

The logo for NBA 2K17 is centered horizontally. It features the NBA logo on the left, which is a blue square with a white silhouette of a basketball player and the letters "NBA" in white. To the right of the logo is the text "NBA2K17" in a bold, stylized font. The "NBA" part is white with a black outline, while the "2K17" part is red with a black outline. The background is a dark red with a bright, glowing light source in the upper right, creating a lens flare effect.

NBA 2K17





目次

- 3 ゲームの始め方
- 5 コントローラーレイアウト
- 6 製品サポート
- 6 操作方法
 - 6 基本的なオフェンス
 - 6 基本的なディフェンス
 - 7 上級オフェンス
 - 8 上級ディフェンス
- 9 プロコントロール
 - 9 プロコントロール: シュート
- 10 プロコントロール: ドリブル
- 11 ポストシュート
- 11 ポストムーブ
- 12 ディフェンス操作
- 13 オフボール時の操作
 - 13 オフェンス
 - 14 ディフェンス
- 15 NBA 2K17 ゲームクレジット
- 22 限定ソフトウェア保証、
ライセンス契約および情報使用の開示



設定メニューの「健康と安全についての重要な警告」をご確認ください。

ゲームの始め方

PlayStation®4

ゲームを始める: プレイする前に、PlayStation®4本体の取扱説明書をよくお読みのうえ、正しくお使いください。取扱説明書にはシステムの設定および使用方法、ならびに重要な安全情報が記載されています。

PlayStation®4本体の電源ボタンを押し、電源をONにしてください。電源ランプは青色に点滅後、白色に点灯します。ホーム画面のコンテンツエリアに本ゲームが表示されます。本ゲームを選択し、**○**ボタンを押してください。本ゲームの使用についてはこの解説書をご覧ください。

ゲームを終了する: コントローラーの**Ⓐ**ボタンを長押しし、画面に表示される「アプリケーションを終了する」を選択してください。

ゲームの途中でホーム画面に戻る: ゲームの途中でコントローラーの**Ⓐ**ボタンを押すと、ゲームを終了せずにホーム画面へ戻れます。ゲームを再開するには、ホーム画面のコンテンツエリアから、本ゲームを選択してください。



トロフィー: ゲーム中で設定されている条件を達成すると、トロフィーを獲得できます。獲得したトロフィーは、フレンドと比較したり、共有したりできます。トロフィーにアクセスするには、Sony Entertainment Network アカウントが必要です。

取扱説明書や解説書に書かれている健康と安全に関する注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。特に小さなお子様は保護者の方がお読みのうえ、ご使用ください。

<保護者の方へ>お子様がご利用になる際に、利用制限の設定ができます。

<http://pscom.jp/safety>をご覧ください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。

こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。

プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。

<http://www.jp.playstation.com/support/>

なお、お子さま(特に6歳未満の子)の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

コントローラーの振動機能に対応したソフトウェアについて

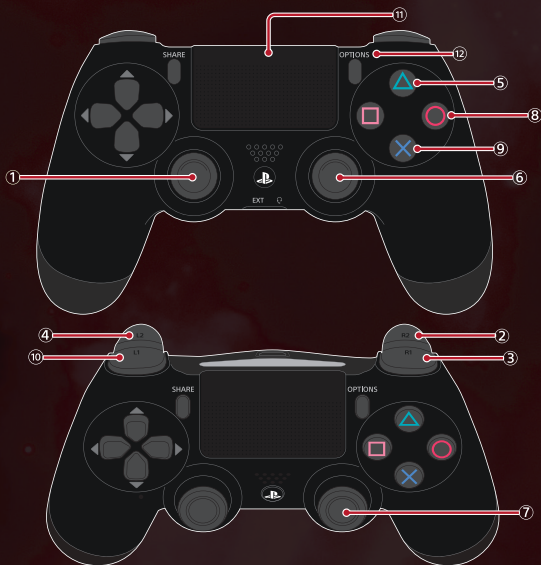
振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。

※振動機能のオン/オフは機能画面の (設定) から設定できます。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

■ 使用上のご注意

●PlayStation®4をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。



デフォルトの操作方法:

① 選手の移動	左スティック
② ダッシュ	R2 ボタン
③ アイコンパス または アイコン切り替え	R1 ボタン
④ ポストアップ または 激しいディフェンス/ディフェンスアシスト	L2 ボタン
⑤ ロブパス/アリウープ または ブロック/リバウンド	△ ボタン
⑥ ドリブル/シュート/パス または スティール/ハンズアップ	右スティック
⑦ 非対応	R3 ボタン
⑧ バウンズ/派手なパス または テイクチャージ	○ ボタン
⑨ パス/タッチパス または 選手切り替え (ボールにもっとも近い選手へ)	× ボタン
⑩ プレイを指示する/ピックコントロール または ダブルチーム	L1 ボタン
⑪ タイムアウト または インテンショナルファウル	タッチパッドボタン
⑫ ポーズ	OPTIONS ボタン



製品サポート:

<http://support.2k.com>

『NBA 2K17』のオンライン機能は、**2018年12月31日**までご利用いただけます。
 オンライン機能は、30日前の事前通知を経て、内容の変更または提供の停止を行うことがあります。
 詳しくはこちらをご覧ください。www.nba2k.com/status

操作方法

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

基本的なオフェンス	操作	基本的なディフェンス
選手の移動	左スティック	選手の移動
プロコントロール: ドリブル/シュート/パス	右スティック	スティール/ハンズアップ
ポストアップ	L2 ボタン	激しいディフェンス/ディフェンスアシスト
ダッシュ	R2 ボタン	ダッシュ
プレイを指示する/ピックコントロール	L1 ボタン	ディフェンス調整/ダブルチーム
アイコンパス	R1 ボタン	アイコン切り替え
パス/タッチパス	ⓧ ボタン	選手切り替え (ボールにもっとも近い選手へ)
バウンズパス (軽く押す)/派手なパス (2回軽く押す)	Ⓞ ボタン	テイクチャージ
シュート (押す) ボンブフェイク/ホップ (軽く押す) スピンギャザー (2回軽く押す)	Ⓞ ボタン	スティール (押す) インテンショナルファウル (長押し)
ロブパス (軽く押す)/アリウープ (2回軽く押す)	△ ボタン	ブロック/リバウンド
ゲームプレイ HUD	方向キー↑	ゲームプレイ HUD
オフェンシブゲームプラン	方向キー→	ディフェンシブゲームプラン
(試合中のコーチング) オフェンス戦略	方向キー←	(試合中のコーチング) ディフェンスセット
(試合中のコーチング) 選手交代	方向キー↓	(試合中のコーチング) 選手交代

上級オフENS

アクション	操作方法
ポジショナルプレイコール	■L1 ボタンを軽く押し、対象となるチームメイトの選手アイコンを選び、メニューからプレイを選択する
オーバーヘッド/ロブパス	△ボタンを軽く押す
派手なパス	○ボタンを2回軽く押す
アリウープ	△ボタンを2回軽く押す
ドリブルピッチ/ハンドオフ	○ボタンを長押しし、対象となるチームメイトをボールに向かって動かす。チームメイトがボールを受け取れる範囲に来るのを待つか、○ボタンを放して強制的に早くパスする
バスケットパスにつなげる	△ボタンを長押しし、対象となるチームメイトにカットさせる。チームメイトがボールを受け取れる範囲に来るのを待つか、△ボタンを放して強制的に早くパスする
フェイクパス	△ボタン + ○ボタン
ジャンプパス	□ボタン + ×ボタン
ギブ&ゴー	×ボタンを押してパスを出し、ボタンを押したままパスを出した選手を操作する。×ボタンを放すとパスが戻ってくる
ブットバックダンク/レイアップ フィニッシュアリウープ (受け手を操作中)	□ボタンを長押し
プロコントロールパス	■R1 ボタン + 右スティック

上級ディフェンス

アクション	操作方法
移動	左スティック
ファストシャッフル	R2 ボタン + L2 ボタン + 左スティック
スティール	□ ボタンを軽く押す
ブロック	△ ボタン
リバウンド	△ ボタン (ボールが空中にある時)
テイクチャージ	○ ボタン
フロップ	○ ボタンを2回軽く押す
ディナイ	相手選手の近くで L2 ボタンを長押しする
激しいディフェンス	L2 ボタン
クラウドドリブラー	L2 ボタンを長押し
ハンズアップ	右スティックを倒したままにする
ディナイハンズアウト	右スティックを倒したままにする (オフボールディフェンス中)
ダブルチーム	L1 ボタンを長押しする
アイコンダブルチーム	L1 ボタンを軽く押し、ダブルチームの対象となる選手のアイコンを選び長押しする

プロコントロール

プロコントロールを使用すると、さらに精度の高いオフェンス操作が可能になります。

プロコントロール: シュート

アクション	操作方法
ジャンプシュート	右スティックを真っ直ぐ下に倒したままにする (真っ直ぐ上にすればバンクシュート)
ポンプフェイク	ジャンプシュートを開始した後、すぐに右スティックを放す
ランニング/フロッターシュート (ミドルレンジでドライブ中)	右スティックをゴールと逆方向に倒したままにする
ホップギャザー	立っている状態、またはドライブ中に○ボタンを軽く押す (左スティックでホップする方向を決める)
スピンギャザー	立っている状態、またはドライブ中に R2 ボタン + ○ ボタンを2回軽く押す
ノーマルレイアップ (ゴールヘドライブ中)	ドライブ中に右スティックを左、右、またはゴールの方向に倒したままにする (右スティックでフィニッシュする手を決める)
ユーロステップレイアップ (ゴールヘドライブ中)	ドライブ中に○ボタンを2回軽く押す
リバースレイアップ (ベースライン沿いをドライブ中)	ベースラインの方向に右スティックを倒したままにする
ツースハンドダンク (ゴールヘドライブ中)	R2 ボタン + 右スティックをゴールの方向に倒したままにする
利き手/オフハンドダンク (ゴールヘドライブ中)	R2 ボタン + 右スティックをダンクしたい手の方向 (左/右) に倒したままにする
派手なダンク (ゴールヘドライブ中)	R2 ボタン + 右スティックをゴールの逆方向に倒したままにする
ジャンプ中のシュート変更	ダンク/レイアップを開始した後、空中で右スティックを任意の方向に倒す
ステップスルー	ポンプフェイクを行い、動作終了前にもう一度右スティックを倒したままにする

プロコントロール: ドリブル

アクション	操作方法	状況
トリプルスレットジャブステップ	右スティックを軽く倒す (左/右/前)	トリプルスレット中
トリプルスレットスピニアウト	右スティックを回す	トリプルスレット中
トリプルスレットステップバック	R2 ボタン + 右スティックをゴールと逆方向に軽く倒す	トリプルスレット中
リズムドリブル	右スティックをゴールの方向に軽く倒す	ドリブル中
ヘジテーション (クイック)	ボールを持つ手の方向に右スティックを軽く倒す	ドリブル中
ヘジテーション (エスケープ)	R2 ボタン + 右スティックをボールを持つ手の方向に軽く倒す	ドリブル中
イン&アウト	R2 ボタン + 右スティックをゴールの方向に軽く倒す	ドリブル中
クロスオーバー (フロント)	右スティックをボールを持っていない手の方向に軽く倒す	ドリブル中
クロスオーバー (両足間)	ボールを持っていない手と選手の後方の間に向かって右スティックを軽く倒す	ドリブル中
クロスオーバー (エスケープ)	R2 ボタン + 右スティックをボールを持っていない手の方向に軽く倒す	ドリブル中
ビハインドザバック	右スティックをゴールと逆方向に軽く倒す	ドリブル中
スピン	ボールを持つ手から選手の後方に右スティックを回し、ニュートラルに戻す	ドリブル中
ハーフスピン	ボールを持つ手からゴールの方向に1/4円を描くよう右スティックを回し、すぐニュートラルに戻す	ドリブル中
ステップバック	R2 ボタン + 右スティックをゴールと逆方向に軽く倒す	ドリブル中

ポストシュート

アクション	操作方法
ポストフック (ショートレンジ)	右スティックをゴールの方向に倒す (左スティックはニュートラル状態)
ショルダーフェイクフック	R2 ボタン + 右スティックをゴールの方向に倒したままにする (左スティックはニュートラル状態)
ポストフェード (ショートレンジ外)	右スティックをゴールと逆方向 (左/右) に倒す
ステップスルーレイアップ	右スティックをゴール方向に倒す (左スティックはゴール方向に倒した状態)
ショルダーフェイクフェード	R2 ボタン + 右スティックをゴールと逆方向 (左/右) に倒したままにする (左スティックはニュートラル状態)
ポンプフェイク	上記のシュートを開始した後、右スティックをニュートラルに戻す
アップ&アンダー/ステップスルー	ポンプフェイクを行い、動作終了前にもう一度右スティックを倒す

ポストムーブ (**R2** ボタンを押してポストアップ)

アクション	操作方法
ポストムーブ	左スティックを倒したままにする
クイックスピン	右スティックを外側の肩方向に回す
フックドライブ	右スティックを内側の肩方向に回す
フェイク	右スティックを軽く倒す (左/右)
ドリブルハンドの切り替え	右スティックをゴールと逆方向に軽く倒す
ピックアップドリブル	右スティックをゴールの方向に軽く倒す
ポストホップ	左スティックをゴールと逆方向 (左/右) に倒したまま、 ○ ボタンを軽く押す
ポストステップバック	左スティックをゴールと逆方向に倒したまま、 ○ ボタンを軽く押す
ドロップステップ	左スティックをゴールの方向 (左/右) に倒したまま、 ○ ボタンを軽く押す

ディフェンス操作

アクション	操作方法	状況
移動	左スティック	常時
ファストシャッフル	R2 ボタン + L2 ボタン + 左スティック	常時
スティール	○ ボタンを軽く押す	常時
ブロック	△ ボタン	常時
リバウンド	△ ボタン (ボールが空中にある時)	常時
テイクチャージ	○ ボタン	常時
フロップ	○ ボタンを2回軽く押す	オンボールディフェンス中
激しいディフェンス	L2 ボタン	オンボールディフェンス中
クラウドドリブラー	L2 ボタンを長押し	オンボールディフェンス中
ハンズアップ	右スティックを倒したままにする	オンボールディフェンス中
ディナイ	右スティックを倒したままにする	オフボールディフェンス中
ダブルチーム	L1 ボタン	常時

オフボール時の操作

オフense

アクション	操作方法
立ったままポスト	L2 ボタン
動いてポスト	ディフェンス選手に向けて動きながら L2 ボタン
ブッシュ	ディフェンス選手に向けて左スティック
スピン	右スティック (時計回り/反時計回り)
トランジション	ボール所持者がゴールに向けて右スティックをフリックする
ポジションを入れ替えさせない	ディフェンス選手がトランジションを狙った時、右スティックを上か下に倒す
離れる	オフense選手の逆方向に左スティックを倒すか、 L2 ボタンを放す
ウォークダウン	左スティック + ディフェンス選手に向けて右スティック

ディフェンス

アクション	操作方法
ディナイまたはオフボールポストのため立ったままポスト	L2 ボタン
ブッシュ	オフENS選手に向けて左スティック
ポストでのポジション争い	オフENS選手が押している方向に向けて右スティックをフリックする
トランジション	右スティックを上下左右にフリックする
ポジションを入れ替えさせない	ディフェンス選手がトランジションを狙った時、右スティックを上か下に倒す
離れる	オフENS選手の逆方向に左スティック
パンブ	オフENS選手の経路を阻害しながら L2 ボタンを長押しする
チャック	(立っている状態で) L2 ボタン + オフENS選手の方向に右スティックをフリックする
グラブ	(ディフェンダーが走っている状態で) 左スティック + オフENS選手の方向に右スティック

NBA 2K17 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

LEAD ENGINEER

Andrew Marrinson

ART DIRECTOR

Joseph Clark

ENGINEERING

AI ENGINEERS

Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
David Brown

ENGINEERS

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Engineers
Matthias Wloka
Engineers
Harlan Young
Paul Hale
Thomas Anderson
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qlong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios "Leftos" Astanoglou
Bihua "Bella" Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Ivan Gusev
Heem Patel
Doug Marien
Jingling Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Andrew Meshekoff

Anish Ramaswamy

Mark Chatfield
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Pujan Dave
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Sagar Mistry
Sang-Won Kim

TECH GROUP

DIRECTOR OF TECHNOLOGY

Tim Walter

LEAD LIBRARY ENGINEER

Ivar Olsen

LEAD TOOLS LIBRARY ENGINEER

Jason Dorie

LIBRARY ENGINEERS

Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

TOOLS ENGINEER

Prajwal Manjunath

BUILD TOOLS ENGINEER

Nick Contini

PRODUCTION

EXECUTIVE PRODUCER

Jeff Thomas

SENIOR PRODUCERS

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

GAMEPLAY DIRECTOR

Mike Wang

PRODUCTION & DESIGN

Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cori
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon

Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Josh Morrison
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson

ART TEAM

CHARACTER LEAD

Heather Marshall

CHARACTER ARTIST

Evan Ahlheim
Tim Auer
Randy Cooper
Chris Darroca
Winnie Hsieh
Ann Sidenblad
Abraham Valdez
Shraga Weiss
Yuki Yamamura

TECHNICAL ART LEAD

Stewart Graff
Pascal Hang

TECHNICAL ART

Jesse Capper-Ream
Bugi Kaigwa
Jacob D. Stephens
Emre Yilmaz

ENVIRONMENT LEAD

John Lee

ENVIRONMENT ARTIST

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong

ADDITIONAL ENVIRONMENT

Edmund Leo

ANIMATION DIRECTOR

Roy Tse

LEAD GAMEPLAY ANIMATOR

Elias "ELI" Figueroa

GAMEPLAY TECHNICAL LEAD

Jamie Weeks

PERFORMANCE FACIAL LEAD

Joel Flory
Jonathan Lyons

PERFORMANCE TECHNICAL LEAD

Derek Kurimoto

ANIMATOR

Ben Anderson
Eric Parrier
Wilster Phung

ADDITIONAL ANIMATION

Alex Bittner
Tyler Clapp
Shun Li
Jean Lin
John Neary
Rhea Shetty
Hans Teal
Robert Firestone
Kyul Lee
Casey Liu
James Mendoza
Jun Park
Van Phan
Spyros Tsounis
Maria Venegas

UI ART DIRECTOR

Herman Fok

UI ART LEAD

Justin Cook

UI VISUAL DESIGN

Zhen Tan
Anthony Yau

USER INTERFACE

Jeffrey Davis
Jared Rubio Delamora
Quinn Kaneko
Blake Landry
David Lee
Andy Mindler
Albert Carmona
Myra Shadle
Rob Simmons

USER INTERFACE SPECIAL THANKS

Andrew Chin
Carrie Michelle
Dinitz Parecki

STUDIO ART DIRECTOR

Matt Crysdale
Anton Dawson

ART PRODUCER

Karen Huang
Stephanie Gene Morgan

FACE CAPTURE

Pixelgun Studio

SPECIAL THANKS

ZK Mocap
Matt Chalwell
Lee Olsen
Animation Vertigo
Edge Art
Lemon Sky
Seed of Rock
Virtuos
XPEC Art Center

3D AUDIO TEAM

AUDIO DIRECTOR

Joel Simmons

SR. AUDIO ENGINEER & AUDIO TOOLS

Daniel Gardopee

SR. AUDIO ENGINEERS

Todd Gunnerson
Randy Rivas

AUDIO ENGINEER

James Yanisko

SCRIPT WRITERS

Tor Unsworth
Rhys Jones

ADDITIONAL AUDIO PRODUCTION

SUPPORT
John Crysdale
Brian Buel

ADDITIONAL AUDIO POST

Casey Cameron
Paul Courseille
Mateo Baker

ADDITIONAL SCRIPT WRITING

Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz
Joe Galliani

BROADCAST TEAM & VOICE TALENT

PLAY-BY-PLAY ANNOUNCER

Kevin Harlan

COLOR ANALYSTS

Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

SIDELINE REPORTER

David Aldridge

STUDIO HOST

Ernie Johnson

STUDIO ANALYST

Shaquille O'Neal
Kenny Smith

PA ANNOUNCER

Peter Barto

PROMO ANNOUNCER

Jay Styne
Jimmy Hodson

OUTDOOR ANNOUNCER

C.J. Norde

SPANISH ANNOUNCERS

Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST

HOST & PRODUCER

Rachel A. DeMita

LEAD CAMERA & EDITOR

Alan Palmer

GAME EXPERT & PRODUCER

Jonathan Smith

PRODUCER

Jessica Teuscher

EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson
David Park

LEAD GRAPHICS

Jolan Wood

AUDIO MIX

Brian Buel

ADDITIONAL CAMERA

Ian Levesseur

MAKE-UP ARTISTS

Alex Triarte
Marissa Vossen
Glam Squad

MYCAREER CAST & CREW STARRING

MYPLAYER

Sullivan Jones

JUSTICE YOUNG

Michael B. Jordan

DENVER LEVINS

Jak Knight

WASHINGTON FALLS

Demetrius Grosse

JASON RICHMOND

Joe Williamson

BRUCE PEPPER

Michael Masini

XAVIER CROSS

Mark Derwin

BRUBAKER SMITH

Johnno Wilson

GRANT ALABASTER

Todd Anthony

ALANAH TURNER

Alisha Wainwright

TIFFANY RASBERRY

Nafessa Williams

HEMSLEY ADSON

Matt Walsh

REPORTER

Chris Marsol

MOM

Kim Bromley

AND FEATURING

ICE
Hannibal Buress

GRAHAM
Sterling Brim

PRODUCTION

WRITER & DIRECTOR
Aaron Covington

PRODUCER
Jay New

ASSOCIATE DIRECTOR
Brandon Eddington

SCRIPT SUPERVISOR
Virginia McCarthy

CASTING DIRECTOR
Dean Fronk

MOTION CAPTURE DEPARTMENT

SUPERVISOR
David Washburn

STAGE MANAGER
Anthony Tomlinia

PRODUCTION MANAGER
Charles Ghislandi

TECHNICAL MANAGER
Nateon Ajello

MEDIA SUPERVISOR
Mateo Baker

STAGE TECHNICIAN II
Jen Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel

STAGE TECHNICIAN I
Alexandra Grant

SPECIALIST II
Jose Gutierrez
Gil Espanto
Ryan Girard

SPECIALIST I
Michelle Hill
Jeremy Wages

PIPELINE ENGINEER II
Charles Auggie Harris III

STAGE TECHNICIAN
Christopher Barton

AUDIO ASSISTANT
Andrew Hanson

PRODUCTION ASSISTANT
Marilyn Escobar

MAKE-UP ARTIST
Danielle O'Dea

FACE TRACKERS
PJ Leffelman
Jonathan Marshall
Elizabeth Kupfer
Eddie Kim

CAMERA OPERATORS
Alan Ricardez
Michael Montoya
Stephanie Sanchez
Connor Vickers
Brian Bisby

MyCAREER MUSIC & SCORE
Linda Lind

BURNING™ AND "ALL NIGHT LONG"
Written and Produced by Linda Lind

2K SPORTS THEME MUSIC

**THE CONTEST AND NETWORK SPORTS
TONIGHT**
Written, Engineered, and Produced by
Bill Kole

**THE COMEBACK, THE RIVALRY, AND
THE BREAKDOWN**
Written by Joel Simmons
Engineered and Produced by Bill Kole

2K THEMES
Performed by CosmoSquad

**ARENA ORGAN, BEATS, MUSIC, &
ADDITIONAL IN-GAME MUSIC**
Casey Cameron

**MYPARK LOADING MUSIC & STUDIO
SHOW MUSIC**
Cody Mills

NATIONAL ANTHEM VOCALIST
Linda Lind

ADDITIONAL CAPTURE SUPPORT
Christopher Jones

SPECIAL THANKS
Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

PLAYER CHATTER
Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.

Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pymm
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pachter
Brian Shute
Eric White

CROWD CHATTER
Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrianne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisha Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

PRESIDENT
Christoph Hartmann

C.O.O.
David Ismaier

SVP, SPORTS OPERATIONS
Jason Argent

PRESIDENT, SPORTS DEVELOPMENT
Greg Thomas

2K CREATIVE DEVELOPMENT

VP, CREATIVE DEVELOPMENT
Josh Atkins

CREATIVE DIRECTOR
Eric Simonich

SR. DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION
Jack Scallio

SR. MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION
Josh Orellana

CREATIVE PRODUCTION ASSISTANTS
William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

DIRECTOR OF RESEARCH AND PLANNING
Mike Salmon

SR. MARKET RESEARCHER
David Rees

USER TESTING MANAGER
Francesca Reyes

USER RESEARCHER
Jonathan Bonillas

2K MARKETING TEAM

SVP, MARKETING
Sarah Anderson

VP OF INTERNATIONAL MARKETING
Matthias Wehner

VP OF MARKETING
Alfie Brody

DIRECTOR OF MARKETING
Mike Rhinehart

SR. BRAND MANAGERS
Andrew Blumberg
William Inglis

VP OF COMMUNICATIONS, THE AMERICAS
Ryan Jones

SR. COMMUNICATIONS MANAGER
Ryan Peters

SR. DIRECTOR, MARKETING PRODUCTION
Jackie Truong

MANAGER, MARKETING PRODUCTION
Ham Nguyen

MARKETING PRODUCTION ASSISTANT
Nelson Chao

SR. GRAPHIC DESIGNER
Christopher Maas

PROJECT MANAGER
Heidi Oas

GRAPHIC DESIGNER
Derek Beecham

DIRECTOR, VIDEO PRODUCTION
Kenny Crosbie

VIDEO EDITOR / MOTION GRAPHIC DESIGNERS
Michael Regelehan
Eric Neff

VIDEO EDITOR
Peter Koepfen

ASSOCIATE VIDEO EDITORS
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

ART DIRECTOR, WEB
Gabe Abarcar

WEB DIRECTOR
Nate Schaumburg

SR. WEB DESIGNER
Keith Echevarria

SR. WEB DEVELOPER
Alex Beuscher

WEB DEVELOPER
Gryphon Myers

WEB PRODUCER
Tiffany Nelson

CHANNEL MARKETING MANAGERS
Anna Nguyen
Marc McCurdy

PARTNER MARKETING SPECIALIST
Kelsie Lahti

SR. DIRECTOR OF EVENTS
Lesley Zinn Abarcar

EVENTS MANAGER
David Iskra

DIRECTOR, DIGITAL MARKETING
Ronnie Singh

SOCIAL MEDIA MANAGER
Chris Manning

DIRECTOR, CUSTOMER SERVICE
Ima Somers

CUSTOMER SERVICE MANAGER
David Eggers

CUSTOMER SERVICE COORDINATOR
Jamie Neves

CUSTOMER SERVICE LEAD
Crystal Pittman

SENIOR CUSTOMER SERVICE ASSOCIATES
Alicia Nielsen
Ryosuke Kurosawa

KNOWLEDGE BASE COORDINATOR
Mike Thompson

DIRECTOR, PARTNERSHIPS & LICENSING
Jessica Hopp

ASSOCIATE MANAGER, PARTNERSHIPS & LICENSING
Ashley Landry

INTERNATIONAL PROJECT MANAGER
Ben Kvalo

ASSOCIATE MANAGER
Michael Howard

MARKETING ASSISTANT
Jessica Perez

2K OPERATIONS

SVP, SR. COUNSEL
Peter Welch

SR. DIRECTOR AND COUNSEL, 2K BUSINESS AFFAIRS
Jerry Wang

COUNSEL
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VP, PUBLISHING OPERATIONS
Steve Lux

DIRECTOR OF LABEL OPERATIONS
Rachel DiPaola

DIRECTOR OF ANALYTICS
Mehmet Turan

SR. ANALYST
Tuomo Nikulainen

DIRECTOR OF OPERATIONS
Dorian Rehfield

PARTNER MARKETING MANAGER
Dawn Earp

LICENSING/OPERATIONS SPECIALIST
Xenia Mut

OPERATIONS COORDINATOR
Aaron Hiscoc

2K IT

SR. DIRECTOR, 2K IT
Rob Roudebush

SR. IT MANAGER
Bob Jones

SR. NETWORK ENGINEER
Russell Mains

SR. SYSTEMS ENGINEER
Jon Heysek

SECURITY SYSTEMS ENGINEER
Lee Ryan

NETWORK ENGINEER
Don Claybrook

SYSTEMS ADMINISTRATORS
Fernando Ramirez
Tareq Abbassi

Scott Alexander
Davis Krieghoff

IT ANALYST
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

VP, PUBLISHING & OPERATIONS
Murray Pannell

**HEAD OF INTERNATIONAL
PRODUCT MARKETING**
David Halse

INTERNATIONAL PRODUCT MANAGER
Aurélien Pallegam

INTERNATIONAL PR MANAGER
Wouter van Vugt

**INTERNATIONAL COMMUNITY & SOCIAL
MANAGER**
Catherine Vandier

INTERNATIONAL TERRITORY MANAGER
Warner Guine

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

INTERNATIONAL PRODUCER
Mark Ward

**HEAD OF CREATIVE SERVICES &
LOCALIZATION**
Nathalie Mathews

LOCALIZATION PROJECT MANAGER
Emma Lepeut

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS
La Marque Rose

LOCALIZATION TEAMS
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl
Claude Esmein
Xavier Kemmlin
Softclub

2K INTERNATIONAL TEAM
Agnès Rosique
Alan Moore
Aaron Cooper
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Carlo Volz
Carlos Villasant
Caroline Rajcom
Charley Grafton-Chuck
Dan Cooke
Dennis de Bruin
Devon Stanton
Diana Freitag
Francois Bouvard
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
John Ballantyne
Julien Brossat
Lieke Mandemakers

Maria Martinez
Roger Langford
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Zaida Gómez

DESIGN TEAM
Tom Baker
James Quinlan

**TAKE-TWO INTERNATIONAL
OPERATIONS**
Anthony Dodd
Martin Alway
Nisha Verma
Denisa Polcerova
Robert Willis

2K ASIA

GENERAL MANAGER, ASIA
Jason Wong

ASIA MARKETING DIRECTOR
Diana Tan

ASIA MARKETING MANAGER
Daniel Tan

SR PRODUCT EXECUTIVE
Rohan Ishwarlal

PRODUCT EXECUTIVE
Sharon Lim

SENIOR BRAND MANAGER
Jason Dou

JAPAN MARKETING MANAGER
Maho Sawashima

KOREA MARKETING MANAGER
Dina Chung

SENIOR LOCALIZATION MANAGER
Yosuke Yano

LOCALIZATION COORDINATOR
Pierre Gujjarro

LOCALIZATION ASSISTANT
Yusaku Minamisawa

TAKE-TWO ASIA OPERATIONS
Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

**TAKE-TWO ASIA
BUSINESS DEVELOPMENT**
Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Kelvin Ahn
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Aiki Kihara
Fred Johnson
Ken Tilakaratra

Anna Choi
Jookyoung Hyun
Cynthia Lee
Zachary Zainuddin

2K QUALITY ASSURANCE

**SR. VICE PRESIDENT OF QUALITY
ASSURANCE**
Alex Plachowski

QUALITY ASSURANCE TEST MANAGER
Jeremy Ford

SUPPORT TEAMS
Scott Sanford
Ian Moore

QUALITY ASSURANCE SENIOR LEAD
Josh Lagerson

PROJECT LEAD
Luis Nieves

LEAD TESTERS - SUPPORT TEAMS
Chris Adams
Nathan Bell
Phylcia Fletcher

ASSOCIATE LEAD TESTERS
Alexander Coffin
Joshua Collins
Jorge Corpeno
Zack Gartner
Jordan Wineinger
Steve Yun

SENIOR TESTERS
Joshua Brown-Sage
David Benedict
Ashley Carey
Zack Gartner
David Drake
Andrew Garrett
Ana Garza
Greg Jefferson
Jemel Jordan-Butler
Adam Junior
Chayse June
Robert Marrazzo
Kristine Naces
Robert Klempner
Philip Lui
Michelle Paredes
Brian Reiss
Thomas Sammons

QUALITY ASSURANCE TESTERS
Albert Antero
Joel Apostol
Eddie Arguelles
Fritz-Patrick Atienza
Charlene Artuz
Austin Anderson
Eduardo Bancud
Steven Barling
Michael Bond
Ashley Brown
Adrian Burnham
Kyle Belles
Stephen Carter
Raoul Carabajal
Bobby Coffield

Wenceslao Concina
Victoria Cormier
David Dalie
Carter Davis
Drew De Los Santos
Hugo Dominguez
Max Ehrlich
Christopher Elscove
Bryan Fritz
Taylor Galauska
Arthur Garza-Trevino
Kyle Gault
Jason Graf
Melanie Heuberg
Joshua Hull
Dominic Hurton
David Jackson
Michael Jelf
Christopher Johnson
Joshua Joseph
Zachary Little
Jordan Leano
Scott Luedtke
Eduardo Luna
Charles Maldman
Jace McEwen
Kent Mewborne
Jessica Mitchell
Sacha Moctezuma
Julian Molina
Travis O'Connor
Brandon Peterson
William Poloski
Evan Potter
Douglas Reilly
Dolores Reynolds
Lawrence Robinson
Anthony Rodriguez
Cody Roemen
Max Rehr
Byrone Harvey Sanders
Blake Seebold
Ahmad Shahin
Brittnee Smith
Wash Thompson III
Anthony Wair
Daniel Walsh
Justin Ward
Alexis White

SPECIAL THANKS

Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
Devine Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski
Chris Jones
Kris Jolly
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Candice Javellonar
Jeremy Richards
Jazmine Sarmiento

2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER
José Mifiana

MASTERING ENGINEER
Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN
Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD
Oscar Pereira

LOCALIZATION QA PROJECT LEAD
Alba Loureiro

LOCALIZATION QA LEADS
Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares

ASSOCIATE LOCALIZATION QA LEAD
Cristina La Mura

SENIOR LOCALIZATION QA TECHNICIAN
Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Johanna Cohen
Sergio Accettura

LOCALIZATION
Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Gulnara Bixby
Iris Loison
Javier Vidal
Julie Caille Arpon
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schöcker
Matteo Lanteri
Namer Merli
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Pablo Menéndez
Patricia Ramón
Roland Habersack
Samuel Franca
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Yury Fesechka

2K EAST QUALITY ASSURANCE

QA DIRECTOR
Zhang Xi Kun

QA MANAGER
Du Jing
LOCALIZATION QA PROJECT LEAD
Zhu Jian

LOCALIZATION QA LEADS
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuchi

LOCALIZATION SENIOR QA TESTER
Qin Qi

QA TESTERS
Kan Liang
Cho Hyunmin

LOCALIZATION QA TESTERS
Zhou Qian Yu
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Zou Zhuo Ke

LOCALIZATION JUNIOR QA TESTERS
Mao Ling Jie
Li Ling Li
Liu Kun Peng
Tang Dan Ru
Chen Xue Mei
Xiao Yi
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui

IT ENGINEERS
Zhao Hong Wei
Hu Xiang

2K CHINA CHENGDU QUALITY ASSURANCE

QA DIRECTOR
Zhang Xi Kun

QA MANAGER
Steve Manners

QA LEAD
Huang Cheng

QA SENIOR TESTER
Deng Jian

QA TESTERS
Long Fu Yu
Huang Hua
Jiang Xiao Yu
Zhao Ju Hao
Chen Pei Ran
Lin Yang
Zhou Qi
Jian Han Xiang
Zhou Ying Qiao
Fu Ting Yao
Gong Yi Ren

SPECIAL THANKS
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Li Hua
Zhang Pei

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter

Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRESIDENT, GLOBAL PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

VICE PRESIDENT, LEGAL & BUSINESS AFFAIRS

Hrishi Karthikeyan

SENIOR MANAGER, LEGAL & BUSINESS AFFAIRS

Vince Kearney

EXECUTIVE VICE PRESIDENT, GLOBAL Partnerships

Emilio Collins

VICE PRESIDENT, GLOBAL PARTNERSHIPS

Matt Holt

SENIOR ACCOUNT EXECUTIVE, GLOBAL PARTNERSHIPS

Artie Cutrone

DIRECTOR, GLOBAL PARTNERSHIPS

Adrienne O'Keeffe

MANAGER, GLOBAL PARTNERSHIPS

Sam Asfahani

ASSOCIATE COORDINATORS, GLOBAL PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky
Daniel Lupin

SPECIALIST, GLOBAL PARTNERSHIPS

Wonnice Song
Mary O'Laughlin

MOTION CAPTURE TALENT

Rick Fox
Aaron Gordon
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Zach LaVine
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Walters

BASKETBALL TALENT

David Ahern
Brandon "Bdot" Armstrong
Omariyea Boughton
Myree "Reemix" Bowden
A.J. Bridges
Collin Chiverton

Jonathan "The Jumper" Clark
James Davis
John Dickson
Terrence Drisdorn
E.J. Farris
Nate Garth
Tim Harris
Allen Huddleston
Tyler Idowu
Taylor Johns
Eddie Johnson
Chris Jones
Sullivan Jones
Michael B. Jordan
Dominique Lee
Marcus Lewis
Jordan Lewis
Mitchell Love
Jawon Mack
Xander McNally
J.J. Mina
Davion Mize
Arron Moltet
Langston Morris-Walker
Kareem Nitoto
Scott O'Gallagher
Akachi Okugo
Calvin Otieno
Lawrence Otis
Tim Parham
Rodney Pope
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Read
Joey Rodriguez
Nick Ross
Desmond Simmons
Austin Simon
Ryan Sypkens
James Tillman
Jay Washington
Elijah White
Roshun Wynne
Justin Yeargin

MYPARK DANCERS

Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly

SPECIAL THANKS

Billy "Dunkedemics" Doran
Roy "Lee" Giles
John Jordan
Aalim Moor
James Nunnally
Franklin Session
Kammron Taylor
Ben Pensack
Adam Pensack
Pensack Sports
Management Group

VISUAL CONCEPTS

SPECIAL THANKS

Strauss Zelnick
Karl Statoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz

David Cox
Steve Gluckstein
Scott Patterson
Take-Two Sales Team
Take-Two Digital Sales Team
Take-Two Channel Marketing
Team
Siobhan Boos
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Rane
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall
Maria Zamaniego
Nicholas Bubltz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Joe Waters
Aditya Toney
Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
The Lee Family
Michigan State University
University of Kansas
Georgetown University
University of Louisville
University of Illinois
University of Oklahoma
Georgia Institute of Technology
University of Arizona
University of Connecticut
Wake Forest University
Collegiate Licensing Company

GAME INTRO

Shady00018

Published by 2K, a publishing label of Take-Two Interactive Software, Inc. All trademarks are the property of their respective owners. The names and logos of all arenas are trademarks of their respective owners and are used by permission. Certain trademarks used herein (or hereon) are properties of American Airlines, Inc. used under license to 2K Sports. All rights reserved. Copyright 2016 by STATS LLC. Any commercial use or distribution of the Licensed Materials without the express written consent of STATS LLC is strictly prohibited. Basketball Equipment Supplied by Garec Sports, the exclusive supplier of basketball backboards and rims to NBA arenas. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group. Localization tools and support provided by XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse and the Bankers Life Fieldhouse logo are trademarks owned by CNO Financial Group, Inc. and are used by permission.

Uses Simplygon™, Copyright © 2016 Donya™ Labs AB Portions of this software are Copyright © 2014, Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. All Rights Reserved. Emoji provided free by <http://emojione.com>

The NBA and NBA member team identifications are the intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams. © 2016 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.

なお、お客様に提供することとなる、およびお客様の個人情報を取扱う内容を含む、もしくは打替える権利を保持しています。アプリケーションソフトからバーチャル通貨と真正の手帳とを照らし、バーチャル通貨の額はユーザーアカウントに追記されます。ライセンスキーは印刷、およびまたは1日に購入するバーチャル通貨の額に制限を設定することができます。制限の額は金と他のソフトウェアによって異なります。ライセンスキーは自分の端末に限り、購入もしくは使用できるバーチャル通貨の額や使用方法およびユーザーアカウントに追記できる最大額に制限を設定することができます。取引のお客様の許可があったかどうかに関わらず、お客様はユーザーアカウントにのみバーチャル通貨の額を決定する権利を保持します。

法務上の測定: お客様は、ユーザーアカウントにログインする、所有しているバーチャル通貨とバーチャルアイテムを管理できます。ライセンサは、自身の通貨と所有、お客様のユーザーアカウントが所有しているバーチャル通貨とバーチャルアイテムの総額を算定し、その算定結果に基づきお客様の権利を管理しています。また、ライセンサは、自身の通貨と所有、バーチャルアイテムの購入と所有の目的でお客様のユーザーアカウントに追加、もしくは引き落とされたバーチャル通貨の総額を算定する権利を有しています。ライセンサは、通貨を、買戻した通貨の半額までしか取り戻すことができませんが、お客様が特定の通貨に不正な手段を用いたと主張する、ライセンサへの審判による通知がない限り、お客様はユーザーアカウントに追加したバーチャル通貨の半額をバーチャル通貨として取り戻すことができるものと見なされます。

パーソナルゲームとパーソナル製品の使用: ゲームに導入されるすべてのパーソナル製品とパーソナル製品は、関連するソフトウェアによって管理することができます。通貨およびライセンスを共有して異なるゲームのルールに従ってプレイし、そしてゲーム中に消費しても無駄になることはありません。パーソナル製品とパーソナル製品が特定のソフトウェアから使役されている場合があり、ライセンスは性質の範囲により、パーソナル製品にパーソナル製品の使用を一時的に制限されます。パーソナル製品とパーソナル製品の使用が自動的に変更される可能性があります。ユーザーアカウントに表示されるパーソナル製品とパーソナル製品の情報は、パーソナル製品および/またはパーソナル製品セットアウトプットで使用するものと一致します。パーソナル製品および/またはパーソナル製品の使用とは、各お客様のユーザーアカウントに存在するパーソナル製品および/またはパーソナル製品に対する請求と支払いを意味します。ソフトウェア内で利用可能なものは、お客様がユーザーアカウントに十分なパーソナル製品および/またはパーソナル製品が存在しない限りではありません。また、一部のゲームでは、パーソナル製品の使用が許可されていない場合があります。お客様の使用状況に応じて、お客様の権利がどのように適用されることがあります。お客様の権利があるかどうかについては、お客様がユーザーアカウントによるパーソナル製品を使用および/またはパーソナル製品の使用のために費用を負担します。お客様のユーザーアカウント未許可のパーソナル製品および/またはパーソナル製品の使用を発見した場合は、[www.take2games.com/support](#)からサポートの要請を送信し、ライセンス者に通知してください。

引き換えない。パチンコ通貨とパチンコ製品及びサービスとの引き換えは行われません。パチンコ通貨とはパチンコ製品の権利、権利、ライセンス、債権、免状等の権利と通貨への換金を行うこととはできません。パチンコ通貨とパチンコ製品とは、本契約で明示されているが、適用される法規では規定されていない場合も含め、金銭と全般的な価値を持つもの、もしくはライセンスやその他の他人もしくは事業者の製品と引き換えられるものではありません。パチンコ通貨はパチンコ製品には一切の金銭的な価値がなく、ライセンスやその他の他人もしくは事業者はパチンコ通貨やパチンコ製品を、現実の通貨を含む（ただし必ずしもこれに限定されない）仲間のものと見なすことを断念一切いたします。

払い戻し不可: バーチャル通貨とバーチャル製品の購入はすべて最終的なものであり、どのような状況であっても払い戻し、譲渡もしくは交換はできません。適用される法規で禁止されていない限り、ライセンサーは独自の裁量でバーチャル通貨やバーチャル製品を管理、規制、制御、変更、一時停止、削除する権限を有し、こうした権限の行使に関して一切の補償義務を負いません。

[illegible]

所在地: パーチャル通貨は特定の所在地に居住されているお客様にのみ有効です。該当する所在地に居住されていない場合、パーチャル通貨の購入や使用は行えません。

ソフトウェアストア利用規約

[illegible]

情報の収集および使用

本ウェブサイトが製品をインストールし、使用するときはお客様は本事業およびライセンサのプライバシーポリシーにおける各規定と同意する旨に同意する必要があります。米州およびブラジル・南米地域の両方で同様に適用されることには注意してください。個人情報はお客様の他の情報（例えば、住所）と共有され、マーケティング活動のために第三者へ提供されます。米州およびブラジルの両方において、ユーザーのコンテンツとその他の識別可能なデータの公開、もしくはウェブ上のコア ゲームでのゲームプレイデータも同様です。その他のプラットフォームでアクセスできる他のプラットフォームでの表示、同プラットフォーム製造会社、プラットフォームストアおよびライセンサのマーケティングパートナーとのリンクは、プラットフォームの所有時または販売された先のプラットフォームポリシーで定められている個人情報およびその他の情報の使用および開示、お客様の情報がどのように使用または共有されるかを記述していない場合、本ソフトウェアを使用しないでください。個人情報はお客様のその他の情報の収集、使用、開示および伝送を含むすべてのプライバシー問題について詳しくは、www.take2games.com/privacyの時刻改定されるプライバシーポリシーが実際に記載されている項目に対してお問い合わせください。

保証

[illegible]

補償

[illegible]

要約の解説

本契約はお客様あるいはライセンサーによる解除を除き、有効です。ライセンサーが本ソフトウェアのサーバーを停止した場合(オンライン限定で動作しているゲームの場合のみ)、ライセンサーがお客様の本ソフトウェアの使用が中断あるいはオンライン、その他非合法な活動への関与、もしくは上記の条件を含む(ただし必ずしもこれに限定されない)本契約の条項の遵守の不履行を決定、もしくは行したと信じる理由がある場合、本契約は解除されます。お客様は本契約を利用してサービス利用規約に記述されている方法で、ライセンサーへ本契約の解除を要請し、ソフトウェアへのアクセスや使用に必要なユーザーアカウントを削除する権利を、管理もしくは制御するソフトウェアのコピーをすべて破壊および/または削除することによって行使も解除されます。ゲームのお客様がソフトウェアを削除することによって、バーチャル通貨やバーチャル製品を含む、ユーザーアカウントに関連付けられた情報は削除されます。ソフトウェアを同一ユーザーアカウントで再インストールすると、バーチャル通貨やバーチャル製品を含む、ユーザーアカウントに関連付けられた情報はすべて回復し再びアクセスできるようになります。しかし、適用される法規で禁止している場合を除き、何らかの理由でユーザーアカウントが削除され、本契約が解除された場合、ユーザーアカウントに関連付けられたバーチャル通貨やバーチャル製品は削除され、ユーザーアカウントに関連付けられたソフトウェアもしくはバーチャル通貨もしくはバーチャル製品の使用も不可能になります。本契約がお客様による本契約の違反によって解除された場合、ライセンサーは本ソフトウェアの再インストールを禁止する場合があります。本契約の解除にあたっては、本ソフトウェアの物理的コピーを破壊するかライセンサーへ返却するとともに、所有あるいは管理しているクライアントサーバーまたは本ソフトウェア製品がインストールされているコンピュータやゲーム機等を含む本ソフトウェア製品およびそのコピー、付属する文書資料等をお客様およびその構成要素を、修復不可能な状態まで破壊していただく必要があります。本契約の解除により、ユーザーアカウントに関連付けられたバーチャル通貨やバーチャル製品を含む、お客様による本ソフトウェアの使用権は直ちに失われ、お客様の本ソフトウェアの使用はすべて禁止しなければなりません。本契約の解除により、本契約によって生じたライセンサーの権利やお客様の義務が影響することはありません。

米国政府による権利制限 本ソフトウェア製品およびそのドキュメンテーションは完全に私用に提供されており、「商業的コンピューターソフトウェア」もしくは「限定コンピューターソフトウェア」として提供されています。米国政府もまた米国政府の downstream による本ソフトウェア製品の使用、複製、開示に対しては、場合により、DFARS 252.227-7013の技術的データおよびコンピューターソフトウェアの権利の項目の(b)(1)項、もしくはFAR 52.227-19の商業的コンピューターソフトウェアの権利制限の項目の(c)(1)および(c)2項に規定されている制限が適用されます。契約者/製造者には、ライセンサーの下記の連絡先が該当します。

衡平法上の救済 お客様は、本契約の規定が厳密に遵守されない場合、ライセンサーが不可逆的な損害を受けることとなり、従ってライセンサーが保証、他の保証、損害の証拠または本契約のいずれの規定に対しても、一時的および永久的な差し止めによる救済を含む適用される他の救済措置に加え、適切な衡平法上の救済を得る権利を有することに同意したものとみなされます。

税金と費用 本契約によって発生した取引に対する、政府事業体による何らかの課税、関税および課税金のすべての支払いおよび補償の義務を負い、ライセンサーおよびその取引先、役員、取締役、従業員に何らかの損害も与えないことに同意したものとみなされます。課税、関税、課税金は反則金の対価としてライセンサーの収益に対する課税(規定)に含まれ、ライセンサーによって請求されたかどうかは関わりがありません。控除の対象になっている場合、非課税証明書のコピーをすべてライセンサーに提供しなければなりません。本契約に基づき行なったすべての費用とコストはお客様が責任を負います。お客様にはあらゆる費用に關し、ライセンサーから払い戻しを受ける権利はなく、ライセンサーを損害を被つたことと同意したものとみなされます。

サービス利用規約 本ソフトウェアのアクセスや使用は、すべて本契約、該ソフトウェアのドキュメンテーション、ライセンサーのサービス利用規約、プライバシーポリシーの対象であり、サービス利用規約の諸条件は、すべてこれらと併用することにより本契約に含まれます。本ソフトウェアや関連サービス、製品の使用に関する会話は、お客様とライセンサーの間で完全に同意したものとみなし、書面、口説を問わず、ライセンサーの間でその前に締結された合意に準拠し、新たな合意として扱われます。本契約とサービス利用規約の間に矛盾が生じた場合、本契約が優先されます。

その他 本契約の規定のいずれかについて理由もなく履行不能であると判断された場合、該当する規定は履行可能となる範囲でのみ修正されるものとし、本契約のそれ以外の規定は影響を受けないものとします。

権利譲渡 本契約は、(低価格で法則的に譲渡にかかわらず) ニューヨーク州の法のもとで締結され、連邦法によって規定される衡平法がニューヨーク州の住所の住所の間で、ニューヨーク州内において締結され、履行されるのと同様に適用されるものとします。ライセンサーによる書面での明示によりその権利を放棄された場合、もしくは地域の法規に反してその権利を放棄、本契約に関連した訴訟は、ライセンサーの主要となる営業所の所在地(米国ニューヨーク州ニューヨーク市)と所在する州および連邦の裁判所のみに関連するものとします。お客様およびライセンサーはこれらの法廷の法管轄に準拠し、ここで規定された手順に沿って、あるいはニューヨーク州法もしくは連邦法で許可されている方法で、通知その他を処理することに同意するものとします。お客様およびライセンサーは国際物品売買契約に関する国連条約(1980年、ウィーン)が本契約、および本契約から生じるあらゆる法的関係もしくは取引に適用されいことに同意するものとします。

本ライセンスに関するご質問は、以下の住所に書面でお問い合わせください TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC., 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K, the 2K logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrights designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2016 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Patents and Patent Pending: www.take2games.com/Legal



ティークツー・インタラクティブ・ジャパン合同会社

ユーザーサポート TEL 0570-064-951 受付時間 10:00~18:00(土・日・祝日を除く)