



## SOMMARIO

MENU PRINCIPALE...4

CAMPAGNE...5

COMANDI DI GIOCO...6

HUD...7

MENU DI GIOCO...9

OGGETTI DI GIOCO...10

LA SQUADRA XCOM...11

FOCUS TATTICO...12

MINIMAPPA...13

QUARTIER GENERALE DELL'XCOM...13

TIPI DI AGENTI...14

MENU ADDESTRAMENTO AGENTI...16

OPERAZIONI...17

MISSIONI DI CONSEGNA...17



1962. Il governo degli Stati Uniti vuole aumentare la sua potenza militare in vista di un'inevitabile guerra contro l'Unione Sovietica. Mentre le maggiori potenze mondiali lottano per il predominio, un nemico ignoto è pronto a colpire.

Senza preavviso, una forza proveniente da un altro mondo lancia un attacco contro una struttura militare americana. In seguito al caos scatenatosi, un'agenzia segreta governativa conosciuta come "The Bureau" emerge dalle ceneri dell'attacco per opporsi all'invasione e combattere questi "esterni". Completamente impreparata a un attacco di queste proporzioni da parte di un nemico tecnologicamente più avanzato, questa nuova agenzia di ricerca e combattimento extraterrestre, conosciuta come XCOM, si prepara a dare battaglia per garantire la sopravvivenza dell'umanità.

## MENU PRINCIPALE



### CONTINUA

Riprendi a giocare dall'ultimo salvataggio.

### NUOVA PARTITA

Inizia la campagna dall'inizio. Scegli tra le difficoltà **PIVELLO** (facile), **SOLDATO** (normale), **VETERANO** (difficile) o **COMANDANTE** (impossibile).

### RICONOSCIMENTI

Visualizza i riconoscimenti di The Bureau: XCOM Declassified.

### OPZIONI

Accedi al menu delle opzioni, in cui è possibile regolare le impostazioni di gioco e della console.

## IMPOSTAZIONI AUDIO

Regola il volume della musica, degli effetti sonori e delle voci, attiva o disattiva i sottotitoli oppure cambia le impostazioni della lingua di gioco.

## IMPOSTAZIONI DI GIOCO

Cambia le impostazioni di gioco, compreso l'aspetto e la sensibilità del mirino del controller e il puntamento automatico dei bersagli. Puoi anche attivare e disattivare i suggerimenti, la vibrazione e i comandi invertiti.

## IMPOSTAZIONI VIDEO

Regola la luminosità e i bordi dello schermo.

## CONFIGURA COMANDI

Mantieni le impostazioni predefinite o usa le configurazioni "Mancino", "Invertita" o "Mancino invertita".

## CAMPAGNE



Premi **B** nel menu principale per accedere alla schermata della campagna. Da qui è possibile iniziare una nuova campagna, continuare o eliminarne una già esistente.

## COMANDI DI GIOCO

### CONTROLLER XBOX 360

#### COMANDI NEI MENU

Muoviti tra le opzioni: **←** o **→**

Seleziona opzione: **A**

Esci dal menu/Annulla: **B**



#### COMANDI IN COMBATTIMENTO

Muoviti/Spostati di lato: **←**

Guarda: **R**

Scatta/Mettiti al riparo/Scavalca un riparo: **A**

Focus tattico: **B**

Interagisci/Ricarica: **X**

Arma successiva: **Y**

Mira: **LT** (tieni premuto)

Spara con l'arma: **RT**

Granata: Tieni premuto **LB**, quindi **RT** per lanciare

Rotolata: **RB**

Zoom mira: **L**

Attacco in mischia: **R**

Ordina agli agenti di muoversi/attaccare: **↑**

Richiama agenti: **↓**

Visualizza obiettivi/punti di interesse: **↔**

Registro obiettivi: **BACK**

Menu di pausa: **START**

#### COMANDI FOCUS TATTICO

Muoviti/Seleziona: **←**

Guarda: **R**

Seleziona abilità/Conferma bersaglio: **A**

Esci dal Focus tattico: **B**

Annulla ordini: **X**

Più informazioni: **Y** (tieni premuto)

Modalità Esamina: **LT** (tieni premuto)

Scorri i bersagli: **LB**

Scorri i bersagli: **RB**

## HUD



### 1. MIRINO

Quando prendi la mira, un mirino apparirà al centro dello schermo.

## 2. OBIETTIVO

Mostra l'obiettivo successivo della missione che stai svolgendo.

## 3. MUNIZIONI

Mostra l'arma equipaggiata e il numero dei colpi rimasti nel caricatore, il numero dei colpi totali disponibili per quel tipo di arma e il numero delle granate.

## 4. LIVELLO

Mostra il livello attuale dell'agente.

## 5. BARRA PROGRESSI

Mostra i progressi dell'agente per raggiungere il livello successivo.

## 6. SALUTE

Queste barre rosse rappresentano la salute dell'agente. La tua barra attuale si riempirà da sola col tempo, a meno che non venga svuotata del tutto. Quando tutte le barre sono vuote, l'agente diverrà inabile.

## 7. AZIONE/COMANDO

Mostra le abilità disponibili dell'agente e l'ordine o l'obiettivo attuale. Dopo che un agente ha ricevuto l'ordine di usare un'abilità, le icone sotto la barra indicheranno il tempo necessario prima di poter usare di nuovo quella abilità.

## 8. SALUTE DEI NEMICI

La barra della salute dei nemici viene visualizzata sopra un nemico quando viene puntato. Una barra blu indica un nemico dotato di scudo. La forza di un'armatura nemica (quando c'è) è indicata vicino alla barra della salute. La salute di un nemico con scudo o con corazza non può essere svuotata finché questi non ha ricevuto abbastanza danni da esaurire lo scudo o distruggere la corazza.

## 9. ORDINI RAPIDI

Usa il tasto direzionale per impartire ordini rapidi. Premi **↑** per ordinare alla squadra di spostarsi in un punto specifico o attaccare un bersaglio evidenziato oppure premi **↓** per far raggruppare gli

agenti nel punto in cui si trova Carter. Premi **→** per visualizzare l'obiettivo attuale.

## MENU DI GIOCO



## MENU DI PAUSA

Premi **START** durante il gioco per visualizzare il menu di pausa.

## RIPRENDI

Esci dal menu di pausa e torna al gioco.

## RICARICA L'ULTIMO CHECKPOINT

Riavvia la missione attuale dall'ultimo checkpoint.

## CARICA PARTITA

Carica una partita salvata in precedenza.

## RIAVVIA MISSIONE

Riavvia la missione attuale dall'inizio.

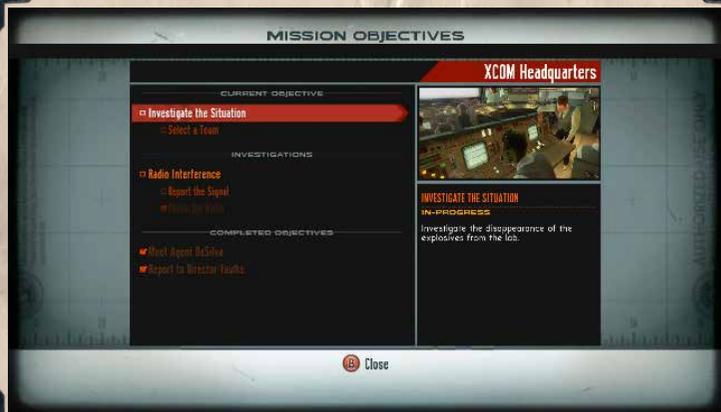
## OPZIONI

Regola i comandi, l'audio e le impostazioni video.

## ESCI DALLA PARTITA

Esci dalla partita e torna al menu principale.

## MENU OBIETTIVO



Premi **BACK** durante il gioco per visualizzare una lista di obiettivi in corso e già completati. Usa questo menu per visualizzare gli obiettivi o le missioni opzionali nella zona o per richiamare la schermata Elenco agenti.

## OGGETTI DI GIOCO

### MUNIZIONI E ARMI

Le munizioni e le armi da raccogliere si trovano sparse per tutto il campo di battaglia. Carter può raccogliere le armi o gli strumenti da qualsiasi nemico eliminato. Ma se un nemico lascia un'arma che non è stata ancora sbloccata, questa si disintegrerà.

### CASSE DI RIFORMIMENTO DURANTE LA MISSIONE

Gli agenti dell'XCOM hanno lasciato delle casse di rifornimento in tutta la zona: questo permetterà a Carter di rifornirsi di armi e munizioni, far salire

gli agenti di livello, aggiornare l'Elenco agenti e salvare la partita. Usa queste casse per potenziare e riorganizzare la squadra per la missione in corso.

## ALTRI OGGETTI

Sul campo ci sono molti oggetti che possono servire a Carter e alla sua squadra durante le missioni. I progetti kit contengono kit avanzati che, una volta equipaggiati, aumentano le statistiche di Carter o dei suoi agenti. Puoi equipaggiare nuovi kit nella schermata di avvio missione o in quella di rifornimento durante la missione. Carter può anche trovare vari documenti, foto e altri oggetti che forniranno informazioni utili per la missione o riguardo le attività degli esterni nella zona.

## LA SQUADRA XCOM

Durante gli incontri con gli esterni, Carter e la sua squadra dovranno mettersi al riparo per difendersi dagli attacchi nemici. Ricorrere al lavoro di squadra per superare i nemici può fare la differenza tra la vita e la morte sul campo di battaglia. Premi **A** per metterti al riparo e premi **L** per spostarti negli angoli mentre sei al riparo. Tieni premuto **LT** per guardare oltre il riparo e premi **RT** per sparare con l'arma.

## SALUTE DELLA SQUADRA

Quando gli agenti esauriscono la salute in battaglia, diventano inabili. Per rianimare un agente inabile, sposta Carter sull'agente e premi **X**, oppure ordina a un altro agente di rianimare il bersaglio. Quando esaurisci la salute, inizierai a sanguinare. Raggiungi l'agente a terra prima che si dissangi, altrimenti morirà e non potrà essere utilizzato in missioni future (**NOTA: A livello di difficoltà Comandante gli agenti rianimati non saranno disponibili per il combattimento finché questo non è terminato**).

## FOCUS TATTICO

Sul campo di battaglia, premi **B** per accedere al Focus tattico. Il Focus tattico rallenta il tempo e permette a Carter di controllare e dirigere gli agenti sul campo. Durante il Focus tattico, Carter può muovere la sua squadra, ordinare agli agenti di usare le abilità speciali e utilizzare la funzione Esamina. Usa il Focus tattico durante gli scontri per ottenere un vantaggio strategico sui nemici, per eseguire piani di battaglia e controllare il campo di battaglia. Il Focus tattico è fondamentale per vincere.

### SELEZIONE DEI COMANDI

Quando il Focus tattico è attivo, sposta la levetta sinistra per evidenziare un'abilità. Ogni area della selezione rappresenta ciascun membro della squadra di Carter. Seleziona un ordine e premi **A** per trasmetterlo all'agente. Per alcune abilità o comandi è necessario che l'agente selezioni un bersaglio. I nemici che non possono essere puntati visualizzeranno un messaggio che lo indicherà.

Quando Carter dà ordini agli agenti, i comandi vengono messi in coda nell'ordine in cui sono selezionati. Premi di nuovo **B** per disattivare il Focus tattico. La battaglia riprenderà e gli agenti della squadra eseguiranno gli ordini in tempo reale. Una volta usate, le abilità speciali (tranne il movimento, l'attacco o la rianimazione) dovranno ricaricarsi prima di poter essere usate ancora. I tempi di ricarica sono visualizzati sotto la barra della salute dell'agente nell'HUD principale del combattimento.

### ESAMINARE

Durante il Focus tattico, tieni premuto **L** per esaminare il campo di battaglia e ottenere informazioni utili sul bersaglio selezionato.

## MINIMAPPA

Durante il Focus tattico, verrà visualizzata una mappa nell'angolo in alto a sinistra. Sfrutta la mappa per avere una panoramica della zona di battaglia.

**QUADRATO ROSSO:** Indica un nemico.

**CERCHIO BLU:** Mostra la posizione di un agente.

**FRECCIA BLU:** Mostra la posizione di Carter e dove è diretto.

**ICONA OBIETTIVO:** Quando è fuori dal radar appare come una freccia arancione, ma quando è all'interno della zona del radar apparirà come un cerchio arancione.

## CONVERSAZIONI

Parla con gli ufficiali o i civili nel quartier generale dell'XCOM o sul campo di battaglia per scoprire obiettivi o missioni extra nel gioco. Le scelte effettuate nelle conversazioni influenzeranno la storia. Durante una conversazione, muovi la levetta sinistra per evidenziare una risposta e premi **A** per selezionarla.

## QUARTIER GENERALE DELL'XCOM

Durante l'invasione, la base sotterranea dell'XCOM è l'unica cosa che si frappone tra l'umanità e la sua estinzione. Tra una missione e l'altra, nella base dell'XCOM sarà possibile reclutare agenti, equipaggiare armi e sbloccare abilità, oltre che prendere parte alle operazioni secondarie e alle missioni di consegna.

### TERMINALE RECLUTAMENTO AGENTI

Usa il terminale reclutamento agenti per reclutare, congedare gli agenti e gestire le abilità e i talenti. Gli agenti ottengono esperienza compiendo le azioni o sconfiggendo i nemici sul campo. Acquisendo esperienza aumenta anche il loro livello generale e si sbloccheranno nuove abilità e talenti.



Usa il terminale reclutamento agenti alla base o le casse di rifornimento in missione per potenziare le abilità e i talenti degli agenti. Usa il terminale reclutamento agenti per visualizzare l'elenco degli agenti disponibili o per reclutare nuovi membri di supporto alle missioni. Quando un agente muore in battaglia (e Carter non riesce a rianimarlo), il suo nome apparirà sul Memoriale.

### ARMERIA

Carter può visitare l'armeria al quartier generale dell'XCOM per provare al poligono di tiro le armi che ha ottenuto sul campo.

### TIPI DI AGENTI

Durante le operazioni sul campo, Carter è al comando di due agenti. Gli esterni possiedono una tecnologia migliore e sono di più, ma gli agenti dell'XCOM possono lavorare in squadra per superare questi problemi. Combinare tutte e quattro le classi degli agenti è la chiave per vincere.



### COMMANDO

I Commando sono soldati aggressivi e ben addestrati: sono i primi a presentarsi sul campo e gli ultimi ad abbandonarlo. Possiedono un'elevata potenza di fuoco e le loro abilità sono adatte per attirare il fuoco nemico e distogliere l'attenzione dei nemici dai bersagli più vulnerabili.

### SUPPORTO

Gli agenti di supporto mantengono la squadra al massimo dell'efficienza e, al tempo stesso, indeboliscono le difese dei nemici. L'equipaggiamento e le abilità degli agenti di supporto potenziano gli altri agenti sul campo e possono ribaltare la situazione in molti scontri.

### RICOGNITORI

Gli agenti ricognitori sono esperti nell'ottenere informazioni, nell'eversione e nell'esplorazione. I ricognitori sono abili a distanza, dove possono eliminare i nemici ignari con i loro fucili di precisione. Usa le loro abilità di copertura per intrufolarti nelle difese dei nemici e fiancheggiarli.

## INGEGNERI

Gli ingegneri combattono la tecnologia con altra tecnologia e sono specializzati in armi avanzate, gadget e altri ingegnosi dispositivi a supporto della squadra. La tecnologia e le abilità degli ingegneri sono il cardine di ogni piano strategico che si rispetti e servono per far uscire i nemici da zone ben protette o anche per sfruttare contro il nemico la sua stessa tecnologia.

## MENU ADDESTRAMENTO AGENTI

Seleziona un agente specifico per accedere al menu addestramento agenti in cui potrai personalizzare l'equipaggiamento, le abilità, i talenti e altri attributi degli agenti.

## RIEPILOGO AGENTE

Mostra il livello dell'agente, la salute totale e l'esperienza guadagnata sul campo.

## EQUIPAGGIAMENTO

Permette al giocatore di equipaggiare gli agenti con diversi tipi di potenza di fuoco e kit. Recupera più armi e tecnologia per ampliare le opzioni.

## ABILITÀ

Mostra le varie abilità che l'agente ha imparato con l'esperienza. Salendo di livello aumentano anche le abilità disponibili. Ai livelli più alti gli agenti dovranno scegliere tra varie abilità. Scegli con cura, le abilità di un agente influenzano il suo ruolo nella squadra.

## TALENTI

Salendo di livello saranno disponibili talenti che incrementeranno le capacità degli agenti. Con l'aumentare del livello degli agenti, il giocatore dovrà scegliere tra diverse opzioni dei talenti. Queste opzioni possono cambiare pesantemente il modo in cui un agente viene impiegato sul campo, perciò scegli con cura.

## OPERAZIONI

Da qui, Carter può accedere al terminale di selezione missioni, che mostra una mappa degli Stati Uniti in cui sono visualizzate le missioni e le informazioni importanti dal fronte. Usa il terminale per selezionare le operazioni principali, quelle secondarie o inviare gli agenti in quelle di consegna.

## NOTIZIE/INFORMAZIONI DAL FRONTE

Seleziona questi punti sulla mappa per visualizzare notizie e informazioni da tutto il paese.

## OPERAZIONI PRINCIPALI

Queste operazioni sono le missioni principali che il direttore dell'XCOM ha scelto per il loro grande impatto sull'esito della guerra. Completandole proseguirai la campagna e la storia.

## OPERAZIONI SECONDARIE

Gli esterni hanno stabilito un contatto in numerosi luoghi degli Stati Uniti. Il direttore ha ordinato alle squadre di recarsi in diverse località per indagare sulle segnalazioni delle attività degli esterni. Le operazioni secondarie forniscono esperienza e ricompense in aggiunta a quello che si ottiene dalle operazioni principali.

## MISSIONI DI CONSEGNA

Quando ci sono agenti non impiegati nell'elenco, Carter può inviarli in missioni di consegna. Queste missioni servono per tenere tutti gli agenti in forma e far aumentare il loro livello nel corso della campagna. Per completare con successo una missione di consegna puoi inviare più agenti per una singola missione, ma fai attenzione: gli agenti che invierai in queste missioni non potranno aiutare sul campo di battaglia.