

# MAJOR LEAGUE BASEBALL 2K12



JUSTIN **35** VERLANDER



## AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSION

Un très faible pourcentage de la population est susceptible de faire des crises d'épilepsie ou de perdre momentanément connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou de motifs lumineux. Ces personnes s'exposent à des crises d'épilepsie ou à des pertes de connaissance lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédents médicaux ou n'a jamais présenté une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie ou toute autre forme de convulsions, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Veuillez IMMÉDIATEMENT CESSER toute utilisation et consulter un médecin avant de recommencer à jouer si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

- vertiges
- contractions des yeux ou des muscles
- désorientation
- mouvements involontaires
- troubles de la vision
- perte de connaissance
- crises ou convulsions.

RECOMMENCEZ À JOUER UNIQUEMENT APRÈS AVOIR OBTENU L'AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

### Utilisation et manipulation des jeux vidéo pour réduire la probabilité d'une crise d'épilepsie

- Jouez dans un endroit bien éclairé et le plus loin possible de l'écran.
- Évitez les grands écrans de télévision. Jouez sur un écran de la plus petite taille possible.
- Évitez les utilisations prolongées du système PlayStation®3. Faites une pause de 15 minutes par heure passée à jouer.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou sensations similaires au mal des transports; gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les troubles persistent, consultez un médecin.

### AVIS :

Toujours faire preuve d'une grande prudence lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3 et de la fonction de détection de mouvements de la manette PlayStation®Move. Lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3 ou de la fonction de détection de mouvements de la manette PlayStation®Move, portez une attention particulière aux points suivants. Si la manette heurte une personne ou un objet, il y a un risque de blessure ou de dégât accidentels. Avant toute utilisation, vérifiez que vous disposez d'un grand espace autour de vous. Lors de l'utilisation de la manette, tenez-la solidement pour qu'elle ne vous glisse pas des mains. En cas d'utilisation d'une manette branchée au système PS3™ à l'aide d'un câble USB, vérifiez qu'il y a assez d'espace pour le câble afin que celui-ci ne heurte pas une personne ou un objet. Évitez également de tirer sur le câble et de le débrancher du système PS3™ lors de l'utilisation de la manette.

### AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Ne raccordez pas votre console de jeu PS3™ à un téléviseur à projection avant d'avoir consulté le manuel d'utilisation de votre téléviseur, à moins qu'il ne soit doté d'un écran à cristaux liquides (ACL). Autrement, votre écran pourrait subir des dommages permanents.

### MANIPULATION DES DISQUES AU FORMAT PS3™ :

- Ne pliez pas le disque, ne le tordez pas, ne le plongez pas non plus dans un liquide.
- Ne laissez pas le disque à la lumière directe du soleil, près d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- Faites des pauses de temps à autre lorsque vous jouez pendant une durée prolongée.
- Ne salissez pas le disque. Tenez-le par les bords et remettez-le dans son étui lorsque vous ne jouez pas. Essayez la surface du disque avec un chiffon doux, sec et sans peluche, en ligne droite du centre vers le bord. N'utilisez jamais de solvants ou d'abrasifs.

### AVIS JEUX 3D :

Certaines personnes sont susceptibles de ressentir une sensation de gêne (par ex. : douleur oculaire, fatigue oculaire ou nausée) lorsqu'elles visionnent des images vidéo 3D ou jouent à des jeux 3D stéréoscopiques sur des téléviseurs 3D. Si vous présentez de tels symptômes, vous devez immédiatement cesser toute utilisation de votre téléviseur, et ce, jusqu'à ce que lesdits symptômes aient complètement disparu.

SCE recommande à tous les utilisateurs de faire régulièrement des pauses lorsqu'ils regardent une vidéo 3D ou jouent à des jeux 3D stéréoscopiques. La durée et la fréquence de ces pauses peuvent différer d'une personne à l'autre; veuillez faire des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

La vue des jeunes enfants (particulièrement quand ils sont âgés de moins de six ans) est en plein développement. Renseignez-vous auprès d'un médecin (tel qu'un pédiatre ou un ophtalmologiste) avant de permettre à un jeune enfant de regarder des images vidéo 3D ou de jouer à des jeux 3D stéréoscopiques. Lors de l'utilisation d'un périphérique 3D avec votre PlayStation®3, il est fortement conseillé de lire le manuel d'instructions de ce périphérique et de consulter [www.us.playstation.com/support/3D](http://www.us.playstation.com/support/3D) pour obtenir les renseignements les plus récents.



## TABLE DES MATIÈRES

<b>Mise en route</b> .....	<b>2</b>
<b>Démarrer une partie rapide</b> .....	<b>2</b>
<b>Profil d'utilisateur</b> .....	<b>2</b>
<b>Manette sans fil DUALSHOCK®3</b> .....	<b>3</b>
<b>Commandes de jeu</b> .....	<b>3</b>
<b>Frapper</b> .....	<b>3</b>
<b>Lancer</b> .....	<b>4</b>
<b>Course sur les buts</b> .....	<b>5</b>
<b>Jeu au champ</b> .....	<b>6</b>
<b>My Player (mon joueur)</b> .....	<b>6</b>
<b>Course sur les buts en My Player</b> .....	<b>7</b>
<b>Jeu au champ en My Player</b> .....	<b>7</b>
<b>Menu principal</b> .....	<b>8</b>
<b>Menu Pause</b> .....	<b>9</b>
<b>Soutien au produit</b> .....	<b>9</b>
<b>Garantie limitée de logiciel; Accord de licence et divulgation des données confidentielles</b> .....	<b>10</b>



## AVIS :

Des câbles et un écran compatible HD (vendus séparément) sont nécessaires pour la sortie vidéo en HD.  
Le clavier vocal requiert un casque (vendu séparément). Compatible avec la plupart des casques filaires USB et Bluetooth. Certaines limitations s'appliquent.

## MISE EN ROUTE

### Système PlayStation®3

**Démarrer un jeu :** avant toute utilisation, lisez attentivement les instructions du manuel fourni avec le système de loisir interactif PS3<sup>MC</sup>. Ce manuel contient des informations concernant l'installation et l'utilisation de votre système, ainsi que d'importantes informations relatives à la sécurité.

Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation principale (situé au dos du système) est en position allumé (ON). Insérez le jeu **Major League Baseball® 2K12** dans la fente du compartiment à disque, face imprimée vers le haut. Sélectionnez l'icône représentant le logiciel sous l'option [Jeu] dans le menu d'accueil du système PS3<sup>MC</sup>, puis appuyez sur la touche . Reportez-vous à ce manuel pour obtenir des informations sur l'utilisation de ce logiciel.

**Quitter un jeu :** pendant le jeu, appuyez sur la touche PS de la manette sans fil et maintenez-la enfoncée pendant au moins 2 secondes. Sélectionnez ensuite l'option « Quitter le jeu » depuis l'écran qui s'est alors affiché.

**Astuce** Pour retirer un disque, effleurez la touche d'éjection après avoir quitté le jeu.



**Trophées :** gagnez, comparez et partagez les trophées que vous gagnez en accomplissant certains défis du jeu. L'accès aux trophées nécessite un compte PlayStation®Network.

### Données sauvegardées pour les logiciels au format PS3<sup>MC</sup>

Les données sauvegardées des logiciels au format PS3<sup>MC</sup> sont enregistrées sur le disque dur du système. Les données sont affichées sous l'option « Utilitaire des données sauvegardées » sous le menu [Jeu].

## DÉMARRER UNE PARTIE RAPIDE

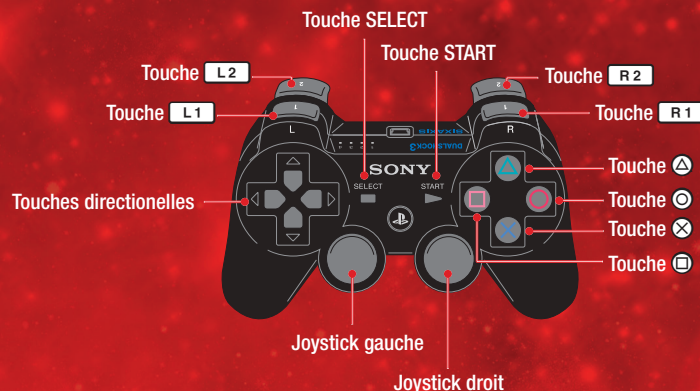
Une fois le jeu chargé, l'écran titre de **Major League Baseball® 2K12** s'affiche. Appuyez sur la touche **START** pour accéder à l'écran Quick Game.

## PROFIL D'UTILISATEUR

Si vous jouez à **Major League Baseball® 2K12** pour la première fois, vous serez invité à créer un profil d'utilisateur. **Major League Baseball® 2K12** fait appel à votre profil d'utilisateur pour faire le suivi des statistiques, des trophées et des progrès du jeu.

Pour créer un profil, mettez en surbrillance les lettres du clavier à l'aide du **joystick gauche** ou des **touches directionnelles** puis appuyez sur pour choisir chaque lettre.

## MANETTE SANS FIL DUALSHOCK®3



## COMMANDES DE JEU

### Frapper

Joystick gauche  (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle dans les airs / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick gauche  (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle au sol / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick gauche  (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle au champ GAUCHE / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick gauche  (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle au champ DROIT / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick droit	Élan de contact
Joystick droit  puis	Élan de puissance

Joystick droit ← ou →	Élan défensif
Touche <b>L2</b>	Augmenter l'avance du coureur / maintenir pour une tentative de vol pour les coureurs individuels
Touche <b>R2</b>	Réduire l'avance du coureur / maintenir pour revenir au coussin pour les coureurs individuels
Touche <b>L1</b>	Augmenter l'avance du coureur / maintenir pour une tentative de vol pour TOUS les coureurs
Touche <b>R1</b>	Réduire l'avance du coureur / maintenir pour retourner TOUS les coureurs sur les buts
Touche <b>X</b>	Choisir un coureur individuel / Sauter l'intro de frappeur
Touche <b>□</b>	Amorti
Touche directionnelle ↓	Menu Substitution
Touche directionnelle ←	Suivi lancer
Touche directionnelle →	Faire défiler les données Inside Edge
Touche SELECT	Changer de côté (pour frappeurs ambidextres seulement)
Touche START	Menu Pause
Touche <b>○</b>	Analyseur d'élan

## Lancer

Joystick gauche	Diriger le tir
Joystick droit	Entreprendre le geste de tir
Touche <b>L2</b>	Maintenir pour lancer au but
Touche <b>R1</b> , <b>X</b> , <b>○</b> , <b>□</b> ou <b>△</b>	Choisir le tir
Touche <b>R3</b>	But-sur-balles intentionnel
Touche <b>○</b>	Retour à la sélection de tir

Touche directionnelle ↑	Alignement du champ intérieur / extérieur
Touche directionnelle ← / →	Faire défiler les statistiques / données Inside Edge
Touche directionnelle ↓	Menu Substitution
Touche SELECT	Visite au monticule
Touche START	Menu Pause
Touche <b>○</b>	Analyseur de tir ou tir à l'extérieur

## Course sur les buts

Joystick droit →	Envoyer le coureur au 1 <sup>er</sup> but
Joystick droit ↑	Envoyer le coureur au 2 <sup>e</sup> but
Joystick droit ←	Envoyer le coureur au 3 <sup>e</sup> but
Joystick droit ↓	Envoyer le coureur au marbre
Touche <b>L2</b> / Touche <b>R2</b>	Faire avancer / reculer un seul coureur d'un coussin
Touche <b>L1</b> / Touche <b>R1</b>	Faire avancer / reculer tous les coureurs d'un coussin
Touche <b>L2</b> + Touche <b>R2</b>	Retenir le coureur
Touche <b>X</b>	Choisir le coureur
Touche <b>□</b>	Glisser
Joystick gauche ↑	Glissade tête première
Joystick gauche ←	Glissage à la GAUCHE du coussin
Joystick gauche →	Glissage à la DROITE du coussin
Joystick gauche ↓	Glissage les pieds les premiers
Touche START	Menu Pause



## Jeu au champ

Joystick gauche	Déplacer le joueur
Joystick droit → ou touche ○	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 1 <sup>er</sup> but
Joystick droit ↑ ou touche △	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 2 <sup>e</sup> but
Joystick droit ← ou touche □	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 3 <sup>e</sup> but
Joystick droit ↓ ou touche ×	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au marbre
Touche R2	Attrapé avec plongeon
Touche L1	Lancer à l'intercepteur / Intercepter un lancer en défense avec un joueur de champ
Touche R1	Annuler lancer en défense
Touche ×	Choisir le joueur
Touche ○	Grimper le mur / Voler un coup de circuit
Touche START	Menu Pause

## MY PLAYER (MON JOUEUR)

Suivez toute la carrière d'un joueur des **Major League Baseball®**. Choisissez votre équipe préférée, jouez dans les **Mineurs<sup>MC</sup>**, méritez votre rappel dans une formation des **Major League<sup>MC</sup>** et jouez suffisamment bien pour être (peut être) intronisé au **Temple de la Renommée de Baseball<sup>MC</sup>**.

Après avoir créé votre joueur et choisi une équipe, vous entreprendrez la montée vers une carrière digne du Temple de la Renommée. Tout au long de votre carrière, votre mentor vous conseillera et vous aidera à propulser votre joueur au niveau suivant. Il vous conseillera également sur la façon de dépenser correctement vos points d'aptitude. Suivez bien ses conseils et vous pourriez devenir l'un des grands.

Votre carrière est entre vos mains. Si vous trimez suffisamment dur, effectuez les bons exercices et écoutez votre mentor, rien ne pourra vous arrêter. Titres de Recrue de l'année, Joueur tout étoile, Joueur le plus utile et Membre du Temple de la renommée sont à votre portée. Vous pourriez devenir l'un des plus grands de tous les temps, ou l'une des plus grandes déceptions. Ça ne tient qu'à vous, et au Temple de la Renommée.

## Course sur les buts en My Player

Joystick droit ←	Envoyer le coureur au 1 <sup>er</sup> but
Joystick droit ↓	Envoyer le coureur au 2 <sup>e</sup> but
Joystick droit →	Envoyer le coureur au 3 <sup>e</sup> but
Joystick droit ↑	Envoyer le coureur au marbre
Touche L2	Faire reculer le coureur d'un coussin
Touche R2	Faire avancer le coureur d'un coussin/ Accroître l'avance du coureur/ Retenir pour une tentative de vol
Touche L2 + Touche R2	Retenir les coureurs
Touche □	Glisser
Joystick droit ↑	Glissade tête première
Joystick droit →	Glissage à la DROITE du coussin
Joystick droit ←	Glissage à la GAUCHE du coussin
Joystick droit ↓	Glissage les pieds les premiers
Touche directionnelle ↑ / ↓	Afficher le transparent de but
Touche directionnelle ← / →	Afficher la récapitulation des buts
Touche START	Menu Pause

## Jeu au champ en My Player

Joystick gauche	Déplacer le joueur
Joystick droit ← ou touche ○	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 1 <sup>er</sup> but
Joystick droit ↓ ou touche ×	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 2 <sup>e</sup> but
Joystick droit → ou touche □	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 3 <sup>e</sup> but
Joystick droit ↑ ou touche △	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au marbre

Touche <b>R2</b>	Attrapé avec plongeon
Touche <b>L1</b>	Lancer à l'intercepteur / Intercepter un lancer en défense avec un joueur de champ
Touche <b>R1</b>	Annuler lancer en défense
Touche <b>○</b>	Grimper le mur / Voler un coup de circuit
Touche directionnelle <b>↑ / ↓</b>	Afficher le transparent de but
Touche directionnelle <b>← / →</b>	Afficher la récapitulation des buts
Touche <b>START</b>	Menu Pause

## MENU PRINCIPAL

Au démarrage du jeu, si vous êtes connecté au PlayStation®Network, vous verrez apparaître l'écran **MLB® Today**. Si vous n'êtes pas connecté au PlayStation®Network, vous verrez l'écran Quick Match (jeu éclair). Utilisez le **joystick droit** pour accéder au menu et choisir d'autres modes de jeu.

<b>MLB® Today</b>	Permet de consulter les résultats et les statistiques de <b>Major League Baseball®</b> et de télécharger les plus récentes formations réelles.
<b>Play Ball</b>	Plongez dans le feu de l'action en jouant à un match éclair.
<b>Game Modes</b>	Programmez une Franchise, participez à une Ligue en ligne, affrontez d'autres joueurs dans un <b>Home Run Derby®</b> , faites des exercices pour peaufiner vos aptitudes ou guidez une équipe en séries post-saison.
<b>Management</b>	Permet de consulter ou de rétablir les formations, créer une équipe, ajuster l'alignement, programmer la rotation de vos lanceurs et formations et créer un joueur.
<b>Features</b>	Permet de configurer 2K Share, 2K Settings, 2K Beats et 2K Reelmaker. Vous pouvez aussi consulter les formations vivantes, les tableaux de classement et crédits ou accéder à V.I.P. Viewer.
<b>Options</b>	Permet de transformer l'expérience <b>Major League Baseball® 2K12</b> : changer les paramètres de jeu, sélecteurs de difficulté, présentation et manette.

**Veillez noter** que toutes les caractéristiques en ligne décrites devraient être disponibles jusqu'en **avril 2013**, mais nous nous réservons le droit de modifier ou d'abandonner des caractéristiques en ligne sur un préavis de 30 jours. Consultez [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) pour les détails.

## MENU PAUSE

Appuyez sur la **touche START** pendant la partie pour faire apparaître le menu Pause.

<b>Resume</b>	Reprendre l'action.
<b>Replay</b>	Voir une reprise du dernier jeu.
<b>Substitution</b>	Peaufinez votre formation en insérant un remplaçant sur le banc.
<b>Game Stats</b>	Consulter les statistiques du match en cours.
<b>Super Sim</b>	Permet de simuler les apparitions au bâton, les demi-manches ou le match au complet.
<b>Options</b>	Permet de consulter les options de jeu et de les régler à votre goût.
<b>Camera Settings</b>	Permet de sélectionner les caméras ou de les personnaliser.
<b>Quit</b>	Quitter la partie en cours.

**Soutien au produit**  
Soutien aux États-Unis

Soutien au Canada

**[HTTP://SUPPORT.2K.COM](http://support.2k.com)**

Téléphone : 1-866-219-9839  
Courriel : [usasupport@2k.com](mailto:usasupport@2k.com)

Téléphone : 1-800-638-0127  
Courriel : [canadasupport@2k.com](mailto:canadasupport@2k.com)



Le document peut être sujet à des mises à jour version la plus récente se trouve sur [www.take2games.com](http://www.take2games.com) ou/et. L'utilisation du présent Logiciel au-delà de 30 jours sans la publication d'une version modifiée de ce document constitue une acceptation automatique des termes. **VOTRE UTILISATION DU PRESENT LOGICIEL EST SOUS-ENTENDEUE ET CONSIDEREE COMME UN ACCORD AVEC LES TERMES DE CE DOCUMENT (Ceci s'applique à tous les utilisateurs, y compris les entreprises).** **LE PRESENT LOGICIEL COMPREND TOUTES LES LOGIQUES INCLUSES DANS LE PRESENT ACCORD (LE/S MANUEL/S) COPIÉ(S), DOCUMENTATION, EMBALLAGE ET AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESOITS LOGIQUES ET LEURS SUPPORTS, PAR L'OUVERTURE, L'INSTALLATION ET/OU L'UTILISATION DU LOGICIEL, AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC VOUS CÉLÉBRÉ PAR LA PRÉSENTE LES TERMES DU PRESENT ACCORD AVEC TAKE-2 INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE « DONNEUR DE LICENCE »).**

**LICENCE** Nous réservons le présent Accord pour ses conditions. Le Donneur de licence vous concède par la présente le droit et la licence non exclusifs, non transférables et limités d'utiliser un exemplaire du Logiciel pour votre usage personnel sur une seule console ou un seul ordinateur (sauf stipulation contraire dans la documentation du logiciel). Vos droits acquis sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sont **accord** entrent en vigueur à la date de signature de ce document. Le présent Accord est un document juridique qui définit les conditions de votre utilisation du Logiciel. Si vous n'acceptez pas la licence présentée ici, immédiatement en cas de contournement des protections utilisées par le Logiciel, Le Logiciel vous est donné en licence et vous reconnaissez par le présent document qu'aucun titre ni propriété dans le Logiciel n'est transféré(e) ou cédé(e) et que le présent Accord ne sera pas interprété comme une vente de droits dans le Logiciel. Tous les droits non spécifiquement octroyés en vertu du présent Accord sont réservés par le Donneur de licence et, le cas échéant, par ses concédants.

**PROPRIÉTÉ** Le Donneur de licence concède tout droit, titre et intérêt dans le présent Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit sans l'autorisation écrite du Donneur de licence. Toute violation de ces droits peut entraîner des poursuites judiciaires et des dommages punitifs. Le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles et pénales aux États-Unis ou dans des pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000 dollars par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Tout droit qui ne vous est pas expressément fourni ci-inclus est réservé par le Donneur de licence.

- (a) Exploiter commercialement le Logiciel;
- (b) Distribuer, éditer à bail, donner sous licence, vendre, louer ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ou tel qu'il est établi dans cet accord;
- (c) Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie autres que celles prévues ci-dessus;
- (d) Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples;
- (e) Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs ordinateurs ou consoles;
- (f) Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM avec (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles prévues ici réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement);
- (g) Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence sur site séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial;
- (h) Rétro-concevoir, décompiler, désassembler de préparer des travaux dérivés du Logiciel ou de modifier autrement celui-ci en totalité ou en partie;
- (i) Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel; et
- (j) Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées périodiquement.

**PROTECTIONS TECHNIQUES.** Le Logiciel, pierre dotée de mesures pour en contrôler l'accès, éviter d'éventuelles copies non autorisées ou empêcher quiconque de dépasser les droits limités et les licences accordées dans le présent Accord. Si le Logiciel, après avoir été téléchargé à du contenu en ligne, un seul exemplaire du présent Logiciel peut y avoir accès à la fois (à moins que la documentation du Logiciel n'accorde d'autres droits). Des termes et des conditions de licence additionnels peuvent être requis pour accéder aux services en ligne, ainsi qu'un téléchargement des routines et des mises à jour. L'utilisateur n'est pas autorisé à intervenir dans les mesures de protection techniques du Logiciel ni à tenter de désactiver ou contourner à de tels paramètres de sécurité. Si vous tentez de désactiver ou de modifier les mesures de protection techniques, le Logiciel ne fonctionnera pas correctement.

**CONNECTION À INTERNET :** Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités. Afin que certaines caractéristiques du Logiciel fonctionnent correctement, l'utilisateur pourrait avoir besoin de (a) posséder une connexion à Internet adaptée et permanente et/ou (b) un compte valide et actif pour un service en ligne comme indiqué dans la documentation du Logiciel, incluant, mais ne se limitant pas aux services du Donneur de licence ou à une de ses filiales. Si vous ne disposez pas de tels comptes, certaines caractéristiques du Logiciel peuvent ne pas ou ne plus fonctionner correctement, que ce soit en partie ou dans leur intégralité.

En installant et en utilisant le Logiciel, vous donnez votre accord pour la collecte et l'usage des informations, et notamment (lorsque c'est applicable) pour le transfert de toutes données depuis le Donneur de Licence et ses filiales en direction d'un pays à l'extérieur de l'Union Européenne et de la C.E.E. Si vous vous connectez à Internet quand vous utilisez le présent Logiciel, via "PlayStation®Network" ou tout autre moyen, le Donneur de Licence peut récupérer des informations des fabricants du matériel informatique sans votre autorisation (comme Sony). Les données sont automatiquement envoyées au Donneur de Licence, et les informations peuvent inclure, sans s'y limiter, les données de votre système, tels que votre nom, votre adresse, les résultats de vos jeux, les performances de vos jeux, les données de vos sites favoris, les listes d'amis, l'adresse MAC du matériel, l'adresse de protocole Internet et votre utilisation de diverses fonctionnalités du jeu. Toutes les informations collectées par le Donneur de Licence sont censées être anonymes et ne divulguant pas votre identité ni constituant des informations personnelles. Cependant, si vous

**GARANTEE LIMITÉE** : Le Donneur de licences s'engage à garantir (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel ou une seule console répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera compatible avec tous les ordinateurs personnels ou consoles. Le Donneur de licence ne garantit pas la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications. Le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence; que le Logiciel répondra à vos attentes; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que le Logiciel sera compatible avec les logiciels tiers. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel ne représente aucune violation des lois applicables d'une juridiction. Une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou la limitation des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

CERTAINS ÉTATS/PROVINCES/PAYS N'AURAIENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE S'APPLIQUERA À L'EXCEPTION DE TOUTE DISPOSITION PARTICULIÈRE QUI SERAIT INTERDITE PAR UNE LOI FÉDÉRALE, PROVINCIALE, ÉTATIQUE OU LOCALE QUI NE PEUT ÊTRE ÉVITÉE. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UN TERRITOIRE À L'AUTRE.

**Droits Restreints Du Gouvernement Américain :** Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que « logiciel commercial » ou « logiciel restreint ». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain sont soumis aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(i) des Droits relatifs aux données techniques et aux clauses relatives aux logiciels (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses des Droits restreints relatifs aux logiciels commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le contractant/fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

**DIVERS :** le présent Accord constitue l'intégralité de l'accord relatif à la présente licence entre les parties et remplace et annule tous les accords et déclarations antérieurs signés entre elles. Il ne peut être modifié que par un document écrit signé par les deux parties. Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES À LA PRÉSENTE LICENCE, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, É.-U.

© 1999-2012 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K Sports, le logo 2K Sports et Take-Two Interactive Software sont des marques de commerce et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. Les marques de commerce et les droits d'auteur de la Ligue majeure de baseball, de la Ligue mineure de baseball et du Temple de la renommée (Hall of Fame) sont utilisés respectivement avec l'autorisation de la Major League Baseball Properties, Inc. de la MLB Advanced Media, L.P. et de la National Baseball Hall of Fame and Museum, Inc., selon le cas. Consultez les sites Web [MLB.com](#) et [MLB.com](#). Consultez le site [Baseball.Hall.com](#). ©MLBPA – Officielle License, Major League Baseball Players Association. Consultez le Players Choice sur Internet à l'adresse [www.MLBPlayers.com](#). Tous droits réservés. «PlayStation» et «DUALSHOCK» et «SIXAXIS» sont des marques déposées et «PS3» et le logo PlayStation Network sont des marques de commerce de Sony Computer Entertainment Inc. L'icône de classification est une marque de commerce de l'Entertainment Software Association. Toutes les autres marques et marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

# ÉGALEMENT DISPONIBLE



# PlayStation®



PlayStation®Network

**Pour plus de renseignements,  
veuillez visiter [www.2ksports.com](http://www.2ksports.com).**



© 2005-2011 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K Sports, le logo 2K Sports et Take-Two Interactive Software sont des marques de commerce et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. Les identifications de la NBA et des équipes membres de la NBA utilisées avec ce produit sont des marques commerciales, des designs protégés par droits d'auteur et autres formes de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives de la NBA et ne peuvent être utilisées, en entier ou en partie, sans le consentement écrit préalable de NBA Properties, Inc. © 2011 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. « PlayStation » et le logo de famille « PS » sont des marques déposées et « PS3 » et le logo PlayStation Network sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc. L'icône de classification est une marque de commerce de l'Entertainment Software Association.