

The logo for NBA 2K17 is centered in the upper half of the image. It features the NBA logo on the left, which is a blue square with a white silhouette of a basketball player and the letters "NBA" below it. To the right of the logo, the text "NBA 2K17" is written in a large, bold, stylized font. The "NBA" part is white with a black outline, while the "2K17" part is red with a black outline. The background is a dark red with a bright, glowing light source in the upper right corner, creating a lens flare effect.

NBA 2K17



VOORZORGSMAATREGELEN - Deze gamedisk bevat software voor het PlayStation®4-systeem (PS4™-systeem) en voldoet uitsluitend aan de PS4™-specificaties voor de PAL-markt. Lees de veiligheidsgids voor het PS4™-systeem aandachtig door om er zeker van te zijn dat u deze gamedisk op de juiste manier gebruikt en bewaart.

GEZONDHEIDSWAARSCHUWINGEN - Speel altijd in een goed verlichte omgeving. Neem regelmatig pauze; 15 minuten per uur. Stop met spelen als u last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Sommige personen die gevoelig zijn voor flitsende of knipperende lichten of geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten epilepsie hebben en zij kunnen een epileptische aanval krijgen als ze televisie kijken of videogames spelen. Raadpleeg uw arts voordat u videogames gaat spelen als u aan epilepsie lijdt en waarschuw direct een arts als u tijdens het spelen een van de volgende symptomen ervaart: gezichtsstoornissen, spiertrekkingen of andere ongecontroleerde bewegingen, verlies van bewustzijn, verwarring en/of stuipreukingen.

GEZONDHEIDSWAARSCHUWING 3D - Sommige mensen ervaren mogelijk ongemak (zoals pijnlijke of vermoeide ogen of misselijkheid) tijdens het bekijken van 3D-filmbeelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies. Als u een dergelijk ongemak ervaart, moet u het gebruik van uw televisie onmiddellijk staken tot de klachten zijn verdwenen. In het algemeen raden we u aan langdurig gebruik van uw PS4™-systeem te vermijden en elk uur dat u speelt een kwartier pauze te nemen. Bij het spelen van stereoscopische 3D-games of het bekijken van 3D-filmbeelden kan het echter per persoon verschillen hoe lang en hoe vaak u pauze moet nemen. Zorg dat u lang genoeg pauzeert om eventuele klachten te laten verdwijnen. Raadpleeg uw arts als de symptomen blijven bestaan. Het gezichtsvermogen van jonge kinderen (vooral kinderen jonger dan zes jaar) is nog in ontwikkeling. We raden u aan de arts of optometrist van uw kind te raadplegen voordat u jonge kinderen toestaat 3D-filmbeelden te bekijken of stereoscopische 3D-games te spelen. Volwassenen moeten toezicht houden op jonge kinderen om er zeker van te zijn dat ze zich aan de bovengenoemde aanbevelingen houden.

ILLEGAAL KOPIËREN - Het gebruik van het PS4™-systeem en PS4™-gamedisks is gebonden aan een softwarelicentie. Het PS4™-systeem en de PS4™-gamedisks zijn voorzien van technische beschermingsmechanismen die zijn ontwikkeld om ongeautoriseerde vermenigvuldiging van de auteursrechtelijk beschermde werken op de PS4™-gamedisks te verhinderen. Ongeautoriseerd gebruik van geregistreerde handelsmerken of ongeautoriseerde vermenigvuldiging van auteursrechtelijk beschermde werken door deze mechanismen te omzeilen of op andere wijze is wettelijk verboden. Als u informatie hebt over illegaal gekopieerde producten of methoden die worden gebruikt om onze technische beschermingsmaatregelen te omzeilen, stuurt u dan een e-mail naar anti-piracy@eu.playstation.com of belt u de lokale klantenservice.

OUDERLIJK TOEZICHT INSTELLEN - De beoordeling op de voorkant van de verpakking geeft aan voor welke leeftijd deze gamedisk geschikt is. Stel ouderlijk toezicht in op uw apparaat om te voorkomen dat jongere kinderen de game spelen. Zie voor meer informatie over leeftijdsclassificaties en het instellen van ouderlijk toezicht de snelstartgids die is meegeleverd met uw PS4™-systeem of ga naar playstation.com/parents

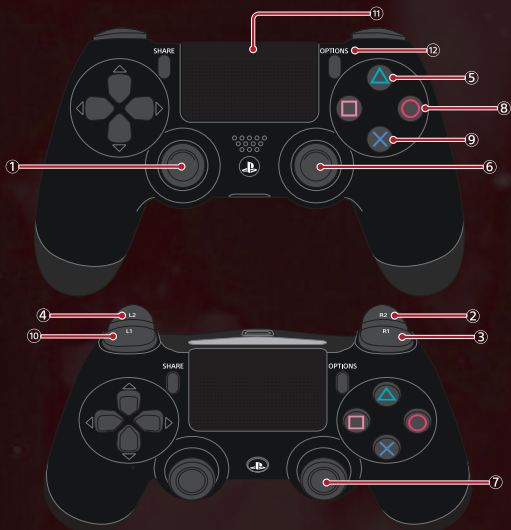
HULP EN ONDERSTEUNING - Ga naar eu.playstation.com of bel het onderstaande telefoonnummer:

Nederlands ☎ 020 709 5025 Gesprekskosten kunnen verschillen afhankelijk van je provider voor je vaste / mobiele telefoon. Controleer dit bij je provider voordat je belt.



INHOUDSOPGAVE

- 3 OM TE BEGINNEN**
- 5 CONTROLLERLAY-OUT**
- 5 PRODUCTONDERSTEUNING**
- 5 BESTURING**
 - 5 AANVAL - BASIS**
 - 5 VERDEDIGING - BASIS**
 - 6 AANVAL - GEVORDERD**
 - 6 VERDEDIGING - GEVORDERD**
- 7 PRO STICK™**
 - 7 PRO STICK™ SCHIETEN**
 - 8 PRO STICK™ DRIBBELEN**
 - 9 POST-SCHOTEN**
 - 9 POST-MOVES**
 - 11 BESTURING VERDEDIGING**
- 12 NBA 2K17 GAMECREDITS**
- 19 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE,
LICENTIE-OVEREENKOMST &
BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



Standaardbesturing:

① Speler verplaatsen	linker joystick
② Sprinten	R2 -toets
③ Icoontjespass of -wissel	R1 -toets
④ Opposten of intensief verdedigen/Helpen in de verdediging	L2 -toets
⑤ Lob-pass / Alley-oop of block / Rebound	△-toets
⑥ Dribbelen/Schieten/Passen of steal/Handen omhoog	rechter joystick
⑦ N/A	R3 -toets
⑧ Bounce-pass/Flitsende pass of Doordringen forceren	○-toets
⑨ Pass/Touch-pass of Andere speler (dichtste bij de bal)	×-toets
⑩ Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing of Double-teamen	L1 -toets
⑪ Om time-out vragen of Opzettelijke fout	Op Touchpad-toets drukken
⑫ Pauzeren	OPTIONS-toets



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Opmerking: de online functies van NBA 2K17 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2018**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar www.nba2k.com/status voor meer informatie.

BESTURING DUALSHOCK®4 DRAADLOZE CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen	Linker joystick	Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/Schieten/ Passen	Rechter stick	Quick Step/Handen omhoog
Opposten		Intensief verdedigen/Helpen in de verdediging
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen/Pick-besturing		Defensieve aanpassingen/ Doubleteams
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/Touch-pass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken)		Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pomp-fake/Hop-step (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)		Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Lob-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken)		Blocken/Rebunden
Gameplay-scherm		Gameplay-scherm
Aanvalsplan		Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC		Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC

AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op L1 , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Overhead-/Lob-pass	Druk kort op
Flitsende pass	Druk 2x kort op
Alley-oop	Druk 2x kort op
Dribble pitch/Handoff	Houd ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen, wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat los om de pass vroegtijdig te forceren.
Leid-naar-basket-pass	Houd ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat los om de pass vroegtijdig te forceren.
Fake-pass	+
Jump-pass	+
Give & Go	Houd ingedrukt om de besturing van de passer over te nemen. Laat los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/Layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd ingedrukt
PRO STICK™ Pass	R1 + rechter joystick

VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	Linker joystick
Verdedigend voetenwerk	R2 + L2 + linker joystick
Steal	Druk kort op
Block	
Rebound	(bal in de lucht)
Doordringen forceren	
Schwalbe	Druk 2x kort op
Speler afschermen	L2 ingedrukt houden in de buurt van tegenstander

Intensief verdedigen	L2
Dribbelaar op de huid zitten	Houd L2 ingedrukt
Handen omhoog	Rechter joystick vasthouden
Hand uitsteken om speler af te schermen	Rechter joystick vasthouden (tijdens verdedigen van de bal af)
Double-teamen	Houd L1 ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op L1 en hou daarna het icoontje ingedrukt van de gewenste double teamer

PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Beweeg en houd rechter joystick recht naar beneden (recht omhoog voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jumpshot in en laat dan de rechter joystick snel los
Runner/Floater (mid-range dribbelend)	Rechter joystick van basket af
Hop-gather	Druk kort op ⬇ bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met linker joystick)
Spin-gather	R2 + druk 2x kort op ⬇ bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Houd de rechter joystick naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen (rechter joystick bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	Druk 2x kort op ⬇ tijdens dribbelen
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Rechter joystick richting achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	R2 + rechter joystick richting basket
Dunken met sterke/zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	R2 + rechter joystick naar links of rechts om met sterke of zwakke hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	R2 + rechter joystick van basket af
Schot veranderen (in de lucht)	Start de dunk/layup en beweeg de rechter joystick in willekeurige richting terwijl je in de lucht bent
Step-through	Pomp-fake en dan rechter joystick weer vasthouden voordat de pomp-fake eindigt

PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Kort tikje met rechter joystick naar links/rechts/voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Rechter joystick draaien	Triple-threat
Triple-threat stepback	R2 + kort tikje met rechter joystick van de basket af	Triple-threat
Rhythm-dribbel	Kort tikje met rechter joystick richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	Kort tikje met rechter joystick richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	Kort tikje met rechter joystick naar de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Kort tikje met rechter joystick tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug	Kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Half-spin	Draai rechter joystick in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Step-back	R2 + kort tikje met rechter joystick van de basket af	Dribbelen

POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post hoekshot (korte afstand)	Houd rechter joystick richting basket (met linker joystick in neutrale stand)
Shimmy-hook-schot	R2 + rechter joystick richting basket (met linker joystick in neutrale stand)
Post-fade (voorbij korte afstand)	Rechter joystick links of rechts van de basket af houden
Step-through layup	Houd rechter joystick richting basket (en houd linker joystick ondertussen richting basket)
Post-layup	Rechter joystick richting basket (terwijl linker joystick andere kant op is gericht)
Shimmy Fade	R2 + houd rechter joystick links of rechts van de basket af (met linker joystick in neutrale stand)
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd en beweeg de rechter joystick dan naar de neutrale positie
Up & under/step-through	Pomp-fake, daarna nogmaals rechter joystick voordat pomp-fake eindigt

POST-MOVES (DRUK OP **L2** OM OP TE POSTEN)

Actie	Besturing
Post-moves	Linker joystick ingedrukt houden
Quick-spin	Draai rechter joystick richting buitenste schouder
Hoek-drive	Draai rechter joystick richting binnenste schouder
Fakes	Druk rechter joystick kort in willekeurige richting van de basket af
Dribbelhand wisselen	Kort tikje met rechter joystick van de basket af
Pickup-dribbel	Kort tikje met rechter joystick richting basket
Post-hop	Houd linker joystick naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op □
Post-stepback	Houd de linker joystick van de basket af en tik dan kort op □
Drop-step	Houd de linker joystick naar links of rechts richting de basket en tik dan kort op □

BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen	Linker joystick	Altijd
Verdedigend voetenwerk	R2 + L2 + linker joystick	Altijd
Steal	Dr uk kort op 	Altijd
Block		Altijd
Rebound	 (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Schwalbe	Druk 2x kort op 	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen	L2	Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	Houd L2 ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Rechter joystick vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Rechter joystick vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-teamen	L1	Altijd

BESTURING VAN DE BAL AF

AANVAL

Actie	Besturing
Stilstaand contact maken	L2
Bewegend contact maken	L2 terwijl je naar de verdediger beweegt
Duwen	Linker joystick richting verdediger
Spinbeweging	Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en laat snel los
Transitie	Kort tikje met rechter joystick naar man met bal of naar basket
Positiewisseling tegenhouden	Beweeg rechter joystick omhoog of omlaag als de verdedigende speler naar andere positie probeert te gaan
Exit (beëindigen)	Linker joystick van aanvallende speler af of laat L2 los
Verdediger meelokken	Linker joystick + rechter joystick richting verdediger

DEFENSE

Actie	Besturing
Staan contact om speler af te schermen of te posten van de bal af	L2
Duwen	Linker joystick richting aanvaller
Opeens achter aanvaller wegstappen	Rechter joystick kort in de richting tikken waarin de aanvallende speler loopt te duwen
Transitie	Rechter joystick kort omhoog/omlaag/links/rechts
Positiewisseling tegenhouden	Beweeg rechter joystick omhoog of omlaag als de verdedigende speler naar andere positie probeert te gaan
Exit (beëindigen)	Linker joystick van aanvallende speler af
Bumpen	Houd L2 vast terwijl je de loop van de aanvallende speler belemmert
Tik uitdelen	(Stilstaand) L2 + rechter joystick richting aanvallende speler
Vasthouden	(terwijl de verdediger rent) linker joystick + rechter joystick richting de aanvallende speler

NBA 2K17 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

HOOFD TECHNIK
Andrew Marrinson

HOOFD VORMGEVING
Joseph Clark

TECHNICI

AI-TECHNICI
Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
David Brown

TECHNICI

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Technici
Matthias Wloka
Technici
Harlan Young
Paul Hale
Thomas Anderson
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou
Bihua "Bella" Qiu
Yu Gu
Arvind Gopalakrishnan
Kefei Lei
Ivan Gusev
Heem Patel
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Andrew Mesheko
Anish Ramaswamy
Mark Chatfield

Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Pujan Dave
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Sagar Mistry
Sang-Won Kim

TECHNOLOGIEGROEP

DIRECTEUR TECHNOLOGIE
Tim Walter

HOOFD LIBRARY-TECHNIK
Ivar Olsen

HOOFD TOOLS LIBRARY-TECHNICUS
Jason Dorie

LIBRARYTECHNIK
Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

TOOLS-TECHNICUS
Prajwal Manjunath

TOOLS-TECHNICUS BUILDS
Nick Contini

PRODUCTIE

UITVOEREND PRODUCENT
Jeff Thomas

SENIOR PRODUCENTEN
Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

GAMEPLAY-DIRECTEUR
Mike Wang

PRODUCTIE & DESIGN
Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peete
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cort
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher

Charles Williams
Josh Morrison
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson

VORMGEVINGSTEAM

HOOFD PERSONAGES
Heather Marshall

VORMGEVING PERSONAGES
Evan Ahlheim
Tim Auer
Randy Cooper
Chris Darroca
Winnie Hsieh
Ann Sidenblad
Abraham Valdez
Shraga Weiss
Yuki Yamamura

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING
Stewart Graff
Pascal Hang

TECHNISCHE VORMGEVING
Jesse Capper-Ream
Bugi Kaigwa
Jacob D. Stephens
Emre Yilmaz

HOOFD OMGEVINGEN
John Lee

VORMGEVING OMGEVINGEN
Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong

AANVULLENDE OMGEVINGEN
Edmund Leo

DIRECTEUR ANIMATIE
Roy Tse

HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE
Elias "ELI" Figueroa

HOOFD GAMEPLAY-TECHNIK
Jamie Wicks

HOOFD FACIAL PERFORMANCE
Joel Flory
Jonathan Lyons

HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE
Derek Kurimoto

ANIMATORS
Ben Anderson
Eric Perrier
Wilster Phung

AANVULLENDE ANIMATIE
Alex Bittner
Tyler Clapp

Shun Li
Jean Lin
John Neary
Rhea Shetty
Hans Tsai
Robert Firestone
Kyuil Lee
Casey Liu
James Mendoza
Jun Park
Van Phan
Spyros Tsiounis
Maria Venegas

DIRECTEUR VORMGEVING
GEBRUIKERSINTERFACE
Herman Fok

HOOFD VORMGEVING
GEBRUIKERSINTERFACE
Justin Cook

VISUEEL ONTWERP
GEBRUIKERSINTERFACE
Zhen Tan
Anthony Yau

GEBRUIKERSINTERFACE
Jeffrey Davis
Jared Rubio Delamora
Quinn Kaneko
Blake Landry
David Lee
Andy Mindler
Albert Carmona
Myra Shadle
Rob Simmons

GEBRUIKERSINTERFACE
MET DANK AAN
Andrew Chin
Carrie Michelle
Dinitz Parecki

STUDIO HOOFD VORMGEVING
Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCENT VORMGEVING
Karen Huang
Stephanie Gene Morgan

FACE CAPTURE
Pixelgun Studio

MET DANK AAN
2K Mocap
Matt Chatwell
Lee Olsen
Animation Vertigo
Edge Art
Lemon Sky
Seed of Rock
Virtuos
XPEC Art Center

VC GELUIDSTEAM

DIRECTEUR AUDIO
Joel Simmons

SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS
Daniel Gardopée

SENIOR AUDIOTECHNIEK
Todd Gunnerson
Randy Rivas

AUDIOTECHNICUS
James Yanisko

SCRIPTSCHRIJVERS
Tor Unsworth
Rhys Jones

AANVULLENDE PRODUCTIEONDER-STEUNING AUDIO
John Crysdale
Brian Buel

AANVULLENDE AUDIONABEWERKING
Casey Cameron
Paul Courseille
Mateo Baker

AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS
Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz
Joe Galliani

TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS

WEDSTRIJDCOMMENTAAR
Kevin Harlan

ACHTERGRONDCOMMENTAAR
Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kellogg
Steve Smith
Chris Webber

VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD
David Aldridge

STUDIOPRESENTATOR
Ernie Johnson

STUDIOANALYSES
Shaquille O'Neal
Kenny Smith

STADIONOMROEPEER
Peter Barto

OMROEPERS PROMOTIES
Jay Styne
Jimmy Hodson

OMROEPEER BUITEN STADION
CJ Norde

SPAANTALIGE OMROEPERS
Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST

PRESENTATOR & PRODUCENT
Rachel A. DeMita

HOOFD CAMERA & EDITOR
Alan Palmer

GAME-EXPERT & PRODUCENT
Jonathan Smith

PRODUCENT
Jessica Teuscher

EDITOR & CAMERA
Rodney Johnson
David Park

HOOFD GRAPHICS
Jolan Wood

AUDIOMIXAGE
Brian Buel

AANVULLENDE CAMERA
Ian Levasseur

MAKE-UP
Alex Irlarte
Marissa Vossen
Glam Squad

MYCAREER CAST & TEAM MET

MYPLAYER
Sullivan Jones

JUSTICE YOUNG
Michael B. Jordan

DENVER LEVINS
Jak Knight

WASHINGTON FALLS
Demetrius Grosse

JASON RICHMOND
Joe Williamson

BRUCE PEPPER
Michael Masini

XAVIER CROSS
Mark Derwin

BRUBAKER SMITH
Johnno Wilson

GRANT ALABASTER
Todd Anthony

ALANAH TURNER
Alisha Wainwright

TIFFANY RASBERRY
Nafessa Williams

HEMSLEY ADSON
Matt Walsh

VERSLAGGEVER
Chris Marsol

MOEDER
Kim Bromley

EN VERDER MET

ICE
Hannibal Buress

GRAHAM
Sterling Brim

PRODUCTIE
SCHRIJVER & REGISSEUR
Aaron Covington

PRODUCENT
Jay New

ONDERSTEUNEND REGISSEUR
Brandon Eddington

SCRIPT SUPERVISIE
Virginia McCarthy

CASTINGREGISSEUR
Dean Frink

MOTION-CAPTURE-AFDELING

SUPERVISOR
David Washburn

OPNAMELEIDING
Anthony Tominia

PRODUCTIEMANAGER
Charles Ghislandi

TECHNISCHE LEIDING
Nateon Ajello

MEDIA SUPERVISIE
Mateo Baker

OPNAMETECHNICI II
Jen Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel

OPNAMETECHNICI I
Alexandra Grant

SPECIALIST II
Jose Gutierrez
Gil Espanto
Ryan Girard

SPECIALIST I
Michelle Hill
Jeremy Wages

SOFTWARETECHNIEK II
Charles "Auggie" Harris III

OPNAMETECHNICUS
Christopher Barton

AUDIO-ASSISTENT
Andrew Hanson

PRODUCTIEASSISTENT
Marilyn Escobar

MAKE-UP
Danielle O'Dea

FACE-TRACKERS
PJ Leffelman
Jonathan Marshall
Elizabeth Kupfer
Eddie Kim

CAMERABEDIENING
Alan Ricardez
Michael Montoya
Stephanie Sanchez
Connor Vickers
Brian Bisby

MYCAREER MUZIEK & PARTITUUR
Linda Lind

"BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"
Geschreven en geproduceerd door
Linda Lind

2K SPORTS THEMAMUZIEK

THE CONTEST EN NETWORK SPORTS
TONIGHT
Geschreven, opgenomen en geproduceerd
door Bill Kole

THE COMEBACK, THE RIVALRY EN THE
BREAKDOWN
Geschreven door Joel Simmons
Opgenomen en geproduceerd door Bill
Kole

2K THEMAMUZIEK
Uitgevoerd door CosmoSquad

STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK EN
OVERIGE IN-GAME MUZIEK
Casey Cameron

MYPARK LAADMUZIEK & STUDIOPRO-
GRAMMA-MUZIEK
Cody Mills

ZANGER VOLKSLIED
Linda Lind

AANVULLENDE ONDERSTEUNING
CAPTURING
Christopher Jones

MET DANK AAN
Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer
Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

SPELERSGEKLEED
Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kaminer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
PJ King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar

Shane Meston
Matt Pymm
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pachter
Brian Shute
Eric White

PUBLIEKSGELUIDEN
Ben Anderson
Scott Darone
Marion Drea
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrianne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Easton
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

PRESIDENT
Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR
David Ismailler

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN
Jason Argent

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIK-
KELING
Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR
Eric Simonich

SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scalici

SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale

Cathy Neeley

Megan Rohr

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

MANAGER GEBRUIKERSTESTS

Francesca Reyes

GEBRUIKERSONDERZOEK

Jonathan Bonillas

2K MARKETINGTEAM

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING

Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING

Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING

Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

SENIOR MERKMANAGERS

Andrew Blumberg

William Inglis

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA

Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE

Ryan Peters

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE

Jackie Truong

MANAGER MARKETINGPRODUCTIE

Ham Nguyen

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING

Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER

Christopher Maas

PROJECTMANAGER

Heidi Oas

GRAFISCH ONTWERPER

Derek Beecham

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE

Kenny Crosbie

VIDEO-EDITOR / ONTWERPER MOTION GRAPHICS

Michael Regelean

Eric Neff

VIDEO-EDITOR

Peter Koeppen

ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS

Doug Tyler

Nick Pylvainainen

HOOFD VORMGEVING, WEB

Gabe Abarcar

WEBDIRECTEUR

Nate Schaumburg

SENIOR WEBDESIGNER

Keith Echevarria

SENIOR WEBONTWIKKELAAR

Alex Beuscher

WEBONTWIKKELAAR

Gryphon Myers

WEBPRODUCENT

Tiffany Nelson

CHANNELMARKETINGMANAGERS

Anna Nguyen

Marc McCurdy

PARTNERMARKETINGSPECIALIST

Kelsie Lahti

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN

Lesley Zinn Abarcar

MANAGER EVENEMENTEN

David Iskra

DIRECTEUR DIGITALE MARKETING

Ronnie Singh

MANAGER SOCIALE MEDIA

Chris Manning

DIRECTEUR KLANTENSERVICE

Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE

David Eggers

COÖRDINATOR KLANTENSERVICE

Jamie Neves

HOOFD KLANTENSERVICE

Crystal Pittman

SENIOR ONDERSTEUNING KLANTENSERVICE

Alicia Nielsen

Yosuke Kurosawa

COÖRDINATOR KENNISDATABASE

Mike Thompson

DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES

Jessica Hopp

ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES

Ashley Landry

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER

Ben Kvalo

ONDERSTEUNEND MANAGER

Michael Howard

ASSISTENT MARKETING

Jessica Perez

2K BEDRIJFSVOERING

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN

Peter Welch

SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Jerry Wang

RAADSLIEDEN

Justyn Sanderford

Aaron Epstein

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN

Steve Lux

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING LABEL

Rachel DiPaola

DIRECTEUR ANALYSES

Mehmet Turan

SENIOR ANALIST

Tuomo Nikulainen

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING

Dorian Rehfield

PARTNERMARKETINGMANAGEMENT

Dawn Earp

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING

Xenia Mul

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING

Aaron Hiscox

2K IT

SENIOR DIRECTEUR 2K IT

Rob Roudebush

SENIOR IT-MANAGER

Bob Jones

SENIOR NETWERKTECHNICUS

Russell Mains

SENIOR SYSTEEMTECHNICUS

Jon Heysek

BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS

Lee Ryan

NETWERKTECHNICUS

Don Claybrook

SYSTEEMBEHEERDERS

Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Kriehoff

IT-ANALIST

Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ
EN BEDRIJFSVOERING**
Murray Pannell

**HOOFD INTERNATIONALE
PRODUCTMARKETING**
David Halse

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
Aurélien PalleGamage

INTERNATIONAAL PR-MANAGER
Wouter van Vugt

**MANAGER INTERNATIONALE
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**
Catherine Vandier

INTERNATIONAAL LANDENMANAGER
Warner Guinée

PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL

INTERNATIONAAL PRODUCTENT
Mark Ward

**HOOFD CREATIEVE DIENSTEN EN
LOKALISATIE**
Nathalie Mathews

PROJECTLEIDING LOKALISATIE
Emma Lepeut

LOCALIZATION TEAMS

Robert Boeck
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl
La Marque Rose

TEAM 2K INTERNATIONAL

Agnès Rosique
Alan Moore
Aaron Cooper
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Charley Grafton-Chuck
Dan Cooke
Dennis de Bruin
Devon Stanton
Diana Freitag
François Bouvard
Gamma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
John Balliantyne
Julien Brossat
Lieke Mandemakers
Maria Martinez
Roger Langford

Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Zaida Gómez

DESIGNTEAM

Tom Baker
James Quinlan

**TAKE-TWO INTERNATIONAL
BEDRIJFSVOERING**
Anthony Dodd
Martin Alway
Nisha Verma
Denisa Polcerova
Robert Willis

2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË
Jason Wong

MARKETINGDIRECTEUR AZIË
Diana Tan

SENIOR MERKMANAGER AZIË
Tracey Chua

MARKETINGMANAGER AZIË
Daniel Tan

SENIOR PRODUCTLEIDING
Rohan Ishwarlal

MARKETINGMANAGERS JAPAN
Maho Sawashima
Takahiro Morita
Hide Shimizu

MARKETINGMANAGER KOREA
Dina Chung

SENIOR LOKALISATIEMANAGER
Yosuke Yano

TAKE-TWO ASIA

BEDRIJFSVOERING

Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO ASIA

Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

2K KWALITEITSBEWAKING

**SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITS-
BEWAKING**
Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING
Jeremy Ford

ONDERSTEUNENDE TEAMS
Scott Sanford
Ian Moore

**KWALITEITSBEWAKING SENIOR
COMPLIANCE**
Josh Lagerson

PROJECTLEIDER
Luis Nieves

**HOOFDTESTER - ONDERSTEUNENDE
TEAMS**
Chris Adams
Nathan Bell
Phylcia Fletcher

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS
Alexander Coffin
Joshua Collins
Jorge Corpeno
Zack Gartner
Jordan Wineinger
Steve Yun

SENIOR TESTERS
Joshua Brown-Sage
David Benedict
Ashley Carey
Zack Gartner
David Drake
Andrew Garrett
Ana Garza
Greg Jefferson
Jamel Jordan-Butler
Adam Junior
Chayse June
Robert Marrazzo
Kristine Naces
Robert Klemper
Phillip Lui
Michelle Paredes
Brian Reiss
Thomas Sammons

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

Albert Antero
Joel Apostol
Eddie Arguelles
Fritz-Patrick Atienza
Charlene Artuz
Austin Anderson
Eduardo Bancud
Steven Barling
Michael Bond
Ashley Brown
Adrian Burnham
Kyle Bellas
Stephen Carter
Raoul Carabajal
Bobby Cofield
Wenceslao Concina
Victoria Cormier
David Dalie
Carter Davis
Drew De Los Santos

Hugo Dominguez
Max Ehrlich
Christopher Eltscoe
Bryan Fritz
Taylor Galauska
Arthur Garza-Trevino
Kyle Gault
Jasun Graf
Melanie Heuberg
Joshua Hull
Dominic Hurton
David Jackson
Michael Jelf
Christopher Johnson
Joshua Joseph
Zachary Little
Jordan Liano
Scott Luedtke
Eduardo Luna
Charles Maidman
Jace McEwen
Kent Mewborne
Jessica Mitchell
Sacha Moctezuma
Julian Molina
Travis O'Connor
Brandon Peterson
William Potoski
Evan Potter
Douglas Reilly
Dolores Reynolds
Lawrence Robinson
Anthony Rodriguez
Cody Roemen
Max Rohrer
Byrone Harvey Sanders
Blake Seebold
Ahmad Shahin
Brittnee Smith
Wash Thompson III
Anthony Wair
Daniel Walsh
Justin Ward
Alexis White

MET DANK AAN

Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Ashley Fontaine
Rachel Hajewski
Chris Jones
Kris Jolly
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Candice Javellonar
Jeremy Richards
Jazmine Sarmiento

2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAKING

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

José Miñana

MASTERINGTECHNIEK Wayne Boyce

MASTERINGTECHNICUS Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE Alba Loureiro

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares

ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE Cristina La Mura

SENIOR TECHNIEK KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Johanna Cohen
Sergio Accettura

LOKALISATIE

Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Gulnara Bixby
Iris Loison
Javier Vidal
Julie Galle Arpon
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schöcker
Matteo Lanteri
Namer Merli
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Pablo Menéndez
Patricia Ramón
Roland Habersack
Samuel Franca
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Yury Fesechka

KWALITEITSEBEWAKING 2K EAST

DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING Zhang Xi Kun

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING Du Jing

PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE Zhu Jian

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE Chiu Jin Dan

Shigekazu Tsuuchi

SENIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE Qin Qi

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING Kan Liang Cho Hyunmin

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

LOKALISATIE
Zhou Qian Yu
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Zou Zhuo Ke

JUNIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Mao Ling Jie
Li Ling Li
Liu Kun Peng
Tang Dan Ru
Chen Xue Mei
Xiao Yi
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui

IT-TECHNIEK Zhao Hong Wei Hu Xiang

2K CHINA CHENGDU KWALITEITSEBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING Zhang Xi Kun

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING Steve Manners

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING Huang Cheng

SENIOR TESTER KWALITEITSEBEWAKING Deng Jian

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Long Fu Yu
Huang Hua
Jiang Xiao Yu
Zhao Ju Hao
Chen Pei Ran
Lin Yang
Zhou Qi
Jian Han Xiang
Zhou Ying Qiao
Fu Ting Yao
Gong Yi Ren

MET DANK AAN Zhao Hong Wei Hu Xiang Xie Ya Xi Su Wan Qing Li Hua Zhang Pei

FOX STUDIOS

Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Col Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

VICEPRESIDENT JURIDISCHE EN BASKETLIJKE AANGELEGEN- HEIDEN

Hrishi Karthikeyan

SENIOR MANAGER JURIDI- SCHE & BASKETLIJKE AANGE- LEGENHEIDEN

Vince Kearney

UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE partnerships

Emilio Collins

VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNER- SHIPS

Matt Holt

SENIOR LEIDING ACCOUNTS WERELDWIJDE PARTNER- SHIPS

Artie Cutrone

DIRECTEUR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Adrienne O'Keefe

MANAGER WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Sam Asfahani

ONDERSTEUNEND COÖR- DINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky
Daniel Lupin

SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Wonnice Song
Mary O'Laughlin

MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Rick Fox
Aaron Gordon
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Zach Levine
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Walters

BASKETBALLERS

David Ahern
Brandon "Bdot" Armstrong
Omariyea Boughton
Myrae "Reemix" Bowden
A.J. Bridges
Collin Chiverton
Jonathan "The Jumper" Clark
James Davis
John Dickson
Terrence Drisdorn
E.J. Farris
Nate Garth
Tim Harris
Allen Huddleston
Tyler Idowu
Taylor Johnson
Eddie Johnson
Chris Jones
Sullivan Jones
Michael B. Jordan
Dominique Lee
Marcus Lewis
Jordan Lewis
Mitchell Love
Jawon Mack
Xander McNally
J.J. Ming
Davion Mize
Arron Mollat
Langston Morris-Walker
Kareem Nitoto
Scott O'Gallagher
Akachi Okugo
Calvin Otieno
Lawrence Otis
Tim Parham
Rodney Pope
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Read
Joey Rodriguez
Nick Ross
Desmond Simmons
Austin Simon
Ryan Sykens
James Tillman
Jay Washington
Elijah White
Roshun Wynne
Justin Yeargin

MYPARK DANSERS

Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly

MET DANK AAN

Billy "Dunkademics" Doran
Roy "Lee" Giles
John Jordan
Aalim Moor
James Nunnally
Franklin Session
Kammron Taylor
Ben Pensack
Adam Pensack
Pensack Sports
Management Group

**VISUELE CONCEPTEN
MET DANK AAN**

Strauss Zelnick
Karl Statorf
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Gluckstein
Scott Patterson
Verkoopteam Take-Two
Team digitale verkopen
Take-Two
Channelmarketingteam
Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS-team
Greg Gibson
Juridisch team Take-Two
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Raney
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall
Maria Zamaniego
Nicholas Bublitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Joe Waters
Aditya Toney
Tracy Carmahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abels
De familie Lee
Michigan State University
University of Kansas
Georgetown University
University of Louisville
University of Illinois
University of Oklahoma
Georgia Institute of Technology
University of Arizona

University of Connecticut
Wake Forest University
Collegiate Licensing Company

**GAME-INTRO
Shady00018**

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2016 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketbalmaterialen geleverd door Gared Sports, de exclusieve leverancier van basketbaldorren en ringen voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatietools en ondersteuning door XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplifygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB. Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden. Echter gratis verstrekt door <http://emojione.com>

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2016 NBA Properties Inc. Alle rechten voorbehouden.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN EN/OF DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"). ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de Licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopiën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd van de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopiën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopiën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet

in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaken van het gebruik omvatten. Met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlerend systemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrolle te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruiks-terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en/of naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak op eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat je in je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen

inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentieggever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentieggever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentieggever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele Items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentieggever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoeek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je persoonsage stierft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentieggever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in onwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentieggever of andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentieggever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentieggever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te schorten en/of te elimineren wanneer Licentieggever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentieggever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentieggever ("Geautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentieggever. Licentieggever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Geautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentieggever en de partners, Licentiegverers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentieggever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Geautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of te draaien, ongeacht wanneer deze Geautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentieggever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft op kan hebben dat de werking van de Software op ongelofte wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Geautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentieggever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentieggever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentieggever. Licentieggever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentieggever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overminderd het voorgaande en voor zover toepasbaar volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke verdoring rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het overnemen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepaselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst *Sanctioned Nationals* van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst *Commerce Denied Person* of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentieggever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentieggever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa, in het land, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platformen; (iii) het delen van je gamegegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentieggever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmaakings van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarstelling en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een persoonal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mededeling of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, modellering of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJVAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORINGEN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OF DE HOOGSTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJVEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAAFDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OF FEDERAALE, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OKKEIN TOT CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTEDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN, WANNEER DEZE DERDEN NIETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJK GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIT OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareversiers (voor games die uitsluitend online worden geklopteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of wettaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van de Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/productent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enig(er) belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopiëren van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2016 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: www.take2games.com/Legal.