

СОДЕРЖАНИЕ

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ ...I
ОСНОВНОЕ МЕНЮ ...3
КАМПАНИИ ...4
УПРАВЛЕНИЕ ...5
ИНТЕРФЕЙС ...7
ВНУТРИИГРОВОЕ МЕНЮ ...9
ПРЕДМЕТЫ ...10
ОТРЯД ХСОМ ...11
ТАКТИЧЕСКИЙ РЕЖИМ ...11
РАДАР ...12
БАЗА ХСОМ ...13
ТИПЫ АГЕНТОВ ...15
ПОДГОТОВКА АГЕНТОВ ...16
ОПЕРОТДЕЛ ...17
АВТОНОМНЫЕ ЗАДАНИЯ ...17

СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

МИНИМАЛЬНЫЕ

- ОС: Windows Vista SP2 32-бит
- ПРОЦЕССОР: Intel Core 2 DUO 2,4 ГГц / AMD Athlon X2 2,7 ГГц
- ПАМЯТЬ: 2 Гб
- ЖЕСТКИЙ ДИСК: 12 Гб свободного места
- ВИДЕОКАРТА: ATI Radeon HD 3870 / NVIDIA 8800 GT, совместимая с DirectX9
- ВИДЕОПАМЯТЬ: 512 Мб
- ЗВУКОВАЯ КАРТА: совместимая с DirectX

РЕКОМЕНДУЕМЫЕ

- ОС: Windows 7 SPI 64-бит
 - ПРОЦЕССОР: четырехъядерный
 - ПАМЯТЬ: 4 Гб
 - ЖЕСТКИЙ ДИСК: 12 Гб свободного места
 - ВИДЕОКАРТА: ATI Radeon HD 6950 / NVIDIA GeForce GTX 560, совместимая с DirectX II
 - ВИДЕОПАМЯТЬ: 1024 Мб
 - ЗВУКОВАЯ КАРТА: совместимая с DirectX
- ВНИМАНИЕ!** Игра не совместима с интегрированными видеокартами Intel HD 3000



1962. Правительство США наращивает военную мощь, готовясь к неизбежной войне с СССР. Но пока сильнейшие державы Земли борются за мировое господство, появляется новый, неизвестный враг.

Войска вторжения с другой планеты внезапно нападают на ядерный полигон США. Среди хаоса и смятения секретная правительственная организация, известная как "Бюро", пытается противостоять армиям "чужих". Экстренный комитет по борьбе с внеземным противником — XCOM — не готов к войне с превосходящими силами противника, но все-таки агенты выходят на поле боя. Ради выживания человечества они готовы стоять до последнего.

ОСНОВНОЕ МЕНЮ



К ИГРЕ

Продолжите игру с того места, где вы остановились в прошлый раз.

НОВАЯ ИГРА

Начните кампанию с самого начала. Выберите сложность игры: **НОВОБРАНЕЦ** (низкая), **СОЛДАТ** (средняя), **ВЕТЕРАН** (высокая) или **КОМАНДИР** (невероятная).

АВТОРЫ

Просмотрите список создателей игры The Bureau: XCOM Declassified.

НАСТРОЙКИ

Откройте меню настроек, где вы сможете изменить самые разные игровые и системные параметры.

АУДИО

Измените громкость музыки, звуковых эффектов, озвучения, включите субтитры или измените язык игры.

ИГРА

Настройте самые разнообразные параметры игрового процесса, включая чувствительность курсора, чуткость прицела, автоматическое наведение на врагов и так далее. Кроме того, вы можете включить вибрацию и инвертировать управление.

ГРАФИКА

Измените яркость и размеры игрового экрана.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАСТРОЙКИ

В этом разделе вы можете изменить дополнительные настройки графики и рендеринга.

ГЕЙМПАД

Пользуйтесь управлением по умолчанию или выберите конфигурацию для левшей, зеркальную или зеркальную для левшей. Этот раздел меню появляется только после подключения геймпада.

МЫШЬ И КЛАВИАТУРА

Здесь вы можете изменить значение кнопок мыши, клавиатуры и настроить горячие клавиши.

КАМПАНИИ

Щелкните по кнопке кампаний в главном меню, чтобы перейти к соответствующему окну. В этом разделе вы можете начать новую кампанию, а также продолжить или удалить уже существующую.



УПРАВЛЕНИЕ

БОЙ

ДЕЙСТВИЕ	УПРАВЛЕНИЕ
Движение/смещение в сторону	WASD
Обзор	Мышь
Ускорение	Левый Shift (зажать)
Войти в укрытие/движения в укрытии	Левый Shift
Специальные движения в укрытии	V
Уклонение с перекатом	C
Прицеливание	ПКМ (зажать)
Выстрел	ЛКМ (зажать - для автоматического оружия)
Прицеливание (отдельные виды оружия)	СКМ (при прицеливании)
Перезарядка	R
След. оружие	Колесо прокрутки, Q
Гранаты	G (зажать), ЛКМ - бросить
Рукопашная	F
Тактический режим	«Пробел»
Приказ агентам двигаться/атаковать	FI (зажать для выбора цели)
Отменить приказ/начать выполнение	F2
Приказ реанимировать (при тяжелом ранении)	F2
Использование/взаимодействие	E
Осмотр важных точек (в зав-ти от контекста)	F5
Метки цели	F5
Журнал заданий	O
Пауза	ESC

ТАКТИЧЕСКИЙ РЕЖИМ

Выбор агента	Курсор мыши, A и D, левая и правая стрелки
Выбор приказа	Курсор мыши, I-6
Выбор/подтверждение приказа	ЛКМ, «Пробел», Enter
Смена цели (при прицеливании)	A и D, левая и правая стрелки
Отмена/отмена отданного приказа	Backspace, ПКМ
Отдать приказы и выйти	«Пробел»
Отменить приказы и выйти	Backspace
Сведения о выбранном приказе	C (зажать)
Сканирование	F (зажать)
Включить обзор	ПКМ (зажать)

ДИАЛОГИ

Выбор	Курсор мыши, WASD, стрелки клавиатуры
Подтверждение выбора	ЛКМ, «Пробел», Enter
Пропустить реплику	Backspace, ПКМ, левый Shift

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

Выбор	Курсор мыши, WASD, стрелки клавиатуры
Подтверждение выбора	ЛКМ, «Пробел», Enter
Назад	Backspace, ESC, ПКМ
Отмена/выход	Backspace, ESC
Прокрутка	Колесо прокрутки мыши
Переключение между закладками	Q и E, Page Up и Page Down
Переключение между страницами	C и V, Home и End

РОЛИКИ

Пропустить ролик	Backspace, «Пробел»
------------------	---------------------

ИНТЕРФЕЙС

1. ПРИЦЕЛ

Когда вы целитесь, в центре экрана появляется прицел.

2. ЗАДАЧА

Здесь указана цель текущей операции.



3. БОЕПРИПАСЫ

Здесь указаны выбранное оружие и количество боеприпасов в магазине, а также общее количество боеприпасов для оружия данного типа и число гранат.

4. РАНГ

Ранг агента.

5. ШКАЛА ОПЫТА

Отражает получение агентом боевого опыта. Когда шкала заполнится, агент получит новый ранг.

6. ЗДОРОВЬЕ

Красный индикатор отражает здоровье агента.

Если шкала не пуста, она будет постепенно заполняться автоматически. Если уровень здоровья падает до нуля, агент считается тяжело раненым.

7. ДЕЙСТВИЕ/ПРИКАЗ

Показывает доступные умения агента и текущий приказ или задание. Если агент должен применить умение, значки под индикатором показывают, когда данное умение можно будет применить повторно.

8. ЗДОРОВЬЕ ВРАГА

Над врагом, выбранным в качестве цели, появляется индикатор его здоровья. Синий цвет указывает на то, что у врага есть щит. Рядом с индикатором здоровья указан уровень брони (если она есть). Нанести ущерб здоровью противника можно только после того, как его щит и броня полностью уничтожены.

9. БЫСТРЫЕ ПРИКАЗЫ

Отдать быстрый приказ можно с помощью кнопок F1 и F2. Чтобы приказать отряду идти в определенную точку или выбрать для него цель, нажмите F1. Если нужно отозвать агентов к Картеру, нажмите F2. Клавиша F5 выводит на экран цель данного задания.

ВНУТРИИГРОВЫЕ МЕНЮ



МЕНЮ ПАУЗЫ

Чтобы открыть меню во время игры, нажмите ESC.

К ИГРЕ

Выйти из меню и вернуться в игру.

С КОНТРОЛЬНОЙ ТОЧКИ

Запустить текущую операцию с последней контрольной точки.

ЗАГРУЗКА

Загрузить сохраненную игру.

ОПЕРАЦИЯ ЗАНОВО

Начать текущую операцию с самого начала.

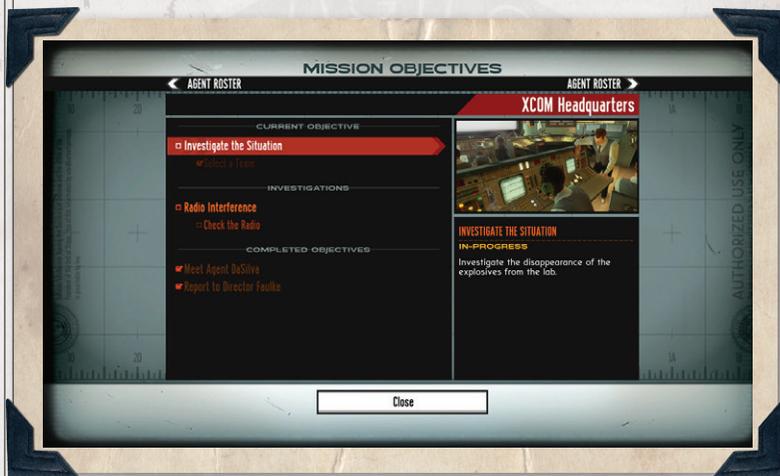
НАСТРОЙКИ

Изменить настройки управления, звука и видео.

ВЫХОД

Выйти из игры и вернуться в главное меню.

МЕНЮ ЗАДАНИЙ



Нажмите **O** во время игры, чтобы открыть список текущих и выполненных заданий. С помощью этого меню можно получить информацию о дополнительных заданиях в данной зоне или открыть список агентов.

ПРЕДМЕТЫ

ОРУЖИЕ И БОЕПРИПАСЫ

Картер может подбирать оружие, инструменты и боеприпасы на поле боя. Однако доктор Дрезнер полагает, что часть оружия противника уничтожается после гибели владельца.

ПУНКТЫ ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Агенты XCOM расставляют ящики со снаряжением, чтобы оперативные группы могли пополнить боезапас, повысить ранг агентов и обновить их список. Если закрыть экран ящика, игра будет автоматически сохранена. Используйте такие пункты обеспечения, чтобы повысить уровень агентов и выдать им снаряжение, наиболее подходящее для данной операции.

ДРУГИЕ ПРЕДМЕТЫ

На поле боя есть и другие предметы, которые могут пригодиться Картеру и его отряду. Так, некоторые ранцы повышают параметры Картера и других агентов. Выбрать новые ранцы можно на стартовом экране операции или в пункте обеспечения. Кроме того, Картер может найти различные документы, фотографии и прочие материалы, которые позволят узнать больше об операции и действиях чужих в данном районе.

ОТРЯД XCOM

В бою с чужими Картер и его люди должны использовать укрытия и действовать сообща – от этого зависит их выживание. Нажимайте левый **Shift**, чтобы спрятаться, и **V**, чтобы повернуть за угол, не выходя из-за укрытия. Чтобы выглянуть из укрытия и прицелиться, зажмите ПКМ; чтобы выстрелить, нажмите ЛКМ.

ЗДОРОВЬЕ ОТРЯДА

Если в бою у агента заканчиваются очки здоровья, он считается тяжело раненым. Чтобы стабилизировать его, подведите к нему Картера и нажмите клавишу **E** – или прикажите это сделать другому агенту. Тяжелораненый боец постепенно истекает кровью. Если вовремя его не стабилизировать, он умрет. (Примечание: на уровне сложности «Командир» тяжело раненые агенты выбывают из строя до конца боя.)

ТАКТИЧЕСКИЙ РЕЖИМ

Чтобы включить тактический режим, нажмите «Пробел» во время боя. В этом режиме время замедляется, и Картер получает возможность управлять агентами. В тактическом режиме Карте может перемещать агентов, отдавать приказы об использовании способностей, а также сканировать врагов и объекты. Тактический режим – ключ к победе: он поможет вам оценить боевую обстановку и воспользоваться полученными данными наилучшим образом.

ПАНЕЛЬ ПРИКАЗОВ

Если включен тактический режим, на экране появляется панель приказов, части которой соответствуют бойцам отряда. Чтобы отдать приказ о применении умений, выберите его на панели и нажмите ЛКМ. Для некоторых умений или приказов необходимо выбрать цель. Если врага нельзя выбрать в качестве цели, на экране появится соответствующее сообщение.

Когда Картер отдает приказы, они попадают в очередь. Если нажать «Пробел» еще раз, вы выйдете из тактического режима и бой продолжится, а агенты начнут исполнять приказы в том порядке, в котором они были отданы. Особые умения (за исключением передвижения, атаки и стабилизации раненых) можно использовать только с определенной частотой. Время, необходимое на перезарядку умения, показано под шкалой здоровья агента на основном игровом экране.

СКАНИРОВАНИЕ

Чтобы просканировать поле боя и получить ценные сведения о выбранном объекте, включите тактический режим и зажмите клавишу F.

РАДАР

Если включен тактический режим, в левом верхнем углу экрана появляется радар, с помощью которого можно осмотреть поле боя.

КРАСНЫЙ КВАДРАТ: показывает расположение противника.

СИНИЙ КРУГ: показывает расположение агента.

СИНЯЯ СТРЕЛКА: показывает расположение Картера и направление его движения

ЗНАЧОК ЦЕЛИ: если цель за пределами радара, она обозначена оранжевой стрелкой; если цель на радаре, она обозначена оранжевым кружком

ДИАЛОГИ

Разговаривая с офицерами и мирными жителями (на базе ХСОМ и во время операций), можно получить дополнительные задачи и открыть новые операции. Выбранные вами реплики повлияют на развитие сюжета. Чтобы выбрать вариант ответа во время разговора, наведите на него курсор мыши и нажмите ЛКМ.

БАЗА ХСОМ

Во время нападения чужих база ХСОМ становится последним оборонительным рубежом человечества. Здесь в промежутках между заданиями вы можете набирать агентов, выдавать им оружие и выбирать для них способности, а также отправлять бойцов на малые операции и автономные задания.



ОКНО ВЕРБОВКИ АГЕНТОВ

Используйте окно, чтобы нанимать и увольнять агентов, а также для того, чтобы выбирать для бойцов умения и навыки. Выполняя задания и уничтожая врагов, агенты приобретают опыт, и постепенно их ранг увеличивается, что дает им доступ к новым умениям и навыкам. Выбирайте умения и навыки агентов с помощью соответствующего окна на базе или в пунктах обеспечения на поле боя. Вы можете пролистывать список доступных агентов или набирать новых, которые, по вашему мнению, лучше подойдут для задания. Имена убитых агентов появляются на «Стене памяти».



ОРУЖЕЙНАЯ

На базе ХСОМ Картер может зайти в оружейную и испытать трофейное оружие на стрельбище.

ТИПЫ АГЕНТОВ



На поле боя Картер командует двумя агентами. Чужие превосходят людей по уровню технологий, однако агенты ХСОМ могут это компенсировать благодаря слаженным командным действиям. Ключ к победе – грамотное использование агентов всех четырех классов.

КОММАНДО

Коммандо – агрессивные, умелые бойцы, которые первыми вступают в бой и последними выходят из него. Умение “Провокация” позволяет им выманить врагов из укрытия. Коммандо оснащены мощным оружием и поэтому могут отвлекать внимание противника на себя.

АГЕНТЫ ПОДДЕРЖКИ

Агенты поддержки поддерживают боеготовность остальных бойцов и уничтожают оборону противника. Их снаряжение и навыки могут переломить ход боя почти в любой ситуации.

РАЗВЕДЧИКИ

Разведчики – эксперты в области тайной и подрывной деятельности. Они отлично работают на большом удалении от противника, поражая ничего не подозревающих врагов из снайперского оружия.

ИНЖЕНЕРЫ

Инженеры борются с вражескими технологиями с помощью технологий. Они развертывают на поле боя мощное оружие и устройства, которые приносят пользу отряду. Именно инженеры помогут выбить врага с хорошо укрепленных позиций и даже обратить против него его же собственную технику.

ПОДГОТОВКА АГЕНТОВ

Выберите агента, чтобы открыть меню подготовки. Здесь вы можете выбрать снаряжение, умения и навыки агента, просмотреть и изменить ряд других параметров.

ОБЗОР

Ранг агента, уровень здоровья и приобретенный опыт.

СНАРЯЖЕНИЕ

Здесь можно выбрать снаряжение и ранцы для агента. Чтобы увеличить число доступных вариантов, добывайте оружие, технику и чертежи на поле боя.

УМЕНИЯ

Умения, которые приобрел агент. По мере увеличения ранга число доступных умений возрастает. Агенты высокого ранга могут выбирать способности. Тщательно обдумывайте свой выбор, ведь он повлияет на роль агента в отряде.

НАВЫКИ

По мере повышения ранга агенты приобретают навыки. Тщательно обдумывайте свой выбор, ведь навыки серьезно влияют на роль агента в отряде.

ОПЕРОТДЕЛ

Здесь Картер может открыть консоль выбора заданий. На ней показана карта Соединенных Штатов, на которой отмечены важные задания и приведены новости с фронта. На консоли можно выбрать масштабные или малые операции, а также отправить агентов на автономные задания.

НОВОСТИ С ФРОНТА/РАЗВЕДАННЫЕ

Выбирайте точки на карте, чтобы прочитать новости и сводки разведанных.

МАСШТАБНЫЕ ОПЕРАЦИИ

Это приоритетные задания, которые, по мнению директора ХСОМ, должны решить исход войны. Эти операции двигают вперед кампанию и сюжет игры.

МАЛЫЕ ОПЕРАЦИИ

Чужие высадились в самых разных местах Соединенных Штатов. Директор поручил расследовать их деятельность. В ходе малых операций агенты получают дополнительный опыт и награды.

АВТОНОМНЫЕ ЗАДАНИЯ

Если агент не участвует в операции, его можно отправить в автономное задание, чтобы он не терял форму и набирал опыт. Чтобы повысить шансы на успех, отправьте на задание нескольких агентов, но будьте осторожны: пока агент на автономном задании, он не сможет вам помочь в масштабных операциях.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Чтобы избежать чрезмерного напряжения зрения, используйте данный продукт в хорошо освещенном помещении, находясь на достаточном расстоянии от экрана телевизора или монитора. После каждого часа игры делайте перерывы по 10–20 минут. Не играйте, если вы устали или не выспались. Чрезмерная продолжительность игры или нахождение слишком близко к экрану могут привести к снижению остроты зрения. В редких случаях яркий свет или мигание на экране могут привести к мышечным судорогам или потере сознания. Если у вас возникает подобное явление, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом. В случае головокружения, тошноты или симптомов укачивания немедленно прекратите игру. Если дискомфорт не исчезнет со временем, обратитесь к врачу.

УХОД ЗА ПРОДУКТОМ

Обращайтесь с диском осторожно, не допуская повреждения и загрязнения обеих его поверхностей. Не изгибайте диск и не пытайтесь расширить его центральное отверстие. Протрите диск салфетками для чистки линз или другой подобной мягкой тканью, совершая круговые движения от центра к краю диска. Не используйте для чистки диска растворители и другие химические средства. Не наносите надписи и наклейки на поверхность диска. Не храните диск в условиях высокой температуры или влажности.

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ НА ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ И ЗАЯВЛЕНИЯ О СБОРЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИИ ИНФОРМАЦИИ

Настоящий документ может время от времени обновляться, действительная версия на данный момент времени находится по адресу www.rockstargames.com/leg. Продолжение использования вами настоящей Программы по истечении 30 дней с даты опубликования обновленной версии настоящего документа считается принятием вами его положений.

ПРОГРАММА ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ ПО ЛИЦЕНЗИИ, А НЕ ПРОДАЕТСЯ, УСТАНОВЛИВАЯ, КОПИРУЯ ИЛИ ИНЫМ ОБРАЗОМ ИСПОЛЬЗУЯ НАСТОЯЩУЮ ПРОГРАММУ (КАК ОПРЕДЕЛЕНО НИЖЕ) ВЫ ТЕМ САМЫМ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕЙ ОГРАНИЧЕННОЙ ГАРАНТИИ И ЛИЦЕНЗИОННОГО СОГЛАШЕНИЯ (ДАЛЕЕ «СОГЛАШЕНИЕ») И УСЛОВИЯ, ИЗЛОЖЕННЫЕ НИЖЕ. В ПОНЯТИЕ «ПРОГРАММА» ВХОДИТ ВСЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, УПОМЯНУТОЕ В ЭТОМ СОГЛАШЕНИИ, СОПУТСТВУЮЩАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ, АУДИО-ВИДЕОФАЙЛЫ, ПИСЬМЕННЫЕ, ПЕЧАТНЫЕ, ЭЛЕКТРОННЫЕ ИЛИ ИНТЕРНЕТ-МАТЕРИАЛЫ ИЛИ ДОКУМЕНТАЦИЯ, А ТАКЖЕ ЛЮБЫЕ КОПИИ ТАКОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ПРИЛАГАЕМЫХ МАТЕРИАЛОВ. ОТКРЫВАЯ, УСТАНОВЛИВАЯ ИЛИ ИСПОЛЬЗУЯ ПРОГРАММУ И ЛЮБЫЕ ДРУГИЕ МАТЕРИАЛЫ, ПРИЛАГАЮЩИЕСЯ К ПРОГРАММЕ, ВЫ ТЕМ САМЫМ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ С КОМПАНИЕЙ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC (ДАЛЕЕ «ЛИЦЕНЗИАР»). ЕСЛИ ВЫ НЕ ПРИНИМАЕТЕ УСЛОВИЯ НАСТОЯЩЕГО СОГЛАШЕНИЯ, ВЫ НЕ ИМЕЕТЕ ПРАВА УСТАНОВЛИВАТЬ, КОПИРОВАТЬ ИЛИ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРОГРАММУ.

I. ЛИЦЕНЗИЯ

ЛИЦЕНЗИЯ. На условиях настоящего Соглашения Лицензиар предоставляет вам неисключительные ограниченные права и лицензию, безвозвратную передачу третьим лицам, на использование одной копии Программы для вашего личного некоммерческого пользования с целью игры на одном компьютере или игровой консоли, если в документации на Программу не указано иное. Предоставленные вам права действительны при условии соблюдения вами настоящего Соглашения. Срок вашей лицензии по настоящему Соглашению начинается с даты установки или иного начала использования вами Программы и заканчивается либо датой уничтожения вами Программы, либо датой прекращения действия настоящего Соглашения Лицензиаром, в зависимости от того, какой из этих дат наступит ранее. Действие вашей лицензии немедленно прекращается при попытке обойти любые технические средства защиты, используемые в связи с Программой. Программа предоставляется вам в пользование по лицензии, и вы настоящим соглашаетесь с тем, что не имеет места передача или переуступка титула или каких бы то ни было прав собственности на Программу и/или ее копии, а также на соглашение, связанное с продажей или передачей каких бы то ни было прав на Программу. Все права, помимо не предоставленных

вам настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром и, при соответствующих условиях, за его лицензиаром.

ПРАВО СОБСТВЕННОСТИ. Лицензиар сохраняет за собой все права, титулы или доли касательно настоящей Программы, включая, но не ограничиваясь этим, все авторские права, товарные знаки, коммерческие тайны, товарные наименования, права собственности, патенты, титулы, компьютерные коды, аудиовизуальные эффекты, темы, персонажей, имена персонажей, сюжеты, диалоги, сеттинги, графику, звуковые эффекты, музыкальные произведения и моральные права. Программа защищена законодательством США об авторском праве и товарных знаках, а также применимыми международными правовыми нормами и договорами. Запрещается копирование, воспроизведение и распространение Программы в любой форме и любыми средствами, как в целом, так и по частям, без предварительного письменного согласия Лицензиара. Любые лица, копирующие, воспроизводящие или распространяющие настоящую Программу или любые ее части, в любой форме и любыми средствами, умышленно нарушают авторские права и могут подвергаться гражданскому и уголовному преследованию в США и в стране своего пребывания. Вы признаете, что осведомлены о том, что штраф за нарушение авторских прав по законодательству США может достигать 150 тысяч долларов за каждое нарушение. Программа содержит материалы, используемые по лицензии, и лицензиары Лицензиара также имеют право на защиту своих прав в случае какого бы то ни было нарушения условий настоящего Соглашения. Все права, помимо не предоставленных вам настоящим Соглашением, сохраняются за Лицензиаром.

УСЛОВИЯ ЛИЦЕНЗИИ.

(a) Не использовать Программу для получения дохода; (b) Не продавать, не сдавать в аренду и/или лицензия, не лицензировать, не распространять и не передавать каким бы то ни было другим образом настоящую Программу или любые копии этой Программы без предварительного письменного разрешения Лицензиара или иначе как в соответствии с положениями настоящего Соглашения; (c) Не копировать Программу и любые ее части (иначе как в соответствии с положениями настоящего Соглашения); (d) Не открывать сетевой доступ к копиям настоящей Программы для использования или загрузки несколькими пользователями; (e) Если в Программе или настоящим Соглашении явно не указано иное – не использовать и в устанавливать Программу (и не предоставлять такую возможность другим лицам) в сети, для сетевого использования или более чем на одном компьютере или игровой консоли одновременно; (f) Не копировать Программу на жесткий диск или другое устройство хранения данных с целью обойти требование загрузки Программы с прилагаемого диска CD-ROM или DVD-ROM (частотный запрет на распространение на полные или частичные копии, которые могут создаваться самой Программой во время установки для более эффек-

тивного выполнения); (g) не использовать и не копировать Программу в компьютерных сетях или любых других организациях с постоянным местонахождением; при условии, однако, что Лицензиар может предоставить вам отдельное лицензионное соглашение для организаций, с тем чтобы разрешить использование Программы в коммерческих целях; (h) Не выполнять инженерный анализ, reverse engineering, декомпиляцию, модификацию Программы как в целом, так и по частям; (i) Не удалять, не блокировать и не обходить вывод каких бы то ни было указаний о собственности, меток и логотипов, содержащихся в Программе или на ее упаковке; и (j) Не транспортировать, не экспортировать и не реэкспортировать (прямо или косвенно) Программу в любые страны, в которых вывод таких программ запрещен или ограничен законодательством США или существующими регуляторными нормами либо иным способом нарушает такие законы и регуляторные нормы со всеми внесенными на данный момент поправками.

ДОСТУП К СПЕЦИАЛЬНЫМ ФУНКЦИЯМ ИЛИ УСЛУГАМ, ВКЛЮЧАЯ ЭЛЕКТРОННЫЕ КОПИИ. Для доступа к электронным копиям Программы, а также открываемым, загружаемым, содержащимся в Интернете или иным специальным услугам, содержащимую и/или функциям (далее коллективно – «специальные функции») Программы, вам может потребоваться загрузка Программы на компьютер, использование уникального серийного номера, регистрация Программы, регистрация для пользования услугами третьих сторон и/или регистрация для пользования услугами Лицензиара (включая принятие соответствующих условий их предоставления). Доступ к Специальным функциям ограничен одной учетной записью на каждый серийный номер, причем доступ к Специальным функциям не подлежит передаче, продаже или ререгистрации на другого пользователя, если не указано иное. Положения настоящего параграфа имеют преимущественную силу перед всеми остальными положениями настоящего Соглашения.

ПЕРЕДАЧА ЗАРАНЕЕ СДЕЛАННЫХ КОПИЙ. Вы имеете право передать физическую копию заранее записанной Программы и сопутствующей документации в полном объеме и на постоянной основе другому лицу, при условии, что вы не сохраните у себя никаких копий (включая архивные или резервные копии) Программы, сопутствующей документации или любой части или компонента Программы или сопутствующей документации, а также при условии принятия получателем положений настоящего Соглашения. Специальные функции, включая содержимое, доступное только по одноразовому серийному номеру, не подлежат передаче другим лицам и/или как угодно иным образом. Специальные функции могут прекращать функционировать в случае, если первоначально установленная копия Программы была удалена или заранее сделанная копия недоступна пользователю. Программа предназначена исключительно для личного пользования. НЕВЗИРАЯ НА ВЫШЕСКАЗАННОЕ, ПРЕДЕЛЬНЫЕ КОПИИ ПРОГРАММЫ НЕ ПОДЛЕЖАТ ПЕРЕДАЧЕ НИ ПРИ КАКИХ УСЛОВИЯХ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ СРЕДСТВА ЗАЩИТЫ. Программа может включать в себя меры, предназначенные для ограничения доступа к Программе или недопущения несанкционированного копирования, а также иные меры, направленные на пресечение нарушений любыми лицами ограниченных прав и лицензий, предоставленных по настоящему Соглашению. В случае если Программа разрешает доступ к Специальным функциям, доступ к таким функциям разрешен только одной копии Программы одновременно. Для доступа к интернет-услугам, загрузки обновлений и исправлений может использоваться только Программой с действительной лицензией. Вы не имеете права вмешиваться в работу соответствующих мер контроля доступа, пытаться отключить или обойти их. В случае если вы отключите технические средства защиты или иным образом вмешаетесь в их работу, Программа не будет правильно работать.

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОДЕРЖИМОЕ. Программа может разрешать создание собственного содержимого, включая, но не ограничиваясь этим, игровые карты, сценарии, скриншоты дизайна автомобилей или видеоролики игрового процесса. В обмен на использование Программы и в степени, в которой использование вами Программы приводит к возникновению у вас любых авторских прав, вы настоящим предоставляете Лицензиару исключительное, исключительное, безвозвратное, всемирное право и лицензию с полными правами передачи третьим лицам и публици-

рования на использование ваших произведений каким бы то ни было образом и для какой бы то ни было цели в связи с Программой, а также связанными товарами и услугами, включая права на воспроизведение, копирование, адаптацию, модификацию, исполнение, публикацию, передачу по электронным каналам связи и иное предоставление широкой публике любыми средствами, как известными в настоящее время, так и и/или, и на распространение ваших произведений без каких бы то ни было дополнительных уведомлений или выплат вам в течение полного срока защиты прав интеллектуальной собственности согласно действующему законодательству и международным договорам. Вы настоящим отказываетесь от любых личных немущественных прав на авторство, атрибуцию, ретрауцию или вклад в отношении использования Лицензиаром и другими игроками таких материалов в связи с Программой и связанными товарами и услугами согласно применимому законодательству. Настоящее предоставление лицензии Лицензиару, а также приведенный выше отказ от всех применимых личных немущественных прав сохраняют силу после прекращения действия настоящей Лицензии по любой причине.

СОЕДИНЕНИЕ С ИНТЕРНЕТОМ. Программа может требовать подключения к Интернету для доступа к интернет-функциям, аудиторским функциям Программы или выполнения других функций. Для правильной работы определенных функций Программы от вас может потребоваться наличие и поддержание (a) адекватного подключения к Интернету и/или (b) действительной и активной учетной записи в интернет-сервисе, как указано в документации к Программе, включая, но не ограничиваясь этим, игровые платформы сторонних производителей, Лицензиара или аффилированных лиц Лицензиара. При отсутствии таких учетных записей некоторые функции Программы могут не работать или перестать работать правильно в целом или частично.

II. СБОР И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНФОРМАЦИИ.

Установив и используя настоящую Программу, вы соглашаетесь с настоящими условиями сбора и использования информации, включая (но это не ограничивает), передачу информации и аффилированным компаниям Лицензиара в страну, находящуюся за пределами Европейского Союза и Европейской экономической зоны. Если при использовании этого Программой обеспечения вы соединяетесь с Интернетом посредством игровой платформы, Лицензиар имеет право получать информацию (например, идентификаторы, сведения или владельцы игровых платформ и автоматически собирать определенную информацию с вашего компьютера или игровой консоли. Эта информация может включать, помимо прочего, идентификационные данные пользователя (например теги игрока и экранные имена), счет игры, достижения в игре, ход игры, посещенные места, списки друзей, MAC-адрес аппаратного обеспечения, IP-адрес и данные об использовании вами различных возможностей игры. Вся информация, собранная Лицензиаром, является анонимной, не может использоваться для идентификации вашей личности и не содержит ваших персональных данных; однако если вы укажете в идентификаторе пользователя свою личную информацию (например настоящее имя), то эта личная информация будет автоматически передана Лицензиару и использоваться так, как описано выше. Сведения, собранные Лицензиаром, могут быть отправлены Лицензиаром на общедоступные веб-сайты, переданы изготовителям аппаратного обеспечения, владельцам платформ, маркетинговым партнерам Лицензиара или третьим лицам, в иных целях, разрешенных законодательством. Используя настоящую Программу, вы предоставляете Лицензиару право на использование связанных данных, включая публично воспроизводимые ваши данные, например идентификационный ваш пользовательского содержимого или показ ваших достижений, ранг, счет и другие данные, данные процесса. Если вы хотите, чтобы сведения о вас использовались подобным образом, не используйте Программу.

III. ГАРАНТИЯ

ОГРАНИЧЕННАЯ ГАРАНТИЯ: Лицензиар гарантирует вам (если вы являетесь первичным и первоначальным покупателем этой Программы) и/или конечным пользователем, приобретающим Программу, при правильном обращении не обнаружит дефектов материала и производственных дефектов на протяжении 90 дней со дня приобретения. Лицензиар гарантирует вам, что настоящая Программа совместима с персональным компьютером, соответствующим минимальным системным требованиям, указанным в документации на Программу, либо с игровой приставкой, совместимой с игровой приставкой, для ко-

торой издана; однако вследствие вариативности оборудования, программного обеспечения, и индивидуального использования Лицензиар не гарантирует быстроедействие настоящей Программы на конкретном компьютере или игровой приставке. Лицензиар не гарантирует вам бесперебойного использования Программы; не гарантирует, что Программа будет соответствовать вашим требованиям, бесперебойной или безаварийной работы Программы; что Программа будет совместима с программным или аппаратным обеспечением третьих сторон; а также исправления любых ошибок в настоящей Программе. Никакие устные или письменные рекомендации Лицензиара или любого уполномоченного представителя не являются гарантией. Поскольку некоторые юрисдикции не допускают исключения или ограничения гарантий или ограничения применимых законов прав потребителя, некоторые или же все перечисленные выше исключения или ограничения могут не иметь места в вашем случае. Если в течение гарантийного срока в носителе данных или Программе будет обнаружен какой-либо дефект, Лицензиар обязуется бесплатно в течение гарантийного срока заменить любую такую дефектную Программу – до тех пор пока Лицензиар продолжает выпуск этой Программы. В случае если Программа более недоступна, Лицензиар оставляет за собой право на замену ее аналогичной программой той же или большей стоимости. Настоящая гарантия распространяется только на носитель и Программу, первоначально предоставленные Лицензиаром, и не охватывает обычный износ носителя. В случае если дефект возник вследствие злоупотребления, ненадлежащего обращения или небрежности, замена не производится и гарантия прекращает свое действие. Срок действия всех подразумеваемых гарантий, предписанных законодательством, явно ограничен 90-дневным периодом, указанным выше. За исключением указанного выше, настоящая гарантия заменяет собой все остальные гарантии, устные и письменные, явные и подразумеваемые, включая любые гарантии пригодности для продажи, применимости для определенной деятельности и соблюдения прав третьих сторон, и Лицензиар не несет ответственности ни по каким другим заявлениям или заявлениям. При возврате Программы в соответствии с приведенной выше ограниченной гарантией отправляйте исходную Программу только на указанный ниже адрес Лицензиара, а также приложите: свое имя и обратный адрес; фотокопию товарного чека с датой продажи; краткое описание дефекта и системы, на которой вы запускаете Программу. ЛИЦЕНЗИАР НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСЕТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ФАКТИЧЕСКИЕ ПОБОЧНЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ УБЫТКИ, НАСТУПИВШИЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ВЛАДЕНИЯ, ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИЛИ СЕОЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ, ВКЛЮЧАЯ УЩЕРБ ИМУЩЕСТВУ, ФИНАНСОВЫЕ ПОТЕРИ В РЕЗУЛЬТАТЕ УТРАТЫ РЕПУТАЦИИ, ОТКАЗЫ ИЛИ СБОИ В РАБОТЕ КОМПЬЮТЕРА И, В ПРЕДЕЛАХ УСТАНОВЛЕННЫХ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВОМ, ПРИЧИНЕНИЕ ЛИЧНОГО ВРЕДА БУДЬ ТО ВСЛЕДСТВИЕ ДЕЛИКТА (ВКЛЮЧАЯ НЕБРЕЖНОСТЬ), КОНТРАКТА, СТРОГОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ИНАЧЕ, ДАЖЕ ЕСЛИ ЛИЦЕНЗИАР БЫЛ ОСВЕДОМЛЕН О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЛИЦЕНЗИАРА ЗА ЛЮБЫЕ УБЫТКИ (КРОМЕ СЛУЧАЕВ, КОГДА ПРИМЕНИМОЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО УСТАНАВЛИВАЕТ ИНОЕ) НЕ МОЖЕТ ПРЕВЫШАТЬ ФАКТИЧЕСКОЙ СУММЫ, УПЛАЧЕННОЙ ВАМИ ЗА ПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММОЙ. ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВА РЯДА СТРАН И ШТАТОВ НЕ ДОПУСКАЮТ ОГРАНИЧЕНИЙ НА СРОК ДЕЙСТВИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ГАРАНТИЙ И ИЛИ ИСКЛЮЧЕНИЯ ЛИБО ОГРАНИЧЕНИЯ СЛУЧАЙНОГО ИЛИ ОЧЕВИДНОГО УЩЕРБА, ПОЭТОМУ ПРИВЕДЕННЫЕ ВЫШЕ ОГОВОРКИ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ЕЕ ОГРАНИЧЕНИИ МОГУТ НЕ ИМЕТЬ СИЛЫ В ВАШЕМ СЛУЧАЕ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ НЕ ИМЕЕТ СИЛЫ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО В ТОМ ОБЪЕМЕ, В КОТОРОМ ОНА ПРОТИВОРЕЧИТ ЛЮБЫМ ФЕДЕРАЛЬНЫМ ЗАКОНОМ, ЗАКОНОМ ШТАТА ИЛИ МУНИЦИПАЛЬНЫМ ЗАКОНОМ, НЕ ДОПУСКАЮЩИМ ИСКЛЮЧЕНИЯ. НАСТОЯЩАЯ ГАРАНТИЯ ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ВАМ ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ЮРИДИЧЕСКИЕ ПРАВА, В ДОПОЛНЕНИЕ К КОТОРЫМ ВЫ МОЖЕТЕ ОБЛАДАТЬ ДРУГИМИ ПРАВАМИ, ЗАВИСИЩИМИ ОТ ЮРИСДИКЦИИ.

ПРЕКРАЩЕНИЕ ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ: Настоящее Соглашение имеет силу вплоть до прекращения действия. Действие настоящего Соглашения может быть прекращено вами или Лицензиаром в одностороннем порядке. При нарушении вами условий Соглашения оно автоматически прекращает свое действие. При прекращении действия Соглашения

по любой причине вы обязаны уничтожить или вернуть Лицензиару, а также физическую копию, а также безвозвратно уничтожить любые копии Программы, сопутствующей документации, прилагаемых материалов, равно как и все компоненты, находящиеся в вашем распоряжении или под вашим контролем, включая любые клиентские серверы или компьютеры, на которых Программа была установлена.

ОГРАНИЧЕННЫЕ ПРАВА ПРАВИТЕЛЬСТВА США: Настоящая Программа и документация к ней разработаны исключительно на частные средства и предлагаются как «Коммерческое программное обеспечение для компьютеров» или «Компьютерное программное обеспечение ограниченного пользования». Использование, копирование и распространение Правительством США или субподрядчиком Правительства США регулируется ограничениями, изложенными в подстатье (c)(1)(ii) оговорки «Права в части технических данных и компьютерного программного обеспечения» документа DFARS 252.227-7013 или в подстатьях (c)(1) и (2) оговорки «Ограниченные права на коммерческое программное обеспечение для компьютеров» документа FAR 52.227-19, в зависимости от того, какой из документов применим в данном случае. Подрядчиком/изготовителем является Лицензиар, юридический адрес указан ниже.

МЕРЫ ЗАЩИТЫ: Настоящим мы признаете, что если условия этого Соглашения не обеспечены специальным образом, Лицензиару будет нанесен непоправимый ущерб, и поэтому вы признаете, что Лицензиар должен иметь право на средства судебной защиты по праву справедливости в отношении данного Соглашения в дополнение к остальным имеющимся средствам защиты, без письменного обязательства, без других гарантий, без доказательства ущерба.

КОМПЕНСАЦИЯ: Вы соглашаетесь оградить Лицензиара, его партнеров, лицензиаров, аффилированных лиц, подрядчиков, администраторов, директоров, сотрудников и агентов от какого бы то ни было ущерба, убытков и расходов, возникших прямо или косвенно в результате вашего действия и бездействия при пользовании Программой в соответствии с условиями настоящего Соглашения.

РАЗНОЕ: Настоящее Соглашение представляет собой полное соглашение касательно настоящей Лицензии между сторонами и заменяет собой все предыдущие договоренности и соглашения между ними. Оно может быть изменено или дополнено только по письменной договоренности обеих сторон. В случае если какое бы то ни было положение настоящего Соглашения по какой бы то ни было причине потеряет силу, такое положение должно быть изменено только в степени, необходимой для того, чтобы оно снова приобрело силу, при этом все остальные положения настоящего Соглашения останутся без изменения.

ПРИМЕНИМОЕ ЗАКОНОДАТЕЛЬСТВО. Настоящее Соглашение должно толковаться (без применения принципов конфликта законодательства или выбора законодательства) в соответствии с законодательством штата Нью-Йорк, в той степени, в которой такое законодательство применимо к соглашениям, заключенным между резидентами штата Нью-Йорк и подлежащим исполнению на территории штата Нью-Йорк, за исключением случаев, регулируемых федеральным законодательством. Если Лицензиар являясь в письменной форме не выразил свой отказ от прав по конкретному случаю или если не возникает противоречия с местным законодательством, все споры, связанные с предметом настоящего Соглашения, подлежат исключительной и полной юрисдикции судов штата и федеральных судов, расположенных по месту нахождения штаб-квартиры Лицензиара (округ Нью-Йорк, штат Нью-Йорк, США). Обе стороны соглашаются с юрисдикцией названных судов и соглашаются, что процессуальные извещения могут направляться способом, указанным в настоящем Соглашении для уведомления, или иначе, как разрешается законодательством штата Нью-Йорк или федеральным законодательством. Стороны соглашаются, что Венская (1980 г.) конвенция ООН о международных договорах продажи товаров не должна применяться ни к настоящему Соглашению, ни к каким бы то ни было спорам и сделкам, возникающим в связи с настоящим Соглашением.

ПО ЛЮБЫМ ВОПРОСАМ КАСАТЕЛЬНО ЭТОЙ ЛИЦЕНЗИИ ОБРАЩАЙТЕСЬ ПИСЬМЕННО В КОМПАНИЮ TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1C-SoftKlub», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмауэров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Тел.: +7 (495) 981-23-72 (по рабочим дням с 10:00 до 18:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос через форму на нашем сайте

<http://www.1csc.ru/support>

Обязательно укажите:

- точное название приобретенного продукта;
- регистрационный номер или код для технической поддержки;
- максимально подробное описание проблемы;
- конфигурацию вашего компьютера.

<http://www.1csc.ru/>