

MAJOR LEAGUE BASEBALL 2K12



EVERYONE
ENFANTS et ADULTES

E

CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB



JUSTIN **35** VERLANDER

2K
SPORTS

⚠ AVERTISSEMENT : PHOTOSENSIBILITÉ/ÉPILEPSIE/CONVULSION

Un très faible pourcentage de la population est susceptible de faire des crises d'épilepsie ou de perdre momentanément connaissance à la vue de certains types de lumières clignotantes ou de motifs lumineux. Ces personnes s'exposent à des crises d'épilepsie ou à des pertes de connaissance lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédents médicaux ou n'a jamais présenté une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie ou toute autre forme de convulsions, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Veuillez IMMÉDIATEMENT CESSER toute utilisation et consulter un médecin avant de recommencer à jouer si vous ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :

- vertiges
- contractions des yeux ou des muscles
- désorientation
- mouvements involontaires
- troubles de la vision
- perte de connaissance
- crises ou convulsions.

RECOMMENCEZ À JOUER UNIQUEMENT APRÈS AVOIR OBTENU L'AUTORISATION DE VOTRE MÉDECIN.

Utilisation et manipulation des jeux vidéo pour réduire la probabilité d'une crise d'épilepsie

- Jouez dans un endroit bien éclairé et le plus loin possible de l'écran.
- Évitez les grands écrans de télévision. Jouez sur un écran de la plus petite taille possible.
- Évitez les utilisations prolongées du système PlayStation®3. Faites une pause de 15 minutes par heure passée à jouer.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous présentez l'un des symptômes suivants : vertiges, nausées ou sensations similaires au mal des transports; gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou de toute autre partie du corps. Si les troubles persistent, consultez un médecin.

AVIS :

Toujours faire preuve d'une grande prudence lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3 et de la fonction de détection de mouvements de la manette PlayStation®Move. Lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3 ou de la fonction de détection de mouvements de la manette PlayStation®Move, portez une attention particulière aux points suivants. Si la manette heurte une personne ou un objet, il y a un risque de blessure ou de dégât accidentels. Avant toute utilisation, vérifiez que vous disposez d'un grand espace autour de vous. Lors de l'utilisation de la manette, tenez-la solidement pour qu'elle ne vous glisse pas des mains. En cas d'utilisation d'une manette branchée au système PS3™ à l'aide d'un câble USB, vérifiez qu'il y a assez d'espace pour le câble afin que celui-ci ne heurte pas une personne ou un objet. Évitez également de tirer sur le câble et de le débrancher du système PS3™ lors de l'utilisation de la manette.

AVERTISSEMENT AUX PROPRIÉTAIRES DE TÉLÉVISEURS À PROJECTION :

Ne raccordez pas votre console de jeu PS3™ à un téléviseur à projection avant d'avoir consulté le manuel d'utilisation de votre téléviseur, à moins qu'il ne soit doté d'un écran à cristaux liquides (ACL). Autrement, votre écran pourrait subir des dommages permanents.

MANIPULATION DES DISQUES AU FORMAT PS3™ :

- Ne pliez pas le disque, ne le tordez pas, ne le plongez pas non plus dans un liquide.
- Ne laissez pas le disque à la lumière directe du soleil, près d'un radiateur ou d'une autre source de chaleur.
- Faites des pauses de temps à autre lorsque vous jouez pendant une durée prolongée.
- Ne salissez pas le disque. Tenez-le par les bords et remettez-le dans son étui lorsque vous ne jouez pas. Essuyez la surface du disque avec un chiffon doux, sec et sans peluche, en ligne droite du centre vers le bord. N'utilisez jamais de solvants ou d'abrasifs.

AVIS JEUX 3D :

Certaines personnes sont susceptibles de ressentir une sensation de gêne (par ex. : douleur oculaire, fatigue oculaire ou nausée) lorsqu'elles visionnent des images vidéo 3D ou jouent à des jeux 3D stéréoscopiques sur des téléviseurs 3D. Si vous présentez de tels symptômes, vous devez immédiatement cesser toute utilisation de votre téléviseur, et ce, jusqu'à ce que lesdits symptômes aient complètement disparu.

SCE recommande à tous les utilisateurs de faire régulièrement des pauses lorsqu'ils regardent une vidéo 3D ou jouent à des jeux 3D stéréoscopiques. La durée et la fréquence de ces pauses peuvent différer d'une personne à l'autre; veuillez faire des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

La vue des jeunes enfants (particulièrement quand ils sont âgés de moins de six ans) est en plein développement. Renseignez-vous auprès d'un médecin (tel qu'un pédiatre ou un ophtalmologiste) avant de permettre à un jeune enfant de regarder des images vidéo 3D ou de jouer à des jeux 3D stéréoscopiques. Lors de l'utilisation d'un périphérique 3D avec votre PlayStation®3, il est fortement conseillé de lire le manuel d'instructions de ce périphérique et de consulter www.us.playstation.com/support/3D pour obtenir les renseignements les plus récents.



TABLE DES MATIÈRES

Mise en route	2
Démarrer une partie rapide	2
Profil d'utilisateur	2
Manette sans fil DUALSHOCK®3	3
Commandes de jeu	3
Frapper	3
Lancer	4
Course sur les buts	5
Jeu au champ	6
My Player (mon joueur)	6
Course sur les buts en My Player	7
Jeu au champ en My Player	7
Menu principal	8
Menu Pause	9
Soutien au produit	9
Garantie limitée de logiciel; Accord de licence et divulgation des données confidentielles	10

AVIS :

Des câbles et un écran compatible HD (vendus séparément) sont nécessaires pour la sortie vidéo en HD.

Le clavardage vocal requiert un casque (vendu séparément). Compatible avec la plupart des casques filaires USB et Bluetooth. Certaines limitations s'appliquent.

MISE EN ROUTE

Système PlayStation®3

Démarrer un jeu : avant toute utilisation, lisez attentivement les instructions du manuel fourni avec le système de loisir interactif PS3^{MC}. Ce manuel contient des informations concernant l'installation et l'utilisation de votre système, ainsi que d'importantes informations relatives à la sécurité.

Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation principale (situé au dos du système) est en position allumé (ON). Insérez le jeu **Major League Baseball® 2K12** dans la fente du compartiment à disque, face imprimée vers le haut. Sélectionnez l'icône représentant le logiciel sous l'option [Jeu] dans le menu d'accueil du système PS3^{MC}, puis appuyez sur la touche **X**. Reportez-vous à ce manuel pour obtenir des informations sur l'utilisation de ce logiciel.

Quitter un jeu : pendant le jeu, appuyez sur la touche PS de la manette sans fil et maintenez-la enfoncée pendant au moins 2 secondes. Sélectionnez ensuite l'option « Quitter le jeu » depuis l'écran qui s'est alors affiché.

Astuce Pour retirer un disque, effleurez la touche d'éjection après avoir quitté le jeu.



Trophées : gagnez, comparez et partagez les trophées que vous gagnez en accomplissant certains défis du jeu. L'accès aux trophées nécessite un compte PlayStation®Network.

Données sauvegardées pour les logiciels au format PS3^{MC}

Les données sauvegardées des logiciels au format PS3^{MC} sont enregistrées sur le disque dur du système. Les données sont affichées sous l'option « Utilitaire des données sauvegardées » sous le menu [Jeu].

DÉMARRER UNE PARTIE RAPIDE

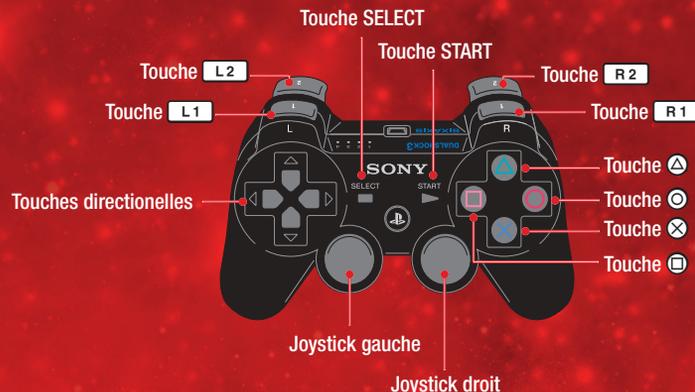
Une fois le jeu chargé, l'écran titre de **Major League Baseball® 2K12** s'affiche. Appuyez sur la **touche START** pour accéder à l'écran Quick Game.

PROFIL D'UTILISATEUR

Si vous jouez à **Major League Baseball® 2K12** pour la première fois, vous serez invité à créer un profil d'utilisateur. **Major League Baseball® 2K12** fait appel à votre profil d'utilisateur pour faire le suivi des statistiques, des trophées et des progrès du jeu.

Pour créer un profil, mettez en surbrillance les lettres du clavier à l'aide du **joystick gauche** ou des **touches directionnelles** puis appuyez sur **X** pour choisir chaque lettre.

MANETTE SANS FIL DUALSHOCK®3



COMMANDES DE JEU

Frapper

Joystick gauche \uparrow (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle dans les airs / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick gauche \downarrow (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle au sol / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick gauche \leftarrow (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle au champ GAUCHE / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick gauche \rightarrow (pendant le lancer)	Tenter de frapper la balle au champ DROIT / Diriger l'amorti en mode Amorti
Joystick droit \uparrow	Élan de contact
Joystick droit \downarrow puis \uparrow	Élan de puissance

Joystick droit ← ou →	Élan défensif
Touche L2	Augmenter l'avance du coureur / maintenir pour une tentative de vol pour les coureurs individuels
Touche R2	Réduire l'avance du coureur / maintenir pour revenir au coussin pour les coureurs individuels
Touche L1	Augmenter l'avance du coureur / maintenir pour une tentative de vol pour TOUS les coureurs
Touche R1	Réduire l'avance du coureur / maintenir pour retourner TOUS les coureurs sur les buts
Touche X	Choisir un coureur individuel / Sauter l'intro de frappeur
Touche □	Amorti
Touche directionnelle ↓	Menu Substitution
Touche directionnelle ←	Suivi lancer
Touche directionnelle →	Faire défiler les données Inside Edge
Touche SELECT	Changer de côté (pour frappeurs ambidextres seulement)
Touche START	Menu Pause
Touche ○	Analyseur d'élan

Lancer

Joystick gauche	Diriger le tir
Joystick droit	Entreprandre le geste de tir
Touche L2	Maintenir pour lancer au but
Touche R1 , X , ○ , □ ou △	Choisir le tir
Touche R3	But-sur-balles intentionnel
Touche ○	Retour à la sélection de tir

Touche directionnelle ↑	Alignement du champ intérieur / extérieur
Touche directionnelle ← / →	Faire défiler les statistiques / données Inside Edge
Touche directionnelle ↓	Menu Substitution
Touche SELECT	Visite au monticule
Touche START	Menu Pause
Touche ○	Analyseur de tir ou tir à l'extérieur

Course sur les buts

Joystick droit →	Envoyer le coureur au 1 ^{er} but
Joystick droit ↑	Envoyer le coureur au 2 ^e but
Joystick droit ←	Envoyer le coureur au 3 ^e but
Joystick droit ↓	Envoyer le coureur au marbre
Touche L2 / Touche R2	Faire avancer / reculer un seul coureur d'un coussin
Touche L1 / Touche R1	Faire avancer / reculer tous les coureurs d'un coussin
Touche L2 + Touche R2	Retenir le coureur
Touche X	Choisir le coureur
Touche □	Glisser
Joystick gauche ↑	Glissade tête première
Joystick gauche ←	Glissage à la GAUCHE du coussin
Joystick gauche →	Glissage à la DROITE du coussin
Joystick gauche ↓	Glissage les pieds les premiers
Touche START	Menu Pause

Jeu au champ

Joystick gauche	Déplacer le joueur
Joystick droit → ou touche ○	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 1 ^{er} but
Joystick droit ↑ ou touche △	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 2 ^e but
Joystick droit ← ou touche □	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 3 ^e but
Joystick droit ↓ ou touche ×	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au marbre
Touche R2	Attrapé avec plongeon
Touche L1	Lancer à l'intercepteur / Interceptor un lancer en défense avec un joueur de champ
Touche R1	Annuler lancer en défense
Touche ×	Choisir le joueur
Touche ○	Grimper le mur / Voler un coup de circuit
Touche START	Menu Pause

MY PLAYER (MON JOUEUR)

Suivez toute la carrière d'un joueur des **Major League Baseball**®. Choisissez votre équipe préférée, jouez dans les **Mineurs**^{MC}, méritez votre rappel dans une formation des **Major League**^{MC} et jouez suffisamment bien pour être (peut être) intronisé au **Temple de la Renommée de Baseball**^{MC}.

Après avoir créé votre joueur et choisi une équipe, vous entreprendrez la montée vers une carrière digne du Temple de la Renommée. Tout au long de votre carrière, votre mentor vous conseillera et vous aidera à propulser votre joueur au niveau suivant. Il vous conseillera également sur la façon de dépenser correctement vos points d'aptitude. Suivez bien ses conseils et vous pourriez devenir l'un des grands.

Votre carrière est entre vos mains. Si vous trimez suffisamment dur, effectuez les bons exercices et écoutez votre mentor, rien ne pourra vous arrêter. Titres de Recrue de l'année, Joueur tout étoile, Joueur le plus utile et Membre du Temple de la renommée sont à votre portée. Vous pourriez devenir l'un des plus grands de tous les temps, ou l'une des plus grandes déceptions. Ça ne tient qu'à vous, et au Temple de la Renommée.

Course sur les buts en My Player

Joystick droit ←	Envoyer le coureur au 1 ^{er} but
Joystick droit ↓	Envoyer le coureur au 2 ^e but
Joystick droit →	Envoyer le coureur au 3 ^e but
Joystick droit ↑	Envoyer le coureur au marbre
Touche L2	Faire reculer le coureur d'un coussin
Touche R2	Faire avancer le coureur d'un coussin/ Accroître l'avance du coureur/ Retenir pour une tentative de vol
Touche L2 + Touche R2	Retenir les coureurs
Touche ○	Glisser
Joystick droit ↑	Glissade tête première
Joystick droit →	Glissage à la DROITE du coussin
Joystick droit ←	Glissage à la GAUCHE du coussin
Joystick droit ↓	Glissage les pieds les premiers
Touche directionnelle ↑ / ↓	Afficher le transparent de but
Touche directionnelle ← / →	Afficher la récapitulation des buts
Touche START	Menu Pause

Jeu au champ en My Player

Joystick gauche	Déplacer le joueur
Joystick droit ← ou touche ○	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 1 ^{er} but
Joystick droit ↓ ou touche ×	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 2 ^e but
Joystick droit → ou touche □	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au 3 ^e but
Joystick droit ↑ ou touche △	Lancer (ou rediriger un lancer en défense) au marbre

Touche R2	Attrapé avec plongeon
Touche L1	Lancer à l'intercepteur / Intercepter un lancer en défense avec un joueur de champ
Touche R1	Annuler lancer en défense
Touche ○	Grimper le mur / Voler un coup de circuit
Touche directionnelle ↑ / ↓	Afficher le transparent de but
Touche directionnelle ← / →	Afficher la récapitulation des buts
Touche START	Menu Pause

MENU PRINCIPAL

Au démarrage du jeu, si vous êtes connecté au PlayStation®Network, vous verrez apparaître l'écran **MLB® Today**. Si vous n'êtes pas connecté au PlayStation®Network, vous verrez l'écran Quick Match (jeu éclair). Utilisez le **joystick droit** pour accéder au menu et choisir d'autres modes de jeu.

MLB® Today	Permet de consulter les résultats et les statistiques de Major League Baseball® et de télécharger les plus récentes formations réelles.
Play Ball	Plongez dans le feu de l'action en jouant à un match éclair.
Game Modes	Programmez une Franchise, participez à une Ligue en ligne, affrontez d'autres joueurs dans un Home Run Derby® , faites des exercices pour peaufiner vos aptitudes ou guidez une équipe en séries post-saison.
Management	Permet de consulter ou de rétablir les formations, créer une équipe, ajuster l'alignement, programmer la rotation de vos lanceurs et formations et créer un joueur.
Features	Permet de configurer 2K Share, 2K Settings, 2K Beats et 2K Reelmaker. Vous pouvez aussi consulter les formations vivantes, les tableaux de classement et crédits ou accéder à V.I.P. Viewer.
Options	Permet de transformer l'expérience Major League Baseball® 2K12 : changer les paramètres de jeu, sélecteurs de difficulté, présentation et manette.

Veillez noter que toutes les caractéristiques en ligne décrites devraient être disponibles jusqu'en **avril 2013**, mais nous nous réservons le droit de modifier ou d'abandonner des caractéristiques en ligne sur un préavis de 30 jours. Consultez www.2ksports.com/serverstatus pour les détails.

MENU PAUSE

Appuyez sur la **touche START** pendant la partie pour faire apparaître le menu Pause.

Resume	Reprendre l'action.
Replay	Voir une reprise du dernier jeu.
Substitution	Peaufinez votre formation en insérant un remplaçant sur le banc.
Game Stats	Consulter les statistiques du match en cours.
Super Sim	Permet de simuler les apparitions au bâton, les demi-manches ou le match au complet.
Options	Permet de consulter les options de jeu et de les régler à votre goût.
Camera Settings	Permet de sélectionner les caméras ou de les personnaliser.
Quit	Quitter la partie en cours.

Soutien au produit
Soutien aux États-Unis

Soutien au Canada

[HTTP://SUPPORT.2K.COM](http://support.2k.com)

Téléphone : 1-866-219-9839

Courriel : usasupport@2k.com

Téléphone : 1-800-638-0127

Courriel : canadasupport@2k.com

GARANTIE LIMITÉE DE LOGICIEL; ACCORD DE LICENCE ET DIVULGATION DES DONNÉES CONFIDENTIELLES

Ce document peut être sujet à des mises à jour, la version la plus récente se trouve sur www.take2games.com/eula. L'utilisation du présent Logiciel au-delà de 30 jours après la publication d'une version modifiée de ce document constitue une acceptation automatique des termes. VOTRE UTILISATION DU PRÉSENT LOGICIEL EST SOUS-ENTENDUE À LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE DE LOGICIEL ET À L'ACCORD DE LICENCE (CI-APRÈS DÉSIGNÉES « L'ACCORD ») AINSI QU'ÀUX TERMES ET DÉTAILS DE, ET DESSOUS LE « LOGICIEL » COMPREND TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LES (S) MANUELS D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS, PAR L'OUVERTURE, L'INSTALLATION ET/OU L'UTILISATION DU LOGICIEL, AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCÉDEZ PAR LA PRÉSENTE LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC TAKE-2-TOU INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE « DONNEUR DE LICENCE »).

I. LICENCE

LICENCE. Sous réserve du présent Accord et de ses conditions, le Donneur de licence vous concède par la présente le droit et la licence non exclusifs, non transférables et non assignables d'utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur (sauf utilisation simultanée) en usage personnel sur un seul ordinateur (sauf utilisation simultanée) en usage personnel (le logiciel). Vous devrez accéder sous sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en vigueur à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expire à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence. Votre licence prendra fin immédiatement en cas de contournement des protections utilisées par le Logiciel. Le Logiciel vous est donné en licence et vous reconnaissez par le présent document qu'aucun titre ni propriété n'est transféré(e) ou cédé(e) et que le présent Accord ne sera pas interprété comme une vente de droits dans le Logiciel. Tous les droits non spécifiquement octroyés en vertu du présent Accord sont réservés par le Donneur de licence et, le cas échéant, par ses concédants.

PROPRIÉTÉ Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt dans le présent Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Tout intérêt de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles et pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 500 000 dollars par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Tout droit qui ne vous est pas expressément fourni ci-inclus est réservé par le Donneur de licence.

CONDITIONS DE LA LICENCE. Vous acceptez de ne pas :

- Exploiter commercialement le Logiciel;
- Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ou tel qu'il est établi dans cet accord;
- Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie autres que celles prévues ci-inclus;
- Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples;
- Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs ordinateurs ou consoles;
- Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (ette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement);
- Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux destinés au public ou autre lieu public, basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence sur site séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial;
- Rétro-concevoir, décompiler, désassembler ou préparer des travaux dérivés du Logiciel ou à modifier autrement celui-ci en totalité ou en partie;
- Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel;
- Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interfèrent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées périodiquement.

Vous pouvez cependant transférer le Logiciel comme tel ainsi que sa documentation de manière permanente vers un tiers, tant que vous ne conservez pas de copie (y compris des archives ou des sauvegardes) du Logiciel, de sa documentation ou de n'importe quelle partie de la documentation du Logiciel, et que le destinataire accepte les termes du présent accord. Le Logiciel est prévu pour un usage uniquement privé.

PROTECTIONS TECHNIQUES. Le Logiciel peut inclure des mesures pour empêcher l'accès, éviter d'éventuelles copies non autorisées ou empêcher quiconque de dépasser les droits limités et les licences accordées dans le présent Accord. Si le Logiciel autorise l'accès à du contenu en ligne, un seul exemplaire du présent Logiciel peut y avoir accès à la fois (à moins que la documentation du Logiciel n'accorde d'autres droits). Des termes et des conditions de licence additionnels peuvent être requis pour accéder aux services en ligne et au téléchargement des mises à jour et des rustines du Logiciel. Seul un Logiciel accompagné d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, ainsi qu'au téléchargement des rustines et des mises à jour. L'utilisateur n'est pas autorisé à intervenir dans les mesures de contrôle d'accès ni à tenter d'y accéder à des fins de paramètres de sécurité. Si vous tentez de désactiver ou de modifier les mesures de protection techniques, le Logiciel ne fonctionnera pas correctement.

CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR : Le Logiciel peut autoriser l'utilisateur à créer du contenu, cela peut inclure des cartes, des scénarios, des captures d'écran d'un design de voiture ou des vidéos des séances de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vous contributions lors de l'utilisation du Logiciel en respectant les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de copie, de distribution, de vente, de modifications, de reproduction, de diffusion, de promotion, de publicité, de promotion, de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucune avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à tous les droits moraux de paternité de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation du Logiciel ou de licences de logiciels ou de logiciels ou de logiciels, ses produits, services dérivés et ses services, selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause de renonciation des droits moraux ci-dessus perdurera même après la rupture de la présente licence.

CONNEXION À INTERNET : Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités. Afin que certaines caractéristiques du logiciel fonctionnent correctement, l'utilisateur pourrait avoir besoin de (a) posséder une connexion à Internet, adéquate et permanente (ou, en complément, avoir un serveur dédié) et/ou (b) posséder des documents en ligne, y compris des documents relatifs à vos services ou aux services du Donneur de licence ou à une de ses filiales. Si vous ne disposez pas de tels comptes, certaines caractéristiques du logiciel peuvent ne pas ou ne plus fonctionner correctement, que ce soit en partie ou dans leur intégralité.

II. COLLECTE ET USAGE DES INFORMATIONS

En installant et en utilisant le Logiciel, vous donnez votre accord pour la collecte et l'usage des informations, et notamment (lorsque c'est applicable) pour le transfert de toutes données auprès du Donneur de licence et ses filiales en direction d'un pays à l'extérieur de l'Union Européenne et de la C.E.E. Si vous vous connectez à Internet quand vous utilisez le présent Logiciel, via PlayStation®Network ou tout autre méthode, le Donneur de licence peut récupérer des informations des fabricants du matériel et de vos ordinateurs, ainsi que de votre utilisation du Logiciel, de vos contributions au Logiciel et de ses produits et services dérivés, incluant les droits de reproduction en ligne, sans s'y limiter, les identifiants d'utilisateur (tels que les pseudos et les noms d'écran), les scores des jeux, les résultats des jeux, la performance du jeu, les sites visités, les listes de amis, l'adresse MAC du matériel, l'adresse de protocole Internet et votre utilisation de diverses fonctionnalités du jeu. Toutes les informations collectées par le Donneur de licence sont censées être anonymes et ne divulguent pas votre identité ni constituent des informations personnelles. Cependant, si vous

incluez des informations personnelles (comme votre vrai nom) dans votre ID d'utilisateur, ces informations personnelles sont automatiquement transmises au Donneur de licence et utilisées comme il est décrit aux présentes. Les informations collectées par le Donneur de licence peuvent être placées par le Donneur de licence sur des sites Web publics, partagées avec des fabricants de matériel, des plates-formes hôtes, des partenaires marketing du Donneur de licence ou utilisées par ce dernier dans tout autre but licite. En utilisant ce Logiciel, vous acceptez l'utilisation du Donneur de licence des données connexes, dont l'affichage public de vos données, telles que l'identification de votre score avec un ordinateur personnel ou spécifique, ou l'identification de votre score par la configuration minimale de réseau décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité; cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence que le logiciel répondra à vos attentes; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peut constituer une garantie. Certains territoires ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, pour une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

III. GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE - Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de toute vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel ou spécifique qui a été certifié par le producteur du support de jeu pour lequel le Logiciel est conçu. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et n'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel défectueux ou endommagé par un autre Logiciel de même type fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et n'applique pas à l'usure normale. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'adresse sorte ne lie le Donneur de licence. Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessous et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi; une photocopie du justificatif de paiement daté; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

EN AJOUT À LA DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE OU LE DYSFONCTIONNEMENT D'UN ORDINATEUR, ET DANS LA MESURE OÙ LA LOI AUTORISE, LES DOMMAGES ET INTÉRÊTS POURSUIVABLES, DOMMAGES MATÉRIELS, PERTE COMMERCIALE OU DOMMAGES PUNITIFS CONSENTIS PAR TOUTE ACTION EN JUSTICE DÉCOULANT OU EN RELATION AVEC LE PRÉSENT ACCORD OU AVEC LE PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU D'UN TORT (INCLUANT LA NÉGLIGENCE), DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ PROPRE OU AUTREMENT, MEME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DESDITS DOMMAGES. LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE NE DÉPASSE PAS LE MONTANT DE LA COTE D'IMPÔT SUR LE LOGICIEL, SAVOIR SIX (6) DOLLARS PAR LOGICIEL. CE DROIT S'APPLIQUE À CERTAINS ÉTATS/PROVINCES/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE S'APPLIQUERA À L'EXCEPTION DE TOUTE DISPOSITION PARTICULIÈRE QUI SERAIT INTÉRDITE PAR UNE LOI FÉDÉRALE, PROVINCIALE, ÉTATIQUE OU LOCALE QUI NE PEUT ÊTRE ÉVITÉE. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UN TERRITOIRE À L'AUTRE.

RÉSOLUTION - le présent Accord est automatiquement résilié si vous ne respectez pas les présentes conditions. Dans le cas où, vous devez détruire tous les exemplaires du Logiciel et tous ses composants. Vous pouvez également dénoncer le présent Accord en détruisant le Logiciel et toutes ses copies et reproductions et en éliminant définitivement le Logiciel de tout serveur client ou ordinateur sur lequel il a été installé.

DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN. Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que « logiciel commercial » et « logiciel restreint ». L'utilisation de ce Logiciel est soumise à la divulgation par le gouvernement américain ou son traité du gouvernement américain sous ses restrictions exposées au sous-paragraphe (b)(1)(ii) des Droits relatifs aux données techniques et aux clauses relatives aux logiciels (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.272-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (a)(1) et (2) des clauses des Droits restreints relatifs aux logiciels commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.272-19, le cas échéant. Le contractant/fabricant est le Donneur de licence sur le site idci-dci.us.

RECOURS ÉQUITABLES - par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subisse un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre recours, preuve de préjudices, à des recours équitables appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, outre les autres recours disponibles.

INDÉMINISATION - vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, biens ou tiers, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

DIVERS : le présent Accord constitue l'intégralité de l'accord relatif à la présente licence entre les parties et remplace et annule tous les accords et déclarations antérieurs signés entre elles. Il ne peut être modifié que par un document écrit signé par les deux parties. Si l'une des dispositions de cet Accord est jugée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

LOI APPLICABLE - Cet Accord est régi par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction exclusive et exclusive et le droit d'éventuelles poursuites relatives au sujet du présent contrat sont les tribunaux de l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comité de New York, New York, E.U.). Les deux parties consentent à la juridiction de ces tribunaux et acceptent que la poursuite ait lieu de la manière décrite sur les présentes pour tout procès autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Les parties acceptent que les tribunaux de l'État de New York ont le droit de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

SI VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES À LA PRÉSENTE LICENCE, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT TAKE-2-TOU INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, E.U..

© 1999-2010 Take-2 Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K Sports, Les lords 2K Sports et Take-2 Interactive Software sont des marques de commerce et/ou des marques déposées de Take-2 Interactive Software, Inc. Le marque de commerce et les droits d'auteur de la Ligue majeure de baseball, de la Ligue mineure de baseball et du Temple de la renommée (Hall of Fame) sont utilisés respectivement avec l'autorisation de la Major League Baseball Properties, Inc., de la MLB Advanced Media, LP et de la National Baseball Hall of Fame and Museum, Inc., selon le cas. Consultez les sites Web MLB.com et MLB.com. Consultez le site Web BaseballHallOfFame.com, MLBPA.com, Official Licensee, Major League Baseball Players Association. Consultez le Players Choice sur Internet à l'adresse www.MLBPlayers.com. Tous droits réservés. Formes de propriété intellectuelle et/ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. et de la logo PlayStation Network sont des marques de commerce de Sony Computer Entertainment Inc. L'icône de classification est une marque de commerce de l'Entertainment Software Association. Tous les autres marques et marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

ÉGALEMENT DISPONIBLE



PlayStation®



PlayStation®Network

**Pour plus de renseignements,
veuillez visiter www.2ksports.com.**

EVERYONE

ENFANTS et ADULTES™



Search for more detailed rating summaries at www.esrb.org

Pour des évaluations plus détaillées, effectuez une recherche sur www.esrb.org

ESRB CONTENT RATING
CLASSIFIÉ PAR L'ESRB



© 2005-2011 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K Sports, le logo 2K Sports et Take-Two Interactive Software sont des marques de commerce et/ou des marques déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. Les identifications de la NBA et des équipes membres de la NBA utilisées avec ce produit sont des marques commerciales, des designs protégés par droits d'auteur et autres formes de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives de la NBA et ne peuvent être utilisées, en entier ou en partie, sans le consentement écrit préalable de NBA Properties, Inc. © 2011 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. « PlayStation » et le logo de famille « PS » sont des marques déposées et « PS3 » et le logo PlayStation Network sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc. L'icône de classification est une marque de commerce de l'Entertainment Software Association.