

The background of the cover is a gritty, painterly illustration of a war-torn city. A large, central figure of a soldier in a balaclava and tactical gear holds a rifle, looking directly at the viewer. Below him, a street scene shows soldiers running through smoke and debris. Helicopters are visible in the sky, and a building in the background has a sign that says 'Dubai'. The overall color palette is dominated by browns, greys, and muted oranges, creating a somber and intense atmosphere.

SPEC OPS

THE LINE

Руководство пользователя



СОДЕРЖАНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	01
УПРАВЛЕНИЕ	02
КАМПАНИЯ	04
ГЛАВНОЕ МЕНЮ	04
ИГРОВОЙ ЭКРАН	06
МЕНЮ ПАУЗЫ	07
СЕТЕВАЯ ИГРА	08
НАСТРОЙКА ПЕРСОНАЖА	09
НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ	12
ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ	23
ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА	25

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

МИНИМАЛЬНЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

ОС: Windows XP SP3

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ: приложение Steam

ПРОЦЕССОР: Intel Core 2 Duo с тактовой частотой 2 ГГц или аналогичный ему AMD Athlon 64 X2

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ: 2 Гб

СВОБОДНОЕ МЕСТО НА ЖЕСТКОМ ДИСКЕ: 6 Гб

ВИДЕОПАМЯТЬ: 256 Мб

ВИДЕОКАРТА: nVidia GeForce 8600 / ATI Radeon HD 2600XT

ЗВУКОВАЯ КАРТА: совместимая с DirectX

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

ОС: Windows Vista/7

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ: приложение Steam

ПРОЦЕССОР: четырехъядерный процессор с тактовой частотой 2,4 ГГц

ОПЕРАТИВНАЯ ПАМЯТЬ: 3 Гб

СВОБОДНОЕ МЕСТО НА ЖЕСТКОМ ДИСКЕ: 10 Гб

ВИДЕОПАМЯТЬ: не менее 512 Мб

ВИДЕОКАРТА: nVidia GeForce 9800GTX / ATI Radeon HD 4850

ЗВУКОВАЯ КАРТА: совместимая с DirectX

ДРУГИЕ ТРЕБОВАНИЯ

Для активации игры в Steam требуется интернет-соединение; требуется установка дополнительного программного обеспечения, в том числе приложение Steam,

Microsoft DirectX, Visual C++ 2008 Redistributable, Visual C++ 2005 SP1 Redistributable.

УПРАВЛЕНИЕ

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

КЛАВИАТУРА

Движение вперед	W
Движение назад	S
Шаг влево	A
Шаг вправо	D
Укрытие/бег/взаимодействие	ПРОБЕЛ
Присесть	Лев. CTRL
Переход на шаг	Лев. ALT
Обзор	Мышь
Удар в ближнем бою	Лев. Shift
Перемахнуть препятствие	УДЕРЖИВАТЬ лев. Shift
Перезарядка	R
Взять предмет	УДЕРЖИВАТЬ R
Смена оружия	E
Взгляд через прицел	ПКМ
Стрельба	ЛКМ
Бросок гранаты	Q
Управление отрядом (одиночная игра)	СКМ
Способности командира и врача (сетевая игра)	СКМ
Альтернативный режим стрельбы (одиночная игра)	C
Смена типа гранат	Колесико мыши
Контейнер с боеприпасами (сетевая игра)	X
Смена ракурса	F
Разведанные (одиночная игра)	I
Счет (сетевая игра)	F1
Меню	L / Esc

УПРАВЛЕНИЕ

ГЕЙМПАД Xbox 360 для Windows



УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

Навигация по меню	левый мини-джойстик
Выбор параметра	кнопка A
Выйти из меню	кнопка B

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

Движение	левый мини-джойстик
Обзор/прицелиться	правый мини-джойстик
Укрытие/бег/взаимодействие	кнопка A
Присесть/перемахнуть препятствие	кнопка B
Перезарядка	кнопка X
Взять предмет	удерживать кнопку X
Смена оружия	кнопка Y
Взгляд через прицел	LT
Стрельба	RT
Бросок гранаты	LB
Управление отрядом (одиночная игра)	RB
Местоположение отряда и цели (одиночная игра)	удерживать RB
Альтернативный режим стрельбы	крестовина ↶
Предыдущий тип гранат	крестовина ↷
Следующий тип гранат	крестовина ↸
Контейнер с боеприпасами (сетевая игра)	крестовина ↶
Присесть	кнопка левого мини-джойстика ↵
Смена ракурса (прицеливание)	кнопка правого мини-джойстика ↵
Разведанные (одиночная игра)	BACK
Счет (сетевая игра)	BACK
Меню	START

КАМПАНИЯ

Прошло полгода с тех пор, как песчаная буря чудовищной силы стерла Дубай с лица земли. Природный катаклизм унес тысячи жизней, в том числе – американских солдат, проводивших эвакуацию местных жителей. Один из богатейших городов мира оказался погребен под песком. Однако через шесть месяцев после первой бури кто-то подает сигнал бедствия из развалин Дубая. К источнику сигнала отправляется разведгруппа отряда «Дельта». Их миссия проста: найти уцелевших и вызвать транспорт для эвакуации. Бойцы думали, что руины Дубая пусты и безжизненны – но на самом деле город полон людей, и они ведут бой не на жизнь, а на смерть. Чтобы спасти Дубай, отряду «Дельта» предстоит отыскать человека, ответственного за все это безумие – полковника Джона Конрада.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

КАМПАНИЯ

ПРОДОЛЖИТЬ ИГРУ

Загрузить последнюю сохраненную игру.

НОВАЯ ИГРА

Выберите одну из четырех ячеек сохранения и начните новую кампанию. Вам на выбор даются уровни сложности: «Прогулка», «Боевая операция», «Верная смерть» и «Мясорубка». Последний уровень сложности становится доступен только после прохождения игры на сложности «Верная смерть».



ВЫБОР ГЛАВЫ

Выберите одну из уже пройденных глав на карте, чтобы сыграть в нее снова.

ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ

Продолжить игру с выбранного сохранения.

РАЗВЕДДАННЫЕ

Просмотреть все найденные в ходе кампании разведданные.

СЕТЕВАЯ ИГРА

STEAMWORKS®

Создать или присоединиться к игре через Steam, а также зайти в штаб.

ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ

Создать или присоединиться к игре по локальной сети.

ЗАГРУЖАЕМЫЙ КОНТЕНТ

В этом разделе вы сможете проверять наличие загружаемого контента и устанавливать его.

НАСТРОЙКИ

Всевозможные настройки игры: управление, звук, регулировка размера экрана, яркость, устройство сохранения. Здесь же вы можете просмотреть список создателей игры Spec Ops: The Line.

УПРАВЛЕНИЕ

Просмотр выбранной схемы управления и регулировка параметров:

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ (Y): задать чувствительность перемещения прицела по вертикали (по шкале от 1 до 10).

ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ (X): задать чувствительность перемещения прицела по горизонтали (по шкале от 1 до 10).

ИНВЕРСИЯ ОБЗОРА: вкл./выкл. инверсию обзора.

ВИБРАЦИЯ: вкл./выкл. вибрацию.

АВТОНАВЕДЕНИЕ: вкл./выкл. функцию автоматического наведения на цель в одиночной игре. Также можно указать, чтобы функция включалась и выключалась в зависимости от выбранного уровня сложности.

СХЕМА: вы можете выбрать схему управления. Доступные варианты: «по умолчанию» и «альтернатива».

ЗВУК

СУБТИТРЫ: выкл./выкл. субтитры.

ГРОМКОСТЬ МУЗЫКИ: задать уровень громкости музыки (по шкале от 1 до 10).

ГРОМКОСТЬ РЕЧИ: задать уровень громкости речи (по шкале от 1 до 10).

ГРОМКОСТЬ ЭФФЕКТОВ: задать уровень громкости звуковых эффектов.

ГРОМКОСТЬ ГОЛОСОВОЙ СВЯЗИ: задать уровень громкости голосовых переговоров в сетевой игре.

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

ИЗОБРАЖЕНИЕ

РАЗРЕШЕНИЕ: выбор разрешения в игре.

ДЕТАЛИЗАЦИЯ ТЕКСТУР: выбор степени детализации текстур.

ДЕТАЛИЗАЦИЯ ТЕНЕЙ: выбор степени детализации теней.

ВО ВЕСЬ ЭКРАН: выбор между полноэкранным и оконным режимами отображения.

ВЕРТ. СИНХРОНИЗАЦИЯ: включение/выключение вертикальной синхронизации изображения.

СЛОЖНОЕ ЗАТЕНЕНИЕ: включение/выключение сложной модели расчета освещения.

КАЧЕСТВО ИЗОБРАЖЕНИЯ: выбор уровня общего качества изображения.

ЯРКОСТЬ: выбор световой гаммы и цветового фильтра изображения.

ТИТРЫ

Просмотреть список создателей игры Spec Ops: The Line.

ВЫХОД

Выйти из игры Spec Ops: The Line.

ИГРОВОЙ ЭКРАН



ПРИЦЕЛ

Прицел отображается в середине экрана, когда вы прицеливаетесь или находитесь в укрытии.


ИНДИКАТОР ОРУЖИЯ

Здесь отображено выбранное оружие, количество боеприпасов к нему и альтернативный режим стрельбы. Если альтернативный режим стрельбы по каким-то причинам становится недоступен, он закрашивается серым цветом.

ГРАНАТЫ


Здесь отображен выбранный тип и количество гранат.

МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ И ЦЕЛЬ ОТРЯДА



Зажмите СКМ или , чтобы увидеть свой отряд и его текущую цель.

ПРИКАЗЫ ОТРЯДУ

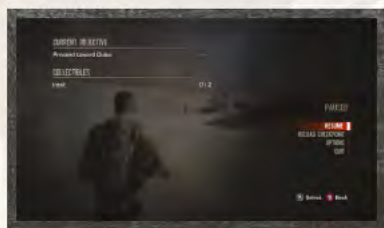
АТАКА


Чтобы отдать приказ об атаке, нажмите и удерживайте СКМ или , затем переместите курсор на противника и отпустите кнопку.

КОНТЕКСТНО-ЗАВИСИМЫЕ КОМАНДЫ

В определенных местах вам будут доступны контекстно зависимые команды, например «нажмите  для оглушения». Чтобы воспользоваться такой командой, нажмите СКМ или , когда на экране появится соответствующее указание.

МЕНЮ ПАУЗЫ



Нажмите L или  во время игры, чтобы перейти в меню паузы. Вы увидите цель задания и количество собранных в текущем задании разведданных.

НАЗАД

Выйти из меню паузы и продолжить игру.

ПОСЛЕДНЯЯ КТ

Перезапустить задание с предыдущей контрольной точки.

НАСТРОЙКИ

Настройки управления, звука, изображения и сложности игры.

УПРАВЛЕНИЕ

Просмотреть текущую схему управления и внести изменения.

ВЫХОД

Выйти из игры и вернуться в главное меню.

СЕТЕВАЯ ИГРА

STEAMWORKS®

Создать или присоединиться к игре через Steam, а также зайти в штаб.

БЫСТРАЯ ИГРА

Найти открытую игру.

ЗАКРЫТАЯ ИГРА

Создать закрытую игру через Steam.

ШТАБ

Подобрать снаряжение, проверить статистику и многое другое.

ПРИГЛАСИТЬ ДРУЗЕЙ

Пригласить в созданную игру друзей.

ЛОКАЛЬНАЯ СЕТЬ

Создать или присоединиться к игре по локальной сети.

СОЗДАТЬ ИГРУ

Создать игру по локальной сети.

НАЙТИ ИГРУ

Найти игру по локальной сети.

СНАРЯЖЕНИЕ

Подобрать вооружение на свой вкус.

РЕЖИМЫ ИГРЫ

ХАОС

Каждый сам за себя! Уничтожьте противников - или они уничтожат вас!

ТОЧКА СБОРА

Удерживайте точку сбора и получайте за это очки. Отслеживайте перемещение точки сбора по мини-карте.

РУИНЫ

Уничтожьте все вражеские объекты, чтобы получить координаты ключевой цели противника; после уничтожения ключевой цели вы одержите победу. Объекты эффективнее уничтожать с помощью взрывчатки, но они уязвимы для всего оружия. Поврежденные объекты могут быть восстановлены, но разрушенные возвести заново нельзя.

БИТВА

Классический командный бой.

СЕТЕВАЯ ИГРА

ИСТОЩЕНИЕ

В этом режиме у вас всего одна жизнь, так что будьте предельно осторожны. Вас ждут три раунда командного боя на выбывание без возможности возрождения.

ПЕРЕДАЧА

Две команды сражаются за контроль над одной точкой сбора в центре карты. Чтобы получать очки, вам нужна работающая станция связи. Отключите вражескую станцию связи, чтобы не дать противнику набрать очки. Если враг отключил вашу станцию связи, вы можете ее починить.

ПРИМЕЧАНИЕ: в ходе матча вы можете просмотреть сведения о выбранном игровом режиме, открыв меню паузы.

НАСТРОЙКА ПЕРСОНАЖА

КЛАССЫ ПЕРСОНАЖЕЙ

Вам доступно шесть уникальных классов, и вы можете подыскать себе тот, что больше всего подходит под ваш стиль игры и позволяет наиболее эффективно взаимодействовать с товарищами по команде. Классы «штурмовик» и «врач» доступны изначально. Доступ к остальным открывается по мере того, как вы зарабатываете очки опыта за участие в сетевых играх и повышаете свой ранг. Начав карьеру заново, вы получите доступ к еще более весомым бонусам для каждого из классов!

ШТУРМОВИК

Штурмовик более устойчив к урону. При выборе этого класса усиливается урон, наносимый как игроком-штурмовиком, так и союзниками рядом с ним. Штурмовик может взять оружие тяжелой огневой поддержки (гранатомет M32, RPG-7 или ручной пулемет M249) на замену пистолету.

ВРАЧ

При выборе этого класса у игрока и союзников рядом с ним повышается скорость восстановления здоровья. Врач может быстрее всех реанимировать павших бойцов, при этом обеспечивая им временную неуязвимость. Также врач может выдавать союзникам адреналин, на некоторое время делающий их неуязвимыми к любому урону, кроме урона от взрывов и выстрелов в голову.

ПОДРЫВНИК (ТОЛЬКО У «ИЗГНАННИКОВ», ТРЕБУЕТСЯ РАНГ 3)

Подрывники мастерски обращаются со взрывчаткой. При выборе этого класса игрок и союзники рядом с ним наносят противникам больший урон от взрывчатки. Также штурмовик может брать с собой вдвое больше гранат, мин и зарядов C-4.

НАСТРОЙКА ПЕРСОНАЖА

ИНЖЕНЕР (ТОЛЬКО У «ПРОКЛЯТЫХ», ТРЕБУЕТСЯ РАНГ 3)

При выборе этого класса у взрывчатки, применяемой игроком и союзниками рядом с ним, увеличивается зона поражения. Сам инженер более устойчив к урону от взрывчатки. Также инженер намного быстрее ремонтирует объекты.

СНАЙПЕР (ТРЕБУЕТСЯ РАНГ 6)

При выборе этого класса у игрока и союзников рядом с ним повышается точность стрельбы. Снайпер может пометать противников. Кроме того, специальный костюм позволяет снайперу сливаться с местностью, пока он остается неподвижен.

КОМАНДИР (ТРЕБУЕТСЯ РАНГ 37)

Командиры - это основа команды. При выборе этого класса у игрока и союзников рядом с ним повышается устойчивость к урону, а также усиливается эффект особых навыков класса. Командиры могут сбрасывать союзникам боеприпасы и размещать маркеры цели, рядом с которыми у союзников повышается устойчивость к урону и наносимый урон.

СНАРЯЖЕНИЕ

В меню «Снаряжение» вы можете изменить внешний вид персонажа и выбрать для него оружие и броню.

ОРУЖИЕ

Выбор основного оружия, дополнительного оружия и взрывчатки.

БРОНЯ

Выбор комплекта брони. Чем выше уровень брони, тем устойчивей персонаж к урону и тем медленнее он передвигается.

ЭКИПИРОВКА

ГОЛОВА: предметы, которые можно надеть на голову. Сюда входят шапки, шлемы и лицевая раскраска.

ПРИНАДЛЕЖНОСТИ: комплекты одежды, позволяющие менять внешний вид персонажа.

КАМУФЛЯЖ: различные текстуры и узоры для вашей формы.

СПОСОБНОСТИ

Способности позволяют получить определенные преимущества в бою.

Изначально можно выбрать две способности, позже откроется доступ к третьей ячейке. Все способности существуют в двух вариантах: обычный и усовершенствованный. Доступ к усовершенствованному варианту открывается по мере использования обычной способности.

ПРИСПОСОБЛЕННЫЙ: позволяет бегать во время песчаной бури.

ГОТОВ КО ВСЕМУ: вы начинаете игру с дополнительным основным оружием вместо пистолета.

ЛИКВИДАТОР: с каждым убийством вы начинаете наносить на 10% больше урона, но количество урона возвращается к стандартной величине, если вас убьют или вы сами в течение 30 секунд никого не убьете.

СПЕЦНАЗОВЕЦ: вы отправляетесь в бой, имея при себе два дополнительных магазина.

ОСТОРОЖНЫЙ: вы получаете меньше урона в укрытии, если по вам стреляют не с фланга или тыла.

СКРЫТНОСТЬ: прицел у врага при наведении на вас не окрашивается в красный цвет.

ПРИЗРАК: при убийстве противников вместо вашего имени отображается слово «Призрак». Соответственно, убивший вас противник не получает награды за месть.

ОХОТНИК: на мини-карте противника ваше местоположение отображается некорректно.

МИНОИСКАТЕЛЬ: вражеские мины взрываются с пятисекундной задержкой.

ЭКСПЕРТ ПО ВЫЖИВАНИЮ: получив тяжелое ранение, вы можете намного дольше оставаться в живых.

ХАКЕР: позволяет быстрее приходить в себя после оглушения взрывом.

КОНТРОЛЬ НАД СИТУАЦИЕЙ: замаскированные противники отображаются как обычные игроки, и при наведении на них прицел краснеет.

ТВЕРДАЯ РУКА: позволяет мгновенно переключаться со стрельбы навскидку на прицельную стрельбу.

ТАКТИК: при каждом попадании в противника (огнестрельное оружие) его скорость перемещения снижается на 20%.

ТРЕНИРОВКА НА ВЫНОСЛИВОСТЬ: позволяет наносить больший урон в рукопашном бою.

НАД ИГРОЙ РАБОТАЛИ

Локализация на русский язык
выполнена компанией «1С-СофтКлуб»

Руководитель отдела локализации и тестирования

Михаил Брюханов

Заместитель руководителя по контенту

Эвелина Новикова

Заместитель руководителя по тестированию

Александр Шишов

Лицензирование

Андрей Хандожко

Продюсеры локализации

Михаил Волков

Вячеслав Ерофеев

Ассистенты продюсера

Елена Радовская

Виктор Чашин

Редакторы проекта

Василий Фирсов

Марина Рыжкова

Катерина Рыбалко

Алексей Воробьев

Переводчики

Никита Семенов

Михаил Головкин

Станислав Буш

Роман Нефедов

Корректоры

Константин Девятков

Марина Богданова

Надежда Мартынова

Режиссеры дубляжа

Эвелина Новикова

Ирина Петросянц

Надежда Сальникова

Анастасия Бирюкова

Координатор звукозаписи

Ольга Дегтярева

Тестирование

Елена Радовская

Сергей Кияткин

Координатор по печатным материалам

Алевтина Лабюк

Директор по маркетингу

Сергей Амирджанов

Группа PR

Алексей Пастушенко

Артем Шорохов

Анна Ганулич

Яна Сорокина

Дмитрий Воробьев

Максим Самойленко

РОЛИ ОЗВУЧИВАЛИ

Капитан Мартин Уокер

Вадим Медведев

Первый лейтенант Альфонсо Адамс

Михаил Белякович

Старший сержант Джон Луго

Данил Щебланов

Лейтенант-полковник Джон Конрад

Александр Бобровский

Диджей

Александр Носков

Агент Риггс

Виталий Петров

Агент Гулд

Илья Исаев

Агент Дэниелс

Илья Хвостиков

Агент Каставин

Александр Новиков

Первый лейтенант Джон Макферсон

Олег Куценко

Врач («Проклятые»)

Диомид Виноградов

Штурмовик («Проклятые»)

Петр Иващенко

Снайпер («Проклятые»)

Василий Дахненко

Командир («Проклятые»)

Илья Исаев

Инженер («Проклятые»)

Андрей Бархударов

Врач («Изгнанники»)

Сергей Чихачев

Штурмовик («Изгнанники»)

Сергей Казаков

Снайпер («Изгнанники»)

Дмитрий Курта

Командир («Изгнанники»)

Владислав Копп

Подрывник («Изгнанники»)

Иван Жарков

Беженцы и мародеры

Ярослав Агекян

Алексей Аптопцев

Андрей Белявский

Михаил Данилюк

Эдуард Двинских

Александр Дзюба

Сергей Лавыгин

Николай Лазарев

Александр Матросов

Олег Новиков

Александр Тараньжин

Сергей Чудаков

Ирина Киреева

Елена Кищик

В других ролях

Сергей Бурунов

Александр Гаврилин

Юрий Григорьев

Дмитрий Евстратов

Василий Зотов

Константин Карасик

Артем Кретов

Кирилл Радциг

Андрей Соколов

Михаил Сушков

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ, ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ И ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИНФОРМАЦИИ

Настоящий документ может время от времени обновляться, действительная версия на данный момент времени находится по адресу www.2kgames.com/eula. Продолжение использования Вами настоящей Программы в течение 30 дней с опубликования измененной версии считается принятием Вами ее условий. НАСТОЯЩАЯ ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ВАМ В ПОЛЬЗОВАНИЕ НА УСЛОВИЯХ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ (ДАЛЕЕ «СОГЛАШЕНИЕ»), ИЗЛОЖЕННЫХ НИЖЕ. «ПРОГРАММА» ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ ВСЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ В КОМПЛЕКТЕ С НАСТОЯЩИМ СОГЛАШЕНИЕМ, СОПУТСТВУЮЩИЕ РУКОВОДСТВА, УПАКОВКУ И ДРУГИЕ МАТЕРИАЛЫ ИЛИ ДОКУМЕНТАЦИЮ В ФАЙЛАХ, В ПИСЬМЕННОЙ, ЭЛЕКТРОННОЙ ИЛИ ИНТЕРНЕТ-ФОРМЕ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ КОПИИ ТАКОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И МАТЕРИАЛОВ К НЕМУ. ОТКРЫВ ЭТУ ПРОГРАММУ, УСТАНОВИВ И/ИЛИ ИСПОЛЗУЯ ПРОГРАММУ И ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ МАТЕРИАЛЫ, ВОХОДЯЩИЕ В СОСТАВ ПРОГРАММЫ, ВЫ ТЕМ САМЫМ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ С КОМПАНИЕЙ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. (ДАЛЕЕ «ЛИЦЕНЗИАР»).

1. ЛИЦЕНЗИЯ

ЛИЦЕНЗИЯ. На условиях настоящего Соглашения Лицензиар предоставляет Вам неисключительные ограниченные права и лицензию, без права передачи третьим лицам, на использование одной копии Программы для Вашего личного некоммерческого пользования с целью игры на одном компьютере или игровой консоли, если в документации на Программу не указано иное. Предоставленные Вам права действительны при условии соблюдения Вами настоящего Соглашения. Срок Вашей лицензии по настоящему Соглашению исчисляется с даты установки или иного использования Вами Программы и вплоть до первой из следующих дат: утилизации Вами Программы или прекращения действия настоящего Соглашения Лицензиаром. Ваша лицензия немедленно прекращает свое действие при попытке с Вашей стороны обойти любые технические меры защиты, используемые в связи с Программой. Программа предоставляется Вам по лицензии, и Вы настоящим соглашаетесь с тем, что не имеет места передачи или переступки титула или каких бы то ни было прав собственности на Программу и что настоящее Соглашение не должно толковаться как продажа или передача каких бы то ни было прав на Программу. Какие бы то ни было права, не предоставленные Вам явно по настоящему Соглашению, принадлежат Лицензиару и, если это применимо, его лицензиарам.

ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ. Лицензиар сохраняет за собой все права, титулы или доли касательно настоящей Программы, включая, но не ограничиваясь этим, все авторские права, товарные знаки, коммерческие тайны, товарные наименования, права собственности, патенты, титулы, компьютерные коды, аудиовизуальные эффекты, темы, персонажи, имена персонажей, сюжеты, диалоги, сет-тинги, графику, звуковые эффекты, музыкальные произведения и моральные права. Программа защищена законодательством США об авторском праве и товарных знаках применимыми законами и договорами по всему миру. Запрещается копирование, воспроизведение и распространение Программы в любой форме и любыми средствами, как в целом, так и по частям, без предварительного письменного согласия Лицензиара. Любые лица, копирующие, воспроизводящие или распространяющие настоящую Программу или любые ее части, в любой форме и любыми средствами, умышленно нарушают авторские права и могут подвергаться гражданскому и уголовному преследованию в США и в стране своего пребывания. Вы признаете, что осведомлены о том, что штраф за нарушение авторских прав по законодательству США может достигать 150 тысяч долларов за каждое нарушение. Программа содержит материалы, используемые по лицензии, и лицензиары Лицензиара также имеют право на защиту своих прав в случае какого бы то ни было нарушения условий настоящего Соглашения. Все права, явно не предоставленные Вам по настоящему Соглашению, остаются за Лицензиаром.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ. Вы обязуетесь: (a) Не использовать Программу для получения дохода; (b) Не продавать, не сдавать в аренду и/или лизинг, не лицензировать, не распространять и не передавать каким бы то ни было другим образом настоящую Программу или любые копии этой Программы, без предварительного письменного разрешения Лицензиара или иначе как в соответствии с положениями настоящего Соглашения; (c) Не копировать Программу и любые ее части (иначе как в соответствии с положениями настоящего Соглашения); (d) Не выкладывать копию настоящей Программы в сеть для использования или загрузки несколькими пользователями; (e) Если в Программе или на настоящем Соглашении явно не указано иное – не использовать и не устанавливать Программу (и не разрешать делать это другим лицам) в сети, для сетевого использования или более чем на одном компьютере или игровой консоли одновременно; (f) Не копировать Программу на жесткий диск или другое устройство хранения данных с целью обхода требования запуска Программы с прилагаемого диска CD-ROM или DVD-ROM (настоящий запрет не распространяется на полные или частичные копии, которые могут создаваться самой Программой во время установки или более эффективного выпол-

нения); (g) Не использовать и не копировать Программу в центрах компьютерных игр или любых других организациях с постоянным местонахождением; при условии, однако, что Лицензиар может предоставить Вам отдельное лицензионное соглашение для организаций, с тем чтобы разрешить использование Программы в коммерческих целях; (h) Не выполнять инженерный анализ, декомпиляцию, дисассемблирование или иную модификацию Программы, как в целом, так и по частям; (i) Не удалять, не блокировать и не обходить вывод каких бы то ни было указаний о собственности, меток и логотипов, содержащихся в Программе или на ее упаковке; и (j) Не транспортировать, не экспортировать и не реэкспортировать (прямо или косвенно) Программу в любые страны, в которые ввоз таких программ запрещен экспортным законодательством США или сопутствующими регуляторными нормами либо иным способом нарушает такие законы и регуляторные нормы, со всеми внесенными на данный момент поправками. Однако Вы имеете право передать всю Программу вместе с сопутствующей документацией на постоянной основе другому лицу, при условии, что у Вас не останется никаких копий (включая архивные или резервные) Программы, сопутствующей документации или любых частей или компонентов Программы либо сопутствующей документации, а получатель согласится соблюдать условия настоящего Соглашения. Программа предназначена исключительно для личного пользования.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА ЗАЩИТЫ. Программа может включать в себя меры, предназначенные для ограничения доступа к Программе или недопущения несанкционированного копирования, а также иные меры, направленные на пресечение нарушений любыми лицами ограниченных прав и лицензий, предоставленных по настоящему Соглашению. В случае, если Программа разрешает доступ к дополнительным сетевым возможностям, только одна из копий Программы может использоваться для такого доступа в каждый момент времени (если в документации на Программу не указано иное). Для доступа к сетевым сервисам и для загрузки обновлений и патчей Программы могут действовать дополнительные условия и может требоваться регистрация. Для доступа к сетевым сервисам, загрузкам обновлений и патчей может использоваться только Программа с действительной лицензией. Вы не имеете права вмешиваться в работу соответствующих мер контроля доступа, пытаться отключить или обойти их. В случае, если Вы отключите технические меры защиты или иным образом вмешаетесь в их работу, Программа не будет правильно работать.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОДЕРЖИМОЕ. Программа может разрешать Вам создание собственного содержимого, включая, но не ограничиваясь этим, игровые карты, сценарии, скриншоты дизайна автомобилей или видеоролики Вашего игрового процесса. В обмен на использование Программы и в степени, в которой Ваш вклад путем использования Программы приводит к возникновению любых авторских прав, Вы настоящим предоставляете Лицензиару исключительное, бессрочное, безотзывное, всемирное право и лицензию с полными правами передачи третьим лицам и сублицензированию на использование Вашего вклада каким бы то ни было образом и для какой бы то ни было цели в связи с Программой, а также связанными товарами и услугами, включая права на воспроизведение, копирование, адаптацию, модификацию, исполнение, публикацию, передачу по электронным каналам связи и иное предоставление широкой публике любыми средствами, как известными в настоящее время, так и нет, и на распространение Вашего вклада без каких бы то ни было дополнительных уведомлений или выплат Вам на протяжении всего срока защиты прав интеллектуальной собственности, закрепленного в применимом законодательстве и международных договорах. Вы настоящим отказываетесь от любых личных нематериальных прав на авторство, публикацию, репутацию или вклад в отношении использования Лицензиаром и другими игроками таких материалов в связи с Программой и связанными товарами и услугами согласно применимому законодательству. Настоящее предоставление лицензии Лицензиару, а также приведенный выше отказ от всех применимых личных нематериальных прав, сохраняет силу после прекращения действия настоящей лицензии по любой причине.

ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ИНТЕРНЕТУ. Программа может требовать подключения к Интернету для доступа к интернет-функциям, аутентификации Программы или выполнения других функций. Для правильной работы определенных функций Программы от Вас может потребоваться наличие и поддержание (a) адекватного подключения к Интернету и/или (b) действительной и активной учетной записи в Интернет-сервисе, как указано в документации к Программе, включая, но не ограничиваясь этим, Live. Лицензиар или аффилированные лица Лицензиара. Если Вы не поддерживаете такие учетные записи, то некоторые функции Программы могут не работать или перестать работать правильно, в целом или частично

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ, ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ И ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИНФОРМАЦИИ - ПРОДОЛЖЕНИЕ

II. СБОР И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ

Установка и использование настоящей Программы означает Ваше согласие с названными условиями сбора и использования информации, включая (где применимо) передачу данных Лицензиару и аффилированным компаниям в страну, не входящую в состав Европейского Союза и Европейской экономической зоны. Если при использовании Программы Вы соединяетесь с Интернетом (через Xbox LIVE, Playstation Network или любым иным способом) Лицензиар может получать информацию от производителей аппаратного обеспечения или владельцев платформ (например, Microsoft или Sony) и может автоматически собирать определенную информацию с вашего компьютера или игровой консоли. Эта информация может включать, помимо прочего, идентификационные данные пользователя (например, теги игрока и экранные имена), счет игры, достижения в игре, ход игры, посещенные места, списки друзей, MAC-адрес аппаратного обеспечения, IP-адрес и данные об использовании вами различных возможностей игры. Вся информация, собранная Лицензиаром, является анонимной, не может использоваться для идентификации Вашей личности и не содержит Ваших персональных данных; однако если Вы указываете в идентификаторе пользователя свою личную информацию (например, Ваше настоящее имя), то эта личная информация будет автоматически передана Лицензиару и использоваться так, как описано ниже. Сведения, собранные Лицензиаром, могут быть отправлены Лицензиаром на общедоступные веб-сайты, переданы изготовителям аппаратного обеспечения, разработчикам платформ, маркетинговым партнерам Лицензиара или использованы Лицензиаром в любых иных целях, разрешенных законодательством. Используя настоящую Программу, Вы предоставляете Лицензиару право на использование связанных данных, включая публичное воспроизведение Ваших данных, например идентификацию Вашего пользовательского содержимого или показ Ваших достижений, ранга, счета и других данных игрового процесса. Если Вы не хотите, чтобы сведения о Вас использовались подобным образом, не используйте Программу.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИЛИ СБОР ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ВКЛЮЧАЯ УЩЕРБ ИМУЩЕСТВУ, ФИНАНСОВЕ ПОТЕРИ В РЕЗУЛЬТАТЕ УТРАТЫ РЕПУТАЦИИ, ОТКАЗЫ ИЛИ СБОИ В РАБОТЕ КОМПЬЮТЕРА И, В ПРЕДЕЛАХ, УСТАНОВЛЕННЫХ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ, ПРИЧИНЕНИЕ ЛЮБОГО ВРЕДА, БУДУТ ПО СЛЕДСТВИЮ ДЕЛИКТА (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ), КОНТРАКТА, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ИНАЧЕ. ДАЖЕ ЕСЛИ ЛИЦЕНЗИАР БЫЛ ОСВЕДОМЛЕН О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЛИЦЕНЗИАРА ЗА ЛЮБЫЕ УБЫТКИ (КРОМЕ СЛУЧАЕВ, КОГДА ПРИМЕНИМО ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО УСТАНОВЛИВАЕТ ИНОЕ) НЕ МОЖЕТ ПРЕВЫШАТЬ ФАКТИЧЕСКОЙ СУММЫ, УПЛАЧЕННОЙ ВАМИ ЗА ПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММОЙ.

ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО РЯДА СТРАН И ШТАТОВ НЕ ДОПУСКАЮТ ОГРАНИЧЕНИЙ НА СРОК ДЕЙСТВИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ И/ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ЛИБО ОГРАНИЧЕНИЯ СЛУЧАЙНОГО ИЛИ КОСВЕННОГО УЩЕРБА, ПОЭТОМУ ПРИВЕДЕННЫЕ ВЫШЕ ОГОВОРКИ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И/ИЛИ ЕЕ ОГРАНИЧЕНИИ МОГУТ НЕ ИМЕТЬ СИЛЫ В ВАШЕМ СЛУЧАЕ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ НЕ ИМЕЕТ СИЛЫ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ТОМ ОБЪЕМЕ, В КОТОРОМ ОНА ПРОТИВОРЕЧИТ ЛЮБЫМ ФЕДЕРАЛЬНЫМ ЗАКОНОМ, ЗАКОНОМ ШТАТОВ ИЛИ МУНИЦИПАЛЬНЫМ ЗАКОНОМ, НЕ ДОПУСКАЮЩИМ ИСКЛЮЧЕНИЯ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ВАМ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА, В ДОПОЛНЕНИЕ К КОТОРЫМ ВЫ МОЖЕТЕ ОБЛАДАТЬ ДРУГИМИ ПРАВАМИ, ЗАВИСИЩИМИ ОТ ЮРИСДИКЦИИ.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ: Настоящее Соглашение автоматически прекращает свое действие при нарушении Вами его положений. В таком случае Вы обязаны уничтожить все копии Программы и всех ее составных частей. Вы также можете прекратить действие настоящего Соглашения, уничтожив Программу и все копии и репродукции Программы, а также безвозвратно удалив Программу с любого клиентского сервера или компьютера, на который она была установлена.

ОГРАНИЧЕННЫЕ ПРАВА ПРАВИТЕЛЬСТВА США: Настоящая Программа и документация к ней разработаны исключительно на частные средства и предлагаются как «Коммерческое программное обеспечение для компьютеров» или «Компьютерное программное обеспечение ограниченного пользования».

Использование, копирование и распространение Правительством США или субординированного Правительства США регулируется ограничениями, наложенными в подстатье (c) (1) и (2) оговорки «Права в части технических данных и компьютерного программного обеспечения» документа DFARS 252.227-7013 или в подстатьях (c) (1) и (2) оговорки «Ограниченные права на коммерческое программное обеспечение для компьютеров» документа FAR 52.227-19, в зависимости от того, какой из документов применим в данном случае. Подраздочником / Исполнителем является Лицензиар, юридический адрес указан ниже.

СПРАВЕДЛИВЫЕ МЕРЫ ЗАЩИТЫ: Вы настоящим признаете, что если положения настоящего Соглашения не будут специально проводиться в жизнь, Лицензиар понесет немалопредельный ущерб, а потому Вы соглашаетесь, что Лицензиар имеет право, без письменного обязательства, без других гарантий, без доказательства ущерба, на принятие адекватных мер защиты в отношении настоящего Соглашения, в дополнение к любым другим доступным мерам и средствам.

III. ГАРАНТИЯ

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ: Лицензиар гарантирует Вам (если Вы являетесь первичным и персональным покупателем Программы), что исходный носитель данных, содержащий Программу, при правильном обращении не обнаружит дефектов материала и производственных дефектов на протяжении 90 дней со дня приобретения. Лицензиар гарантирует Вам, что настоящая Программа совместима с персональным компьютером, соответствующим минимальным системным требованиям, указанным в документации на Программу, либо сертифицирована изготовителем игровой приставки как совместима с игровой приставкой, для которой издана; однако, вследствие вариативности оборудования, программного обеспечения, Интернет-подключения и индивидуального использования, Лицензиар не гарантирует быстрейшего действия настоящей Программы на конкретном компьютере или игровой приставке. Лицензиар не гарантирует отсутствия помех в работе Программы; соответствия Программы Вашим требованиям; бесперебойной или безошибочной работы Программного обеспечения; а также совместимости Программы с программным или аппаратным обеспечением третьих сторон или исправления любых ошибок в Программе. Никакие устные или письменные рекомендации Лицензиара или любого уполномоченного представителя не являются гарантией. Поскольку некоторые юрисдикции не допускают исключения или ограничения неявных гарантий или ограничения применимых законов прав потребителя, некоторые или же все перечисленные выше исключения или ограничения могут не иметь места в Вашем случае. Если в течение гарантийного срока в носителе данных или Программе будет обнаружен какой-либо дефект, Лицензиар обязуется бесплатно в течение гарантийного срока заменить любую такую дефектную Программу — до тех пор, пока Лицензиар продолжает выпуск этой Программы. В случае если Программа более недоступна, Лицензиар оставляет за собой право на замену ее аналогичной программой той же или большей стоимости. Настоящая гарантия распространяется только на носитель и Программу, первоначально предоставленные Лицензиаром, и не охватывает обычный износ носителя. В случае если дефект возник вследствие злоупотребления, неправильного обращения или халатности, замена не производится и гарантия прекращает свое действие. Срок действия всех подразумеваемых гарантий, предписанных законодательством, явно ограничен 90-дневным периодом, указанным выше. За исключением указанного выше, настоящая гарантия заменяет собой все остальные гарантии, устные и письменные, явные и подразумеваемые, включая любые гарантии пригодности для продажи, применимости для определенной деятельности и соблюдения прав третьих сторон, и Лицензиар не несет ответственности ни за какими другими заявлениями или жалобам. При возврате Программы в соответствии с приведенной выше ограниченной гарантией отправитель исходную Программу только на указанный ниже адрес: Лицензиара, а также приложить: свое имя и обратный адрес; фотокопию товарного чека с датой продажи; краткое описание дефекта и системы, на которой Вы запускаете Программу.

ЛИЦЕНЗИАР НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ФАКТИЧЕСКИЕ, ПОСРЕДНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ, НАСТУПИВШИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЛАДЕНИЯ, КОМПЕНСАЦИЯ: Вы соглашаетесь опротестовать Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, подрядчиков, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от какого бы то ни было ущерба, убытков и расходов, возникших прямо или косвенно в результате Вашего действия и бездействия при использовании Программой в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

РАЗНОЕ: Настоящее Соглашение представляет собой полное соглашение касательно настоящей лицензии между сторонами и заменяет собой все предыдущие договоренности и соглашения между ними. Оно может быть изменено или дополнено только по письменной договоренности обеих сторон. В случае, если какое бы то ни было положение настоящего Соглашения по какой бы то ни было причине потеряло силу, такое положение должно быть изменено только в степени, необходимой для того, чтобы оно снова приобрело силу, при этом все остальные положения настоящего Соглашения останутся без изменений.

ПРИМЕНИМОЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО. Настоящее Соглашение должно толковаться (без применения принципов конфликта законодательства или выбора законодательства) в соответствии с законодательством штата Нью-Йорк, поскольку такое законодательство применимо к соглашениям, заключенным между резидентами штата Нью-Йорк и подлежащим исполнению на территории штата Нью-Йорк, за исключением случаев, регулируемых федеральным законодательством. Если Лицензиар явно в письменной форме не выразит свой отказ от прав по конкретному случаю или если не возникает противоречия с местным законодательством, все споры, связанные с предметом настоящего Соглашения, подлежат исключительной и полной юрисдикции судов штата и федеральных судов, расположенных по месту нахождения штаб-квартиры Лицензиара (округ Нью-Йорк, штат Нью-Йорк, США). Обе стороны соглашаются с юрисдикцией названных судов и соглашаются, что процессуальные извещения могут направляться способом, указанным в настоящем Соглашении для уведомлений, или иначе, как разрешается законодательством штата Нью-Йорк или федеральным законодательством. Стороны соглашаются, что Венская (1980 г.) конвенция ООН о международных договорах продажи товаров не должна применяться ни к настоящему Соглашению, ни к каким бы то ни было спорам и сделкам, возникающим в связи с настоящим Соглашением.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1С-СофтКлуб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72 (понедельник–пятница с 9:30 до 20:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос по электронной почте support@softclub.ru

В письме обязательно укажите:

- точное название приобретенного продукта;
- регистрационный номер или код для техподдержки;
- максимально подробное описание проблемы;
- конфигурацию вашего компьютера.

Перед обращением в службу технической поддержки обязательно уточните:

- марку и модель компьютера;
- марку и модель процессора;
- объем оперативной памяти;
- марку и модель видеокарты, объем видеопамати;
- марку и модель звуковой карты;
- информацию о драйверах.

Перед отправкой письма ознакомьтесь с правилами составления обращения, представленными на странице <http://www.softclub.ru/users/support.asp>

Это значительно ускорит ответ на ваше письмо.

<http://www.softclub.ru>

<http://games.1c.ru>

© 2006 - 2012 Take-Two Interactive Software, Inc. Take-Two Interactive Software, 2K Games, Spec Ops и Spec Ops: The Line и все соответствующие логотипы являются торговыми марками и/или зарегистрированными товарными знаками Take-Two Interactive Software, Inc. Yager и логотип Yager являются товарным знаком Yager Development GmbH. Darkside и логотип Darkside являются товарным знаком Darkside Game Studios, Inc. Unreal® является зарегистрированным товарным знаком Epic Games, Inc. Unreal® Engine, © 1998-2012, Epic Games, Inc. Данный продукт содержит элементы ПО Autodesk® Maya®. © 2012 Autodesk, Inc. Все права защищены. Autodesk Maya® является зарегистрированным товарным знаком Autodesk, Inc. и/или его дочерних компаний и филиалов в США и/или других странах. Используется технология Bink Video. © 1997-2012 RAD Game Tools, Inc. Используется FMOD Ex Sound System. © 2012 Firlight Technologies. Данный продукт содержит элементы программного кода, лицензированного NVIDIA. Все другие названия и товарные знаки являются собственностью их законных владельцев. Все права защищены. Содержание данной игры представляет собой художественный вымысел. События, действующие лица и любые сюжеты историческими реалиями абсолютно случайны. Воспроизведение товарных знаков принадлежит их законным владельцам и не связано с этой игрой. Создатели и издатели этой игры никак не одобряют, не поощряют и не признают копирования и действий, связанных с ней. © ООО «1С-СофтКлуб», локализация и оформление, 2012 г.