

JAMES HARDEN

STEPHEN CURRY

ANTHONY DAVIS

NBA 2K16

FEATURING A SPIKE LEE JOINT



BE THE STORY





BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWING: LICHTGEVOELIGE AANVALLEN.

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

INHOUDSOPGAVE

1 PRODUCTONDERSTEUNING

1 BESTURING

3 AANVAL - BASIS

3 VERDEDIGING - BASIS

4 AANVAL - GEVORDERD

5 PRO STICK™: SCHIETEN

6 PRO STICK™: DRIBBELEN

7 BESTURING VERDEDIGING

8 POST-MOVES

9 POST-SCHOTEN

10 NBA 2K15 GAMECREDITS

16 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

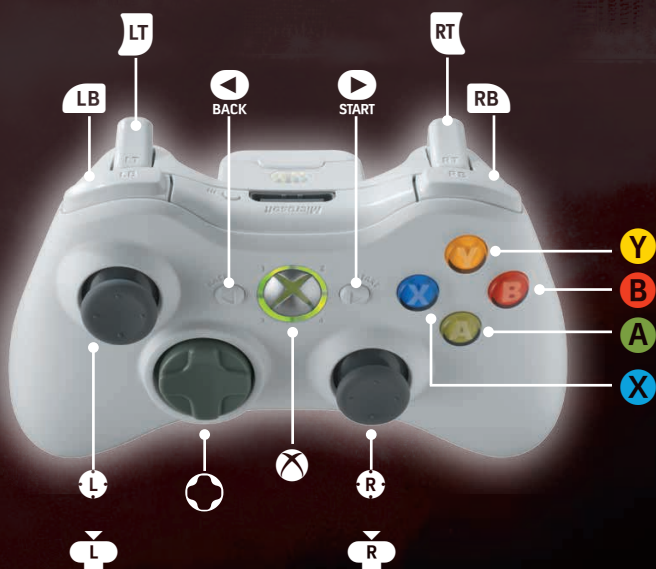
Opmerking: de online functies van NBA 2K16 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2017**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

Ga naar www.2ksports.com/serverstatus voor meer informatie.

Bepaalde functies zijn niet beschikbaar tijdens de installatie van de game.

BESTURING

In deze handleiding wordt verwezen naar de Microsoft Xbox 360®-controller. Je kunt ook andere controllers gebruiken. Voor jouw controller kan er andere terminologie van toepassing zijn. Raadpleeg de documentatie van je controller of het gedeelte Spelbesturingen van het Configuratiescherm in Windows.



Xbox 360-CONTROLLER	LOGITECH RUMBLE PAD 2	TOETSENBOARD
	Linker stick	A / S / D / W
	Knop 1	Numeriek toetsenbord 5
	Knop 2	Spacebar
	Knop 3	Numeriek toetsenbord 1
	Knop 4	Numeriek toetsenbord 3
	Knop 5	⇧Shift links
	Knop 6	Numeriek toetsenbord ↵Enter
	Knop 7	Tab
	Knop 8	Numeriek toetsenbord +
	Knop 10	Esc
	Knop 9	Pg Up
	Stuurknop	↑ / ← / → / ↓
	Rechter stick	Numeriek toetsenbord 2 /4/6/8

AANVAL - BASIS	GAMEPAD	TOETSENBORD	VERDEDIGING - BASIS
Speler verplaatsen		A / S / D / W	Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/schieten/ passen		Numeriek toetsenbord 2 / 4 / 6 / 8	Quick step/ handen omhoog
Opposten		 Shift links	Intensief verdedigen/ helpen in de verdediging
Sprinten		Numeriek toetsenbord 	Sprinten
Aanvalsspel afroepen/ pick-besturing			Double-team
Icoontjespass		Numeriek toetsenbord +	Icoontjeswissel
Pass/touch-pass			Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass/ flitsende pass		Numeriek toetsenbord 1	Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pomp-fake/hop (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)		Numeriek toetsenbord 5	Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Lob-pass/alley-oop		Numeriek toetsenbord 3	Block/rebound
2K Smart Play			Gameplay-scherm
Aandachtspunt			Aandachtspunt
Snelle acties/ aanvalsstrategie OTFC			Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC			Wissels OTFC
Time-out			n.v.t.
Pauze			Pauze

AANVAL - GEVORDERD

2K Smart Play	 of 
Positionele acties	Druk kort op  of  , druk kort op de actieknop van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Pick-besturing	Houd  of  ingedrukt. Kies met  of numeriek toetsenbord  voor Afrollen of Faden en kies met  of numeriek toetsenbord  een kant voor de pick.
Bounce-pass	Druk kort op  of numeriek toetsenbord 
Overhead-/lob-pass	Druk kort op  of druk kort op  of numeriek toetsenbord 
Flitsende pass	2x kort drukken op  of numeriek toetsenbord 
Fake-pass	 +  of numeriek toetsenbord  +  (bij stilstaan of tijdens dribbelen)
Alley-oop	2x kort drukken op  of numeriek toetsenbord 
Dribbel-pitch/hand-off	Houd  of numeriek toetsenbord  ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen, wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat  of numeriek toetsenbord  los om de pass vroegtijdig te forceren
Lead-to-basket-pass	Houd  of numeriek toetsenbord  ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat  of numeriek toetsenbord  los om de pass vroegtijdig te forceren
Give & Go	Houd  of  ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat  of  los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/lay-up Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd  of numeriek toetsenbord  ingedrukt
PRO STICK™ Pass	 + 


PRO STICK™










Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves. Gebruik als je een Xbox 360-controller gebruikt **R** om acties met de PRO STICK™ uit te voeren.

PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jump-shot	Houd R in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jump-shot in en laat dan R snel los
Runner/floater (mid-range dribbelend)	Beweeg R van de basket af
Stepback jump-shot (zijwaartse dribbel)	Beweeg R van de basket af
Hop-gather	Druk kort op X tijdens het stilstaan of dribbelen (bepaal de richting van de hop met L)
Spin-gather	Druk 2x kort op X bij stilstaan of tijdens dribbelen
Halve spin-shot	Draai R in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand
Normale lay-up (als je naar basket dribbelt)	Houd R naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen (R bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro-step lay-up (als je naar basket dribbelt)	R van basket af (links/rechts)
Reverse lay-up (dribbelend langs de achterlijn)	Beweeg R richting de achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	RT + R richting de basket
Schot veranderen (in de lucht)	Start dunk/lay-up, R in willekeurige richting terwijl je in de lucht hangt
Step-through	Pomp-fake, dan nogmaals R voordat de pomp-fake eindigt
Dunken met sterke/ zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	RT + houd R naar links of rechts om met die hand te dunken

PRO STICK™: DRIBBELEN











In het overzicht hieronder verwijzen de besturingsbewegingen naar .

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Druk  kort naar links/rechts/naar voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai  en keer snel terug naar neutraal	Triple-threat
Triple-threat stepback	 +  kort van basket af	Triple-threat
Karakteristieke sizeup-houding	 +  kort in willekeurige richting	Dribbelen
Inhouden (snel)	 kort richting hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	 kort richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	 kort richting de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	 kort tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	 kort van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Halve spin	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Step-back	 +  kort van basket af	Dribbelen

BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen		Altijd
Quick-step beweging	kort in een richting	Altijd
Fast shuffle	+ +	Altijd
Steal	Druk kort op	Altijd
Block		Altijd
Rebound	(bal in lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Je laten vallen	Druk 2x kort op	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen		Verdedigen van speler met bal
Crowd dribbler	Houd ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Dynamisch helpen in de verdediging	Houd ingedrukt (harder drukken voor meer hulp)	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Houd ingedrukt	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team		Altijd

POST-MOVES (HOUD INGEDRUKT VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  in een willekeurige richting
Drive naar bucket	 +  richting bucket, daarna  snel loslaten
Drive naar achterlijn	 +  naar de achterlijn toe, daarna  snel loslaten
Quick-spin	Draai  naar buitenste schouder
Hook-drive	Draai  naar binnenste schouder
Fakes	Kort tikje met  in een willekeurige richting maar van de basket af
Post-hop	Hou  naar links of rechts van de basket af en tik dan kort op 
Post-stepback	Houd  van de basket af en tik dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting de basket en tik dan kort op 

POST-SHOTEN

Actie	Besturing
Post-hook (van dichtbij)	R richting basket (met L in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	R links of rechts van basket af
Post-lay-up	Houd R links of rechts richting basket (en houd L ondertussen andere kant op gericht)
Shimmy-shot	Houd RT ingedrukt en beweeg R naar links of rechts van de basket af
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd, beweeg daarna R naar neutrale positie
Up & under/step-through	Pomp-fake en dan R opnieuw voordat pomp-fake eindigt

NBA 2K16 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

HOOFDTECHNICUS
Andrew Marrinson

HOOFD VORMGEVING
Joseph Clark

TECHNICI

AI-TECHNICI

Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
Tim Meskins
Johnnie Yang
Matt Hamre
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Brian Townsend
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Srikanth Jagannathan
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou
Bihua "Bella" Qiu
Yang Liu
Yu Gu
Bo Liang
Arvind Gopalakrishnan
David Brown
Ivan Gusev
Michael Sharpe
Heem Patel
Doug Marlen
Jon Lew
Jingjing Wang
Alex Hu
Kiran George
Kai-Chuan Hsiao
Pratwal Manjunath
Adam Burch
Andrew Meshekoff
Anish Rameswamy
Mark Chatfield
Goksu Ugur

TECHNOLOGIEGROEP

DIRECTEUR TECHNOLOGIE
Tim Walter

HOOFD LIBRARY-TECHNICUS
Ivar Olsen

HOOFD TOOLS

LIBRARY-TECHNICUS

Jason Dorie
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

SENIOR TOOLS

Softwaretechnicus
Romerik Rousseau

PRODUCTIE

UITVOEREND PRODUCTENT
Jeff Thomas

SENIOR PRODUCTENTEN

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Nick Bishop
Rob Jones

GAMEPLAY-DIRECTEUR
Mike Wang

PRODUCTIE & DESIGN

Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cort
Kelly Wilson
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kyle Lai-Fatt
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Josh Morrison
Ben Horne
Himanshu Vartak
Shereif Fattouh
Brett Hawkins

VORMGEVINGSTEAM

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
Heather Marshall

VORMGEVING PERSONAGES

Winnie Hsieh
Tyler Bronis
Tim Auer
Yuki Yamamura
Chris Darroca
Omar Sancristobal
Jeongcheol Shin
Evan Ahlheim
David Dame

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING
Pascal Hang

TECHNISCHE VORMGEVING

Emre Yilmaz
Jesse Capper-Ream
Stewart Graff

HOOFD OMGEVINGEN
John Lee

VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong

DIRECTEUR ANIMATIE
Roy Tse

PRODUCENT ANIMATIE
Stephanie Gene Morgan

HOOFD GAMEPLAY ANIMATOR
Elias Figueroa

HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK
Jamie Wicks

HOOFD CREATIEVE PERFORMANCE
Mike Dacko

**HOOFD TECHNISCHE
PERFORMANCE**
Derek Kurimoto

ANIMATORS

Pete Anderson
Joel Flory
Jonathan Lyons
Eric Perrier
Wilster Phung

AANVULLENDE ANIMATIE
Alvin Geno
Santiago Nunez

**AANVULLENDE GEZICHTS-
PROCESSING**
Counter Punch Studios
Technicolor

**DIRECTEUR VORMGEVING
GEBRUIKERSINTERFACE**
Herman Fok

**HOOFD VORMGEVING
GEBRUIKERSINTERFACE**
Justin Cook
Ian Cofino

**VISUEEL ONTWERP
GEBRUIKERSINTERFACE**
Anthony Yau
Zhen Tan

GEBRUIKERSINTERFACE
Quinn Kaneko
Myra Shadle
Carrie Michelle Dinitz Parecki
David Lee
Andy Mindler
Albert Carmona
Jeffrey Davis
Rob Simmons
Spencer Kopach

STUDIO HOOFD VORMGEVING
Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCENT VORMGEVING
Karen Huang

FACE CAPTURE
Pixelgun Studio

MET DANK AAN
Matt Charles
Hectic Digital
Edge Art
Lemon Sky
Seed of Rock
Virtuos
Hydro74
Nicholas Apostoloff

Chuco Moreno
George Penenori
J Esparza
Steve Von Riepen
Andrew Chin
Alison Kellom

INTROFILMPJE
Deva Studios

MUZIEK INTROFILMPJE
Steven Emerson

VC GELUIDSTEAM

DIRETEUR AUDIO
Joel Simmons

SENIOR AUDIO TECHNICUS & AUDIO TOOLS
Daniel Gardopee

SENIOR AUDIO TECHNICI
Todd Gunnerson
Randy Rivas

SCRIPTSCHRIJVERS
Tor Unsworth
Rhys Jones

AANVULLENDE AUDIO
John Crysdale

**AANVULLENDE
PRODUCTIEONDERSTEUNING
AUDIO**
Brian Buel

**AANVULLENDE
AUDIONABEWERKING**
Casey Cameron
Mateo Baker

OVERIGE SCRIPTSCHRIJVERS
Kevin Asseo
Sean Sullivan
Joe Galliani

TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS

WEDSTRIJDCOMMENTAAR
Kevin Harlan

ACHTERGRONDCOMMENTAAR
Clark Kellogg
Greg Anthony
Steve Kerr

**VERSLAGGEVING VANAF HET
SPEELVELD**
Doris Burke

STUDIOPRESENTATOR
Ernie Johnson

STUDIOANALYSES
Shaquille O'Neal
Kenny Smith

STADIONOMROEPER
Peter Barto

OMROEPER PROMOTIES
Jay Styne

OMROEPER BUITEN STADION
C.J. Norde

SPAANTALIGE OMROEPERS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Dalmiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST

PRESENTATOR & PRODUCENT
Rachel A. DeMita

HOOFD CAMERA & EDITOR
Alan Palmer

GAME-EXPERT & PRODUCENT
Jonathan Smith

EDITOR & CAMERA
Rodney Johnson
David Park

CAMERA & EDITOR
Bryan Fusco

HOOFD GRAPHICS
Jolan Wood

AUDIOMIXAGE
Brian Buel

AANVULLENDE CAMERA
Ian Levasseur

MAKE-UP
Jeanne San Diego
Alex Triarte
Marissa Vossen

LIVIN' DA DREAM CAST

FREQ
Sarunas J. Jackson

CEE-CEE
Michelle Mitchenor

MS. MARTHA
Gina Breedlove

MR. PETE
Arthur Richardson

VIC VAN LIER
Wade Wilson

YVETTE MENDENHALL
Anya Engel-Adams

TEAMEIGENAAR
Paul Ghiringhelli

DOM PAGNOTTI
Al Palagonia

AGENT VASQUEZ
Gendell Hing-Hernandez

REKRUTEERDER
Doug Tyler
Chris Marsol
Michael Abts
Blair Leatherwood
Bobby August Jr.
Salvatore Calanni Jr.
George Philip Psarras
Lucas Hutton
Vicky Wang
Teddy Spencer
Serene Lee
Geoffrey Nola

LIVIN' DA DREAM PRODUCTIE

REGIE
Spike Lee

CINEMATOGRAFIE
Kerwin DeVonish
Cliff Charles

EERSTE ASSISTENT CAMERA
Pete Lau
Nick Schwytter

CASTING
Kim Coleman

PRODUCTIELEIDER
Jason Sokoloff

PRODUCTIECOÖRDINATOR
Yves Hofer

SCRIPT SUPERVISIE
Virginia McCarthy

CAMERA PRODUCTIEASSISTENT
Jess Dela Merced

**EINDVERANTWOORDELIJKE
GELUIDSEDTING**
Phil Stockton

GELUIDSTECHNICUS
Paul Hsu

NABEWERKING

GELUIDSCOÖRDINATOR
Chris Fielder

MUZIEKBEWERKING
Marvin Morris

COMPONIST GAMEMUZIEK
Bruce Hornsby

KOSTUUMONTWERP
Ruth Carter

DOLLY-BEDIENING
Carlos Lopez
Khamisi Norwood

TECHNEUTEN
Jay Coakley
Rick Edmondson
Mike Best
Mark Monroe
Todd Stoneman
Marc Anderson
Jason Noel
Jim Hayward

HOOFDELECTRICIEN
Frank Strazlkowski

ASSISTENT ELECTRICIEN
Mark Bassett

EDITOR
Hye Mee Na

ASSISTENT-EDITOR
Holen Kahn

PRODUCTIEASSISTENTIE
Judith Sealy
Robert Rivers
Steven Chrabaszcz

DECORS
Josh Miller

STORYBOARD-ONTWERPER
Hillam Bradford

AANVULLEND SCRIPT
Nick Bishop

**MOTION-CAPTURE-AFDELING
SUPERVISOR**
David Washburn

PRODUCTIEASSISTENTIE
Colin Duffy

OPNAMELEIDING
Anthony Tominia

OPNAMETECHNICI II
Jen Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel

OPNAMETECHNICI I

Alexandra Grant
Christopher Barton

PRODUCTIEMANAGER

Charles Ghislandi

SPECIALIST II

Jose Gutierrez
Gil Espanto
Ryan Girard

SPECIALIST I

Michelle Hill
Jeremy Wages

TECHNISCHE LEIDING

Steve Park

SOFTWARETECHNIEK

Charles Harris

MEDIA SUPERVISIE

Mateo Baker

AUDIO-ASSISTENT I

Andrew Hanson

CAMERABEDIENERS

Alan Ricardez
Michael Montoya
Stephanie Sanchez

2K SPORTS THEMAMUZIEK

"THE CONTEST" EN "NETWORK SPORTS TONIGHT"

Geschreven, gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

"THE COMEBACK", "THE RIVALRY" EN "THE BREAKDOWN"

Geschreven door Joel Simmons
Gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

2K THEMA'S UITGEVOERD DOOR

CosmoSquad

STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK & AANVULLENDE

IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron

MY PARK LAADMUZIEK & STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK

Cody Mills

ZANGER VOLKSLIED

Natalie Major

AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING

Christopher Jones

MET DANK AAN

Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

SPELERSGEKLETS

Donell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pym
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distas
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass

Todd Bergmann

Cecil Hendrix

Sean Pachter

Brian Shute

Eric White

PUBLIEKSGEKLETS

Pete Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrianne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Boston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Phillip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

PRESIDENT

Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR

David Ismailler

SENIOR VICEPRESIDENT

SPORTZAKEN

Jason Argent

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scalfici

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE

Kaitlin Bleier

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

BRUIKBAARHEIDSONDERZOEKER

Jordan Limor

ASSISTENT GEBRUIKERSTESTS

Jonathan Bonillas

2K MARKETINGTEAM

SENIOR VICEPRESIDENT

MARKETING

Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE

MARKETING

Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING

Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

BRAND MANAGERS

Andrew Blumberg
William Inglis

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA

Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE

Ryan Peters

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE

Jackie Truong

ONDERSTEUNEND MANAGER MARKETINGPRODUCTIE

Ham Nguyen

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING

Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER

Christopher Maas

MANAGER VIDEOPRODUCTIE

Kenny Crosbie

VIDEO-EDITOR / ONTWERPER

MOTION GRAPHICS

Michael Regelean

GRAFISCH ONTWERPER

Eric Neff

VIDEO-EDITOR

Peter Koeppen

ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS

Doug Tyler
Nick Pylvanainen

HOOFD VORMGEVING, WEB

Gabe Abacar

WEBDIRECTEUR

Nate Schaumburg

WEBDESIGNER

Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR

Alex Beuscher

WEBPRODUCTENT

Tiffany Nelson

MANAGERS CHANNELMARKETING

Anna Nguyen
Marc McCurdy

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING

Kelsie Lahti

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN

Lesley Zinn Abacar

MANAGER EVENEMENTEN

David Iskra

SENIOR MANAGER COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA

Ronnie Singh

COÖRDINATOR COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA

Chris Manning

DIRECTEUR KLANTENSERVICE

Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE

David Eggers

COÖRDINATOR KENNISBANK

Mike Thompson

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES

Jessica Hopp

MANAGER PARTNERMARKETING

Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING

Ashley Landry

ASSISTENT MARKETING

Jessica Perez

ASSISTENT ADMINISTRATIE

Dino Sulprizio

2K BEDRIJFSVOERING

VICEPRESIDENT STUDIOZAKEN

Kate Kellogg

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN

Peter Welch

SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Jerry Wang

RAADSMAN

Justyn Sanderford

VICEPRESIDENT ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Steve Lux

UITVOEREND DIRECTEUR

Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING

Xenia Mul

MANAGER UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

Ben Kvalo

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING

Peter Driscoll

2K IT

DIRECTEUR 2K IT

Rob Roubesh

IT-MANAGER

Bob Jones

SENIOR NETWERK-/ SYSTEEMTECHNICUS

Russell Mains

SYSTEEMTECHNICI

Jon Heysek

Lee Ryan

SYSTEEMBEHEERDER

Fernando Ramirez

JUNIOR SYSTEEMBEHEERDERS

Tareq Abbassi

Scott Alexander

Davis Kriehoff

IT-ANALIST

Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN DIRECTEUR

Neil Ralley

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER

Ediz Basol

INTERNATIONAAL PR-MANAGER

Wouter van Vugt

INTERNATIONAAL LEIDINGGEVENDE SOCIALE MEDIA & COMMUNITY

Catherine Vandier

INTERNATIONALE LEIDINGGEVENDE SOCIALE MEDIA & CONTENT

Ibrahim Bhatti

PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL

INTERNATIONAAL PRODUCENT

Mark Ward

LOKALISATIEMANAGER

Nathalie Mathews

ASSISTENT LOKALISATIEMANAGER

Emma Lepeut

EXTERNE LOKALISATIETEAMS

La Marque Rose

Synthesis International Srl

Synthesis Iberia

Robert Book

Local Heroes

Keywords International

ONTWERPTEAM

James Crocker

Tom Baker

James Quinlan

TEAM 2K INTERNATIONAL

Adam Merrett

Agnès Rosique

Alan Moore

Aaron Cooper

Belinda Crowe

Ben Seccombe

Bernardo Hermoso

Carlo Volz

Caroline Rajcom

Chris Jennings

Chris White

Dan Cooke

Daniel Hill

Dennis de Bruin

Devon Stanton

Diana Freitag

Jan Sturm

Jean-Paul Hardy

Jesús Sotillo

Lieke Mandemakers

Maria Martinez

Oliver Keller

Sandra Melero

Simon Turner

Stefan Eder

Tim Smith

Warner Guinée

TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING

Anthony Dodd

Nisha Verma

Phil Anderton

Richard Kelly

2K ASIA

SENIOR DIRECTEUR PUBLISHING AZIË

Jason Wong

SENIOR MANGER MARKETING AZIË

Diana Tan

MANAGER MARKETING AZIË

Daniel Tan

MARKETINGMANAGER JAPAN

Maho Sawashima

PRODUCTLEIDING

Rohan Ishwarlal

PRODUCTLEIDING

Sharon Lim

LOKALISATIEMANAGER

Yosuke Yano

LOKALISATIECOÖRDINATOR

Pierre Gujjarro

LOKALISATIEASSISTENT

Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA

UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

Eileen Chong

Veronica Khuan

Chermine Tan

Takako Davis

Koji Hayashi

TAKE-TWO ASIA ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Erik Ford

Syn Chua

Ellen Hsu

Kelvin Ahn

Paul Adachi

Fumiko Okura

Hidekatsu Tani

Fred Johnson

Julius Chen

Ken Tilakaratna

Albert Hoolsema

2K KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING

Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING

Jeremy Ford

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING

- ONDERSTEUNENDE TEAMS

Scott Sanford

PROJECTLEIDER

Shane Coffin

HOOFDTESTERS

Chris Adams

Nathan Bell

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS

Alexander Coffin

Jorge Corpeño

Phylcia Fletcher

Ruben Gonzalez

Luis Nieves
Dewayne Roberto Wilbert Jr.
Jordan Wineinger

SENIOR TESTERS

Ashley Carey
David Drake
Andrew Garrett
Zack Gartner
Ana Garza
Tim Jones
Robert Klemptner
Phillip Lui
Robert Marrazzo
Nicole Millette
Michael Newsom
Michelle Paredes
Marcial Pasek
Bar Peretz
Kristine Romine
Jeffrey Schrader
Jonathan Williams

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Travis Allen
Mailanee Anderson
T.J. Anderson
Charlene Artuz
Eduardo Bancud
Steven Barling
Christopher Bautista
Robbie Bautista
Kyle Bellas
Michael Bond
Corey Bradley
Sampson Brier
Osvaldo Carrillo-Ureno
Matt Cates
Kyle Cobos
Nathan Craig
Joshua Collins
Hugh Cortney
Cassandra Del Hoyo
Bryce Fernandez
Jan Flugum
Zach Griffin
Henry Hall
Justin Handley
John Hanifzai
Pete Henderson
Daniel Im
Greg Jefferson
Chris Johnson
Jemel Jordan-Butler
Adam Junior
Casey Kautz
Johnathon Lak
David Lotruglio
Jason Maidman
Joshua Manes
Cesar Martinez
Quincy McGee
Lin Mei
Enrique Meza
Joe Nelms
Eddie Niecikowski
Phillip Owens
Josh Ray
Brian Reiss
Chris Rippey
Erick Rogers
Max Rohrer
Gabbi Ronquillo
Robert San Agustin
Daniel Smyth
Michael Snee
John Spatafora
Allan Thomas
Washington Thompson III
Dominic Villas
Anthony Wair
Justin Ward
Alexis White
Anthony Zaragoza

MET DANK AAN

Lestlie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis

David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski
Chris Jones
Kris Jolly
Juan Corral
Eric Chung
Todd Ingram

2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAKING

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING

LOKALISATIE
José Miñana

MASTERINGTECHNICUS

Wayne Boyce

MASTERINGTECHNIEK

Alan Vincent

SENIOR HOOFD

KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
Oscar Pereira

PROJECTLEIDER

KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
Fabrizio Mariani

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING

LOKALISATIE
Karim Cherif
Elmar Schubert
Florian Genthon

ONDERSTEUNEND HOOFD

KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
Cristina La Mura

SENIOR TECHNICI

KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
Alba Loureiro
Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Jihye Kim
Johanna Cohen
Jose Olivares
Pierre Tissot

TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING

LOKALISATIE
Christiane Molin
David Swan
Dimitri Gerard
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Giuliano Cataford
Iris Loison
Javier Vidal
Julien Le Tohic
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Namer Merli
Nicolas Bonin
Norma Hernandez
Pablo Menéndez
Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Samuel Franca
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Sheriff Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Timothy Cooper

2K CHINA

KWALITEITSEBEWAKING
DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING
Zhang Xi Kun

SUPERVISOR KWALITEITSEBEWAKING
Steve Manners

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING

Gao You Ming
Huang Cheng

SENIOR TESTERS

KWALITEITSEBEWAKING

Wang Yi Min
Zhu Ya Hua
Shao Bang Zhu

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Bai Gui Long
Cai Kuang Yu
Cao Kui
Cheng Feng
Cheng Qing
Deng Chen Chao
Deng Jian
Deng Yang
Hu Die
Huang Cheng
Huang Hua
Jiang Xiao Yu
Kong Wei Yu
Lai Yi Peng
Li Gang
Li Han
Li San Ying
Li Tong
Liu Jun Duo
Long Fu Yu
Luo Hao Ran
Luo Ting
Luo Yi
Luo Zhi Hui
Wu Di
Wu Tao
Xiang Gao Jie
Xiao Yi
Xin De Hua
Xu Lei
Yang Hui
Yang Ke
Yin Ting
Yin Xia
Zhang Biao
Zhang Hao Bin
Zhang Jiu Si
Zhang Peng
Zhang Rui Bin
Zhang Wei
Zhang Yong Bin
Zhou Dan

MET DANK AAN

Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Li Hua

2K CHINA

KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING

Du Jing

HOOFDTESTER

KWALITEITSEBEWAKING
Shigekazu Tsuuchi

SENIOR TESTER

KWALITEITSEBEWAKING
Zhu Jian
Chu Jin Dan

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Qin Qi
Tan Liu Yang
Kan Liang
Ning Xu
Cho Hyunmin

JUNIOR TESTERS

KWALITEITSEBEWAKING

Yu Lai
Zhou Qian Yu
Hu Meng Meng

Li Ling Li
Zhao Yu
Mao Ling Jie
Bai Xue
Yan Yan
Wu Heng
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Song Shi Xue
Wang Ce
Liu Kun Peng
Zou Zhuo Ke
Tang Dan Ru

IT-TECHNICI
Zhao Hong Wei
Hu Xiang

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

**PRESIDENT WERELDWIJDE
BEDRIJFSVOERING &
MERCHANDISING**
Salvatore LaRocca

**UITVOEREND VICEPRESIDENT
WERELDWIJDE MARKETING-
PARTNERSHIPS**
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT WERELDWIJDE
MARKETING-PARTNERSHIPS**
Andrew Kelly

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE &
ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**
Hrishi Karthikeyan

VICEPRESIDENT LICENSERING
Matt Holt

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE &
ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**
Vince Kearney

**SENIOR COÖRDINATOR
LICENSERING**
Greg Brownstein

SPECIALIST LICENSERING
Winnie Song

**SENIOR LEIDING ACCOUNTS
WERELDWIJDE MEDIA**
Artie Cutrone

**COÖRDINATOR WERELDWIJDE
MARKETING-PARTNERSHIPS**
Jen Murphy

MOTION CAPTURE- SPELERS

NBA-SPELERS
Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Will Cherry
Stephen Curry
Brandon Davies
Dante Exum
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Ben McLemore

James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Walters

BASKETBALLERS

Antonio Biglow
Josh Bittton
Jake Bohigian
Myree "Reemix" Bowden
Michael Bowens, Jr.
Justin Brown
Dominic Calegari
Collin Chiverton
Joell Crawford
Roy Giles
Dominique Grant
Tim Harris
Justin Harold
Pe'Shon Howard
Allen Huddleston
Tony Johnson
John Jordan
Jawon Mack
Mike McChristian
Corey McIntosh
Mikh McKinney
Xander McNally
Aalim Moor
Kareem Nitoto
Michael Nunnally
Jayson Obazuaye
Scott O'Gallagher
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Reaves
Jordan Richardson
Patrick "Pat The Roc" Robinson
Nick Ross
Franklin Session
Les Smith
Ryan Sypkens
Dominique Taplin
Dar Tucker
Christian Williams
Roshun Wynne, Jr.

SACRAMENTO KINGS DANCERS

Megan Beeson
Brittney Bliatout
Andrea Cabrera
Roxanne Cortez
Angela Inouye
Katerina Kountouris
Moira Niesman
Lynsi Teixeira
Isela Perez
Tammier Porter

MyPARK-DANSERS

Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly

AANVULLENDE DANSERS

Jennifer Carico
Christopher Williams
Rachel Lee
Taylor Lee

MASCOTTE

Todd Maroldo

GEZICHTSUITDRUKKINGSACTEURS

Allen Huddleston
Sarunas J. Jackson

MET DANK AAN

Anna Choi
Na Yeon Kim
John Dickson
Tim Parham
Carlos "Los" Smothers
Billy "Dunkademics" Doran

Darren Moore
Kammron Taylor
Rachel DeMita
Ben Pensack
Pensack Sports
Management Group

SPECIALE DANK VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Scott Patterson
Verkoopteam Take-Two
Digitale-verkoopteam Take-Two
Channelmarketingteam Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Greg Gibson
Take-Two juridisch team
Chris McCown
Naty Hoffman
Mark James
Jack Liun
David Boutry
Barry Charleton
Mehmet Turan
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall
Maria Zamaniego
Nicholas Crowley
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Ariel Owens-Barham
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey
Jordan Moy
Jason Cruz
Access Communications
KD&E
Operation Sports
Steve Smith
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Joe Waters
Aditya Toney
Tracy Hackney
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Dan Black
Ethan Abeles
De familie Lee
Davidson College
Arizona State University
University of Kansas
UCLA
University of Louisville
Georgetown University
University of Arizona
University of Connecticut
University of Michigan
Villanova University
University of Texas
University of Wisconsin

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ENIGE ANDERE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, verspreiden of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, verspreiden of distribueert, schendt wettens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtrekking. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste data of Software wordt uitgeleverd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reserverkopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voor zien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlsystemen, tellers, seriëlenummers of andere beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te betrekken of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de

inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directieuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buitengebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst deelt de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouden- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendommen vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VSeen embargoheffing ingesteld, of dat je voortkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomsten kan deze Overeenkomst bij je af dwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelf gemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat de Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directieuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeven en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE DORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS VERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALT VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALT VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL, TEN GEVOLGE VAN NATALIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVOLEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OP FEDERALE, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERKEN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTERDEELS AFSHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN NIET DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DEREN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft op kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst ook beëindigen op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderd volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen of te verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verblijft Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle client servers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vernieuwing of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeafstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeven voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behaltelastelingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Elke enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIIK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijd zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdstigting van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitat mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet worden gebruikt, geheel noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.