

WWE 2K14



VOORZORGSMAATREGELEN

• Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem; dit kan schade veroorzaken. • Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties. • Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen. • Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem. • Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast. • Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek. • Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen. • Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsen of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijm. Deze kunnen tot storingen leiden.

LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verluchte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of fliekerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aandoening. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aandoening of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuip trekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verarring.

3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervindt u tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaadt niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, uitgeverij en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op eu.playstation.com of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCCLASSIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op www.pegi.info
PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op
www.pegionline.eu



OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringsstelsel voorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	9	7	5	3	2
PEGI-LEEFTIJDGROEP	18	16	12	7	3

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™ systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

BLES-01937

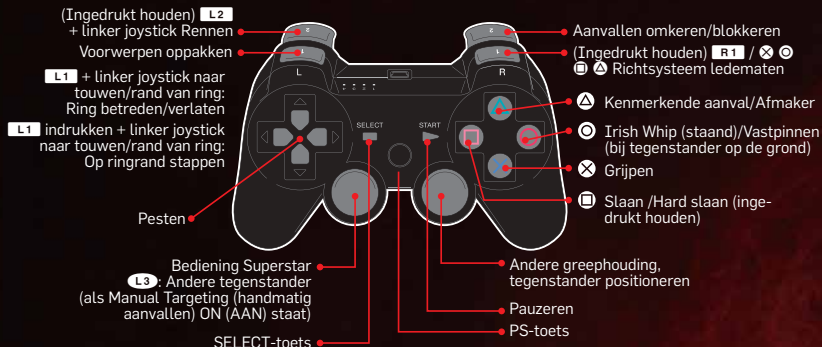
UITSLUITEND VOOR GEBRUIK THUIS: Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar eu.playstation.com/terms voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2013 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStationNetwork, PlayStationStore en PlayStationHome zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen (eu.playstation.com/terms). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verboden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkkonderdelen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn – zie eu.playstation.com/gameservers voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

"B.", "PlayStation", "PS3", "XBOX", "SXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. WWE 2K14 © 2013 Take-Two Interactive Software, Inc. Published by Take-Two Interactive Software, Inc. Developed by YUKE'S Co., Ltd. Made in Austria. All rights reserved.

INHOUDSOPGAVE

Bediening	4
De game starten	4
PlayStation®Network	5
Inleiding	5
Bediening	6
Catapult Catch Afmakers—NIEUW!	28
Het speelscherm	32
Superstar selecteren	32
Hoofdmenu	32
Toernooien—NIEUW!	33
30 Years of <i>WrestleMania</i> —NIEUW!	35
De Streak—NIEUW!	36
WWE Creations—NIEUW!	37
OMG! Momenten—NIEUW!	41
Richtstelsysteem ledematen	46
Special Referee bediening	49
I Quit bediening	50
Bediening bij Extreme Rules	52
Brawl bediening	53
TLC bediening	54
Bediening voor een Steel Cage-wedstrijd	59
Bediening voor Hell in A Cell-wedstrijden	60
Bediening voor Elimination Chamber	61
Bediening voor Tag Team-wedstrijden	62
Bediening voor Inferno-wedstrijden	64
Bediening voor Royal Rumble	65
PlayStation®Network	66
Superstar-vaardigheden	67
Wist je dat.....	69
Beperkte garantie	70

BEDIENING



LET OP: dit zijn de commando's voor besturingstype A, het standaardbesturingstype. Besturingstype B vind je in de opties van de game. In dat type zijn de richtingen voor de richtingstoetsen en linker joystick omgekeerd.

DE GAME STARTEN

Installeer het PlayStation®3-systeem volgens de instructies in de gebruiksaanwijzing. Bij het inschakelen licht de activiteitsindicator rood op om aan te geven dat het PlayStation®3-systeem zich in de stand-by modus bevindt. Druk op de activeringstoets en de activiteitsindicator wordt groen.

Plaats de game disc van **WWE 2K14** in de disc-deksel met het label naar boven. Selecteer het **■**-pictogram in het XMB™-menu en druk op de **○**-toets om verder te gaan. Zorg ervoor dat er genoeg vrije ruimte is op de Harde Schijf (HDD) voordat je begint met spelen. Plaats of verwijder geen accessoires wanneer het apparaat aanstaat. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van het PlayStation®3-systeem voor nadere informatie over het aansluiten en opladen van een draadloze controller.

LET OP: De informatie in deze gebruiksaanwijzing was correct op het moment dat deze werd gedrukt, maar tijdens de latere ontwikkeling van het product kunnen nog kleine wijzigingen zijn doorgevoerd. Alle screenshots in deze gebruiksaanwijzing zijn afkomstig uit de Engelse versie van dit product.

Deze titel maakt gebruik van een automatische laad- en opslagfunctie. Op bepaalde momenten in de game worden data automatisch opgeslagen. Opgeslagen data worden tijdens het opstarten automatisch geladen. Schakel het systeem niet uit en reset het niet als de Harde Schijf toegangsindicator knippert.

Selecteer in het menu Systeeminstellingen de gewenste taal.

PLAYSTATION®NETWORK

PlayStation®Network is jouw verbinding met meer games, meer entertainment, meer plezier. Ga naar: <http://nl.playstation.com/psn/> voor meer informatie.

VERBINDING MAKEN

Voordat je PlayStation®Network kunt gebruiken, moet je je PlayStation®3systeem verbinden met een breedband internetverbinding en je registreren bij PlayStation®Network.

Ga naar: <http://nl.playstation.com/psn/> voor meer informatie over verbinding maken en om te bepalen of PlayStation®Network in jouw regio beschikbaar is.

OUDERLIJK TOEZICHT

Met behulp van deze gebruiksvriendelijke en flexibele tools kunnen ouders en verzorgers beslissen tot welke games jonge gebruikers toegang hebben op basis van een evaluatie van de inhoud. Ouders kunnen de toegang tot content met een leeftijdsclassificatie van 18+ beperken. Geef toestemming met wie en hoe je gezin met anderen online omgaat met de PlayStation®Network-service en bepaal hoe lang er gespeeld mag worden. Ga voor meer informatie naar: https://support.us.playstation.com/app/answers/detail/a_id/207/-/use-parental-controls-on-the-playstation-network.

INLEIDING

WWE 2K14 werd met één doel voor ogen ontworpen: om een WWE Superstar van je te maken zonder dat je een contract met de familie McMahon hoeft te tekenen!

Beleef 30 Years of *WrestleMania* opnieuw met een gloednieuw speltype dat de meest gedenkwaardige sportmomenten uit het grootste sportevent dat we kennen, weer tot leven brengt. Je neemt het van het originele *WrestleMania* tot *WrestleMania 29* uit 2013 op tegen een aantal van de grootste Superstars uit de WWE-geschiedenis in de wedstrijden waardoor ze onsterfelijk werden.

Over onsterfelijk gesproken, er is geen Superstar in de geschiedenis van de WWE die meer recht kan doen gelden op die titel dan de legendarische Undertaker. Voor de eerste keer ooit kun je aan den lijve ondervinden wat het betekent oog in oog te staan met de Deadman in *WrestleMania* — waar hij nog nooit één enkele wedstrijd verloren heeft! In het speltype de Streak kun je - en dit heb je nog nooit eerder meegemaakt - zien waarom de The Undertaker zo goed als onoverwinnelijk is!

Maar dat is nog maar het begin! Met de gloednieuwe Catapult Catch Finishers (afmakers) kun je het momentum van je tegenstander met bottenkrakende moves tegen hem gebruiken. Extra OMG! momenten geven je zelfs nog meer kansen om pijn toe te brengen. In Gold Rush en Tag Team, twee nieuwe wedstrijdspeltypes voor toernooien, kun je voor kampioenschappen naar keuze gaan. En mocht je denken dat de Create-modi (zelf maken) niet verbeterd konden worden, dan bewijzen de nieuwe opties om je eigen Superstar of Kampioenschap te maken dat je fout zit!

BEDIENING

BEWEGEN



Of je nu naar je tegenstander wilt lopen en hem met je voorarm in het gezicht te slaan, de ring uit wilt glippen om het op de arenavloer uit te vechten of op een draadspanner wilt klimmen om je hulpeloze slachtoffer een vliegende elleboogstoot te verkopen - het begint allemaal met bewegen. Meestal kun je je door de omgeving bewegen door gewoon de linker joystick in de gewenste richting te duwen en op **L1** te drukken als je ergens over, onder of op wilt klimmen.

Superstar bewegen	Linker joystick duwen
Ga naar ringrand vanuit ring	Duw de linker joystick naar de buitenkant van de ring + tik op L1
Om de hoekpaal heen van de ene rand van de ring naar de andere gaan	Duw de linker joystick naar de hoekpaal
Buiten ring stappen vanuit ring	Duw de linker joystick naar de buitenkant van de ring + houd L1 ingedrukt
Van ringrand naar buiten de ring afdalen	Druk op L1
Van buiten ring op ringrand klimmen	Duw de linker joystick naar de ring + tik op L1
Ring betreden van buiten ring	Duw de linker joystick naar de ring + houd L1 ingedrukt

Ring betreden vanaf ringrand	Duw de linker joystick naar de ring + druk op L1
Rennen	Houd L2 ingedrukt + duw linker joystick
Op draadspanner klimmen	Houd L1 ingedrukt + duw de linker joystick naar de hoekpaal of ren naar de hoekpaal
Hoekpaal beklimmen van buiten ring	Ren van buiten de ring naar de stalen paal

HARD SLAAN EN AANVALSCOMBINATIES



Slaan is de snelste manier om je tegenstander te laten zien wie er de baas is. Druk op **□** voor een snelle aanval op je tegenstander. Als je **□** ingedrukt houdt, sla je harder, maar ook langzamer (en dus is je klap makkelijker te stoppen). De combinatie van **□** terwijl je de linker joystick in een richting duwt, levert verschillende slag aanvallen op.

Als je op **□** drukt als een slag contact maakt, ontstaat er een aanvalscombinatie waardoor je tegenstander suf wordt en je snel momentum opbouwt.

Slagaanval	Druk op □
Alternatieve slag aanvallen (4 verschillende manieren)	Druk op □ + linker joystick ↑→↓←
Hard slaan	Houd □ ingedrukt
Alternatief hard slaan (1 manier)	Houd □ ingedrukt + linker joystick ↑→↓←

Dubbele slagcombinatie	□ tijdens slaan
Driedubbele slagcombinatie	□ tijdens tweede slag van de combinatie
Vierdubbele slagcombinatie	□ tijdens derde slag van de combinatie
Gut Kick	□ + □ + linker joystick ↙↘

Let op: na een succesvolle slagcombinatie (alle vier raak) staat je tegenstander suf overeind en is hij kwetsbaar voor een grijpaanval, duikaanvallen van het bovenste touw en andere vernietigende aanvallen.

KETTINGGREPEN

Alle staande grijpaanvallen in *WWE 2K14* beginnen met één van de vier kettinggreepstaten. Om in een kettinggreepstaat te komen, benader je een staande, niet-suffe tegenstander en druk je op ⊗ terwijl je de linker joystick omhoog, omlaag, naar links of naar rechts drukt.



WAIST LOCK: ⊗ + linker joystick ↓ met je gezicht naar de tegenstander of ⊗ als je achter hem staat



WRIST LOCK: ⊗ + linker joystick → met je gezicht naar de tegenstander



FRONT FACELOCK: ⊗ + linker joystick ↑ met je gezicht naar de tegenstander of alleen ⊗



SIDE HEADLOCK: ⊗ + linker joystick ← met je gezicht naar de tegenstander

Als je je tegenstanders eenmaal vast hebt, zijn ze aan je overgeleverd. Gebruik de volgende commando's om ze te grazen te nemen of in positie te brengen voor nog erger:

Grijpaanval (5 verschillende soorten)	⊗ + linker joystick ↑↘↓↙ of gewoon ⊗ zonder linker joystick
Breaking Point-onderwerping	Houd ⊗ ingedrukt
Slaan	Druk op □
Hard slaan	Houd □ ingedrukt
Irish Whip	○
Overgang naar Facelock Lock	Rechter joystick ↑
Overgang naar Wrist Lock	Rechter joystick →
Overgang naar Waist Lock	Rechter joystick ↓
Overgang naar Side Headlock	Rechterstick ←
Met tegenstander door ring lopen	Houd L2 ingedrukt + R2 en duw linker joystick
Kettinggreep loslaten	L1

GREPEN BIJ SUFHEID



Er gaat niets boven je tegenstander grijpen als die van voren niet meer weet dat hij van achteren leeft. Om een greep te doen als je tegenstander versuft is, ga je van achteren of voren op hem af en druk je gewoon op **X**. Je kunt ook op **X** drukken en de linker joystick **↑↓←→** duwen voor een krachtige grijpaanval.

Om je tegenstander suf te krijgen kun je een vierdubbele aanvalscombinatie gebruiken, een neergegane tegenstander optillen of de aanval van een zwaar gehavende tegenstander omkeren. Je kunt ook het Limb Targeting System (richten op ledematen) gebruiken (hieronder meer over richten op ledematen).

Grijpaanval van voren (5 verschillende soorten)	X , of X + linker joystick ↑↓←→ met je gezicht naar de tegenstander
Grijpaanval van achteren (5 verschillende soorten)	X , of X + linker joystick ↑↓←→ als je achter hem staat
Breaking Point-onderwerping van voren	Houd ○ ingedrukt met je gezicht naar de tegenstander
Breaking Point-onderwerping van achteren	Houd ○ ingedrukt achter staande tegenstander
Overschakelen naar Facelock/slepen	Houd L2 + R2 ingedrukt en duw de linker joystick om te slepen (laat L2 los + R2 voor een Front Facelock)

IRISH WHIP



Je tegenstander met een Irish Whip buiten zinnen krijgen is een goede manier om de leiding over de wedstrijd over te nemen. Druk op **○** om je tegenstander met een Irish Whip in de touwen te laten rennen in de richting die je met de linker joystick aangeeft. Pak hem als hij terugstuiert door hem te slaan (**□**) of hem te grijpen (**X**).

Irish Whip uitdelen aan tegenstander	○ (duw linker joystick om tegenstander te richten)
Tegenaanval	□ als de tegenstander op je af rent
Greep afweren	X als de tegenstander op je af rent
Greep afweren (alternatief)	Houd X ingedrukt als de tegenstander op je af rent
Wegduiken of over rennende tegenstander springen	L1 als de tegenstander op je af rent
Terugtrekgreep	Druk op X tijdens een Irish Whip (voordat je de tegenstander loslaat)
Terugtrekaanval	Druk op □ tijdens een Irish Whip (voordat je de tegenstander loslaat)

OMKEREN



Als de een of andere vechtersbaas jou een klap verkoopt, hoef je dat niet zomaar te nemen! Druk op **R2** op het moment dat je tegenstander begint te slaan om deze aanval om te keren of te blokkeren.

Als je een slag of trap omkeert, pak je de tegenstander bij zijn arm of been en dan heb je heel even de tijd om een tegenaanval doen!

Let op: als jij de aanvaller bent en je tegenstander probeert je slag of greep om te keren, dan kun je zijn omkering omkeren met **R2** en een goede timing!

VANUIT SLAGEN OMKEREN



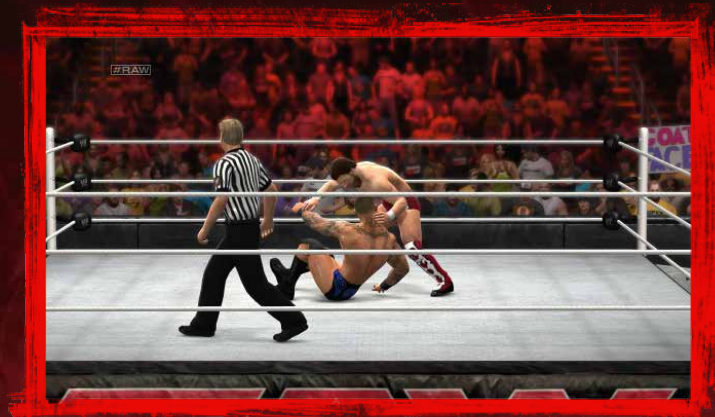
Slaan	
Kettinggreep	
Kenmerkende beweging/Afmaker	als je een naar voren of achteren gerichte kenmerkende beweging of afmaker hebt
Breaking Point-onderwerping	Houd ingedrukt
Omkeringen omkeren	R2 zodra de tegenstander probeert je aanval om te keren

VANUIT TRAPPEN OMKEREN



Slaan	
Kettinggreep	Rechter joystick
Omkeergreep trappen	
Kenmerkende beweging/Afmaker	als je een naar voren of achteren gerichte kenmerkende beweging of afmaker hebt
Breaking Point-onderwerping	Houd ingedrukt
Omkeringen omkeren	R2 zodra de tegenstander probeert je aanval om te keren

POSITIONEREN



Als je de sterkste positie hebt, geeft *WWE 2K14* je de mogelijkheid om je tegenstander precies daar te krijgen waar je hem hebben wilt. Als je tegenstander aan je overgeleverd is, omdat je hem gegrepen hebt, hij op het canvas ligt of suf is, kun je hem met de rechter joystick strategisch positioneren en met je meest krachtige aanval aanvallen.

VANUIT GREEPHOUDING

Front Facelock	Rechter joystick
Side Headlock	Rechterstick
Waist Lock	Rechter joystick
Wrist Lock	Rechter joystick

ALS TEGENSTANDER NEER IS

Tegenstander optillen	Rechter joystick
Tegenstander omdraaien	Rechter joystick
Tegenstander optillen en achter hem staan	Rechter joystick

STAAND VOOR OF ACHTER EEN VERSUFTE TEGENSTANDER

Tegenstander omdraaien	Rechter joystick ←→
------------------------	---------------------

TEGENSTANDER VERSUFT IN DE HOEK

Tegenstander omdraaien	Rechter joystick ←→
Optillen en op draadspanner zetten	Rechter joystick ↑
In Tree of Woe plaatsen (ondersteboven hangend in hoek)	Rechter joystick ↓
Zet je tegenstander zittend in de hoek	Raken met Gut Kick (Ⓢ + linker joystick ↘↙)

TEGENSTANDER VERSUFT TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander op middelste touw plaatsen	Rechter joystick
---	------------------

LOCATIESPECIFIEKE AANVALLEN

Als je tegenstander ergens in de arena aan je is overgeleverd, kun je nieuwe aanvallen gebruiken. In de meeste gevallen is Ⓢ een slagaanval en ⓧ een grijpaanval, maar vergeet niet om deze speciale aanvallen voor bepaalde locaties te bekijken en aan je arsenaal toe te voegen.

TEGENSTANDER OP DE GROND



Poging tot vastpinnen met een val	Ⓢ
Grondaanval	Ⓢ
Alternatieve grondaanval	Linker joystick + Ⓢ
Rennende grondaanval	Ⓢ terwijl je naar een gevallen tegenstander rent
Tegenstander verslepen	Houd L2 ingedrukt + R2 en duw linker joystick
Verslepen stoppen	Laat L2 los + R2
Optillen	Rechter joystick ↑
Optillen en achter tegenstander gaan staan	Rechter joystick ↓
Tegenstander omdraaien	Rechter joystick ←→

Breaking Point-onderwerping	Houd ingedrukt
Grijpen op de grond	
Voor hoofd gevallen tegenstander gaan	Houd ingedrukt + druk op terwijl je bij het hoofd van je tegenstander staat
Voor arm gevallen tegenstander gaan	Houd ingedrukt + druk op terwijl je terzijde van je tegenstander staat
Voor benen gevallen tegenstander gaan	Houd ingedrukt + druk op terwijl je bij de benen van je tegenstander staat

LET OP: grijpen op de grond is afhankelijk van of de tegenstander op zijn buik of op zijn rug ligt, en of je naast zijn hoofd, zij of benen staat. Gebruik het systeem voor richten op ledematen () + om delen van het lichaam van je tegenstander te isoleren en ze onder handen te nemen. Zie Richten op ledematen voor meer informatie.

TEGENSTANDER VERSUFT TEGEN DE TOUWEN



Tegenstander grijpen	
Tegenstander de ring uitslaan	
Irish Whip	

TEGENOVER SUFFE TEGENSTANDER (STAAND) IN DE HOEK



Slaan	
Rennende aanval	terwijl je naar een suffe tegenstander in de hoek rent
Tegenstander in zittende hoekpositie brengen	Raken met Gut Kick (linker joystick +)
Optillen en op draadspanner zetten	Rechter joystick
Tegenstander in Tree of Woe plaatsen	Rechter joystick
Grijpen	
Grijpen (alternatief)	Linker joystick +
Irish Whip	
Tegenstander omdraaien	Rechter joystick

TEGENOVER ZITTENDE TEGENSTANDER IN DE HOEK



Slaan	
Rennende aanval	terwijl je naar een zittende tegenstander rent
Grijpen	

ACHTER SUFFE TEGENSTANDER (STAAND) IN DE HOEK



Slaan	
Rennende aanval	terwijl je naar een suffe tegenstander in de hoek rent
Optillen en op draadspanner zetten	Rechter joystick
Tegenstander in Tree of Woe plaatsen	Rechter joystick
Grijpen	
Grijpen (alternatief)	Linker joystick +
Irish Whip	
Tegenstander omdraaien	Rechter joystick

TREE OF WOE



Slaan	<input type="checkbox"/>
Rennende aanval	<input type="checkbox"/> terwijl je naar een hangende tegenstander rent
Grijpen	<input checked="" type="checkbox"/>

VERSUS TEGENSTANDER DIE OP DE BOVENSTE DRAADSPANNER STAAT TE NIKSEN



Rennen en bovenste touw grijpen	Ren naar de draadspanner toe en druk op <input checked="" type="checkbox"/>
Slaan	<input type="checkbox"/>

RENNENDE AANVAL



Wat is er nou leuker dan naar je tegenstander toe te lopen en die alle hoeken van de ring te laten zien? Ren op ze af en knal tegen ze aan! Je rent naar je tegenstander door **L2** ingedrukt te houden en de linker joystick in zijn richting te duwen en hem dan met **Ⓢ** of **ⓧ** met een slag- of grijpaanval aan te vallen.

Naar tegenstander rennen	Houd L2 ingedrukt en duw de linker joystick in de richting van de tegenstander
Rennende aanval	Druk op Ⓢ terwijl je naar een staande tegenstander rent
Alternatieve rennende aanval	Houd Ⓢ ingedrukt terwijl je naar een staande tegenstander rent
Grijpen van voren	Druk op ⓧ terwijl je naar de voorkant van een staande tegenstander rent
Grijpen van voren (alternatief)	Houd ⓧ ingedrukt terwijl je naar de voorkant van een staande tegenstander rent
Grijpen van achteren	Druk op ⓧ terwijl je naar de achterkant van een staande tegenstander rent
Grijpen van achteren (alternatief)	Houd ⓧ ingedrukt terwijl je naar de achterkant van een staande tegenstander rent

DUIKAANVAL VANAF BOVENSTE TOUW



De palen staan er niet alleen voor de touwen: je kunt er ook opklimmen om een onoplettende tegenstander vernietigend van bovenaf aan te vallen. Je kunt duikaanvallen gebruiken tegen zowel staande als gevallen tegenstanders, maar pas op dat ze niet tegen je worden gebruikt. Het is een heel eind naar beneden!

Duikaanval op liggende tegenstander	Ⓢ als tegenstander ligt
Duikaanval op liggende tegenstander (alternatief)	Linker joystick + Ⓢ als tegenstander ligt
Duikaanval op staande tegenstander	Ⓢ als tegenstander staat
Duikaanval op staande tegenstander (alternatief)	Linker joystick + Ⓢ als tegenstander staat
Van touw in de ring stappen	L1
Afstappen op ringrand	L1 + linker joystick in de richting van de ringrand

FINISHERS (AFMAKERS) EN SIGNATURE MOVES (KENMERKENDE AANVALLEN)



De beste manier om het publiek wild te krijgen en je tegenstander te vloeren is om hem te raken met een afmaker, zoals John Cena's Attitude Adjustment of CM Punks GTS.

Vul je momentummeter helemaal door met succes aan te vallen en je tegenstander te pesten. Zodra deze vol is, heb je 20 seconden om de kenmerkende aanval van je Superstar uit te voeren.

Als je dit goed doet, krijg je als beloning een pictogram voor een superafmaker. Als het je niet lukt de kenmerkende aanval binnen de gegeven tijd uit te voeren, dan krijg je een gewoon afmakerpictogram.

Kenmerkende aanval	⬆ als de momentummeter vol is
Afmaker	⬆ als je een afmaker hebt

Je moet je ook op de juiste positie bevinden voor de afmaker of kenmerkende aanval van je Superstar. Voor elke Superstar gelden andere voorwaarden, die je kunt bekijken in de optie Match Information (wedstrijdinformatie) in het pauzemen menu of in het overzicht van zijn bewegingen (move-set) in de Create-modi (zelf maken).

Van voren	Jij en je tegenstander staan allebei, met de gezichten naar elkaar toe
Van achteren	Je staat achter een staande tegenstander

Terugverende Irish Whip	De tegenstander komt na een Irish Whip vanaf de touwen op je af
Rennend	Je rent op een staande tegenstander af
Op de grond - van de zijkant	Je staat naast de torso van een gevallen tegenstander
Op de grond - onderlijf	Je staat naast de benen van een gevallen tegenstander
Op de grond - bovenlijf	Je staat naast het hoofd van een gevallen tegenstander
Hoek versus tegenstander op de grond	Je staat bij een hoek en je tegenstander ligt op de mat.
Duik versus tegenstander op de grond	Je staat op de bovenste draadspanner, binnen duikafstand van een op de grond liggende tegenstander
Duik versus staande tegenstander	Je staat op de bovenste draadspanner, binnen duikafstand van een staande tegenstander
Bovenste touw, van voren	De tegenstander staat suf op de bovenste draadspanner en jij staat voor hem
Bovenste touw, van achteren	De tegenstander staat suf op de bovenste draadspanner met zijn gezicht van de ring en jij staat in de ring achter hem
Hoek, van voren	Je staat tegenover een tegenstander die weliswaar staat, maar tegen de draadspanner in de hoek leunt
Hoek, zittend	Je staat tegenover een tegenstander die op de grond tegen de draadspanner zit
suf tegen de touwen	De tegenstander leunt tegen het bovenste touw
Duizelig tegen het middelste touw	De tegenstander hangt over het middelste touw van de ring

CATAPULT CATCH AFMAKERS—NIEUW!



Als je Superstar een Catapult Catch Afmaker aan zijn eerste Afmaker-vak toegewezen heeft, kun je het momentum van een rennende tegenstander tegen hem gebruiken met een Catapult Catch Afmaker, die hem naar adem zal doen snakken.

Om een Catapult Catch Afmaker uit te voeren, jaag je je tegenstander eerst met een Irish Whip in de touwen. Als hij van de touwen terugkaatst, druk je op **LT** om hem hoog in de lucht op te tillen en druk je als hij in de lucht is, vervolgens op **△** om hem met een Catapult Catch Afmaker dreunend tegen de mat te smijten!

Ook kun je een Catapult Catch Afmaker tegen een tegenstander gebruiken die op je af komt rennen, maar dan moet je wel heel precies timen!

CATAPULT CATCH AFMAKERS

F-5
Brogue Kick
Spear
Rock Bottom
Very European Uppercut
WMD
Trouble In Paradise
Shell Shocked
Pedigree
Bull Hammer

Yes Lock
RKO
Go 2 Sleep
Chokeslam
Superkick
World's Strongest Slam
Attitude Adjustment
Tombstone Piledriver
Codebreaker

LET OP: wil je weten of je Superstar een Catapult Catch Afmaker in zijn repertoire heeft? Pauzeer dan je wedstrijd, selecteer Match Information (wedstrijdinformatie) en vervolgens Finisher (afmaker). Als de eerste afmaker een Catapult Catch Afmaker is, dan zie je dat in het Move Info (informatie over bewegingen)-venster rechts op het scherm.

PESTEN



Maak de zaak nog een beetje erger door je tegenstander tijdens de wedstrijd te treiteren. Goed pesten bouwt je momentum op en doet het publiek uit zijn dak gaan. Druk in een willekeurige richting op de richtingstoetsen om je tegenstander te jennen, maar kijk uit! Een snelle tegenstander kan je pesterij onderbreken met een klap of een greep en zo toch nog triomferen.

Als je een opgeslagen afmakerpictogram hebt, kun je een tegenstander op de grond met een wekpesterij dwingen overeind te komen. De tegenstander komt struikelend overeind - raak hem snel met je afmaker anders ga je eraan!

Pesten (4 verschillende manieren)	Richtingstoetsen ↑ ← ↓ →
Wekpesterij	Richtingstoets ↑ als de tegenstander op de grond ligt en je een afmakerpictogram hebt

LET OP: je kunt een wekpesterij gebruiken in drie situaties: staand naast een gevallen tegenstander, staand op de rand van de ring vlakbij een gevallen tegenstander of staand op de bovenste draadspanner boven een gevallen tegenstander.

EEN TEGENSTANDER VASTPINNEN



Als je zeker weet dat je tegenstander genoeg heeft gehad, is het tijd om hem vast te pinnen en het aftellen te laten beginnen.

Als je tegenstander op de mat ligt, kun je hem naderen en op **○** drukken om hem vast te pinnen. Om zich los te werken moet de tegenstander **⊗** ingedrukt houden om de uitvalmeter (kick-out meter) op te vullen en **⊗** weer loslaten zodra deze het doelgebied bereikt.

Als jij de vastpinnende Superstar bent en nog even met je tegenstander wilt spelen, kun je het vastpinnen altijd opheffen door op **L1** te drukken.

Vastpinnen	○ als tegenstander neer is
Ontsnappen bij vastpinnen	Druk op ⊗ om de uitvalmeter op te vullen en laat los als deze in het doelgebied komt
Vastpinnen beëindigen (alleen aanvaller)	L1

BREAKING POINT-SUBMISSIONS (ONDERWERPING)



Houd **⊗** ingedrukt om een gevallen, suffe of gegrepen tegenstander tot een Breaking Point-onderwerping te dwingen. De tegenstander moet zich snel loswerken uit deze greep, anders tikt hij af en verliest hij de wedstrijd.

Druk snel op **⊗/○/□/△** om de druk op te voeren. Je tegenstander moet hetzelfde doen om te ontsnappen. Maar kijk uit: als je een te sterke tegenstander tot aftikken wilt dwingen, kun je jezelf uitputten! Om de onderwerping te onderbreken voordat dat gebeurt, druk je op **L1**. Maar dat kost je wel een grote hoeveelheid momentum.

Breaking Point-onderwerping	Houd ⊗ ingedrukt als de tegenstander gegrepen, gevallen of suf is
Druk verhogen (aanvaller)	⊗/○/□/△ herhaaldelijk
Onderwerping beëindigen (aanvaller)	L1
Losbreken (verdediger)	⊗/○/□/△ herhaaldelijk
Naar touwen kruipen (verdediger)	Duw de linker joystick in de richting van de touwen om te kruipen en een rope break (losbreken met behulp van de touwen) te beginnen (als je dat gevraagd wordt)

BEDIENING IN MENU'S

Gebruik de linker joystick of de richtingstoetsen om door de menu's in de game te lopen. Druk op **X** om je keuze te bevestigen. Druk op **○** om terug te keren naar het voorgaande scherm.

HET SPEELSCHERM



SUPERSTAR SELECTION (SUPERSTAR SELECTEREN)



In het scherm Superstar Selection kun je met de linker joystick of de richtingstoetsen een Superstar selecteren. Druk op **X** om je keuze te bevestigen.

Standaard zijn op het scherm Superstar Selection alle WWE Superstars te zien die je hebt ontgrendeld. Om gemaakte Superstars en Diva's of Superstars en Diva's die je bij PlayStation®Store gekocht hebt te bekijken, selecteer je de betreffende toets op het scherm.

HOOFDMENU



Druk in het titelscherm op **START** om het hoofdmenu te openen, waar je de volgende opties vindt:

PLAY (SPELEN)

Creëer een eenmalig demonstratiegevecht met gebruik van alle beschikbare wedstrijdtypes en Superstars. Selecteer een wedstrijdtype gevolgd door een subtype, en selecteer dan de Superstars die meedoen. *WWE 2K14* heeft meer dan 80 verschillende soorten wedstrijdtypes waaraan je Superstars kunnen deelnemen.

TOERNOOIEN—NIEUW!



King of the Ring deed zijn intrede in *WWE '13* en dit jaar komen daar twee nieuwe Toernooi-modi bij. Gold Rush is een toernooi waar je aan kampioenschappen voor tweegevechten mee kunt doen, terwijl Tag Team een toernooi voor het WWE Tag Team Championship is.

LET OP: als je de optie Damage Retention (schade meenemen) in een Toernooi-modus aanzet, worden alle blessures aan ledematen van een Superstar van gevecht naar gevecht meegenomen in het toernooi!

WWE UNIVERSE



Heb je je ooit afgevraagd hoe het is om Mr. McMahon en de hoge heren bij de WWE te zijn? Kijk dan eens bij WWE Universe, een continue speltype dat een daadwerkelijke, dynamische WWE-kalender voor je genereert waar je volop van kunt genieten. Pas de schema's van de Superstars aan voor verschillend merken, stel tag teams op en ontbind ze, wijs kampioenschappen en bondgenoten toe aan Superstars en nog heel veel meer!


WWE Universe genereert automatisch wedstrijden om te spelen, maar je kunt ook je eigen aangepaste matches toevoegen. Je kunt de Universe-modus altijd bereiken via het hoofdmenu van het spel.

Er wacht een heel universum aan mogelijkheden op je!

30 YEARS OF WRESTLEMANIA—NIEUW!



Het WWE-universum draait helemaal om de jaarlijkse Showcase of the Immortals: *WrestleMania*. En in *WWE 2K14* kun je elke *WrestleMania* meemaken vanuit het perspectief van de Superstars die er hun legendarische status bewezen. Door momenten uit *WrestleMania* opnieuw tot leven te brengen, verdien je het recht een echte WWE Legende genoemd te worden.

Voor elke wedstrijd waar je aan meedoet, is er een lijst met bonusdoelen. Deze kun je op elk moment oproepen door  in te drukken. Voltooi de bonussen en ontgrendel Superstars, managers, kampioenschappen en andere kleding, die je in elk ander speltype kunt gebruiken. Confronteer het heden met het verleden!

DE STREAK—NIEUW!



De Streak is een gloednieuw speltype dat alleen in *WWE 2K14* voorkomt en dat eer betoont aan de ongeslagen reeks overwinningen van de Undertaker in *WrestleMania*. Er zijn twee verschillende modi: Defeat the Streak (verbreek de reeks) en Defend the Streak (verdedig de reeks). De Streak vind je in het hoofdmenu van *30 Years of WrestleMania*.

DEFEAT THE STREAK (VERBREEK DE REEKS)

In Defeat the Streak neem je het in een tweegevecht op tegen de Undertaker. Vind je dat simpel klinken? Zo simpel is het anders niet. Je staat in de ring met hem in *WrestleMania*, waar hij al meer dan twintig jaar elk jaar gewonnen heeft - en je gaat er nu achter komen waarom dat zo is.

De Deadman tegen wie je het in Defeat the Streak opneemt, is niet te vergelijken met welke tegenstander dan ook waar je ooit tegen gevochten hebt. Hij is sterker dan jij. Hij bouwt momentum sneller op dan jij. En hij heeft een aantal van oudsher beproefde psychologische Undertaker-aanvallen, die hij kan gebruiken als je onverhoopt toch de overhand krijgt.

Mocht het je toch lukken de Undertaker te verslaan, dan kun je je score uploaden naar een online Defeat the Streak-klassement. Dan kun je met recht opscheppen over je prestaties. En als je ooit Triple H, Big Show of een van de andere Superstars tegen het lijf loopt die de Undertaker in *WrestleMania* verplettert heeft, dan kun je ze fijntjes laten weten dat jij iets gedaan hebt wat zij niet voor elkaar konden krijgen!

DEFEND THE STREAK (VERDEDIG DE REEKS)

In Defend the Streak ben jij de Undertaker en moet je het tegen een onafgebroken rij tegenstanders opnemen, de een na de ander. Als je er een verslaat, duikt er meteen weer een nieuwe op, die zo fris als een hoentje is. Maar hoe je je ook voelt, je moet gewoon doorgaan.

Defend the Streak kun je eigenlijk nooit winnen, want het gaat net zo lang door totdat je verslagen bent. Maar je kunt je score wel uploaden naar een online klassement. En als het je lukt in één sessie 21 tegenstanders te verslaan, dan ontgrendel je de Slobber Knocker-wedstrijd die je in het speltype Spelen kunt gebruiken.

WWE CREATIONS—NIEUW!

Met de acht Create-modi (zelf maken) kun je vrijwel elk aspect van je WWE ervaring aanpassen! En voor *WWE 2K14* zijn er een aantal nieuwe functies toegevoegd!

SUPERSTAR: bepaal het uiterlijk van een nieuwe Superstar of gebruik een gloednieuwe optie om een nieuwe outfit te ontwerpen voor een bestaande WWE Superstar!

SUPERSTAR THREADS (KLEDING): een splinternieuwe optie waarmee je de kleding bij de opkomst en in de ring anders kunt kleuren zonder dat je deze helemaal opnieuw moet ontwerpen.

ENTRANCE (OPKOMST): geef een Superstar en geheel eigen en opvallende manier om de arena te betreden

MOVE-SET (BEWEGINGEN): stel uit uit honderden bewegingen het arsenaal van je zelfgemaakte Superstar samen

SPECIAL MOVE (SPECIALE AANVAL): ontwerp een unieke afmaker voor je Superstar

STORY (VERHAAL): bedenken je eigen WWE-verhaallijn

ARENA: ontwerp je eigen WWE-arena om in te vechten

CHAMPIONSHIP (KAMPTOENSCHAP): stel een Custom Championship (eigen kampioenschap) samen of pas de riem van een bestaand WWE-kampioenschap aan

PLAYSTATION®NETWORK



Het heet niet voor niks "World" Wrestling Entertainment! Ga online via PlayStation®Network en ga de strijd aan met de besten van de besten. Doe mee aan klassement wedstrijden om prestige en roem te vergaren of speel een profielmatch voor een vriendschappelijk gevecht!

Met PlayStation®Network kun je ook alles wat je met de Create-modi (zelf maken) gemaakt hebt met anderen delen door dit te uploaden naar WWE Community Creations (creaties van de community). Je kunt de creaties van duizenden spelers uit de hele wereld doorbladeren, bekijken, beoordelen, van commentaar voorzien en downloaden om aan je spel toe te voegen. Je kunt zelf ook je eigen creaties uploaden om die te delen.

En als dat nog niet genoeg voor je is, kijk dan eens in de WWE Shop voor de nieuwste aanbiedingen voor premium downloadbare content voor *WWE 2K14*!

MY WWE (MIJN WWE)

Bekijk herhalingen en je statistieken en bewerk de eigenschappen van je Superstars, de teams en titels om *WWE 2K14* helemaal van jou te maken!

OPTIONS (OPTIES)

Hier kun je de handleiding in de game lezen, de opties voor Match Rules (wedstrijdregels) instellen, instellingen voor de game bepalen (zoals het besturingstype en visuele presentatie), bepalen hoe gegevens worden opgeslagen en geladen, de credits bekijken en zien welke voorwerpen er in *WWE 2K14* allemaal te ontgrendelen zijn.

WWE SHOP

Hier kun je downloadbare content kopen in de online winkel. Om downloadbare content voor *WWE 2K14* te kopen, is een internetverbinding en PlayStation®Network benodigd.

OMG! MOMENTEN

Sommige momenten in de geschiedenis van de WWE zullen nooit vergeten worden, zoals toen Brock Lesnar Big Show met een Superplex van jetje gaf en de hele ring in elkaar stortte. Of toen de Undertaker over het bovenste touw heen dook om zijn tegenstander buiten de ring te verpletteren. In *WWE 2K14* krijg je de kans meer van dit soort OMG! momenten dan ooit tevoren te maken en zo voor altijd een plaats te veroveren in de hoogtepuntenoverzichten.

PRESENTATORTAFEL-AFMAKER



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG

Druk op **L1** om de bedekking van de presentatortafel te verwijderen. Smijt je tegenstander met een Irish Whip tegen de tafel of sleep hem ernaartoe en druk op **X** om hem er bovenop te rollen. Als het OMG!-pictogram verschijnt, druk je op **A** om bovenop de presentatortafel te klimmen en een afmaker te doen die je tegenstander er dwars doorheen beukt.

RINGRAND DDT—NIEUW!



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG

Ga naar een tegenstander die op de ringrand staat, suf tegen de touwen leunt en de ring in kijkt. Druk op **△** om hem met een DDT tegen de rand van de ringrand te werken. Bij een DDT (Drop Dead Twice) grijp je de tegenstander bij zijn hoofd, laat je je op de mat vallen en dreun je het hoofd van je tegenstander de mat in. De makkelijkste manier om dit OMG! moment te realiseren is je tegenstander in een kettinggreep te pakken en **L2** en **R2** ingedrukt te houden om hem naar de touwen te slepen. Druk dan op **○** om hem over het bovenste touw te smijten. Hij ligt dan duizelig op de ringrand en is helemaal klaar voor je Ringrand DDT.

BARRICADE BREAK



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG

Smijt je tegenstander met een Irish Whip in één van de vier hoeken van de ringbarricade die de arena omsluiten. Ga op de tegenstander af en het OMG!-pictogram verschijnt. Druk op **△** om je tegenstander - afhankelijk van de gewichtsklasse van je Superstar - door de barricade te spietsen of hem erdoorheen te dreunen.

CATCH AFMAKERS



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG PLUS BEPAALDE AFMAKERS

Als je Superstar de RKO, Go 2 Sleep, Chokeslam, Superkick, World's Strongest Slam, Attitude Adjustment, Tombstone Piledriver, F-5, Brogue Kick, Spear, Rock Bottom, Very European Uppercut, WMD, Trouble In Paradise, Shell Shocked, Pedigree, Bull Hammer, Yes Lock of Codebreaker als afmaker heeft, dan kun je een tegenstander die op je afduikt, pakken met de afmaker door op **△** te drukken als OMG! op het scherm verschijnt. Dit is een perfecte manier om tegenstanders die hoge sprongen maken af te weren, want ze zullen hun springvaardigheden niet durven gebruiken zolang je een afmakerpictogram hebt.

DE DEADMAN'S DIVE—NIEUW!



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG; ALLEEN DE UNDERTAKER HEEFT DIT OMG! MOMENT

Ga met de Undertaker naar een tegenstander die in de ring staat en suf tegen de touwen leunt (sleep de tegenstander naar de touwen om dit op te zetten). Druk op **△** om de kenmerkende zelfmoordduik van de Undertaker naar buiten de ring te doen.

RING BREAK



ZIJN 3 OPGESLAGEN AFMAKERPICTOGRAMMEN VOOR NODIG; AANVALLER MOET EEN SUPER HEAVYWEIGHT ZIJN

Smijt je tegenstander met een Irish Whip in één van de hoeken van de ring. Terwijl ze suf in de hoek hangen, ga je op ze af en druk je op **△** als het OMG!-pictogram verschijnt. Je voert dan een Superplex op het bovenste touw uit waardoor de ring instort en je onmiddellijk wint door KO! Ring Breaks kunnen alleen gedaan worden in de volgende 1-On-1 matches: Normal Match, Extreme Rules, Last Man Standing en Submission.

LAARSTRAP MET HULP VAN HOEKPAAL—NIEUW!



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG

Smijt je tegenstander met een Irish whip naar de hoekpaal of sleep hem ernaartoe zodat hij ertegen leunt. Ga naar hem toe en druk op **△** om hem een trap tegen zijn schedel te geven.

SHELL SHOCKED/ATTITUDE ADJUSTMENT/CHOKESLAM TEGELIJK—NIEUW!



ZIJN 3 AFMAKERPICTOGRAMMEN VOOR NODIG; DE SUPERSTAR MOET ÉÉN VAN DE DRIE AANVALLEN ALS EERSTE AFMAKER-AANVAL HEBBEN; WEDSTRIJD MOET TEGEN DRIE OF MEER TEGENSTANDERS ZIJN

Smijt één van je tegenstanders met een Irish Whip in één van de hoeken van de ring of sleep hem ernaartoe. Smijt vervolgens een tweede tegenstander met een Irish Whip in dezelfde hoek - of sleep hem ernaartoe - waardoor de twee tegenstanders in de hoek geklemd zitten. Druk terwijl ze allebei nog suf zijn op **△** om een Shell Shocked, Attitude Adjustment of Chokeslam-aanval op beide tegelijk te doen!

DOOR KAMERKOOI SPIETSEN—NIEUW!



IS 1 AFMAKERPICTOGRAM VOOR NODIG; KAN ALLEEN IN EEN ELIMINATION CHAMBER

Smijt je tegenstander met een Irish Whip in een lege kooi van de kamer. Ga naar hem toe en druk op **△** om hem door de deur van de kamerkooi te spietsen.

ULTRAPLEX



ZIJN 3 OPGESLAGEN AFMAKERPICTOGRAMMEN VOOR NODIG; AANVALLER MAG GEEN SUPER HEAVYWEIGHT ZIJN

De Ultraplex is eigenlijk gelijk aan de Ring Break - alleen is dit wat er gebeurt als een Superstar die geen Super Heavyweight is, de aanval uitvoert. In plaats van dat je de tegenstander met een Superplex de ring in smijt, smijt je hem met de Ultraplex juist de ring uit.

LIMB TARGET SYSTEM (RICHTSYSTEEM LEDEMATEN)



Elke nieuweling kan tussen de touwen wild om zich heen slaan, maar de echte WWE Superstars stappen de ring in met een plan, waarmee ze hun tegenstander kunnen slopen en hem dwingen om genade te smeken.

In *WWE 2K14* kun je je nu speciaal richten op specifieke ledematen en daarop losgaan, totdat de tegenstander alleen nog maar hulpeloos toe kan zien hoe de scheidsrechter je tot winnaar uitroept. Je kunt de ledematen van een staande suffe, gegrepen of gevallen tegenstander aanvallen.

Voor hoofd van staande suffe/gegrepen tegenstander gaan	Houd ingedrukt + druk op
Voor arm van staande suffe/gegrepen tegenstander gaan	Houd R1 ingedrukt + druk op of
Voor been van staande suffe/gegrepen tegenstander gaan	Houd R1 ingedrukt + druk op
Voor hoofd van op de grond liggende tegenstander gaan	Houd R1 ingedrukt + druk op terwijl je bij het hoofd van je tegenstander staat
Voor arm van op de grond liggende tegenstander gaan	Houd R1 ingedrukt + druk op terwijl je terzijde van je tegenstander staat
Voor benen van op de grond liggende tegenstander gaan	Houd R1 ingedrukt + druk op terwijl je bij de benen van je tegenstander staat

Je weet dat je aanvallen succes hebben als je tegenstander dat lichaamsdeel beetpakt van de pijn. Als je dat ziet, is de overwinning nabij!

Als de ledematen van je tegenstander een beetje geblesseerd raken (aangegeven door de kleur oranje), krijgen ze mogelijk last van de volgende effecten:

HOOFD



ALS JE IEMANDS HOOFD SLAAT OF GRIJPT, IS DE KANS GROTER DAT ZE SUF BLIJVEN STAAN.

Een onderwerping op het hoofd richten, leidt vaker tot aftikken

ARM



DE KRACHT VAN DE TEGENSTANDER TIJDENS EEN BREAKING POINT-ONDERWERPING WORDT MINDER.

Een onderwerping op de armen richten, leidt vaker tot aftikken

BEEN










DE TEGENSTANDER KAN MINDER SNEL LOPEN.

Rennen gaat niet meer zo goed en de tegenstander kan tijdens het rennen ineenzakken. Een onderwerping op de benen richten, leidt vaker tot aftikken

TORSO



DE ADRENALINEMETER VAN DE TEGENSTANDER WORDT VERLAAGD.


Grijpaanvallen op staande sufte tegenstanders kunnen nu worden uitgevoerd na een Gut Kick (linker joystick  of  + ). Duw terwijl de tegenstander gebogen staat door de trap de linker joystick    +  om één van de vier grijpaanvallen bij sufheid uit te voeren.






Een onderwerping op de torso richten, leidt vaker tot aftikken

SPECIAL REFEREE BEDIENING



In een Special Referee Match heb je de mogelijkheid om beide vechters fair te behandelen - of niet! Je kunt net zo snel of langzaam tellen als je wilt bij buiten de ring zijn en vastpinnen, je kunt een onderwerpingscontrole doen (of niet!) als een Superstar vastzit in een Breaking Point-onderwerping en je kunt zelfs de beruchte Screw Job-afmaker uit de kast halen om een wedstrijd voortijdig te beëindigen!

Om een Screw Job te kunnen doen, moet je de Special Referee-meter vol laten lopen door de wedstrijd eerlijk te scheidsrechteren, valsspelende Superstars te waarschuwen en te treiteren. Als je Superstars aanvalt of te langzaam of te snel telt, dan loopt de meter leeg. Als de meter helemaal gevuld is en je favoriete Superstar heeft zijn tegenstander in een onderwerpingsgreep, dan kun je op  drukken - als dat aangegeven wordt - om de bel te laten gaan en overwinning door overgave te beslissen. Vervolgens kun je maar beter maken dat je uit de ring komt, want anders krijg je er geheid spijt van!



Tellen bij Vastpinnen/Buiten de ring	
Onderwerpingscontrole	
Overgave aankondigen	 tijdens onderwerpingscontrole
Screw Job	 als de Special Referee-meter gevuld is en de Superstar vastzit in een Breaking Point-onderwerping
Aantal overtredingen	

LET OP: dat je de scheidsrechter bent, betekent nog niet dat je je alles kunt veroorloven. Als je je Special Referee-meter helemaal leegmaakt omdat je iemand duidelijk bevoordeelt en je je werk niet goed doet, dan word je door een meer onpartijdige scheidsrechter vervangen!

I QUIT BEDIENING



Wil je dat iedereen zeker weet wie de beste Superstar is? Daag ze dan uit voor een "I Quit" match, waar twee Superstars op elkaar losgaan totdat één van de twee te kennen geeft dat hij ermee stopt.

In een "I Quit" match kun je je tegenstander op elke manier aanpakken die je wilt - zelfs voorwerpen zijn toegestaan in deze matches. Als je denkt dat hij genoeg gehad heeft, kun je hem of in een Breaking Point-onderwerping vastzetten (houd  ingedrukt) of druk op  als je vlak bij hem bent als hij op de grond ligt alsof je voor een vastpinpoging gaat.

Op dat moment moet je tegenstander de cursor in de "I Quit"-meter binnen het doelgebied stoppen om te voorkomen dat hij de match verliest. Je kunt een intimiderende pesterij (richtingstoetsen) doen om de meter door elkaar te schudden en het moeilijker te maken voor je tegenstander om door te gaan. Als onderin het scherm duidelijk de woorden "I QUIT" (ik stop ermee) verschijnen, dan is de match afgelopen!

Pogen om de tegenstander op te laten geven	 bij een gevallen tegenstander of doe een Breaking Point-onderwerping
Tegenstander intimideren	Richtingstoetsen tijdens "I Quit" minigame
Ontsnappen aan poging tot opgeven	 als de cursor in het doelgebied is
Onmiddellijk ontsnappen aan poging tot opgeven	 (kost 1 afmakerpictogram)

LET OP: een tegenstander intimideren kan hem net over het randje duwen en hem dwingen te stoppen, maar probeer het niet tegen iemand die nog steeds sterk is, want elke keer dat je het doet kost het je momentum.

BEDIENING BIJ EXTREME RULES



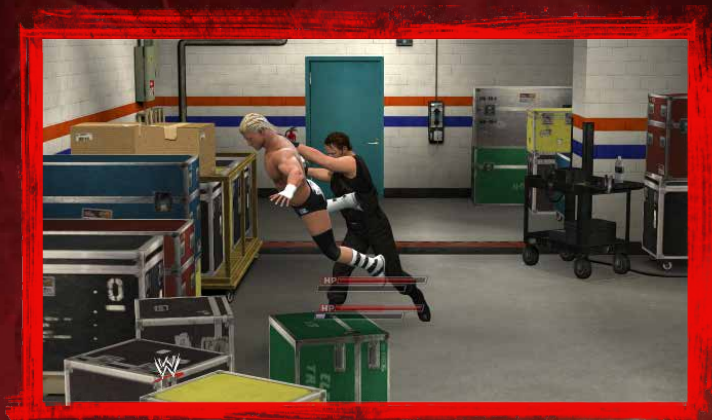
Bij een wedstrijd met Extreme Rules is de enige regel dat er geen regels zijn! Vecht buiten de ring, verkoop je tegenstander een dreun met een stoel en vecht totdat jullie allebei onder het bloed zitten!

Al deze bewegingen zijn van toepassing op wedstrijden waar je voorwerpen tegen je tegenstander kunt gebruiken. Maar als je ze gebruikt tijdens een wedstrijd zonder Extreme Rules, kun je gediskwalificeerd worden.

Slaan met voorwerp	Ⓢ terwijl je een voorwerp vasthoudt
Grijpen met voorwerp	ⓧ terwijl je een voorwerp vasthoudt
Voorwerp pakken/loslaten	L1
Tafel in brand steken	ⓐ als je naast een tafel staat en een opgeslagen afmakerpictogram hebt. Tafels kunnen ook in brand gezet worden tijdens Table Matches (tafelwedstrijden) als de voorwaarde voor Flaming Table Win (winnen bij tafel in brand) in de spelregels op AAN staat.
Rennend slaan met voorwerp	Ⓢ terwijl je een voorwerp vasthoudt en naar je tegenstander rent
Voorwerp ring in schuiven	Druk op L1 als je buiten de ring staat de linker joystick naar de ring + druk op L1

Ring inrennen met voorwerp	Ren naar de ring terwijl je een voorwerp vasthoudt
Voorwerp uit de ring gooien	Druk op L1 als je in de ring staat de linker joystick naar de touwen en druk op L1
Ring uitrennen met voorwerp	Ren in de richting van het ringtouw als je bij het ringtouw staat met een voorwerp in je handen
Voorwerp onder de ring verwijderen	L1 als je buiten de ring bij het midden van de ringrand staat

BRAWL BEDIENING



Soms wordt het nog extremer dan een match met Extreme Rules - en soms is het niet eens een match! Vergeet niet dat als je in een gevecht achter de coulissen terecht komt, de volgende aanvallen een paar van je standaard aanvallen vervangen.

Tegenstander gooien	Ⓢ
Specifieke Brawl-greep	ⓧ of ⓧ + linker joystick ↑ ↓ ← →
Omgevingsgrijsaanval	ⓧ als de tegenstander op een voorwerp in de omgeving leunt
Omgevingsafmaker	ⓐ als de tegenstander op een voorwerp in de omgeving leunt (afmakerspictogram benodigd)

TLC BEDIENING

TLC staat voor "tables, ladders & chairs" (tafels, ladders en stoelen) en daar zijn deze bewegingen dan ook voor bedoeld. Ze kunnen in elk type wedstrijd worden gebruikt waar tafels, ladders en stoelen in voorkomen!

BEWEGINGEN MET TAFELS



Aanval met tafel	terwijl je een tafel vasthoudt
Tafel klaarzetten	L1 terwijl je een tafel vasthoudt
Tafel verslepen	Houd L1 ingedrukt terwijl je bij tafel staat + duw de linker joystick
Tafel in hoek neerzetten	Linker joystick naar de hoek toe + terwijl je tafel/ladder bij de hoek vasthoudt
Tafel tegen touwen, barricade, rand ring, enz. leunen	Linker joystick in richting van voorwerp + terwijl je tafel/ladder vasthoudt
Grijpen met tafel	Druk op terwijl je een tafel vasthoudt om de verdediger suf tegen de tafel te zetten
Tegenstander bovenop tafel leggen	Druk op met je gezicht naar een tafel waar een suffice tegenstander tegenaan leunt, om die bovenop de tafel te leggen of sleep je tegenstander naar een klaargezette tafel toe

BEWEGINGEN MET LADDERS



Ladder oppakken	L1
Ladder neerzetten (terwijl je de ladder vasthebt)	L1
Klaargezette ladder of tafel verplaatsen	Houd L1 ingedrukt terwijl je naast een ladder of tafel staat
Ladder loslaten	Laat L1 los tijdens het slepen met de ladder
Ladder beklimmen (zonder tegenstanders op de ladder)	Linker joystick in de richting van de ladder + druk op L1
Ladder beklimmen (met één tegenstander op de ladder)	L1 vlak bij de ladder
Ladder in hoek, tegen touwen, ringrand of barricade leunen	Linker joystick richting van de hoek, enz. +
Leunende ladder oprennen	Houd L2 ingedrukt + linker joystick in richting van leunende ladder
Ladder oprennen & slaan	Houd L2 ingedrukt + linker joystick in richting van ladder +
Ladder oprennen & grijpen	Houd L2 ingedrukt + linker joystick in richting van ladder +

Ladder oprennen & naar andere ladder springen	Houd L2 ingedrukt + linker joystick in richting ladder + druk bovenaan ladder op L1
Ladder meppen en omver duwen	⬇ vlak bij de ladder
Ladder grijpen en omver duwen	⊗ vlak bij de ladder
Van ladder afklimmen	⬆ terwijl je op de ladder staat
Van de bovenkant van de ladder afklimmen	L1 bovenop de ladder
Hangend voorwerp grijpen	Houd rechter joystick ↑ ingedrukt om het voorwerp te grijpen en beweeg vervolgens de rechter joystick ↓ als de aanduiding op het scherm verschijnt
Zwakke klap	Druk op ⬇ als je samen met een tegenstander op een ladder staat
Hard slaan	Houd ⬇ ingedrukt als je samen met een tegenstander op een ladder staat
Grijpen op ladder	⊗ als je samen met een tegenstander op een ladder staat
Grijpen op ladder bij sufheid	⊗ als je tegenover een suffe tegenstander op een ladder staat
Afmaker op ladder	⬆ als je met een tegenstander op een ladder staat (afmakerpictogram moet beschikbaar zijn)
Afmaker op ladder (alternatief)	Linker joystick + ⬆ als je met een tegenstander op een ladder staat (afmakerpictogram moet beschikbaar zijn)
Aanval op ladder van tegenstander ontwijken	Linker joystick ↓ als tegenstander je op de ladder aanvalt
Hangende duikaanval	⬇ als je op de bovenste draadspanner staat en je tegenstander aan het hangende voorwerp hangt
Hangende grippaanval	⊗ als je vlak bij een tegenstander bent die aan het hangende voorwerp hangt
Hangende katapultaanval	Linker joystick in de richting van de tegenstander + ⬇ als je op de rand van de ring staat en je tegenstander aan het hangende voorwerp hangt

Om een Ladder-wedstrijd, TLC-wedstrijd of Money in the Bank-wedstrijd te winnen, moet je op een ladder klimmen om bij een voorwerp te komen dat boven de ring hangt. Gebruik de schaduw onder het hangende voorwerp om de ladder goed te zetten en klim dan helemaal naar boven.

Als je bovenaan bent, houd je de rechter joystick **↑** ingedrukt om het voorwerp te grijpen. Als de Superstar het voorwerp vast heeft, word je gevraagd om aan het voorwerp te trekken (Pull) met de rechter joystick **↓**. Als je goed timet, krijg je nog een kans om het voorwerp naar beneden te trekken. Maar pas op: als je timing niet goed is, moet je opnieuw beginnen.

LET OP: om een ladder omver te gooien zonder deze op te pakken is een klap (⬇) meestal het snelst. Maar als er één of meer Superstars op staan, is het sneller en effectiever om hem inclusief tegenstanders om te gooien door ernaartoe te lopen en op **⊗** te drukken.



Klim op de ladder en druk de rechter joystick **↑** om het hangende voorwerp boven de ring te grijpen.



Als je wordt gevraagd om het voorwerp te verwijderen, druk je de rechter joystick **↓** om het naar beneden te trekken.

BEWEGINGEN MET STOELN



Hoekaanval met stoel bij gevallen tegenstander	Ren terwijl je een stoel vasthoudt naar de gevallen (zittende) tegenstander in een hoek en druk op
Stoel in hoek vastzetten	Druk de linker joystick in de richting van de hoek terwijl je een stoel vasthoudt en druk op

LET OP: tijdens Table-, Ladder- en TLC-wedstrijden worden de bewegingen voor een Breaking Point-onderwerping vervangen door bewegingen voor een gerichte grijpaanval waarmee je je tegenstander door en tegen voorwerpen kunt rammen. Veel plezier!

BEDIENING VOOR EEN STEEL CAGE-WEDSTRIJD



Steel Cage Matches behoren tot de wreedste wedstrijden binnen WWE 2K14. De Superstars zitten in een kooi, omringd door genadeloze stalen hekken. De kooi houdt niet alleen de actie binnen de ring, maar kan ook als wapen tegen een Superstar worden gebruikt.

Kooi beklimmen	Linker joystick naar de kooimuur + L1
Duikaanval vanaf bovenkant kooi	als je bovenop de kooi zit. Kan gebruikt worden tegen een staande of op de grond liggende tegenstander
Tegenstander van kooi aftrekken	of onder een tegenstander die probeert de kooi te beklimmen
Stoppen met klimpoging	L1
Superplex die leidt tot een ontsnapping door de deur	Druk op vlak bij een suffe tegenstander in de linkerbenedenhoek van de ring
Tegenstander tegen kooiwand aan knallen	Houd ingedrukt en duw de linker joystick in de richting van de kooi (Hammer Throw - de vaardigheid om hamer te werpen - is vereist)
Tegenstander tegen kooiwand gooien	tegen een tegenstander die suf tegen de touwen hangt

BEDIENING VOOR HELL IN A CELL-WEDSTRIJDEN



Steel Cage-wedstrijden zijn al gevaarlijk, maar Hell in a Cell-wedstrijden kunnen het einde van je carrière betekenen! Alle bewegingen voor Steel Cage-wedstrijden kun je Hell in a Cell gebruiken, maar er zijn een paar supergemene aanvallen die je alleen kunt gebruiken in de gevaarlijkste wedstrijd die de WWE kent.

Tegenstander van bovenkant cel af gooien	⊗ vlak bij tegenstander aan rand van de cel
Omgevingsgriipaantal	⊗ tegen een vijand die bij de celwand staat
Celdak kapotmaken	Dreun de tegenstander op het midden van het celdak
Door kapotte celdak in ring vallen	Linker joystick naar de opening + L1
Celslopende afmaker	△ in de cel aan dezelfde kant als de presentatortafels (afmakerpictogram vereist)

BEDIENING VOOR ELIMINATION CHAMBER



Zes Superstars betreden de Elimination Chamber, maar slechts één zal als overwinnaar het strijdperk verlaten! Twee Superstars beginnen de wedstrijd en één voor één komen er vanuit de kamers meer binnen. Als een Superstar wordt vastgepind, ligt hij uit de wedstrijd. De wedstrijd gaat door totdat er nog één Superstar over is.

Naast de bewegingen voor Steel Cage-wedstrijden kun je in de Elimination Chamber de volgende speciale acties gebruiken:

Op bovenkant kamer klimmen	Linker joystick + L1 als je op de draadspanner staat
Naar beneden vanaf bovenkant kamer	L1
Tegenstander tegen kamerwand dreunen	Smijt tegenstander met een Irish Whip tegen de kamerwand
Muur van kamer beklimmen	Linker joystick naar de kamermuur + L1

BEDIENING VOOR TAG TEAM-WEDSTRIJDEN



Zorg voor twee keer zoveel actie als bij een gewone WWE-wedstrijd door met een partner in teamverband twee tegenstanders te bevechten! Bij gewone Tag Team-wedstrijden en Tornado Tag Team-wedstrijden win je door tegenstanders vast te pinnen of te onderwerpen.

Er mag steeds maar één teamlid in de ring actief zijn. De actieve speler kan zijn partner aantikken (tag) en zo zijn partner de actieve speler maken. Het actieve teamlid van het ene team moet door de actieve speler van het andere team worden verslagen. Bij een Tornado-wedstrijd zijn alle Superstars tegelijk in de ring en kan elk teamlid elk ander vijandelijk teamlid verslaan.

Tag (tikken)	Linker joystick naar de partner + L1
Dubbele teamgrijsaanval bij hoek	Breng een tegenstander met een Irish Whip naar jouw hoek en duw de linker joystick ←↓→+X ; je partner moet bij de draadspanner staan wachten, waar normaal gesproken een tag zou plaatsvinden.
Staande dubbele teamgrijsaanval	Ga naar je partner wanneer deze een tegenstander grijpt en duw de linker joystick ←↑↓→+X
Tag Team-afmaker	Als je een afmakerpictogram hebt, breng je een tegenstander met een Irish Whip naar jouw hoek (en je wachtende partner). Ga naar de tegenstander en druk op A
Tag-partner erbij roepen	R1 + Richtingstoetsen ↑↓
Wisselen naar besturen niet-actieve partner	<small>SELECT</small> □ (de computer bestuurt dan de actieve partner)

NIET-ACTIEVE TAG-PARTNER BESTUREN



Een tag-partner die op een tag wacht, kan zich vrijelijk langs de rand van de ring bewegen of stiekem tegenstanders aanvallen die te dichtbij komen.

Tegenstander in de buurt een klap verkopen	□
Touw naar beneden trekken (zodat tegenstander na Irish Whip uit de ring valt)	○
Om tag (wissel) roepen	L1
Tegenstander grijpen die vlakbij in ring is	X
Ring betreden	Linker joystick + L1
Op draadspanner klimmen	L2 + linker joystick naar hoek
Wisselen naar besturen actieve partner	<small>SELECT</small> □ (de computer bestuurt dan de niet-actieve partner)

BEDIENING VOOR INFERNO-WEDSTRIJDEN



Tijdens een Inferno-wedstrijd is de ring omringd door een muur van vlammen en kun je alleen winnen door je tegenstander in de fik te zetten! Als je tegenstander op de grond ligt, druk je op om hem naar de brandende rand van de ring te rollen.

Zodra je tegenstander bij de vlammen is, moet je op S drukken als de cursor op de meter het doelgebied bereikt. Je tegenstander moet herhaaldelijk in volgorde indrukken om aan de helse temperatuur te ontkomen.

LET OP: als je in vlammen dreigt op te gaan, moet je een van je opgeslagen afmakerpictogrammen gebruiken () om meteen aan het vuur te ontsnappen. Elke Superstar die ooit een Inferno-wedstrijd verloren heeft, zal je vertellen dat dat een prijs is die je er graag voor over hebt!

BEDIENING VOOR ROYAL RUMBLE



De Royal Rumble-eliminatiewedstrijd, waarbij 30 man elkaar over de touwen probeert te krijgen, is één van de beroemdste jaarlijkse WWE-evenementen. Alles mag, zolang je maar in de ring blijft!

Royal Rumble-afmaker	als de tegenstander suf tegen de touwen of een hoek hangt, onder de touwen of op de rand van de ring ligt
Tegenstander elimineren	als de tegenstander suf tegen de touwen of een hoek hangt, onder de touwen of op de rand van de ring ligt; volg daarna de aanwijzingen op het scherm op
Ander personage (na eliminatie)	Druk op toets omhoog of omlaag of op om door de Superstars te bladeren en druk op om een Superstar te selecteren.
Eliminatiepoging annuleren (bij overtreding)	L1
Meteen ontsnappen aan eliminatie	L1 (is 1 afmakerpictogram voor nodig)

PLAYSTATION®NETWORK

RANKED MATCHES (KLASSEMENT WEDSTRIJDEN)

Tijdens een klassement wedstrijd kun je het op PlayStation®Network opnemen tegen een tegenstander. Je prestaties hebben gevolgen voor je gegevens en rang op PlayStation®Network. Zorg ervoor dat je in topvorm bent voordat je de ring instapt voor een van deze superfelle wedstrijden. Elke wedstrijd waar je aan meedoet levert je prestige op, waarmee je in rang en titel stijgt.

PLAYER MATCHES (PROFIELMATCH)

Deze lijken op klassement wedstrijden en laten je het opnemen tegen een tegenstander online, maar de resultaten hebben geen gevolgen voor je rang op PlayStation®Network. Je kunt meedoen aan een aangepaste match (waarbij je zelf het type wedstrijd selecteert) of een sessie opzetten waarin je steeds tegen dezelfde tegenstander vecht.

COMMUNITY CREATIONS (CREATIES VAN DE COMMUNITY)

Deze functie geeft toegang tot door spelers uit de hele wereld gemaakte en geüploade content. Je kunt ook in de Create-modi zelfgemaakte creaties uploaden om aan de wereld te laten zien. Met de speciale browser voor creaties van de WWE-community kun je de uploads sorteren op meest recente bijdrage, meest gedownload en beste beoordeling. Je kunt geüploade content door middel van filters sorteren op type. Als je iets leuks tegenkomt, kun je daar commentaar bij plaatsen, er een beoordeling aan geven of het aan je lijst van favoriete downloads toevoegen.

MY INFO (MIJN GEGEVENS)

Hier kun je je statistieken op PlayStation®Network, prestige en gegevens van klassement wedstrijden bekijken, gesorteerd op type wedstrijd.

LEADERBOARDS

Kijk op de PlayStation®Network klassemmenten hoe je het doet in vergelijking met andere spelers op PlayStation®Network. Hoe meer klassement wedstrijden je wint, hoe hoger je staat. Heb jij het in je om de top van de WWE-berg te bereiken? Test hoe goed je op PlayStation®Network bent om daar achter te komen!

SUPERSTAR-VAARDIGHEDEN



DIRTY PIN (VALS VASTPINNEN)

Ga als je tegenstander bij de touwen gevallen is bij de touwen staan en pin hem vast met je beide benen op de touwen, zodat je een oneerlijk voordeel hebt en meer kans maakt om te winnen.



MOVE THIEF (BEWEGING STELEN)

Steel de afmaker van je tegenstander en gebruik die tegen hem door **R1** ingedrukt te houden en op richtingstoets **↑** te drukken om de Move Thief-vaardigheid te gebruiken. Vanaf dat moment heb je 20 seconden om de Afmaker uit te voeren. De verdediger moet op de grond liggen en de aanvallers moet vlak bij hem staan om de Move Thief-vaardigheid te kunnen gebruiken.



COMEBACK

Als je deze vaardigheid hebt, word je gevraagd om op **△** te drukken als je Superstar forse schade aan lichaamsdelen heeft opgelopen. Als je op tijd op de op het scherm getoonde toetsen drukt, kun je een dramatische comeback maken. Dit is niet mogelijk als je een afmaker beschikbaar hebt en je kunt het maar één keer per wedstrijd doen.



HAMMER THROW (HAMER WERPEN)

Houd **○** ingedrukt nadat je een tegenstander een Irish Whip hebt gegeven om deze tegen een draadspringer en dan eroverheen of over de touwen op de vloer van de arena te gooien.



RESILIENCY (WEERSTAND)

Superstars die deze vaardigheid hebben, kunnen daar één keer per wedstrijd gebruik van maken om de kans om aan een vastpinpoging of een onderwerping te ontsnappen fors te vergroten. Druk op **L1** als je vastgepind wordt door je tegenstander of in een onderwerping zit.



OUTSIDE DIVES (UIT DE RING DUIKEN)

Druk op **□** als je de touwen ingaat of ren door de ring en druk bij de touwen op **○** om een duikaanval of een rennende duikaanval uit te voeren tegen een tegenstander buiten de ring.



SPRINGBOARD DIVES (KATAPULTDUIK)

Houd de linker joystick naar de touwen ingedrukt en druk op **○** als je vlak bij de touwen bent of daarnaartoe rent, om een katapultduik vanaf de ringrand uit te voeren. Als je een gevallen tegenstander op een presentatortafel hebt liggen, ga dan op de rand van de ring vlak bij de tafel staan. Houd de linker joystick ingedrukt en druk op **○** om een vernietigende katapultduik op de tafel uit te voeren.



LEVERAGE PIN (HEFBOOMVASTPINAANVAL)

Superstars met deze vaardigheid kunnen rennende aanvallen en grijpaanvallen bij sufheid van een zwaar gehavende tegenstander omzetten in een zogenaamde "hefboomvastpinaanval". Ze kunnen bij een suffe tegenstander met de rechter joystick **↑↓** ook zo'n aanval inzetten. Bij een dergelijke aanval kan de verdedigende Superstar proberen om normaal te ontsnappen door het blauwe gebied van de ontsnappingsmeter te bereiken. Als de verdedigende Superstar ook deze vaardigheid heeft, kan hij de hefboomaanval omzetten in een eigen vastpinaanval door het gele deel van de meter te bereiken.



RING ESCAPE (ONTSNAPPING UIT DE RING)

Druk als je vlak bij de onderkant van de touwen bent op **L1** om er onderdoor de ring uit te glijden en aan je tegenstander te ontsnappen. Je kunt deze vaardigheid maximaal drie keer per wedstrijd gebruiken.

WIST JE DAT...

... als je tegenstander je probeert te grijpen, je op **⊗** kunt drukken om hem in de houdgreep te nemen? Druk meerdere keren op **⊗** om het gevecht te winnen en de overhand te krijgen!

... je de kussens van de draadspanners op de hoeken van de ring kunt verwijderen? Beweeg de linker joystick in de richting van de draadspanner en druk op **⊗**.

... dat je bij een Irish Whip kunt bepalen in welke richting de tegenstander zal rennen door de linker joystick in die richting te duwen?

... je sneller van sufheid herstelt door meerdere keren op de toetsen te drukken?

... er maar één manier is om te ontsnappen uit het bouwsel van Hell in a Cell? Je moet met een speciale afmaker een muurpaneel kapotmaken aan dezelfde kant als de tafels van de presentatoren.

... je hard kunt slaan vanuit een naar voren gerichte grijphouding (front facelock, side headlock en wrist lock) en na het blokkeren van een slag of trap?

... dat de presentatorstafel eerst moet worden leeggemaakt voordat je er een tegenstander doorheen kunt gooien? Ga naar de presentatortafel en druk op **L1** om de bedekking te verwijderen. Breng daarna je tegenstander met een Irish Whip naar de tafel en grijp hem vervolgens om hem bovenop de tafel te leggen. Ga bij de tafel staan en druk op **L1** om op de tafel te klimmen, druk op **⊗** om de tegenstander vast te grijpen.

... dat bepaalde aanvallen veranderen in een vastpinpoging als je op **○** zodra die toets op het scherm te zien is? Let goed op of je hem ziet!

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING: De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "restricted computer software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een onderaannemer van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De Aannemer / Producent is de Licentiegever op de locatie die hieronder wordt vermeld.

VERHAAL SMOGEL KUNDE: Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst, en denhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeclaimstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

VERLIJWARSING: Je gaat ermee akkoord Licentiegever, haar partners, licentiegevers, dochterondernemingen, aannemers, staf, directieuren, medewerkers en vertegenwoordigers te vrijwaren, te behoeven en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit je handelingen of het nalaten te handelen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

OVERIGE: Deze Overeenkomst vormt de volledige overeenkomst inzake deze licentie tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande overeenkomsten en verklaringen tussen hen. De Overeenkomst kan alleen worden gewijzigd door een schriftelijke verklaring die door beide partijen is ondertekend. Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSING RECHT: Deze Overeenkomst is onderworpen aan en opgesteld (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud hiervan de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat zijn binnen wier jurisdictie de hoofdstigting van Licentiegever valt (New York County, New York, U.S.A.). Beide partijen gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit kan worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van samenzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de V.S. Partijen gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

CUSTOMER SUPPORT

TECHNICAL SUPPORT

If you are experiencing problems with the running of one of our titles, you may contact our Technical Support staff in one of several ways:

Before contacting Technical Support, please be prepared. In order to assist you as efficiently as possible, please describe the circumstances, including any error messages, of your problem as clearly as possible.

TECHNICAL SUPPORT CONTACT DETAILS

UNITED KINGDOM

Telephone (0870) 1242222 / calls charged at the national rate
Monday to Saturday 13:00 to 07:00 (GMT) excluding bank holidays

E-mail take2@europesupport.com

Website <http://support.2k.com>

NEDERLAND / BELGIE

Nederland 0900-2040404 (EUR 0,80ct p/m)

Belgie 0902-88078 (EUR 0,80 ct p/m)



Powered by
Wwise
audio pipeline solution



Brn- en/of objectcode voor onderliggende software voor "WWE 2K14" © 2005-2013 Take-Two Interactive Software, Inc. Uitgegeven door 2K. 2K, Take-Two Interactive Software, Inc. en haar respectievelijke logo's zijn handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle WWE-programmering, namen van talenten, afbeeldingen, gelijkenissen, slogans, worstelmoves, merken, logo's en copyrights zijn het exclusieve eigendom van WWE en haar dochterondernemingen. Ontwikkeld door YUKE'S Co., Ltd. YUKE'S Co., Ltd. en haar logo's zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van YUKE'S Co., Ltd. Maakt gebruik van Bink Video. Copyright © 1997-2013 RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. Alle andere handelsmerken, logo's en copyrights zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaars. "WWE 2K14" © 2013 WWE. Alle rechten voorbehouden.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia **1300 365 911**
Calls charged at local rate

Belgique/België/Belgien **011 516 406**
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika **0225341407**

Danmark **90 13 70 13**
Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Deutschland **01805 766 977**
0,14 Euro/Minute

España **902 102 102**
Tarifa nacional

Ελλάδα **801 11 92000**

France **0820 31 32 33**
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

ישראל – יפאר מוצרי צריכה
09-9560957 פקס **09-9711710** טלפון תמיכה
www.isfar.co.il בקרו באתר

Ireland **0818 365065**
All calls charged at national rate

Italia **199 116 266**
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro
+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro
+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta **234 36 000**
Local rate

Nederlands **0495 574 817**
Interlokale kosten

New Zealand **09 415 2447**
National Rate
0900 97669
Call cost \$1.50 (+ GST) per minute

Norge **820 68 322**
Pris: 6,50,-/min, support@no.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Österreich **0820 44 45 40**
0,116 Euro/Minute

Portugal **707 23 23 10**
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

Россия **+ 7 (495) 981-2372**

Suisse/Schweiz/Svizzera **0848 84 00 85**
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

Suomi **0600 411 911**
0,79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

Sverige **0900-20 33 075**
Pris 7,50,- min, support@se.playstation.com
Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

UK **0844 736 0595**
National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.

This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.



BLES-01937

"PS", "PlayStation", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555413404