

JAMES HARDEN

STEPHEN CURRY

ANTHONY DAVIS



# NBA 2K16

FEATURING A SPIKE LEE JOINT



# BE THE STORY





**NEDERLANDS - RAADPLEEG VOOR HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT HET INSTELLINGENMENU VAN UW PLAYSTATION®4-SYSTEEM VOOR BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSGEGEVINGEN**

**VOORZORGSMAATREGELEN** - Deze gamedisk bevat software voor het PlayStation®4-systeem (PS4™-systeem) en voldoet uitsluitend aan de PS4™-specificaties voor de PAL-markt. Lees de veiligheidsinformatie voor het PS4™-systeem aandachtig door om er zeker van te zijn dat u deze gamedisk op de juiste manier gebruikt en bewaart.

**GEZONDHEIDSWAARSCHUWINGEN** - Speel altijd in een goed verlichte omgeving. Neem regelmatig pauze; 15 minuten per uur. Stop met spelen als u last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Sommige personen die gevoelig zijn voor flitsende of knipperende lichten of geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten epilepsie hebben en zij kunnen een epileptische aanval krijgen als ze televisie kijken of videogames spelen. Raadpleeg uw arts voordat u videogames gaat spelen als u aan epilepsie lijdt en waarschuw direct een arts als u tijdens het spelen een van de volgende symptomen ervaart: gezichtsstoornissen, spiertrekkingen of andere ongecontroleerde bewegingen, verlies van bewustzijn, verwarring en/of stuipertrekkingen.

**GEZONDHEIDSWAARSCHUWING 3D** - Sommige mensen ervaren mogelijk ongemak (zoals pijnlijke of vermoeide ogen of misselijkheid) tijdens het bekijken van 3D-filmbeelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies. Als u een dergelijk ongemak ervaart, moet u het gebruik van uw televisie onmiddellijk staken tot de klachten zijn verdwenen. In het algemeen raden we u aan langdurig gebruik van uw PS4™-systeem te vermijden en elk uur dat u speelt een kwartier pauze te nemen. Bij het spelen van stereoscopische 3D-games of het bekijken van 3D-filmbeelden kan het echter per persoon verschillen hoe lang en hoe vaak u pauze moet nemen. Zorg dat u lang genoeg pauzeert om eventuele klachten te laten verdwijnen. Raadpleeg uw arts als de symptomen blijven bestaan. Het gezichtsvermogen van jonge kinderen (vooral kinderen jonger dan zes jaar) is nog in ontwikkeling. We raden u aan de arts of optometrist van uw kind te raadplegen voordat u jonge kinderen toestaat 3D-filmbeelden te bekijken of stereoscopische 3D-games te spelen. Volwassenen moeten toezicht houden op jonge kinderen om er zeker van te zijn dat ze zich aan de bovengenoemde aanbevelingen houden.

**ILLEGAAL KOPIËREN** - Het gebruik van het PS4™-systeem en PS4™-gamedisks is gebonden aan een softwarelicentie. Het PS4™-systeem en de PS4™-gamedisks zijn voorzien van technische beschermingsmechanismen die zijn ontwikkeld om ongeautoriseerde vermenigvuldiging van de auteursrechtelijk beschermde werken op de PS4™-gamedisks te verhinderen. Ongeautoriseerd gebruik van geregistreerde handelsmerken of ongeautoriseerde vermenigvuldiging van auteursrechtelijk beschermde werken door deze mechanismen te omzeilen of op andere wijze is wettelijk verboden. Als u informatie hebt over illegaal gekopieerde producten of methoden die worden gebruikt om onze technische beschermingsmaatregelen te omzeilen, stuurt u dan een e-mail naar [anti-piracy@eu.playstation.com](mailto:anti-piracy@eu.playstation.com) of belt u de lokale klantenservice.

**OUDERLIJK TOEZICHT INSTELLEN** - De beoordeling op de voorkant van de verpakking geeft aan voor welke leeftijd deze gamedisk geschikt is. Stel ouderlijk toezicht in op uw apparaat om te voorkomen dat jongere kinderen de game spelen. Zie voor meer informatie over leeftijdsclassificaties en het instellen van ouderlijk toezicht de snelstartgids die is meegeleverd met uw PS4™-systeem of ga naar [playstation.com/parents](http://playstation.com/parents)

**HULP EN ONDERSTEUNING** - Ga naar [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) of bel het onderstaande telefoonnummer:

Nederlanders ☎ 0495 574 817



## INHOUDSOPGAVE

### 2 PRODUCTONDERSTEUNING

#### 2 BESTURING

##### 2 AANVAL - BASIS

##### 2 VERDEDIGING - BASIS

##### 3 AANVAL - GEVORDERD

##### 3 VERDEDIGING - GEVORDERD

##### 4 PRO STICK™: SCHIETEN

##### 5 PRO STICK™: DRIBBELEN

##### 6 POST-SCHOTEN

##### 6 POST-MOVES

##### 7 BESTURING VERDEDIGING

### 8 PLAYSTATION®4 STEMINSTRUCTIES

### 9 NBA 2K16 GAMECREDITS

### 20 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE- OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK



Bepaalde functies zijn niet beschikbaar tijdens de installatie van de game.



Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K16 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2017**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) voor meer informatie.

## BESTURING DUALSHOCK®4 DRAADLOZE CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen	Linker joystick	Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/schieten/passen	Rechter stick	Quick-step / handen omhoog
Opposten	<b>L2</b>	Intensief verdedigen / helpen in de verdediging
Sprinten	<b>R2</b>	Sprinten
Aanvalsspel afroepen / pick-besturing	<b>L1</b>	Double-teamen
Icoontjespass	<b>R1</b>	Icoontjeswissel
Pass/touchpass	⊗	Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), flitsende pass (2x kort indrukken)	⊙	Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pomp-fake/hop-step (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)	⊞	Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Lob-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken)	△	Block/rebound
2K Smart Play	↑	Gameplay-scherm
Aandachtspunt	→	Aandachtspunt
Snelle acties / aanvalsstrategie OTFC	←	Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC	↓	Wissels OTFC

## AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op <b>L1</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
2K Smart Play	Richtingstoets omhoog
Pick-besturing	Houd <b>L1</b> ingedrukt. Kies met <b>R1</b> voor Afrollen of Faden en kies met <b>R2</b> een kant voor de pick.
Bounce-pass	Druk kort op ⊙
Overhead-/lob-pass	Druk kort op △
Flitsende pass	Druk 2x kort op ⊙
Alley-oop	Druk 2x kort op △
Dribble pitch / handoff	Houd ⊙ ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen; wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat ⊙ los om de pass vroegtijdig te forceren.
Lead-to-basket-pass	Houd △ ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden; wacht totdat hij binnen bereik is of laat △ los om de pass vroegtijdig te forceren.
Fake-pass	△ + ⊙
Give & Go	Houd ⊗ ingedrukt om de besturing van de passer over te nemen. Laat ⊗ los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/lay-up Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd ⊙ ingedrukt
PRO STICK™ Pass	<b>R1</b> + rechter joystick

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	Linker joystick
Quick-step beweging	Beweeg rechter joystick kort in de richting waarin je de verdediger wilt laten stappen
Fast shuffle	<b>R2</b> + <b>L2</b> + linker joystick
Steal	Druk kort op ⊞
Block	△



Rebound	Ⓢ (bal in de lucht)
Doordringen forceren	Ⓢ
Zich laten vallen	Druk 2x kort op Ⓢ
Speler afschermen	L2 ingedrukt houden in de buurt van tegenstander
Intensief verdedigen	L2
Crowd dribbler	Houd L2 ingedrukt
Dynamisch helpen in de verdediging	Houd L2 ingedrukt (harder drukken voor meer hulp)
Handen omhoog	Rechter joystick vasthouden
Hand uitsteken om speler af te schermen	Rechter joystick vasthouden (tijdens verdedigen van de bal af)
Double-team	Houd L1 ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op L1 en hou daarna het icoontje ingedrukt van de gewenste double teamer

## PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

### PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jump-shot	Houd rechter joystick in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jump-shot in en laat dan de rechter joystick snel los
Runner/floater (dribbelen mid-range)	Rechter joystick van basket af
Stepback jump-shot (zijwaartse dribbel)	Rechter joystick van basket af
Hop-gather	Druk kort op Ⓢ bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met linker joystick)
Spin-shot	Druk 2x kort op Ⓢ bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale lay-up (als je naar basket dribbelt)	Houd de rechter joystick naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen (rechter joystick bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)

Actie	Besturing
Euro-step lay-up (als je naar basket dribbelt)	Rechter joystick andere richting (links/rechts)
Reverse lay-up (dribbelend langs de achterlijn)	Rechter joystick richting achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	R2 + rechter joystick richting basket
Dunken met één hand (als je naar basket dribbelt)	R2 + rechter joystick naar links of rechts om met sterke of zwakke hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	R2 + rechter joystick van basket af
Schot veranderen (in de lucht)	Start de dunk/layup en beweeg de rechter joystick in willekeurige richting terwijl je in de lucht bent
Step-through	Pomp-fake en dan rechter joystick weer vasthouden voordat de pomp-fake eindigt

### PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Kort tikje met rechter joystick naar links/rechts/voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Rechter joystick draaien	Triple-threat
Triple-threat stepback	R2 + kort tikje met rechter joystick van de basket af	Triple-threat
Karakteristieke sizeup-houding	R2 + kort tikje met rechter joystick in willekeurige richting	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	Kort tikje met rechter joystick richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Kort tikje met rechter joystick tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	Kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Halve spin	Draai rechter joystick in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Step-back	R2 + kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen



## POST-SHOTEN (DRUNK OP **L2** VORR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-hook (korte afstand)	Houd rechter joystick richting basket (met linker joystick in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	Rechter joystick links of rechts van de basket af houden
Post-lay-up	Rechter joystick richting basket (terwijl linker joystick andere kant op is gericht)
Shimmy-fade	<b>R2</b> + houd rechter joystick links of rechts van de basket af
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd en beweeg de rechter joystick dan naar de neutrale positie
Up & under / step-through	Pomp-fake, daarna nogmaals rechter joystick voordat pomp-fake eindigt

## POST-MOVES

Actie	Besturing
Post-moves	Linker joystick in willekeurige richting houden
Drive naar bucket	<b>R2</b> + linker joystick richting de bucket, daarna snel <b>L2</b> loslaten
Drive naar achterlijn	<b>R2</b> + linker joystick richting achterlijn, daarna snel <b>L2</b> loslaten
Quick-spin	Draai rechter joystick richting buitenste schouder
Hook-drive	Draai rechter joystick richting binnenste schouder
Fakes	Druk rechter joystick kort in willekeurige richting van de basket af
Post-hop	Houd linker joystick naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op <b>Ⓢ</b>
Post-stepback	Houd de linker joystick van de basket af en tik dan kort op <b>Ⓢ</b>
Drop-step	Houd de linker joystick naar links of rechts richting de basket en tik dan kort op <b>Ⓢ</b>

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen	Linker joystick	Altijd
Fast shuffle	<b>R2</b> + <b>L2</b> + linker joystick	Altijd
Steal	Druk kort op <b>Ⓢ</b>	Altijd
Block	<b>△</b>	Altijd
Rebound	<b>△</b> (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren	<b>Ⓢ</b>	Altijd
Zich laten vallen	Druk 2x kort op <b>Ⓢ</b>	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen	<b>L2</b>	Verdedigen van speler met bal
Crowd dribbler	Houd <b>L2</b> ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Rechter joystick vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Rechter joystick vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team	<b>L1</b>	Altijd



## PLAYSTATION®4 STEMINSTRUCTIES

Tijdens de game kun je voor diverse acties PlayStation®4 steminstructies gebruiken.

Steminstructie Actie		
"Time Out"		Snel aanvalssituaties aansturen
"Call Time Out"	Time-out	
aanvragen		
"Switch Camera"	Wisselt naar	
volgende camerapositie		

Aanval		
"Quick Isolation"		Snel aanvalssituaties aansturen
"Quick Iso"		
"Clear Out"		
"Pick and Roll"		
"Quick Post Up"		
"Quick Spot Up Three"		

Verdediging		
"Double Team"		Twee AI-spelers laten double-teamen
"Intentional Foul"		Opzettelijke fout laten maken
"Pick up ball"		Dichtstbijzijnde AI-speler dribbelaar laten verdedigen, als hij die niet al verdedigde
"Man to Man"		Verdedigingsvorm afroepen
"Zone 2-3"		
"Zone 3-2"		
"Halfcourt Press"		
"Fullcourt Press"		

MyCAREER		
"Pass me the ball"		Om de bal vragen
"Pass the ball to me"		
"Alley oop"		Om een alley-oop-pass vragen
"Throw the alley"		
"Shoot the Ball!"		AI-speler laten schieten
"Shoot that Shot"		
"Take that Shot"		
"Shoot that!"		
"Shoot it"		

## NBA 2K16 GAME CREDITS

### VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

**HOOFDTECHNICUS**  
Andrew Marrinson

**HOOFD VORMGEVING**  
Joseph Clark

#### TECHNICI

**AI-TECHNICI**  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Matt Hamre  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloka  
Brian Townsend  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Cort Keefer  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Srikanth Jagannathan  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bhush "Bella" Qiu  
Yang Liu  
Yu Gu  
Bo Liang  
Arvind Gopatakrishnan  
David Brown  
Ivan Gusev  
Michael Sharpe  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jon Lew  
Jingling Wang  
Alex Hu  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Prajwal Manjunath

Adam Burch  
Andrew Meshekoff  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur

#### TECHNOLOGIEGROEP

**DIRECTEUR TECHNOLOGIE**  
Tim Walter

**HOOFD LIBRARY-TECHNICUS**  
Ivar Olsen

#### HOOFD TOOLS

**LIBRARY-TECHNICUS**  
Jason Dorie  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**SENIOR TOOLS**  
Softwaretechnicus  
Romerik Rousseau

#### PRODUCTIE

**UITVOEREND PRODUCENT**  
Jeff Thomas

**SENIOR PRODUCENTEN**  
Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Nick Bishop  
Rob Jones

**GAMEPLAY-DIRECTEUR**  
Mike Wang

**PRODUCTIE & DESIGN**  
Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Inwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Kelly Wilson  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kyle Lai-Fatt  
Kurtis Hon  
Erik O'Keedy  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Josh Morrison



Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Shereif Fattouh  
Brett Hawkins

## **VORMGEVINGSTEAM**

**HOOFD VORMGEVING PERSONAGES**  
Heather Marshall

### **VORMGEVING PERSONAGES**

Winnie Hsieh  
Tyler Bronis  
Tim Auer  
Yuki Yamamura  
Chris Darroca  
Omar Sancristobal  
Jeongcheol Shin  
Evan Ahlheim  
David Dame

**HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING**  
Pascal Hang

**TECHNISCHE VORMGEVING**  
Emre Yilmaz  
Jesse Capper-Ream  
Stewart Graff

**HOOFD OMGEVINGEN**  
John Lee

**VORMGEVING OMGEVINGEN**  
Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong

**DIRECTEUR ANIMATIE**  
Roy Tse

**PRODUCENT ANIMATIE**  
Stephanie Gene Morgan

**HOOFD GAMEPLAY ANIMATOR**  
Elias Figueroa

**HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK**  
Jamie Wicks

**HOOFD CREATIVE PERFORMANCE**  
Mike Dacko

**HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE**  
Derek Kurimoto

**ANIMATORS**  
Pete Anderson  
Joel Flory  
Jonathan Lyons  
Eric Perrier  
Wilster Phung

**AANVULLENDE ANIMATIE**  
Alvin Genc  
Santiago Nunez  
**AANVULLENDE GEZICHTS-PROCESSING**  
Counter Punch Studios  
Technicolor

**DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE**  
Herman Fok

**HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE**  
Justin Cook  
Ian Cofino

**VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE**  
Anthony Yau  
Zhen Tan

**GEBRUIKERSINTERFACE**  
Quinn Kaneko  
Myra Shadle  
Carrie Michelle Dinitz Parecki  
David Lee  
Andy Mindler  
Albert Garmona  
Jeffrey Davis  
Rob Simmons  
Spencer Kopach

**STUDIO HOOFD VORMGEVING**  
Matt Crysdale  
Anton Dawson

**PRODUCENT VORMGEVING**  
Karen Huang

**FACE CAPTURE**  
Pixelgun Studio

**MET DANK AAN**  
Matt Charles  
Hectic Digital  
Edge Art  
Leman Sky  
Seed of Rock  
Virtuos  
Hydro74  
Nicholas Apostoloff  
Chucco Moreno  
George Penenori  
J Esparza  
Steve Von Riepen  
Andrew Chin  
Alison Keltom

**INTROFILMPJE**  
Deva Studios  
**MUZIEK INTROFILMPJE**  
Steven Emerson

## **VC GELUIDSTEAM**

**DIRETEUR AUDIO**  
Joel Simmons

**SENIOR AUDIO TECHNICUS & AUDIO TOOLS**  
Daniel Gardopoe

**SENIOR AUDIO TECHNICI**  
Todd Gunnerson  
Randy Rivas

**SCRIPTSCHRIFTERS**  
Tor Unsworth  
Rhys Jones

**AANVULLENDE AUDIO**  
John Crysdale

**AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO**  
Brian Buel

**AANVULLENDE AUDIONABEWERKING**  
Casey Cameron  
Mateo Baker

**OVERIGE SCRIPTSCHRIFTERS**  
Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Joe Galliani

## **TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS**

**WEDSTRIJDCOMMENTAAR**  
Kevin Hartan

**ACHTERGRONDCOMMENTAAR**  
Clark Kellogg  
Greg Anthony  
Steve Kerr

**VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD**  
Doris Burke

**STUDIOPRESENTATOR**  
Ernie Johnson

**STUDIOANALYSES**  
Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

**STADIONOMROEPER**  
Peter Barto

**OMROEPER PROMOTIES**  
Jay Styne

**OMROEPER BUITEN STADION**  
CJ Norde

**SPAANTALIGE OMROEPERS**  
Sixto Miguel Serrano

**ANTONI DAIMIEL**  
Jorge Quiroga

## **2KTV CAST**

**PRESENTATOR & PRODUCENT**  
Rachel A. DeMita

**HOOFD CAMERA & EDITOR**  
Alan Palmer

**GAME-EXPERT & PRODUCENT**  
Jonathan Smith  
**EDITOR & CAMERA**  
Rodney Johnson  
David Park

**CAMERA & EDITOR**  
Bryan Fusco

**HOOFD GRAPHICS**  
Jolan Wood

**AUDIOMIXAGE**  
Brian Buel

**AANVULLENDE CAMERA**  
Ian Levasseur

**MAKE-UP**  
Jeanne San Diego

**ALEX IRIARTE**  
Marissa Vossen

## **LIVIN' DA DREAM CAST**

**FREQ**  
Sarunas J. Jackson

**CEE-CEE**  
Michelle Mitchener

**MS. MARTHA**  
Gina Breedlove

**MR. PETE**  
Arthur Richardson

**VIC VAN LIER**  
Wade Wilson

**YVETTE MENDENHALL**  
Anyia Engel-Adams

**TEAMEIGENAAR**  
Paul Ghiringhelli

**DOM FAGNOTTI**  
Al Palagonia

**AGENT VASQUEZ**  
Gendell Hing-Hernandez

**REKRUTEERDER**  
Doug Tyler  
Chris Marsol  
Michael Abts  
Blair Leatherwood  
Bobby August Jr.  
Salvatore Calanni Jr.  
George Phillip Psarras  
Lucas Hutton  
Vicky Wang  
Teddy Spencer  
Serene Lee  
Geoffrey Nola

## **LIVIN' DA DREAM PRODUCTIE**

**REGIE**  
Spike Lee

**CINEMATOGRAFIE**  
Kervin DeVonish  
Cliff Charles

**EERSTE ASSISTENT CAMERA**  
Pete Lau  
Nick Schwytter  
Casting  
Kim Coleman

**PRODUCTIELEIDER**  
Jason Sokoloff

**PRODUCTIECOÖRDINATOR**  
Yves Hofer

**SCRIPT SUPERVISIE**  
Virginia McCarthy



## CAMERA PRODUCTIEASSISTENT

Jess Dela Merced

## EINDVERANTWOORDELIJKE GELUIDSEEDITING

Phil Stockton

## GELUIDSTECHNICUS

Paul Hsu

## NABEWERKING

### GELUIDSCOÖRDINATOR

Chris Fielder

### MUZIEKBEBEWERKING

Marvin Morris

### COMPONIST GAMEMUZIEK

Bruce Hornsby

### KOSTUUMONTWERP

Ruth Carter

### DOLLY-BEDIENING

Carlos Lopez

Khamisi Norwood

### TECHNEUTEN

Jay Coakley

Rick Edmondson

Mike Best

Mark Monroe

Todd Stoneman

Marc Anderson

Jason Noel

Jim Haywood

### HOOFDELECTRICIEN

Frank Strazlkowski

### ASSISTENT ELECTRICIEN

Mark Bassett

### EDITOR

Hye Mee Na

### ASSISTENT-EDITOR

Holen Kahn

### PRODUCTIEASSISTENTIE

Judith Sealy

Robert Rivers

Steven Chrabaszcz

### DECORS

Josh Miller

### STORYBOARD-ONTWERPER

Hillam Bradford

### AANVULLEND SCRIPT

Ben Bishop

### MOTION-CAPTURE-AFDELING

SUPERVISOR

David Washburn

### PRODUCTIEASSISTENTIE

Colin Duffy

## OPNAMELEIDING

Anthony Tomlinia

## OPNAMETECHNICI II

Jen Antonio

Emma Castles

Jeremy Schichtel

## OPNAMETECHNICI I

Alexandra Grant

Christopher Barton

## PRODUCTIEMANAGER

Charles Ghislandi

## SPECIALIST II

Jose Gutierrez

Gil Espanto

Ryan Girard

## SPECIALIST I

Michelle Hill

Jeremy Wages

## TECHNISCHE LEIDING

Steve Park

## SOFTWARETECHNIEK

Charles Harris

## MEDIA SUPERVISIE

Mateo Baker

## AUDIO-ASSISTENT I

Andrew Hanson

## CAMERABEDIENING

Alan Ricardez

Michael Montoya

Stephanie Sanchez

## 2K SPORTS THEMAMUZIEK

### "THE CONTEST" EN "NETWORK SPORTS TONIGHT"

Geschreven, gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

### "THE COMEBACK", "THE RIVALRY" EN "THE BREAKDOWN"

Geschreven door Joel Simmons Gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

### 2K THEMA'S UITGEVOERD DOOR CosmoSquad

## STADIONORGEEL, BEATS, MUZIEK & AANVULLENDE

### IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron

### MyPARK LAADMUZIEK & STUDIOGRAMMA-MUZIEK

Cody Mills

### ZANGER VOLKSLIED

Natalie Major

### AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING

Christopher Jones

## MET DANK AAN

Tim Anderson

Phil Johnson

Fresno State Bulldog

Marching Band

Greg Ortiz

Craig Rettmer

Aggie Pack

California Aggie

Marching Band

## SPELERSGEKLETS

Donell Dshone Johnson Jr.

Sean Lasatar

Shane Meston

Matt Pym

Nick Powers

Carney Lucas

Michael Distad

Will Dagnino

Michael Turner

Spencer Douglass

Todd Bergmann

Cecil Hendrix

Sean Pachter

Brian Shute

Eric White

## PUBLIEKSGEKLETS

Pete Anderson

Scott Darone

Marion Dreio

William Gale

Michael Howard

Anaoshak Khavarian

Kelsie Lahti

Ashley Landry

Wilster Phung

Adrianne Pugh

Jonathan Smith

Charles Williams

Niko Ackerman

Steven Baston

Marcus Boddy

Vincent Byrne Davis

Philip Floyd

Ben Hader

Daryll Jones

Khaleisheia Jones

Jesse Langland

Rolan Jed Negranza

Hana Ohira

Danielle Strickland

Joshua Cervantes

Reinard Coloma

Christopher Nichols

Jaymi Valdes

Rebecca Friedman

Daniel Stafford

Megan Knapp

Leslie Peacock

## 2K

### PRESIDENT

Christoph Hartmann

### UITVOEREND DIRECTEUR

David Ismailler

### SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN

Jason Argent

### PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

## 2K CREATIEVE ONTWIKKELING

### VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

### CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

### DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scallio

### MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

### COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE

Kaitlin Bleier

### ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale

Cathy Neeley

Megan Rohr

### DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

### SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

### BRUIKBAARHEIDSONDERZOEKER

Jordan Limor

### ASSISTENT GEBRUIKSTESTS

Jonathan Bonillas

## 2K MARKETINGTEAM

### SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING

Sarah Anderson

### VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING

Matthias Wehner

### VICEPRESIDENT MARKETING

Alfie Brody

### DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

### BRAND MANAGERS

Andrew Blumberg

William Inglis

### VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA

Ryan Jones



**SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**  
Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE**  
Jackie Truong

**ONDERSTEUNEND MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**  
Ham Nguyen

**PRODUCTIEASSISTENT MARKETING**  
Nelson Chao

**SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**  
Christopher Maas

**MANAGER VIDEOPRODUCTIE**  
Kenny Crosbie

**VIDEO-EDITOR / ONTWERPER MOTION GRAPHICS**  
Michael Regelean

**GRAFISCH ONTWERPER**  
Eric Neff

**VIDEO-EDITOR**  
Peter Koepfen

**ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS**  
Doug Tyler  
Nick Pylvainainen

**HOOFD VORMGEVING, WEB**  
Gabe Abarcá

**WEBDIRECTEUR**  
Nate Schaumburg

**WEBDESIGNER**  
Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**  
Alex Beuscher

**WEBPRODUCT**  
Tiffany Nelson

**MANAGERS CHANNELMARKETING**  
Anna Nguyen  
Marc McCurdy

**COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING**  
Kelsie Lahti

**SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN**  
Lesley Zinn Abarcá

**MANAGER EVENEMENTEN**  
David Iskra

**SENIOR MANAGER COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Ronnie Singh

**COÖRDINATOR COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Chris Manning

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**  
Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**  
David Eggers

**COÖRDINATOR KENNISBANK**  
Mike Thompson

**SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**  
Jessica Hopp

**MANAGER PARTNERMARKETING**  
Dawn Earp

**COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING**  
Ashley Landry

**ASSISTENT MARKETING**  
Jessica Perez

**ASSISTENT ADMINISTRATIE**  
Dino Sutprizio

## **2K BEDRIJFSVOERING**

**VICEPRESIDENT STUDIOZAKEN**  
Kate Kellogg

**SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN**  
Peter Welch

**SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE  
AANGELEGENHEDEN**  
Jerry Wang

**RAADSMAN**  
Justyn Sanford

**VICEPRESIDENT ZAKELIJKE ONTWIKKELING**  
Steve Lux

**UITVOEREND DIRECTEUR**  
Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING**  
Xenia Mul

**MANAGER UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN**  
Ben Kvalo

**COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING**  
Peter Driscoll

## **2K IT**

**DIRECTEUR 2K IT**  
Rob Roudebush

**IT-MANAGER**  
Bob Jones

**SENIOR NETWORK-/SYSTEEMTECHNICUS**  
Russell Mains

**SYSTEEMTECHNICI**  
Jon Heysek  
Lee Ryan

**SYSTEEMBEHEERDER**  
Fernando Ramirez

**JUNIOR SYSTEEMBEHEERDERS**  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff

**IT-ANALIST**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL**

**ALGEMEEN DIRECTEUR**  
Neil Ralley

**INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER**  
Ediz Basol

**INTERNATIONAAL PR-MANAGER**  
Wouter van Vugt

**INTERNATIONAAL LEIDINGGEVENDE  
SOCIALE MEDIA & COMMUNITY**  
Catherine Vandier

**INTERNATIONALE LEIDINGGEVENDE SOCIALE MEDIA &  
CONTENT**  
Ibrahim Bharti

## **PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL**

**INTERNATIONAAL PRODUCT**  
Mark Ward

**LOKALISATIEMANAGER**  
Nathalie Mathews

**ASSISTENT LOKALISATIEMANAGER**  
Emma Lepeut

**EXTERNE LOKALISATIETEAMS**  
La Marque Rose  
Synthesis International Srl  
Synthesis Iberia  
Robert Bock  
Local Heroes  
Keywords International

**ONTWERPTEAM**  
James Crocker  
Tom Baker  
James Quinlan

**TEAM 2K INTERNATIONAL**  
Adam Merrett  
Agnès Rosique  
Alan Moore  
Aaron Cooper  
Belinda Crowe  
Ben Secombe  
Bernardo Hermoso  
Carlo Volz  
Caroline Rajcom  
Chris Jennings  
Chris White  
Dan Cooke  
Daniel Hill  
Dennis de Bruin  
Devon Stanton  
Diana Freitag  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Jesús Sotillo  
Lieve Mandemakers  
Maria Martinez  
Oliver Keller  
Sandra Melero  
Simon Turner  
Stefan Eder

Tim Smith  
Warner Guinée

**TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING**  
Anthony Dodd  
Nisha Verma  
Phil Anderton  
Richard Kelly

## **2K ASIA**

**SENIOR DIRECTEUR PUBLISHING AZIË**  
Jason Wong

**SENIOR MANGER MARKETING AZIË**  
Diana Tan

**MANAGER MARKETING AZIË**  
Daniel Tan

**MARKETINGMANAGER JAPAN**  
Maho Sawashima

**PRODUCTLEIDING**  
Rohan Ishwariat

**PRODUCTLEIDING**  
Sharon Lim

**LOKALISATIEMANAGER**  
Yasuke Yano

**LOKALISATIECOÖRDINATOR**  
Pierre Gujjarro

**LOKALISATIEASSISTENT**  
Yasutaka Arita

## **TAKE-TWO ASIA**

**UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN**  
Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Cherning Tan  
Takako Davis  
Koji Hayashi

**TAKE-TWO ASIA  
ZAKELIJKE ONTWIKKELING**  
Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Kelvin Ahn  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Fred Johnson  
Julius Chen  
Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

## **2K KWALITEITSBEWAKING**

**SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING**  
Alex Plachowski



**TESTMANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Jeremy Ford

**TESTMANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
- ONDERSTEUNENDE TEAMS  
Scott Sanford

**PROJECTLEIDER**  
Shane Coffin

**HOOFDTESTERS**  
Chris Adams  
Nathan Bell

**ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS**

Alexander Coffin  
Jorge Corpeño  
Phyllida Fletcher  
Ruben Gonzalez  
Luis Nieves  
Dewayne Roberto Wilbert Jr.  
Jordan Wineinger

**SENIOR TESTERS**

Ashley Carey  
David Drake  
Andrew Garrett  
Zack Gartner  
Ana Garcia  
Tim Jones  
Robert Klempner  
Philip Lui  
Robert Marrazzo  
Nicole Millette  
Michael Newsom  
Michelle Paredes  
Marcial Pasek  
Bar Peretz  
Kristine Romine  
Jeffrey Schrader  
Jonathan Williams

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**

Travis Allen  
Mallanes Anderson  
TJ Anderson  
Charlene Artuz  
Eduardo Bancud  
Steven Barling  
Christopher Bautista  
Robbie Bautista  
Kyle Bellas  
Michael Bond  
Corey Bradley  
Sampson Brier  
Osvaldo Carrillo-Ureno  
Matt Gates  
Kyle Cobos  
Nathan Craig  
Joshua Collins  
Hugh Cortney  
Cassandra Del Hoyo  
Bryce Fernandez  
Jan Flugum  
Zach Griffin  
Henry Hall  
Justin Handtley  
John Hanifzai  
Pele Henderson  
Daniel Im  
Greg Jefferson  
Chris Johnson  
Jemel Jordan-Butler

Adam Junior  
Casey Kautz  
Johnathon Lak  
David Lotruglio  
Jason Maidman  
Joshua Manes  
Cesar Martinez  
Quincy McGee  
Lin Mei  
Enrique Meza  
Joe Helms  
Eddie Niecikowski  
Phillip Owens  
Josh Ray  
Brian Reiss  
Chris Rippey  
Erick Rogers  
Max Rohrer  
Gabbri Ronquillo  
Robert San Agustín  
Daniel Smyth  
Michael Snee  
John Spatsfora  
Allan Thomas  
Washington Thompson III  
Dominic Villas  
Anthony Wair  
Justin Ward  
Alexis White  
Anthony Zaragoza

**MET DANK AAN**

Leslie Cullum  
Alex Balk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski  
Chris Jones  
Kris Jolly  
Juan Corral  
Eric Chung  
Todd Ingram

**2K INTERNATIONAL**  
**KWALITEITSEBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
José Miñana

**MASTERINGTECHNICUS**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNIEK**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Perelra

**PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Fabrício Mariani

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**

Karim Cherif  
Elmar Schubert  
Florian Genthon

**ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Cristina La Mura

**SENIOR TECHNIEK KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Alba Loureiro  
Christopher Funke  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Jihya Kim  
Johanna Cohen  
Jose Olivares  
Pierre Tissot

**TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**

Christiane Molin  
David Swan  
Dimitri Gerard  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Giuliano Catafora  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Julien Le Tohic  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Namer Merli  
Nicolas Bonin  
Norma Hernandez  
Pablo Hernández  
Roland Habersack  
Rüdiger Kolb  
Samuel Franca  
Seon Hee C. Anderson  
Sergio Accettura  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Timothy Cooper

**2K CHINA KWALITEITSEBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**SUPERVISOR KWALITEITSEBEWAKING**  
Steve Manners

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING**  
Gao You Ming  
Huang Cheng

**SENIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Wang Yi Min  
Zhu Ya Hua  
Shao Bang Zhu

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**

Bai Gui Long  
Cai Kuang Yu  
Cao Kui  
Cheng Feng  
Cheng Qing  
Deng Chen Chao  
Deng Jian  
Deng Yang  
Hu Die  
Huang Cheng  
Huang Hua  
Jiang Xiao Yu  
Kong Wei Yu  
Lei Yi Peng  
Li Gang

Li Han  
Li San Ying  
Li Tong  
Liu Jun Duo  
Long Fu Yu  
Luo Hao Ran  
Luo Ting  
Luo Yi  
Luo Zhi Hui  
Wu Di  
Wu Tao  
Xiang Gao Jie  
Xiao Yi  
Xin De Hua  
Xu Lei  
Yang Hui  
Yang Ke  
Yin Ting  
Yin Xia  
Zhang Biao  
Zhang Hao Bin  
Zhang Jiu Si  
Zhang Peng  
Zhang Rui Bin  
Zhang Wei  
Zhang Yong Bin  
Zhou Dan

**MET DANK AAN**

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Li Hua

**2K CHINA KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Du Jing

**HOOFDTESTER KWALITEITSEBEWAKING**  
Shigekazu Tsuchi

**SENIOR TESTER KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhu Jian  
Chu Jin Dan

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Qin Qi  
Tan Liu Yang  
Kan Liang  
Ning Xu  
Cho Hyunmin

**JUNIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**

Yu Lei  
Zhou Qian Yu  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Zhao Yu  
Mao Ling Jie  
Bai Xue  
Yan Yan  
Wu Heng  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Song Shi Xue  
Wang Ce  
Liu Kun Peng  
Zou Zhuo Ke  
Tang Dan Ru



**IT-TECHNICI**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang

**FOX STUDIOS**  
Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

**PRESIDENT WERELDWIJDE BEDRIJFSVOERING & MERCHANDISING**  
Salvatore LaRocca

**UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE MARKETING-PARTNERSHIPS**  
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT WERELDWIJDE MARKETING-PARTNERSHIPS**  
Andrew Kelly

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Hrishi Karthikeyan

**VICEPRESIDENT LICENSERING**  
Matt Holt

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Vince Kearney

**SENIOR COÖRDINATOR LICENSERING**  
Greg Brownstein

**SPECIALIST LICENSERING**  
Winnie Song

**SENIOR LEADING ACCOUNTS WERELDWIJDE MEDIA**  
Artie Cutrone

**COÖRDINATOR WERELDWIJDE MARKETING-PARTNERSHIPS**  
Jen Murphy

## **MOTION CAPTURE-SPELERS**

**NBA-SPELERS**  
Harrison Barnes  
Kent Bazemore  
Trey Burke  
Isaiah Canaan  
Will Cherry  
Stephen Curry  
Brandon Davies  
Dante Exum  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Walters

**BASKETBALLERS**  
Antonio Diglow  
Josh Bitton  
Jake Bohigian

Myree "Reemix" Bowden  
Michael Bowens, Jr.  
Justin Brown  
Dominic Calegari  
Collin Chiverton  
Joell Crawford  
Roy Giles  
Dominique Grant  
Tim Harris  
Justin Herold  
Pe'Shon Howard  
Allen Huddleston  
Tony Johnson  
John Jordan  
Jawon Mack  
Mike McChristian  
Corey McIntosh  
Mikh McKinney  
Xander McNally  
Aalim Moor  
Kareem Nitoto  
Michael Nunnally  
Jayson Obezuaye  
Scott O'Gallagher  
Jerald "J.P." Pruitt  
Michael Purdie  
Chris Reeves  
Jordan Richardson  
Patrick "Pat The Roc" Robinson  
Nick Ross  
Franklin Session  
Les Smith  
Ryan Sykens  
Dominique Taplin  
Dar Tucker  
Christian Williams  
Roshun Wynne, Jr.

**SACRAMENTO KINGS DANCERS**  
Megan Beason  
Brittney Bliatout  
Andrea Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris  
Maira Niesman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

**MyPARK-DANSERS**  
Judson Laipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly

**AANVULLENDE DANSERS**  
Jennifer Carrico  
Christopher Williams  
Rachel Lee  
Taylor Lee

**MASCOTTE**  
Todd Maroldo

**GEZICHTSUITDRUKKINGSACTEURS**  
Allen Huddleston  
Sarunas J. Jackson

**MET DANK AAN**  
Anna Chol  
Na Yeon Kim

John Dickson  
Tim Parham  
Carlos "Los" Smothers  
Billy "Dunkademics" Doran  
Darren Moore  
Kammie Taylor  
Rachel DeMita  
Ben Pensack  
Pensack Sports  
Management Group

## **SPECIALE DANK VISUAL CONCEPTS**

Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Seth Krauss  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Scott Patterson  
Verkoopteam Take-Two  
Digitale-verkoopteam Take-Two  
Channelmarketingteam Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Flumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
2K IS Team  
Greg Gibson  
Take-Two juridisch team  
Chris McCown  
Naty Hoffman  
Mark James  
Jack Liun  
David Boutry  
Barry Charleton  
Mehmet Turan  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Christina Vu

Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Oliver Hall  
Maria Zamaniego  
Nicholas Crowley  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Ariel Owens-Barham  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Jordan Moy  
Jason Cruz  
Access Communications  
KD&E  
Operation Sports  
Steve Smith  
Zsolt Mathe  
David Cook  
Ferdinand Schober  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Joe Waters  
Aditya Toney  
Tracy Hackney  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Dan Black  
Ethan Abeles  
De familie Lee  
Davidson College  
Arizona State University  
University of Kansas  
UCLA  
University of Louisville  
Georgetown University  
University of Arizona  
University of Connecticut  
University of Michigan  
Villanova University  
University of Texas  
University of Wisconsin



## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen van de "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TOGETHER INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBUIKEN.

**LICENTI**

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever die hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van de licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

[illegible]

## VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

**Je stemt ermee in het volgende niet te doen:**

de Software commercieel exploiteren

de Software, of kopieën van de Software distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers; behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hier toe toestemming geven);

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;  
enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of andere regels voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief accessoire van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde virtueel te spelen, downloadbaar, online- of andere speciale content, diensten of functies (gezamenlijk de "Speciale Functies") te openen. Toegang tot Speciale Functies is beperkt tot de Gebruikersaccount, die u hebt aangemaakt om de Software te downloaden. De Speciale Functies onderworpen aan de gebruikelijke voorwaarden, inclusief de regels, voorwaarden, te verhuren, om te wisselen naar onwettelijke virtuele munt of opnieuw te laden registreren door de andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

[illegible]

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** De Software zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkten rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologieën in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlestelsystemen, tellers, seriëleums en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, kopiëren en kopiëren van de Software of enig deel daarvan te voorkomen.

De gebruiker aanvaardt dat de Software kan worden geïnstalleerd op een computer die is uitgerust met een beveiligingssysteem dat de toegang tot de Software kan beperken of de toegang tot de Software kan weigeren. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toezichtsovername te belemmeren of de kopie van de Software of de beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als de

technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale Functies, mag per keer slechts een exemplaar van de Software deze functies benutten. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je te registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

[illegible]

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GEbruikersAccounts:** voor het gebruik van de Software of een softwaretoedeling of voor de correcte werking van de Software moet u mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online versie hebben en onderhouden, zoals een spelplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet u mogelijk ook een Software specifiek gebruikersaccount maken bij derden, zoals een account bij een aanbieder van een online spelplatform of een aanbieder van een online sociale netwerk. De aanmeldingsprocedures van de Gebruikersaccounts kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. U bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van de Gebruikersaccounts en Accounts van derden die u gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

## Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIETUURLE MUNTEN EN VIETUURLE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele muntten gebruiken als exclusief ruilmiddel, binnen de Software ("virtuele muntten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrchten) binnen de Software ("virtuele items" of "Vi's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en Vi's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en op naam jwaling van deze Overeenkomst verleent Licentiegever hierbij niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in substantie te verspreken, beperkte rechten voor de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in substantie te verspreken, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en Vi's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden worden volgendes toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en Vi's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of Vi's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en Vi's.

VM's en IV's hebben geen equivalente waarde in de ene valuta's en fungeren niet als vervanging voor de andere valuta's. Je erkent en stemt erin dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aansprakelijkheid van VM's en IV's, tenzij zoals vermeld op de volgende toepasselijke wetgeving. Als je VM's en IV's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en IV's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of IV's en/of met zondere kosten VM's of IV's kan distribueren.

[illegible]

**SALDOBEREKENING:** de kunst die beschikbare VM's en VF's openbaar en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierin hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VF's in je Gebruikersaccount te wijzigen. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welk maximaal worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever eraan streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij in stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VF's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doeltbewust onjuist was of is.

**GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** Alle aangeschafte Virtuele muntten en/of Virtuele Items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden gebruikt of verloren overeenkomstig de game regels van de betreffende Virtuele muntten en Items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Het is de verantwoordelijkheid van de gebruiker om de regels van de betreffende Virtuele muntten en Items te kennen en te begrijpen. Het is de gebruiker's verantwoordelijkheid om de toelichtingen en doeleinden van VM en V's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM en V's zoals weergegeven in de Gebruikersaccount worden telkens vervaardigd wanneer je VM en V's binnen de Software gebruikt. Als je VM en V's gebruikt, verzok je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM en V's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM en/of V's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vernietigd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden. Het is de gebruiker's verantwoordelijkheid om de regels van de betreffende Virtuele muntten en Items te kennen en te begrijpen. Het is de gebruiker's verantwoordelijkheid om de toelichtingen en doeleinden van VM en V's in je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt goedgekeurd. Je dient licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM en/of V's zonder je toestemming zijn gebruikt via de Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](mailto:www.take2games.com/support).

**NIET INWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor Items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in tease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor Items en diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere Items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen,



