

The logo for NBA 2K17 is centered horizontally. It features the NBA logo on the left, which is a blue square with a white silhouette of a basketball player and the letters "NBA" in white. To the right of the logo, the text "NBA 2K17" is written in a large, bold, stylized font. The "NBA" part is white with a black outline, and the "2K17" part is red with a black outline. The background is a dark red with a bright, glowing light source in the upper right corner, creating a lens flare effect.



## **BELANGRIJKE GEZONDHEIDSWAARSCHUWING: LICHTGEVOELIGE AANVALLEN.**

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij uzelf of een van uw familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.

## **INHOUDSOPGAVE**

### **1 PRODUCTONDERSTEUNING**

#### **1 BESTURING**

#### **3 AANVAL - BASIS**

#### **3 VERDEDIGING - BASIS**

#### **4 AANVAL - GEVORDERD**

#### **6 PRO STICK™: SCHIETEN**

#### **7 PRO STICK™: DRIBBELEN**

#### **8 POST-MOVES**

#### **9 POST-SCHOTEN**

#### **10 BESTURING VERDEDIGING**

### **11 NBA 2K17 GAMECREDITS**

### **17 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K17 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2018**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd. Ga naar [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) voor meer informatie.

## BESTURING

Deze handleiding refereert aan de Xbox One draadloze controller. Je kunt ook andere controllers gebruiken. Voor jouw controller kan er andere terminologie van toepassing zijn voor de knoppen. Raadpleeg de documentatie van je controller of het gedeelte Spelbesturingen van het Configuratiescherm in Windows.



| XBOX ONE<br>DRAADLOZE<br>CONTROLLER                                                 | LOGITECH RUMBLE PAD 2 | TOETSENBOORD                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------|
|    | Linker stick          | <b>A</b> / <b>S</b> / <b>D</b> / <b>W</b>                         |
|    | Knop 1                | Numeriek toetsenbord <b>5</b>                                     |
|    | Knop 2                | <b>Spacebar</b>                                                   |
|    | Knop 3                | Numeriek toetsenbord <b>1</b>                                     |
|    | Knop 4                | Numeriek toetsenbord <b>3</b>                                     |
|    | Knop 5                | <b>⇧ Shift</b> links                                              |
|    | Knop 6                | Numeriek toetsenbord<br><b>↵ Enter</b>                            |
|    | Knop 7                | <b>Tab</b>                                                        |
|    | Knop 8                | Numeriek toetsenbord <b>+</b>                                     |
|    | Knop 10               | <b>Esc</b>                                                        |
|  | Knop 9                | <b>Pg Up</b>                                                      |
|  | Stuurknop             | <b>↑</b> / <b>↶</b> / <b>↷</b> / <b>↓</b>                         |
|  | Rechter stick         | Numeriek toetsenbord<br><b>2</b> / <b>4</b> / <b>6</b> / <b>8</b> |

| AANVAL - BASIS                                                                            | CONTROLLER                                                                          | TOETSENBOARD                                                                                                 | VERDEDIGING - BASIS                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| Speler verplaatsen                                                                        |    | <b>A</b> / <b>S</b> / <b>D</b> / <b>W</b>                                                                    | Speler verplaatsen                                         |
| PRO STICK™: Dribbelen/<br>schieten/passen                                                 |    | Numeriek<br>toetsenbord <b>2</b> /<br><b>4</b> / <b>6</b> / <b>8</b>                                         | Quick Step/<br>Handen omhoog                               |
| Opposten                                                                                  |    |  links                      | Intensief verdedigen/<br>Helpen in de<br>verdediging       |
| Sprinten                                                                                  |    | Numeriek<br>toetsenbord<br> | Sprinten                                                   |
| Aanvalsspel afroepen/<br>Pick-besturing                                                   |    |                             | Double-team                                                |
| Icoontjespass                                                                             |    | Numeriek<br>toetsenbord <b>+</b>                                                                             | Icoontjeswissel                                            |
| Pass/Touch-pass                                                                           |    |                             | Andere speler<br>(dichtste bij de bal)                     |
| Bounce-pass/<br>Flitsende pass                                                            |    | Numeriek<br>toetsenbord <b>1</b>                                                                             | Doordringen forceren                                       |
| Schieten (drukken)<br>Pompfake/Hop (kort<br>indrukken) Spin-gather<br>(2x kort indrukken) |    | Numeriek<br>toetsenbord <b>5</b>                                                                             | Steal (drukken)<br>Opzettelijke fout<br>(ingedrukt houden) |
| Lob-pass<br>(kort indrukken),<br>Alley-oop<br>(2x kort indrukken)                         |    | Numeriek<br>toetsenbord <b>3</b>                                                                             | Blocken/Rebounden                                          |
| Gameplay-scherm                                                                           |  |                           | Gameplay-scherm                                            |
| Aanvalsplan                                                                               |  |                           | Verdedigingsplan                                           |
| Aanvalsstrategie OTFC                                                                     |  |                           | Defensieve sets OTFC                                       |
| Wissels OTFC                                                                              |  |                           | Wissels OTFC                                               |



## AANVAL - GEVORDERD

|                                                                              |                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Positionele acties                                                           | Druk kort op <b>LB</b> of <b>Tab</b> , druk kort op de actieknop van de gewenste speler en kies de actie in het menu                                                                                  |
| Pick-besturing                                                               | Houd <b>LB</b> of <b>Tab</b> ingedrukt. Kies met <b>RB</b> of numeriek toetsenbord <b>+</b> voor Afrollen of Faden en kies voor <b>RT</b> of numeriek toetsenbord <b>Enter</b> een kant voor de pick. |
| Bounce-pass                                                                  | Druk kort op <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>1</b>                                                                                                                                                |
| Overhead-/Lob-pass                                                           | Druk kort op <b>Y</b> of numeriek toetsenbord <b>3</b>                                                                                                                                                |
| Flitsende pass                                                               | 2x kort op <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>1</b>                                                                                                                                                  |
| Alley-oop                                                                    | 2x kort op <b>Y</b> of numeriek toetsenbord <b>3</b>                                                                                                                                                  |
| Fake-pass                                                                    | <b>Y</b> + <b>B</b> of numeriek toetsenbord <b>3</b> + <b>1</b><br>(bij stilstaan of tijdens dribbelen)                                                                                               |
| Give & Go                                                                    | Houd <b>A</b> of <b>Spacebar</b> ingedrukt om de passer weer te besturen. Laat <b>A</b> of <b>Spacebar</b> los om de bal naar hem terug te passen                                                     |
| Putback-dunk/Layup Alley-oop afmaken (als je de ontvangende speler bestuurt) | Houd <b>X</b> of numeriek toetsenbord <b>5</b> ingedrukt                                                                                                                                              |
| PRO STICK™ Pass                                                              | <b>RB</b> + <b>R</b>                                                                                                                                                                                  |
| Om time-out vragen                                                           | View-knop                                                                                                                                                                                             |

## VERDEDIGING - GEVORDERD

|                                         |                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Verplaatsen                             |                                                                                                                                                                          |
| Verdedigend voetenwerk                  |  +  +  |
| Steal                                   | Tik kort op                                                                                                                                                              |
| Block                                   |                                                                                                                                                                          |
| Rebound                                 |  (bal in de lucht)                                                                                                                                                       |
| Doordringen forceren                    |                                                                                                                                                                          |
| Schwalbe                                | 2x kort drukken                                                                                                                                                          |
| Dribbelaar op de huid zitten            | Houd  ingedrukt                                                                                                                                                          |
| Handen omhoog                           | Houd  ingedrukt                                                                                                                                                          |
| Hand uitsteken om speler af te schermen | Houd  ingedrukt (bij verdedigen van speler zonder bal)                                                                                                                   |
| Double-teamen                           | Houd  ingedrukt                                                                                                                                                         |
| Icoontje double-team                    | Druk kort op  en houd daarna de actieknop ingedrukt van de gewenste double-teamer                                                                                      |

# PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

## PRO STICK™: SCHIETEN

| Actie                                                           | Besturing                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Jumpshot                                                        | Houd <b>R</b> in een richting (naar basket voor schot via bord)                                                                 |
| Pomp-fake                                                       | Zet een jumpshot in en laat dan <b>R</b> snel los                                                                               |
| Runner/Floater<br>(bij mid-range drive)                         | Houd <b>R</b> van de basket af                                                                                                  |
| Hop-gather                                                      | Druk kort op <b>X</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen (bepaal de richting van de hop met <b>L</b> )                          |
| Spin-gather                                                     | Druk 2x kort op <b>X</b> bij stilstaan of tijdens dribbelen                                                                     |
| Normale layup<br>(als je naar basket dribbelt)                  | Houd <b>R</b> naar links, rechts of naar de basket tijdens dribbelen ( <b>R</b> bepaalt de hand waarmee de layup wordt gemaakt) |
| Euro Step-layup<br>(als je naar basket dribbelt)                | Hou <b>R</b> van basket af (links/rechts)                                                                                       |
| Reverse-layup<br>(dribbelend langs de achterlijn)               | Houd <b>R</b> richting de achterlijn                                                                                            |
| Tweehandige dunks<br>(als je naar basket dribbelt)              | <b>RT</b> + houd <b>R</b> richting de basket                                                                                    |
| Dunken met sterke/<br>zwakke hand (als je naar basket dribbelt) | <b>RT</b> + houd <b>R</b> naar links of rechts om met die hand te dunken                                                        |
| Flitsende dunks<br>(als je naar basket dribbelt)                | <b>RT</b> + houd <b>R</b> van de basket af                                                                                      |
| Schot veranderen<br>(in de lucht)                               | Zet de dunk/layup in, <b>R</b> in willekeurige richting terwijl in de lucht                                                     |
| Step-through                                                    | Pompfake, houd daarna <b>R</b> nogmaals voordat de pompfake eindigt                                                             |



# PRO STICK™: DRIBBELEN

In het overzicht hieronder verwijzen de besturingsbewegingen naar .

| Actie                         | Besturing                                                                                                                                                                                                 | Situatie      |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Triple-threat jab-step        | Tik  kort links/rechts/naar voren                                                                                        | Triple-threat |
| Triple-threat spinout         | Draai  en keer snel terug naar neutraal                                                                                  | Triple-threat |
| Triple-threat stepback        |  + kort tikje met  van de basket af     | Triple-threat |
| Inhouden (snel)               |  Kort naar hand met bal                                                                                                  | Dribbelen     |
| In-and-out                    |  Kort richting basket                                                                                                    | Dribbelen     |
| Crossover (voorlangs)         |  Kort naar hand zonder bal                                                                                               | Dribbelen     |
| Crossover (tussen benen door) |  Kort tussen hand zonder bal en rug van de speler                                                                        | Dribbelen     |
| Achter de rug langs           |  Kort van basket af                                                                                                      | Dribbelen     |
| Spindribbel                   | Draai  van hand met bal om rug van speler heen en keer snel terug naar neutraal                                          | Dribbelen     |
| Halve spindribbel             | Draai  in een kwart cirkel van hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal                              | Dribbelen     |
| Step-back                     |  + kort tikje met  van de basket af | Dribbelen     |

## POST-MOVES (HOUD INGEDRUKT VOOR POST-UP)

| Actie                | Besturing                                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Post-moves           | Houd  ingedrukt                                                                                                                                |
| Quick-spin           | Draai  richting buitenste schouder                                                                                                             |
| Hook-drive           | Draai  richting binnenste schouder                                                                                                             |
| Fakes                |  Kort in een richting, maar van basket af                                                                                                      |
| Dribbelhand wisselen |  Kort van basket af                                                                                                                            |
| Pickup-dribbel       |  Kort richting basket                                                                                                                          |
| Post-hop             | Houd  naar links of rechts van basket af, druk dan kort op    |
| Post-stepback        | Houd  van basket af, druk dan kort op                         |
| Drop-step            | Houd  naar links of rechts richting basket, druk dan kort op  |

# POST-SHOTEN

| Actie                             | Besturing                                                                                        |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Post hook-schot (korte afstand)   | Ⓐ richting basket (met Ⓔ in neutrale stand)                                                      |
| Shimmy-hook-schot                 | Ⓐ + Ⓜ richting basket (met Ⓔ in neutrale stand)                                                  |
| Post-fade (voorbij korte afstand) | Ⓐ links of rechts van de basket af                                                               |
| Post-fade (voorbij korte afstand) | Houd Ⓐ links of rechts richting basket<br>(en houd Ⓔ ondertussen andere kant op gericht)         |
| Step-through layup                | Ⓐ richting basket (en houd Ⓔ ondertussen richting basket)                                        |
| Shimmy Fade                       | Houd Ⓜ ingedrukt en beweeg dan Ⓐ naar links of rechts van de basket af (met Ⓔ in neutrale stand) |
| Pomp-fake                         | Start een schot zoals hierboven genoemd en beweeg Ⓐ dan naar neutrale positie                    |
| Up & under/step-through           | Pomp-fake, daarna nogmaals Ⓐ voordat pomp-fake eindigt                                           |

# BESTURING VERDEDIGING

| Actie                        | Besturing                                                                                                                                                                                                                                                 | Situatie                         |
|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|
| Verplaatsen                  |                                                                                                                                                                          | Altijd                           |
| Verdedigend voetenwerk       |  +  +  | Altijd                           |
| Steal                        | Druk kort op                                                                                                                                                             | Altijd                           |
| Block                        |                                                                                                                                                                          | Altijd                           |
| Rebound                      |  (bal in de lucht)                                                                                                                                                       | Altijd                           |
| Doordringen forceren         |                                                                                                                                                                          | Altijd                           |
| Schwalbe                     | 2x kort drukken op                                                                                                                                                       | Verdedigen van speler met bal    |
| Intensief verdedigen         |                                                                                                                                                                          | Verdedigen van speler met bal    |
| Dribbelaar op de huid zitten | Houd  ingedrukt                                                                                                                                                          | Verdedigen van speler met bal    |
| Handen omhoog                | Houd  ingedrukt                                                                                                                                                          | Verdedigen van speler met bal    |
| Speler afschermen            | Houd  ingedrukt                                                                                                                                                        | Verdedigen van speler zonder bal |
| Double-teamen                |                                                                                                                                                                        | Altijd                           |



# NBA 2K17 GAME CREDITS

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### HOOFDTECHNICUS

Andrew Marrinson

### HOOFD VORMGEVING

Joseph Clark

### TECHNICI

#### AI-TECHNICI

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

#### TECHNICI

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Technici  
Matthias Wloka  
Technici  
Harlan Young  
Paul Hale  
Thomas Anderson  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Cort Keefer  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marlen  
Jingjing Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Andrew Meshekoff  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Pujan Dave  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Sang-Won Kim

### TECHNOLOGIEGROEP

#### DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Tim Walter

#### HOOFD LIBRARY-TECHNIEK

Ivar Olsen

#### HOOFD TOOLS

#### LIBRARY-TECHNIEK

Jason Dorie

#### LIBRARYTECHNIEK

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

#### TOOLS-TECHNICUS

Prajwal Manjunath

#### TOOLS-TECHNICUS BUILDS

Nick Contini

### PRODUCTIE

#### UITVOEREND PRODUCENT

Jeff Thomas

#### SENIOR PRODUCENTEN

Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones

#### GAMEPLAY-DIRECTEUR

Mike Wang

#### PRODUCTIE & DESIGN

Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cort  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Josh Morrison  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson

### VORMGEVINGSTEAM

#### HOOFD PERSONAGES

Heather Marshall

#### VORMGEVING PERSONAGES

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Randy Cooper  
Chris Darroca  
Winnie Hsieh  
Ann Sidenblad  
Abraham Valdez  
Shraga Weiss  
Yuki Yamamura

### HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Stewart Graff  
Pascal Hang

### TECHNISCHE VORMGEVING

Jesse Capper-Ream  
Bugi Kaigwa  
Jacob D. Stephens  
Emre Yilmaz

### HOOFD OMGEVINGEN

John Lee

### VORMGEVING OMGEVINGEN

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong

### AANVULLENDE OMGEVINGEN

Edmund Leo

### ANIMATIEREGIE

Roy Tse

### HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE

Elias "ELI" Figueroa

### HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK

Jamie Wicks

### HOOFD FACIAL PERFORMANCE

Joel Flory  
Jonathan Lyons

### HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE

Derek Kurimoto

### ANIMATORS

Ben Anderson  
Eric Perrier  
Wilster Phung

### AANVULLENDE ANIMATIE

Alex Bittner  
Tyler Clapp  
Shun Li  
Jean Lin  
John Neary  
Rhea Shetty  
Hans Tsai  
Robert Firestone  
Kyuil Lee  
Casey Liu  
James Mendoza  
Jun Park  
Van Phan  
Spyros Tsiounis  
Maria Venegas

### DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Herman Fok

### HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE

Justin Cook

### VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE

Zhen Tan  
Anthony Yau

### GEBRUIKERSINTERFACE

Jeffrey Davis  
Jared Rubio Delamora  
Quinn Kaneko  
Blake Landry  
David Lee  
Andy Mindler  
Albert Carmona

Myra Shadle  
Rob Simmons

## **GEBRUIKERSINTERFACE MET DANK AAN**

Andrew Chin  
Carrie Michelle  
Dinitz Parecki

## **STUDIO HOOFD VORMGEVING**

Matt Crysdale  
Anton Dawson

## **PRODUCENT VORMGEVING**

Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan

## **FACE CAPTURE**

Pixelgun Studio

## **MET DANK AAN**

2K Mocap  
Matt Chalwell  
Lee Olsen  
Animation Vertigo  
Edge Art  
Lemon Sky  
Seed of Rock  
Virtuos  
XPEC Art Center

## **VC GELUIDSTEAM**

### **DIRECTEUR AUDIO**

Joel Simmons

### **SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS**

Daniel Gardopée

### **SENIOR AUDIOTECHNICI**

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

### **AUDIOTECHNICUS**

James Yanisko

### **SCRIPTSCHRIFTERS**

Tor Unsworth  
Rhys Jones

### **AANVULLENDE PRODUCTIEONDER- STEUING AUDIO**

John Crysdale  
Brian Buel

### **AANVULLENDE AUDIONABE- WERKING**

Casey Cameron  
Paul Courselle  
Mateo Baker

### **AANVULLENDE SCRIPTSCHRIF- TERS**

Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz  
Joe Galliani

## **TEAM VERSLAGGEVING & STEMACEURS**

### **WEDSTRIJDCOMMENTAAR**

Kevin Harlan

### **ACHTERGRONDCOMMENTAAR**

Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber

### **VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD**

David Aldridge

### **STUDIOPRESENTATOR**

Ernie Johnson

### **STUDIOANALYSES**

Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

## **STADIONOMROEPER**

Peter Barto

## **OMROEPERS PROMOTIES**

Jay Styne  
Jimmy Hodson

## **OMROEPER BUITEN STADION**

CJ Norde

## **SPAANTALIGE OMROEPERS**

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Dalmiel  
Jorge Quiroga

## **2KTV CAST**

### **PRESENTATOR & PRODUCENT**

Rachel A. DeMita

### **HOOFD CAMERA & EDITOR**

Alan Palmer

### **GAME-EXPERT & PRODUCENT**

Jonathan Smith

### **PRODUCENT**

Jessica Teuscher

### **EDITOR & CAMERA**

Rodney Johnson  
David Park

### **HOOFD GRAPHICS**

Jolan Wood

### **AUDIOMIXAGE**

Brian Buel

### **AANVULLENDE CAMERA**

Ian Levasseur

### **MAKE-UP**

Alex Iriarte  
Marissa Vossen  
Glam Squad

## **MYCAREER CAST & TEAM MET**

### **MYPLAYER**

Sullivan Jones

### **JUSTICE YOUNG**

Michael B. Jordan

### **DENVER LEVINS**

Jak Knight

### **WASHINGTON FALLS**

Demetrius Grosse

### **JASON RICHMOND**

Joe Williamson

### **BRUCE PEPPER**

Michael Masini

### **XAVIER CROSS**

Mark Derwin

### **BRUBAKER SMITH**

Johnno Wilson

### **GRANT ALABASTER**

Todd Anthony

### **ALANAH TURNER**

Alisha Wainwright

### **TIFFANY RASBERRY**

Nafessa Williams

### **HEMSLEY ADSON**

Matt Walsh

### **VERSLAGGEVER**

Chris Marsol

## **MOEDER**

Kim Bromley

## **EN VERDER MET**

### **ICE**

Hannibal Buress

### **GRAHAM**

Sterling Brim

## **PRODUCTIE**

### **SCHRIJVER & REGISSEUR**

Aaron Covington

### **PRODUCENT**

Jay New

### **ONDERSTEUNEND REGISSEUR**

Brandon Eddington

### **SCRIPT SUPERVISIE**

Virginia McCarthy

### **CASTINGREGISSEUR**

Dean Fronk

## **MOTION-CAPTURE- AFDELING**

### **SUPERVISOR**

David Washburn

### **OPNAMELEIDING**

Anthony Tominia

### **PRODUCTIEMANAGER**

Charles Ghislandi

### **TECHNISCHE LEIDING**

Nateon Ajello

### **MEDIA SUPERVISIE**

Mateo Baker

### **OPNAMETECHNICI II**

Jen Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

### **OPNAMETECHNICI I**

Alexandra Grant

### **SPECIALIST II**

Jose Gutierrez  
Gil Espanto  
Ryan Girard

### **SPECIALIST I**

Michelle Hill  
Jeremy Wages

### **SOFTWARETECHNIEK II**

Charles "Auggie" Harris III

### **OPNAMETECHNICUS**

Christopher Barton

### **AUDIO-ASSISTENT**

Andrew Hanson

### **PRODUCTIEASSISTENT**

Marilyn Escobar

### **MAKE-UP**

Danielle O'Dea

### **FACE-TRACKERS**

PJ Leffelman  
Jonathan Marshall  
Elizabeth Kupfer  
Eddie Kim

### **CAMERABEDIENING**

Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez  
Connor Vickers  
Brian Bisby

## **MYCAREER MUZIEK & PARTITUUR**

Linda Lind

**"BURNING" EN "ALL NIGHT LONG"**  
Geschreven en geproduceerd door  
Linda Lind

## **2K SPORTS THEMAMUZIEK**

### **THE CONTEST EN NETWORK**

#### **SPORTS TONIGHT**

Geschreven, opgenomen en geproduceerd door Bill Kole

### **THE COMEBACK, THE RIVALRY EN THE BREAKDOWN**

Geschreven door Joel Simmons  
Opgenomen en geproduceerd door  
Bill Kole

### **2K THEMAMUZIEK**

Uitgevoerd door CosmoSquad

### **STADIONORGEEL, BEATS, MUZIEK EN OVERIGE IN-GAME MUZIEK**

Casey Cameron

### **MYPARK LAADMUZIEK & STUDIO-PROGRAMMA-MUZIEK**

Cody Mills

### **ZANGER VOLKSLIED**

Linda Lind

### **AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING**

Christopher Jones

### **MET DANK AAN**

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

### **SPELERSGEKLETS**

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen  
Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

### **PUBLIEKSGELUIDEN**

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrianne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy

Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Darryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rotan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## **2K**

### **PRESIDENT**

Christoph Hartmann

### **UITVOEREND DIRECTEUR**

David Ismaller

### **SENIOR VICEPRESIDENT**

#### **SPORTZAKEN**

Jason Argent

### **PRESIDENT SPORTONTWIKKELING**

Greg Thomas

## **2K CREATIEVE ONTWIKKELING**

### **VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING**

Josh Atkins

### **CREATIEF DIRECTEUR**

Eric Simonich

### **SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE**

Jack Scalici

### **SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE**

Josh Orellana

### **ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE**

William Gale  
Cathy Nealey  
Megan Rohr

### **DIRECTEUR ONDERZOEKEN PLANNING**

Mike Salmon

### **SENIOR MARKTONDERZOEKER**

David Rees

### **MANAGER GEBRUIKERSTESTS**

Francesca Reyes

### **GEBRUIKERSONDERZOEK**

Jonathan Bonillas

## **2K MARKETINGTEAM**

### **SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING**

Sarah Anderson

### **VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING**

Matthias Wehner

### **VICEPRESIDENT MARKETING**

Alfie Brody

### **DIRECTEUR MARKETING**

Mike Rhinehart

### **SENIOR MERKMANAGERS**

Andrew Blumberg  
William Inglis

### **VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA**

Ryan Jones

### **SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**

Ryan Peters

### **SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE**

Jackie Truong

### **MANAGER MARKETINGPRODUCTIE**

Ham Nguyen

### **PRODUCTIEASSISTENT MARKETING**

Nelson Chao

### **SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**

Christopher Maas

### **PROJECTMANAGER**

Heidi Oas

### **GRAFISCH ONTWERPER**

Derek Beecham

### **DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE**

Kenny Crosbie

### **VIDEO-EDITOR/ONTWERPER MOTION GRAPHICS**

Michael Regelean  
Eric Neff

### **VIDEO-EDITOR**

Peter Koeppen

### **ONDERSTEUNENDE BEELDBEWERKERS**

Doug Tyler  
Nick Pylvanainen

### **HOOFD VORMGEVING, WEB**

Gabe Abarcar

### **WEBDIRECTEUR**

Nate Schaumburg

### **SENIOR WEBDESIGNER**

Keith Echevarria

### **SENIOR WEBONTWIKKELAAR**

Alex Beuscher

### **WEBONTWIKKELAAR**

Gryphon Myers

### **WEBPRODUCTENT**

Tiffany Nelson

### **CHANNELMARKETINGMANAGERS**

Anna Nguyen  
Marc McCurdy

### **PARTNERMARKETINGSPECIALIST**

Kelsie Lahti

### **SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN**

Lesley Zinn Abarcar

### **MANAGER EVENEMENTEN**

David Iskra

### **DIRECTEUR DIGITALE MARKETING**

Ronnie Singh

### **MANAGER SOCIALE MEDIA**

Chris Manning

### **DIRECTEUR KLANTENSERVICE**

Ima Somers

### **MANAGER KLANTENSERVICE**

David Eggers

### **COÖRDINATOR KLANTENSERVICE**

Jamie Neves

### **HOOFD KLANTENSERVICE**

Crystal Pittman



**SENIOR ONDERSTEUNING  
KLANTENSERVICE**  
Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa

**COÖRDINATOR KENNISDATABASE**  
Mike Thompson

**DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS  
EN LICENTIES**  
Jessica Hopp

**ONDERSTEUNEND MANAGER  
ZAKELIJKE PARTNERS  
EN LICENTIES**  
Ashley Landry

**INTERNATIONAAL  
PRODUCTMANAGER**  
Ben Kvalo

**ONDERSTEUNEND MANAGER**  
Michael Howard

**ASSISTENT MARKETING**  
Jessica Perez

## **2K BEDRIJFSVOERING**

**SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR  
RAADSMAN**  
Peter Welch

**SENIOR DIRECTEUR  
EN RAADSMAN  
2K ZAKELIJKE  
AANGELEGENHEDEN**  
Jerry Wang

**RAADSLIEDEN**  
Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN**  
Steve Lux

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING LABEL**  
Rachel DiPaola

**DIRECTEUR ANALYSES**  
Mehmet Turan

**SENIOR ANALIST**  
Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING**  
Dorian Rehfield

**PARTNERMARKETINGMANAGE-  
MENT**  
Dawn Earp

**SPECIALIST LICENTIES/  
BEDRIJFSVOERING**  
Xenia Mul

**COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING**  
Aaron Hiscox

## **2K IT**

**SENIOR DIRECTEUR 2K IT**  
Rob Roubesh

**SENIOR IT-MANAGER**  
Bob Jones

**SENIOR NETWERKTECHNICUS**  
Russell Mains

**SENIOR SYSTEEMTECHNICUS**  
Jon Heysek

**BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS**  
Lee Ryan

**NETWERKTECHNICUS**  
Don Claybrook

**SYSTEEMBEHEERDERS**  
Fernando Ramirez  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff

**IT-ANALIST**  
Michael Caccia

## **2K INTERNATIONAL**

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ  
EN BEDRIJFSVOERING**  
Murray Pannell

**HOOFD INTERNATIONALE  
PRODUCTMARKETING**  
David Halse

**INTERNATIONAAL PRODUCTMA-  
NAGER**  
Aurélien Pallegam

**INTERNATIONAAL PR-MANAGER**  
Wouter van Vugt

**MANAGER INTERNATIONALE  
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**  
Catherine Vandier

**INTERNATIONAAL  
LANDENMANAGER**  
Warner Guinée

## **PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL**

**INTERNATIONAAL PRODUCT**  
Mark Ward

**HOOFD CREATIEVE DIENSTEN EN  
LOKALISATIE**  
Nathalie Mathews

**PROJECTLEIDING LOKALISATIE**  
Emma Lepeut

**LOCALIZATION TEAMS**  
La Marque Rose  
Robert Boeck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International Srl

**TEAM 2K INTERNATIONAL**  
Agnes Rosique  
Alan Moore  
Aaron Cooper

Belinda Crowe  
Ben Seccombe  
Carlo Volz  
Carlos Villasant

Caroline Rajcom  
Charley Grafton-Chuck  
Dan Cooke  
Dennis de Bruin  
Devon Stanton  
Diana Freitag  
Francois Bouvard  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm

Jean-Paul Hardy  
John Ballantyne  
Julien Brossat  
Lieve Mandemakers  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Zaida Gómez

**DESIGNTEAM**  
Tom Baker  
James Quinlan

**TAKE-TWO INTERNATIONAL  
BEDRIJFSVOERING**  
Anthony Dodd  
Martin Alway  
Nisha Verma  
Denisa Polcerova  
Robert Willis

## **2K ASIA**

**ALGEMEEN MANAGER AZIË**  
Jason Wong

**MARKETINGDIRECTEUR AZIË**  
Diana Tan

**SENIOR MERKMANAGER AZIË**  
Tracey Chua

**MARKETINGMANAGER AZIË**  
Daniel Tan

**SENIOR PRODUCTLEIDING**  
Rohan Ishwarlal

**MARKETINGMANAGERS JAPAN**  
Maho Sawashima  
Takahiro Morita  
Hide Shimizu

**MARKETINGMANAGER KOREA**  
Dina Chung

**SENIOR LOKALISATIEMANAGER**  
Yosuke Yano

## **TAKE-TWO ASIA**

**BEDRIJFSVOERING**  
Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

**BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO ASIA**  
Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Fred Johnson  
Julius Chen  
Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

## **2K KWALITEITSBEWAKING**

**SENIOR VICEPRESIDENT KWALI-  
TEITSBEWAKING**  
Alex Plachowski

**TESTMANAGER KWALITEITSBE-  
WAKING**  
Jeremy Ford

**ONDERSTEUNENDE TEAMS**  
Scott Sanford  
Ian Moore

**KWALITEITSBEWAKING SENIOR  
COMPLIANCE**  
Josh Lagerson

**PROJECTLEIDER**  
Luis Nieves

**HOOFDTESTER - ONDERSTEUNEN-  
DE TEAMS**  
Chris Adams  
Nathan Bell  
Phylicia Fletcher

**ONDERSTEUNENDE  
HOOFDTESTERS**  
Alexander Coffin  
Joshua Collins  
Jorge Corpeno  
Zack Gartner

Jordan Wineinger  
Steve Yun

#### **SENIOR TESTERS**

Joshua Brown-Sage  
David Benedict  
Ashley Carey  
Zack Gartner  
David Drake  
Andrew Garrett  
Ana Garza  
Greg Jefferson  
Jemel Jordan-Butler  
Adam Junior  
Chayse June  
Robert Marrazzo  
Kristine Naces  
Robert Klempner  
Phillip Lui  
Michelle Paredes  
Brian Reiss  
Thomas Sammons

#### **TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**

Albert Antero  
Joel Apostol  
Eddie Arguelles  
Fritz-Patrick Atienza  
Charlene Artuz  
Austin Anderson  
Eduardo Banoud  
Steven Bartling  
Michael Bond  
Ashley Brown  
Adrian Burnham  
Kyle Bellas  
Stephen Carter  
Raoul Carabajal  
Bobby Cofield  
Wenceslao Concina  
Victoria Cormier  
David Dalie  
Carter Davis  
Drew De Los Santos  
Hugo Dominguez  
Max Ehrlich  
Christopher Elscoc  
Bryan Fritz  
Taylor Galsauska  
Arthur Garza-Trevino  
Kyle Gault  
Jasun Graf  
Melanie Heuberg  
Joshua Hull  
Dominic Hurton  
David Jackson  
Michael Jelf  
Christopher Johnson  
Joshua Joseph  
Zachary Little  
Jordan Leano  
Scott Luedtke  
Eduardo Luna  
Charles Maidman  
Jace McEwen  
Kent Mewborne  
Jessica Mitchell  
Sacha Mochtezuma  
Julian Molina  
Travis O'Connor  
Brandon Peterson  
William Poloski  
Evan Potter  
Douglas Reilly  
Dolores Reynolds  
Lawrence Robinson  
Anthony Rodriguez  
Cody Roemen  
Max Rohrer  
Byrone Harvey Sanders  
Blake Seebold  
Ahmad Shahin  
Brittnee Smith  
Wash Thompson III  
Anthony Wair  
Daniel Walsh  
Justin Ward  
Alexis White

#### **MET DANK AAN**

Leslie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski  
Chris Jones  
Kris Jolly  
Juan Corral  
Cam Stead  
Travis Allen  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards  
Jazmine Sarmiento

#### **2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAKING**

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
José Miniana

**MASTERINGTECHNIEK**  
Wayne Boyce

**MASTERINGTECHNICUS**  
Alan Vincent

**SENIOR HOOFD KWALITEITSEBEWA-  
KING LOKALISATIE**  
Oscar Pereira

**PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWA-  
KING LOKALISATIE**  
Alba Loureiro

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares

**ONDERSTEUNEND HOOFD KWALI-  
TEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Cristina La Mura

**SENIOR TECHNICI  
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE**  
Christopher Funke  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Johanna Cohen  
Sergio Accettura

**TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**

Clement Mosca  
Daniel Im  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Glan Marco Romano  
Gulnara Bibxy  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Manuel Aguayo  
Martin Schécker  
Matteo Lanteri  
Namer Merli  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Pablo Menéndez  
Patricia Ramón  
Roland Habersack  
Samuel Franca  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni Lopez  
Yury Fesechka

#### **KWALITEITSEBEWAKING 2K EAST**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Du Jing

**PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWA-  
KING LOKALISATIE**  
Zhu Jian

**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

**SENIOR TESTER KWALITEITSEBEWA-  
KING LOKALISATIE**  
Qin Qi

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING  
LOKALISATIE**  
Zhou Qian Yu  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Zou Zhuo Ke

**JUNIOR TESTERS KWALITEITSEBEWA-  
KING LOKALISATIE**  
Mao Ling Jie  
Li Ling Li  
Liu Kun Peng  
Tang Dan Ru  
Chen Xue Mei  
Xiao Yi  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui

**IT-TECHNICI**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang

#### **2K CHINA CHENGDU KWALITEITSEBEWAKING**

**DIRECTEUR KWALITEITSEBEWAKING**  
Zhang Xi Kun

**MANAGER KWALITEITSEBEWAKING**  
Steve Manners  
**HOOFD KWALITEITSEBEWAKING**  
Huang Cheng

**SENIOR TESTER KWALITEITSEBE-  
WAKING**  
Deng Jian

**TESTERS KWALITEITSEBEWAKING**  
Long Fu Yu  
Huang Hua  
Jiang Xiao Yu  
Zhao Ju Hao  
Chen Pei Ran  
Lin Yang  
Zhou Qi  
Jian Han Xiang  
Zhou Ying Qiao  
Fu Ting Yao  
Gong Yi Ren

**MET DANK AAN**  
Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Li Hua  
Zhang Pei



## FOX STUDIOS

Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

### PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Salvatore LaRocca

### VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Hrishi Karthikeyan

### SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN

Vince Kearney

### UITVOEREND VICEPRESIDENT

WERELDWIJDE partnerships  
Emilio Collins

### VICEPRESIDENT

WERELDWIJDE PARTNERSHIPS  
Matt Holt

### SENIOR LEIDING ACCOUNTS WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Artie Cutrone

### DIRECTEUR WERELDWIJDE PART- NERSHIPS

Adrienne O'Keefe

### MANAGER WERELDWIJDE PART- NERSHIPS

Sam Asfahani

### ONDERSTEUNEND COÖRDINA- TOREN WERELDWIJDE

### PARTNERSHIPS

Harley Opolinsky  
Daniel Lupin

### SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS

Winnie Song  
Mary O'Laughlin

### MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Rick Fox  
Aaron Gordon  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

### BASKETBALLERS

David Ahern  
Brandon "Bdot" Armstrong  
Omariyea Boughton  
Myree "Reemix" Bowden  
A.J. Bridges  
Collin Chiverton  
Jonathan "The Jumper" Clark  
James Davis  
John Dickson  
Terrence Drisdorn  
E.J. Farris  
Nate Garth  
Tim Harris  
Allen Huddleston  
Tyler Idowu  
Taylor Johns  
Eddie Johnson  
Chris Jones  
Sullivan Jones  
Michael B. Jordan

Dominique Lee  
Marcus Lewis  
Jordan Lewis  
Mitchell Love  
Jawon Mack  
Xander McNally  
J.J. Mina  
Davion Mize  
Arron Mollit  
Langston Morris-Walker  
Kareem Nitoto  
Scott O'Gallagher  
Akachi Okugo  
Calvin Otieno  
Lawrence Otis  
Tim Parham  
Rodney Pope  
Jerald "J.P." Pruitt  
Michael Purdie  
Chris Read  
Joey Rodriguez  
Nick Ross  
Desmond Simmons  
Austin Simon  
Ryan Sypkens  
James Tillman  
Jay Washington  
Ellijah White  
Roshun Wynne  
Justin Yeargin

### MYPARK DANSERS

Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toots" High  
Judson Lipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Noh-Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly

### MET DANK AAN

Billy "Dunkademics" Doran  
Roy "Lee" Giles  
John Jordan  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Franklin Session  
Kamron Taylor  
Ben Pensack  
Adam Pensack  
Pensack Sports  
Management Group

### VISUELE CONCEPTEN

### MET DANK AAN

Strauss Zelnick  
Karl Slatoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Glickstein  
Scott Patterson  
Verkoopteam Take-Two  
Team digitale verkopen Take-Two  
Channelmarketingteam Take-Two  
Slobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
2K IS-team  
Greg Gibson  
Juridisch team Take-Two  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Oliver Hall  
Maria Zamaniego

Nicholas Bublitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sébastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
Zsolt Mathe  
David Cook  
Ferdinand Schober  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Joe Waters  
Arditya Toney  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
De familie Lee  
Michigan State University  
University of Kansas  
Georgetown University  
University of Louisville  
University of Illinois  
University of Oklahoma  
Georgia Institute of Technology  
University of Arizona  
University of Connecticut  
Wake Forest University  
Collegiate Licensing Company

### GAME-INTRO

Shady00018

Uitgegeven door 2K, een uitgever van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. De namen en logo's van alle arena's zijn handelsmerken van hun betreffende eigenaars en worden met toestemming gebruikt. Bepaalde gebruikte handelsmerken zijn eigendom van American Airlines, Inc. en worden door 2K Sports gebruikt onder licentie. Alle rechten voorbehouden. Copyright 2016 door STATS LLC. Commercieel gebruik of distributie van de gelicenseerde materialen zonder geschreven toestemming van STATS LLC is ten strengste verboden. Basketbalmaterialen geleverd door Garex Sports, de exclusieve leverancier van basketbalkborden en ringen voor NBA-arena's. Deze software is gedeeltelijke gebaseerd op het werk van de Independent JPEG Group. Lokalisatietools en ondersteuning door XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse en het Bankers Life Fieldhouse-logo zijn handelsmerken van CNO Financial Group, Inc. en worden met toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB. Op delen van deze software berust copyright (c) 2014 Pablo Fernandez Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten voorbehouden. Emoji gratis verstrekt door <http://emojione.com>

De beeltenissen van de NBA en NBA-teams zijn het intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Copyright 2016 NBA Properties Inc. Alle rechten voorbehouden.

## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DEMATERIALEN. DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMED E HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgegevens, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wilens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal \$50.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licenties van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

#### Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste data van de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompilieren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren



van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitgeschakeld of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

**DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD:** het gebruik van de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleent Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze voor een enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

**INTERNETVERBINDING:** mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

**GEbruikersACCOUNTS:** voor het gebruik van de Software of een software onderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een online service hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit in onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

#### Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet-in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet-in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak op eigendomsrecht op VM's of VI's voortvloeit uit overdragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien om invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en VI's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

**VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN:** je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaffen gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat je op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

**SALDOBEREKENING:** je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

**GEbruik VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS:** alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt. Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount kunnen telkens verlaagd worden wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support).

**NIET INWISSELBAAR:** VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentievergever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentievergever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

**GEEN TERUGBETALING:** alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentievergever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentievergever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentievergever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentievergever ("Ongautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentievergever. Licentievergever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doendit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentievergever en de partners, Licentievergevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behouden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentievergever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buitengebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentievergever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software te belemmeren of anderszins het effect heeft om kan hebben dat de werking van de Software openigerwijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of redenen hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentievergever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgegezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentievergever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank-, of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentievergever. Licentievergever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentievergever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VSeen embargo heeft ingesteld, of dat je voortkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst kan deze Overeenkomst bij afwijkingen.

#### VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentievergever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentievergever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gamegegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentievergever; en (iv) andere toepassingen en openbaar maken van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### GARANTIE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentievergever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentievergever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentievergever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentievergever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele modelleling of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentievergever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgedebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantperiodes om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentievergever ermee in alle Software die tijdens de garantperiodes defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentievergever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentievergever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentievergever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, modelleling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard ook zal bindend zijn voor Licentievergever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentievergever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.



## VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKE, AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICITE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OF FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGBIED TOT RECHTSGBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERKEN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLLEREN. DEZE STROOM IS GROTEDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN ITSDOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

## BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit) of als je niet voldoet aan de voorwaarden van de Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande Licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot gebruik van de Software te beëindigen en verwijderd volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd of wanneer de Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle client servers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

## BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vernietiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de bepalingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

## VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadevergoeding met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

## BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

## SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomsten tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

## OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

## TOEPASSELIIK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

**ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.**

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruikt op of in dit product zijn handelsmerken, copyrights ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet gebruikt worden, in hun geheel, noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2016 NBA Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle overige merken en handelsmerken zijn eigendom van de betreffende eigenaren. Patenten en aangevraagde patenten: [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).