

XBOX ONE

# MAFIA III





**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de Xbox One<sup>MC</sup> ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

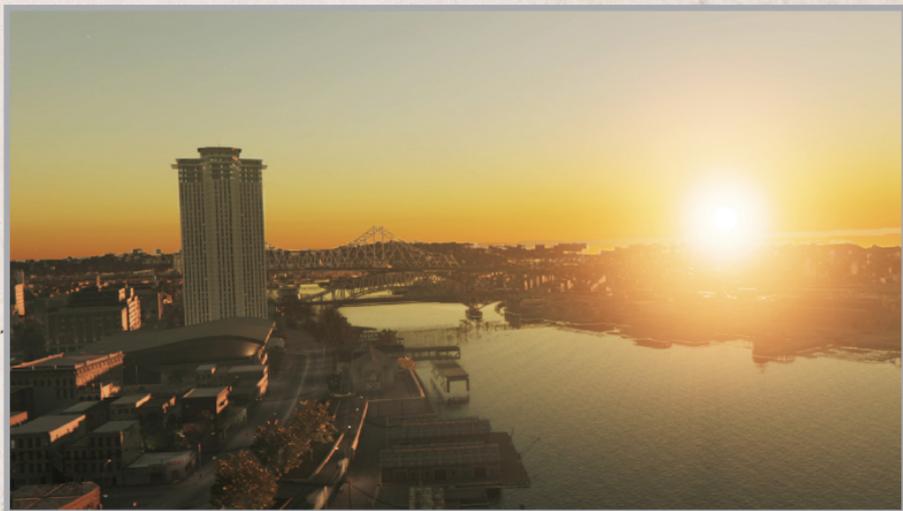
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.



Soutien au produit :

<http://support.2k.com>

# Bienvenue au pays, Lincoln.



## **NEW BORDEAUX. 1968.**

Lincoln Clay revient du Vietnam... et l'accueil est tout sauf chaleureux. Quand il découvre que le Black Mob, sa seule et unique famille, a été décimé par la mafia italienne, Lincoln se retrouve seul contre tous et jure de se venger.

Il devra alors entraver, une à une, les opérations criminelles de la Mafia de New Bordeaux. Le moment est venu de former un nouveau clan sur les cendres de l'ancien.

# COMMANDES DU JEU

## COMMANDES À PIED

DÉPLACER LE PERSONNAGE	
APPAREIL PHOTO	
TIRER	
VISER/POSER DES EXPLOSIFS	
VISER	
CHANGER D'ARME	
OUVRIR/FERMER LE MENU RADIAL	MAINTENIR 
MONTER	
RECHARGER	
INTERAGIR	MAINTENIR 
COUVERTURE	
COMBAT RAPPROCHÉ	
RENGAINER L'ARME	
INJECTION D'ADRÉNALINE	MAINTENIR 
SIFFLER	MAINTENIR 
RAMASSER/LÂCHER UN CADAVRE	MAINTENIR 
VUE STRATÉGIQUE	
TRAQUER	
LUNETTE	(TOUT EN VISANT) 
RETENIR SA RESPIRATION	(TOUT EN UTILISANT UNE LUNETTE) 
OUVRIR LA CARTE / OPTIONS	



## COMMANDES DANS UN VÉHICULE

DIRIGER LE VÉHICULE	
DÉPLACER LA CAMÉRA	
ACCÉLÉRER	
FREINER/MARCHE ARRIÈRE	
PARCOURIR LES CIBLES	
OUVRIR/FERMER LE MENU RADIAL	MAINTENIR 
TIRER	
BASCULER CIBLAGE DE VÉHICULES	MAINTENIR 
ENTRER/QUITTER VÉHICULE	
SAUTER	MAINTENIR 
PERCUTER	
FREIN À MAIN	
RENGAINER L'ARME	
INJECTION D'ADRÉNALINE	MAINTENIR 
CHANGER LA STATION DE RADIO	
CHANGER DE CAMÉRA	
VUE STRATÉGIQUE	
REGARDER EN ARRIÈRE	
KLAXON	





### 1. SANTÉ

Représentée par des barres vertes (dont vous pouvez augmenter le nombre à l'aide d'améliorations), votre santé diminue à mesure que vous subissez des dégâts. Une fois votre santé complètement drainée, vous réapparaissez dans la planque la plus proche.

### 2. MINI-CARTE

En plus d'afficher une vue aérienne des environs immédiats de Lincoln, la mini-carte indique également les alliés, ennemis et objectifs alentour, ainsi que d'autres éléments dignes d'intérêt. Lorsque vous conduisez, une ligne blanche représente le chemin le plus court jusqu'à votre prochain objectif.

### 3. ARGENT

Le chiffre sur la droite représente la somme entreposée dans votre coffre-fort (et que vous ne risquez pas de perdre si vous mordez la poussière lors d'une bataille). La valeur sur la gauche correspond à l'argent que Lincoln a sur lui (et dont il perdra une partie en cas de défaite) et que vous pouvez mettre à l'abri en appelant le Consigliere depuis le menu radial des armes.

### 4. OBJECTIF ACTUEL

Indique la tâche à accomplir pour mener à bien votre mission actuelle.

## **5. INTERRUPTEURS**

Réunissez trois interrupteurs et vous pourrez installer des mouchards dans n'importe quel boîtier de raccordement du jeu.

## **6. ARMES PRINCIPALES ET SECONDAIRES**

Ces icônes représentent vos armes actuelles et leurs réserves de munitions.

## **7. INJECTIONS D'ADRÉNALINE**

Utilisez-les pour régénérer une partie de la vie de Lincoln. Vous pouvez acheter de l'adrénaline au magasin mobile ou en trouver dans des armoires à pharmacie aux quatre coins de la ville.

## **8. LIEU DE L'OBJECTIF**

Cette icône indique votre objectif actuel et la distance qui vous en sépare.

## **9. EXPLOSIFS ET OBJETS A LANCER**

Les grenades, les cocktails Molotov et le C-4 permettent d'éliminer des groupes entiers d'ennemis sans vous exposer. Réapprovisionnez vos stocks en appelant le marchand d'armes.

Au fil du jeu, vous finirez par débloquer la poupée vaudou « Zemi hurlante », très utile pour faire diversion. Le chiffre indiqué ici représente le nombre d'explosifs/d'objets à lancer dont vous disposez dans votre inventaire.

\*Des indications de direction s'afficheront également sous forme de panneaux routiers temporaires. Vous pourrez ainsi rester concentré sur la route.

# DÉTECTION PAR L'ENNEMI

Vous remarquerez un quart de cercle blanc, bleu ou rouge autour de votre réticule. Voici la signification de chaque couleur :



## BLANC

Attention! Des ennemis se trouvent dans les parages vous ont remarqué.



## BLEU

La police a remarqué votre présence et vous surveille, alors ne faites rien d'illégal.



## ROUGE

On vous tire dessus!  
Regardez l'emplacement de l'icône pour déterminer l'endroit où se trouvent vos agresseurs.

## ENTRER PAR EFFRACTION



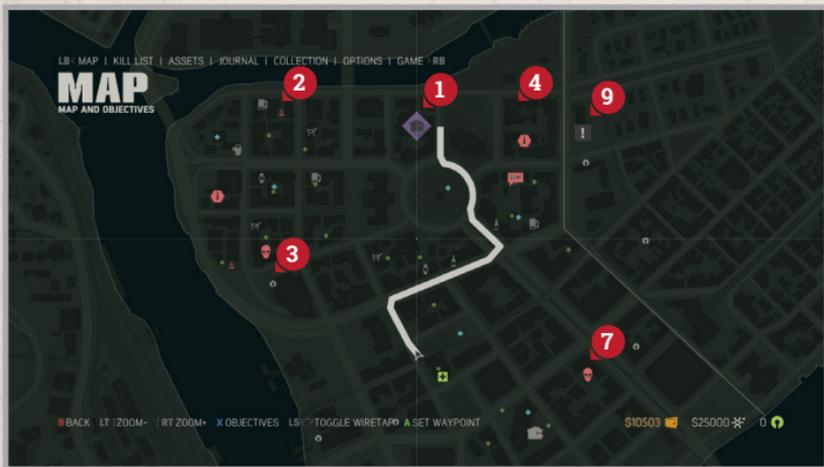
Vous tomberez fréquemment sur des portes fermées et des boîtiers de raccordement. Heureusement, Lincoln ne sort jamais sans son pied-de-biche.

Appuyez sur **X** pour activer le processus d'entrée par effraction. Pour commencer, faites lentement pivoter le stick analogique droit jusqu'à ce que la manette vibre ou que l'indicateur soit minuscule et vert clair, puis appuyez sur **X** pour démarrer un compte à rebours que vous devez arrêter lorsque **X** se trouve dans la zone en surbrillance.

# Le menu de pause

Accédez à ces options de menu en appuyant sur la touche . Faites défiler les catégories à l'aide de **RB** et **LB**.

## LA CARTE



En plus de fournir un plan détaillé des rues de la ville, la carte regroupe plusieurs icônes indiquant des activités et des objets.

### 1. PLANQUE

Lincoln commencera souvent le jeu à partir de l'un de ces endroits. Le nombre de planques disponible augmente à mesure que vous vous emparez de nouveaux trafics.

### 2. CIBLE D'OPPORTUNITÉ

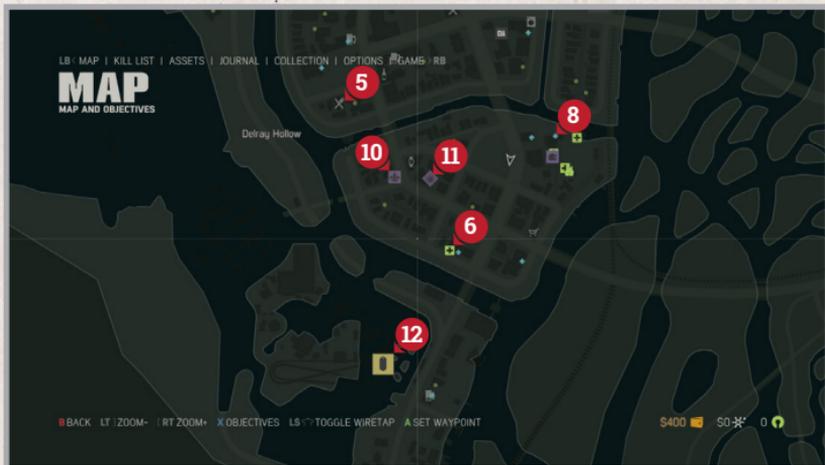
Localisez ces cibles et détruisez-les pour entraver les trafics de la mafia.

### 3. BOÎTIER DE RACCORDEMENT

Lincoln peut y installer un mouchard pour faire apparaître tous les objets de collection de la zone et illuminer les ennemis en vue stratégique (voir la section « Combat »).

### 4. EMPLACEMENT D'INTERRUPTEURS

Chaque fois que vous réunissez trois interrupteurs, vous pouvez installer un mouchard dans un boîtier de raccordement.



## 5. COMMERCES LOCAUX

Dévalisez ces commerces pour obtenir rapidement de l'argent et d'autres ressources.

## 6. ARMOIRES A PHARMACIE

Vous y trouverez de l'adrénaline.

## 7. PERSONNES FIGURANT SUR LA LISTE DES CIBLES

Ces lieutenants et capos « haut gradés » jouant un rôle prépondérant dans les affaires de la mafia, vous devez les éliminer.

## 8. OBJETS DE COLLECTION

Des Playboys à la propagande communiste, ces objets de collection sont cachés aux quatre coins de New Bordeaux.

## 9. CONVERSATION

Allez voir les amis et contacts de Lincoln dans toute la ville pour en apprendre plus sur la situation.

## 10. MISSION DU PROGRAMME

Rendez service à vos colonels pour raffermir leur loyauté (et obtenir de l'argent et des marqueurs supplémentaires).

## 11. TRAFIC

Vous effectuez ces missions pour le compte des lieutenants de vos colonels (Emmanuel, Alma et Nicki). Elles boostent la loyauté de vos colonels et vous rapportent de l'argent supplémentaire.

## **12. MISSION DE L'HISTOIRE**

Accomplissez cette mission ou cet objectif pour faire progresser l'histoire.

# **AUTRES RENSEIGNEMENTS**

### **LISTE DES CIBLES**

Cette liste contient des renseignements biographiques au sujet des mafiosos ciblés (morts ou vifs).

### **ALLIÉ**

Apprenez-en davantage sur vos compagnons.

### **JOURNAL**

Pour vous rafraîchir la mémoire au sujet des événements précédents de l'histoire, jetez un coup d'œil à votre journal.

### **COLLECTION**

Regardez de plus près vos Playboys, affiches Vargas, albums, magazines Repent et Hot Rod.

### **OPTIONS**

Réglez les paramètres des commandes, de la jouabilité, du son et de l'affichage.

### **JEU**

D'ici, vous pouvez lier votre compte my2K et vérifier la disponibilité de contenu supplémentaire.

# Décimer la pègre



La mafia a la mainmise sur New Bordeaux et y mène d'innombrables opérations clandestines (trafic de drogue, prostitution, etc.). Votre objectif : entraver petit à petit la bonne marche de cette entreprise criminelle avant de vous en emparer.

Les moyens d'arriver à vos fins sont tout aussi nombreux qu'efficaces : détruire les réserves de drogue, éliminer des gangsters importants ou encore piller les caisses. Chaque attaque que vous portez contre une activité illicite affecte les bénéfices que celle-ci génère et vous rapporte de l'argent (récompense pour avoir relevé différents défis inhérents à l'activité ciblée). Agissez ainsi jusqu'à ce que les revenus soit réduits à 0 \$ pour faire sortir le boss de sa tanière. Une fois que vous vous serez emparé de chacun des trafics au sein d'un quartier, vous contrôlerez cette zone de A à Z.

# FAIRE LA LOI

## COLONELS

Lincoln a besoin d'aide pour s'établir à New Bordeaux. Il devra donc confier à l'un de ses trois colonels la gestion des trafics et du racket qu'il contrôle depuis peu (et ultérieurement, la gestion de quartiers entiers) :



### CASSANDRA

Chef du gang des Haïtiens et premier allié puissant de Lincoln à New Bordeaux.



### VITO SCALETTA

Cet ancien mafioso d'Empire Bay était le protagoniste de Mafia II. Habitant désormais à New Bordeaux, il mène ses affaires depuis un restaurant de fruits de mer.



### THOMAS BURKE

Membre de la pègre irlandaise, ce gangster a une dent contre les Italiens.

Les colonels gagnent de l'argent chaque fois que vous leur confiez un nouveau territoire, et plus ils s'enrichissent, plus ils vous seront loyaux. Mais attention, en favoriser un au détriment des deux autres risque de créer des tensions et des jalousies... alors choisissez judicieusement.

## LIEUTENANTS

Chaque colonel est secondé par un lieutenant.

### Emmanuel Lazare

Il gère le trafic de drogue des Haïtiens et obéit aveuglément à son boss, Cassandra.

### Alma Diaz

Désireuse de régler certaines affaires à Cuba, Alma est intimement convaincue que Vita pourra l'aider.

### Nicki Burke

Elle est farouchement déterminée à quitter New Bordeaux... et Burke représente sa meilleure chance d'y parvenir.

## ASSOCIÉS



Plus vos colonels contrôlent de territoires, plus ils peuvent rallier d'associés à votre cause. Certains de ces associés offrent des services très particuliers, et ce, moyennant finances (à moins que vous ayez gagné un marqueur, auquel cas vous pouvez l'utiliser et vous n'aurez rien à payer). Pour chaque assignement, essayez de déterminer quel colonel proposera les associés les plus utiles.

Vous pouvez accéder aux associés en utilisant le menu radial des armes. Ils arriveront (ou prendront leurs fonctions) dans les secondes qui suivent.

## CASSANDRA

### MARCHAND D'ARMES : JACKIE DUVERNAY

Un homme de couleur n'est pas censé posséder d'armes à feu... et encore moins les vendre... Du coup, Jackie DuVernay gère son armurerie de fortune depuis sa camionnette. Appelez Jackie lorsque vous avez besoin d'étoffer votre arsenal ou d'acheter des améliorations.

### TÉLÉPHONISTE : JENNIFER « CLICKS » MORAN

Jennifer « Clicks » Moran, téléphoniste de métier, peut surveiller et interrompre les appels. Ses services sont particulièrement utiles pour empêcher les sentinelles et les civils d'appeler des renforts.

## VITO SCALÈTTA

### ÉQUIPE DE TUEURS A GAGES BOBBY « DUCKS » NAVARRO

Bobby « Ducks » Navarro et son équipe de tueurs à gages se sont toujours « occupés » des problèmes de Vito. Passez un coup de fil à Bobby, et ses hommes feront irruption, armés jusqu'aux dents : un petit coup de main qui devrait faire pencher la balance en votre faveur...

### CONSIGLIÈRE : BETTY JOHNSON

Betty Johnson est une proche amie de Vito et sa banquière. La relation qui les unit date de plusieurs années. Lorsque Lincoln est abattu, une partie de l'argent qu'il a sur lui disparaîtra, alors mieux vaut appeler Betty pour mettre le cash à l'abri.

## THOMAS BURKE

### OPÉRATEUR DE LA POLICE : FIONA DAVIDSON

Fiona Davidson travaille à la police de New Bordeaux, mais est également à la solde de Burke. En cas de problème, elle peut distribuer des pots de vin pour vous éviter la prison. Tout le monde a un prix, même les flics.

### VOITURIER : HANK MCGAHEE

Voleur de voitures professionnel, Hank McGahee se fera un plaisir de vous proposer sa gamme de véhicules. Sélectionnez-en un parmi ceux de sa collection et faites-le livrer en un clin d'œil.

Augmentez les revenus de vos lieutenants pour développer les services de leurs associés. L'argent auquel vous avez accès n'est pas illimité, alors investissez dans les services les plus adaptés à votre stratégie.

# Combat

L'entraînement militaire de Lincoln lui confère un avantage sur les voyous de la mafia. Attaques au corps à corps, maîtrise ambidextre des armes : vous aurez accès à un grand nombre de techniques pour tenir la dragée haute à vos ennemis.

## À PIED



Lincoln est résistant, mais pas invulnérable : avant de vous lancer dans une fusillade, déterminez avec **A** les endroits où vous pourriez vous mettre à couvert.

Remarque : Si une flèche verte apparaît sur le sol, maintenez le stick gauche vers le haut et appuyez sur **A** pour que Lincoln pivote ou « se mette en orbite » autour d'un élément du décor. Vous pouvez également passer d'un abri à un autre en inclinant le stick gauche dans la direction souhaitée, puis en appuyant sur **A**.

## COMBAT RAPPROCHÉ

Pour survivre dans Mafia III, vous devez utiliser vos poings et des armes à feu. Heureusement, Lincoln maîtrise plusieurs techniques.

## ÉLIMINATION EN COURANT



Ruez-vous sur un ennemi en appuyant sur **T**, puis sur **B** au moment de l'impact.

## ÉLIMINATION BRUTALE



Après avoir asséné un coup de poing à l'aide de **B**, appuyez sur **B** et maintenez enfoncé pour commencer à charger la technique de l'élimination brutale. Lâchez **B** au bon moment pour éliminer instantanément l'ennemi que vous affrontez.

## SONNER



Tirer sur le bras ou la jambe d'un ennemi le paralysera et vous permettra de l'achever plus facilement avec **B**.

## CONTRER



Lorsqu'un ennemi frappe Lincoln, appuyez sur **Y** au bon moment pour parer le coup et contrer.

## TRAQUER

Préparez votre attaque en fonction de l'environnement. Dans de nombreux cas, traquer les ennemis pour les éliminer un par un est plus efficace que foncer dans le tas.

Appuyez sur **T** pour vous déplacer furtivement (et mieux vaut s'accroupir pour éviter de vous faire voir).

## ÉLIMINATIONS



Pour éliminer un ennemi qui ne vous a pas remarqué, approchez-vous de lui par derrière et appuyez sur **R**. Vous pouvez le tuer ou simplement le sonner en sélectionnant l'option souhaitée dans Options > Paramètres du jeu.

## DIVERSIONS



Une fois que vous aurez conquis suffisamment de territoires, une poupée vaudou « Zemi hurlante » sera ajoutée au menu radial des armes. Lancez-la pour faire diversion. Vous pouvez également siffler en maintenant **←** pour attirer les ennemis et les attaquer par surprise.

## VUE STRATÉGIQUE



Quelle que soit l'approche pour laquelle vous optez, la vue stratégique est cruciale pour mettre toutes les chances de votre côté. Appuyez sur **⊕** pour illuminer en rouge tous les ennemis que vous avez repérés (même s'ils se trouvent derrière un mur). Si vous avez posé un mouchard dans l'un des boîtiers de raccordement, tous les ennemis seront mis en surbrillance, même ceux que vous n'avez pas repérés.

## AU VOLANT



Appuyez sur **A** lorsque vous percutez une autre voiture pour essayer de la faire sortir de la route.

Visez avec le stick analogique droit et tirez à l'aide de **RB**. Utilisez **LB** pour faire défiler les cibles, dont les pneus, le conducteur, les passagers et le réservoir d'essence. Attendez que le réticule devienne vert pour être sûr de faire mouche.

Vous pouvez également percuter le véhicule ennemi latéralement en appuyant sur **A** et en orientant le stick analogique gauche vers la gauche ou la droite.

# VOS ENNEMIS

## LA MAFIA

Les soldats de la mafia assurent différents rôles au sein de cette organisation criminelle. Lincoln doit être conscient de ces rôles avant de passer à l'attaque.

- LOUD :** équipé d'un fusil à pompe et particulièrement résistant.
- TIREUR D'ÉLITE :** utilise un fusil pour vous tenir à distance
- MITRAILLEUR :** ennemi qui préfère les armes automatiques et vous attaquera d'une certaine distance
- DÉCLENCHEUR :** utilise des armes de poing et des explosifs pour obliger le joueur à se mettre à découvert
- SENTINELLES :** criminels rusés qui appelleront des renforts (indiqués par l'icône de la foudre) dès qu'ils vous verront



## LA POLICE

Les policiers de New Bordeaux ne représentent pas votre cible principale... mais ils n'hésiteront pas à vous mettre des bâtons dans les roues.



Faites le nécessaire pour ne pas vous attirer des ennuis : évitez les actes de violence sur les civils lorsque les autorités sont dans les parages. Toute infraction (se balader avec une arme à la main ou voler une voiture) est susceptible d'attirer l'attention des badauds. Ces honnêtes citoyens se précipiteront alors vers la cabine téléphonique ou l'agent de police le plus proche (une icône de téléphone s'affichera alors au-dessus de leur tête). Éliminez-les silencieusement pour éviter qu'ils n'alertent les autorités.



De tous les clans de New Bordeaux, la police est le plus redoutable et le plus implacable. En combats, les flics ne vous lâcheront pas d'une semelle ! Le mieux est de vous sauver jusqu'à ce que l'orage soit passé. Pour échapper aux agents, restez hors de leur champ de vision (représenté par un cercle sur la mini-carte). Attention : ce cercle devient de plus en plus grand à mesure que vous enfoncez la loi, vous obligeant donc à déployer des trésors d'ingéniosité pour semer la police.



Monnaie virtuelle et des Biens Virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens Virtuels n'ont pas de valeur équivalente à monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, et le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais d'accès ou d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels prendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si vous ne fournissez pas de paiement pour le Logiciel. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de leur fournir et/ou de distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

**GAGNER ET ACHETER de la Monnaie virtuelle et des Biens Virtuels.** Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si l'accomplissement une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre moyen autorisé par le Donneur de licence (y compris les magasins de logiciels « à la carte »). L'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels au sein d'un magasin de logiciels ou d'un autre magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle achetée sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier avec le Logiciel en temps réel. Le Donneur de licence peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser. À la fin d'un jour, vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

**CALCUL DU SOLDE.** Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer et de modifier le montant de Monnaie virtuelle créditée et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

**UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS.** La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur jeu, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie virtuelle et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du Logiciel ; par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur et de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectué par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance sur [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**PAS D'ÉCHANGE.** La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner Monnaie virtuelle, louer ou louer à usage de location, ou échanger la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels contre des biens et services en jeu. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont échangeables qu'au sein du jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre qui ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

**PAS DE REMBOURSEMENT.** Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas des crédits par le droit en vigueur, le Donneur de licence n'a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels et n'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

**PAS DE TRANSFERTS.** Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence (« Transactions non autorisées ») y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, adrez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités se font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, associés, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

**LIEU.** La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

#### CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les Magasins de logiciels, de cartes de crédit ou autres lieux à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concernés. Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune obligation de garantir, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régis par le présent Accord, et le Magasin de logiciels n'aurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans une zone géographique à risque d'embargo des États-Unis ou que vous ne pouvez pas acheter ou utiliser le Logiciel sans le consentement des services de commerce des États-Unis sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

#### COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris le (e) ci-dessous : (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en dehors de l'Europe ou de vos pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, experts, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susmentionnée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devez pas utiliser le Logiciel. Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la distribution et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.take2games.com/privacy/>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

#### GARANTIE

**GARANTIE LIMITÉE.** Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou que vous êtes certifié par le producteur du matériel informatique que vous utilisez pour acheter ou utiliser le Logiciel. Le Donneur de licence ne garantit pas que le matériel informatique personnel ou les ordinateurs individuels subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit

pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence; que le Logiciel répondra à vos attentes; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous. Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus. Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but déterminé ou de conformité. Aucune garantie, garantie d'entretien ou garantie d'assurance ne s'applique en faveur de le Donneur de licence. Si vous renvoyez le Logiciel sous garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi; une photocopie du justificatif de paiement détaillé; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

#### INDÉMNISATION

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, cocontractants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous niveaux, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel, conformément aux termes de l'Accord. EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RESULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU LOGICIEL ET/OU COMPRIIS, MAIS S'LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE BÉNÉFICES, LA PERTE DE PROFITS OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RESULTANT OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, CE QUI SONT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DE L'ACTUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE, DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DESDITS DOMMAGES, EN AUCUN CAS. LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUTS CES DOMMAGES SAUF ENCE LOI APPLICABLE L'EXIGE NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE L'ACTION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDENTS POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL OU AU SOMME MAXIMALE DE 2005 DOLLARS CERTAINS EN CAS DE CERTAINS ÉTATS. LES LIMITATIONS DE LA DURÉE DUNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RESULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE RAUDELLE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE, IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE. NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SAUF FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. LE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SAUF FIL FOURNIS PAR D'AUTRES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUVENT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SAUF FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS, C'EST POURQUOI NOUS NOUS DÉSTIONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT À OU INTERROMPENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SAUF FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU À L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.

#### RÉSILIATION

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez résilier cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de résilier et supprimer votre compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en désinstallant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Cependant, sans dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si la présente Accord est résilié suite à un incident de sécurité de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement résiliés, et vous devez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

**DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN** Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que « Logiciel informatique commercial » ou « Logiciel informatique restreint ». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain sont soumises aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(i) des clauses D.1 relatives aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses D.1 relatives aux données informatiques commerciales (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 48.219-19. Les restrictions relatives au Logiciel et à la documentation sont disponibles sur le site internet ci-dessus.

**RECOURS EN ÉQUITÉ** Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudice, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

**TAXES ET DÉPENSES.** Vous êtes responsable de et devez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions échangées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu) du Donneur de licence, qu'ils aient été ajoutés ou non dans toute facture que vous ayez été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous encouragez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saura pas rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles dépenses.

**CONDITIONS D'UTILISATION.** Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

**DIVERS.** Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restant du présent Accord ne sont pas affectées.

**LOI APPLICABLE.** Cet Accord est régi par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions en matière relatives au présent Accord sera la juridiction et le lieu de la résidence du Donneur de licence à l'expiration de l'accord. Le présent Accord est régi par la loi fédérale et l'État de New York, U.S.A. Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la juridiction décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienna, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

© 2002-2016 Take-Two Interactive Software, Inc. et ses filiales. Développé par Hangar 13. 2K, Hangar 13, Take-Two Interactive Software et leurs logos respectifs sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. Utilisez Bink Video, Copyright © 1997-2016 par RAD Game Tools Inc. Mail III utilise HAWK®. © Copyright 1999-2016 Hawk.com, Inc. et ses cocontractants/licenciés. Voir www.hawk.com pour les détails. Inclut le Logiciel DVD. Toutes les autres marques appartenant à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

Ce jeu vidéo est une œuvre de fiction et ne représente ni ne décrit des événements, périodes, lieux ou entités réels. Mail III a été réalisé et développé par une équipe dotée des membres sont de nombreuses et d'affiliations religieuses différentes. En aucune façon, les fabricants et les détenteurs de ce jeu vidéo n'approuvent, n'admettent, ni n'encouragent tout comportement imitant celui représenté dans ce jeu vidéo.