



NBA 2K17





INHOUD

- 1 PRODUCTONDERSTEUNING**
- 2 BESTURING**
 - 2 AANVAL - BASIS
 - 2 AANVAL - GEVORDERD
 - 3 VERDEDIGING - GEVORDERD
 - 4 PRO STICK™: SCHIETEN
 - 4 PRO STICK™: DRIBBELEN
 - 5 POST-MOVES
 - 6 POST-SCHOTEN
 - 6 BESTURING VERDEDIGING
- 7 STEMINSTRUCTIES MET KINECT**
- 9 NBA 2K17 GAMECREDITS**
- 17 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE,
LICENTIE-OVEREENKOMST &
BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



WAARSCHUWING Lees de instructies van de Xbox 360®-console, de handleiding van de Kinect®-sensor en de handleidingen van overige accessoires voor belangrijke informatie in verband met veiligheid en gezondheid voordat je deze game gaat spelen. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuipreukingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Let op: de online functies van NBA 2K17 zullen volgens plan beschikbaar zijn tot en met **31 december 2018**, maar we behouden ons het recht voor online functionaliteiten te beëindigen na een opzegtermijn van 30 dagen.

Bezoek www.nba2k.com/status voor meer informatie.

XBOX 360-CONTROLLER

Aanval - basis	Besturing	Verdediging - basis
Speler verplaatsen		Speler verplaatsen
PRO STICK™: Dribbelen/schieten/passen		Handen omhoog / schaduwen / blokkeren
n.v.t.		Harde overtreding / vasthouden
Pass aanpassen		Intensief verdedigen
Sprinten		Sprinten
Aanvalsspel afroepen		Double Team
Icoontjespass		Icoontjeswissel
Pass/touchpass		Andere speler (dichtste bij de bal)
Pick-besturing		Doordringen forceren
Pomp-fake/hop-step (kort drukken) Schieten (drukken)		Steal
Post-up		Block/rebound
Karakteristieke vaardigheden- scherm		Karakteristieke vaardigheden- scherm
Snelle acties OTFC		Defensieve sets OTFC
Aanvalsstrategie OTFC		Verdedigingsstrategie OTFC
Wissels OTFC		Wissels OTFC
Time-out		Opzettelijke fout
Pauze		Pauze

AANVAL - GEVORDERD

Actie	Besturing
Positionele acties	Druk kort op , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu
Ploeggenoot laten insnijden	Druk kort op , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg in de richting waarin hij moet lopen
Pick-besturing	Houd ingedrukt (hoe lang bepaalt afrollen of faden, druk nogmaals op om het scherm te slippen)
Bounce-pass	+

Actie	Besturing
Overhead-/lob-pass	+
Flitsende pass	+
Fake-pass	+
Alley-oop	+ (om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om zelf de alley-oop uit te voeren)
Alley-oop via bord	+ als een ploeggenoot meeloopt
Give & Go	Druk op en houd ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat los om de bal naar hem terug te passen
Putback-dunk/lay-up	Houd ingedrukt
PRO STICK™ Pass	+

VERDEDIGING - GEVORDERD

Actie	Besturing
Verplaatsen	
Fast shuffle	+ +
Steal	Druk kort op
Block	
Rebound	(bal in lucht)
Doordringen forceren	
Zich laten vallen	Druk 2x kort op
Vasthouden	Druk in
Intensief verdedigen	
Shade Stance veranderen	+ links/rechts
Crowd Dribbler	Houd ingedrukt
Handen omhoog	vasthouden
Speler afschermen	vasthouden (bij verdedigen van speler zonder bal)
Double-team	

PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

PRO STICK™: SCHIETEN

Actie	Besturing
Jump-shot	Beweeg  in willekeurige richting
Pomp-fake	Zet een jump-shot in en laat dan  snel los
Runner/floater (tijdens een mid-range drive)	Houd  weg van de basket
Stepback jump-shot (zijaartse dribbel)	Houd  Weg van de basket
Hop-gather	Druk kort op  tijdens een drive (bepaal de richting van de hop met )
Spin-shot	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en houd dan ingedrukt
Halve spin-shot	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand
Normale lay-up (bij drive naar basket)	Houd  ingedrukt richting de basket
Euro-step lay-up (bij drive naar basket)	Houd  weg links/rechts
Hop-step lay-up (bij drive naar basket)	 + houd  links/rechts ingedrukt
Reverse lay-up (bij drive langs achterlijn)	Houd  richting achterlijn
Dunks (bij drive naar basket)	 + houd  richting de basket
Schot veranderen (in de lucht)	Start dunk/lay-up,  in willekeurige richting terwijl je in de lucht hangt
Step-through	Pomp-fake, dan nogmaals  voordat de pomp-fake eindigt

PRO STICK™: DRIBBELEN

Actie	Besturing	Context
Triple-threat jab-step	Kort tikje met  links/rechts/voorst	Triple-threat
Triple-threat spinout	Draai 	Triple-threat
Triple-threat stepback	 + kort tikje met  van basket af	Triple-threat
Stutter-step	 + kort tikje met  richting basket	Dribbelen
Inhouden (snel)	Kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
Inhouden (escape)	 + kort tikje met  richting hand met de bal	Dribbelen
In-and-out	Kort tikje met  richting basket	Dribbelen

Actie	Besturing	Context
Crossover (voorlangs)	Tik kort op  richting de hand zonder bal	Dribbelen
Crossover (tussen benen door)	Tik kort op  tussen de hand zonder bal en de rug van de speler	Dribbelen
Achter de rug langs	Tik kort op  van de basket af	Dribbelen
Spin	Draai  van de hand met de bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Halve spin	Draai  in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en keer snel terug naar neutrale stand	Dribbelen
Step-back	 + kort tikje met  van basket af	Dribbelen

POST-MOVES (DRUK OP VOOR POST-UP)

Actie	Besturing
Post-moves	Houd  in een willekeurige richting
Faceup-drive (uit stilstand)	 richting bucket of achterlijn + 
Stoppen met drive (vanuit dribbel)	 naar achterlijn + 
Agressieve backdown	 +  richting basket
Drive naar bucket	 +  richting bucket
Drive naar achterlijn	 +  naar de achterlijn toe
Quick-spin	Draai  naar buitenste schouder
Hook-drive	Draai  naar binnenste schouder
Fakes	Kort tikje met  in een willekeurige richting maar van de basket af
Post-hop	Houd  naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op 
Post-stepback	Houd  van de basket af en druk dan kort op 
Drop-step	Houd  naar links of rechts richting de basket en druk dan kort op 

POST-SCHOTEN

Actie	Besturing
Post-hook (korte afstand)	richting basket
Post-fade (voorbij korte afstand)	links of rechts van basket af
Step-through lay-up	Houd ingedrukt en beweeg dan naar links of rechts richting basket
Shimmy-fade	Houd ingedrukt en beweeg naar links of rechts van de basket af
Pomp-fake	Start een schot zoals hierboven uitgelegd, beweeg daarna naar neutrale positie
Up & under / step-through	Pomp-fake en dan opnieuw voordat Pomp-fake eindigt

BESTURING VERDEDIGING

Actie	Besturing	Context
Verplaatsen		Altijd
Fast shuffle	+ +	Altijd
Steal	Druk kort op	Altijd
Block		Altijd
Rebound	(bal in lucht)	Altijd
Doordringen forceren		Altijd
Zich laten vallen	Druk 2x kort op	Verdedigen van speler met bal
Vasthouden	Druk in	Altijd
Intensief verdedigen		Verdedigen van speler met bal
Shade Stance veranderen	+ links/rechts	Verdedigen van speler met bal
Crowd dribbler	Houd ingedrukt	Verdedigen van speler met bal
Handen omhoog	vasthouden	Verdedigen van speler met bal
Speler afschermen	vasthouden	Verdedigen van speler zonder bal
Double-team		Altijd

STEMINSTRUCTIES MET KINECT

Tijdens de game kun je voor diverse acties Kinect-steminstructies gebruiken.

Steminstructies	Actie
Altijd actief	
"Time Out" "Call Time Out"	Time-out aanvragen
"Switch Camera"	Naar volgende camerapositie
"Gatorade Dunk"	De coach dunken tijdens geschikte situaties

Aanval	
"Isolation" "Post play" "Pick and Roll" "Three Point"	Aanvalsspillen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Set a Screen for me" "Set a Pick for me"	Kortstondig screen
"Shoot the Ball!" "Shoot that Shot" "Take that Shot" "Shoot that!" "Shoot it"	AI-speler laten schieten

Verdediging	
"Double Team"	Twee AI-spielers laten double-teamen
"Help Me"	Hulp inroepen van je team
"Intentional Foul"	Opzettelijke fout laten maken
"Pick up ball"	Dichtstbijzijnde AI-speler dribbelaar laten verdedigen, als hij die niet al verdedigde
"Bring in Bench Player [achternaam]/ [volledige naam]"	Maak een wissel met een bepaalde speler

Verdediging

"Man to Man" "Zone 2-3" "Zone 3-2" "Halfcourt Press" "Fullcourt Press" "Halfcourt Trap" "Fullcourt Trap"	Verdedigingsset afroepen
--	--------------------------

MyCAREER-aanval

"Alley-Oop," "Throw the Alley"	Om een alley-oop vragen
"Pass the ball to me" "Pass me the ball" "Pass the ball to [achternaam]/ [volledige naam]/[positie]"	Om een pass vragen
"Quick Isolation" "Quick Iso" "Clear Out" "Pick and Roll" "Quick Post Up" "Quick Spot Up Three"	Snel aanvalssituaties aansturen
"Set a Screen for me" "Set a Pick for me"	Kortstondig screen
"Shoot the Ball!" "Shoot that Shot" "Take that Shot" "Shoot that!" "Shoot it"	AI-speler laten schieten

NBA 2K17 GAME CREDITS

VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC

VIRTUOS

SENIOR PRODUCENT
Xu Zhiyong

PRODUCENT
Tang Mengjia

TECHNISCH DIRECTEUR
Shi Qiang

HOOFDPROGRAMMEUR
Phang Chingyoong

PROGRAMMEUR
Han Shu
Gong Tianyi
Xing Bo
Qiao Xi
Datamanager
Fang Yuqin

VORMGEVINGSTEAM

ARTDIRECTOR
Yang Bo

VORMGEVING LEADER
Li Xiaoyi

CONCEPTVORMGEVER
Yin Yi
Zhao Hong
Luo Yili

CINEMATOGRAFISCHE VORMGEVING
Zhou Huajun
Shen Yingchao
Xu Jian

VORMGEVING VISUELE EFFECTEN
Xu Jun
Diao Yuzhu

VORMGEVERS GEBRUIKERSINTERFACE
Zhang Shuyuan

VORMGEVING PERSONAGES
Yao Meixiong

VORMGEVING OMGEVINGEN
Qiu Ziqian

KWALITEITSBEWAKINGSTEAM

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
Bao Bo

TEAMLEIDER KWALITEITSBEWAKING
Xu Lichao
Gao Wenxin

KWALITEITSBEWAKINGSTEAM
Wang Xuan
Wang Quanqin
Song Yueyu

STUDIOMANAGEMENT

DIRECTEUR
Gilles Langourieux

STUDIOMANAGER
Vivan Tian

DIRECTEUR GROEPONTWIKKELING
Duncan Kershaw

IT-ONDERSTEUNING
Zheng Rui

VISUAL CONCEPTS NOVATO

HOOFD TECHNIEK
Andrew Marrinson

ARTDIRECTOR
Joseph Clark

TECHNICI

AI-TECHNICI
Shawn Lee
Gordon Read
Eddie Park
Andrew Brown
Ben Hester
Karthik Krishnamurthy

TECHNICI
Tim Meekins
Johnnie Yang
Matt Hamre
Mark Horsley
Chris Larson
Nick Jones
Mark Roberts
Nate Bamberger
Evan Harsha
Tim Schroeder
Steven Fuller
David Copelovici
Matthias Wloka
Brian Townsend
Harlan Young
Paul Hale
Brad Jones
Barry LaVergne
Kijin Keum
Qiong Wang
Cort Keefer
Anthony Lundquist
Ian Citti
Jeff Brizzolara
Nathan DeGrand
Scott Kohn
Srikanth Jagannathan
Katherine Hayton
Kyung-Kun Ko
Wen Chi Gu
David Yu
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou
Bihua "Bella" Qiu
Yang Liu
Yu Gu
Bo Liang
Arvind Gopalakrishnan
David Brown
Ivan Gusev
Michael Sharpe
Heem Patel
Doug Marien
Jon Lew
Jingjing Wang
Alex Hu
Kiran George
Kai-Chaun Hsiao
Prajwal Manjunath
Adam Burch
Andrew Meshekoff
Anish Ramaswamy
Mark Chatfield
Goksu Ugur

TECHNOLOGIEGROEP

DIRECTEUR TECHNOLOGIE
Tim Walter

HOOFD LIBRARY-TECHNIEK

Ivar Olsen

HOOFD TOOLS-LIBRARYTECHNIEK

Jason Dorie

LIBRARYTECHNIEK

Boris Kazanskii

Zhe Peng

Brian Ramagli

SENIOR TOOLS-SOFTWARETECHNICUS

Romerik Rousseau

PRODUCTIE

UITVOEREND PRODUCENT

Jeff Thomas

SENIOR PRODUCENTEN

Asif Chaudhri

Erick Boenisch

Felicia Steenhouse

Ben Bishop

Rob Jones

GAMEPLAY-DIRECTEUR

Mike Wang

PRODUCTIE & DESIGN

Robert Nelson

Jonathan Rivera

Zach Timmerman

Jerson Sapida

Dion Peete

Jay Iwahashi

Jason Souza

Dan Indra

Joe Levesque

Abe Navarro

Jon Cort

Kelly Wilson

Eric Dillard

Nino Samuel

Dan Bickley

Jesse Bean

Dave Zdyrko

Matt Underwood

Kyle Lai-Fatt

Kurtis Hon

Erik O'Keady

Michael Stauffer

Scott O'Gallagher

Charles Williams

Josh Morrison

Ben Horne

Himanshu Vartak

Shereif Fattouh

Brett Hawkins

VORMGEVINGSTEAM

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES

Heather Marshall

VORMGEVING PERSONAGES

Tyler Bronis

Winnie Hsieh

Tim Auer

Yuki Yamamura

Chris Darroca

Omar Sancristobal

Jeongcheol Shin

Evan Ahlheim

David Dame

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Pascal Hang

TECHNISCHE VORMGEVING

Emre Yilmaz

Jesse Capper-Ream

Stewart Graff

ENVIRONMENT LEAD

John Lee

VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan

Tim Loucks

Ray Wong

DIRECTEUR ANIMATIE

Roy Tse

PRODUCENT ANIMATIE

Stephanie Gene Morgan

HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE

Elias Figueroa

HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

HOOFD CREATIEVE PERFORMANCE

Mike Dacko

HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE

Derek Kurimoto

ANIMATORS

Ben Anderson

Joel Flory

Jonathan Lyons

Eric Perrier

Wilster Phung

AANVULLENDE ANIMATIE

Alvin Geno

Santiago Nunez

AANVULLENDE GEZICHTS-PROCESSING

Counter Punch Studios

Technicolor

DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Herman Fok

HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Justin Cook

Ian Coffino

VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE

Anthony Yau

Zhen Tan

GEBRUIKERSINTERFACE

Quinn Kaneko

Myra Shadle

Carrie Michelle Dinitz Parecki

David Lee

Andy Mindler

Albert Carmona

Jeffrey Davis

Rob Simmons

Spencer Kopach

STUDIO HOOFD VORMGEVING

Matt Crysdale

Anton Dawson

PRODUCENT VORMGEVING

Karen Huang

FACE CAPTURE

Pixelgun Studio

MET DANK AAN

Matt Chatwell

Hectic Digital

Edge Art

Lemon Sky

Seed of Rock

Virtuos

Hydro74

Nicholas Apostoloff

Chuco Moreno

George Penenori

J Esparza

Steve Von Riepen

Andrew Chin

Alison Kellom

INTROFILMPJE

Deva Studios

MUZIEK INTROFILMPJE

Steven Emerson

VC GELUIDSTEAM

DIRETEUR AUDIO

Joel Simmons

SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS

Daniel Gardopee

SENIOR AUDIOTECHNICI

Todd Gunnerson

Randy Rivas

SCRIPTSCHRIJVERS

Tor Unsworth

Rhys Jones

AANVULLENDE AUDIO

John Crysdale

AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO

Brian Buel

AANVULLENDE AUDIONABEWERKING

Casey Cameron

Mateo Baker

OVERIGE SCRIPTSCHRIJVERS

Kevin Asseo

Sean Sullivan

Joe Galliani

TEAM VERSLAGGEVING & STEMACEURS

WEDSTRIJDCOMMENTAAR

Kevin Harlan

ACHTERGRONDCOMMENTAAR

Clark Kellogg

Greg Anthony

VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD

Doris Burke

STUDIOPRESENTATOR

Ernie Johnson

STADIONMROEPER

Peter Barto

OMROEPER PROMOTIES

Jay Styne

OMROEPER BUITEN STADION

CJ Norde

SPAANTALIGE OMROEPERS

Sixto Miguel Serrano

Antoni Daimiel

Jorge Quiroga

MOTION-CAPTURE-AFDELING

SUPERVISOR

David Washburn

PRODUCTIEASSISTENTIE

Colin Duffy

OPNAMELEIDING

Anthony Tominia

OPNAMETECHNICI II

Jen Antonio

Emma Castles

Jeremy Schichtel

OPNAMETECHNICI I

Alexandra Grant

Christopher Barton

PRODUCTIEMANAGER

Charles Ghislandi

SPECIALIST II

Jose Gutierrez

Gil Espanto

Ryan Girard

SPECIALIST I

Michelle Hill

Jeremy Wages

TECHNISCHE LEIDING

Steve Park

SOFTWARETECHNIEK II

Charles Harris

MEDIA SUPERVISIE

Mateo Baker

AUDIO-ASSISTENT I

Andrew Hanson

Camarabediensers

Alan Ricardez

Michael Montoya

Stephanie Sanchez

2K SPORTS THEMAMUZIEK

"THE CONTEST" EN "NETWORK SPORTS TONIGHT"

Geschreven, gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

"THE COMEBACK", "THE RIVALRY" EN "THE BREAKDOWN"

Geschreven door Joel Simmons

Gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

2K THEMA'S UITGEVOERD DOOR COSMOSQUAD

ORGEL, BEATS, MUZIEK EN OVERIGE

IN-GAME MUZIEK

Casey Cameron

ZANGER VOLKSLIED

Linda Lind

AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING

Christopher Jones

MET DANK AAN

Tim Anderson

Phil Johnson

Fresno State Bulldog

Marching Band

Greg Ortiz

Craig Rettmer

Aggie Pack

California Aggie

Marching Band

Spelersgekklets

Donell Dshone Johnson Jr.

Sean Lasatar

Shane Meston

Matt Pymm

Nick Powers

Carney Lucas

Michael Distad

Will Dagnino

Michael Turner

Spencer Douglass

Todd Bergmann

Cecil Hendrix

Sean Pachter

Brian Shute

Eric White

PUBLIEKSGELUIDEN

Ben Anderson

Scott Darone

Marion Dreo

William Gale

Michael Howard

Anaoshak Khavarian

Kelsie Lahti

Ashley Landry
Wilster Phung
Adrianne Pugh
Jonathan Smith
Charles Williams
Niko Ackerman
Steven Baston
Marcus Boddy
Vincent Byrne Davis
Philip Floyd
Ben Hader
Daryll Jones
Khaleisheia Jones
Jesse Langland
Rolan Jed Negranza
Hana Ohira
Danielle Strickland
Joshua Cervantes
Reinard Coloma
Christopher Nichols
Jaymi Valdes
Rebecca Friedman
Daniel Stafford
Megan Knapp
Leslie Peacock

2K

PRESIDENT
Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR
David Ismaïl

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN
Jason Argent

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING
Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR
Eric Simonich

SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE
Jack Scalici

SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE
Josh Orellana

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE
William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING
Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER
David Rees

MANAGER GEBRUIKERSTESTS
Francesca Reyes

GEBRUIKERSONDERZOEK
Jonathan Bonillas

2K MARKETINGTEAM

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING
Sarah Anderson
VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING
Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING
Alfie Brody

DIRECTEUR MARKETING
Mike Rhinehart

SENIOR MERKMANAGER
Andrew Blumberg
William Inglis

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA
Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE
Ryan Peters

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE
Jackie Truong

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE
Ham Nguyen

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING
Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER
Christopher Maas

PROJECTMANAGER
Heidi Oas

GRAFISCH ONTWERPER
Derek Beecham

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE
Kenny Crosbie

VIDEO-EDITOR / ONTWERPER MOTION GRAPHICS
Michael Regelean

GRAFISCH ONTWERPER
Eric Neff

VIDEO-EDITOR
Peter Koeppen

ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

HOOFD VORMGEVING, WEB
Gabe Abacar

WEBDIRECTEUR
Nate Schaumburg

SENIOR WEBDESIGNER
Keith Echevarria

SENIOR WEBONTWIKKELAAR
Alex Beuscher

WEBONTWIKKELAAR
Gryphon Myers

WEBPRODUCTENT
Tiffany Nelson

MANAGERS CHANNELMARKETING
Anna Nguyen

MARKETINGMANAGER AZIË
Marc McCurdy

PARTNERMARKETINGSPECIALIST
Kelsie Lahti

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN
Lesley Zinn Abacar

MANAGER EVENEMENTEN
David Iskra

DIRECTEUR DIGITALE MARKETING
Ronnie Singh

MANAGER SOCIALE MEDIA
Chris Manning

DIRECTEUR KLANTENSERVICE
Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE
David Eggers

COÖRDINATOR KLANTENSERVICE
JAMIE NEVES
Jamie Neves

HOOFD KLANTENSERVICE
Crystal Pittman

SENIOR ONDERSTEUNING KLANTENSERVICE
Alicia Nielsen
Ryosuke Kurosawa

COÖRDINATOR KENNISBANK
Mike Thompson

MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
Jessica Hopp

ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
Ashley Landry

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
Ben Kvalo

ONDERSTEUNEND PR-MANAGER
Michael Howard

ASSISTENT MARKETING
Jessica Perez

2K BEDRIJFSVOERING

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN
Peter Welch

SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN
Jerry Wang

RAADSLIEDEN
Justyn Sanderford
Aaron Epstein

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN
Steve Lux

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING LABEL
Rachel DiPaola

DIRETEUR ANALYSES
Mehmet Turan

SENIOR ANALIST
Tuomo Nikulainen

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING
Dorian Rehfield

PARTNERMARKETINGMANAGEMENT
Dawn Earp

SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING
Xenia Mul

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING
Aaron Hiscox

2K IT

SENIOR DIRECTEUR 2K IT
Rob Roudebush

SENIOR IT-MANAGER
Bob Jones

SENIOR NETWERKTECHNICUS
Russell Mains

SENIOR SYSTEEMTECHNICUS
Jon Heysek

BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS
Lee Ryan

NETWERKTECHNICUS
Don Claybrook

SYSTEEMBEHEERDERS
Fernando Ramirez
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Krieghoff

IT-ANALIST
Michael Caccia

2K INTERNATIONAL

VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN BEDRIJFSVOERING
Murray Pannell

HOOFD INTERNATIONALE PRODUCTMARKETING
David Halse

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
Aurelien PalleGamage

INTERNATIONAAL PR-MANAGER
Wouter van Vugt

MANAGER INTERNATIONALE COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
Catherine Vandier

INTERNATIONAAL LANDENMANAGER
Warner Guinee

PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL

INTERNATIONAAL PRODUCENT
Mark Ward

HOOFD CREATIEVE DIENSTEN EN LOKALISATIE
Nathalie Mathews

PROJECTMANAGEMENT LOKALISATIE
Emma Lepeut

EXTERNE LOKALISATIETEAMS
La Marque Rose
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl
Claude Esmein
Xavier Kemmlin
Softclub

TEAM 2K INTERNATIONAL

Agnes Rosique
Alan Moore
Aaron Cooper
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Carlo Volz
Carlos Villasante
Caroline Rajcom
Charley Grafton-Chuck
Dan Cooke
Dennis de Bruin
Devon Stanton
Diana Freitag
Francois Bouvard
Gemma Woolnough
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
John Ballantyne
Julien Brossat
Lieke Mandemakers
Maria Martinez
Roger Langford
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Zaida Gomez

ONTWERPTEAM
Tom Baker
James Quinlan

TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING
Anthony Dodd
Martin Alway
Nisha Verma
Denisa Polcerova
Robert Willis

2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË

Jason Wong

MARKETINGDIRECTEUR AZIË

Diana Tan

SENIOR MERKMANAGER AZIË

Tracey Chua

MARKETINGMANAGER AZIË

Daniel Tan

SENIOR PRODUCTLEIDING

Rohan Ishwarlal

MARKETINGMANAGERS JAPAN

Maho Sawashima

Takahiro Morita

Hide Shimizu

MARKETINGMANAGER KOREA

Dina Chung

SENIOR LOKALISATIEMANAGER

Yosuke Yano

TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING

Eileen Chong

BEDRIJFSVOERING

Veronica Khuan

Chermine Tan

Takako Davis

Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA

ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Erik Ford

Syn Chua

Ellen Hsu

Paul Adachi

Fumiko Okura

Hidekatsu Tani

Fred Johnson

Julius Chen

Ken Tilakaratna

Albert Hoolsema

2K KWALITEITSEBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSEBEWAKING

Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSEBEWAKING

Jeremy Ford

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING

Luis Nieves

2K CHENGDU KWALITEITSEBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING

Zhang Xi Kun

TESTMANAGER KWALITEITSEBEWAKING

Steve Manners

PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING

Gao You Ming

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTER

Wang Yi Min

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Andi Cable

Cao Kui

Cheng Qing

Chen Jie Yu

Chen Tai Ji

Justin Handley

Li Gang

Tian Cheng

Wang Jing

Yang Wen Jing

Zhang Yong Bin

Zhou Dan

Zhu Ming

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Du Jing

PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Zhu Jian

HOOFDTESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Chu Jin Dan

Shigekazu Tsuuchi

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Xiao Yi

Zhou Qian Yu

Zhao Yu

Wang Ce

Tan Liu Yang

Bai Xue

Tang Shu

Jin Xiong Jie

Hu Meng Meng

Zou Zhuo Ke

Mao Ling Jie

Li Ling Li

Liu Kun Peng

Tang Dan Ru

Chen Xue Mei

Zhao Jin Yi

Ou Xu

Wang Rui

Pan Zhi Xiong

Qin Qi

Kan Liang

Cho Hyunmin

Met dank aan

Zhao Hong Wei

Hu Xiang

Bai Gui Long

Xie Ya Xi

Su Wan Qing

Wang He Fei

Li Hua

Zhang Pei

2K

KWALITEITSEBEWAKINGONDERSTEUNING EN INZENDINGEN NAAR PLATFORMHOUDERS

TESTMANAGER KWALITEITSEBEWAKING

Scott Sanford

HOOFDTESTER KWALITEITSEBEWAKING

Chris Adams

Nathan Bell

ONDERSTEUNENDE HOOFDEN TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Jordan Wineinger

Joshua Collins

Zack Gartner

SENIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Adam Junior

Andrew Garrett

David Drake

Greg Jefferson

Kristine Naces

Robert Klempner

Nicole Millette

Michelle Paredes

Ana Garza

Ashley Carey

Brian Reiss

TESTERS KWALITEITSEBEWAKING

Alexis White

Anthony Zaragoza

Charlene Artuz

Douglas Reilly

Bryan Fritz

Hugo Dominguez

Sacha Moctezuma

Zachary Little

Wenceslao Concina
Brandon Peterson
Brian Reiss

2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Jose Minana

MASTERINGTECHNICUS
Wayne Boyce

MASTERINGTECHNIEK
Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Oscar Pereira

**PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE**
Alba Loureiro

HOOFDEN KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Elmar Schubert
Florian Genthon
Jose Olivares

**ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE**
Cristina La Mura

**SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE**
Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Johanna Cohen
Sergio Accettura

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE

Clement Mosca
Daniel Im
David Sung
Dimitri Gerard
Ernesto Rodriguez-Cruz
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Gian Marco Romano
Gulnara Bixby
Iris Loison
Javier Vidal
Julio Cattle Arpon
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schucker
Matteo Lanteri
Namer Merli
Nicolas Bonin
Noriko Staton
Pablo Menendez
Patricia Ramon
Roland Habersack
Samuel Franca
Seon Hae C. Anderson
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Stefanie Schwamberger
Timothy Cooper
Toni Lopez
Yury Fesechka

FOX STUDIOS

FOX STUDIOS
Rick Fox
Michael Weber
Tim Schmidt
Cal Halter
Keith Fox
Dustin Smith
Joe Schmidt

NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Salvatore LaRocca

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE
AANGELEGENHEDEN**
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE
AANGELEGENHEDEN**
Vince Kearney

**UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE
PARTNERSHIPS**
Emilio Collins

VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Matt Holt

**SENIOR LEIDING ACCOUNTS WERELDWIJDE
PARTNERSHIPS**
Artie Cutrone

DIRECTEUR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Adrienne O'Keefe

MANAGER WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Sam Asfahani

**ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR WERELDWIJDE
PARTNERSHIPS**
Harley Opolinsky

WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Daniel Lupin

SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Wonnie Song

WERELDWIJDE PARTNERSHIPS
Mary O'Laughlin

MOTION-CAPTURE-ACTEURS

NBA-SPELERS

Harrison Barnes
Kent Bazemore
Trey Burke
Isaiah Canaan
Will Cherry
Stephen Curry
Brandon Davies
Dante Exum
Ryan Hollins
Orlando Johnson
Ben McLemore
James Nunnally
Austin Rivers
Lance Stephenson
Evan Turner
Dion Waiters

BASKETBALLERS

Antonio Biglow
Josh Bitton
Jake Bohigian
Myree "Reemix" Bowden
Michael Bowens Jr.
Justin Brown
Dominic Cateagari
Collin Chiverton
Joell Crawford
Roy Giles
Dominique Grant
Tim Harris
Justin Herold
Pe'Shon Howard
Allan Huddleston
Tony Johnson
John Jordan
Jawon Mack
Mike McChristian
Corey McIntosh
Mikh McKinney
Xander McNally

Aalim Moor
 Kareem Nitoto
 Michael Nunnally
 Jayson Obazuaye
 Scott O'Gallagher
 Jerald "J.P." Pruitt
 Michael Purdie
 Chris Reaves
 Jordan Richardson
 Patrick "Pat The Roc" Robinson
 Nick Ross
 Franklin Session
 Les Smith
 Ryan Sypkens
 Dominique Taplin
 Dar Tucker
 Christian Williams
 Roshun Wynne Jr.

SACRAMENTO KINGS DANCERS

Megan Beeson
 Brittney Bliatout
 Andrea Cabrera
 Roxanne Cortez
 Angela Inouye
 Katerina Kountouris
 Moira Niesman
 Lynsi Teixeira
 Isela Perez
 Tammier Porter

AANVULLENDE DANCERS

Jennifer Carrico
 Christopher Williams
 Rachel Lee
 Taylor Lee
 Mascotte
 Todd Maroldo
 Gezichtsuitdrukkingssacteers
 Allen Huddleston
 Sarunas J. Jackson

MET DANK AAN

Billy "Dunkademics" Doran
 Roy "Lee" Giles
 John Jordan
 Aalim Moor
 James Nunnally
 Franklin Session
 Kammron Taylor
 Ben Pensack
 Adam Pensack
 Pensack Sports
 Management Group

SPECIALE DANK VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick
 Karl Slatoff
 Lainie Goldstein
 Dan Emerson
 Jordan Katz
 David Cox
 Steve Glückstein
 Scott Patterson
 Verkoopteam Take-Two
 Digitale-verkopenteam Take-Two
 Channelmarketingteam Take-Two
 Siobhan Boes
 Hank Diamond
 Alan Lewis
 Daniel Einzig
 Christopher Fiumano
 Pedram Rahbari
 Jenn Kolbe
 2K IS Team
 Greg Gibson
 Take-Two juridisch team
 David Boutry
 Juan Chavez
 Rajesh Joseph
 Gaurav Singh
 Alexander Raney
 Barry Charleton
 Jon Titus
 Gail Hamrick
 Tony MacNeill
 Chris Bigelow
 Brooke Grabrian
 Katie Nelson
 Chris Burton

Betsy Ross
 Pete Anderson
 Oliver Hall
 Maria Zamaniego
 Nicholas Bublitz
 Nicole Hillenbrand
 Danielle Williams
 Gwendoline Olivierio
 Ariel Owens-Barham
 Kyra Simon
 Ashish Popli
 Mark James
 Christina Vu
 Mark Little
 Jean-Sebastien Ferey
 Access Communications
 Operation Sports
 Zsolt Mathe
 David Cook
 Ferdinand Schober
 Cameron Goodwin
 Simon Cooke
 Joe Waters
 Aditya Toney
 Tracy Carnahan
 Sandra Smith Congdon
 Chris Casanova
 Ethan Abeles
 De familie Lee

Uitgegeven door 2K, een uitgeefmerk van
 Take-Two Interactive Software, Inc.

Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende
 eigenaars.

De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken
 van hun betreffende eigenaars en worden met
 toestemming gebruikt.

Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom
 van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports
 gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden.

Copyright 2016 door STATS LLC. Commercieel gebruik
 of distributie
 van de gelicenseerde materialen zonder schriftelijke
 toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden.

Basketbalmaterialen geleverd door Jared Sports, de
 exclusieve leverancier
 van basketbalborden en ringen voor NBA-arena's.

Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van
 de Independent JPEG Group.

Lokalisatiebenodigdheden en ondersteuning van XLOC
 Inc.

Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-
 logo zijn
 handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden
 met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2016
 Donya(TM) Labs AB

Op delen van deze software berust copyright (c) 2014
 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten
 voorbehouden.

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het
 intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de
 betreffende NBA-teams.
 Copyright 2016 NBA Properties Inc. Alle rechten
 voorbehouden.

Met dank aan Matthew Holt, Brandon Eddy, Greg
 Brownstein, Joe Amati, Brian Choi en Winnie Song van
 NBA Entertainment, Inc.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ENIGE ANDERE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN. DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anderszins vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, openen wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtrekking van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

- de Software commercieel exploiteren;
- de Software, of kopiën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;
- een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);
- een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;
- behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;
- de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);
- de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;
- de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;
- kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;
- een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;
- vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;
- enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar onwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservatiekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar onwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor een gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, seriëlenummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrolen te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software

deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAakte INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enige auteursrechtelijk belang, verteef je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie gegeven wereldwijd recht op je bijdragen op enige wijze en voor een enig deelende met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vernoemen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om online functies te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEbruikersACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uitgezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveling van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruikersrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en/of uitleg van deze Overeenkomst verleent Licentiegever VM's en VI's een niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's. VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echthevaluatie en fungeren niets als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hier voor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel en kan voortgezet of specifiek anderszins beëindigd worden door de VM's. Dergelijke voortzettingen of beëindigingen kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's en/of VI's binnen een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag bestemden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: na je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEbruik VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden gebruikt of verloren overeenkomstig de game-regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden. Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je in een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheeren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand,

behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongetoestuurde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je is schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongetoestuurde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directieuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke activiteiten. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongetoestuurde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongetoestuurde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je is schuldig hebt gemaakt aan een Ongetoestuurde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicewaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De Licentie voor de Software is een niet-overdraagbare Licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waar tegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij afwijding.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgegevens inhoudt of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gegevens op websites en andere platformen; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onder vrijwils van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert niet dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele omstandigheid of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directieuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

INGEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTIELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORINGEN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVATEN OF SCHADE DOOR STELLINGEN OF ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHT MATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

INGEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DOOR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIJENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LIESSEL TENGEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVOLEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOUVAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDIELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELIEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJK GEBEURT EN IS ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMST DOOR WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht tot dat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. De Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft op kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het GamePlatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of Vi's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als de Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle client servers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en Vi's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/product is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeven voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die je gevestigd in de plaats waar de gedestigving van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitatie mag worden bevestigd op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aangelegingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software en haar dochtermaatschappijen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet geheel of gedeeltelijk worden gebruikt zonder uitdrukkelijke voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2016 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Patenten en aangevraagde patenten: www.take2games.com/Legal.