



JAMES HARDEN

STEPHEN CURRY

ANTHONY DAVIS

# NBA 2K16



BE THE STORY





## INHOUD

### 1 PRODUCTONDERSTEUNING

#### 2 BESTURING

##### 2 AANVAL - BASIS

##### 2 VERDEDIGING - BASIS

##### 2 AANVAL - GEVORDERD

##### 3 VERDEDIGING - GEVORDERD

##### 4 PRO STICK™: SCHIETEN

##### 4 PRO STICK™: DRIBBELEN

##### 5 POST-MOVES

##### 6 POST-SCHOTEN

##### 6 BESTURING VERDEDIGING

### 7 STEMINSTRUCTIES MET KINECT

### 9 NBA 2K16 GAMECREDITS

### 17 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK



**WAARSCHUWING** Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K16 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2017**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

Ga naar [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) voor meer informatie.

**Bepaalde functies zijn niet beschikbaar tijdens de installatie van de game.**



## XBOX 360-CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/schieten/passen		Handen omhoog / schaduwen / blokkeren
n.v.t.		Harde overtreding / vasthouden
Pass aanpassen		Intensief verdedigen
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen		Double Team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/touchpass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Pick-besturing		Doordringen forceren
Pomp-fake/hop-step (kort drukken) Schieten (drukken)		Steal
Post-up		Block/rebound
Karakteristieke vaardigheden- scherm		Karakteristieke vaardigheden- scherm
Snelle acties OTFC		Defensieve sets OTFC
Aanvalsstrategie OTFC		Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC
Time-out		Opzettelijke fout
Pauze		Pauze

## AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op  , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Ploeggenoot laten insnijden	Druk kort op  , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg  in de richting waarin hij moet lopen
Pick-besturing	Houd  ingedrukt (hoe lang bepaalt afrollen of faden, druk nogmaals op  om het scherm te slippen)
Bounce-pass	+

Actie	Besturing
Overhead-/lob-pass	+
Flitsende pass	+
Fake-pass	+
Alley-oop	+  ( om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om zelf de alley-oop uit te voeren)
Alley-oop via bord	+  als een ploeggenoot meeloopt
Give & Go	Druk op  en houd ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat  los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/lay-up	Houd  ingedrukt
PRO STICK™ Pass	+

## VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	
Fast shuffle	+  +
Steal	Druk kort op
Block	
Rebound	(bal in lucht)
Doordringen forceren	
Zich laten vallen	Druk 2x kort op
Vasthouden	Druk  in
Intensief verdedigen	
Shade Stance veranderen	+  links/rechts
Crowd Dribbler	Houd  ingedrukt
Handen omhoog	vasthouden
Speler afschermen	vasthouden (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	

## PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

### PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jump-shot	Beweeg  in willekeurige richting
Pomp-fake	Zet een jump-shot in en laat dan  snel los
Runner/floater (tijdens een mid-range drive)	Houd  weg van de basket
Stepback jump-shot (zijwaartse dribbel)	Houd  weg van de basket
Hop-gather	Druk kort op  tijdens een drive (bepaal de richting van de hop met  )
Spin-shot	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en houd dan ingedrukt
Halve spin-shot	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en houd ingedrukt
Normale lay-up (bij drive naar basket)	Houd  ingedrukt richting de basket
Euro-step lay-up (bij drive naar basket)	Houd  weg links/rechts
Hop-step lay-up (bij drive naar basket)	 + houd  links/rechts ingedrukt
Reverse lay-up (bij drive langs achterlijn)	Houd  richting achterlijn
Dunks (bij drive naar basket)	 + houd  richting de basket
Schot veranderen (in de lucht)	Start dunk/lay-up,  in willekeurige richting terwijl je in de lucht hangt
Step-through	Pomp-fake, dan nogmaals  voordat de pomp-fake eindigt

### PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Context
Triple-threat jab-step	Kort tikje met  links/rechts/vooruit	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai 	Triple-threat
Triple-threat stepback	 + kort tikje met  van basket af	Triple-threat
Stutter-step	 + kort tikje met  richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	 + kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	Kort tikje met  richting basket	Dribbelen

Actie	Besturing	Context
Crossover (voorlangs)	Tik kort op  richting de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Tik kort op  tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	Tik kort op  van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Halve spin	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Step-back	 + kort tikje met  van basket af	Dribbelen

### POST-MOVES (DRUK OP VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  in een willekeurige richting
Faceup-drive (uit stilstand)	 richting bucket of achterlijn + 
Stoppen met drive (vanuit dribbel)	 naar achterlijn + 
Agressieve backdown	 +  richting basket
Drive naar bucket	 +  richting bucket
Drive naar achterlijn	 +  naar de achterlijn toe
Quick-spin	Draai  naar buitenste schouder
Hook-drive	Draai  naar binnenste schouder
Fakes	Kort tikje met  in een willekeurige richting maar van de basket af
Post-hop	Houd  naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van de basket af en druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting de basket en druk dan kort op 



## POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post-hook (korte afstand)	👉 richting basket
Post-fade (voorbij korte afstand)	👉 links of rechts van basket af
Step-through lay-up	Houd 📱 ingedrukt en beweeg dan 👉 naar links of rechts richting basket
Shimmy-fade	Houd 📱 ingedrukt en beweeg 👉 naar links of rechts van de basket af
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd, beweeg daarna 👉 naar neutrale positie
Up & under / step-through	Pomp-fake en dan 👉 opnieuw voordat Pomp-fake eindigt

## BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen	👉	Altijd
Fast shuffle	📱 + 📱 + 👉	Altijd
Steal	Druk kort op 📱	Altijd
Block	👉	Altijd
Rebound	👉 (bal in lucht)	Altijd
Doordringen forceren	👉	Altijd
Zich laten vallen	Druk 2x kort op 📱	Verdedigen van speler met bal
Vasthouden	Druk 👉 in	Altijd
Intensief verdedigen	📱	Verdedigen van speler met bal
Shade Stance veranderen	📱 + 👉 links/rechts	Verdedigen van speler met bal
Crowd dribbler	Houd 📱 ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	👉 vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	👉 vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team	📱	Altijd

## STEMINSTRUCTIES MET KINECT

Tijdens de game kun je voor diverse acties Kinect-steminstructies gebruiken.

Steminstructies	Actie
<b>Altijd actief</b>	
"Time Out" "Call Time Out"	Time-out aanvragen
"Switch Camera"	Naar volgende camerapositie
"Gatorade Dunk"	De coach dunken tijdens geschikte situaties

<b>Aanval</b>	
"Isolation" "Post play" "Pick and Roll" "Three Point"	Aanvalsspellen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Set a Screen for me" "Set a Pick for me"	Kortstondig screen
"Shoot the Ball!" "Shoot that Shot" "Take that Shot" "Shoot that!" "Shoot it"	AI-speler laten schieten

<b>Verdediging</b>	
"Double Team"	Twee AI-spelers laten double-teamen
"Help Me"	Hulp invoeren van je team
"Intentional Foul"	Opzettelijke fout laten maken
"Pick up ball"	Dichtstbijzijnde AI-speler dribbelaar laten verdedigen, als hij die niet al verdedigde
"Bring in Bench Player [achternaam]/[volledige naam]"	Maak een wissel met een bepaalde speler

Verdediging	
"Man to Man"	Verdedigingsset afroepen
"Zone 2-3"	
"Zone 3-2"	
"Halfcourt Press"	
"Fullcourt Press"	
"Halfcourt Trap"	
"Fullcourt Trap"	

MyCAREER-aanval	
"Alley-Oop,"	Om een alley-oop vragen
"Throw the Alley"	
"Pass the ball to me"	Om een pass vragen
"Pass me the ball"	
"Pass the ball to [achternaam]/[volledige naam]/[positie]"	
"Quick Isolation"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Quick Iso"	
"Clear Out"	
"Pick and Roll"	
"Quick Post Up"	
"Quick Spot Up Three"	
"Set a Screen for me"	Kortstondig screen
"Set a Pick for me"	
"Shoot the Ball!"	AI-speler laten schieten
"Shoot that Shot"	
"Take that Shot"	
"Shoot that!"	
"Shoot it"	
"Shoot it"	

## NBA 2K16 GAME CREDITS

### VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

**HOOFDTECHNICUS**  
Andrew Marrinson

**HOOFD VORMGEVING**  
Joseph Clark

#### TECHNICI

**AI-TECHNICI**  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Matt Hamre  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Matthias Wloke  
Brian Townsend  
Harlan Young  
Paul Hale  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Cort Keefer  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Srikanth Jagannathan  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yang Liu  
Yu Gu  
Bo Liang  
Arvind Gopalakrishnan  
David Brown  
Ivan Gusev  
Michael Sharpe  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jon Lew  
Jingjing Wang  
Alex Hu  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Prajwal Manjunath  
Adam Burch  
Andrew Mashekoff  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur

### TECHNOLOGIEGROEP

**DIRECTEUR TECHNOLOGIE**  
Tim Walter  
**HOOFD LIBRARY-TECHNICUS**  
Ivar Olsen

### HOOFD TOOLS

**LIBRARY-TECHNICUS**  
Jason Dorie  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**SENIOR TOOLS**  
Softwaretechnicus  
Romerik Rousseau

### PRODUCTIE

**UITVOEREND PRODUCT**  
Jeff Thomas

**SENIOR PRODUCTEN**  
Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Nick Bishop  
Rob Jones

**GAMEPLAY-DIRECTEUR**  
Mike Wang

### PRODUCTIE & DESIGN

Zach Timmerman  
Jerson Sepida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Kelly Wilson  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kyle Lai-Fatt  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Josh Morrison  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Shereif Fattouh  
Brett Hawkins

### VORMGEVINGSTEAM

**HOOFD VORMGEVING PERSONAGES**  
Heather Marshall

### VORMGEVING PERSONAGES

Tyler Bronis  
Winnie Hsieh  
Tim Auer  
Yuki Yamamura  
Chris Darroca  
Omar Sancristobal  
Jeongcheol Shin  
Evan Ahlheim  
David Dame



## HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Pascal Hang

## TECHNISCHE VORMGEVING

Emre Yilmaz  
Jesse Capper-Ream  
Stewart Graff

## HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

## VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong

## DIRECTEUR ANIMATIE

Roy Tse

## PRODUCENT ANIMATIE

Stephanie Gene Morgan

## HOOFD GAMEPLAY ANIMATOR

Elias Figueroa

## HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

## HOOFD CREATIEVE PERFORMANCE

Mike Dacko

## HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE

Derek Kurimoto

## ANIMATORS

Pete Anderson  
Joel Flory  
Jonathan Lyons  
Eric Perrier  
Wilster Phung

## AANVULLENDE ANIMATIE

Alvin Gen  
Santiago Nunez

## AANVULLENDE GEZICHTS-PROCESSING

Counter Punch Studios  
Technicolor

## DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Herman Fok

## HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Justin Cook  
Ian Cofino

## VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE

Anthony Yau  
Zhen Tan

## GEBRUIKERSINTERFACE

Quinn Kaneko  
Myra Shadle  
Carrie Michelle Dinitz Parecki  
David Lee  
Andy Mindler  
Albert Carmona  
Jeffrey Davis  
Rob Simmons  
Spencer Kopach

## STUDIO HOOFD VORMGEVING

Matt Crysdale  
Anton Dawson

## PRODUCENT VORMGEVING

Karen Huang

## FACE CAPTURE

Pixelgun Studio

## MET DANK AAN

Matt Charles  
Hectic Digital  
Edge Art  
Lemon Sky  
Seed of Rock  
Virtuos  
Hydro74  
Nicholas Apostoloff

Chuco Moreno  
George Penenori  
J Esparza  
Steve Von Ripen  
Andrew Cain  
Alison Kellom

## DIRECTEUR AUDIO

Joel Simmons

## SENIOR AUDIO TECHNICUS & AUDIO TOOLS

Daniel Gardopoe

## SENIOR AUDIO TECHNICI

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

## SCRIPTSCHRIFTERS

Tor Unsworth  
Rhys Jones

## AANVULLENDE AUDIO

John Crysdale

## AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO

Brian Buel

## AANVULLENDE AUDIONABEWERKING

Casey Cameron  
Mateo Baker

## OVERIGE SCRIPTSCHRIFTERS

Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Joe Galliani

## VISUAL CONCEPTS KOREA

## ALGEMEEN DIRECTEUR

Yong Taek Bae

## PRODUCENT

Jonathan Rivera

## HOOFDTECHNICUS

Thomas Anderson

## HOOFD VORMGEVING STUDIO

Chan Ho Lee

## PERSONEELS MANAGER

Dhaee Chung

## TECHNICI

Sung-won Jeong  
Seonhyeon Choe  
Vladislav "Vl@d Zola Jr." Durmanenko  
Julien Maigrot  
Donghee Hong

## VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Young-Sang Seo  
Song Lee

## VORMGEVING OMGEVINGEN

Jeonhui An

## TECHNISCHE VORMGEVING

Jihye Kim

## VORMGEVING PERSONAGES

Dong Su Kwak  
Ji Hyun Kim  
Yong Ho Lee

## ANIMATORS

Hong Joong Kim

## TEAM VERSLAGGEVING & STEMACEURS

## WEDSTRIJD COMMENTAAR

Kevin Harlan

## ACHTERGROND COMMENTAAR

Clark Kellogg  
Greg Anthony  
Steve Kerr

## VERSLAGGEVING VANAF

HET SPEELVELD  
Doris Burke

## STADIONOMROEPER

Peter Barto

## OMROEPER PROMOTIES

Jay Styne

## OMROEPER BUITEN STADION

CJ Norde

## SPAANTALIGE OMROEPERS

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

## 2K SPORTS THEMAMUZIEK

"THE CONTEST" EN "NETWORK SPORTS TONIGHT"  
Geschreven, gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

"THE COMEBACK", "THE RIVALRY" EN "THE  
BREAKDOWN"

Geschreven door Joel Simmons Gemaakt en  
geproduceerd door Bill Kole

2K THEMA'S UITGEVOERD DOOR CosmoSquad

## STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK & AANVULLENDE

## IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron

## ZANGER VOLKSLIED

Natalie Major

## AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING

Christopher Jones

## SPECIALE DANK

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

## SPELERSGEKLETS

Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasater  
Shane Meston  
Matt Pym  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pascher  
Brian Shute  
Eric White

## PUBLIEKSGEKLETS

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Phillip Floyd

Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negrana  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## 2K

## PRESIDENT

Christoph Hartmann

## UITVOEREND DIRECTEUR

David Ismaier

## SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN

Jason Argent

## PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

## 2K CREATIEVE ONTWIKKELING

## VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

## CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

## DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scalici

## MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

## COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE

Kaitlin Bleier

## ASSISTENT CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

## DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

## SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

## BRUIKBAARHEIDSONDERZOEKER

Jordan Limor

## ASSISTENT GEBRUIKERSTESTS

Jonathan Bonillas

## 2K MARKETINGTEAM

## SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING

Sarah Anderson

## VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING

Matthias Wehner

## VICEPRESIDENT MARKETING

Alfie Brody

## DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

## BRAND MANAGERS

Andrew Blumberg  
William Inglis

## VICEPRESIDENT COMMUNICATIE

NOORD- EN ZUID-AMERIKA  
Ryan Jones

**SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**  
Ryan Peters

**SENIOR DIRECTEUR  
MARKETINGPRODUCTIE**  
Jackie Truong

**ONDERSTEUNEND MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**  
Ham Nguyen

**PRODUCTIEASSISTENT MARKETING**  
Nelson Chao

**SENIOR ONTWERPER 3D-GRAPHICS**  
Christopher Maas

**MANAGER VIDEOPRODUCTIE**  
Kenny Crosbie

**VIDEO-EDITOR / ONTWERPER MOTION GRAPHICS**  
Michael Regelean

**GRAFISCH ONTWERPER**  
Eric Neff

**VIDEO-EDITOR**  
Peter Koeppen

**ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS**  
Doug Tyler  
Nick Pytvanainen

**HOOFD VORMGEVING, WEB**  
Gabe Abarcar

**WEBDIRECTEUR**  
Nate Schaumburg

**WEBDESIGNER**  
Keith Echevarria

**WEBONTWIKKELAAR**  
Alex Beuscher

**WEBPRODUCENT**  
Tiffany Nelson

**MANAGERS CHANNELMARKETING**  
Anna Nguyen  
Marc McCurdy

**COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING**  
Kelsie Lahti

**SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN**  
Lesley Zinn Abarcar

**MANAGER EVENEMENTEN**  
David Iskra

**SENIOR MANAGER COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Ronnie Singh

**COÖRDINATOR COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Chris Manning

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**  
Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**  
David Eggers

**COÖRDINATOR KENNISBANK**  
Mike Thompson

**SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN  
LICENTIES**  
Jessica Hopp

**MANAGER PARTNERMARKETING**  
Dawn Earp

**COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING**  
Ashley Landry

**ASSISTENT MARKETING**  
Jessica Perez

**ASSISTENT ADMINISTRATIE**  
Dino Sulprizio

## **2K BEDRIJFSVOERING**

**VICEPRESIDENT STUDIOZAKEN**  
Kate Kellogg

**SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN**  
Peter Welch

**SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN  
2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Jerry Wang

**RAADSMAN**  
Justyn Sanderford

**VICEPRESIDENT ZAKELIJKE ONTWIKKELING**  
Steve Lux

**UITVOEREND DIRECTEUR**  
Dorian Rehfield

**SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING**  
Xenia Mul

**MANAGER UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN**  
Ben Kvalo

**COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING**  
Peter Driscoll

## **2K IT**

**DIRECTEUR 2K IT**  
Rob Roudebush

**IT-MANAGER**  
Bob Jones

**SENIOR NETWORK-/SYSTEEMTECHNICUS**  
Russell Mains

**SYSTEEMTECHNICI**  
Jon Heysek  
Lee Ryan

**SYSTEEMBEHEERDER**  
Fernando Ramirez

**JUNIOR SYSTEEMBEHEERDERS**  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff

**IT-ANALIST**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL**

**ALGEMEEN DIRECTEUR**  
Neil Ralley

**INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER**  
Ediz Basol

**INTERNATIONAAL PR-MANAGER**  
Wouter van Vugt

**INTERNATIONAAL LEIDINGGEVENDE SOCIALE MEDIA  
& COMMUNITY**  
Catherine Vandier

**INTERNATIONALE LEIDINGGEVENDE SOCIALE MEDIA  
& CONTENT**  
Ibrahim Bharti

## **PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL**

**INTERNATIONAAL PRODUCENT**  
Mark Ward

**LOKALISATIEMANAGER**  
Nathalie Mathews

**ASSISTENT LOKALISATIEMANAGER**  
Emma Lepeut

## **EXTERNE LOKALISATIETEAMS**

La Marque Rose  
Synthesis International Srl  
Synthesis Iberia  
Robert Bock  
Local Heroes  
Keywords International

**ONTWERPTEAM**  
James Crocker  
Tom Baker  
James Quinlan

## **TEAM 2K INTERNATIONAL**

Adam Merrett  
Agnès Rosique  
Alan Moore  
Aaron Cooper  
Belinda Crowe  
Ben Secombe  
Bernardo Hermoso  
Carlo Volz  
Caroline Rajcom  
Chris Jennings  
Chris White  
Dan Cooke  
Daniel Hill  
Dennis de Bruin  
Devon Stanton  
Diana Freitag  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Jesús Sotillo  
Lieké Mandemakers  
Maria Martinez  
Oliver Keller  
Sandra Melero  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Tim Smith  
Warner Guinée

## **TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING**

Anthony Dodd  
Nisha Verma  
Phil Anderton  
Richard Kelly

## **2K ASIA**

**SENIOR DIRECTEUR PUBLISHING AZIË**  
Jason Wong

**SENIOR MANGER MARKETING AZIË**  
Diana Tan

**MANAGER MARKETING AZIË**  
Daniel Tan

**MANAGER MARKETING JAPAN**  
Maho Sawashima

**PRODUCTLEIDING**  
Rohan Ishwarlal

**PRODUCTLEIDING**  
Sharon Lim

**LOKALISATIEMANAGER**  
Yosuke Yano

**LOKALISATIECOÖRDINATOR**  
Pierre Gujjarro

**LOKALISATIEASSISTENT**  
Yasutaka Arita

## **TAKE-TWO ASIA**

**UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN**  
Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Koji Hayashi

## **TAKE-TWO ASIA**

**ZAKELIJKE ONTWIKKELING**  
Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Kelvin Ahn  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Fred Johnson  
Julius Chen  
Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

## **2K KWALITEITSBEWAKING**

**SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING**  
Alex Plachowski

**TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**  
Jeremy Ford

**TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING -  
ONDERSTEUNENDE TEAMS**  
Scott Sanford

**PROJECTLEIDER**  
Shane Coffin

**HOOFDTESTERS**  
Chris Adams  
Nathan Bell

## **ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS**

Alexander Coffin  
Jorge Corpeño  
Phylicia Fletcher  
Ruben Gonzalez  
Luis Nieves  
Dewayne Roberto Wilbert Jr.  
Jordan Wineinger

## **SENIOR TESTERS**

Ashley Carey  
David Drake  
Andrew Garrett  
Zack Gartner  
Ana Garza  
Tim Jones  
Robert Klompner  
Philip Lui  
Robert Marrazzo  
Nicole Millette  
Michael Newsom  
Michelle Parades  
Marcial Pasek  
Bar Peretz  
Kristine Romine  
Jeffrey Schrader  
Jonathan Williams

## **TESTERS KWALITEITSBEWAKING**

Travis Allen  
Mailanee Anderson  
TJ Anderson  
Charlene Artuz  
Eduardo Baneud  
Steven Barling  
Christopher Bautista  
Robbie Bautista  
Kyle Bellas  
Michael Bond  
Corey Bradley  
Sampson Brier  
Osvaldo Carrillo-Ureno  
Matt Cates  
Kyle Cobos  
Nathan Craig  
Joshua Collins  
Hugh Courtney  
Cassandra Del Hoyo  
Bryce Fernandez  
Jan Flugum  
Zach Griffin  
Henry Hall  
Justin Handley  
John Hanifzai  
Pete Henderson  
Daniel Im



Greg Jefferson  
Chris Johnson  
Jemel Jordan-Butler  
Adam Junior  
Cesay Kautz  
Johnathon Lak  
David Lotruglio  
Jason Maidman  
Joshua Manes  
Cesar Martinez  
Quincy McGee  
Lin Mei  
Enrique Meza  
Joe Nelms  
Eddie Niecikowski  
Philip Owens  
Josh Ray  
Brian Reiss  
Chris Rippey  
Erick Rogers  
Max Rohrer  
Gabbi Ronquillo  
Robert San Agustín  
Daniel Smyth  
Michael Snee  
John Spatafora  
Allan Thomas  
Washington Thompson III  
Dominic Villas  
Anthony Wair  
Justin Ward  
Alexis White  
Anthony Zaragoza

**SPECIALE DANK**  
Leslie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski  
Chris Jones  
Kris Jolly  
Juan Corral  
Eric Chung  
Todd Ingram

## **2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
José Miñana

**MASTERINGTECHNICUS**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNIEK**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Fabrizio Mariani

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Karim Cherif  
Elmar Schubert  
Florian Genthon

**ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Cristina La Mura

**SENIOR TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Alba Loureiro  
Christopher Funke  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Jihye Kim  
Johanna Cohen  
Jose Olivares  
Pierre Tissot

**TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Christiane Molin  
David Swan  
Dimitri Gerard  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Giuliano Catafora  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Julien Le Tohic  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Namer Merli  
Nicolas Bonin  
Norma Hernandez  
Pablo Mendez  
Roland Habersack  
Rüdiger Kolb  
Samuel Franca  
Seon Hee C. Anderson  
Sergio Accettura  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Timothy Cooper

## **2K CHINA KWALITEITSEBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**SUPERVISOR KWALITEITSEBEWAKING**  
Steve Manners

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING**  
Gao You Ming  
Huang Cheng

**SENIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Wang Yi Min  
Zhu Ya Hua  
Shao Bang Zhu

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Bai Gui Long  
Cai Kuang Yu  
Cao Kui  
Cheng Feng  
Cheng Qing  
Deng Chen Chao  
Deng Jian  
Deng Yang  
Hu Die  
Huang Cheng  
Huang Hua  
Jiang Xiao Yu  
Kong Wei Yu  
Lai Yi Peng  
Li Gang  
Li Han  
Li San Ying  
Li Tong  
Liu Jun Duo  
Long Fu Yu  
Luo Hao Ran  
Luo Ting  
Luo Yi  
Luo Zhi Hui  
Wu Di  
Wu Tao  
Xiang Gao Jie  
Xiao Yi  
Xin De Hua  
Xu Lei  
Yang Hui  
Yang Ke  
Yin Ting  
Yin Xia  
Zhang Biao  
Zhang Hao Bin  
Zhang Jiu Si  
Zhang Peng  
Zhang Rui Bin  
Zhang Wei  
Zhang Yong Bin  
Zhou Dan

**SPECIALE DANK**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Li Hua

## **2K CHINA KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Du Jing

**HOOFDTESTER KWALITEITSEBEWAKING**  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR TESTER KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhu Jian  
Chu Jin Dan

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Qin Qi  
Tan Liu Yang  
Ken Liang  
Ning Xu  
Cho Hyunmin

## **JUNIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**

Yu Lei  
Zhou Qian Yu  
Hu Meng Meng  
Li Ling Li  
Zhao Yu  
Mao Ling Jie  
Bai Xue  
Yan Yan  
Wu Heng  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Song Shi Xue  
Wang Ce  
Liu Kun Peng  
Zou Zhuo Ke  
Tang Dan Ru

**IT-TECHNICI**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang

**FOX STUDIOS**  
Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

**PRESIDENT WERELDWIJDE BEDRIJFSVOERING &  
MERCHANDISING**  
Salvatore LaRocca

**UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE  
MARKETING-PARTNERSHIPS**  
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT WERELDWIJDE MARKETING-  
PARTNERSHIPS**  
Andrew Kelly

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE  
AANGELEGENHEDEN**  
Hrishi Karthikeyan

**VICEPRESIDENT LICENSERING**  
Matt Holt

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE  
AANGELEGENHEDEN**  
Vince Kearney

**SENIOR COÖRDINATOR LICENSERING**  
Greg Brownstein

**SPECIALIST LICENSERING**  
Wonnie Song

**SENIOR LEIDING ACCOUNTS WERELDWIJDE MEDIA**  
Artie Cutrone

**COÖRDINATOR WERELDWIJDE MARKETING-  
PARTNERSHIPS**  
Jen Murphy

## **MOTION CAPTURE-SPELERS**

**NBA-SPELERS**  
Harrison Barnes  
Kent Bazemore  
Trey Burke  
Isaiah Canaan  
Will Cherry  
Stephen Curry  
Brandon Davies  
Dante Exum  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

**BASKETBALLERS**  
Antonio Biglow  
Josh Bitton  
Jake Bohigian  
Myree "Reemix" Bowden  
Michael Bowens, Jr.  
Justin Brown  
Dominic Cagari  
Collin Chiverton  
Joell Crawford  
Roy Giles  
Dominique Grant  
Tim Harris  
Justin Herold  
Pe-Shon Howard  
Allen Huddleston  
Tony Johnson  
John Jordan  
Jawon Mack  
Mike McChristian  
Corey McIntosh  
Mikh McKinney  
Xander McNally  
Aalim Moor  
Kareem Nitoto  
Michael Nunnally  
Jayson Obazuyaye  
Scott O'Gallagher  
Jerald "J.P." Pruitt  
Michael Purdie  
Chris Reaves  
Jordan Richardson  
Patrick "Pat The Roc" Robinson  
Nick Ross  
Franklin Session  
Les Smith  
Ryan Sypkens  
Dominique Taplin  
Dar Tucker  
Christian Williams  
Roshun Wynne, Jr.

**SACRAMENTO KINGS DANCERS**  
Megan Beeson  
Brittney Blatout  
Andres Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris  
Maira Niesman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

**AANVULLENDE DANSERESSEN**  
Jennifer Carrico  
Christopher Williams  
Rachel Lee  
Taylor Lee

**MASCOTTE**  
Todd Maroldo







deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om uw game updates en patches te downloaden. Alleen Software kun je met het gebruik van het spel gebruiken voor online spelen, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beëindigen, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKT INHOUD:** met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar, niet-licentiegeven wereldwijd recht op een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en uitsluitende te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwant zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vernieuwen/licentieën, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te versenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of andere verwijzing met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verstante producten en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren en andere functies uit te voeren.

**GEbruikersAccounts:** voor het gebruik van de Software of een software-onderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals als uitgeengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden en worden gebruikt voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software kunt te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruimtelijk binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruikersrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstreekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in publiciteit verstreekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak op eigendomsrecht op VM's en VI's wordt gemaakt. Deze Overeenkomst geldt niet voor de gebruiksrechten van derden op VM's en VI's. VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en kunnen niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanspreekbaarheid van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hier voor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's aan te distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voortdurende beleidsactiviteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw niveau, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde markt deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in substantie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VI's en een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat je op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's of welke munten worden bij- of afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening dubbelzinnig of juist was of is.

**GEbruik VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden gebruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen dan gebruikt en Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals vergee gegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert door bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden. Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je in de game hebt verloren of je per ongeluk sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekkt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIEtWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's en VI's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of anderszins teruggesteld. Tenzij anderszins bepaald, heb je geen terugbetaal recht omdat je VM's en VI's hebt gebruikt. Licentiegever aanvaardt geen aansprakelijkheid, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en te behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer de Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijst hiervan fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beëindigen of anderszins kan belemmeren of anderszins kan belemmeren, en je rechten op enige VM's en VI's in andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgeengezet op of in of worden verleid door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn van toepassing op je verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk, jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouden- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke verdere ronde de Software in verband met producten aansprakelijkheid, het overnemen om toepasselijke wetten te voldoen, de levensduur van de producten, de kwaliteit van de producten, de kwaliteit van de soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke verdere producten. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst of Speciaally Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is niet derden toegestaan voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst niet bij afwijken.

#### VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uitgeengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, contractanten van Licentiegever, dochterondernemingen en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere stand van het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klasseringen, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformontwikkelaars en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens, wordt het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### GARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf en de Software en de belegde documentatie hebt verkregen als oorspronkelijke koper) dat het originele document materiaal dat wordt geleverd met de Software bij normaal gebruik onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software onderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door een andere versie van de Software. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing enis nietig als het defect voortvloeit uit verkoopdefect, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uitgeengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondelinge of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard ook kan bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je geadateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarvoor je de Software uitvoert.

#### VRIJWAARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schade te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

**INGENGEVALD IS LICENTIEGEVER AANSprakelijk VOOR SPECIALE INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIp VAN:** (i) AANLIEDING VAN VERLIES VAN EIGENDOM OF INBEGRIp VAN VERLIES VAN ANDERE EIGENDOM, WINSTOVERLIEF OF STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMEN, WINSTOVERLIEF OF SCHADEDOELSTELLING DOOR ENIGE OORZAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSprakelijkheids OF ANDERSZINS, ONGEACHT AL LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE, IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSprakelijkheids VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSBAAR WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

**INGENGEVAL ZAL DE TOTALE AANSprakelijkheids VAN LICENTIEGEVER VOOR EEN EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU ONGEACHT HET VERLOREN GEDRAGEN OF VERLIES VAN EIGENDOM OF INBEGRIp VAN VERLIES VAN ANDERE EIGENDOM, WINSTOVERLIEF OF STORING VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.**



OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DOORVAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLIUITING OF BEPERKING VAN INCIJENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LITSEL TENGEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLIUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVOELT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOUVAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRJD IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDIELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELIVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJK GEBEURT ENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMST DOOR WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

## BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht tot dat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft op kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het GamePlatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of Vi's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of Vi's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als de Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbindt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientervers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

## BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/product is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

## VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

## BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeven voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

## SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

## OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

## TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken van de federale rechtbanken van de staat die je gevestigd in de plaats waar de gedestigding van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatie mag worden betoeld op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2015 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logoen Take-Two Interactive Software zijn al de handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet worden gebruikt, geheel noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2015 NBA Properties, Inc. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.