erről a Jogtulajdonos írásban kifejezetten nem mond le bizonyos esetekben és ha helyi jogszabályoknál nem áll ellentétben, a felek a jelen Licencszerződés tárgyára vonatkozóan a Jogtulajdonos székhelye szerinti (New York állam, New York, U.S.A.) bíróságainak és a szövetségi bíróságainak kizárólagos illetékességét kötik ki, az eljárások helye is ezen bíróságok joghatósága. Mindkét fél elfogadja ezen bíróságok illetékességét, és megállapodnak, hogy az eljárást az itt leírtak szerint, vagy a New York állambeli vagy szövetségi bíróságok által előírtak szerint folytatják le. A felek megállapodnak, hogy az Áruk Nemzetközi Adásvételi Szerződéseiről szóló ENSZ Egyezmény (Bécs, 1980) nem alkalmazandó a jelen Licencszerződésre, vagy bármely a jelen Licencszerződésből eredő jogvitára vagy ügyletre.

HA BÁRMILYEN KÉRDÉS VAN A JELEN SZERZŐDÉSSEL KAPCSOLATBAN, ÍRÁSBAN KAPCSOLATBA LÉPHET A JOGTULAJDONOSSAL A KÖVETKEZŐ CÍMEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

A Végfelhasználói licencszerződés minden egyéb szabályozása és feltétele érvényes az Ön szoftverhasználatára.

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. és leányvállalatai. Fejlesztette a Hangar 13. A 2K, a Hangar 13, a Take-Two Interactive Software és ezek logói a Take-Two Interactive Software, Inc. védjegyei, illetve bejegyzett védjegyei. Bink Video használatával. Copyright © 1997-2016, RAD Game Tools, Inc. A Maffia III HAVOK® technológiát tartalmaz. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (és licencia tulajdonosai). Részletek: www.havok.com. IDV szoftverelemeket tartalmaz. Minden más márka és védjegy a bejegyzett jogbirtokosok kizárólagos tulajdonát képezi. Minden jog fenntartva.

A jelen videójáték teljes mértékben a képzelet terméke, és a valós eseményekkel, korszakokkal, helyszínekkel vagy intézményekkel való hasonlóság a véletlen műve. A Maffia III készítését és fejlesztését sokszínű csapat végezte, számos különböző vallási hovatartozással és meggyőződéssel. A jelen videójáték készítése és kiadói semmilyen formában nem támogatják, illetve tartják elfogadhatónak vagy követendőnek a játékban szereplő cselekedeteket.