

The logo for NBA 2K17 is centered horizontally. It features the NBA logo on the left, which is a blue square with a white silhouette of a basketball player and the letters "NBA" in white. To the right of the logo, the text "NBA 2K17" is written in a bold, stylized font. The "NBA" part is white with a black outline, while the "2K17" part is red with a black outline. The background is a dark red with a subtle, glowing light effect in the upper right corner.

# NBA 2K17



## VOORZORGSMAATREGELEN

- Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem: dit kan schade veroorzaken.
- Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties.
- Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen.
- Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem.
- Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast.
- Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek.
- Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen.
- Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsten of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijm. Deze kunnen tot storingen leiden.

## LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aanval. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aanval of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuiptrekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verwarring.

## 3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervindt u tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

## SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaaft niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

## SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

# PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCALIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op [www.pegi.info](http://www.pegi.info)

PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op

[www.pegionline.eu](http://www.pegionline.eu)



## OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringsysteem voorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

| NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT | 9  | 7  | 5  | 3 | 2 |
|-------------------------------|----|----|----|---|---|
| PEGI-LEEFTIJDGROEP            | 18 | 16 | 12 | 7 | 3 |

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™ systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

### BLES-02242

UITSLUITEND VOOR GEBRUIK THUIS: Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar [eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms) voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2016 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStation®Network, PlayStation®Store en PlayStation®Home zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen ([eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms)). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkdelen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn - zie [eu.playstation.com/gameservers](http://eu.playstation.com/gameservers) voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

„PS“, „PlayStation“, „PS3“, „ΔΟΧ“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ en „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. „Blu-ray Disc™“ and „Blu-ray™“ are trademarks of the Blu-ray Disc Association. NBA 2K17 © 2016 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Visual Concepts. Made in Austria. All rights reserved.



## **INHOUD**

### **3 PRODUCTONDERSTEUNING**

### **3 BESTURING**

4 AANVAL - BASIS

4 AANVAL - GEVORDERD

5 VERDEDIGING - GEVORDERD

6 PRO STICK™: SCHIETEN

7 PRO STICK™: DRIBBELEN

8 BESTURING VERDEDIGING

9 POST-MOVES

10 POST-SCHOTEN

### **11 NBA 2K17 GAMECREDITS**

### **21 BEPERKTE SOFTWAREGARANTIE, LICENTIE-OVEREENKOMST & BEKENDMAKING INFORMATIEGEBRUIK**



Productondersteuning:  
<http://support.2k.com>

**Opmerking:** de online functies van NBA 2K17 zullen beschikbaar zijn tot **31 december 2018**.

We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

Ga naar [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus) voor meer informatie.

# BESTURING

## DUALSHOCK®3 DRAADLOZE CONTROLLER

| Aanval - basis                                          | Besturing        | Verdediging - basis                      |
|---------------------------------------------------------|------------------|------------------------------------------|
| Speler verplaatsen                                      | Linker joystick  | Speler verplaatsen                       |
| PRO STICK™: Dribbelen/schieten/<br>passen               | Rechter joystick | Handen omhoog / schaduwen /<br>blokkeren |
| n.v.t.                                                  | R3               | Harde overtreding / vasthouden           |
| Pass aanpassen                                          | L2               | Intensief verdedigen                     |
| Sprinten                                                | R2               | Sprinten                                 |
| Aanvalsspel afroepen                                    | L1               | Double-team                              |
| Icoontjespass                                           | R1               | Icoontjeswissel                          |
| Pass/touchpass                                          | ⊗                | Andere speler (dichtste bij de bal)      |
| Pick-besturing                                          | ⊙                | Doordringen forceren                     |
| Pomp-fake/hop-step (kort drukken)<br>Schieten (drukken) | ⊠                | Steal                                    |
| Post-up                                                 | △                | Block/rebound                            |

| Aanval - basis                      | Besturing | Verdediging - basis                 |
|-------------------------------------|-----------|-------------------------------------|
| Karakteristieke vaardigheden-scherm | ↑         | Karakteristieke vaardigheden-scherm |
| Snelle acties OTFC                  | →         | Defensieve sets OTFC                |
| Aanvalsstrategie OTFC               | ←         | Verdedigingsstrategie OTFC          |
| Wissels OTFC                        | ↓         | Wissels OTFC                        |
| Time-out                            | SELECT    | Opzettelijke fout                   |
| Pauze                               | START     | Pauze                               |

## AANVAL - GEVORDERD

| Actie                       | Besturing                                                                                                                                      |
|-----------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Positionele acties          | Druk kort op <b>L1</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en kies de actie in het menu                                         |
| Ploeggenoot laten insnijden | Druk kort op <b>L1</b> , druk kort op het icoontje van de gewenste speler en beweeg de rechter joystick in de richting waarin hij moet snijden |
| Pick-besturing              | Houd <b>○</b> ingedrukt (hoe lang bepaalt afrollen of faden, druk nogmaals op <b>○</b> om het scherm te slippen)                               |
| Bounce-pass                 | <b>L2</b> + <b>×</b>                                                                                                                           |
| Overhead-/lob-pass          | <b>L2</b> + <b>△</b>                                                                                                                           |
| Flitsende pass              | <b>L2</b> + <b>○</b>                                                                                                                           |
| Fake-pass                   | <b>□</b> + <b>×</b>                                                                                                                            |
| Alley-ooop                  | <b>L2</b> + <b>□</b> (linker joystick om de ontvangende speler te kiezen, op basket richten om alley-ooop-pass aan jezelf te geven)            |
| Alley-Oop via bord          | <b>L2</b> + <b>□</b> als een ploeggenoot achter je aan loopt                                                                                   |
| Give & Go                   | Houd <b>×</b> ingedrukt om de besturing van de passer over te nemen. Laat <b>×</b> los om de bal naar hem terug te passen                      |

| Actie               | Besturing                                                                                            |
|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Putback-dunk/lay-up | Houd  ingedrukt     |
| PRO STICK™ Pass     |  + rechter joystick |

## VERDEDIGING - GEVORDERD

| Actie                   | Besturing                                                                                                                                                                               |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Verplaatsen             | Linker joystick                                                                                                                                                                         |
| Fast shuffle            |  +  + linker joystick |
| Steal                   | Druk kort op                                                                                           |
| Block                   |                                                                                                        |
| Rebound                 |  (bal in de lucht)                                                                                     |
| Doordringen forceren    |                                                                                                        |
| Zich laten vallen       | Druk 2x kort op                                                                                        |
| Vasthouden              | Druk op                                                                                                |
| Intensief verdedigen    |                                                                                                        |
| Shade Stance veranderen |  + rechter joystick links/rechts                                                                       |
| Crowd Dribbler          | Houd  ingedrukt                                                                                        |
| Handen omhoog           | Rechter joystick vasthouden                                                                                                                                                             |
| Speler afschermen       | Beweeg rechter joystick<br>(bij verdedigen van speler zonder bal)                                                                                                                       |
| Double-team             |                                                                                                        |

# PRO STICK™

Met de PRO STICK™ heb je meer dan ooit de controle over je aanvallende moves.

## PRO STICK™: SCHIETEN

| Actie                                             | Besturing                                                                                                 |
|---------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Jump-shot                                         | Rechter joystick in een willekeurige richting                                                             |
| Pompfake                                          | Zet een jump-shot in en laat dan de rechter joystick snel los                                             |
| Runner/floater<br>(dribbelen mid-range)           | Rechter joystick van basket af                                                                            |
| Stepback jump-shot<br>(zijwaartse dribbel)        | Rechter joystick van basket af                                                                            |
| Hop-gather                                        | Druk kort op <b>Ⓢ</b> tijdens het dribbelen (bepaal de richting van de hop met de linker joystick)        |
| Spin-shot                                         | Draai de rechter joystick van de hand met de bal om de rug van de speler heen en houd dan ingedrukt       |
| Halve spin-shot                                   | Draai de rechter joystick in een kwart cirkel van de hand met de bal naar de basket en houd dan ingedrukt |
| Normale lay-up<br>(als je naar basket dribbelt)   | Rechter joystick richting basket                                                                          |
| Euro-step lay-up<br>(als je naar basket dribbelt) | Rechter joystick andere richting (links/rechts)                                                           |
| Hop-step lay-up<br>(als je naar basket dribbelt)  | <b>R2</b> + rechter joystick links/rechts                                                                 |
| Reverse lay-up<br>(dribbelen langs de achterlijn) | Rechter joystick richting achterlijn                                                                      |
| Dunks<br>(als je naar basket dribbelt)            | <b>R2</b> + rechter joystick richting basket                                                              |
| Schot veranderen (in de lucht)                    | Start de dunk/lay-up en beweeg de rechter joystick in willekeurige richting terwijl je in de lucht bent   |

| Actie        | Besturing                                                                      |
|--------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| Step-through | Pomp-fake en dan rechter joystick weer vasthouden voordat de pomp-fake eindigt |

## PRO STICK™: DRIBBELEN

| Actie                         | Besturing                                                                            | Context       |
|-------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| Triple-threat jab-step        | Kort tikje met de rechter joystick naar links/rechts/voren                           | Triple-threat |
| Triple-threat spinout         | Rechter joystick draaien                                                             | Triple-threat |
| Triple-threat stepback        | <b>R2</b> + kort tikje met de rechter joystick van de basket af                      | Triple-threat |
| Stutter-step                  | <b>R2</b> + kort tikje met de rechter joystick richting de basket                    | Dribbelen     |
| Inhouden (snel)               | Kort tikje met de rechter joystick naar de hand met de bal                           | Dribbelen     |
| Inhouden (escape)             | <b>R2</b> + kort tikje met de rechter joystick richting de hand van de bal           | Dribbelen     |
| In-and-out                    | Kort tikje met de rechter joystick richting basket                                   | Dribbelen     |
| Crossover (voorlangs)         | Kort tikje met de rechter joystick naar de hand zonder bal                           | Dribbelen     |
| Crossover (tussen benen door) | Kort tikje met de rechter joystick tussen de hand zonder bal en de rug van de speler | Dribbelen     |
| Achter de rug langs           | Kort tikje met rechter joystick van de basket af                                     | Dribbelen     |

| Actie      | Besturing                                                                                                         | Context   |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Spin       | Draai rechter joystick van de hand met bal om de rug van de speler heen en keer snel terug naar neutraal          | Dribbelen |
| Halve spin | Draai de rechter joystick in een kwart cirkel van de hand met bal naar de basket en keer snel terug naar neutraal | Dribbelen |
| Step-back  | <b>R2</b> + kort tikje met de rechter joystick van de basket af                                                   | Dribbelen |

## BESTURING VERDEDIGING

| Actie                   | Besturing                                 | Context                       |
|-------------------------|-------------------------------------------|-------------------------------|
| Verplaatsen             | Linker joystick                           | Altijd                        |
| Fast shuffle            | <b>L2</b> + <b>R2</b> + linker joystick   | Altijd                        |
| Steal                   | Druk kort op <b>Ⓢ</b>                     | Altijd                        |
| Block                   | <b>△</b>                                  | Altijd                        |
| Rebound                 | <b>△</b> (bal in de lucht)                | Altijd                        |
| Doordringen forceren    | <b>Ⓞ</b>                                  | Altijd                        |
| Zich laten vallen       | Druk 2x kort op <b>Ⓞ</b>                  | Verdedigen van speler met bal |
| Vasthouden              | <b>R3</b> ingedrukt houden                | Altijd                        |
| Intensief verdedigen    | <b>L2</b>                                 | Verdedigen van speler met bal |
| Shade Stance veranderen | <b>L2</b> + rechter joystick links/rechts | Verdedigen van speler met bal |
| Crowd dribbler          | Houd <b>L2</b> ingedrukt                  | Verdedigen van speler met bal |

| Actie             | Besturing                         | Context                          |
|-------------------|-----------------------------------|----------------------------------|
| Handen omhoog     | Rechter joystick ingedrukt houden | Verdedigen van speler met bal    |
| Speler afschermen | Rechter joystick ingedrukt houden | Verdedigen van speler zonder bal |
| Double-team       | <b>L1</b>                         | Altijd                           |

## POST-MOVES (DRUK OP **△** VOOR POST-UP)

| Actie                              | Besturing                                                                                  |
|------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Post-moves                         | Linker joystick in een willekeurige richting houden                                        |
| Agressieve backdown                | <b>R2</b> + linker joystick richting de basket                                             |
| Post-hook (korte afstand)          | Rechter joystick richting basket                                                           |
| Post-fade (voorbij korte afstand)  | Rechter joystick links of rechts van de basket af                                          |
| Faceup-drive (uit stilstand)       | Linker joystick richting de bucket of achterlijn + <b>△</b>                                |
| Stoppen met drive (vanuit dribbel) | Linker joystick richting achterlijn + <b>△</b>                                             |
| Drive naar bucket                  | <b>R2</b> + linker joystick richting de bucket                                             |
| Drive naar achterlijn              | <b>R2</b> + linker joystick richting de achterlijn                                         |
| Quick-spin                         | Draai rechter joystick richting buitenste schouder                                         |
| Hook-drive                         | Draai de rechter joystick richting binnenkant schouder                                     |
| Fakes                              | Tik de rechter joystick kort in een willekeurige richting van de basket af                 |
| Post-hop                           | Houd de linker joystick naar links of rechts van de basket af en druk dan kort op <b>Ⓜ</b> |
| Post-stepback                      | Houd de linker joystick van de basket af en druk dan kort op <b>Ⓜ</b>                      |

| Actie     | Besturing                                                                                                                                                             |
|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Drop-step | Houd de linker joystick naar links of rechts richting de basket en druk dan kort op  |

## POST-SCHOTEN

| Actie                             | Besturing                                                                                                                                                             |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Post-hook (korte afstand)         | Rechter joystick richting basket                                                                                                                                      |
| Post-fade (voorbij korte afstand) | Rechter joystick links of rechts van de basket af                                                                                                                     |
| Step-through lay-up               | Houd  ingedrukt en beweeg dan de rechter joystick links of rechts richting de basket |
| Shimmy-fade                       | Houd  ingedrukt en beweeg dan de rechter joystick links of rechts van de basket af   |
| Pomp-fake                         | Start een schot zoals hierboven uitgelegd en beweeg de rechter joystick dan naar de neutrale positie                                                                  |
| Up & under / step-through         | Pomp-fake en dan rechter joystick opnieuw voordat pomp-fake eindigt                                                                                                   |

# NBA 2K17 GAME CREDITS

## **VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT INC**

### **VIRTUOS**

#### **SENIOR PRODUCENT**

Xu Zhiyong

#### **PRODUCENT**

Tang Mengjia

#### **TECHNISCH DIRECTEUR**

Shi Qiang

#### **HOOFDPROGRAMMEUR**

Phang Chingyoong

#### **PROGRAMMEUR**

Han Shu

Gong Tianyi

Xing Bo

Qiao Xi

Datamanager

Fang Yuqin

### **VORMGEVINGSTEAM**

#### **ARTDIRECTOR**

Yang Bo

#### **VORMGEVING LEADER**

Li Xiaoyi

#### **CONCEPTVORMGEVER**

Yin Yi

Zhao Hong

Luo Yili

#### **CINEMATOGRAFISCHE VORMGEVING**

Zhou Huajun

Shen Yingchao

Xu Jian

#### **VORMGEVING VISUELE EFFECTEN**

Xu Jun

Diao Yuzhu

#### **VORMGEVERS GEBRUIKERSINTERFACE**

Zhang Shuyuan

#### **VORMGEVING PERSONAGES**

Yao Meixiong

#### **VORMGEVING OMGEVINGEN**

Qiu Ziqian

### **KWALITEITSBEWAKINGSTEAM**

#### **DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**

Bao Bo

#### **TEAMLEIDER KWALITEITSBEWAKING**

Xu Lichao

Gao Wenxin

#### **KWALITEITSBEWAKINGSTEAM**

Wang Xuan

Wang Quanqin

Song Yueyu

### **STUDIOMANAGEMENT**

#### **DIRECTEUR**

Gilles Langourieux

#### **STUDIOMANAGER**

Vivan Tian

#### **DIRECTEUR GROEPONTWIKKELING**

Duncan Kershaw

#### **IT-ONDERSTEUNING**

Zheng Rui

### **VISUAL CONCEPTS NOVATO**

#### **HOOFD TECHNIEK**

Andrew Marrinson

#### **HOOFD VORMGEVING**

Joseph Clark

### **TECHNICI**

#### **AI-TECHNICI**

Shawn Lee

Gordon Read

Eddie Park

Andrew Brown

Ben Hester

Karthik Krishnamurthy

#### **TECHNICI**

Tim Meekins

Johnnie Yang

Matt Hamre

Mark Horsley

Chris Larson

Nick Jones

Mark Roberts

Nate Bamberger

Evan Harsha

Tim Schroeder

Steven Fuller

David Copelovici

Matthias Wloka

Brian Townsend

Harlan Young

Paul Hale

Brad Jones

Barry LaVergne

Kijin Kaum

Qiong Wang

Cort Keefer

Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Srikkanth Jagannathan  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yang Liu  
Yu Gu  
Bo Liang  
Arvind Gopalakrishnan  
David Brown  
Ivan Gusev  
Michael Sharpe  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jon Lew  
Jingling Wang  
Alex Hu  
Kiran George  
Kai-Chau Hsiao  
Prajwal Manjunath  
Adam Burch  
Andrew Meshekov  
Anish Ramaswamy  
Mark Chatfield  
Goksu Ugur

## **TECHNOLOGIEGROEP**

**DIRECTEUR TECHNOLOGIE**  
Tim Walter

**HOOFD LIBRARY-TECHNIEK**  
Ivar Olsen

**HOOFD TOOLS LIBRARY-TECHNICUS**  
Jason Dorie

**LIBRARYTECHNIEK**  
Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

**SENIOR TOOLS-SOFTWARETECHNICUS**  
Romerik Rousseau

## **PRODUCTIE**

**UITVOEREND PRODUCENT**  
Jeff Thomas

**SENIOR PRODUCENTEN**  
Asif Chaudhri  
Erick Boenisch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones

**GAMEPLAY-DIRECTEUR**  
Mike Wang

**PRODUCTIE & DESIGN**  
Robert Nelson

Jonathan Rivera  
Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Carl  
Kelly Wilson  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Kyle Lai-Fatt  
Kurtis Hon  
Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Josh Morrison  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Shereif Fattouh  
Brett Hawkins

## **VORMGEVINGSTEAM**

**HOOFD VORMGEVING PERSONAGES**  
Heather Marshall

**VORMGEVING PERSONAGES**  
Tyler Bronis  
Winnie Hsieh  
Tim Auer  
Yuki Yamamura  
Chris Darroca  
Omar Sancristobal  
Jeongcheol Shin  
Evan Ahlheim  
David Dame

**HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING**  
Pascal Hang

**TECHNISCHE VORMGEVING**  
Emre Yilmaz  
Jesse Capper-Ream  
Stewart Graff

**ENVIRONMENT LEAD**  
John Lee

**VORMGEVING OMGEVINGEN**  
Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong

**DIRECTEUR ANIMATIE**  
Roy Tse

**PRODUCENT ANIMATIE**  
Stephanie Gene Morgan

**HOOFD GAMEPLAY-ANIMATIE**  
Elias Figueroa

## **HOOFD GAMEPLAY-TECHNIEK**

Jamie Wicks

## **HOOFD CREATIVE PERFORMANCE**

Mike Dacko

## **HOOFD TECHNISCHE PERFORMANCE**

Derek Kurimoto

## **ANIMATORS**

Ben Anderson  
Joel Flory  
Jonathan Lyons  
Eric Perrier  
Wilster Phung

## **AANVULLENDE ANIMATIE**

Alvin Geno  
Santiago Nunez

## **AANVULLENDE GEZICHTS-PROCESSING**

Counter Punch Studios  
Technicolor

## **DIRECTEUR VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE**

Herman Fok

## **HOOFD VORMGEVING GEBRUIKERSINTERFACE**

Justin Cook  
Ian Cofino

## **VISUEEL ONTWERP GEBRUIKERSINTERFACE**

Anthony Yau  
Zhen Tan

## **GEBRUIKERSINTERFACE**

Quinn Kaneko  
Myra Shadle  
Carrie Michelle Dinitz Parecki  
David Lee  
Andy Mindler  
Albert Carmona  
Jeffrey Davis  
Rob Simmons  
Spencer Kopach

## **STUDIO HOOFD VORMGEVING**

Matt Crysdale  
Anton Dawson

## **PRODUCENT VORMGEVING**

Karen Huang

## **FACE CAPTURE**

Pixelgun Studio

## **MET DANK AAN**

Matt Chaltwell  
Hectic Digital  
Edge Art  
Lemon Sky  
Seed of Rock  
Virtuos  
Hydro74  
Nicholas Apostoloff  
Chuco Moreno  
George Penenori  
J Esparza  
Steve Von Riepen

Andrew Chin  
Alison Kellom

## **INTROFILMPJE**

Deva Studios

## **MUZIEK INTROFILMPJE**

Steven Emerson

## **VC GELUIDSTEAM**

### **DIRETEUR AUDIO**

Joel Simmons

### **SENIOR AUDIOTECHNIEK & AUDIO-TOOLS**

Daniel Gardopee

### **SENIOR AUDIOTECHNICI**

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

### **SCRIPTSCHRIJVERS**

Tor Unsworth  
Rhys Jones

### **AANVULLENDE AUDIO**

John Crysdale

### **AANVULLENDE PRODUCTIEONDERSTEUNING AUDIO**

Brian Buel

### **AANVULLENDE AUDIONABEWERKING**

Casey Cameron  
Mateo Baker

### **OVERIGE SCRIPTSCHRIJVERS**

Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Joe Galliani

## **TEAM VERSLAGGEVING & STEMACTEURS**

### **WEDSTRIJDCOMMENTAAR**

Kevin Harlan

### **ACHTERGRONDCOMMENTAAR**

Clark Kellogg  
Greg Anthony

### **VERSLAGGEVING VANAF HET SPEELVELD**

Doris Burke

### **STUDIOPRESENTATOR**

Ernie Johnson

### **STADIONOMROEPER**

Peter Barto

### **OMROEPER PROMOTIES**

Jay Styne

### **OMROEPER BUITEN STADION**

CJ Norde

### **SPAANTALIGE OMROEPERS**

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

## **MOTION-CAPTURE-AFDELING**

### **SUPERVISOR**

David Washburn

### **PRODUCTIEASSISTENT**

Colin Duffy

### **OPNAMELEIDING**

Anthony Tominia

### **OPNAMETECHNIEK II**

Jen Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schichtel

### **OPNAMETECHNIEK I**

Alexandra Grant  
Christopher Barton

### **PRODUCTIEMANAGER**

Charles Ghislandi

### **SPECIALIST II**

Jose Gutierrez  
Gil Espanto  
Ryan Girard

### **SPECIALIST I**

Michelle Hill  
Jeremy Wages

### **TECHNISCHE LEIDING**

Steve Park

### **SOFTWARETECHNIEK II**

Charles Harris

### **MEDIA SUPERVISIE**

Mateo Baker

### **AUDIO-ASSISTENT I**

Andrew Hanson  
Camerabediensers  
Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez

## **2K SPORTS THEMAMUZIEK**

### **"THE CONTEST" EN "NETWORK SPORTS TONIGHT"**

Geschreven, gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

### **"THE COMEBACK", "THE RIVALRY" EN "THE BREAKDOWN"**

Geschreven door Joel Simmons  
Gemaakt en geproduceerd door Bill Kole

### **2K THEMA'S UITGEVOERD DOOR COSMOSQUAD**

### **ORGEL, BEATS, MUZIEK EN OVERIGE**

#### **IN-GAME MUZIEK**

Casey Cameron

### **ZANGER VOLKSLIED**

Linda Lind

### **AANVULLENDE ONDERSTEUNING CAPTURING**

Christopher Jones

## **MET DANK AAN**

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band  
Spelersgekleets  
Donell Dshone Johnson Jr.  
Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Ceoil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

## **PUBLIEKSGELUIDEN**

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Rolan Jed Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## 2K

### **PRESIDENT**

Christoph Hartmann

### **UITVOEREND DIRECTEUR**

David Ismaier

### **SENIOR VICEPRESIDENT SPORTZAKEN**

Jason Argent

### **PRESIDENT SPORTONTWIKKELING**

Greg Thomas

## **2K CREATIEVE ONTWIKKELING**

### **VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING**

Josh Atkins

### **CREATIEF DIRECTEUR**

Eric Simonich

### **SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE**

Jack Scalici

### **SENIOR MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE**

Josh Orellana

### **ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE**

William Gale

Cathy Neeley

Megan Rohr

### **DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING**

Mike Salmon

### **SENIOR MARKTONDERZOEKER**

David Rees

### **MANAGER GEBRUIKERSTESTS**

Francesca Reyes

### **GEBRUIKERSONDERZOEK**

Jonathan Bonillas

## **2K MARKETINGTEAM**

### **SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING**

Sarah Anderson

### **VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING**

Matthias Wehner

### **VICEPRESIDENT MARKETING**

Alfie Brody

### **DIRECTEUR MARKETING**

Mike Rhinehart

### **SENIOR MERKMANAGER**

Andrew Blumberg

William Inglis

### **VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA**

Ryan Jones

### **SENIOR MANAGER COMMUNICATIE**

Ryan Peters

### **SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE**

Jackie Truong

### **MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE**

Ham Nguyen

### **PRODUCTIEASSISTENT MARKETING**

Nelson Chao

### **SENIOR GRAFISCH ONTWERPER**

Christopher Maas

### **PROJECTMANAGER**

Heidi Oas

### **GRAFISCH ONTWERPER**

Derek Beecham

### **DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE**

Kenny Crosbie

### **VIDEO-EDITOR / ONTWERPER MOTION GRAPHICS**

Michael Regelean

### **GRAFISCH ONTWERPER**

Eric Neff

### **VIDEO-EDITOR**

Peter Koeppen

### **ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS**

Doug Tyler

Nick Pylvanainen

### **HOOFD VORMGEVING, WEB**

Gabe Abarcar

### **WEBDIRECTEUR**

Nate Schaumburg

### **SENIOR WEBDESIGNER**

Keith Echevarria

### **SENIOR WEBONTWIKKELAAR**

Alex Beuscher

### **WEBONTWIKKELAAR**

Gryphon Myers

### **WEBPRODUCENT**

Tiffany Nelson

### **MANAGERS CHANNELMARKETING**

Anna Nguyen

### **MARKETINGMANAGER AZIË**

Marc McCurdy

### **PARTNERMARKETINGSPECIALIST**

Kelsie Lahti

### **SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN**

Lesley Zinn Abarcar

### **MANAGER EVENEMENTEN**

David Iskra

### **DIRECTEUR DIGITALE MARKETING**

Ronnie Singh

**MANAGER SOCIALE MEDIA**

Chris Manning

**DIRECTEUR KLANTENSERVICE**

Ima Somers

**MANAGER KLANTENSERVICE**

David Eggers

**COÖRDINATOR KLANTENSERVICE JAMIE NEVES**

Jamie Neves

**HOOFD KLANTENSERVICE**

Crystal Pittman

**SENIOR ONDERSTEUNING KLANTENSERVICE**

Alicia Nielsen

Ryosuke Kurosawa

**COÖRDINATOR KENNISBANK**

Mike Thompson

**MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Jessica Hopp

**ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**

Ashley Landry

**INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER**

Ben Kvalo

**ONDERSTEUNEND PR-MANAGER**

Michael Howard

**ASSISTENT MARKETING**

Jessica Perez

**2K BEDRIJFSVOERING****SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN**

Peter Welch

**SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE**

AANGELEGENHEDEN

Jerry Wang

**RAADSLIEDEN**

Justyn Sanderford

Aaron Epstein

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN**

Steve Lux

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING LABEL**

Rachel DiPaola

**DIRETEUR ANALYSES**

Mehmet Turan

**SENIOR ANALIST**

Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING**

Dorian Rehfield

**PARTNERMARKETINGMANAGEMENT**

Dawn Earp

**SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING**

Xenia Mul

**COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING**

Aaron Hiscox

**2K IT****SENIOR DIRECTEUR 2K IT**

Rob Roudebush

**SENIOR IT-MANAGER**

Bob Jones

**SENIOR NETWERKTECHNICUS**

Russell Mains

**SENIOR SYSTEEMTECHNICUS**

Jon Heysek

**BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS**

Lee Ryan

**NETWERKTECHNICUS**

Don Claybrook

**SYSTEEMBEHEERDERS**

Fernando Ramirez

Tareq Abbassi

Scott Alexander

Davis Krieghoff

**IT-ANALIST**

Michael Caccia

**2K INTERNATIONAL****VICEPRESIDENT UITGEVERIJ EN BEDRIJFSVOERING**

Murray Pannell

**HOOFD INTERNATIONALE PRODUCTMARKETING**

David Halset

**INTERNATIONAAL  
PRODUCTMANAGER**

Aurelien PalleGamage

**INTERNATIONAAL PR-MANAGER**

Wouter van Vugt

**MANAGER INTERNATIONALE  
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA**

Catherine Vandier

**INTERNATIONAAL  
LANDENMANAGER**

Warner Guinee

**PRODUCTONTWIKKELING 2K  
INTERNATIONAL****INTERNATIONAAL PRODUCENT**

Mark Ward

**HOOFD CREATIEVE DIENSTEN EN LOKALISATIE**

Nathalie Mathews

**PROJECTMANAGEMENT LOKALISATIE**

Emma Lepeut

## **EXTERNE LOKALISATIETEAMS**

La Marque Rose  
Effective Media GmbH  
Synthesis Iberia  
Synthesis International Srl  
Claude Esmein  
Xavier Kemmlein  
Softclub

## **TEAM 2K INTERNATIONAL**

Agnes Rosique  
Alan Moore  
Aaron Cooper  
Belinda Crowe  
Ben Seccombe  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Charley Grafton-Chuck  
Dan Cooke  
Dennis de Bruin  
Devon Stanton  
Diana Freitag  
Francois Bouvard  
Gemma Woolnough  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
John Ballantyne  
Julien Brossat  
Lieke Mandemakers  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Zaida Gomez

## **ONTWERPTEAM**

Tom Baker  
James Quinlan

## **TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING**

Anthony Dodd  
Martin Alway  
Nisha Verma  
Denisa Polcerova  
Robert Willis

## **2K ASIA**

### **ALGEMEEN MANAGER AZIË**

Jason Wong

### **MARKETINGDIRECTEUR AZIË**

Diana Tan

### **SENIOR MERKMANAGER AZIË**

Tracey Chua

### **MARKETINGMANAGER AZIË**

Daniel Tan

### **SENIOR PRODUCTLEIDING**

Rohan Ishwarlal

### **MARKETINGMANAGERS JAPAN**

Maho Sawashima  
Takahiro Morita

Hide Shimizu

### **MARKETINGMANAGER KOREA**

Dina Chung

### **SENIOR LOKALISATIEMANAGER**

Yosuke Yano

### **TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING**

Eileen Chong

### **BEDRIJFSVOERING**

Veronica Khuan  
Chermin Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

## **TAKE-TWO ASIA**

### **ZAKELIJKE ONTWIKKELING**

Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Fred Johnson  
Julius Chen  
Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

## **2K KWALITEITSBEWAKING**

### **SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING**

Alex Plachowski

### **TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**

Jeremy Ford

### **HOOFD KWALITEITSBEWAKING TESTER**

Luis Nieves

## **2K CHENGDU KWALITEITSBEWAKING**

### **DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING**

Zhang Xi Kun

### **TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING**

Steve Manners

### **PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING**

Gao You Ming

### **ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTER**

Wang Yi Min

### **TESTERS KWALITEITSBEWAKING**

Andi Cable  
Cao Kui  
Cheng Qing  
Chen Jie Yu  
Chen Tai Ji  
Justin Handley  
Li Gang  
Tian Cheng  
Wang Jing  
Yang Wen Jing  
Zhang Yong Bin  
Zhou Dan

Zhu Ming

## **MANAGER KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Du Jing

## **PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Zhu Jian

## **HOOFDTESTERS KWALITEITSEBEWAARDING**

Chu Jin Dan

Shigekazu Tsuchi

## **TESTERS KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Xiao Yi

Zhou Qian Yu

Zhao Yu

Wang Ce

Tan Liu Yang

Bai Xue

Tang Shu

Jin Xiong Jie

Hu Meng Meng

Zou Zhuo Ke

Mao Ling Jie

Li Ling Li

Liu Kun Peng

Tang Dan Ru

Chen Xue Mei

Zhao Jin Yi

Ou Xu

Wang Rui

Pan Zhi Xiong

Qin Qi

Kan Liang

Cho Hyunmin

Met dank aan

Zhao Hong Wei

Hu Xiang

Bai Gui Long

Xie Ya Xi

Su Wan Qing

Wang He Fei

Li Hua

Zhang Pei

## **2K KWALITEITSEBEWAARDING ONDERSTEUNING EN INZENDINGEN NAAR PLATFORMHOUDERS**

### **TESTMANAGER KWALITEITSEBEWAARDING**

Scott Sanford

### **HOOFDTESTER KWALITEITSEBEWAARDING**

Chris Adams

Nathan Bell

### **ONDERSTEUNENDE HOOFDEN TESTERS**

#### **KWALITEITSEBEWAARDING**

Jordan Wineinger

Joshua Collins

Zack Gartner

### **SENIOR TESTERS KWALITEITSEBEWAARDING**

Adam Junior

Andrew Garrett

David Drake

Greg Jefferson

Kristine Naces

Robert Klempner

Nicole Millette

Michelle Paredes

Ana Garza

Ashley Carey

Brian Reiss

## **TESTER KWALITEITSEBEWAARDING**

Alexis White

Anthony Zaragoza

Charlene Artuz

Douglas Reilly

Bryan Fritz

Hugo Dominguez

Sacha Moctezuma

Zachary Little

Wenceslao Concina

Brandon Peterson

Brian Reiss

## **2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAARDING**

### **MANAGER KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Jose Minana

### **MASTERINGTECHNICUS**

Wayne Boyce

### **MASTERINGTECHNIEK**

Alan Vincent

### **SENIOR HOOFD KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Oscar Pereira

### **PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Alba Loureiro

### **HOOFDEN KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Elmar Schubert

Florian Genthon

Jose Olivares

### **ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Cristina La Mura

### **SENIOR TECHNICI KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Christopher Funke

Enrico Sette

Harald Raschen

Johanna Cohen

Sergio Accettura

### **TECHNICI KWALITEITSEBEWAARDING LOKALISATIE**

Clement Mosca

Daniel Im

David Sung

Dimitri Gerard

Ernesto Rodriguez-Cruz

Etienne Dumont

Gabriel Uriarte

Gian Marco Romano

Gulnara Bixby

Iris Loison

Javier Vidal

Julio Calle Arpon

Luca Magni

Manuel Aguayo

Martin Schucker

Matteo Lanteri

Namer Merli

Nicolas Bonin

Noriko Staton  
Pablo Menendez  
Patricia Ramon  
Roland Habersack  
Samuel Franca  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni Lopez  
Yury Fesechka

## **FOX STUDIOS**

**FOX STUDIOS**  
Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter  
Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## **NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION**

**PRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Salvatore LaRocca

**VICEPRESIDENT JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Hrishi Karthikeyan

**SENIOR MANAGER JURIDISCHE & ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN**  
Vince Kearney

**UITVOEREND VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Emilio Collins

**VICEPRESIDENT WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Matt Holt

**SENIOR LEIDING ACCOUNTS WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Artie Cutrone

**DIRECTEUR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Adrienne O'Keefe

**MANAGER WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Sam Asfahani

**ONDERSTEUNEND COÖRDINATOR WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Harley Opolinsky

**WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Daniel Lupin

**SPECIALIST WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Wonnie Song

**WERELDWIJDE PARTNERSHIPS**  
Mary O'Laughlin

## **MOTION-CAPTURE-ACTEURS**

**NBA-SPELERS**  
Harrison Barnes  
Kent Bazemore  
Trey Burke  
Isaiah Canaan  
Will Cherry  
Stephen Curry  
Brandon Davies  
Dante Exum  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

**BASKETBALLERS**  
Antonio Biglow  
Josh Bittton  
Jake Bohigian  
Myree "Reemix" Bowden  
Michael Bowens Jr.  
Justin Brown  
Dominic Cateagari  
Collin Chiverton  
Joell Crawford  
Roy Giles  
Dominique Grant  
Tim Harris  
Justin Harold  
Pe'Shon Howard  
Allen Huddleston  
Tony Johnson  
John Jordan  
Jawon Mack  
Mike McChristian  
Corey McIntosh  
Mikh McKinney  
Xander McNally  
Aalim Moor  
Kareem Nitoto  
Michael Nunnally  
Jayson Obazuaye  
Scott O'Gallagher  
Jerald "J.P." Pruitt  
Michael Purdie  
Chris Reaves  
Jordan Richardson  
Patrick "Pat The Roc" Robinson  
Nick Ross  
Franklin Session  
Les Smith  
Ryan Sypkens  
Dominique Taplin  
Dar Tucker  
Christian Williams  
Roshun Wynne Jr.

**SACRAMENTO KINGS DANCERS**  
Megan Beeson  
Brittney Bliatout  
Andres Cabrera  
Roxanne Cortez  
Angela Inouye  
Katerina Kountouris

Moiria Niesman  
Lynsi Teixeira  
Isela Perez  
Tammier Porter

#### AANVULLENDE DANSERS

Jennifer Carrio  
Christopher Williams  
Rachel Lee  
Taylor Lee  
Mascotte  
Todd Maroldo  
Gezichtsuitdrukkingssacteurs  
Allen Huddleston  
Sarunas J. Jackson

#### MET DANK AAN

Billy "Dunkademics" Doran  
Roy "Lee" Giles  
John Jordan  
Adam Moor  
James Nunnally  
Franklin Session  
Kammron Taylor  
Ben Pensack  
Adam Pensack  
Pensack Sports  
Management Group

#### SPECIALE DANK VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick  
Karl Stloff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz  
David Cox  
Steve Gluckstein  
Scott Patterson  
Verkoopteam Take-Two  
Digitale-verkoopsteam Take-Two  
Channelmarketingteam Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
2K IS Team  
Greg Gibson  
Take-Two juridisch team  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Raney  
Barry Charleton  
Jon Titus

Gall Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Oliver Hall  
Maria Zamaniego  
Nicholas Bublitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Olivier  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little  
Jean-Sebastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
Zsolt Mathe  
David Cook  
Ferdinand Schober  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Joe Waters  
Aditya Toney  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
De familie Lee

Uitgegeven door 2K, een uitgeefmerk  
van  
Take-Two Interactive Software, Inc.

Alle handelsmerken zijn het eigendom  
van de betreffende eigenaars.

De namen en logo's van alle  
arena's zijn handelsmerken van hun  
betreffende eigenaars en worden met  
toestemming gebruikt.

Bepaalde gebruikte handelsmerken  
zijn eigendom van American Airlines,  
Inc. en worden door 2K Sports  
gebruikt onder licentie. Alle rechten  
voorbehouden.

Copyright 2016 door STATS LLC.  
Commercieel gebruik of distributie  
van de gelicenseerde materialen  
zonder schriftelijke toestemming van

STATS LLC is ten strengste verboden.

Basketbalmaterialen geleverd  
door Gared Sports, de exclusieve  
leverancier  
van basketbalborden en ringen voor  
NBA-arena's.

Deze software is gedeeltelijke  
gebaseerd op het werk van de  
Independent JPEG Group.

Lokalisatiebenodigheden en  
ondersteuning van XLOC Inc.

Bankers Life Fieldhouse en het  
Bankers Life Fieldhouse-logo zijn  
handelsmerken van CNO Financial  
Group, Inc. en worden met  
toestemming gebruikt.

Maakt gebruik van Simplygon (TM),  
Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AB

Op delen van deze software berust  
copyright (c) 2014 Pablo Fernandez  
Alcantarilla Jesus Nuevo. Alle rechten  
voorbehouden.

De beeltenissen van de NBA en NBA-  
teams zijn het intellectueel eigendom  
van NBA Properties, Inc. en de  
betreffende NBA-teams.  
Copyright 2016 NBA Properties Inc.  
Alle rechten voorbehouden.

Met dank aan Matthew Holt, Brandon  
Eddy, Greg Brownstein, Joe Amati,  
Brian Chol en Wonnie Song van NBA  
Entertainment, Inc.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software  
en haar dochtermaatschappijen. Alle rechten  
voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two  
Interactive Software zijn handelsmerken en/of  
gedeponeerde handelsmerken van Take-Two  
Interactive Software, Inc. De beeltenissen van  
de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit  
product worden gebruikt, zijn handelsmerken,  
beschermde ontwerpen en andere vormen van  
intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc.  
en de betreffende NBA-teams, en mogen niet  
geheel of gedeeltelijk worden gebruikt zonder  
uitdrukkelijke voorafgaande schriftelijke  
toestemming van NBA Properties, Inc. © 2016 NBA  
Properties, Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle  
overige handelsmerken zijn het eigendom van de  
betreffende eigenaars. Patenten en aangevraagde  
patenten: www.take2games.com/Legal.

## BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula). Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen van de "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVENBESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT, DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE 2 GAMES INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

### LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één computer, mobiel apparaat of gamesconsole, tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan de naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je de afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen (of toegekend en dat deze Overeenkomst niet van toepassing is op de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelswijzen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wettens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overdrachten van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overdracht. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

### VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

**Je stemt ermee in het volgende niet te doen:**

de Software commercieel exploiteren;  
de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;  
een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uitgesloten);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;  
behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderszins hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);  
de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;  
de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;  
en andere gebruikers beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;  
vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;  
enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of  
de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

**TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN:** download van de Software, gebruik van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaald vrije spel, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten/en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken te verhuren, of anderszins te verspreiden of anderszins te verspreiden of anderszins te verspreiden of anderszins te verspreiden of anderszins te verspreiden of anderszins te verspreiden. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in de deze paragraaf bindend.

**OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF:** je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASE VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

**TECHNISCHE BEVEILIGING:** de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component van de Software te voorkomen. De licentiegevers van deze Overeenkomst, Licentiegever en de gebruikers van de Software, zijn verantwoordelijk voor het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software

22

**GEEN OVERDRACHTEN:** het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongetoetste transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor naar eigen oordeel, om te eisen dat de transactie tussen de VM's en VI's beëindigd, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je schuldig bent aan het gebruik van, het gebruik van of verzoekt om Ongetoetste transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke activiteiten. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store om kan verzoeken om elke Ongetoetste transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongetoetste transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmerd of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of redenen hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongetoetste transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of onpraktisch maken.

**LOCATIE:** VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Jekunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

#### VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalingsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhonds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom, vallen allemaal onder de Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De Licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op openbaar toegankelijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specijal Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst Commerce Denied Person van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afwijzen.

#### VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gamegegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is verzameld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

#### GARANTEE

**BEPERKTE GARANTIE:** Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een persoonlijk computer, die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Wanneer variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zijn worden gecorrigeerd of dat de werking of de schikking van de Software niet wordt beïnvloed door de werking van andere apparaten of software. Het is niet mogelijk dat de software opgevoerd als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing. Als je tijdens de garantietermijn om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantietermijn defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkooptarief, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

#### VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeven en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

**INGEENGEVAL VAN LICENTIEVERAANSprakelijkheid VOOR SPECIALE INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EEN DOM, GEBRUIK OF STORING IN DE SOFTWARE, DIT IS DE OVEREENKOMST VAN DE SOFTWARE. AL NIET BEPERKT TOT SOFTWARE, VERPLICHT LICENTIEGEVER DIT DOM, GEBRUIK OF STORING VOOR ZOVER WETTELIJK TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJKE TSEL SCHADE AAN EENIGENOMEN, WINSTVERLIES OF SCHADELOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKE AANSprakelijkheid OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE.**

**INGEENGEVAL VAN DE AANSprakelijkheid VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS Overschrijden DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.**

[illegible][illegible]

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/productent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeoplossing met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

Je bent verantwoordelijk voor, dient den toelating te verrichten voor en zal Licentieggever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentieggever vrijwaren en behoeven voor enige(n) belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hiervoor (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentieggever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentieggever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentieggever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentieggever en vrijwaart Licentieggever hiervoor.

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de servicovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomsten tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten. Het is niet toegestaan deze Overeenkomst of de toepasselijke documentatie te kopiëren, verspreiden of anderszins openbaar te maken. Het is niet toegestaan de servicoverwaarden, hetgeen deze Overeenkomst.

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd [zonder nactneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn] volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met dien verstande dat het toepasselijk recht zal worden bepaald op basis van de aard van de transactie en de locatie van de partijen. Het toepasselijk recht kan afwijken van het geval tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdstigting van Licentvegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentvegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploitat moet worden betekend aan de adresgegevens van de VN onder de naam van de VN die is opgenomen in de lijst van deelnemers aan de VN die is opgenomen in de lijst van deelnemers aan de VN van de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentvegever gaan erme akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschriften of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

**NEW YORK, NY 10017, VERENIGDE STAATEN**

© 2005-2016 Take-2 Interactive Software en zijn dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-Logo en Take-2 Interactive Software zijn al handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-2 Interactive Software Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams gebruiken top of in dit product zijn handelsmerken, copyrights en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet worden gebruikt zonder schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams. Alle andere handelsmerken en namen van personen, plaatsen of dingen zijn het eigendom van hun respectieve eigenaars. Patenten en aangevraagde patinten: [www.2k2games.com/Usa](http://www.2k2games.com/Usa).

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

|                                   |                                                                                                                                                                                                                       |                                |                                                                                                                              |
|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Australia</b>                  | <b>1300 365 911</b><br>Calls charged at local rate                                                                                                                                                                    | <b>Nederlands</b>              | <b>0495 574 817</b><br>Interlokale kosten                                                                                    |
| <b>Belgique/België/Belgien</b>    | <b>011 516 406</b><br>Tarif appel local/Lokale kosten                                                                                                                                                                 | <b>New Zealand</b>             | <b>09 415 2447</b><br>National Rate<br><b>0900 97669</b><br>Call cost \$1.50 (+ GST) per minute                              |
| <b>Česká republika</b>            | <b>0225341407</b>                                                                                                                                                                                                     | <b>Norge</b>                   | <b>820 68 322</b><br>Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com<br>Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30    |
| <b>Danmark</b>                    | <b>90 13 70 13</b><br>Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com<br>Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30                                                                                             | <b>Österreich</b>              | <b>0820 44 45 40</b><br>0,116 Euro/Minute                                                                                    |
| <b>Deutschland</b>                | <b>01805 766 977</b><br>0,14 Euro/Minute                                                                                                                                                                              | <b>Portugal</b>                | <b>707 23 23 10</b><br>Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico                                                  |
| <b>España</b>                     | <b>902 102 102</b><br>Tarifa nacional                                                                                                                                                                                 | <b>Россия</b>                  | <b>+ 7 (495) 981-2372</b>                                                                                                    |
| <b>Ελλάδα</b>                     | <b>801 11 92000</b>                                                                                                                                                                                                   | <b>Suisse/Schweiz/Svizzera</b> | <b>0848 84 00 85</b><br>Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale                                              |
| <b>France</b>                     | <b>0820 31 32 33</b><br>prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi                                                                                                                                             | <b>Suomi</b>                   | <b>0600 411 911</b><br>0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com<br>maanantai – perjantai 12–18                         |
| <b>ישראל – ישראלי מוצרי צריכה</b> | <b>09-9560957</b> פקס <b>09-9711710</b> טלפון תמיכה<br>www.isfar.co.il ובקרו באתר                                                                                                                                     | <b>Sverige</b>                 | <b>0900-20 33 075</b><br>Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com<br>Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30 |
| <b>Ireland</b>                    | <b>0818 365065</b><br>All calls charged at national rate                                                                                                                                                              | <b>UK</b>                      | <b>0844 736 0595</b><br>National rate                                                                                        |
| <b>Italia</b>                     | <b>199 116 266</b><br>Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro<br>+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro<br>+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto |                                |                                                                                                                              |
| <b>Malta</b>                      | <b>234 36 000</b><br>Local rate                                                                                                                                                                                       |                                |                                                                                                                              |

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.

This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.



**BLES-02242**

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.  
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

**5026555419765**