

The logo for NBA 2K17 is centered on a dark red background with a bright light flare. It features the NBA logo on the left, followed by the text "NBA" in white, "2K" in red, and "17" in white, all in a bold, stylized font with a black outline.

 NBA 2K17



 **FRANÇAIS - AVANT D'UTILISER CE PRODUIT, RENDEZ-VOUS DANS LE MENU PARAMÈTRES DE VOTRE SYSTÈME PLAYSTATION®4 POUR PRENDRE CONNAISSANCE DES INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SANTÉ ET À LA SÉCURITÉ**

**PRÉCAUTIONS** : - Ce disque contient un logiciel de jeu destiné au système PlayStation®4 (système PS4™) et conforme aux spécifications du système PS4™ commercialisé dans les pays utilisant le système PAL. Lisez attentivement le guide de sécurité du système PS4™, afin de vous assurer du respect des consignes d'utilisation et de stockage de ce disque.

**AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ** : - Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

**AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ CONCERNANT L'EMPLOI D'APPAREILS 3D** : - Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublee, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes. En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®4 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes par heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin. La vision des jeunes enfants (particulièrement des moins de 6 ans) est encore en développement. Nous vous recommandons de consulter le pédiatre ou l'optométriste de votre enfant avant de permettre à de jeunes enfants de regarder des images vidéo en 3D ou de jouer à un jeu en 3D stéréoscopique. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

**PIRATAGE** : - L'utilisation du système PS4™ et des disques de jeu du système PS4™ est régie par la licence du logiciel. Le système PS4™ et le disque de jeu du système PS4™ comportent des mécanismes de protection destinés à empêcher la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur présent sur le disque de jeu du système PS4™. L'utilisation non autorisée de marques déposées ou la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur par le contournement de ces mécanismes ou par toute autre méthode est interdite par la loi. Si vous possédez des informations relatives à des produits pirates ou des méthodes utilisées pour contourner nos mesures de protection, veuillez nous en faire part à l'adresse [anti-piracy@eu.playstation.com](mailto:anti-piracy@eu.playstation.com) ou contacter votre service clientèle.

**RÉGLAGE DU CONTRÔLE PARENTAL** : - La classification affichée sur le devant de la boîte indique l'âge pour lequel le jeu est approprié. Vous pouvez activer le contrôle parental sur votre appareil pour empêcher les enfants n'ayant pas l'âge requis d'accéder au jeu. Pour plus d'informations sur la classification d'âge et le réglage du contrôle parental, reportez-vous à l'aide-mémoire fourni avec votre système PS4™ ou rendez-vous sur [playstation.com/parents](http://playstation.com/parents)

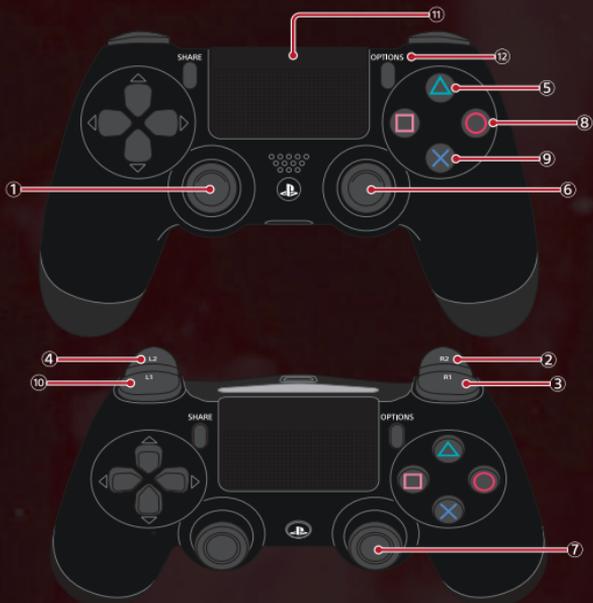
**ASSISTANCE** : - Rendez-vous sur [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) ou contactez-nous au numéro ci-dessous:

France ☎ **01 70 70 07 78** Les frais de communication sont variables selon l'opérateur téléphonique fixe / mobile. Pour en savoir plus, contactez votre opérateur avant d'appeler.



## **TABLE DES MATIÈRES**

- 2 DÉMARRAGE**
- 4 DISPOSITION DES COMMANDES**
- 5 SUPPORT PRODUIT**
- 5 COMMANDES**
  - 5 EN ATTAQUE
  - 5 EN DÉFENSE
  - 6 EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)
  - 6 EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)
- 7 PRO STICK™**
  - 7 PRO STICK™ : TIR
  - 8 PRO STICK™ : DRIBBLE
  - 9 TIRS AU POSTE
  - 9 MOUVEMENTS AU POSTE
- 10 COMMANDES DÉFENSIVES**
- 11 COMMANDES SANS BALLON**
- 12 CRÉDITS DU JEU NBA 2K17**
- 19 GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE  
ET ACCORD DE LICENCE**
- 24 ASSISTANCE TECHNIQUE**



## Commandes par défaut :

① Déplacer le joueur	joystick gauche
② Sprinter	touche <b>R2</b>
③ Icône de passe / Permutation d'icône	touche <b>R1</b>
④ Au poste ou Intensité défensive / Assistance en défense	touche <b>L2</b>
⑤ Passe lobée / Alley-ooop ou Contre / Rebond	touche <b>△</b>
⑥ Dribbles / Tirs / Passes ou Interception / Bras en l'air	joystick droit
⑦ N/D	touche <b>R3</b>
⑧ Passe avec rebond ou spectaculaire / Passage en force	touche <b>○</b>
⑨ Passe / Passe enchaînée / Changer de joueur (le plus proche du ballon)	touche <b>×</b>
⑩ Demander une tactique / Contrôle de l'écran ou Prise à deux	touche <b>L1</b>
⑪ Indiquer un temps mort ou une faute intentionnelle	appuyer sur la touche pavé tactile
⑫ Pause	touche <b>OPTIONS</b>



Support produit :  
<http://support.2k.com>

**Veillez noter que** les fonctionnalités en ligne de NBA 2K17 seront accessibles jusqu'au **31 décembre 2018**, bien que nous nous réservions le droit de modifier ou d'interrompre lesdites fonctionnalités en ligne après un préavis de 30 jours. Allez sur [www.nba2k.com/status](http://www.nba2k.com/status) pour plus d'informations.

## COMMANDES MANETTE SANS FIL DUALSHOCK® 4

En attaque	Commande	En défense
Déplacer le joueur	Joystick gauche	Déplacer le joueur
PRO STICK™ : Dribbles / Tirs / Passes	Joystick droit	Quick Step / Bras en l'air
Se positionner au poste	<b>L2</b>	Intensité défensive / Assistance en défense
Sprinter	<b>R2</b>	Sprinter
Demande une tactique / Contrôle de l'écran	<b>L1</b>	Modifications défensives/Prise à deux
Icône de passe	<b>R1</b>	Permutation d'icône
Passe / Passe enchaînée	⊗	Changer de joueur (le plus proche du ballon)
Passe avec rebond (appuyer rapidement), Passe spectaculaire (double appui rapide)	⊙	Passage en force
Tir (appuyer) Feinte de tir / Hop (appuyer rapidement) Préparation dribble renversé (double appui rapide)	⊖	Interception (appuyer) Faute intentionnelle (maintenir)
Passe lobée (appuyer rapidement), Alley-oop (double appui rapide)	△	Contre / Rebond
ATH Gameplay	↑	ATH Gameplay
Plan de match offensif	→	Plan de match défensif
Coaching en direct - Stratégie offensive	←	Coaching en direct - Tactiques défensives
Coaching en direct - Remplacements	↓	Coaching en direct - Remplacements

## EN ATTAQUE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Dispositifs de placement	Appuyer sur <b>L1</b> , sélectionner l'icône du joueur désiré, puis le dispositif à partir du menu à l'écran
En hauteur / Passe lobée	Appuyer sur <b>△</b>
Passe spectaculaire	Double appui rapide sur <b>○</b>
Alley-ooop	Double appui rapide sur <b>△</b>
Dribble et passe suivie	Maintenir <b>○</b> pour rapprocher l'équipier sélectionné du ballon, attendre qu'il soit à portée pour faire une passe de la main à la main ou relâcher <b>○</b> pour forcer la passe plus tôt.
Passe vers le panier	Maintenir <b>△</b> pour forcer l'équipier sélectionné à se rendre au panier, attendre qu'il soit à portée ou relâcher <b>△</b> pour forcer la passe plus tôt.
Feinte de passe	<b>△</b> + <b>○</b>
Passe en suspension	<b>□</b> + <b>×</b>
Passe et va	Maintenir <b>×</b> pour garder le contrôle du passeur, relâcher <b>×</b> pour lui repasser le ballon
Claquette dunk / Double-pas Terminer Alley-ooop (lorsque vous contrôlez le receveur) Claquette	Maintenir <b>□</b>
Passe PRO STICK™	<b>R1</b> + joystick droit

## EN DÉFENSE (COMMANDES AVANCÉES)

Action	Commande
Se déplacer	Joystick gauche
Déplacement rapide	<b>R2</b> + <b>L2</b> + joystick gauche
Interception	Appuyer sur <b>□</b>
Contre	<b>△</b>
Rebond	<b>△</b> (ballon dans les airs)
Passage en force	<b>○</b>
Flop	Appuyer deux fois sur <b>○</b>
Bloquer les lignes de passe	Maintenir <b>L2</b> à proximité de l'adversaire

Intensité défensive	<b>L2</b>
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir <b>L2</b>
Lever les bras	Maintenir joystick droit
Empêcher la passe	Maintenir joystick droit (en mode défense sans ballon)
Prise à deux	Maintenir <b>L1</b>
Prise à deux (icône)	Appuyer sur <b>L1</b> puis maintenir l'icône de l'autre joueur désiré pour effectuer une prise à deux

## PRO STICK™

Le PRO STICK™ vous donne un contrôle plus fin que jamais sur votre arsenal de mouvements d'attaque.

### PRO STICK™ : TIR

Action	Commande
Tir en suspension	Maintenir le joystick droit vers le bas (vers le haut pour un tir sur la planche)
Feinte de tir	Commencer un tir en suspension puis relâcher le joystick droit rapidement
Runner / Tear Drop (déplacement mi-distance)	Maintenir le joystick droit dans la direction opposée au panier
Préparation saut	Appuyer sur <b>Ⓢ</b> sur place ou en attaquant le panier (le joystick gauche détermine la direction du saut)
Préparation dribble renversé	<b>R2</b> + appuyer deux fois sur <b>Ⓢ</b> sur place ou en attaquant le panier
Double-pas normal (en attaquant le panier)	Maintenir le joystick droit vers la gauche, la droite ou vers le panier tout en attaquant (le joystick droit détermine la direction)
Double-pas - Euro Step (en attaquant le panier)	Appuyer deux fois sur <b>Ⓢ</b>
Double-pas inversé (en progressant le long de la ligne de fond)	Maintenir le joystick droit vers la ligne de fond
Dunks à 2 mains (en attaquant le panier)	<b>R2</b> + maintenir le joystick droit vers le panier
Dunk main faible/dominante (en attaquant le panier)	<b>R2</b> + maintenir le joystick droit vers la gauche ou la droite pour dunker avec cette main

Action	Commande
Dunks spectaculaires (en attaquant le panier)	<b>R2</b> + maintenir le joystick droit dans la direction opposée au panier
Changement de tir dans les airs	Initier un dunk ou un double-pas, déplacer le joystick droit dans une direction dans les airs
Step Through	Réaliser une feinte de tir, puis maintenir le joystick droit de nouveau avant la fin de la feinte du tir

## PRO STICK™ : DRIBBLE

Action	Commande	Contexte
Jab Step triple menace	Orienter le joystick droit vers la gauche/ la droite/l'avant	Triple menace
Dribble renversé triple menace	Mouvement circulaire avec le joystick droit	Triple menace
Step back triple menace	<b>R2</b> + orienter le joystick droit dans la direction opposée au panier	Triple menace
Dribble rythmé	Orienter le joystick droit vers le panier	En dribblant
Hésitation (rapide)	Orienter le joystick droit vers votre main de dribble	En dribblant
Hésitation (dégagement)	<b>R2</b> + orienter le joystick droit vers votre main de dribble	En dribblant
Intérieur/Extérieur	Orienter rapidement le joystick droit vers le panier	En dribblant
Crossover (vers l'avant)	Orienter le joystick droit vers votre main libre	En dribblant
Crossover (entre les jambes)	Orienter le joystick droit de la main opposée au ballon vers le dos du joueur	En dribblant
Dribble dans le dos	Orienter le joystick droit dans la direction opposée au panier	En dribblant
Dribble renversé	Mouvement circulaire avec le joystick droit de la main de dribble en passant dans le dos du joueur, puis revenir vite en position neutre	En dribblant
Dribble semi-renversé	Quart de cercle avec le joystick droit vers le panier, puis revenir vite en position neutre	En dribblant
Step back	<b>R2</b> + orienter le joystick droit dans la direction opposée au panier	En dribblant

## TIRS AU POSTE

Action	Commande
Bras roulé au poste (proche du panier)	Maintenir le joystick droit vers le panier (avec le joystick gauche en position neutre)
Feinte de bras roulé	<b>R2</b> + maintenir le joystick droit vers le panier (avec le joystick gauche en position neutre)
Fadeaway au poste (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	Maintenir le joystick droit vers la gauche ou la droite, dans la direction opposée au panier
Double-pas - Step through	Maintenir le joystick droit vers le panier (avec le joystick gauche vers le panier)
Double-pas au poste	Maintenir le joystick droit vers le panier (avec le joystick gauche incliné)
Feinte de fadeaway (lorsque vous êtes légèrement éloigné du panier)	<b>R2</b> + maintenir le joystick droit vers la gauche ou la droite, opposée au panier (avec le joystick gauche en position neutre)
Feinte de tir	Initier l'un des tirs ci-dessus puis joystick droit en position neutre
Tir par en dessous / Step Through	Réaliser une feinte de tir, puis maintenir le joystick droit de nouveau avant la fin de la feinte du tir

## MOUVEMENTS AU POSTE

(APPUYER SUR **R2** POUR VOUS POSITIONNER AU POSTE)

Action	Commande
Mouvements au poste	Maintenir joystick gauche
Dribble renversé rapide	Mouvement circulaire avec le joystick droit vers l'épaule extérieure
Pénétration pour bras roulé	Mouvement circulaire avec le joystick droit vers l'épaule intérieure
Feintes	Orienter le joystick droit dans n'importe quelle direction opposée au panier
Changer de main de dribble	Orienter le joystick droit dans la direction opposée au panier
Reprise de dribble	Orienter rapidement le joystick droit vers le panier
Hop step au poste	Maintenir le joystick gauche vers la gauche ou la droite, dans la direction opposée au panier, puis appuyer sur <b>Ⓜ</b>
Step back au poste	Maintenir le joystick gauche dans la direction opposée au panier, puis appuyer sur <b>Ⓜ</b>
Drop step	Maintenir le joystick gauche vers la gauche ou la droite en direction du panier, puis appuyer sur <b>Ⓜ</b>

## COMMANDES DÉFENSIVES

Action	Commande	Contexte
Se déplacer	Joystick gauche	Tout
Déplacement rapide	<b>R2</b> + <b>L2</b> + joystick gauche	Tout
Interception	Appuyer sur <b>Ⓜ</b>	Tout
Contre	<b>△</b>	Tout
Rebond	<b>△</b> (ballon dans les airs)	Tout
Passage en force	<b>Ⓞ</b>	Tout
Flop	Appuyer deux fois sur <b>Ⓞ</b>	Défense sur le porteur
Intensité défensive	<b>L2</b>	Défense sur le porteur
Pressing sur le porteur de balle	Maintenir <b>L2</b>	Défense sur le porteur
Lever les bras	Maintenir joystick droit	Défense sur le porteur
Empêcher passe	Maintenir joystick droit	Défense sans ballon
Prise à deux	<b>L1</b>	Tout

# COMMANDES SANS BALLON

## ATTAQUE

Action	Commande
Se placer au poste	<b>L2</b>
Se déplacer au poste	<b>L2</b> pendant un déplacement vers le défenseur
Accélération	Orienter le joystick gauche vers le défenseur
Dribble renversé	Demi-cercle vers le bas en direction de la main libre avec le joystick droit puis relâchez rapidement.
Transition	Orienter le joystick droit vers le porteur du ballon ou le panier
Empêcher la transition de position	Orienter le joystick droit vers le haut ou le bas quand le joueur en défense tente une transition
Sortir du poste	Déplacer le joystick gauche à l'opposé du joueur en attaque ou relâcher <b>L2</b>
Marcher	Joystick gauche + joystick droit vers le défenseur

## DÉFENSE

Action	Commande
Rester au poste pour contester le poste adverse	<b>L2</b>
Pousser	Orienter le joystick gauche vers le joueur en attaque
Flop au poste	Orienter le joystick droit vers la direction du joueur attaquant
Transition	Orienter le joystick droit vers le haut, le bas, la gauche ou la droite
Empêcher la transition de position	Orienter le joystick droit vers le haut ou le bas quand le joueur en défense tente une transition
Partir	Orienter le joystick gauche à l'opposé du joueur en attaque
Choc	Maintenir <b>L2</b> en bloquant le chemin du joueur en attaque
Accrochage	(Sur place) <b>L2</b> + joystick droit vers le joueur en attaque
Prise de balle	(Quand le défenseur court) joystick gauche + joystick droit vers le joueur en attaque

# CRÉDITS DU JEU NBA 2K17

## VISUAL CONCEPTS ENTERTAINMENT, INC.

### INGÉNIEUR PRINCIPAL

Andrew Marrinson

### DIRECTEUR ARTISTIQUE

Joseph Clark

### INGÉNIERIE

#### INGÉNIEURS IA

Matt Hamre  
Shawn Lee  
Gordon Read  
Eddie Park  
Andrew Brown  
Ben Hester  
Karthik Krishnamurthy  
David Brown

#### INGÉNIEURS

Tim Meekins  
Johnnie Yang  
Mark Horsley  
Chris Larson  
Nick Jones  
Mark Roberts  
Nate Bamberger  
Evan Harsha  
Tim Schroeder  
Steven Fuller  
David Copelovici  
Ingénieurs  
Matthias Wloka  
Ingénieurs  
Hartan Young  
Paul Hale  
Thomas Anderson  
Brad Jones  
Barry LaVergne  
Kijin Keum  
Qiong Wang  
Cort Keefer  
Anthony Lundquist  
Ian Citti  
Jeff Brizzolara  
Nathan DeGrand  
Scott Kohn  
Katherine Hayton  
Kyung-Kun Ko  
Wen Chi Gu  
David Yu  
Eleftherios "Leftos" Aslanoglou  
Bihua "Bella" Qiu  
Yu Gu  
Arvind Gopalakrishnan  
Kefei Lei  
Ivan Gusev  
Heem Patel  
Doug Marien  
Jingling Wang  
Kiran George  
Kai-Chaun Hsiao  
Andrew Meshekov  
Anish Ramaswamy

Mark Chatfield  
Goksu Ugur  
Zongye Yang  
Li Lin  
Daniel Finch  
John Friar  
Pujan Dave  
Tianyi Yang  
Jacob Longazo  
JD Minwong  
Sagar Mistry  
Sang-Won Kim

### GROUPE TECHNOLOGIQUE

#### DIRECTEUR TECHNOLOGIQUE

Tim Walter

#### INGÉNIEUR LIBRAIRIE PRINCIPAL

Ivar Olsen

#### INGÉNIEUR LIBRAIRIE D'OUTILS

PRINCIPAL  
Jason Dorie

#### INGÉNIEURS LIBRAIRIE

Boris Kazanskii  
Zhe Peng  
Brian Ramagli

#### INGÉNIEUR D'OUTILS

Prajwal Manjunath

#### INGÉNIEUR OUTILS MÉTHODE

Nick Contini

### PRODUCTION

#### PRODUCTEUR EXÉCUTIF

Jeff Thomas

#### PRODUCTEURS PRINCIPAUX

Asif Chaudhri  
Erick Boensch  
Felicia Steenhouse  
Ben Bishop  
Rob Jones

#### DIRECTEUR DU GAMEPLAY

Mike Wang

#### PRODUCTION & DESIGN

Zach Timmerman  
Jerson Sapida  
Dion Peete  
Jay Iwahashi  
Jason Souza  
Dan Indra  
Joe Levesque  
Abe Navarro  
Jon Cori  
Eric Dillard  
Nino Samuel  
Dan Bickley  
Jesse Bean  
Dave Zdyrko  
Matt Underwood  
Robert Nelson  
Kurtis Hon

Erik O'Keady  
Michael Stauffer  
Scott O'Gallagher  
Charles Williams  
Josh Morrison  
Ben Horne  
Himanshu Vartak  
Brett Hawkins  
Shane Coffin  
Peter Cornforth  
Grant Wilson

### ÉQUIPE GRAPHISMES

#### DIRECTION PERSONNAGES

Heather Marshall

#### INFOGRAPHISTE PERSONNAGES

Evan Ahlheim  
Tim Auer  
Randy Cooper  
Chris Darroca  
Winnie Hsieh  
Ann Sidenblad  
Abraham Valdez  
Shraga Weiss  
Yuki Yamamura

#### INFOGRAPHISTE TECHNIQUE PRINCIPAL

Stewart Graff  
Pascal Hang

#### INFOGRAPHISTE TECHNIQUE

Jesse Capper-Ream  
Bugi Kaigwa  
Jacob D. Stephens  
Emre Yilmaz

#### RESPONSABLE ENVIRONNEMENTS

John Lee

#### ARTISTE ENVIRONNEMENTS

Tim Doonan  
Tim Loucks  
Ray Wong

#### ENVIRONNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

Edmund Leo

#### DIRECTEUR DE L'ANIMATION

Roy Tse

#### ANIMATEUR GAMEPLAY PRINCIPAL

Elias "ELI" Figueroa

#### RESPONSABLE TECHNIQUE GAMEPLAY

Jamie Wicks

#### RESPONSABLE PERFORMANCE FACIALE

Joel Flory  
Jonathan Lyons

#### RESPONSABLE PERFORMANCE

TECHNIQUE  
Derek Kurimoto

#### ANIMATEURS

Ben Anderson  
Eric Perrier  
Wilster Phung

## **ANIMATION ADDITIONNELLE**

Alex Bittner  
Tyler Clapp  
Shun Li  
Jean Lin  
John Neary  
Rhea Shetty  
Hans Tsai  
Robert Firestone  
Kyuil Lee  
Casey Liu  
James Mendoza  
Jun Park  
Van Phan  
Spyros Tsiounis  
Maria Venegas

## **DIRECTEUR ARTISTIQUE IU**

Herman Fok

## **CHEF DE L'ÉQUIPE ARTISTIQUE IU**

Justin Cook

## **DESIGN VISUEL IU**

Zhen Tan  
Anthony Yau

## **INTERFACE UTILISATEUR**

Jeffrey Davis  
Jared Rubio Delamora  
Quinn Kaneko  
Blake Landry  
David Lee  
Andy Mindler  
Albert Carmona  
Myra Shadle  
Rob Simmons

## **INTERFACE UTILISATEUR : UN GRAND MERCI À**

Andrew Chin  
Carrie Michelle  
Dinitz Parecki

## **DIRECTEUR ARTISTIQUE STUDIO**

Matt Crysdale  
Anton Dawson

## **PRODUCTEUR ARTISTIQUE**

Karen Huang  
Stephanie Gene Morgan

## **CAPTURE FACIALE**

Pixelgun Studio

## **REMERCIEMENTS SPÉCIAUX**

2K Mocap  
Matt Chalwell  
Lee Olsen  
Animation Vertigo  
Edge Art  
Lemon Sky  
Seed of Rock  
Virtuos  
XPEC Art Center

## **ÉQUIPE AUDIO VC :**

### **DIRECTEUR AUDIO**

Joel Simmons

### **INGÉNIEUR DU SON SENIOR & OUTILS AUDIO**

Daniel Gardopee

## **INGÉNIEURS DU SON SENIOR**

Todd Gunnerson  
Randy Rivas

## **INGÉNIEUR DU SON**

James Yanisko

## **SCÉNARISTES**

Tor Unsworth  
Rhyss Jones

## **SUPPORT DE PRODUCTION AUDIO SUPPLÉMENTAIRE**

John Crysdale  
Brian Buel

## **POSTE AUDIO SUPPLÉMENTAIRE**

Casey Cameron  
Paul Courselle  
Mateo Baker

## **ÉCRITURE SCRIPT SUPPLÉMENTAIRE**

Kevin Asseo  
Sean Sullivan  
Dan Schultz  
Joe Galliani

## **ÉQUIPE DE DIFFUSION & VOIX**

### **COMMENTATEUR**

Kevin Harlan

### **ANALYSTES COULEUR**

Greg Anthony  
Brent Barry  
Doris Burke  
Clark Kellogg  
Steve Smith  
Chris Webber

### **JOURNALISTE**

David Aldridge

### **PRÉSENTATEUR STUDIO**

Ernie Johnson

### **ANALYSTE STUDIO**

Shaquille O'Neal  
Kenny Smith

### **ANNONCEUR**

Peter Barto

### **ANNONCEUR PROMO**

Jay Styne  
Jimmy Hodson

### **ANNONCEUR EXTÉRIEUR**

CJ Norde

### **ANNONCEURS ESPAGNOLS**

Sixto Miguel Serrano  
Antoni Daimiel  
Jorge Quiroga

## **CASTING 2KTV**

### **PRÉSENTATEUR ET PRODUCTEUR**

Rachel A. DeMita

### **CAMÉRA ET MONTEUR PRINCIPAL**

Alan Palmer

## **EXPERT DU JEU ET PRODUCTEUR**

Jonathan Smith

## **PRODUCTION**

Jessica Teuscher

## **MONTEUR ET CAMÉRA**

Rodney Johnson  
David Park

## **RESPONSABLE GRAPHISMES**

Jolan Wood

## **MIXAGE SON**

Brian Buel

## **CAMÉRA SUPPLÉMENTAIRE**

Ian Levasseur

## **ARTISTES MAQUILLAGE**

Alex Iriarte  
Marissa Vossen  
Glam Squad

## **CASTING & ÉQUIPE MA CARRIÈRE**

### **MON JOUEUR**

Sullivan Jones

### **JUSTICE YOUNG**

Michael B. Jordan

### **DENVER LEVINS**

Jak Knight

### **WASHINGTON FALLS**

Demetrius Grosse

### **JASON RICHMOND**

Joe Williamson

### **BRUCE PEPPER**

Michael Masini

### **XAVIER CROSS**

Mark Derwin

### **BRUBAKER SMITH**

Johnno Wilson

### **GRANT ALABASTER**

Todd Anthony

### **ALANAH TURNER**

Alisha Wainwright

### **TIFFANY RASBERRY**

Nafessa Williams

### **HEMSLEY ADSON**

Matt Walsh

### **REPORTER**

Chris Marsol

### **MOM**

Kim Bromley

## AVEC

### ICE

Hannibal Buress

### GRAHAM

Sterling Brim

## PRODUCTION

### DIRECTEUR COMPOSITEUR

Aaron Covington

### PRODUCTION

Jay New

### DIRECTEUR ASSOCIÉ

Brandon Eddington

### SUPERVISEUR SCRIPT

Virginia McCarthy

### DIRECTEUR DE CASTING

Dean Fronk

## DÉPARTEMENT CAPTURE DE MOUVEMENTS

### SUPERVISEUR

David Washburn

### RESPONSABLE DE SCÈNE

Anthony Tominia

### RESPONSABLE DE PRODUCTION

Charles Ghislandi

### RESPONSABLE TECHNIQUE

Nateon Ajello

### SUPERVISEUR MÉDIA

Mateo Baker

### TECHNICIEN DE SCÈNE II

Jen Antonio  
Emma Castles  
Jeremy Schlichtel

### TECHNICIEN DE SCÈNE I

Alexandra Grant

### SPÉCIALISTE II

Jose Gutierrez  
Gil Espanto  
Ryan Girard

### SPÉCIALISTE I

Michelle Hill  
Jeremy Wages

### INGÉNIEUR PIPELINE II

Charles Auggie Harris III

### TECHNICIEN DE SCÈNE

Christopher Barton

### ASSISTANT SON

Andrew Hanson

### ASSISTANT DE PRODUCTION

Marilyn Escobar

## ARTISTE MAQUILLAGE

Danielle O'Dea

## SUIVEURS FACIAUX

PJ Leffelman  
Jonathan Marshall  
Elizabeth Kupfer  
Eddie Kim

## OPÉRATEURS CAMÉRA

Alan Ricardez  
Michael Montoya  
Stephanie Sanchez  
Connor Vickers  
Brian Bisby

## MUSIQUE & COMPOSITION

### MA CARRIÈRE

Linda Lind

### "BURNING" AND "ALL NIGHT LONG"

Réalisé et produit par Linda Lind

## THÈME MUSICAL

## DE 2K SPORTS:

### THE CONTEST ET NETWORK

### SPORTS TONIGHT

Composés, créés et produits par Bill Kole

### THE COMEBACK, THE RIVALRY

### ET THE BREAKDOWN

Composés par Joel Simmons  
Créés et produits par Bill Kole

### THÈMES 2K

Interprétés par CosmoSquad

### BEATS D'ORGUE, MUSIQUE ET MUSIQUE

### DE JEU SUPPLÉMENTAIRE

Casey Cameron

### MUSIQUE DE CHARGEMENT ET DU

### STUDIO DE SPECTACLE MYPARK

Cody Mills

### CHANTEUSE HYMNE NATIONAL

Linda Lind

### SUPPORT CAPTURE ADDITIONNELLE

Christopher Jones

### REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Tim Anderson  
Phil Johnson  
Fresno State Bulldog  
Marching Band  
Greg Ortiz  
Craig Rettmer  
Aggie Pack  
California Aggie  
Marching Band

### DIALOGUES ENTRE LES JOUEURS

Derek Breakfield  
Michael Patterson  
Gleb Kaminer  
Marlon Cowart  
Devin Glischinski  
PJ King  
Christian Nielson-Buckholdt  
Dorian Lockett  
Eric Larsen

Jacob Battersby Gordon  
Donell Dshone Johnson Jr.

Sean Lasatar  
Shane Meston  
Matt Pymm  
Nick Powers  
Carney Lucas  
Michael Distad  
Will Dagnino  
Michael Turner  
Spencer Douglass  
Todd Bergmann  
Cecil Hendrix  
Sean Pacher  
Brian Shute  
Eric White

### PUBLIC

Ben Anderson  
Scott Darone  
Marion Dreo  
William Gale  
Michael Howard  
Anaoshak Khavarian  
Kelsie Lahti  
Ashley Landry  
Wilster Phung  
Adrienne Pugh  
Jonathan Smith  
Charles Williams  
Niko Ackerman  
Steven Baston  
Marcus Boddy  
Vincent Byrne Davis  
Philip Floyd  
Ben Hader  
Daryll Jones  
Khaleisheia Jones  
Jesse Langland  
Relan Jod Negranza  
Hana Ohira  
Danielle Strickland  
Joshua Cervantes  
Reinard Coloma  
Christopher Nichols  
Jaymi Valdes  
Rebecca Friedman  
Daniel Stafford  
Megan Knapp  
Leslie Peacock

## **2K**

### PRÉSIDENT

Christoph Hartmann

### DIRECTEUR DES OPÉRATIONS

David Ismaller

### VPS DES OPÉRATIONS SPORTS

Jason Argent

### PRÉSIDENT DU DÉVELOPPEMENT SPORTS

Greg Thomas

## 2K CREATIVE DEVELOPMENT

### VP, CREATIVE DEVELOPMENT

Josh Atkins

### DIRECTEUR CRÉATIF

Eric Simonich

**DIRECTEUR SENIOR  
PRODUCTION CRÉATIVE**  
Jack Scalioti

**RESPONSABLE SENIOR  
PRODUCTION CRÉATIVE**  
Josh Orellana

**ASSISTANTS PRODUCTION CRÉATIVE**  
William Gale  
Cathy Neeley  
Megan Rohr

**DIRECTION DE LA RECHERCHE  
ET DE LA PLANIFICATION**  
Mike Salmon

**ANALYSTE DE MARCHÉ PRINCIPAL**  
David Rees

**RESPONSABLE TEST UTILISATEUR**  
Francesca Reyes

**ANALYSTE UTILISATEUR**  
Jonathan Bonillas

## **2K MARKETING TEAM**

**VICE-PRÉSIDENT MARKETING  
PRINCIPAL**  
Sarah Anderson

**VICE-PRÉSIDENT MARKETING  
INTERNATIONAL**  
Matthias Wehner

**VICE-PRÉSIDENT MARKETING**  
Alfie Brody

**DIRECTEUR MARKETING**  
Mike Rhinehart

**RESPONSABLES MARQUE SENIOR**  
Andrew Blumberg  
William Inglis

**VP DES COMMUNICATIONS,  
AMÉRIQUES**  
Ryan Jones

**RESPONSABLE  
COMMUNICATIONS SENIOR**  
Ryan Peters

**DIRECTEUR SENIOR,  
PRODUCTION MARKETING**  
Jackie Truong

**RESPONSABLE,  
PRODUCTION MARKETING**  
Ham Nguyen

**ASSISTANT PRODUCTION MARKETING**  
Nelson Chao

**CONCEPTEUR GRAPHIQUE PRINCIPAL**  
Christopher Maas

**CHEF DE PROJET**  
Heidi Oas

**CONCEPTEUR GRAPHIQUE**  
Derek Beecham

**DIRECTEUR, PRODUCTION VIDÉO**  
Kenny Crosbie

**ÉDITEUR VIDÉO / CONCEPTEURS GRA-  
PHISMES DYNAMIQUES**  
Michael Regelean  
Eric Neff

**MONTEUR VIDÉO**  
Peter Koeppe

**MONTEURS VIDÉO ASSOCIÉS**  
Doug Tyler  
Nick Pylvanainen

**DIRECTEUR ARTISTIQUE, WEB**  
Gabe Abarcar

**DIRECTEUR WEB**  
Nate Schaumberg

**CONCEPTEUR WEB SENIOR**  
Keith Echevarria

**DÉVELOPPEUR WEB SENIOR**  
Alex Beuscher

**DÉVELOPPEUR WEB**  
Gryphon Myers

**PRODUCTEUR WEB**  
Tiffany Nelson

**RESPONSABLES CHAÎNES MARKETING**  
Anna Nguyen  
Marc McCurdy

**SPÉCIALISTE MARCHÉ PARTENAIRE**  
Kelsie Lahti

**DIRECTEUR ÉVÉNEMENTS SENIOR**  
Lesley Zinn Abarcar

**RESPONSABLE ÉVÉNEMENTS**  
David Iskra

**DIRECTEUR MARKETING NUMÉRIQUE**  
Ronnie Singh

**RESPONSABLE RÉSEAU SOCIAL**  
Chris Manning

**DIRECTEUR SERVICE CLIENT**  
Ima Somers

**RESPONSABLE SERVICE CLIENT**  
David Eggers

**COORDINATEUR SERVICE CLIENT**  
Jamie Neves

**RESPONSABLE SERVICE CLIENT**  
Crystal Pittman

**ASSOCIÉS SERVICE CLIENT SENIOR**  
Alicia Nielsen  
Ryosuke Kurosawa

**COORDINATEUR BASE DE DONNÉES  
D'INFORMATIONS**  
Mike Thompson

**DIRECTION PARTENARIATS  
ET LICENCES**  
Jessica Hopp

**RESPONSABLE ASSOCIÉE  
PARTENARIATS ET LICENCES**  
Ashley Landry

**CHEF DE PROJET INTERNATIONAL**  
Ben Kvalo

**RESPONSABLE ASSOCIÉ**  
Michael Howard

**ASSISTANTE MARKETING**  
Jessica Perez

## **OPÉRATIONS 2K**

**VPS, CONSEIL SENIOR**  
Peter Welch

**DIRECTEUR ET CONSEIL SENIOR,  
AFFAIRES COMMERCIALES 2K**  
Jerry Wang

**CONSEIL**  
Justyn Sanderford  
Aaron Epstein

**VICE-PRÉSIDENT DES  
OPÉRATIONS D'ÉDITION**  
Steve Lux

**DIRECTEUR DES OPÉRATIONS DE LABEL**  
Rachel DiPaola

**DIRECTEUR D'ANALYSE**  
Mehmet Turan

**ANALYSTE SENIOR**  
Tuomo Nikulainen

**DIRECTEUR DES OPÉRATIONS**  
Dorian Rehfield

**RESPONSABLE MARCHÉ PARTENAIRE**  
Dawn Earp

**SPÉCIALISTE LICENCES/OPÉRATIONS**  
Xenia Mut

**COORDINATEUR DES OPÉRATIONS**  
Aaron Hiscox

## **2K INFORMATIQUE**

**DIRECTEUR SENIOR INFORMATIQUE 2K**  
Rob Roudebush

**RESPONSABLE LOCALISATION SENIOR**  
Bob Jones

**INGÉNIEUR RÉSEAU SENIOR**  
Russell Mains

**INGÉNIEUR SYSTÈMES SENIOR**  
Jon Heysek

**INGÉNIEUR SYSTÈMES SÉCURITÉ**  
Lee Ryan

**INGÉNIEUR RÉSEAU**  
Don Claybrook

## ADMINISTRATEURS SYSTÈMES

Fernando Ramirez  
Tareq Abbassi  
Scott Alexander  
Davis Krieghoff

## ANALYSTE INFORMATIQUE

Michael Caccia

## 2K INTERNATIONAL

### VICE-PRÉSIDENT OPÉRATIONS

ET ÉDITION  
Murray Pannell

### DIRECTEUR MARKETING

PRODUIT INTERNATIONAL  
David Halse

### CHEF DE PRODUIT INTERNATIONAL

Aurélien PalleGamage

### RESPONSABLE RELATIONS PUBLIQUES INTERNATIONALES

Wouter van Vugt

### RESPONSABLE SOCIAL ET COMMUNAUTÉ INTERNATIONALE

Catherine Vandier

### CHEF DE TERRITOIRE

INTERNATIONAL  
Warner Guíñe

## DÉVELOPPEMENT PRODUIT

### 2K INTERNATIONAL

### PRODUCTEUR INTERNATIONAL

Mark Ward

### DIRECTION SERVICES CRÉATIFS

ET LOCALISATION  
Nathalie Mathews

### CHEF DE PROJET LOCALISATION

Emma Lapeut

### ÉQUIPES DE LOCALISATION

Robert Boeck  
Synthesis Iberia  
Synthesis International Srl  
La Marque Rose

### ÉQUIPE 2K INTERNATIONAL

Agnès Rosique  
Alan Moore  
Aaron Cooper  
Belinda Crowe  
Ben Seccombe  
Carlo Volz  
Carlos Villasante  
Caroline Rajcom  
Charley Grafton-Chuck  
Dan Cooke  
Dennis de Bruin  
Devon Stanton  
Diana Freitag  
Francois Bouvard

Gemma Woolnough

Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
John Ballantyne  
Julien Brossat  
Lieke Mandemakers  
Maria Martinez  
Roger Langford  
Sandra Melero  
Sean Phillips  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Zaida Gómez

### ÉQUIPE DE CONCEPTION

Tom Baker  
James Quinlan

### TAKE-TWO OPÉRATIONS INTERNATIONALES

Anthony Dodd  
Martin Atway  
Nisha Verma  
Denisa Polcerova  
Robert Willis

## 2K ASIA

### RESPONSABLE GÉNÉRAL, ASIE

Jason Wong

### DIRECTRICE MARKETING, ASIE

Diana Tan

### RESPONSABLE MARQUE SENIOR, ASIE

Tracey Chua

### RESPONSABLE MARKETING, ASIE

Daniel Tan

### PRODUCTEUR EXÉCUTIF SENIOR

Rohan Ishwariat

### RESPONSABLES MARKETING JAPON

Maho Sawashima  
Takahiro Morita  
Hide Shimizu

### RESPONSABLE MARKETING CORÉE

Dina Chung

### RESPONSABLE LOCALISATION SENIOR

Yosuke Yano

## TAKE-TWO ASIA

### OPÉRATIONS

Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

### OPÉRATIONS TAKE-TWO ASIA

Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidakatsu Tani  
Fred Johnson  
Julius Chen

Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

## ASSURANCE QUALITÉ 2K

### VICE-PRÉSIDENT ASSURANCE QUALITÉ

Alex Plachowski

### RESPONSABLE DES TESTS

ASSURANCE QUALITÉ  
Jeremy Ford

### ÉQUIPES SUPPORT

Scott Sanford  
Ian Moore

### CHEF SENIOR ASSURANCE QUALITÉ

Josh Lagerson

### CHEF DE PROJET

Luis Nieves

### TESTEURS PRINCIPAUX - ÉQUIPES DE SOUTIEN

Chris Adams  
Nathan Bell  
Phyllicia Fletcher

### TESTEURS PRINCIPAUX ASSOCIÉS

Alexander Coffin  
Joshua Collins  
Jorge Corpeno  
Zack Gartner  
Jordan Wineinger  
Steve Yun

### TESTEURS SENIOR

Joshua Brown-Sage  
David Benedict  
Ashley Carey  
Zack Gartner  
David Drake  
Andrew Garrett  
Ana Garza  
Greg Jefferson  
Jemel Jordan-Butler  
Adam Junior  
Chayse June  
Robert Marrazzo  
Kristine Maes  
Robert Klempner  
Phillip Lui  
Michelle Paredes  
Brian Reiss  
Thomas Sammons

### TESTEURS ASSURANCE QUALITÉ

Albert Antero  
Joel Apostol  
Eddie Arguelles  
Fritz-Patrick Atienza  
Charlene Artuz  
Austin Anderson  
Eduardo Bancud  
Steven Barling  
Michael Bond  
Ashley Brown  
Adrian Burnham  
Kyle Bellas  
Stephen Carter  
Raoul Carabajal  
Bobby Colfield  
Wenceslao Concina  
Victoria Cormier  
David Dalie

Carter Davis  
Drew De Los Santos  
Hugo Dominguez  
Max Ehrlich  
Christopher Elscope  
Bryan Fritz  
Taylor Galauska  
Arthur Garza-Trevino  
Kyle Gault  
Jasun Graf  
Melanie Heuberg  
Joshua Hull  
Dominic Hurton  
David Jackson  
Michael Jelf  
Christopher Johnson  
Joshua Joseph  
Zachary Little  
Jordan Leano  
Scott Luedtke  
Eduardo Luna  
Charles Maidman  
Jace McEwen  
Kent Mewborne  
Jessica Mitchell  
Sacha Motezuma  
Julian Molina  
Travis O'Connor  
Brandon Peterson  
William Poloski  
Evan Potter  
Douglas Reilly  
Dolores Reynolds  
Lawrence Robinson  
Anthony Rodriguez  
Cody Roemen  
Max Rohrer  
Byrone Harvey Sanders  
Blake Seebold  
Ahmed Shahin  
Brittnee Smith  
Wash Thompson III  
Anthony Wair  
Daniel Walsh  
Justin Ward  
Alexis White

#### REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Lestie Cullum  
Alex Belk  
Louis Napolitano  
Joe Bettis  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski  
Chris Jones  
Kris Jolly  
Juan Corral  
Cam Steed  
Travis Allen  
Candice Javellonar  
Jeremy Richards  
Jazmine Sarmiento

#### ASSURANCE QUALITÉ 2K INTERNATIONAL

RESPONSABLE AQ LOCALISATION  
José Miñana

INGÉNIEUR MASTERING  
Wayne Boyce

TECHNICIEN MASTERING  
Alan Vincent

CHEF AQ PRINCIPAL  
Oscar Pereira

CHEF DE PROJET AQ LOCALISATION  
Alba Loureiro

RESPONSABLES AQ LOCALISATION  
Elmar Schubert  
Florian Genthon  
Jose Olivares

RESPONSABLE AQ  
LOCALISATION ASSOCIÉ  
Cristina La Mura

TECHNICIENS SENIOR  
AQ LOCALISATION  
Christopher Funke  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Johanna Cohen  
Sergio Accettura

LOCALISATION  
Clément Mosca  
Daniel Im  
David Sung  
Dimitri Gerard  
Ernesto Rodriguez-Cruz  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Gian Marco Romano  
Gulnara Bixby  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Julio Calle Arpon  
Luca Magni  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Matteo Lanteri  
Namer Merli  
Nicolas Bonin  
Noriko Staton  
Pablo Menéndez  
Patricia Ramón  
Roland Habersack  
Samuel Franca  
Seon Hee C. Anderson  
Shawn Williams-Brown  
Sherif Mahdy Farrag  
Stefan Rossi  
Stefanie Schwamberger  
Timothy Cooper  
Toni Lopez  
Yury Fesechka

#### ASSURANCE QUALITÉ 2K EAST

DIRECTEUR AQ  
Zhang Xi Kun

RESPONSABLE AQ  
Du Jing

CHEF DE PROJET AQ LOCALISATION  
Zhu Jian

RESPONSABLES AQ LOCALISATION  
Chu Jin Dan  
Shigekazu Tsuuchi

TESTEURS AQ SENIOR LOCALISATION  
Qin Qi

TESTEURS AQ  
Kan Liang  
Cho Hyunmin

TESTEURS AQ LOCALISATION

Zhou Qian Yu  
Zhao Yu  
Wang Ce  
Tan Liu Yang  
Bai Xue  
Tang Shu  
Jin Xiong Jie  
Hu Meng Meng  
Zou Zhuo Ke

TESTEURS AQ JUNIOR LOCALISATION

Mao Ling Jie  
Li Ling Li  
Liu Kun Peng  
Tang Dan Ru  
Chen Xue Mei  
Xiao Yi  
Zhao Jin Yi  
Ou Xu  
Wang Rui

INGÉNIEURS INFORMATIQUE

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang

#### ASSURANCE QUALITÉ 2K CHINA CHENGDU

DIRECTEUR AQ  
Zhang Xi Kun

RESPONSABLE AQ  
Steve Manners

RESPONSABLE AQ  
Huang Cheng

TESTEURS AQ SENIOR  
Deng Jian

TESTEURS AQ

Long Fu Yu  
Huang Hua  
Jiang Xiao Yu  
Zhao Ju Hao  
Chen Pei Ran  
Lin Yang  
Zhou Qi  
Jian Han Xiang  
Zhou Ying Qiao  
Fu Ting Yao  
Gong Yi Ren

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Zhao Hong Wei  
Hu Xiang  
Xie Ya Xi  
Su Wan Qing  
Li Hua  
Zhang Pei

FOX STUDIOS

Rick Fox  
Michael Weber  
Tim Schmidt  
Cal Halter

Keith Fox  
Dustin Smith  
Joe Schmidt

## NATIONAL BASKETBALL ASSOCIATION

### PRÉSIDENT PARTENARIATS INT.

Salvatore LaRocca

### VICE-PRÉSIDENTE AFFAIRES COMMERCIALES ET LÉGALES

Hrishi Karthikeyan

### RESPONSABLE SENIOR AFFAIRES COMMERCIALES ET LÉGALES

Vince Kearney

### VICE-PRÉSIDENT EXÉCUTIF partenariats int.

Emilio Collins

### VICE-PRÉSIDENT PARTENARIATS INT.

Matt Holt

### DIRECTEUR DE COMPTE SENIOR PARTENARIATS INT.

Artie Cutrone

### DIRECTRICE PARTENARIATS INT.

Adrienne O'Keefe

### RESPONSABLE PARTENA- RIATS INT.

Sam Asfahani

### COORDINATEURS ASSOCIÉS PARTENARIATS INT.

Harley Opolinsky  
Daniel Lupin

### SPÉCIALISTE PARTENA- RIATS INT.

Winnie Song  
Mary O'Laughlin

### ACTEURS CAPTURE DE MOUVEMENTS

Rick Fox  
Aaron Gordon  
Ryan Hollins  
Orlando Johnson  
Zach LaVine  
Ben McLemore  
James Nunnally  
Austin Rivers  
Lance Stephenson  
Evan Turner  
Dion Waiters

### BASKETTEURS

David Ahern  
Brandon "Bdot" Armstrong  
Omariyah Boughton  
Myree "Reemix" Bowden  
A.J. Bridges

Collin Chiverton  
Jonathan "The Jumper" Clark  
James Davis  
John Dickson  
Terrence Drisdorn  
E.J. Farris  
Nate Garra  
Tim Harris  
Allen Huddleston  
Tyler Idowu  
Taylor Johns  
Eddie Johnson  
Chris Jones  
Sullivan Jones

Michael B. Jordan  
Dominique Lee  
Marcus Lewis  
Jordan Lewis  
Mitchell Love  
Jawon Mack  
Xander McNally  
J.J. Mina  
Davion Mize  
Arron Mollot  
Langston Morris-Walker  
Kareem Nitoto  
Scott O'Gallagher  
Akachi Okugo  
Calvin Otieno  
Lawrence Ollis  
Tim Parham  
Rodney Pope  
Jerald "J.P." Pruitt  
Michael Purdie  
Chris Read  
Joey Rodriguez  
Nick Ross  
Desmond Simmons  
Austin Simon  
Ryan Snykens  
James Tillman  
Jay Washington  
Elijah White  
Roshun Wynne  
Justin Yeargin

### DANSEURS MYPARK

Denzel "Meechie" Harris  
Daquan "Toosi" High  
Judson Laipply  
Eric "Kidd Strobe" Bassett  
Gary "Nole Justice" Morgan  
David "Kid David" Shreibman  
Tony Ly

### REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

Billy "Dunkademics" Doran  
Roy "Lee" Giles  
John Jordan  
Aalim Moor  
James Nunnally  
Franklin Session  
Kamron Taylor  
Ben Pensack  
Adam Pensack  
Pensack Sports  
Management Group

### REMERCIEMENTS DE VISUAL CONCEPTS

Strauss Zelnick  
Karl Statoff  
Lainie Goldstein  
Dan Emerson  
Jordan Katz

David Cox  
Steve Gluckstein  
Scott Patterson  
Équipe des ventes Take-Two  
Équipe ventes numériques  
Take-Two  
Équipe marketing des canaux  
de vente Take-Two  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
Équipe 2K IS  
Greg Gibson  
Équipe juridique Take-Two  
David Boutry  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Alexander Ranev  
Barry Charleton  
Jon Titus

Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Betsy Ross  
Pete Anderson  
Oliver Hall  
Maria Zamaniego  
Nicholas Blubitz  
Nicole Hillenbrand  
Danielle Williams  
Gwendoline Oliviero  
Ariel Owens-Barham  
Kyra Simon  
Ashish Popli  
Mark James  
Christina Vu  
Mark Little

Jean-Sébastien Ferey  
Access Communications  
Operation Sports  
Zsolt Mathe  
David Cook

Ferdinand Schober  
Cameron Goodwin  
Simon Cooke  
Joe Waters  
Aditya Toney  
Tracy Carnahan  
Sandra Smith Congdon  
Chris Casanova  
Ethan Abeles  
The Lee Family  
Michigan State University  
University of Kansas  
Georgetown University  
University of Louisville  
University of Illinois  
University of Oklahoma  
Georgia Institute of Technology  
University of Arizona  
University of Connecticut  
Wake Forest University  
Collegiate Licensing Company

INTRO DU JEU  
Shady00018

Édité par 2K, un label d'édition de Take-Two Interactive Software, Inc. Toutes les marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Les noms et logos de toutes les salles sont les marques commerciales de leurs détenteurs respectifs et sont utilisés avec permission. Certaines marques commerciales mentionnées ici sont la propriété de American Airlines, Inc. utilisées sous licence de 2K Sports. Tous droits réservés. Copyright 2016 par STARS LLC. Toute utilisation ou distribution commerciale de éléments sous licence est strictement interdite sans l'autorisation écrite préalable de STARS LLC. Equipement de basket fourni par Garex Sports, fournisseur exclusif de paniers de basket des salles NBA. Ce logiciel est inspiré en partie du travail de l'Independent JPEG Group. Outils et support de localisation par XLOC Inc. Bankers Life Fieldhouse et le logo Bankers Life Fieldhouse sont des marques commerciales détenues par CNO Financial Group, Inc. et sont utilisés avec autorisation.

Utilise Simpltygon (TM), Copyright (c) 2016 Donya(TM) Labs AS Certaines portions de ce logiciel sont protégées par copyright (c) 2014, Pablo Fernandez Alcantarilla, Jesus Nuevo. Tous droits réservés. Émoticône fournie gracieuse-ment par <http://emojione.com>

La NBA et les appellations des équipes de la NBA sont la propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA. Copyright 2016 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés.

# GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence (ci-après l'« Accord ») peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) (ci-après le « Site Internet »). Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Accord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE « LOGICIEL » INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LE(S) MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DES DITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

LE LOGICIEL EST SOUS LICENCE ET NE VOUS EST PAS VENDU. PAR L'OUVRETURE, LE TÉLÉCHARGEMENT, L'INSTALLATION, LA COPIE OU L'UTILISATION DU LOGICIEL AINSI QUE DE TOUT AUTRE SUPPORT INCLUS AVEC, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DU PRÉSENT ACCORD AVEC LA COMPAGNIE BASÉE AUX ÉTATS-UNIS TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (LE « DONNEUR DE LICENCE ») AINSI QUE LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ DISPONIBLE SUR [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DISPONIBLES SUR [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal).

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD. SI VOUS N'ACCEPTEZ PAS TOUS LES TERMES DE CET ACCORD, VOUS N'ÊTES PAS AUTORISÉ À OUVRIER, TÉLÉCHARGER, INSTALLER, COPIER OU UTILISER CE LOGICIEL.

## LICENCE

Sous réserve du présent accord et de ses conditions générales, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, limités et non revocables d'utiliser une copie du Logiciel pour votre usage personnel et non commercial sur une seule plateforme de jeu (par exemple : ordinateur, appareil portable ou console de jeu), sauf stipulation contraire expresse dans la documentation du Logiciel. Vos droits de licence sont sujets à votre acceptation des termes du présent Accord. Les termes de votre licence sous cet Accord entrent en application à la date d'installation ou d'utilisation du Logiciel et expirent à la date de disposition du Logiciel ou à la résiliation du présent Accord par le Donneur de licence (voir ci-après).

Le Logiciel vous est proposé sous licence, et ne vous est pas vendu, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété du logiciel ne vous soit transféré ou assigné, et que cet Accord ne saurait constituer la vente des droits du Logiciel. Le Donneur de licence conserve tout droit, titre et intérêt sur le Logiciel, y compris, sans s'y limiter, tous les droits d'auteur, marques commerciales, secrets commerciaux, noms commerciaux, droits de propriété, brevets, titres, codes informatiques, effets audiovisuels, thèmes, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, décors, travaux artistiques, effets sonores, œuvres musicales et droits moraux. Le Logiciel est protégé par la loi américaine sur le droit d'auteur et les marques commerciales ainsi que par les lois et traités applicables dans le monde. Il est interdit de copier, reproduire ou distribuer le Logiciel de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, en totalité ou en partie, sans l'accord écrit préalable du Donneur de licence. Toute personne copiant, reproduisant ou distribuant le Logiciel en totalité ou en partie de quelque façon que ce soit ou sur quelque support que ce soit, enfreint volontairement toutes les lois sur le droit d'auteur et peut faire l'objet de sanctions civiles ou pénales aux États-Unis ou dans son pays. Sachez que les infractions à la loi américaine sur le droit d'auteur sont passibles d'amendes allant jusqu'à 150 000\$ (USD) par infraction. Le Logiciel contient certains supports sous licence, et les concédants du Donneur de licence peuvent également protéger leurs droits dans le cas d'une violation du présent Accord. Les droits non expressément accordés par cet Accord sont conservés par le Donneur de licence et, si applicable, ses concédants.

## CONDITIONS DE LA LICENCE

Vous acceptez de ne pas : Exploiter commercialement le Logiciel ;

Distribuer, céder à bail, donner sous licence, vendre, louer, convertir en une monnaie convertible ou transférer ou céder autrement le présent Logiciel, ou des copies de ce dernier, y compris mais sans s'y limiter des Biens virtuels ou de la Monnaie virtuelle (définis ci-après), sans l'accord écrit exprès préalable du Donneur de licence ;

Faire des copies du Logiciel en totalité ou en partie ;

Faire des copies du Logiciel et les mettre à disposition sur un réseau pour son utilisation ou son téléchargement par des utilisateurs multiples ;

Sauf spécification contraire fournie par le Logiciel ou le présent Accord, utiliser ou installer le Logiciel (ou permettre à autrui de le faire) sur un réseau, pour un usage en ligne, ou simultanément sur plusieurs consoles ;

Copier le Logiciel sur un disque dur ou autre support de stockage afin de contourner l'exigence d'exécution du Logiciel à partir du CD-ROM ou du DVD-ROM inclus (cette interdiction ne s'applique pas aux copies totales ou partielles pouvant être réalisées par le Logiciel lui-même durant l'installation afin de fonctionner plus efficacement) ;

Utiliser ou copier le Logiciel dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site basé sur site, à condition que le Donneur de licence puisse vous proposer un accord de licence séparé pour rendre le Logiciel disponible pour un usage commercial ;

Rétro-concevoir, décompiler, désassembler, afficher, interpréter, préparer des travaux dérivés basés sur, ou modifier autrement le Logiciel en totalité ou en partie ;

Retirer ou modifier tous les avis ou étiquettes de propriété placés sur ou dans le Logiciel ;

Gérer ou empêcher tout autre utilisateur dans son utilisation et sa jouissance des fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Tricher ou utiliser des robots, collecteurs ou autres programmes non autorisés en rapport avec les fonctionnalités en ligne du Logiciel ;

Enfreindre n'importe quel terme, charte, licence ou code de conduite pour une ou plusieurs fonctionnalités en ligne du Logiciel ; ou

Transporter, exporter ou réexporter (directement ou indirectement) dans un pays auquel des lois sur l'exportation américaines ou des réglementations d'accompagnement interdisent de recevoir ledit Logiciel, ou qui enfreint autrement ces lois ou réglementations, modifiées à l'occasion.

**ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES SPÉCIAUX, Y COMPRIS LES COPIES NUMÉRIQUES :** Le téléchargement du Logiciel, l'utilisation d'un numéro de série unique, l'enregistrement du Logiciel, l'adhésion à un service tiers et/ou à un service du Donneur de licence (y compris l'acceptation des conditions et politiques liées à ce service) peuvent être nécessaires pour activer le Logiciel, accéder aux copies numériques du Logiciel, ou accéder à certains contenus, services et/ou fonctions spéciaux, débloqués, téléchargeables, en ligne ou autres (collectivement, les « Fonctionnalités spéciales »). L'accès aux Fonctionnalités spéciales est limité à un seul Compte utilisateur (défini ci-dessous) par numéro de série, et l'accès aux Fonctionnalités spéciales ne peut être transféré, vendu, cédé à bail, donné sous licence, loué, converti en une Monnaie virtuelle convertible ou ré-enregistré par un autre utilisateur, sauf stipulation contraire. Les dispositions de ce paragraphe prévalent sur tous les autres termes du présent Accord.

**TRANSFERT DE LA LICENCE D'UNE COPIE PRÉ-ENREGISTRÉE :** Vous pouvez transférer l'intégralité de la copie physique du Logiciel pré-enregistré et sa documentation jointe de façon permanente à une autre personne, tant que vous ne conservez aucune copie (y compris les copies d'archives ou de sauvegarde) du Logiciel, de la documentation jointe, ou toute portion ou composant du Logiciel ou de la documentation jointe, et que le destinataire accepte les termes du présent Accord. Le transfert de la licence de la copie pré-enregistrée peut nécessiter certaines démarches de votre part, comme indiqué dans la documentation du Logiciel. Vous ne pouvez pas transférer, vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels, sauf mention contraire dans le présent Accord

ou autorisation écrite préalable du Donneur de licence. Les Fonctionnalités spéciales, y compris le contenu non disponible sans numéro de série à usage unique, ne sont pas transférables à une autre personne, en aucun cas, et les Fonctionnalités spéciales peuvent cesser de fonctionner si la copie d'installation originale du Logiciel est supprimée ou si l'utilisateur ne dispose pas de la copie pré-enregistrée. Le Logiciel est prévu pour un utilisation exclusivement dans le cadre privé. SANS PRÉJUDICE DE CE QUI PRÉCÈDE, VOUS NE POUVEZ PAS TRANSFÉRER DE COPIES DE VERSIONS PRÉLIMINAIRES DU LOGICIEL.

**PROTECTIONS TECHNIQUES :** Le Logiciel peut inclure des mesures destinées à contrôler l'accès au Logiciel, l'accès à certains contenus ou fonctionnalités, à empêcher les copies non autorisées, ou visant autrement à empêcher quiconque d'outrepasser les droits et licences limités conférés par cet Accord. Ces mesures peuvent comprendre l'incorporation de dispositifs de gestion de licence, d'activation du produit et autres technologies de sécurité dans le Logiciel, ainsi que le contrôle de l'utilisation, y compris, mais sans s'y limiter, l'heure, la date, l'accès, ou d'autres contrôles, parades, numéros de série et/ou autres dispositifs de sécurité conçus pour empêcher l'accès, l'utilisation et la copie non autorisés du Logiciel ou de toute portion ou composante de celui-ci, y compris tout manquement au présent Accord. Le Donneur de licence se réserve le droit de contrôler l'utilisation du Logiciel à tout moment. Vous ne pouvez pas interférer dans ces mesures de contrôle de l'accès ni essayer de désactiver ou de contourner ces fonctionnalités de sécurité ; si vous le faites, le Logiciel est susceptible de ne pas fonctionner correctement. Si le Logiciel permet l'accès à des Fonctionnalités spéciales, une seule copie du Logiciel peut accéder à ces Fonctionnalités spéciales à la fois. Des conditions et inscriptions supplémentaires peuvent être nécessaires pour accéder aux services en ligne et pour télécharger les mises à jour et correctifs du Logiciel. Seul un Logiciel disposant d'une licence valide peut être utilisé pour accéder aux services en ligne, y compris au téléchargement des mises à jour et correctifs. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, le Donneur de licence peut limiter, suspendre ou mettre fin à la licence accordée par les présentes et accéder au Logiciel, y compris, mais sans s'y limiter, à tous les services et produits liés, à tout moment et sans préavis, pour quelque raison que ce soit.

**CONTENU CRÉÉ PAR L'UTILISATEUR :** Le Logiciel peut vous autoriser à créer du contenu, y compris mais sans s'y limiter des cartes, scénarios, captures d'écran, designs de voiture, objets ou vidéos de séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vous contributions lors de l'utilisation du Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrevocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, affichage, édition, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales. Par la présente, vous renoncez à, et acceptez de ne jamais revendiquer, tous les droits moraux de paternité, de publication, de réputation ou d'attribution sur l'utilisation par le Donneur de licence ou les autres joueurs de tels biens en rapport avec le Logiciel, ses produits dérivés et ses services selon la loi en vigueur. Cet accord de licence est accordé au Donneur de licence, et la clause ci-dessus concernant les droits moraux applicables perdurera même après la rupture du présent Accord.

**CONNEXION À INTERNET.** Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

**COMPTES UTILISATEURS :** Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne, comme un compte sur une plateforme de jeux tierce ou un réseau social, («Compte tiers»), ou un compte auprès du Donneur de licence ou d'un de ses affiliés, comme indiqué dans la documentation du Logiciel, et de garder ce compte actif et en règle. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur exclusivement pour le Logiciel auprès du Donneur de licence ou de l'un de ses affiliés («Compte utilisateur») afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Votre connexion au Compte utilisateur peut être liée à un Compte tiers. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs et de tout Compte tiers dont vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

## ARGENT ET BIENS VIRTUELS

Si le Logiciel vous permet d'acheter et/ou de gagner en jouant une licence pour utiliser de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels, les conditions générales supplémentaires suivantes s'appliquent.

**MONNAIE VIRTUELLE ET BIENS VIRTUELS :** Le Logiciel peut permettre à un utilisateur (i) d'utiliser une monnaie virtuelle fictive comme moyen d'échange exclusivement au sein du Logiciel («Monnaie virtuelle») et (ii) d'obtenir l'accès à (et certains droits limités pour utiliser) des biens virtuels au sein du Logiciel («Biens virtuels»). Indépendamment de la terminologie utilisée, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels représentent un droit de licence limité régi par le présent Accord. Sous réserve des termes et du respect du présent Accord, le Donneur de licence vous concède par la présente un droit et une licence non exclusifs, non transférables, non sujets à sous-licence et limités d'utiliser la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels obtenus par vous pour votre utilisation personnelle du jeu, exclusivement au sein du Logiciel. Sauf si le droit en vigueur l'interdit, la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels que vous obtenez vous sont proposés sous licence, et vous acceptez par la présente qu'aucun titre ou propriété de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels ne vous soit transféré ou assigné. Cet Accord ne saurait constituer la vente des droits de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels.

La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont pas de valeur équivalente en monnaie réelle et ne peuvent se substituer à la monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation ; toutefois, la licence accordée par les présentes pour la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels pendra fin conformément aux conditions générales du présent Accord et à la documentation du Logiciel, quand le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut redistribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

**GAGNER ET ACHETER DE LA MONNAIE VIRTUELLE ET DES BIENS VIRTUELS :** Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent une activité en jeu, comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou créer du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme «Magasin de logiciels»). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser, à la façon dont vous pouvez utiliser la Monnaie virtuelle et au montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

**CALCUL DU SOLDE :** Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle créditée et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

**UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS :** La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont utilisables qu'au sein du Logiciel, et le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut limiter l'utilisation de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel ; par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par le biais de votre Compte utilisateur en envoyant une demande d'assistance.

**PAS D'ÉCHANGE :** La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne peuvent être échangés que contre des biens ou services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels n'ont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quoi que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

**PAS DE REMBOURSEMENT :** Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie virtuelle et/ou les Biens Virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

**Pas de transferts :** Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence (Transactions non autorisées-) y compris sans s'y limiter entre utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de, ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découplant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

**LIEU :** La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

#### **CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS**

Le présent Accord et l'obtention du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autres liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels concerné.

Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune autre obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régies par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu pour responsable de telles réclamations. Vous devez respecter les Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicables au Magasin de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

#### **COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS**

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires

commerciaux, et à certains autres tiers comme les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays situés en-dehors de l'Europe ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée ; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes ; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence ; et (iv) d'autres d'utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susnommée, modifiée à l'occasion. Si vous ne voulez pas que vos informations soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devez pas utiliser le Logiciel.

Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.take2games.com/privacy/fr>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

#### **GARANTIE**

**GARANTIE LIMITÉE :** Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-enregistré et sa documentation joints vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec le support de jeu pour lequel il a été édité. Cependant, si le matériel, les logiciels, la connexion à Internet et l'utilisation individuelle subissent des modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant pas l'exclusion ou les limitations sur des garanties implicites ou les limitations sur les droits légaux applicables d'un utilisateur, une partie ou l'ensemble des exclusions et des limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Si, pour une raison quelconque, vous découvrez un défaut dans le support de stockage durant la période de garantie, le Donneur de licence accepte de remplacer gratuitement tout Logiciel s'avérant défectueux durant la période de garantie tant que le Logiciel est fabriqué par le Donneur de licence. Si le Logiciel n'est plus disponible, le Donneur de licence se réserve le droit de le remplacer par un Logiciel similaire de valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support de stockage contenant le Logiciel fourni à l'origine par le Donneur de licence et ne s'applique pas à l'usage normal. La présente garantie ne s'applique pas et est nulle si le vice est dû à un usage abusif, inapproprié ou à un mauvais entretien. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

Excepté ce qui précède, la présente garantie remplace toutes les autres garanties, orales ou écrites, explicites ou implicites, y compris toute autre garantie de qualité marchande, d'adéquation à un but particulier ou de non-contrefaçon, et aucune autre déclaration ou garantie d'aucune sorte ne lie le Donneur de licence.

Si vous renvoyez le Logiciel sous la garantie limitée ci-dessus, veuillez envoyer le Logiciel d'origine uniquement à l'adresse ci-dessus et indiquer : votre nom et l'adresse pour le renvoi ; une photocopie du justificatif de paiement daté ; et une courte lettre décrivant le vice et le système sur lequel vous exploitez le Logiciel.

#### **INDEMNISATION**

Vous acceptez d'indemniser, de défendre et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de vos actes et omissions à agir lors de l'utilisation du Logiciel conformément aux termes de l'Accord.

**EN AUCUN CAS LE DONNEUR DE LICENCE N'EST RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DU DYSFONCTIONNEMENT DU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES MATÉRIELS, LA PERTE DE CLIENTÈLE, LA DÉFAILLANCE, LE DYSFONCTIONNEMENT D'ORDINATEUR ET, DANS LA MESURE OÙ LA LOI L'AUTORISE, LES DOMMAGES POUR BLESSURES CORPORELLES, LES DOMMAGES MATÉRIELS, OU LA PERTE DE PROFITS OU LES DOMMAGES PUNITIFS À L'ÉGARD DE TOUTES CAUSES D'ACTION RÉSULTANT OU ASSOCIÉES AU PRÉSENT ACCORD OU AU PRÉSENT LOGICIEL, QUE CE SOIT EN VERTU DU CONTRAT, DE LA RESPONSABILITÉ DÉLICITUELLE (NOTAMMENT LA NÉGLIGENCE, DE LA RESPONSABILITÉ STRICTE, OU DE TOUT AUTRE CAS DE FIGURE, MÊME SI LE DONNEUR DE LICENCE A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DESDITS DOMMAGES. EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUTS CES DOMMAGES (SAUF SI UNE LOI APPLICABLE L'EXIGE) NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL PAYÉ PAR VOUS POUR L'UTILISATION DU LOGICIEL.**

**EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ GLOBALE DU DONNEUR DE LICENCE POUR TOUT OU PARTIE DES RÉCLAMATIONS SUSMENTIONNÉES, QUELLE QUE SOIT LA FORME DE L'ACTION, NE SAURAIT DÉPASSER LE PRIX RÉEL LE PLUS ÉLEVÉ PAYÉ PAR VOUS AU DONNEUR DE LICENCE AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDENTS, POUR TOUT CE QUI PEUT ÊTRE ASSOCIÉ AU PRÉSENT LOGICIEL, OU LA SOMME MAXIMALE DE 200\$ (USD).**

**CERTAINS ÉTATS/PAYS N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DE RESPONSABILITÉ DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE MORT OU DE BLESSURES PERSONNELLES RÉSULTANT D'UNE NÉGLIGENCE, D'UNE FRAUDE OU D'UNE MAUVAISE CONDUITE VOLONTAIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE VOUS CONCERNENT PAS. LA PRÉSENTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET VOUS POUVEZ DISPOSER D'AUTRES DROITS VARIANT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.**

**NOUS N'AVONS PAS ET NE POUVONS PAS AVOIR DE CONTRÔLE SUR LE FLUX DE DONNÉES QUI ENTRE OU SORT DE NOTRE RÉSEAU ET D'AUTRES PORTIONS D'INTERNET, DES RÉSEAUX SANS FIL OU D'AUTRES RÉSEAUX TIERS. CE FLUX DÉPEND EN GRANDE PARTIE DES PERFORMANCES D'INTERNET ET DE SERVICES SANS FIL FOURNIS OU CONTRÔLÉS PAR DES TIERS. PARFOIS, LES ACTIONS OU L'ABSENCE D'ACTION DE CES TIERS PEUT NUIRE À OU INTERROMPRE VOTRE CONNEXION À INTERNET. À DES SERVICES SANS FIL, OU À DES PARTIES DE CEUX-CI. NOUS NE POUVONS PAS GARANTIR QUE DE TELS ÉVÉNEMENTS NE SE PRODUIRONT PAS. C'EST POURQUOI NOUS VOUS DÉSIGNONS DE TOUTE RESPONSABILITÉ ÉMANANT DE OU LIÉE AUX ACTIONS OU ABSENCE D'ACTION DE TIERS QUI NUISENT À OU INTERROMPENT VOTRE CONNEXION À INTERNET, À DES SERVICES SANS FIL OU À DES PARTIES DE CEUX-CI OU L'UTILISATION DU LOGICIEL ET DES SERVICES ET PRODUITS LIÉS.**

#### **RÉSILIATION**

Le présent Accord restera en vigueur jusqu'à sa résiliation par vous ou par le Donneur de licence. Cet Accord prendra automatiquement fin quand le Donneur de licence cessera de gérer les serveurs du Logiciel (pour les jeux exclusivement en ligne), si le Donneur de licence détermine ou croit que votre utilisation du Logiciel comprend ou peut comprendre une fraude, du blanchiment d'argent ou tout autre activité illicite, ou si vous ne respectez pas les conditions générales du présent Accord, y compris mais sans s'y limiter, les Conditions de la licence ci-dessus. Vous pouvez réactiver cet Accord à tout moment en (i) demandant au Donneur de licence de réactiver et supprimer votre Compte utilisateur servant à accéder au Logiciel ou à l'utiliser selon la méthode indiquée dans les Conditions d'utilisation ou (ii) en détruisant et/ou supprimant toutes les copies du Logiciel en votre possession, sous votre garde ou sous votre contrôle. La suppression du Logiciel de votre plateforme de jeu ne supprimera pas les informations associées à votre Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si vous réinstallez le Logiciel à l'aide du même Compte utilisateur, vous pouvez toujours avoir accès à vos anciennes informations du Compte utilisateur, y compris la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur.

Cependant, sauf dans les cas où le droit en vigueur l'interdit, si votre Compte utilisateur est supprimé suite à la résiliation de cet Accord pour quelque raison que ce soit, toute la Monnaie virtuelle et/ou tous les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur seront également supprimés, et vous ne pourrez plus utiliser le Logiciel ni la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur. Si le présent Accord est résilié suite à un manquement de votre part, le Donneur de licence peut vous interdire de vous réinscrire ou d'accéder de nouveau au Logiciel. En cas de résiliation du présent Accord, vous devez détruire ou rendre la copie physique du Logiciel au Donneur de licence, ainsi que détruire de façon permanente toutes les copies du Logiciel, de la documentation jointe, des éléments liés, et toutes ses composantes en votre possession ou sous votre contrôle, y compris sur tous les serveurs clients, ordinateurs, dispositifs de jeu ou appareil mobile sur lesquels il a été installé. À la résiliation de cet Accord, vos droits d'utilisation du Logiciel, y compris la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels associés à votre Compte utilisateur, seront immédiatement réliés, et vous devrez cesser toute utilisation du Logiciel. La résiliation de cet Accord n'affectera pas vos droits ou obligations conférés par cet Accord.

#### **DROITS RESTREINTS DU GOUVERNEMENT AMÉRICAIN**

Le Logiciel et la documentation ont été entièrement développés à l'aide de fonds privés et sont fournis en tant que «Logiciel informatique commercial» ou «Logiciel informatique restreint». L'utilisation, la copie ou la divulgation par le gouvernement américain ou un sous-traitant du gouvernement américain est soumise aux restrictions exposées au sous-paragraphe (c)(1)(ii) des clauses Droits relatifs aux données techniques et aux logiciels informatiques (Rights in Technical Data and Computer Software) du DFARS 252.227-7013 ou exposées dans le sous-paragraphe (c)(1) et (2) des clauses Droits restreints relatifs aux logiciels informatiques commerciaux (Commercial Computer Software Restricted Rights) du FAR 52.227-19, le cas échéant. Le Contractant/Fabricant est le Donneur de licence sur le site indiqué ci-dessous.

#### **RECOURS EN ÉQUITÉ**

Par la présente, vous acceptez que, si les conditions du présent Accord ne sont pas spécifiquement exécutées, le Donneur de licence subit un préjudice irréparable. En conséquence, vous acceptez que le Donneur de licence soit habilité, sans obligation, autre garantie ou preuve de préjudices, à des recours en équité appropriés concernant l'une des clauses du présent Accord, incluant toute mesure injonctive temporaire ou permanente, en plus des autres recours disponibles.

#### **TAXES ET DÉPENSES**

Vous serez responsable de et devrez payer et indemniser et tenir à couvert le Donneur de licence et tous ses affiliés, cadres, directeurs et employés de tous impôts, taxes et ponctions de toute sorte imposés par un organisme gouvernemental sur les transactions évoquées par les présentes, y compris les intérêts et pénalités qui s'y appliquent (autres que les impôts sur le revenu net du Donneur de licence), qu'ils aient été inclus ou non dans toute facture qui vous ait été envoyée par le Donneur de licence. Vous fournirez une copie de tout certificat d'exonération au Donneur de licence si vous avez droit à une exonération. Tous les coûts et dépenses que vous incurrez en rapport avec vos activités dans le cadre des présentes, le cas échéant, sont de votre seule responsabilité. Le Donneur de licence ne saurait vous rembourser aucune dépense, et vous tiendrez le Donneur de licence à couvert de telles demandes.

#### **CONDITIONS D'UTILISATION**

Tout accès au Logiciel et utilisation de celui-ci sont soumis au présent Accord, à la documentation jointe au Logiciel, aux Conditions d'utilisation du Donneur de licence et à la Charte de confidentialité du Donneur de licence, et toutes les conditions générales des Conditions d'utilisation sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. L'ensemble de ces documents représente l'intégralité de l'accord entre vous et le Donneur de licence en ce qui concerne l'utilisation du Logiciel et des services et produits liés, et annule et remplace tout accord antérieur entre vous et le Donneur de licence, écrit ou verbal. Dans le cas où cet Accord et les Conditions d'utilisation seraient contradictoires, c'est cet Accord qui prévaut.

#### **DIVERS**

Si l'une des dispositions de cet Accord est considérée non applicable pour une raison quelconque, ladite disposition est revue uniquement dans la mesure nécessaire pour la rendre applicable. Les dispositions restantes du présent Accord ne sont pas affectées.

#### **LOI APPLICABLE**

Cet Accord est régi (sans prendre en compte les conflits ou le choix des principes légaux) par les lois de l'État de New York, telles qu'appliquées dans l'État de New York et entre les résidents dudit État, hormis disposition fédérale contraire. À moins que le Donneur de licence ne renonce expressément à appliquer la loi locale pour l'instance particulière, la juridiction unique et exclusive et le lieu de juridiction pour d'éventuelles actions pénales relatives au sujet du présent contrat se situent dans l'État et la cour fédérale du lieu de la principale activité financière du Donneur de licence (Comté de New York, New York, U.S.A.). Vous et le Donneur de licence consentez à la juridiction de ces cours et acceptez que la procédure ait lieu de la manière décrite dans la présente pour tout préavis autorisé par la loi fédérale ou celle de l'État de New York. Vous et le Donneur de licence acceptez que la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises (Vienne, 1980) ne s'applique pas à cet accord ou à n'importe quel litige ou transaction provenant de cet accord.

#### **VOUS AVEZ DES QUESTIONS RELATIVES AU PRÉSENT ACCORD, VOUS POUVEZ CONTACTER PAR ÉCRIT : TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.**

Tous les autres termes et conditions inclus dans le CLUF s'appliquent à votre utilisation du Logiciel.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software et ses filiales. Tous droits réservés. 2K, le logo 2K et Take-Two Interactive Software sont des marques commerciales et/ou déposées de Take-Two Interactive Software, Inc. La NBA et les appellations des équipes de la NBA utilisées dans ce produit sont des marques commerciales, des logos protégés par copyright ou toute autre forme de propriété intellectuelle de NBA Properties, Inc. et des équipes respectives membres de la NBA et ne peuvent pas être utilisées, en totalité ou en partie, sans l'autorisation préalable et par écrit de NBA Properties, Inc. © 2016 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Brevets déposés et demandes de brevets en cours : [www.take2games.com/Legal](http://www.take2games.com/Legal).



## ASSISTANCE TECHNIQUE

Pour tout support technique ou assistance clientèle, rendez-vous sur le site **2K** : <http://support.2k.com>. Vous y trouverez des réponses aux questions les plus posées dans la base de données « Knowledge ».

Si cette option ne résout toujours pas votre problème, veuillez soumettre vos questions en cliquant sur l'onglet "ENVOYER UNE DEMANDE"

### **"Informations concernant la loi informatique et liberté"**

Conformément aux dispositions de l'article 34 de la Loi du 6 janvier 1978 modifié par la Loi du 6 août 2004, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification, ou de suppression des données personnelles vous concernant.

Pour toute demande concernant vos informations personnelles, vous pouvez vous adresser à la société Take-Two Interactive :

par courrier à l'adresse suivante :

Take-Two Interactive France  
Webmaster  
14, rue de Castiglione  
75001 Paris

La collecte de ces données a pour finalité de permettre l'identification des personnes ayant recours aux services après vente proposés par la société Take-Two Interactive et leur conservation ne saurait excéder 2 ans.

En aucun cas, ces données ne sont communiquées à des tiers et la société Take-Two Interactive assure la confidentialité de ces données.

N° CNIL 1014130 pour le traitement des données mis en œuvre dans le cadre d'un site internet.  
N° CNIL 771288 pour le traitement automatisé d'informations nominatives (base de données).