

The cover art for Mafia III features a large, close-up portrait of Vincent Vega (Alfred Molina) holding a shotgun. In the background, other characters from the game are visible, including a man in a red jacket and a woman. A classic blue car is shown in the lower half, with a man in a suit crouching in front of it. The title 'MAFIA III' is prominently displayed in the center.

MAFIA III



ITALIANO - VISITARE IL MENU IMPOSTAZIONI DEL PROPRIO SISTEMA PLAYSTATION®4 PER IMPORTANTI INFORMAZIONI SULLA SALUTE E LA SICUREZZA PRIMA DI UTILIZZARE IL PRODOTTO

PRECAUZIONI - Questo disco di gioco contiene software per il sistema PlayStation®4 (PS4™) ed è conforme esclusivamente alle specifiche del sistema PS4™ per il mercato PAL. Leggere attentamente la guida alla sicurezza per il sistema PS4™ per un corretto utilizzo e conservazione di questo disco di gioco.

AVVERTENZE PER LA SALUTE - Giocare sempre in un ambiente ben illuminato. Fare pause regolari di circa quindici minuti per ogni ora di gioco. Smettere immediatamente di giocare se si viene colti da vertigini, nausea, affaticamento o cefalea. I soggetti sensibili a luci intermittenti o a particolari forme o configurazioni geometriche potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata ed essere soggetti a crisi epilettiche guardando la tv o giocando con i videogiochi. Se si è soggetti ad attacchi epilettici, consultare il medico prima di giocare con i videogiochi e contattarlo immediatamente qualora si dovessero riscontrare uno o più dei seguenti sintomi durante il gioco: alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza, confusione mentale e/o convulsioni.

AVVERTENZE PER LA SALUTE PER IL 3D - Alcune persone potrebbero provare un malessere (come affaticamento degli occhi o nausea) durante la visione di immagini video in 3D o giocando con giochi in 3D stereoscopico su televisori 3D. Se si verificasse un tale malessere, si deve interrompere immediatamente l'uso del televisore finché il malessere scompare. In genere si consiglia di evitare l'uso prolungato del sistema PS4™ e fare una pausa di 15 minuti per ogni ora di gioco. Tuttavia, quando si gioca con giochi in 3D stereoscopico o si guardano video in 3D, la durata e la frequenza delle pause necessarie possono variare da persona a persona. Si prega di fare delle pause abbastanza lunghe affinché eventuali sensazioni di malessere scompaiano. Se i sintomi persistono, consultare il medico. La visione dei bambini (soprattutto quelli sotto i sei anni) è ancora in fase di sviluppo. Si consiglia di consultare il medico o l'oculista del proprio bambino prima di consentire ai bambini di guardare immagini video in 3D o giocare con giochi in 3D stereoscopico. Gli adulti devono sorvegliare i bambini per assicurarsi che seguano le raccomandazioni di cui sopra.

AVVERTENZE SUI RISCHI SANITARI DI VR - Durante la visualizzazione di contenuti in realtà virtuale, alcune persone potrebbero sperimentare chinetosi, nausea, disorientamento, visione confusa o altri disagi. In caso di manifestazione di qualunque di questi sintomi, sospendere immediatamente l'utilizzo e rimuovere il visore VR.

PIRATERIA - L'utilizzo del sistema PS4™ e dei dischi di gioco del sistema PS4™ sono regolamentati da una licenza software. Il sistema PS4™ e i dischi di gioco del sistema PS4™ contengono meccanismi tecnici di protezione volti a impedire la riproduzione non autorizzata di opere sotto diritto d'autore presenti sui dischi di gioco del sistema PS4™. L'uso non autorizzato di marchi registrati o la riproduzione non autorizzata di opere sotto diritto d'autore che eluda questi o altri meccanismi sono vietati dalla legge. Se si è in possesso di ulteriori informazioni su prodotti piratati o metodi utilizzati per aggirare le nostre misure tecniche di protezione si prega di inviare una e-mail ad anti-piracy@eu.playstation.com o chiamare il numero del servizio clienti locale.

IMPOSTARE IL LIVELLO CONTROLLO GENITORI - Il sistema di classificazione sulla parte anteriore della scatola indica l'età per cui questo disco di gioco è appropriato. Impostare il controllo genitori sul dispositivo per prevenire che sia giocato da bambini al di sotto di tale età. Per informazioni sulle classificazioni in base all'età e come impostare il controllo dei genitori, vedere la guida rapida fornita con il sistema PS4™ o visitare il sito playstation.com/parents

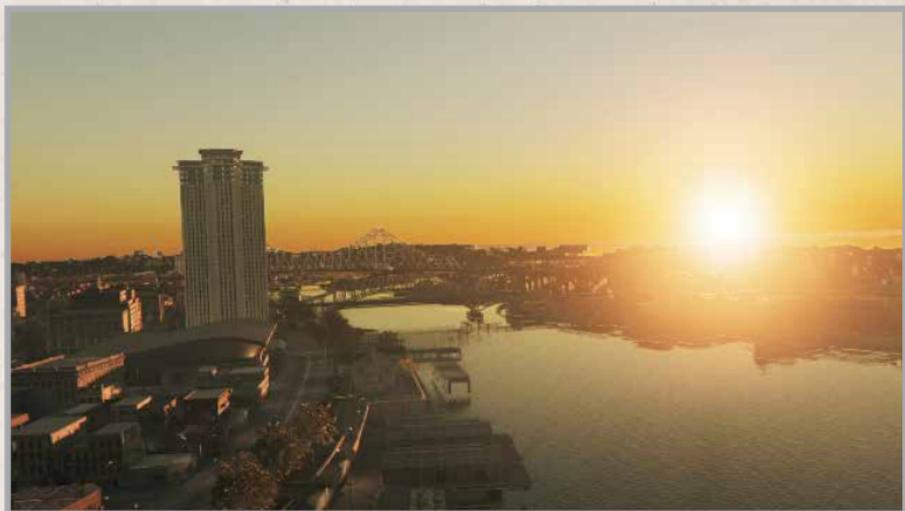
AUTO E SUPPORTO - Visitare eu.playstation.com o fare riferimento al numero di telefono che segue:

Italia ☎ **02 36 00 90 81** I costi della chiamata variano in base al tuo operatore telefonico fisso/mobile. Prima di chiamare, verifica i costi con il tuo operatore.



Supporto prodotto:
<http://support.2k.com>

Bentornato a casa, Lincoln.



NEW BORDEAUX, 1968.

Lincoln Clay ha fatto ritorno dal Vietnam, ma l'accoglienza non è stata calorosa. Dopo che la mafia nera, sua "famiglia" adottiva, è stata tradita e annientata dai mafiosi italiani, ha giurato vendetta e intrapreso una crociata solitaria.

Ora è pronto a liberare New Bordeaux dal giogo del crimine organizzato distruggendo un racket alla volta. Per Lincoln è giunto il momento di far nascere una nuova famiglia dalle ceneri di quella vecchia.

Comandi di gioco

COMANDI A PIEDI

MUOVI PERSONAGGIO	LEVETTA SINISTRA
VISUALE	LEVETTA DESTRA
SPARA	R2
MIRA/PIAZZA ESPLOSIVI	R1
MIRA	L2
CAMBIA ARMA	L1
APRI/CHIUDI MENU RADIALE	TIENI PREMUTO L1
SALI	△
RICARICA	■
INTERAGISCI	TIENI PREMUTO ◻
RIPARATI	⊗
CORPO A CORPO	◎
RIPONI ARMA	↑
USA SIRINGA DI ADRENALINA	TIENI PREMUTO ↑
FISCHIA	TIENI PREMUTO ←
SOLLEVA/LASCIA CORPO	TIENI PREMUTO ↓
VISIONE DI INTELLIGENCE	PULSANTE TOUCH PAD
MUOVITI FURTIVAMENTE	R3
MIRINO	(MENTRE MIRI) R3
TRATTIENI IL FIATO	(MENTRE USI IL MIRINO) L3
APRI MAPPA / OPZIONI	TASTO OPTIONS



COMANDI SU VEICOLO

STERZA	LEVETTA SINISTRA
SPOSTA VISUALE	LEVETTA DESTRA
ACCELERA	
FRENA/VAI IN RETROMARCIA	
SCORRI BERSAGLI	
APRI/CHIUDI MENU RADIALE	TIENI PREMUTO 
SPARA	
ATTIVA/DISATTIVA MIRA VEICOLO	TIENI PREMUTO 
ESCI DA UN VEICOLO	
ENTRA/BUTTATI FUORI	TIENI PREMUTO 
CARICA	
FRENO A MANO	
RIPONI ARMA	
USA SIRINGA DI ADRENALINA	TIENI PREMUTO 
CAMBIA STAZIONE RADIO	
CAMBIA VISUALE	
VISIONE DI INTELLIGENCE	PULSANTE TOUCH PAD
GUARDA DIETRO	
CLACSON	



Interfaccia



1. SALUTE

Le barre verdi rappresentano la tua salute, che diminuirà man mano che subirai danni. Sbloccando determinati potenziamenti potrai aumentare il numero di barre della salute di Lincoln. Se la tua salute si esaurisce completamente, ti risveglierai nel rifugio più vicino.

2. MINIMAPPA

Oltre a mostrare una visuale dall'alto della zona in cui si trova Lincoln, la minimappa indica gli alleati, i nemici, gli obiettivi e altri punti di interesse nelle vicinanze. Mentre sei in auto, una linea bianca ti indicherà il percorso più comodo per raggiungere il tuo prossimo obiettivo.

3. DENARO

La cifra a sinistra rappresenta il denaro che Lincoln ha con sé al momento. Se Lincoln viene ucciso in uno scontro perderà parte di questa somma. La cifra sulla destra rappresenta il denaro messo al sicuro in cassaforte, che non diminuirà anche se Lincoln viene ucciso. Chiama il consigliere dal menu radiale delle armi per far portare al sicuro il denaro che Lincoln ha addosso.

4. OBIETTIVO ATTUALE

L'obiettivo da portare a termine per compiere la missione in corso.

5. FUSIBILI

Raccogliendo tre fusibili potrai installare una cimice in una delle tante centraline presenti in città.

6. ARMA PRIMARIA/ARMA SECONDARIA

Queste icone rappresentano le armi che porti con te e le rispettive riserve di munizioni.

7. SIRINGHE DI ADRENALINA

Usale per ripristinare parte della salute di Lincoln. Puoi acquistare altre siringhe nell'armeria mobile o trovarle negli armadietti dei medicinali sparsi per la città.

8. POSIZIONE OBIETTIVO

Questa icona indica la direzione del tuo obiettivo e la distanza da percorrere per raggiungerlo.

9. ESPLOSIVI E DISPOSITIVI

Granate, molotov e cariche di C4 sono il modo migliore per liberarsi di grandi gruppi di nemici rimanendo nascosti. Puoi aumentare le tue scorte chiamando il mercante d'armi e la sua armeria mobile.

Più avanti nel gioco sarà possibile sbloccare lo zemi urlante, una sorta di bambola vudu da utilizzare come diversivo. Qui viene visualizzato anche il numero di oggetti presenti nell'inventario.

*Spesso appariranno brevemente anche indicatori di navigazione sotto forma di segnali stradali, che ti permetteranno di guidare tenendo gli occhi sulla strada e non sulla mappa.

PERCEZIONE DEI NEMICI

In diverse occasioni sopra al mirino apparirà un quarto di cerchio bianco, blu o rosso. Ecco il significato di ciascun colore:



BIANCO

Fa' attenzione: i nemici nelle vicinanze ti hanno notato.



BLU

La polizia ha notato la tua presenza e si aspetta che tu compia un'azione illegale.



ROSSO

Qualcuno ti sta sparando; osserva la posizione dell'icona per capire da quale direzione provengono gli spari.

EFFRAZIONE



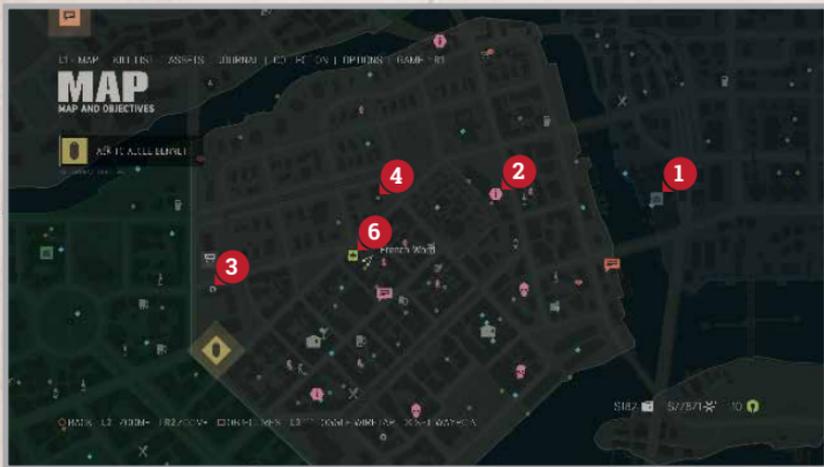
Spesso ti troverai davanti porte chiuse a chiave e centraline bloccate, Per fortuna Lincoln può sempre contare sul suo fidato piede di porco:

Tieni premuto **[L]** per iniziare la sequenza di effrazione. Ruota lentamente la levetta sinistra finché il controller non vibra o l'indicatore non diventa piccolo e verde chiaro: a quel punto, premi **[R]** per far partire la rotazione. Affinché l'effrazione riesca, devi fermare la rotazione nell'area indicata premendo **[L]** al momento giusto.

Menu di pausa

Puoi accedere a questo menu di opzioni premendo il tasto OPTIONS. Scorri fra le varie voci usando i tasti **R1** e **L1**.

MAPPA



Oltre a fornire una visuale dettagliata delle strade della città, la mappa mostra diverse icone che indicano gli oggetti collezionabili e le attività disponibili.

1. RIFUGIO

Lincoln partirà spesso da uno di questi luoghi. Il numero di rifugi disponibili aumenterà man mano che smantellerai nuovi giri criminali.

2. BERSAGLIO SENSIBILE

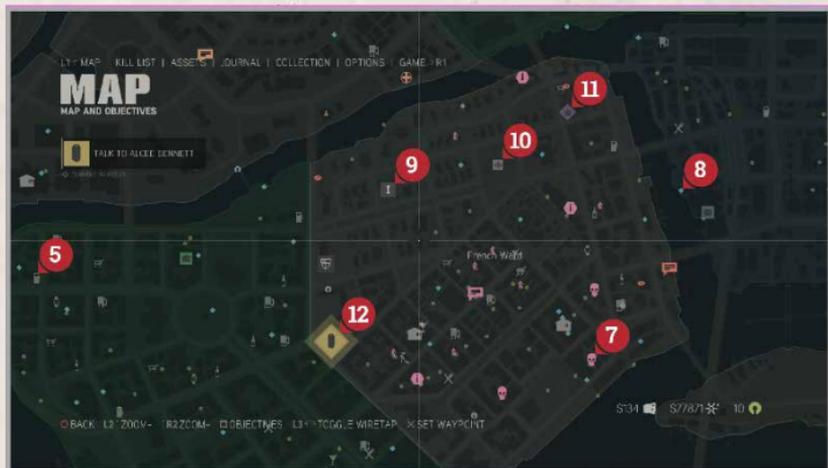
Raggiungi e completa questi obiettivi per smantellare i giri controllati dalla mafia.

3. CENTRALINA

Qui Lincoln può installare delle cimici. In questo modo, oltre a scoprire gli oggetti collezionabili presenti nell'area, potrà conoscere la posizione dei nemici vicini e vederli in Visione di intelligence.
(vedi la sezione "Combattimento").

4. UBICAZIONE FUSIBILI

Raccogli tre fusibili per poter installare una cimice in una centralina a tua scelta.



5. ATTIVITÀ COMMERCIALI

Rapinale per ottenere velocemente denaro e altre scorte.

6. ARMADIETTI DEI MEDICINALI

In questi armadietti potrai trovare altre siringhe di adrenalina.

7. SCAGNOZZI

Questi criminali di alto profilo sono uomini molto importanti per i rispettivi boss. Eliminali per infliggere ingenti danni alle attività della mafia.

8. OGGETTI COLLEZIONABILI

In giro per New Bordeaux troverai vari oggetti collezionabili opzionali e nascosti, dai fascicoli di Playboy al materiale di propaganda comunista.

9. CONVERSAZIONE

Visita gli amici e i contatti di Lincoln in tutta la città per sapere come vanno le cose.

10. MISSIONE AGENDA

Soddisfa le richieste dei tuoi Generali per ottenere denaro extra e favori.

11. TRAFFICI

Svolgi queste missioni per conto dei luogotenenti dei tuoi Generali (Emmanuel, Alma e Nicki) per ottenere ricompense in denaro.

12. MISSIONE STORIA

Completa questi obiettivi o missioni per proseguire nella storia.

ALTRE INFORMAZIONI

LISTA OMICIDI

Questa lista contiene informazioni sui tuoi bersagli all'interno della mafia, che siano vivi o meno.

RISORSE

Scopri di più sui tuoi alleati.

DIARIO

Leggi il diario se vuoi un riassunto degli eventi della storia accaduti finora.

COLLEZIONE

Dai un'occhiata da vicino a numeri di Playboy, dipinti di Vargas, album, materiale di propaganda comunista, numeri di Repent e numeri di Hot Rod che hai trovato finora.

OPZIONI

Modifica le impostazioni audio, video, dei comandi e di gioco.

GIOCO

Da qui puoi collegare il tuo account my2K al gioco e cercare contenuti aggiuntivi.

Come distruggere la mafia



New Bordeaux brulica di attività criminali, dallo spaccio di droga allo sfruttamento della prostituzione. Il tuo obiettivo è abbattere un po' alla volta tutti questi racket prima di conquistare l'intero impero criminale della città.

Esistono diversi modi per danneggiare gli introiti dei giri, come distruggere le scorte di merce, uccidere criminali di spicco, rubare le riserve di denaro ecc. Ogni attacco portato contro queste attività sarà diverso in termini di impatto sui guadagni, livello di difficoltà e ricompensa in denaro. Attacca un giro fino a ridurre i suoi introiti a \$0 per far uscire allo scoperto il relativo boss. Conquistando tutti i giri presenti in un quartiere prenderai il controllo dell'intera area.

IMPONI IL TUO VOLERE

GENERALI

Lincoln non può controllare l'intera New Bordeaux da solo: per questo dovrà assegnare a ciascuno dei suoi tre Generali il compito di gestire e proteggere i giri conquistati (e, in seguito, i vari distretti):



CASSANDRA

Capo della banda degli haitiani e prima grande alleata di Lincoln a New Bordeaux.



VITO SCALETTA

Ex mafioso di Empire Bay e protagonista di Mafia II. Ora abita a New Bordeaux e gestisce i suoi affari da un ristorante di pesce.



THOMAS BURKE

Esponente della mafia irlandese, ha parecchi conti in sospeso con gli italiani.

Ogni Generale riceverà introiti in base ai territori assegnati: con l'aumentare dei guadagni, crescerà anche la sua lealtà verso di te. Scegli attentamente a chi assegnare giri e territori, perché per un Generale soddisfatto ce ne saranno due delusi e le tue decisioni finiranno senza dubbio per irritare qualcuno.

LUOGOTENENTI

Ogni Generale ha un luogotenente al suo servizio.

Emmanuel Lazare

Gestisce il cartello della droga haitiano ed è ciecamente fedele a Cassandra.

Alma Diaz

Fuggita da Cuba con molte faccende in sospeso, Alma è certa che Vito possa aiutarla a risolvere i suoi problemi.

Nicki Burke

Il suo unico desiderio è lasciare New Bordeaux... e Burke è il suo biglietto di sola andata.

AFFILIATI



Più sono i territori controllati da un Generale, più affiliati potrà reclutare per la tua causa. Alcuni di loro possono fornire servizi speciali a pagamento (o anche gratuitamente, se hai guadagnato dei favori). Ogni volta che assegna un giro o un distretto, valuta attentamente quale dei tuoi Generale dispone degli affiliati più utili.

Puoi accedere ai servizi degli affiliati tramite il menu radiale delle armi. Gli affiliati ti raggiungeranno o eseguiranno il proprio compito nel giro di pochi secondi.

CASSANDRA

MERCANTE D'ARMI: JACKIE DUVERNAY

Il governo non vede di buon occhio i neri che possiedono armi e ancora meno quelli che le vendono. Per questo Jackie DuVernay ha deciso di aprire un negozio abusivo e ambulante nel retro del suo furgone. Se ti servono armi o medicinali mentre sei in giro, Jackie è l'uomo da contattare.

OPERATORE CENTRALINO: JENNIFER "CLIC" MORAN

Jennifer "Clic" Moran, una operatrice del centralino, può controllare (e disturbare) ogni chiamata per te. I suoi servizi sono particolarmente utili per impedire a sentinelle e testimoni di chiedere aiuto.

VITO SCALETTA

SQUADRA SPECIALE: BOBBY "BERSAGLIO" NAVARRO

Bobby "Bersaglio" Navarro e la sua squadra di tiratori si occupano spesso dei "problemi" di Vito. Fai uno squillo a Bobby e lui ti manderà i suoi uomini armati fino ai denti per darti una "marcia" in più.

CONSIGLIERE: BETTY JOHNSON

Betty Johnson è da molti anni buona amica e fidata tesoriera personale di Vito. Chiamala per farle portare i tuoi soldi al sicuro ed evitare che Lincoln perda parte del denaro che porta con sé in caso di sconfitta durante uno scontro a fuoco.

THOMAS BURKE

DISLOCAMENTO POLIZIA: FIONA DAVIDSON

Fiona Davidson è la talpa di Burke nella polizia di New Bordeaux. Fa l'operatrice radio e con l'aiuto di qualche mazzetta può toglierti gli sbirri dalle calcagna. Tutti hanno un prezzo, anche i poliziotti.

CONSEGNA VEICOLI: HANK MCGAHEE

L'esperto ladro d'auto Hank McGahee è pronto a fornirti i mezzi provenienti dal suo "parco macchine". È un po' come avere una concessionaria al tuo servizio: scegli un veicolo dalla sua scuderia e lui te lo consegnerà in un batter d'occhio.

Aumenta gli introiti dei tuoi Generali per migliorare i servizi offerti dai loro associati. I soldi non sono infiniti, quindi investi nei servizi che più si adattano al tuo stile di gioco.

Combattimento

Aver combattuto come soldato in Vietnam dà a Lincoln un grande vantaggio sugli inesperti sgherri della mafia. Grazie all'addestramento militare avrai un gran numero di tecniche al quale attingere per sopravvivere, dalle brutali eliminazioni in corpo a corpo alla tua letale ambidestria con le armi.

A PIEDI



Lincoln è robusto, ma non invulnerabile: prima di iniziare uno scontro a fuoco individua i punti in cui ripararti con **X**.

Attenzione: Quando vedi una freccia verde apparire a terra, significa che Lincoln può ruotare (o "orbitare") attorno a quel riparo tenendo premuta la levetta sinistra verso l'alto e tenendo premuto **X**. Puoi anche spostarti fra i vari ripari muovendo la levetta sinistra verso il riparo che vuoi raggiungere e premendo **X**.

CORPO A CORPO

Le dinamiche di combattimento di Mafia III prevedono una combinazione di scontri a fuoco e lotta in corpo a corpo. Per fortuna, Lincoln può contare su un gran numero di tecniche da mischia.

ELIMINAZIONI IN CARICA



Per eseguire un'eliminazione in carica, corri verso un nemico ignaro premendo **L3** e premi **○** al momento del contatto.

ELIMINAZIONI BRUTALI



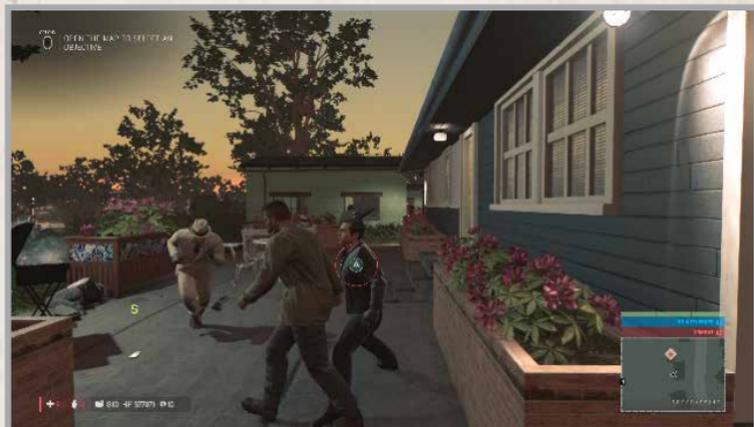
Dopo aver messo a segno un pugno con **○**, premi e tieni premuto **○** per iniziare a caricare un'eliminazione brutale. Rilascia **○** al momento giusto per eliminare istantaneamente il tuo avversario.

STORDIMENTO



Sparando alle braccia o alle gambe dei nemici li renderai vulnerabili alle eliminazioni con **○**.

CONTRATTACCO



Quando un nemico cerca di colpire Lincoln, premi **▲** al momento giusto per eseguire un contrattacco e volgere la situazione a tuo favore.

MOVIMENTO FURTIVO

Pianifica il tuo approccio tenendo conto dell'ambiente circostante: spesso muoversi furtivamente aspettando che i nemici si disperdano è più efficace che presentarsi ad armi spianate.

Lincoln può muoversi furtivamente premendo **R3**. Rimanendo accovacciato avrai molte più possibilità di non essere visto.

ELIMINAZIONI



Elimina i nemici distratti avvicinandoti alle loro spalle e premendo **○**. Puoi scegliere fra eliminazioni letali o non letali in Opzioni > Impostazioni di gioco.

DIVERSIVI



Dopo che avrai conquistato abbastanza territori, nel tuo menu radiale delle armi verrà aggiunto lo zemi urlante. Puoi lanciarne uno per attirare l'attenzione dei nemici appiedati nei dintorni.

In più, tenendo premuto il tasto sinistra puoi fischiare per far avvicinare un nemico ed eliminarlo silenziosamente.

VISIONE DI INTELLIGENCE



Qualunque sia il tuo approccio preferito, la visione di intelligence è fondamentale per avere la meglio. Premendo il touch pad potrai vedere tutti i nemici che hai già individuato, anche quando si trovano dietro ai muri. In più, se hai piazzato una cimice nella centralina di quella zona, vedrai tutti i nemici presenti nei dintorni, anche quelli che non hai ancora individuato.

AL VOLANTE



Premi **X** quando colpisci un altro veicolo per aumentare le probabilità che si ribalti o finisca fuori strada.

Mira usando la levetta destra e fai fuoco premendo **R1**. Scorri tra i diversi bersagli disponibili, inclusi pneumatici, autisti, passeggeri e serbatoi, premendo **L1**. Aspetta che il reticolo di mira diventi verde per assicurarti che il colpo vada a segno. Puoi anche speronare le vetture lateralmente premendo **X** e spostando la levetta sinistra a destra o a sinistra.

I TUOI NEMICI

LA MAFIA

L'esercito di scagnozzi della mafia è composto da criminali molto diversi fra loro. Tieni bene a mente le caratteristiche di ciascuno prima di affrontarli.

- PESANTE:** Imbraccia uno shotgun ed è in grado di sopportare molti danni
- TIRATORE:** Usa un fucile per colpire a distanza
- PISTOLERO:** Combattente a medio raggio che usa soprattutto armi automatiche
- ASSASSINO:** Usa armi piccole ed esplosivi per costringere il giocatore ad abbandonare i ripari
- SENTINELLA:** Un criminale subdolo, che correrà a chiamare i rinforzi (indicati dall'icona di un fulmine) non appena ti vedrà



LA POLIZIA

La polizia di New Bordeaux non è fra i tuoi obiettivi principali, ma può diventare una vera spina nel fianco.



Cerca in tutti i modi di mantenere un profilo basso ed evita di comportarti in maniera violenta con i civili quando c'è un agente nei paraggi. Se infrangi la legge, rubando un'auto o anche solo camminando con un'arma in mano, potresti attirare l'attenzione di un testimone. Questi integerrimi cittadini, segnalati dall'icona del telefono sopra la loro testa, correranno a chiedere aiuto raggiungendo il telefono pubblico o l'agente di pattuglia più vicino. Evita di farli insospettare o, se non ci riesci, cerca di farli tacere furtivamente.

La polizia è la forza più spietata e instancabile di New Bordeaux. Se affronti degli agenti, questi continueranno a inseguirti incessantemente, quindi la scelta migliore è nascondersi finché le acque non si saranno calmate. Per sfuggire alla polizia, rimani fuori dalla loro zona di attenzione visualizzata sulla minimappa. Fa' attenzione: se commetti altri crimini la zona si allargherà rendendo sempre più difficile la tua fuga.



GARANZIA LIMITATA DEL SOFTWARE E ACCORDO DI LICENZA

Questa garanzia limitata del software e accordo di licenza (questo "Accordo") potrebbe essere periodicamente aggiornato e la versione più recente verrà pubblicata all'indirizzo www.take2games.com/eula (il "Site"). L'uso del Software dopo la pubblicazione di una versione aggiornata dell'Accordo implica l'accettazione dei termini dello stesso.

IL "SOFTWARE" COMPRENDE TUTTO IL SOFTWARE INCLUSO IN QUESTO ACCORDO, I MANUALI, LA CONFEZIONE E ALTRI SCRITTI, FILE, MATERIALI E DOCUMENTAZIONI ELETTRONICHE OD ONLINE ALLEGATI E QUALSIASI COPIA DEL SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI.

IL SOFTWARE È CONCESSO IN LICENZA E NON VENDUTO. APPRENDO, SCARICANDO, INSTALLANDO COPIANDO O USANDO IN QUALSIASI MODO IL SOFTWARE O IL MATERIALE INCLUSO NEL SOFTWARE, L'UTENTE ACCETTA DI ESSERE VINCOLATO DAI TERMINI DEL PRESENTE ACCORDO CON LA SOCIETÀ STATUNITENSE TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENZIANTE"), DALLA POLITICA SULLA PRIVACY, CONSULTABILE ALLA PAGINA www.take2games.com/privacy E DAI TERMINI DI SERVIZIO CONSULTABILI ALLA PAGINA www.take2games.com/legal.

SI PREGA DI LEGGERE IL PRESENTE DOCUMENTO CON ATTENZIONE. SE NON SI ACCETTANO TUTTI I TERMINI DELL'ACCORDO, NON È POSSIBILE APRIRE, SCARICARE, INSTALLARE, COPIARE E USARE IL SOFTWARE.

LICENZA

Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Licenziante garantisce all'utente, con il presente documento, il diritto e la licenza non in esclusiva, non trasferibile e limitata per l'utilizzo di una copia del Software per uso personale e non commerciale su una sola Piattaforma di gioco (per es. computer, dispositivo mobile o console di gioco) a meno che non sia espressamente specificato altrimenti nella documentazione del Software. I diritti derivanti dalla licenza sono subordinati al rispetto di questo Accordo. La validità della licenza basata su questo Accordo partirà dalla data dell'installazione o altro utilizzo del Software e terminerà alla prima data utile tra quella dell'eliminazione del Software e quella della risoluzione dell'Accordo da parte del Licenziante (vedi sotto).

Il Software viene concesso in licenza e non venduto; con il presente Accordo l'utente dichiara di accettare che non gli viene trasferito o assegnato alcun titolo o proprietà sul Software e che il presente Accordo non sarà inteso quale vendita di qualsivoglia diritto nei confronti del Software. Il Licenziante detiene tutti i diritti, i titoli e gli interessi a fronte di questo Software, ivi inclusi, senza essere a questi limitati, i diritti d'autore, i marchi di fabbrica, i segreti commerciali, i nomi societari, i diritti di proprietà, i brevetti, i titoli, i codici informatici, gli effetti audiovisivi, gli argomenti, i personaggi, i nomi dei personaggi, le storie, i dialoghi, le impostazioni, i bozzetti, gli effetti audio, i brani musicali e i diritti morali. Il Software è protetto dalla legislazione degli Stati Uniti sui diritti d'autore e i marchi di fabbrica e da tutte le legislazioni e le convenzioni in vigore a livello mondiale. Il Software non può essere copiato, riprodotto o divulgato in alcun modo e con nessun mezzo, sia totalmente, sia parzialmente, senza previa autorizzazione scritta da parte del Licenziante. Qualsiasi persona che copi, riproduca o divulghi tutto o qualsiasi parte del Software, in qualsivoglia modo o con qualsiasi mezzo, violerà intenzionalmente le legislazioni sui diritti d'autore e potrà essere soggetta a sanzioni civili e penali negli USA o nel proprio Paese. L'utente tenga presente che le violazioni dei diritti d'autore negli USA sono soggette a sanzioni stabilite dalla legge fino a 150.000\$ per singola violazione. Il Software contiene determinati materiali accordati in licenza e, in caso di violazione del presente Accordo, i licenzianti del Licenziante potrebbero anche proteggere tali diritti. Tutti i diritti non espressamente garantiti nel presente Accordo sono riservati dal Licenziante e, qualora applicabile, dai relativi Licenzianti.

CONDIZIONI DELLA LICENZA

Con il presente documento l'utente accetta di non:

- utilizzare il Software per scopi commerciali;
- distribuire, dare in leasing, concedere in licenza, vendere, affittare, convertire in valuta convertibile o altrimenti trasferire o assegnare il Software o sue eventuali copie, compresi, a mero titolo esemplificativo, anche i Beni virtuali e la Valuta virtuale (definiti sotto), senza il previo consenso scritto del Licenziante o nei termini espressamente previsti dal presente Accordo;
- effettuare una copia del Software o di qualsiasi parte dello stesso (salvo per quanto stabilito nel presente Accordo);
- rendere disponibile una copia del Software su una rete per l'utilizzo o il download da parte di più utenti;
- utilizzare e installare il Software (o consentire ad altri di farlo) su una rete, per utilizzo online, o su più computer o unità di gioco contemporaneamente, se non diversamente specificato dal Software o nel presente Accordo;
- copiare il Software su un disco fisso o su altri dispositivi di memorizzazione al fine di bypassare il requisito di utilizzo del Software dal CD-ROM o DVD-ROM allegato (questo divieto non è applicabile alle copie totali o parziali eventualmente effettuate automaticamente dal Software durante l'installazione a garanzia di un funzionamento più efficace);
- utilizzare o copiare il Software presso un centro di giochi per computer o qualsiasi altro luogo, a meno che il Licenziante vi offra un accordo di licenza separato che renda il Software disponibile per l'utilizzo commerciale;
- decodificare, decompilare, smontare, mostrare, eseguire, preparare opere derivate da o comunque modificare il Software, totalmente o parzialmente;
- rimuovere o modificare qualsiasi notifica, marchio o etichetta di proprietà riportata sul o nel Software;
- limitare o impedire ad alcun altro utente l'utilizzo e la fruizione delle funzionalità online del Software;
- barare o utilizzare bot, spider o altri programmi non autorizzati in durante l'utilizzo delle funzionalità online del Software;
- violare i termini, le politiche, le licenze e i codici di condotta delle funzionalità online del Software; e
- trasportare, esportare o riesportare (direttamente o indirettamente) in qualsiasi Paese per i quali vige il divieto di esportazione del Software, così come stabilito dalle leggi o dai regolamenti USA sulle esportazioni, da sanzioni economiche o da qualsivoglia normativa in merito, degli USA o del Paese in questione, tenendo presente che tali normative possono essere modificate nel tempo.

ACCESSO A FUNZIONI E/O SERVIZI SPECIALI, COMPRESSE LE COPIE DIGITALI. Il download di software, il riscatto di un codice seriale unico, la registrazione del Software, l'iscrizione a servizi di parti terze e/o a servizi del Licenziante (compresa l'accettazione delle relative condizioni e politiche) possono tutti essere richiesti per attivare il Software, accedere alle copie digitali del Software o a certi contenuti, servizi e/o funzioni sbloccabili, scaricabili, online o altrimenti speciali (collettivamente denominate "Funzionalità addizionali"). L'accesso alle Funzionalità addizionali è limitato a un singolo account utente (come definito sotto) per codice seriale e non può essere trasferito, venduto, dato in leasing, concesso in licenza, affittato, convertito in valute virtuali convertibili o ri-registrato da un altro utente, salvo nei casi in cui è diversamente previsto. Le norme del presente paragrafo prevalgono su qualsiasi altra condizione posta dal presente Accordo.

TRASFERIMENTO DELLA LICENZA DI UNA COPIA PRE-REGISTRATA. È possibile trasferire ad altri e in maniera definitiva l'intera copia fisica del Software pre-registrato e la documentazione a esso allegata purché non venga trattata per sé alcuna copia, totale o parziale, del Software (comprese quelle di backup o archiviazione) e della documentazione a esso allegata, e il cessionario accetti le condizioni del presente Accordo. Il trasferimento della licenza della copia pre-registrata potrebbe richiedere l'esecuzione di determinate attività indicate nella documentazione del Software. Non è possibile trasferire, vendere, dare in leasing, concedere in licenza, affittare, convertire in valuta virtuale convertibile la Valuta virtuale e i Beni virtuali, salvo nei casi espressamente previsti dal presente Accordo o previo consenso scritto del Licenziante. Le Funzionalità aggiuntive, compresi i contenuti altrimenti non disponibili senza il codice seriale unico, non sono trasferibili in nessun caso ad altri e potrebbero essere di funzionare se la copia d'installazione originale del Software è cancellata o se la copia pre-registrata del gioco non è più disponibile all'utente. Il Software può essere utilizzato solo a fini privati. **INDIPENDENTEMENTE DA QUANTO APPENA DICHIARATO, NON È POSSIBILE TRASFERIRE COPIE PRE-PUBBLICAZIONE DEL SOFTWARE.**

PROTEZIONI TECNICHE. Il Software potrebbe includere misure atte a controllare l'accesso al Software o a certe funzioni o contenuti, a prevenire copie non autorizzate o altrimenti a tentare di impedire a chiunque di superare i diritti e la licenza limitata concessi in questo Accordo. Tali misure possono includere l'incorporazione nel Software di sistemi di gestione delle licenze e di attivazione del prodotto e di altre tecnologie di protezione di monitoraggio dell'uso, quali, per esempio, sistemi di controllo di data, ora e accesso o altre variabili, contatori, numeri seriali e/o altri dispositivi di protezione atti a impedire l'accesso, l'utilizzo e la copia non autorizzati del Software o di sue parti o componenti, o qualsiasi altra violazione al presente Accordo. Il Licenziante si riserva il diritto di monitorare l'utilizzo del Software in qualsiasi momento. L'utente non può interferire con le misure di controllo dell'accesso, né tentare di disabilitarle o aggirarle; qualora lo facesse, il Software potrebbe non funzionare correttamente. Se il Software permette l'accesso alle Funzionalità aggiuntive, solo una copia del Software alla volta potrà accedervi. Potrebbe essere necessario accettare termini aggiuntivi o effettuare un'ulteriore registrazione per accedere ai servizi online e scaricare aggiornamenti e patch per il Software. Solo il Software soggetto a una licenza valida può essere usato per accedere a servizi online, compresi lo scaricamento di aggiornamenti o patch. Salvo nei casi in cui è proibito dalla normativa applicabile, il Licenziante può, in qualsiasi momento, senza preavviso e per qualsiasi ragione, limitare, sospendere o revocare la licenza concessa col presente documento e l'accesso al Software, compresi, a mero titolo esemplificativo, i servizi e i prodotti a esso correlati.

CONTENUTI CREATI DALL'UTENTE. Il Software potrebbe permettere di creare contenuti, compresi (ma non limitati) a mappe di gioco, scenari, foto, progetti d'automobile, oggetti o video di partite giocate. In cambio per l'utilizzo del Software e, fino al caso in cui i contributi realizzati attraverso l'utilizzo del Software possano creare un qualsiasi interesse riguardante i diritti, con il presente documento l'utente cede al Licenziante su scala mondiale il diritto e la licenza esclusivi, perpetui, irrevocabili, totalmente trasferibili e cedibili in sublicenza di utilizzare tali contributi in qualsiasi modo e per qualsiasi scopo in relazione al Software e ai relativi beni e servizi, tra cui i diritti di riproduzione, copiare, adattare, modificare, esibire, mostrare, trasmettere, garantire o altrimenti comunicare al pubblico con qualsiasi mezzo ora conosciuto o sconosciuto senza preavviso o compenso di qualsiasi tipo, per l'intera durata della protezione garantita ai diritti di proprietà intellettuale dalle leggi applicabili e dalle convenzioni internazionali. Con il presente documento, nei limiti della normativa applicabile, l'utente rinuncia e a accetta di non rivendicare mai in futuro qualsiasi diritto morale di paternità, pubblicazione, reputazione o attribuzione in relazione all'utilizzo e al godimento, da parte del Licenziante e di altri utenti, di tali contributi in relazione al Software e ai relativi beni e servizi. Tale concessione di licenza al Licenziante e i termini di cui sopra relativi a qualsiasi diritto morale applicabile sopravvivono alla cessazione, per qualunque motivo, del presente Accordo.

CONNESSIONE A INTERNET. Il Software potrebbe richiedere un collegamento a Internet per accedere a funzionalità basate su Internet, per l'autenticazione del Software o per lo svolgimento di altre funzioni.

ACCOUNT UTENTE. Affinché certe funzionalità del Software possano funzionare correttamente, potrebbe essere necessario avere e mantenere un account attivo e valido con un servizio online, come per esempio una piattaforma di gioco di parti terzo o un social network ("Account di parti terzo"), o un account con il Licenziante o un suo affiliato, così come indicato nella documentazione del Software. In mancanza di tali account, alcune funzionalità del Software potrebbero non essere operative o cessare di funzionare correttamente, del tutto o in parte. Al fine di accedere al Software e alle sue funzionalità, il Software potrebbe anche richiedere di creare un account utente specifico per il Software stesso con il Licenziante o un suo affiliato ("Account utente"). I dati di login dell'Account utente potrebbero essere associati a quelli di un Account di parti terzo. La responsabilità per qualsiasi uso e della sicurezza dei propri Account utente e Account di parti terzo utilizzati per accedere e utilizzare il Software ricade sull'utente.

VALUTA VIRTUALE E BENI VIRTUALI

Se il Software permette di acquistare e/o guadagnare, giocando, una licenza a usare Valuta virtuale e Beni virtuali, si applicano le condizioni e i termini aggiuntivi di questa sezione.

VALUTA VIRTUALE E BENI VIRTUALI: Il Software può permettere all'utente (i) di usare una valuta virtuale fittizia come mezzo di scambio esclusivamente nell'ambito del Software ("Valuta virtuale" o "VV") e (ii) di accedere a (e avere determinati diritti limitati all'uso di) beni virtuali nell'ambito del Software ("Beni virtuali" o "BV"). A prescindere dalla terminologia usata, la W e i BV rappresentano dei diritti di licenza limitati, governati da questo Accordo. Conformemente al presente Accordo e ai relativi termini e condizioni, il Licenziante garantisce all'utente, con il presente documento, il diritto e la licenza limitati, non in esclusiva, non trasferibili e non cedibili in sublicenza a usare la W e i BV ottenuti dall'utente esclusivamente nell'ambito del Software e a fini non commerciali. Salvo nei casi in cui è proibito dalla normativa applicabile, la W e i BV ottenuti dall'utente gli sono concessi in licenza e l'utente riconosce di non aver altro titolo o diritto di proprietà sulla W e sui BV a lui assegnati o trasferiti in tal modo. Il presente Accordo non può essere interpretato nel senso di una compravendita di diritti alla W e ai BV.

La W e i BV non posseggono un controvalore in valuta reale e non possono essere utilizzati in sostituzione di valute reali. L'utente riconosce e accetta che il Licenziante può, in qualsiasi momento, modificare direttamente o prendere delle misure che influiscano indirettamente sul valore percepito o sul prezzo d'acquisto di qualsiasi W e/o BV, salvo laddove vietato dalla normativa applicabile. Il non utilizzo di W e BV non può comportare in sé un costo, purché la licenza concessa in relazione a essi cessi secondo i termini e le condizioni del presente Accordo e della documentazione del Software nel caso in cui il Licenziante dismetta la fornitura del Software o se il presente Accordo venga in altro modo risolto. A propria esclusiva discrezione, il Licenziante si riserva il diritto di modificare i costi per il diritto all'accesso o all'uso della W o dei BV e/o di distribuirli gratuitamente o a pagamento.

GUADAGNARE E ACQUISTARE VALUTA VIRTUALE E BENI VIRTUALI: all'interno del Software l'utente può essere in grado di acquistare W o ottenere BV dal Licenziante a seguito del completamento di certe o attività o del raggiungimento di certi obiettivi inerenti al Software stesso. Per esempio, il Licenziante può fornire all'utente W o BV per aver completato un'attività di gioco, come aver raggiunto un determinato livello nel Software, aver portato a termine un compito o aver creato contenuti originali. La W e i BV ottenuti vengono accreditati sull'Account utente dell'utente. L'utente può acquistare W e BV solo all'interno del Software o tramite piattaforma, negozi online di applicazioni o altri negozi di terze parti autorizzati dal Licenziante (qui complessivamente definiti "Negozio di applicazioni"). L'acquisto e l'utilizzo di valuta e beni del gioco tramite un Negozio di applicazioni sono soggetti alle regole del Negozio di applicazioni, come per esempio quelle fissate dai suoi Termini di servizio e dal suo Accordo di licenza. Questo servizio online viene concesso in sublicenza all'utente dal Negozio di applicazioni. Il Licenziante può offrire sconti o promozioni sull'acquisto di W e tali sconti e promozioni possono essere in qualsiasi momento modificati o interrotti dal Licenziante senza preavviso. Perfezionato un acquisto autorizzato di W da un Negozio di applicazioni, l'ammontare di W acquistato sarà accreditato sull'Account utente dell'utente. Il Licenziante fisserà un limite massimo di W acquistabile per transazione e/o al giorno, variabile a seconda del Software associato. A propria esclusiva discrezione, il Licenziante può imporre limiti aggiuntivi all'ammontare di W acquistabile o utilizzabile, ai modi in cui è possibile utilizzare la W e al massimo saldo attivo di W accreditabili in un Account utente. La responsabilità degli acquisti di W effettuati tramite l'Account utente ricade esclusivamente sul rispettivo utente, a prescindere che li abbia autorizzati o meno.

CALCOLO DEL SALDO: È possibile accedere e visualizzare la W e i BV accreditati sul proprio Account utente una volta effettuato il login all'Account utente stesso. Il Licenziante si riserva il diritto di effettuare, a propria esclusiva discrezione, tutti i calcoli relativi alla W e a BV disponibili sugli Account utente. Il Licenziante si riserva inoltre il diritto di determinare, a propria esclusiva discrezione, l'ammontare e il modo in cui viene accreditata e addebitata la W sugli Account utente in relazione agli acquisti di BV o ad altri eventi. Sebbene il Licenziante miri a effettuare tutti i calcoli su basi coerenti e ragionevoli, l'utente riconosce e accetta che i calcoli del Licenziante relativi all'ammontare della W e dei BV disponibili nel proprio Account utente sono definitivi, a meno che non riesca a fornire al Licenziante la documentazione che dimostri come tali calcoli fossero intenzionalmente errati.

USO DELLA VALUTA VIRTUALE E DEI BENI VIRTUALI: Tutti i Beni virtuali e/o tutta la Valuta virtuale acquistati nel gioco possono essere consumati o persi dai giocatori nel corso del gioco in base alle regole del gioco applicabili alla Valuta e ai Beni virtuali, variabili a seconda del Software associato. La W e i BV possono essere usati solo nell'ambito del Software e il Licenziante può, a propria esclusiva discrezione, limitare l'utilizzo di W e BV a una singola partita. Gli usi e le finalità autorizzate di W e BV possono variare in qualsiasi momento. La W e i BV disponibili indicati nell'Account utente vengono decurtati ogni volta che l'utente usa W o BV all'interno del Software. L'utilizzo di W e BV costituisce una richiesta e un prelievo dal fondo di W e BV del proprio Account utente. Per completare una transazione all'interno del Software occorre disporre nel proprio Account utente di W e BV sufficienti. La W e/o i BV presenti nell'Account utente possono essere ridotti senza preavviso al verificarsi di determinati eventi legati all'utilizzo del Software. Per esempio, è possibile perdere W o BV a seguito di una sconfitta in una partita o della morte del proprio personaggio. La responsabilità per qualsiasi utilizzo, autorizzato o meno, di W e BV tramite il proprio Account utente ricade interamente sull'utente. Nel caso in cui l'utente scopra utilizzi non autorizzati di W e BV tramite il proprio Account utente, dovrà avvertire immediatamente il Licenziante inviando una richiesta di assistenza tramite www.take2games.com/support.

NON RISCATTABILITÀ: W e BV possono essere riscattati solo in beni e servizi interni al gioco. L'utente non può vendere, affittare, concedere in licenza o dare in leasing W e BV, né convertirli in una W convertibile. La W e i BV non possono essere usati per chiedere somme di denaro, valori monetari o altri beni dal Licenziante o da qualunque altra persona o entità, salvo laddove diversamente stabilito nel presente documento o laddove altrimenti disposto dalla normativa applicabile. La W e i BV non posseggono un controvalore in denaro e né il Licenziante né qualsiasi altra persona o entità possono essere obbligati a dare in cambio di W o BV oggetti o servizi di valore, come, per esempio, valuta reale.

NON RIMBORSABILITÀ: tutti gli acquisti di W e BV sono definitivi e in nessun caso potranno essere riscattabili, trasferibili o cambiabili. Salvo nei casi in cui la legge applicabile lo proibisca, il Licenziante ha il diritto assoluto di gestire, regolare, controllare, modificare, sospendere e/o eliminare la W e/o i BV nel modo che, a propria esclusiva discrezione, ritiene corretto, senza dover di ciò rispondere all'utente o qualunque altra persona.

NON TRASFERIBILITÀ: qualsiasi trasferimento, commercio, vendita o scambio di W o BV, che non avvenga nelle modalità previste dal Licenziante nell'ambito del gioco e tramite il Software ("Transazioni non autorizzate"), verso chiunque, inclusi altri utenti del Software, non è autorizzato dal Licenziante ed è severamente proibito. Il Licenziante si riserva il diritto di interrompere, sospendere o modificare a propria esclusiva discrezione l'Account utente, la W e i BV dell'utente che dovesse partecipare, assistere o richiedere tali Transazioni non autorizzate. Gli utenti che parteciperanno a tali attività lo faranno a proprio rischio e accettano di indennizzare il Licenziante e di manlarlo, insieme ai suoi soci, licenziati, affiliati, appaltatori, funzionari, dirigenti, dipendenti e agenti, da qualsiasi danno, perdita o spesa derivanti direttamente o indirettamente da tali azioni. L'utente accetta che il Licenziante possa richiedere al Negozio di applicazioni rilevante di interrompere, sospendere, risolvere, non dar seguito o annullare qualsiasi Transazione non autorizzata, a prescindere da quando tale transazione è avvenuta (o dovrà avvenire), qualora il Licenziante stesso sospetti o sia in possesso delle prove di frode, di violazione del presente Accordo, di violazione di qualsiasi altra legge o normativa applicabile o di atti intenzionali mirati a interferire o che in qualsiasi modo interferiscono o possano interferire con le normali operazioni del Software. L'utente inoltre accetta che, qualora il Licenziante ritenesse o abbia motivo di sospettare che l'utente sia coinvolto in una Transazione non autorizzata, esso potrà, a propria esclusiva discrezione, limitare l'accesso alla W e a BV del suo Account utente o chiudere o sospendere l'Account utente e ogni diritto dell'utente relativo alla W, ai BV e a qualsiasi altro elemento associato al suo Account utente.

LOCALITÀ: la W è disponibile solo ai clienti residenti in certe località. Non è possibile acquistare o usare W da parte di chi non risiede nelle località approvate.

TERMINI DEL NEGOZIO DI APPLICAZIONI

Il presente Accordo e la fornitura del Software tramite un qualsiasi Negozio di applicazioni (ivi compreso l'acquisto di W o BV) sono soggetti ai termini e alle condizioni aggiuntive imposti dal relativo Negozio di applicazioni. Tali termini e condizioni aggiuntive sono con cui incorporati in questo documento. Il Licenziante non è responsabile ed obbligato nei confronti dell'utente per eventuali spese relative a carte di credito od operazioni bancarie o per altri costi o spese relativi alle transazioni dell'utente effettuate nell'ambito del Software o tramite un Negozio di applicazioni. Tali transazioni sono amministrare dal Negozio di applicazioni e non dal Licenziante. Il Licenziante declina espressamente qualsiasi responsabilità per tali transazioni e l'utente accetta che qualsiasi ricorso relativo a tali transazioni verrà indirizzato a o tramite il Negozio di applicazioni.

Il presente Accordo vincola esclusivamente l'utente e il Licenziante e non riguarda i Negozi di applicazioni. L'utente riconosce il fatto che il Negozio di applicazioni non è in alcun modo obbligato a fornire assistenza o servizi di manutenzione all'utente in relazione al Software. Ciò premesso, e nei limiti consentiti dalla normativa applicabile, il Negozio di applicazioni non è obbligato a fornire alcun tipo di garanzia in relazione al Software. Le pretese al Software relative alla responsabilità sui prodotti difettosi o alla non conformità a regolamenti o alla legge e le pretese derivanti da una violazione dei diritti dei consumatori o di diritti di proprietà intellettuale sono regolamentate dal presente Accordo e il Negozio di applicazioni non è in questi casi in alcun modo responsabile. L'utente deve rispettare i Termini di servizio e ogni altra politica o condizione posti dal Negozio di applicazioni. La licenza all'utilizzo del Software è una licenza non trasferibile all'utilizzo del Software solo su un dispositivo autorizzato di cui l'utente abbia il possesso e il controllo. L'utente dichiara di non risiedere in un paese o comunque in un'area geopolitica affetti da embargo da parte degli Stati Uniti e di non essere presente nell'elenco "Specially Designated Nationals" del Dipartimento del Tesoro degli USA e in quelli "Denied Person" e "Denied Entity" del Dipartimento del Commercio USA. Il Negozio di applicazioni è un terzo beneficiario del presente Accordo e può quindi farlo valere nei confronti dell'utente.

RACCOLTA E UTILIZZO DELLE INFORMAZIONI

Installando e utilizzando il Software, l'utente accetta i termini dell'acquisizione e dell'utilizzo delle informazioni fissati in questa sezione e la Politica sulla privacy del Licenziante, compresi (laddove applicabili), quelli relativi a (i) l'invio dei dati personali e di altri dati al Licenziante, ai suoi affiliati, fornitori e partner e a determinate parti terze, come per esempio le autorità governative, negli USA e in altri Paesi non europei o comunque diversi da quello dell'utente, compresi dei Paesi che potrebbero avvalersi di standard di protezione della privacy meno cogenti; (ii) la pubblica esposizione di dati come l'identificazione dei contenuti creati dall'utente o l'esposizione di punteggi, classifiche, obiettivi e altri dati di gioco su siti e su altre piattaforme; (iii) la condivisione dei dati di gioco dell'utente con i produttori di hardware, i gestori delle piattaforme e i partner di marketing del Licenziante; e (iv) gli altri usi e le altre modalità di divulgazione dei dati personali dell'utente o di altre informazioni specificati nella Politica sulla privacy menzionata nella sua versione più recente. Se l'utente non accetta la condivisione e l'uso dei propri dati nei modi menzionati, allora non deve usare il Software.

In relazione alle questioni sulla privacy come la raccolta, l'utilizzo, la divulgazione e il trasferimento dei dati personali e di altri dati, le clausole della Politica sulla privacy, consultabile nella sua versione più aggiornata alla pagina www.take2games.com/privacy prevalgono su quelle del presente Accordo.

GARANZIA

GARANZIA LIMITATA: Il Licenziante garantisce all'utente (qualora sia l'acquirente iniziale e originale del Software, ma non se abbia ottenuto il Software pre-registrato e la documentazione a esso allegata dall'acquirente originale), per 90 giorni dalla data d'acquisto, che il supporto di stoccaggio originale del Software non presenta difetti di materiali o mano d'opera, premesso che sia utilizzato in modo normale e ne sia garantita la manutenzione. Il Licenziante garantisce che questo Software è compatibile con un personal computer che soddisfi i requisiti minimi di sistema elencati nella documentazione del Software o che è stato certificato, dal produttore dell'unità di gioco, come compatibile con l'unità di gioco per cui è stato pubblicato. Tuttavia, a causa delle variazioni hardware, software, nel collegamento a Internet e nell'utilizzo individuale, il Licenziante non garantisce la prestazione di questo Software sul vostro specifico computer unità di gioco. Il Licenziante non garantisce contro le interferenze nel vostro godimento del Software; che il Software soddisferà le vostre necessità; che il funzionamento del Software sarà ininterrotto o libero da errori, che il Software sarà compatibile con software e hardware di terze parti e che eventuali errori nel Software verranno corretti. Nessun consiglio orale o scritto, da parte del Licenziante o di qualsiasi rappresentante autorizzato, costituirà garanzia di alcun tipo. Dato che alcune giurisdizioni non permettono l'esclusione o la limitazione di garanzie implicite o la limitazione dei diritti del consumatore, alcune o tutte le suddette esclusioni o limitazioni potrebbero non essere applicabili.

Qualora, per qualsivoglia motivo, durante il periodo di garanzia, l'utente riscontrerà dei difetti nel supporto di memorizzazione o nel Software, il Licenziante accetta di sostituire, a titolo gratuito, qualsiasi Software riscontrato difettoso nel corso di validità della garanzia, purché il Software sia al momento ancora prodotto dal Licenziante stesso. Qualora il Software non sia più disponibile, il Licenziante si riserva il diritto di sostituirlo con un Software simile, di pari valore o di valore superiore. La presente garanzia è limitata al supporto di memorizzazione e al Software, così come originariamente forniti dal Licenziante, e non è applicabile in caso di normale usura. La presente garanzia non sarà applicabile e sarà considerata nulla qualora il difetto si verificasse a causa di abuso, utilizzo inadeguato o negligenza. Qualsiasi garanzia implicita stabilita legalmente è espressamente limitata al periodo di 90 giorni summenzionato.

Fatto salvo quanto sopra stabilito, la presente garanzia sostituisce qualsiasi altra garanzia, verbale e scritta, espressa o tacita, ivi inclusa qualsiasi altra garanzia di commerciabilità, di adeguatezza a un determinato scopo o di non violazione e il Licenziante non sarà vincolato da nessun'altra dichiarazione o garanzia di alcun tipo.

Alla restituzione del Software oggetto della suddetta garanzia limitata, si raccomanda di spedire solo il Software originale all'indirizzo del Licenziante di seguito specificato, e di includere: il proprio nome e l'indirizzo postale, una fotocopia della ricevuta d'acquisto con apposizione della data e una breve nota in cui si descriva il difetto e il sistema su cui si utilizza il Software.

INDENNITÀ

L'utente accetta di difendere e mantenere indenni il Licenziante e i suoi partner, licenzianti, affiliati, appaltatori, funzionari, dirigenti, dipendenti e agenti da qualsiasi danno, perdita e spesa derivanti, direttamente o indirettamente, dalle sue azioni e omissioni nell'ambito dell'utilizzo del Software, in conformità ai termini del presente Accordo.

IN NESSUN CASO IL LICENZIANTE SARÀ RITENUTO RESPONSABILE DI DANNI SPECIALI, INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI DERIVANTI DAL POSSESSO, DALL'UTILIZZO O DAL MALFUNZIONAMENTO DEL SOFTWARE, IN COMPRESI, A MERO TITOLO ESEMPLIFICATIVO, DANNEGGIAMENTI DI PROPRIETÀ, PERDITE NEL VALORE DI AVVIAMENTO, GUASTI O MALFUNZIONAMENTI DEL COMPUTER E, NEI LIMITI CONSENTITI DALLA LEGGE, DANNI PER INFORTUNI PERSONALI, PER DANNEGGIAMENTI DI PROPRIETÀ, PER MANCATI GUADAGNI O DANNI PUNITIVI DERIVANTI DA CAUSE SORTE PER VIA O RELATIVE AL PRESENTE ACCORDO O AL SOFTWARE, SIA NELL'AMBITO DELLA RESPONSABILITÀ EXTRACONTRATTUALE (INCLUSA LA NEGLIGENZA), CHE IN QUELLA CONTRATTUALE O LEGALE O DI QUALSIASI ALTRO TIPO, ANCHE QUALORA IL LICENZIANTE FOSSE STATO INFORMATO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ DEL LICENZIANTE PER QUALSIASI DANNO SUPERERÀ (SALVO OVE DIVERSAMENTE PRESCRITTO DALLE NORME APPLICABILI) IL PREZZO EFFETTIVAMENTE PAGATO A FRONTE DELL'UTILIZZO DEL SOFTWARE.

IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ COMPLESSIVA DEL LICENZIANTE PER QUALSIASI PRETESA AVANZATA DALL'UTENTE (INDIPENDENTEMENTE DALLA FORMA O DAL TIPO DI AZIONE) POTRÀ MAI SUPERARE LA CIFRA PIÙ ELEVATA TRA LE SOMME PAGATE DALL'UTENTE STESSO AL LICENZIANTE NEI PRECEDENTI DODICI (12) MESI PER QUALSIASI MOTIVO LEGATO AL SOFTWARE E IN OGNI CASO NON POTRÀ ESSERE SUPERIORE A 200 \$.

POICHÉ IN ALCUNI STATI/PAESI NON È CONSENTITO PORRE LIMITI ALLA DURATA DELLE GARANZIE IMPLICITE E/O ALL'ESCLUSIONE O ALLA LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ PER DANNI INCIDENTALI O CONSEGUENZIALI O IN CASO DI MORTE O INFORTUNIO DOVUTI A NEGLIGENZA, FRODE O CONDOTTA ILLECITA INTENZIONALE, LE LIMITAZIONI E/O ESCLUSIONI O LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ SUMMENZIONATE POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE GARANZIA NON SARÀ APPLICABILE LIMITATAMENTE ALLE SPECIFICHE CLAUSOLE CHE SIANO PROIBITE DA LEGGI FEDERALI, STATALI O MUNICIPALI INTERROGABILI. LA PRESENTE GARANZIA ASSEGNA SPECIFICI DIRITTI LEGALI ALL'UTENTE, CHE POTREBBE GODERE DI ULTERIORI DIRITTI VARIABILI A SECONDA DELLA GIURISDIZIONE.

NOI NON CONTROLLIAMO, NÉ POSSIAMO CONTROLLARE, IL FLUSSO DI DATI DA E VERSO LA NOSTRA RETE O ALTRE PORZIONI DI INTERNET, RETI WIRELESS O ALTRE RETI DI TERZE PARTI. TALE FLUSSO DIPENDE IN GRAN PARTE DALLE PRESTAZIONI DI INTERNET E DEI SERVIZI WIRELESS FORNITI O CONTROLLATI DA TERZE PARTI. A VOLTE, L'ATTIVITÀ O L'INATTIVITÀ DI TALI TERZE PARTI PUÒ OSTACOLARE O IMPEDIRE LA CONNESSIONE DA PARTE DELL'UTENTE A INTERNET E AI SERVIZI WIRELESS IN TUTTO O IN PARTE. NOI NON POSSIAMO GARANTIRE CHE TALI EVENTI NON SIVERIFICHERANNO. DI CONSEGUENZA, NEGHIAMO QUALSIASI RESPONSABILITÀ DERIVANTE DA O COLLEGATA ALL'ATTIVITÀ O INATTIVITÀ DI TERZE PARTI CHE POSSANO OSTACOLARE O IMPEDIRE LA CONNESSIONE DELL'UTENTE A INTERNET E AI SERVIZI WIRELESS (IN TUTTO O IN PARTE) O L'USO DEL SOFTWARE E DEI SERVIZI E PRODOTTI A ESSO CORRELATI.

RISOLUZIONE

Il presente Accordo è efficace fino alla sua risoluzione da parte dell'utente o del Licenziante. Il presente Accordo si risolve automaticamente quando il Licenziante cessa di operare i server del Software (per i giochi che funzionino esclusivamente online), se il Licenziante stabilisce o ritiene che l'uso del Software da parte dell'utente sia o possa essere legato a frodi, riciclaggio di denaro o qualsiasi altra attività illecita o se l'utente non rispetta i termini e le condizioni dell'Accordo, comprese, a mero titolo esemplificativo, le Condizioni della licenza di cui sopra. L'utente può risolvere l'Accordo in qualsiasi momento (i) richiedendo al Licenziante, nei modi indicati dai Termini di servizio, di chiudere ed eliminare l'Account utente utilizzato per accedere a o usare il Software o (ii) distruggendo e/o cancellando ogni copia del Software in suo possesso, custodia e controllo. La rimozione del Software dalla propria Piattaforma di gioco non comporta la cancellazione dei dati collegati al proprio Account utente, ivi inclusi la W e i BV a esso associati. Reinstallando il Software utilizzando lo stesso Account utente, si torna ad avere accesso ai medesimi dati di prima, ivi inclusi la W e i BV associati all'Account utente. Tuttavia, salvo nei casi proibiti dalla legge applicabile, se l'Account utente viene cancellato a seguito della risoluzione del presente Accordo per un qualsiasi motivo, ogni W e BV a esso associati saranno anch'essi cancellati e non potranno più essere utilizzati nell'ambito del Software. Se l'Accordo viene risolto per violazione dell'Accordo stesso da parte dell'utente, il Licenziante può proibire la ri-registrazione e il ri-accesso al Software. In seguito alla risoluzione dell'Accordo, l'utente deve distruggere o restituire la copia fisica del Software al Licenziante, oltre che di distruggere permanentemente tutte le copie del Software e dei materiali e della documentazione allegata e delle sue componenti in proprio possesso o sotto il proprio controllo (per esempio, quelle presenti sui server client o sui computer, unità di gioco e dispositivi mobili sui quali era stato installato). A seguito della risoluzione dell'Accordo, l'utente perderà immediatamente il diritto a usare il Software, compresi la W e i BV associati al suo Account utente, e l'utente dovrà cessare ogni utilizzo del Software. La risoluzione dell'Accordo non ha alcun effetto sui nostri diritti o sugli obblighi dell'utente derivanti dall'Accordo stesso.

DIRITTI LIMITATI DEL GOVERNO USA

Il Software e la documentazione sono stati completamente sviluppati a proprie spese e sono forniti come "Software commerciale per computer" o "software limitato per computer". L'utilizzo, la duplicazione o la divulgazione da parte del Governo USA o di un subappaltatore del Governo USA sono soggetti alle limitazioni di cui al sottoparagrafo (c) (1)(ii) delle clausole sui Diritti in relazione ai dati tecnici e ai software per computer (Rights in Technical Data and Computer Software) di DFARS 252.227-7013 o di cui ai sottoparagrafi (c) (1) e (2) delle clausole dei Diritti limitati in relazione ai software commerciali per computer (Commercial Computer Software Restricted Rights) di FAR 52.227-19, nella misura in cui sono applicabili. L'Appaltatore/Produttore corrisponde al Licenziante-nell'ubicazione di seguito elencata.

REMEDI EQUITATIVI

Con il presente documento, l'utente conferma di essere a conoscenza che, qualora i termini del presente Accordo non venissero specificatamente fatti valere, il Licenziante subirebbe danni irreparabili e quindi accetta che il Licenziante sia autorizzato, senza vincolo, garanzia o prova di danni alcuni, a ricorrere agli appropriati rimedi equitativi in conformità al presente Accordo, compresi i decreti ingiuntivi cautelari o definitivi, oltre a qualsiasi altro rimedio disponibile.

TASSE E SPESE

L'utente è responsabile per e dovrà pagare, indennizzare e tenere indenne il Licenziante e qualsiasi suo affiliato, funzionario, dirigente e impiegato da qualsiasi tassa, imposta e tributo imposti da qualsiasi entità governativa sulle transazioni contemplate nel presente Accordo, ivi inclusi gli interessi e le sanzioni (fatte salve le tasse applicabili sui guadagni del Licenziante), a prescindere che siano inclusi o meno nelle fatture inviate dal Licenziante all'utente. Se l'utente ha diritto a un'esenzione, dovrà fornire al Licenziante una copia di tutti gli atti che la attestino. Inoltre, tutte le eventuali spese e i costi affrontati dall'utente in relazione alle attività sopra descritte sono di esclusiva spettanza dell'utente. L'utente non ha diritto a rimborsi da parte del Licenziante per nessun tipo di spesa, dovendolo anzi tenere indenne da esse.

TERMINI DI SERVIZIO

Ogni accesso e utilizzo del Software è soggetto al presente Accordo, alla relativa documentazione del Software, ai Termini di servizio del Licenziante e alla Politica sulla privacy del Licenziante) e tutti i termini e le condizioni dei Termini di servizio sono con ciò incorporati nel presente Accordo. L'insieme di questi accordi rappresenta l'accordo completo tra l'utente e il Licenziante per ciò che attiene l'utilizzo del Software e dei prodotti e servizi a esso correlati e prevale su e sostituisce ogni precedente accordo, scritto o orale, tra le medesime parti. In caso di conflitto tra il presente Accordo e i Termini di servizio, prevale il primo.

VARIE

Qualora una qualsiasi clausola del presente Accordo sia considerata per un qualsiasi motivo non applicabile, tale clausola sarà emendata solo per lo stretto necessario a renderla applicabile, mentre le restanti clausole del presente Accordo resteranno invariate.

ORDINAMENTO GIURIDICO DI RIFERIMENTO

Il presente Accordo sarà interpretato (senza tenere conto dei conflitti o dei principi del diritto internazionale privato) sulla base della legislazione dello Stato di New York, così come applicabile agli accordi tra residenti dello Stato di New York stipulati ed eseguiti nello Stato di New York, ad eccezione di quanto stabilito dalla legislazione federale. Qualora non vi sia stata espressa rinuncia scritta da parte del Licenziante per il caso particolare o ciò non sia in contrasto con le leggi locali, l'unica ed esclusiva giurisdizione e la sede processuale saranno le corti statali e federali situate nella principale sede d'affari del Licenziante (Contea di New York, New York, USA). L'utente e il Licenziante concordano sulla competenza di tali corti e accettano che eventuali processi vengano celebrati come specificato dalle relative norme sulle notificazioni o come altrimenti consentito dalla legge dello stato di New York o dalla legge federale. Le parti convengono che la convenzione delle Nazioni Unite sui contratti per la vendita internazionale di beni (Vienna, 1980) non si applica al presente Accordo né a qualunque disputa o transazione derivanti da esso.

PER DOMANDE CONCERNENTI IL PRESENTE ACCORDO, È POSSIBILE SCRIVERE A TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

Tutti gli altri termini e condizioni dell'Accordo di licenza con l'utente finale (EULA) sono applicabili all'utilizzo del Software da parte dell'utente.

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. e le sue associate. Sviluppato da Hangar 13. 2K, Hangar 13, Take-Two Interactive Software e i rispettivi logo sono marchi commerciali e/o marchi commerciali registrati di Take-Two Interactive Software, Inc. Usa Bink Video. Copyright © 1997-2016 di RAD Game Tools, Inc. Mafia III usa HAVOK®. © Copyright 1999-2016 Havok.com, Inc. (e suoi licenziatari). Consultare www.havok.com per ulteriori dettagli. Include software di IDV. Tutti gli altri marchi e marchi commerciali sono proprietà dei rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati.

I contenuti di questo videogioco sono puramente fittizi e non intendono rappresentare o illustrare alcun evento, periodo, luogo o entità reale. Mafia III è stato ideato e sviluppato da un team multiculturale di diverse fedi religiose. I produttori e gli editori di questo videogioco non approvano, accettano o incoraggiano i comportamenti riprodotti nel videogioco stesso.