



NBA 2K17





INHOUDSOPGAVE

2 PRODUCTONDERSTEUNING

3 BESTURING

4 BESTURING

4 AANVAL - BASIS

4 VERDEDIGING - BASIS

5 AANVAL - GEVORDERD

6 VERDEDIGING - GEVORDERD

7 PRO STICK™: SCHIETEN

8 PRO STICK™: DRIBBELEN

9 POST-MOVES

9 POST-SCHOTEN

10 BESTURING VERDEDIGING

11 NBA 2K16 GAMECREDITS

20 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK



WAARSCHUWING Lees de handleiding bij het Xbox One™-systeem en andere handleidingen voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid voordat je deze game speelt. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij jezelf of bij familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

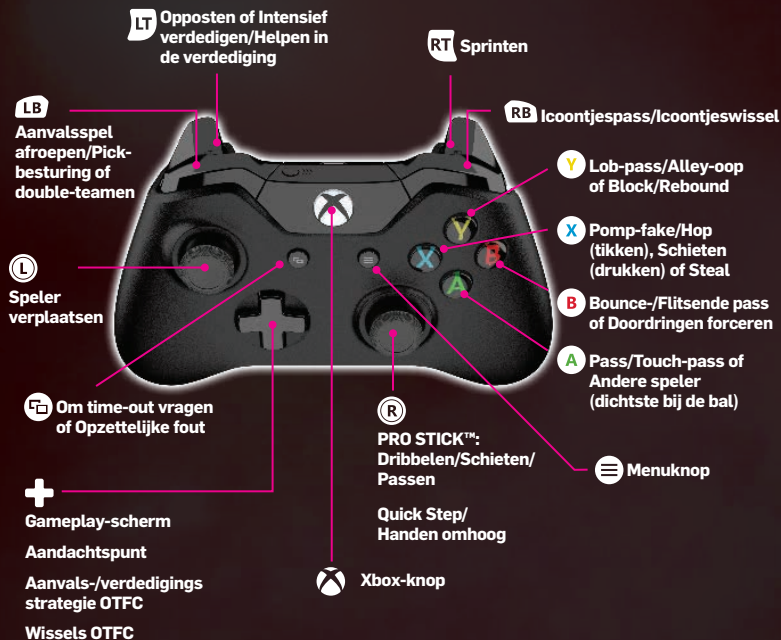


Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Opmerking: de online functies van NBA 2K17 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2018**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar www.nba2k.com/status voor meer informatie.

BESTURING

XBOX ONE DRAADLOZE CONTROLLER



XBOX ONE DRAADLOZE CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/ schieten/passen		Quick Step/Handen omhoog
Opposten		Intensief verdedigen/Helpen in de verdediging
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen/ Pick-besturing		Double-team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/Touch-pass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Bounce-pass (kort indrukken), Flitsende pass (2x kort indrukken)		Doordringen forceren
Schieten (drukken) Pomp-fake/Hop (kort indrukken) Spin-gather (2x kort indrukken)		Steal (drukken) Opzettelijke fout (ingedrukt houden)
Lob-pass (kort indrukken), Alley-oop (2x kort indrukken)		Blocken/Rebounden
Gameplay-scherm		Gameplay-scherm
Aanvalsplan		Verdedigingsplan
Aanvalsstrategie OTFC		Defensieve sets OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC

AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op LB , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Pick-besturing	Houd LB ingedrukt. Kies met RB voor Afrollen of Faden en kies met RT een kant voor de pick.
Bounce-pass	Druk kort op B
Overhead-/Lob-pass	Druk kort op Y
Flitsende pass	2x kort drukken B
Alley-oop	2x kort drukken Y
Dribbel-pitch/Hand-off	Houd B ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de bal te krijgen, wacht totdat hij in handoff-bereik is of laat B los om de pass vroegtijdig te forceren
Leid-naar-basket-pass	Houd Y ingedrukt om de geselecteerde teamgenoot naar de basket te laten snijden, wacht totdat hij binnen bereik is of laat Y los om de pass vroegtijdig te forceren
Fake-pass	Y + B (bij stilstaan of tijdens dribbelen)
Give & Go	Houd A ingedrukt om de passer te blijven besturen. Laat A los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/Layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt)	Houd X ingedrukt
PRO STICK™ Pass	RB + R
Om time-out vragen	View-knop

VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	
Verdedigend voetenwerk	+ +
Steal	Druk kort op
Block	
Rebound	(bal in de lucht)
Doordringen forceren	
Schwalbe	2x kort drukken
Dribbelaar op de huid zitten	Houd ingedrukt
Handen omhoog	Houd ingedrukt
Hand uitsteken om speler af te schermen	Houd ingedrukt (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	Houd ingedrukt
Icoontje double-team	Druk kort op en houd daarna de actieknop ingedrukt van de gewenste double-teamer

PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jumpshot	Houd  in een richting (naar basket voor schot via bord)
Pomp-fake	Zet een jumpshot in en laat dan  snel los
Runner/Floater (bij mid-range drive)	Houd  van de basket af
Hop-gather	Druk kort op  bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met )
Spin-gather	 + druk 2x kort op  bij stilstaan of tijdens dribbelen
Normale layup (als je naar basket dribbelt)	Houd  naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen ( bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt)
Euro Step-layup (als je naar basket dribbelt)	2x kort op 
Reverse-layup (dribbelend langs de achterlijn)	Beweeg  richting achterlijn
Tweehandige dunks (als je naar basket dribbelt)	 + houd  richting de basket
Dunken met sterke/ zwakke hand (als je naar basket dribbelt)	 + houd  naar links of rechts om met die hand te dunken
Flitsende dunks (als je naar basket dribbelt)	 + houd  van de basket af
Schot veranderen (in de lucht)	Zet de dunk/layup in,  in willekeurige richting terwijl in de lucht
Step-through	Pomp-fake, houd daarna  nogmaals voordat de pomp-fake eindigt

PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Situatie
Triple-threat jab-step	Druk kort op  links/rechts/ naar voren	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai  en keer snel terug naar neutraal	Triple-threat
Triple-threat stepback	 +  kort van basket af	Triple-threat
Rhythm-dribbel	 kort richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	 kort naar hand met bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	 + kort tikje met  naar de hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	 kort richting basket	Dribbelen
Crossover (voorlangs)	 kort naar hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	 Kort tussen hand zonder bal en rug van de speler	Dribbelen
Crossover (escape)	 + kort tikje met  naar de hand met de bal	Dribbelen
Achter de rug	 kort van basket af	Dribbelen
Spindribbel	Draai  van hand met bal om rug van speler heen en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Halve spindribbel	Draai  in een kwart cirkel van hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal	Dribbelen
Step-back	 +  kort van basket af	Dribbelen

POST-MOVES (DRUK OP VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  ingedrukt
Quick-spin	Draai  richting buitenste schouder
Hook-drive	Draai  richting binnenste schouder
Fakes	 Kort in willekeurige richting, maar van basket af
Dribbelhand wisselen	 kort van basket af
Pickup-dribbel	 kort richting basket
Post-hop	Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van basket af, druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op 

POST-SHOTEN

Actie	Besturing
Post hook-schot (korte afstand)	 richting basket (met  in neutrale stand)
Shimmy-hook-schot	 +  richting basket (met L in neutrale stand)
Post-fade (van verderaf)	 links of rechts van de basket af
Step-through layup	 richting basket (en houd  ondertussen richting basket)
Shimmy Fade	Houd  ingedrukt en beweeg dan  naar links of rechts van de basket af (met  in neutrale stand)
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg  dan naar neutrale positie
Up & under/step-through	Pomp-fake, dan nogmaals  voordat pomp-fake eindigt

BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Situatie
Verplaatsen		Altijd
Verdedigend voetenwerk	 +  + 	Altijd
Steal	Druk kort op 	Altijd
Block		Altijd
Rebound	 (bal in de lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Schwalbe	2x kort drukken op 	Verdedigen van speler met bal
Intensief verdedigen		Verdedigen van speler met bal
Dribbelaar op de huid zitten	Houd w ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	Houd  in een richting	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	Houd  ingedrukt	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team		Altijd

NBA 2K17 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

HOOFDTECHNICUS

Andrew Marrinson

HOOFD VORMGEVING

Joseph Clark

TECHNICI

AI-TECHNICI

Matt Hamre
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy
David Brown

TECHNICI

Tim Meekins
Johnnie Yang
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Technici
Matthias Wloka
Technici
Harlan Young
Paul Hale
Thomas Anderson
Brad Jones
Barry LaVerigne
Kijin Keum
Qiong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios "Leftos" Aslanoglu
Bihua "Bella" Qiu
Yu Gu

Arvind Gopalakrishnan

Kefei Lei
Ivan Gusev
Heam Patel
Doug Marien
Jingjing Wang
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Andrew Meshekoff
Anish Ramaswamy
Mark Chatfield
Goksu Ugur
Zongye Yang
Li Lin
Daniel Finch
John Friar
Pujan Dave
Tianyi Yang
Jacob Longazo
JD Minwong
Sagar Mistry
Sang-Won Kim

TECHNOLOGIEGROEP

DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Tim Walter

HOOFD LIBRARY-TECHNIEK

Ivar Olsen

HOOFD TOOLS LIBRARY-TECHNICUS

Jason Dorie

LIBRARYTECHNIEK

Boris Kazanskii
Zhe Peng
Brian Ramagli

TOOLS-TECHNICUS

Prajwal Manjunath

TOOLS-TECHNICUS BUILDS

Nick Contini

PRODUCTIE

UITVOEREND PRODUCTENT

Jeff Thomas

SENIOR PRODUCTENTEN

Asif Chaudhri
Erick Boenisch
Felicia Steenhouse
Ben Bishop
Rob Jones

GAMEPLAY-DIRECTEUR

Mike Wang

PRODUCTIE & DESIGN

Zach Timmerman
Jerson Sapida
Dion Peeto
Jay Iwahashi
Jason Souza
Dan Indra
Joe Levesque
Abe Navarro
Jon Cort
Eric Dillard
Nino Samuel
Dan Bickley
Jesse Bean
Dave Zdyrko
Matt Underwood
Robert Nelson
Kurtis Hon
Erik O'Keady
Michael Stauffer
Scott O'Gallagher
Charles Williams
Josh Morrison
Ben Horne
Himanshu Vartak
Brett Hawkins
Shane Coffin
Peter Cornforth
Grant Wilson

VORMGEVINGSTEAM

HOOFD PERSONAGES

Heather Marshall

VORMGEVING PERSONAGES

Evan Ahlheim
Tim Auer
Randy Cooper
Chris Darroca
Winnie Hsieh
Ann Sidenblad
Abraham Valdez
Shraga Weiss
Yuki Yamamura

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Stewart Graff
Pascal Hang

TECHNISCHE VORMGEVING

Jesse Capper-Ream
Bugi Kaigwa
Jacob D. Stephens
Emre Yilmaz

HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan
Tim Loucks
Ray Wong

AANVULLENDE OMGEVINGEN

Edmund Leo

DIRECTEUR ANIMATIE

Roy Tse

HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE

Elias "ELI" Figueroa

HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

HOOFD FACIAL PERFORMANCE

Joel Flory
Jonathan Lyons

HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE

Derek Kurimoto

ANIMATORS

Ben Anderson
Eric Perrier
Wilster Phung

AANVULLENDE ANIMATIE

Alex Bittner
Tyler Clapp
Shun Li
Jean Lin
John Neary
Rhea Shetty
Hans Tsai
Robert Firestone
Kyuil Lee
Casey Liu
James Mendoza
Jun Park
Van Phan
Spyros Tsiounis
Maria Venegas

DIRECTEUR VORMGEVING

GEBRUIKERSINTERFACE
Herman Fok

HOOFD VORMGEVING

GEBRUIKERSINTERFACE
Justin Cook

VISUEEL ONTWERP

GEBRUIKERSINTERFACE
Zhen Tan
Anthony Yau

GEBRUIKERSINTERFACE

Jeffrey Davis
Jared Rubio Delamora
Quinn Kanesko
Blake Landry
David Lee

Andy Mindler
Albert Carmona
Myra Shadle
Rob Simmons

GEBRUIKERSINTERFACE

MET DANK AAN
Andrew Chin
Carrie Michelle
Dinitz Parecki

STUDIO HOOFD VORMGEVING

Matt Crysdale
Anton Dawson

PRODUCENT VORMGEVING

Karen Huang
Stephanie Gene Morgan

FACE CAPTURE

Pixelgun Studio

MET DANK AAN

2K Mocop
Matt Chalwell
Lee Olsen
Animation Vertigo
Edge Art
Lemon Sky
Seed of Rock
Virtuos
XPEC Art Center

VC GELUIDSTEAM**DIRECTEUR AUDIO**

Joel Simmons

SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS

Daniel Gardopee

SENIOR AUDIOTECHNIEK

Todd Gunnerson
Randy Rivas

AUDIO ENGINEER

James Yanisko

SCRIPTSCHRIJVERS

Tor Unsworth
Rhys Jones

AANVULLENDE PRODUCTIEONDER-STEUNING AUDIO

John Crysdale
Brian Buel

AANVULLENDE AUDIONABEWERKING

Casey Cameron
Paul Courselle
Mateo Baker

AANVULLENDE SCRIPTSCHRIJVERS

Kevin Asseo
Sean Sullivan
Dan Schultz
Joe Galliani

TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS**WEDSTRIJDCOMMENTAAR**

Kevin Harlan

ACHTERGRONDCOMMENTAAR

Greg Anthony
Brent Barry
Doris Burke
Clark Kettlogg
Steve Smith
Chris Webber

VERSLAGGEVING

VANAF HET SPEELVELD
David Aldridge

STUDIOPRESENTATOR

Ernie Johnson

STUDIOANALYSES

Shaquille O'Neal
Kenny Smith

STADIONOMROEPER

Peter Barto

OMROEPER PROMOTIES

Jay Styne
Jimmy Hodson

OMROEPER BUITEN STADION

CJ Norde

SPAANTALIGE OMROEPERS

Sixto Miguel Serrano
Antoni Daimiel
Jorge Quiroga

2KTV CAST**PRESENTATOR & PRODUCENT**

Rachel A. DeMita

HOOFD CAMERA & EDITOR

Alan Palmer

GAME-EXPERT & PRODUCENT

Nathan Smith

PRODUCENT

Jessica Teuscher

EDITOR & CAMERA

Rodney Johnson
David Park

HOOFD GRAPHICS

Jolan Wood

AUDIOMIXAGE

Brian Buel

AANVULLENDE CAMERA

Ian Levasseur

MAKE-UP

Alex Triarte
Marissa Vossen
Glam Squad

**MYCAREER CAST
& TEAM MET****MYPLAYER**

Sullivan Jones

JUSTICE YOUNG

Michael B. Jordan

DENVER LEVINS

Jak Knight

WASHINGTON FALLS

Demetrius Grosse

JASON RICHMOND

Joe Williamson

BRUCE PEPPER

Michael Masini

XAVIER CROSS

Mark Derwin

BRUBAKER SMITH

Johnno Wilson

GRANT ALABASTER

Todd Anthony

ALANAH TURNER

Alisha Wainwright

TIFFANY RASBERRY

Nafessa Williams

HEMSLEY ADSON

Matt Walsh

REPORTER

Chris Marsol

MOM

Kim Bromley

EN VERDER MET**ICE**

Hannibal Buress

GRAHAM

Sterling Brim

PRODUCTIE**SCHRIJVER & REGISSEUR**

Aaron Covington

PRODUCENT

Jay New

ONDERSTEUNEND REGISSEUR

Brandon Eddington

SCRIPT SUPERVISIE

Virginia McCarthy

CASTINGREGISSEUR

Dean Fronk

**MOTION-CAPTURE-
AFDELING****SUPERVISOR**

David Washburn

OPNAMELEIDING

Anthony Tominia

PRODUCTIEMANAGER

Charles Ghislandi

TECHNISCHE LEIDING

Nateon Ajello

MEDIA SUPERVISIE

Mateo Baker

OPNAMETECHNICI II

Jen Antonio
Emma Castles
Jeremy Schichtel

OPNAMETECHNICI I

Alexandra Grant

SPECIALIST II

Jose Gutierrez
Gil Espanto
Ryan Girard

SPECIALIST I

Michelle Hill
Jeremy Wages

SOFTWARETECHNIEK II

Charles "Auggie" Harris III

OPNAMETECHNICUS

Christopher Barton

AUDIO-ASSISTENT

Andrew Hanson

PRODUCTIEASSISTENT

Marilyn Escobar

MAKE-UP

Danielle O'Dea

FACE-TRACKERS

P.J. Leffelman
Jonathan Marshall
Elizabeth Kupfer
Eddie Kim

CAMERABEDIENING

Alan Ricardez
Michael Montoya
Stephanie Sanchez
Connor Vickers
Brian Bisby

**MYCAREER MUZIEK
& PARTITUUR**

Linda Lind

"BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"

Geschreven en geproduceerd door
Linda Lind

2K SPORTS THEMAMUZIEK**THE CONTEST EN NETWORK
SPORTS TONIGHT**

Geschreven, opgenomen en gepro-
duceerd door Bill Kole

**THE COMEBACK, THE RIVALRY
EN THE BREAKDOWN**

Geschreven door Joel Simmons
Opgenomen en geproduceerd door
Bill Kole

2K THEMAMUZIEK

Uitgevoerd door CosmoSquad

**STADIONORGEL, BEATS, MUZIEK
EN OVERIGE IN-GAME MUZIEK**

Casey Cameron

MYPARK LAADMUZIEK

& STUDIOPROGRAMMA-MUZIEK
Cody Mills

ZANGER VOLKSLEID

Linda Lind

**AANVULLENDE
ONDERSTEUNING CAPTURING**

Christopher Jones

MET DANK AAN

Tim Anderson
Phil Johnson
Fresno State Bulldog
Marching Band
Greg Ortiz
Craig Rettmer

Aggie Pack
California Aggie
Marching Band

SPELERSGEKLETS

Derek Breakfield
Michael Patterson
Gleb Kammer
Marlon Cowart
Devin Glischinski
P.J. King
Christian Nielson-Buckholdt
Dorian Lockett
Eric Larsen
Jacob Battersby Gordon
Donnell Dshone Johnson Jr.
Sean Lasatar
Shane Meston
Matt Pymm
Nick Powers
Carney Lucas
Michael Distad
Will Dagnino
Michael Turner
Spencer Douglass
Todd Bergmann
Cecil Hendrix
Sean Pacher
Brian Shute
Eric White

PUBLIEKSDELGELUIDEN

Ben Anderson
Scott Darone
Marion Dreo
William Gale
Michael Howard
Anaoshak Khavarian
Kelsie Lahti
Ashley Landry
Wilster Phung
Adrienne Plugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Phillip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisha Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

PRESIDENT

Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR

David Ismaïler

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN

Jason Argent

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scalici

SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

MANAGER GEBRUIKERSTESTS

Francesca Reyes

GEBRUIKERSONDERZOEK

Jonathan Bonillas

2K MARKETINGTEAM

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING

Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE

MARKETING
Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING

Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING

Mike Rhinehart

SENIOR MERKMANAGERS

Andrew Blumberg
William Inglis

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE

NOORD- EN ZUID-AMERIKA
Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE

Ryan Peters

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE

Jackie Truong

MANAGER MARKETINGPRODUCTIE

Ham Nguyen

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING

Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER

Christopher Maas

PROJECTMANAGER

Heidi Oas

GRAFISCH ONTWERPER

Derek Beecham

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE

Kenny Crosbie

VIDEO-EDITOR/ONTWERPER MOTION GRAPHICS

Michael Regelean
Eric Neff

VIDEO-EDITOR

Peter Koeppen

ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS

Doug Tyler
Nick Pylvanainen

HOOFD VORMGEVING, WEB

Gabe Abarcá

WEBDIRECTEUR

Nate Schaumburg

SENIOR WEBDESIGNER

Keith Echevarria

SENIOR WEBONTWIKKELAAR

Alex Beuscher

WEBONTWIKKELAAR

Gryphon Myers

WEBPRODUCTENT

Tiffany Nelson

MANAGERS CHANNELMARKETING

Anna Nguyen
Marc McCurdy

PARTNERMARKETINGSPECIALIST

Kelsie Lahti

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN

Lesley Zinn Abarcar

MANAGER EVENEMENTEN

David Iskra

DIRECTEUR DIGITALE MARKETING

Ronnie Singh

MANAGER SOCIALE MEDIA

Chris Manning

DIRECTEUR KLANTENSERVICE

Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE

David Eggers

COÖRDINATOR KLANTENSERVICE

Jamie Neves

HOOFD KLANTENSERVICE

Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING
KLANTENSERVICE**

Alicia Nielsen
Ryosuke Kurosawa

COÖRDINATOR KENNISDATABASE

Mike Thompson

**DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS
EN LICENTIES**

Jessica Hopp

**ONDERSTEUNEND MANAGER
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Ashley Landry

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER

Ben Kvalo

ONDERSTEUNEND PR-MANAGER

Michael Howard

ASSISTENT MARKETING

Jessica Perez

2K BEDRIJFSVOERING**SENIOR VICEPRESIDENT,
SENIOR RAADSMAN**

Peter Welch

**SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN
2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**

Jerry Wang

RAADSLIEDEN

Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN

Steve Lux

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING LABEL

Rachel DiPaola

DIRETEUR ANALYSES

Mehmet Turan

SENIOR ANALIST

Tuomo Nikulainen

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING

Dorian Rehfield

PARTNERMARKETINGMANAGEMENT

Dawn Earp

**SPECIALIST LICENTIES/
BEDRIJFSVOERING**

Xenia Mul

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING

Aaron Hiscoc

2K IT**SENIOR DIRECTEUR 2K IT**

Rob Roudebush

SENIOR IT-MANAGER

Bob Jones

SENIOR NETWERKTECHNICUS

Russell Mains

SENIOR SYSTEEMTECHNICUS

Jon Heysek

BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS

Lee Ryan

NETWERKTECHNICUS

Don Claybrook

SYSTEEMBEHEERDERS

Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Krieghoff

IT-ANALIST

Michael Caccia

2K INTERNATIONAL**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN
BEDRIJFSVOERING**

Murray Pannell

**HOOFD INTERNATIONALE
PRODUCTMARKETING**

David Halse

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER

Aurélien Pallegame

INTERNATIONAAL PR-MANAGER

Wouter van Vugt

**MANAGER INTERNATIONALE
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**

Catherine Vandier

**INTERNATIONAAL
LANDENMANAGER**

Warner Guinée

**PRODUCTONTWIKKELING
2K INTERNATIONAL****INTERNATIONAAL PRODUCENT**

Mark Ward

**HOOFD CREATIEVE DIENSTEN
EN LOKALISATIE**

Nathalie Mathews

PROJECTMANAGEMENT LOKALISATIE

Emma Lepeut

LOKALISATIE TEAMS

Robert Boeck
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl
La Marque Rose

TEAM 2K INTERNATIONAL

Agnès Rosique
Alan Moore
Aaron Cooper
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Carlo Volz
Carlos Villasant
Caroline Rajcom
Charley Grafton-Chuck
Dan Cooke
Dennis de Bruin
Devon Stanton
Diana Freitag
Francois Bouvard
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
John Ballantyne
Julien Brossat
Liek Mandemakers
Maria Martinez

Roger Langford
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Zaida Gómez

DESIGTEAM
Tom Baker
James Quinlan

**TAKE-TWO INTERNATIONAL
BEDRIJFSVOERING**
Anthony Dodd
Martin Alway
Nisha Verma
Denisa Polcerova
Robert Willis

2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË
Jason Wong

MARKETINGDIRECTEUR AZIË
Diana Tan

SENIOR MERKMANAGER AZIË
Tracey Chua

MARKETINGMANAGER AZIË
Daniel Tan

SENIOR PRODUCTLEIDING
Rohan Ishwarlal

MARKETINGMANAGERS JAPAN
Maho Sawashima
Takahiro Morita
Hide Shimizu

MARKETINGMANAGER KOREA
Dina Chung

SENIOR LOKALISATIEMANAGER
Yosuke Yano

TAKE-TWO ASIA

BEDRIJFSVOERING
Eileen Chong
Veronica Khuon
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO ASIA
Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani

Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

2K KWALITEITSBEWAKING

**SENIOR VICEPRESIDENT
KWALITEITSBEWAKING**
Alex Plachowski

**TESTMANAGER
KWALITEITSBEWAKING**
Jeremy Ford

ONDERSTEUNENDE TEAMS
Scott Sanford
Ian Moore

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING
Josh Lagerson

PROJECTLEIDER
Luis Nieves

**HOOFDTESTERS-
ONDERSTEUNENDE TEAMS**
Chris Adams
Nathan Bell
Phylicia Fletcher

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS
Alexander Coffin
Joshua Collins
Jorge Corpino
Zack Gartner
Jordan Wineinger
Steve Yun

SENIOR TESTERS
Joshua Brown-Sage
David Benedict
Ashley Carey
Zack Gartner
David Drake
Andrew Garrett
Ana Garza
Greg Jefferson
Jemel Jordan-Butler
Adam Junior
Chayse June
Robert Marrazzo
Kristine Naces
Robert Klempner
Phillip Lui
Michelle Paredes
Brian Reiss
Thomas Sammons

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
Albert Antero
Joel Apostol
Eddie Arguelles
Fritz-Patrick Atienza
Charlene Artuz

Austin Anderson
Eduardo Bancud
Steven Barling
Michael Bond
Ashley Brown
Adrian Burnham
Kyle Bellas
Stephen Carter
Raoul Carabajal
Bobby Cofield
Wenceslao Concina
Victoria Cormier
David Dalie
Carter Davis
Drew De Los Santos
Hugo Dominguez
Max Ehrlich
Christopher Elscoc
Bryan Fritz
Taylor Galeuska
Arthur Garza-Trevino
Kyle Gault
Jasun Graf
Melanie Heuberg
Joshua Hull
Dominic Hurton
David Jackson
Michael Jelf
Christopher Johnson
Joshua Joseph
Zachary Little
Jordan Leano
Scott Luedtke
Eduardo Luna
Charles Maidman
Jace McEwen
Kent Mewborne
Jessica Mitchell
Sacha Moctezuma
Julian Molina
Travis O'Connor
Brandon Peterson
William Poloski
Evan Potter
Douglas Reilly
Dolores Reynolds
Lawrence Robinson
Anthony Rodriguez
Cody Roemen
Max Rohrer
Byrone Harvey Sanders
Blake Seebold
Ahmad Shahin
Brittnee Smith
Wash Thompson III
Anthony Wair
Daniel Walsh
Justin Ward
Alexis White

MET DANK AAN
Lestlie Aullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis

David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski
Chris Jones
Kris Jolly
Juan Corral
Cam Steed
Travis Allen
Candice Javellonar
Jeremy Richards
Jasmine Sarmiento

2K INTERNATIONAL **KWALITEITSEWAKING**

MANAGER KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
José Miriana

MASTERINGTECHNICUS
Wayne Boyce

MASTERINGTECHNIK
Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Alba Loureiro

HOOFD KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares

ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Cristina La Mura

SENIOR TECHNICI KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Johanna Cohen
Sergio Accettura

LOKALISATIE
Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Gulnara Bixby
Iris Loison
Javier Vidal
Julio Calle Arpon

Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schécker
Matteo Lanteri
Namer Merli
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Pablo Menéndez
Patricia Ramón
Roland Habersack
Samuel Franca
Seon Hee C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Yury Fesechka

KWALITEITSEWAKING **2K EAST**

DIRECTEUR KWALITEITSEWAKING
Zhang Xi Kun

MANAGER KWALITEITSEWAKING
Du Jing

PROJECTLEIDER KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Zhu Jian

HOOFD KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Chu Jin Dan
Shigekazu Tsuuchi

SENIOR TESTER KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Qin Qi

TESTERS KWALITEITSEWAKING
Kan Liang
Cho Hyunmin

TESTERS KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Zhou Qian Yu
Zhao Yu
Wang Ce
Tan Liu Yang
Bai Xue
Tang Shu
Jin Xiong Jie
Hu Meng Meng
Zou Zhuo Ke

JUNIOR TESTERS KWALITEITSEWAKING
LOKALISATIE
Mao Ling Jie
Li Ling Li
Liu Kun Peng
Tang Dan Ru

Chen Xue Mei
Xiao Yi
Zhao Jin Yi
Ou Xu
Wang Rui

IT-TECHNICI
Zhao Hong Wei
Hu Xiang

2K CHINA CHENGDU **KWALITEITSEWAKING**

DIRECTEUR KWALITEITSEWAKING
Zhang Xi Kun

MANAGER KWALITEITSEWAKING
Steve Manners
HOOFD KWALITEITSEWAKING
Huang Cheng

SENIOR TESTER KWALITEITSEWAKING
Deng Jian

TESTERS KWALITEITSEWAKING
Long Fu Yu
Huang Hua
Jiang Xiao Yu
Zhao Ju Hao
Chen Pei Ran
Lin Yang
Zhou Qi
Jian Han Xiang
Zhou Ying Qiao
Fu Ting Yao
Gong Yi Ren

MET DANK AAN
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Li Hua
Zhang Pei

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

**PRESIDENT WERELDWIJDE
PARTNERSHIPS**
Salvatore LaRocca

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE &
ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE &
ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**
Vince Kearney

**UITVOEREND VICEPRESIDENT
WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT
WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**
Matt Holt

**SENIOR LEIDING ACCOUNTS
WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**
Artie Cutrone

**DIRECTEUR WERELDWIJDE
PARTNERSHIPS**
Adrienne O'Keeffe

**MANAGER WERELDWIJDE
PARTNERSHIPS**
Sam Asfahani

**ONDERSTUUNEND COÖRDINATOREN
WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**
Harley Opolinsky
Daniel Lupin

**SPECIALISTEN WERELDWIJDE PART-
NERSHIPS**
Wonnie Song
Mary O'Laughlin

MOTION-CAPTURE-ACTEURS
Rick Fox
Aaron Gordon
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Zach LaVine
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Walters

BASKETBALLERS
David Ahern
Brandon "Bdot" Armstrong
Omariyea Boughton

Myree "Reemix" Bowden
A.J. Bridges
Collin Chiverton
Jonathan "The Jumper" Clark
James Davis
John Dickson
Terrence Drisdorn
E.J. Farris
Nate Garth
Tim Harris
Allen Huddleston
Tyler Idowu
Taylor Johns
Eddie Johnson
Chris Jones
Sullivan Jones
Michael B. Jordan
Dominique Lee
Marcus Lewis
Jordan Lewis
Mitchell Love
Jawon Mack
Xander McNally
J.J. Mina
Davion Mize
Arron Mollet
Langston Morris-Walker
Kareem Nitoto
Scott O'Gallagher
Akachi Okugo
Calvin Ottono
Lawrence Otis
Tim Parham
Rodney Pope
Jerald "J.P." Pruitt
Michael Purdie
Chris Read
Joey Rodriguez
Nick Ross
Desmond Simmons
Austin Simon
Ryan Sykens
James Tillman
Jay Washington
Elijah White
Roshun Wynne
Justin Yeargin

MYPARK DANSERS
Denzel "Meechie" Harris
Daquan "Toosi" High
Judson Laipply
Eric "Kidd Strobe" Bassett
Gary "Noh-Justice" Morgan
David "Kid David" Shreibman
Tony Ly

MET DANK AAN
Billy "Dunkademics" Doran
Roy "Lee" Giles
John Jordan
Aalim Moor
James Nunnally
Franklin Session
Kammron Taylor

Ben Pensack
Adam Pensack
Pensack Sports
Management Group

**VISUAL CONCEPTS
BEDANKT**
Strauss Zalnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Dan Emerson
Jordan Katz
David Cox
Steve Glickstein
Scott Patterson
Verkoopteam Take-Two
Digitale-verkopenteam Take-Two
Channelmarketingteam Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Greg Gibson
Take-Two juridisch team
David Boutry
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Alexander Ramey
Barry Charleton
Jon Titus
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Betsy Ross
Pete Anderson
Oliver Hall
Maria Zamaniego
Nicholas Bubblitz
Nicole Hillenbrand
Danielle Williams
Gwendoline Oliviero
Ariel Owens-Barham
Kyra Simon
Ashish Popli
Mark James
Christina Vu
Mark Little
Jean-Sébastien Ferey
Access Communications
Operation Sports
Zsolt Mathe
David Cook
Ferdinand Schober
Cameron Goodwin
Simon Cooke
Joe Waters
Aditya Toney

Tracy Carnahan
Sandra Smith Congdon
Chris Casanova
Ethan Abeles
De familie Lee
Michigan State University
University of Kansas
Georgetown University
University of Louisville
University of Illinois
University of Oklahoma
Georgia Institute of Technology
University of Arizona
University of Connecticut
Wake Forest University
Collegiate Licensing Company

GAME-INTRO Shady00018

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2016 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketbalmaterialen geleverd door Garad Sports, de exclusieve leverancier van basketbalborden en ringen voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd

op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatietools en ondersteuning door XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB. Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden. Emoji gratis verstrekt door <http://emoji.one.com>

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2016 NBA Properties Inc. Alle rechten voorbehouden.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen. DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELIJDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT, DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALS MEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZEE OVEREENKOMST GOED DOOR, ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform de Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke rechten de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgegevens, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computer codes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hien uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbot is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennissgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;
- enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscodes voor onlinefuncties van de Software schenden; of
- de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan aan de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar onmiselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFSEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaffen en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in substantie aan de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen en hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoeveel Licentiegever eraan streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doeltwaaft onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele Items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden gebruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt op Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je persoonage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIEUWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEENTRUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is in ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedt of heeft kennis van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet of regelgeving, of een doeltwaaft handeling die gepaard gaat met de werking van de Software. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overnemerderd het voorgaande volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specialty Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originële opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een persoon computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaald rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitovert.

VERJARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

INGEENGEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTIELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIIP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWIL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOEL IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVOLGT UIT DE BOVENSTAANDE RIJWAAKING, MOGELIJK NIET OP JOUVAN TOEPASSING, ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN. WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERKEN EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDIELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMST GIG DEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAAR DE DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of te verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gamelatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of Vi's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enige reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of Vi's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd voordat de Overeenkomst hebt gesloten, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruikersrechten voor de Software, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" ("commercial computer software") of "Restricted Computer Software" ("restricted computer software"). Gebruik, verspreiding of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de bepalingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeoplossing met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de servicevoorwaarden zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vervangen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZELICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2016 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: www.take2games.com/Legal.