

 XBOX 360.

WWE 2K15



2K



WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.



TECHNISCHER KUNDENDIENST:

Für technischen Support und Kundenbetreuung besuchen Sie bitte die 2K-Website <http://support.2k.com>, wo Sie Antworten auf die meistgestellten Fragen in der Selbsthilfe-Wissensdatenbank finden.

Sollte Ihr Problem dadurch nicht gelöst werden, können Sie eine Frage über den Tab "ANFRAGE EINREICHEN" stellen.

Beachten Sie bitte, dass Online-Features von **WWE 2K15** bis **Mai 2016** verfügbar sind, wir uns allerdings das Recht vorbehalten, Online-Features 30 Tage nach vorheriger Ankündigung zu verändern oder einzustellen.
Weitere Informationen unter www.2ksports.com/serverstatus.

XBOX 360 CONTROLLER



SPIELSTEUERUNG

KETTENGRIFFE

Im Stehen ausgeführte Griffe werden bei **WWE 2K15** durch einen dieser vier Kettengriffe eingeleitet: Einen Kettengriff baust du auf, indem du dich einem nicht ermüdeten, stehenden Gegner näherst und **A** drückst sowie gleichzeitig **↑/↓/←/→** bewegst.

Griff (5 verschiedene Arten):

A + **↑/↓/←/→** oder einfach **A** ohne **↑/↓/←/→**

Haltegriff wechseln: **↑/↓/←/→**

Breaking Point Submission: **A** halten

Schlag/Starker Schlag: **X** drücken oder gedrückt halten

Gegner durch den Ring ziehen: **LT** + **RT** gedrückt halten und **↑/↓/←/→** bewegen

Irish Whip: **B**

Kettengriff lösen: **LB**

BETÄUBUNGSGRiffe

Betäubungsgriffe führst du aus, indem du dich ermüdeten Gegnern von vorne oder hinten näherst und einfach **A** drückst. Alternativ drückst du **A** und bewegst **↑/↓/←/→** in eine beliebige Richtung für einen starken Griff.

Griff (5 verschiedene Arten): **A** oder **A** + **↑/↓/←/→**

Breaking Point Submission: **A** halten

Gegner umdrehen: **↑/↓/←/→**

Im Kettengriff halten: **LT** + **RT** gedrückt halten und loslassen

GEGNER NEU POSITIONIEREN

Mit **↑/↓/←/→** positionierst du einen am Boden liegenden oder ermüdeten Gegner neu.

ERMÜDETER GEGNER

Gegner hochheben: **↑**

Gegner umdrehen: **↑/↓/←/→**

Gegner hochheben und sich hinter ihn stellen: **↑** **↓**

ERMÜDETER GEGNER IN DER ECKE

Gegner umdrehen: **↑/↓/←/→**

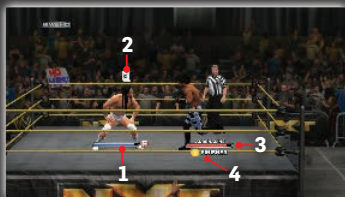
Hochheben und oben auf Turnbuckle platzieren: **↑** **↓**

In Tree Of Woe platzieren (kopfüber in der Ecke hängen): **↑** **↓**

ERMÜDETER GEGNER IN DEN SEILEN

Gegner auf mittlerem Seil platzieren: **↑/↓/←/→** in beliebige Richtung

SPIELBILDSCHIRM



- 1. Schwunganzeige:** Schwung baust du durch Angriffe und Taunts auf.
- 2. Reversal-Hinweis:** Drücke rechtzeitig **RT**, um den Angriff des Gegners zu kontern.
- 3. Adrenalin-Anzeige:** Ist sie leer, kannst du vorübergehend nicht laufen.
- 4. Signature/Finisher:** Drücke **Y**, sobald der Hinweis angezeigt wird, um deine(n) Signature/Finisher auszuführen.

2K SHOWCASE - NEU!

2K Showcase stellt dir einige der größten Momente, Rivalitäten und epischen Begegnungen von **WWE** detailliert vor. 2K Showcase enthält hochwertige Filmaufnahmen, authentische Audiokommentare von **WWE**-Superstars, historisches Bildmaterial aus **WWE**-Sendungen, jede Menge freischaltbare Inhalte und vieles mehr. Spieler können den erbitterten Wettstreit von John Cena und CM Punk von 2011 bis 2013 sowie den gnadenlosen Konkurrenzkampf zwischen Triple H und Shawn Michaels nachstellen, der von 2002 bis 2004 geführt wurde. Unermüdliche Krieger, die ihren Willen und ihre Kraft darüber hinaus messen wollen, haben in Kürze die Möglichkeit, zusätzliche Inhalte für 2K Showcase herunterzuladen.

Bei jedem Kampf, in dem du antrittst, gibt es außerdem mehrere Bonusziele, die du jederzeit im Pausenmenü ansehen kannst. Wenn du sie erreichst, wirst du reich belohnt: Du schaltest neue Superstars, Manager und Kleidung frei, die sich in allen anderen Spielmodi verwenden lassen. Das heißt, du kannst die Match-ups deiner Träume zwischen alten und neuen **WWE**-Superstars verwirklichen!



WHO GOT NXT – NEU

In Who Got NXT erleben Spieler die Entwicklung und den Aufstieg einer **WWE**-Hoffnung durch die NXT-Ränge, bis dieser Kämpfer Vollmitglied des aktiven **WWE**-Rosters wird. Who Got NXT enthält handverlesene Talente aus dem NXT-Programm. In jedem Kapitel werden verschiedene Kämpfe präsentiert, die von historischen Momenten und Rivalitäten beeinflusst wurden. Durch das Abschließen der Match-Zusammenstellung eines NXT-Superstars machst du diesen fit für den Einsatz in anderen spielbaren Modi wie Exhibition oder **WWE**-Welt und kannst ihn individualisieren. Und wer sich als würdig erweist, indem er den Modus mit allen NXT-Stars durchspielt, darf sich auf eine noch größere Herausforderung freuen!



ERSTELLTE WWE-INHALTE

Die umfangreichen Anpassungsmöglichkeiten in **WWE 2K15** bieten dir eine unglaubliche Vielzahl an Optionen, um dein eigenes **WWE**-Erlebnis zu erstellen.

ERSTELLTER SUPERSTAR: Erstelle deinen eigenen Superstar oder passe eine Auswahl von **WWE**-Superstars an!

SUPERSTAR-ZUBEHÖR: Färbe Ring- und Einzugskleidung um, ohne sie vollkommen neu erstellen zu müssen.

ERSTELLTER EINZUG: Lass einen Superstar die Arena auf einzigartige und protzige Weise betreten.

ERSTELLTES MOVE-SET: Wähle aus Hunderten von Moves, um deinen Superstar mit einem individuellen Arsenal auszustatten.

ERSTELLTE ARENA: Passe deine eigene **WWE**-Arena an und kämpfe darin.

ERSTELLTE CHAMPIONSHIP: Erstelle einen brandneuen Championship-Titelgürtel oder bearbeite das Aussehen eines bereits vorhandenen **WWE-CHAMPIONSHIP**-Titelgürtels.

ERSTELLTES LOGO: Erstelle deine eigenen Logos von Grund auf neu!

COMMUNITY-INHALTE: Lade deine Inhalte online hoch und teile sie mit der **WWE**-WELT!



WWE-WELT

Der **WWE**-Welt-Modus ist wieder da und besser als je zuvor! Fülle deinen dynamischen Kalender mit deinen eigenen Shows und Pay-per-Views. Lege Roster für mehrere Marken fest, erstelle Rivalitäten und Allianzen und weise Championships zu, während du in deiner eigenen **WWE**-Welt spielst und nahezu endlose Möglichkeiten entdeckst.



WWE 2K15 IS DEDICATED TO

CONNOR "THE CRUSHER" MICHALEK

WWE 2K15 GAME CREDITS

YUKE'S

PRODUCER/SENIOR VICE PRESIDENT

Hiroimi Furuta

SENIOR TECHNICAL DIRECTOR

Hiroki Ueno

SENIOR CREATIVE DIRECTOR

Taku Chihaya

SENIOR TECHNICAL MANAGEMENT DIRECTOR

Shintaro Matsubara

SENIOR ART DIRECTORS

Yoshio Togiya
George K Ito
Makio Yamanaka

SENIOR TECHNICAL DIRECTORS

Takashi Takezawa
Takanori Morita

TECHNICAL DIRECTORS

Tsukasa Kato
Hiroshi Fukuda

INTERFACE ART DIRECTOR

Kazunari Nike

MAIN GAME DESIGN DIRECTOR

Naoto Ueno

GAME DESIGN DIRECTOR

Shinsuke Goto

ART DIRECTORS

Koji Makino
Takashi Komiya
Masahiro Nakatani

R&D TEAM

SENIOR TECHNICAL DIRECTORS

Hiroki Ueno
Nobuyoshi Ono
Hideki Suzuki
Masamichi Takano
Akitsugu Hirano

TECHNICAL DIRECTOR

Masashi Ishikawa

LEAD PROGRAMMERS

Ma Wenchao
Yousuke Sawada

TECHNICAL ARTIST

Jason Barnidge

PROGRAMMERS

Kazuki Iiboshi
Hidehiro Bushisue

SENIOR VP/ CHIEF CREATIVE OFFICER

Norifumi Hara

ASSISTANT TECHNICAL DIRECTORS

Reiji Sato
Koji Hayashi

Masahito Hasegawa
Junichi Taguchi
Kenichi Yamamoto
Shunsuke Hanabusa

LEAD PROGRAMMERS

Atsushi Narita
Takayuki Kiyohara
Masayuki Makita
Takuya Suzuki
Yoshiro Aoki
Tsubasa Ando
Takuya Ishibashi

PROGRAMMERS

Hayato Ebina
Koichi Sato
Masaki Saito
Tsuyoshi Kobayashi
Emi Ishii
Satoshi Inoue
Takumi Hirokawa
Hidenori Masaki
Yohhei Hosokawa
Hiroshi Kanda
Sotaro Arakawa
Akihisa Shiota
Michia Shimazu
Yusuke Kakumoto
Yuzuru Nakamura
Taichi Nagano
Takafumi Yasuda

PROGRAM ASSISTANT MANAGER

Fumio Yurugi

SYSTEM PROGRAM ASSISTANT

Shingo Yoneda

ASSISTANT CREATIVE DIRECTORS

Takuro Yamamori
Takayoshi Akasaka

LEAD GAME DESIGNERS

Hidekazu Tanaka
Kenji Nakamura
Shinichi Miyamoto

GAME DESIGNERS

Miho Watanabe
Daisuke Ohno
Tatsuya Watanabe
Takeshi Yokogawa
Naotaka Hotta

SOUND DESIGNER

Masato Ushijima

ASSISTANT ART DIRECTOR

Ari Sawada

LEAD MODELING ARTISTS

Kazuhiro Saito
Akira Sasagawa
Takahiro Banba

MODELING ARTISTS

Takashi Domaie
Kyohei Hosomi
Kazuyuki Isayama
Shiho Sato
Miho Hashimoto
Jie Wei
Yuki Matsumoto

Kenji Kawabata
Yuu Hara
Masaaki Hashimoto
Takanori Akiyama
Hayato Odeishi
Shinya Ozawa
Keiko Zama
Junichi Koshino
Motoshi Hiro
Akihisa Sako
Kouta Okada
Shoki Yaguchi
Christian Hagedorn
Tetsuya Imaki
Yoshihisa Sato
Sho Sato
Sakura Hori

ASSISTANT INTERFACE ART DIRECTOR

Satoshi Kakutani

INTERFACE ARTISTS

Yuzuru Hiroki
Miho Shiota
Naomi Kaneda
Takuya Kawamori
Risa Adachi
Futaba Kataura
Erika Kihata

ASSISTANT ANIMATION DIRECTORS

Mitsuo Shimizu
Takashi Watanabe
Chizuru Ogura
Yuki Akaba

LEAD ANIMATORS

Tatsuya Maki
Takahiro Oshida
Kazuya Inoue
Tatsuya Shimozaki
Kate O'donnell

ANIMATORS

Tsuyoshi Fukuhara
Kazuyuki Miyake
Yoshiyuki Iwai
Manami One
Hiroyuki Wada
Masaru Kishi
Naoki Ishiyama
David Ong
Anjelina Quijano
Loonie Baranco
Megan Goldbeck
Yuuki Kato
Ryo Takagi
Hiroyuki Uchida
Makoto Yamamoto
Fumihiro Maruno
Kodai Nanba
Akinari Izumi
Kazuki Yamada
Yoshiya Yamada

GAME DEVELOPMENT ASSISTANTS

Naoto Kuge
Munechika Suzuki
Junichi Hiraoka
Sayaka Morishima
Fumina Kuwahara

Katsuaki Takahashi
Yuhei Ishihara
Tomohiko Suwa
Yuki Miyauchi
Haruka Kobayashi
Masato Nojiri

QA ASSISTANT DIRECTORS

Masaki Izuoka
Ryo Ohura

LEAD QA MANAGER

Masayuki Soneda

QA MANAGER

Mamoru Ozaki

QA ADMINISTRATORS

Rie Kikuchi
Sumie Ikeda

LEAD TESTERS

Takamasa Uchida
Kino Sakagami
Naho Kurihara

TESTERS

Akimichi Nagayama
Yuki Hayashi
Kazuto Kudo
Satoko Nagamine
Mayumi Jo
Hiroe Kawaguchi
Yuto Shiraki
Daisuke Okiyama
Mariko Ogawa
Naoto Oka
Kenji Matsumura
Nishiyama Masaharu
Ayako Urabe
Hanana Ono
Takahiro Kawasaki
Shohei Nakajima
Yuji Tatezumi
Hikaru Kojima
Ayami Yokota
Aika Takeda
Ryoma Kubota
Tetsushi Matsumoto
Mizuki Mimino
Yasuyuki Arakawa
Takahashi Ryosuke
Kouhei Murase

TRANSLATION MANAGER

Derek Kessler

TRANSLATORS

Rie Ishida
Leo King
Yoko Sato
John Daniels

IT SUPPORT

Kentaro Seto
Koji Tomita
Kazunori Nakagawa
Syuji Matsudaira
Tadashi Nakamura

ADMINISTRATION SUPPORT

Tsuneharu Sasaki
Junko Miyamoto
Satomi Takao
Natsuko Hagiwara

LEGAL DEPARTMENT

Keiko Sakaguchi
Yasuyuki Yamamoto

FINANCE DEPARTMENT

Naoki Hama
Hiroto Taniguchi

"SUGARCUT, LLC."

Ryu Takada
Toshiji Hazumi
Shirou Mikata
Yuichi Ashibe
Yukihiro Fujitani
Kazuki Mori
Nobuyuki Bansyo

"AMZY CO., LTD."

Kazuhiro Matsuda
Kaoru Mizoguchi
Ryusuke Watanabe
Tomohiro Goto
Takahiro Hara
Wataru Yoshikawa

SOUND AMS INC.

Momo Michishita
Nobuhiro Oouchi
Shihori Tenmadate
Yasuhiro Tamaki
Munenori Nakano
Tetsuya Shirakawa
Asumi Miyamoto
Chan Kean Yi
Tarou Kubo
Kei Takahashi
Yumika Nomura
Takumi Eguchi
Shingo Shoji
Takumi Tamagawa
Shunsuke Hosono
Kenta Yoshimura

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD

Kai Gushima
Neha Bansal
Shobhna Deepak
Aroonabh Borah
Gaurav Sharma
Pradeep Kumar
Mayank Rajpoot
Surendra Singh
Jalaluddin
Bombahadur Gurung
Anshuman Singh Sengar
Vineet Pandey
Varish Pratap Singh
Nayyar Alam
Arun Dhama
Anoop Jaiswal
Nitin Kumar
Shaibal Dutta
Anirudh Bhattacharya
Lalitha Chandran
Sujanitha Shankar

"CREEK & RIVER CO.,LTD."

Yuki Ito
Yoshinori Ito
Naoki Sera
Hisashi Tohyama
Tatsuo Suzuki
Hiroshi Tanaka
Yoshikazu Sakurai
Yuuki Ito
Hiromi Muto
Hiroyasu Suzuki
Masashi Osumi
Narimi Okue
Takashi Sakai
Kohei Gushiken
Hwanghyun Choi
Makoto Nishiide

"KYOS CO.,LTD."

Naoko Kino

VIRTUOS LTD.

Ryo N.
Zhao C.
Yang P.L.
Jiang S.Y.
Shen S.S.
Hiroyuki H.
Cao Y.
Andrea C.
Tian D.
Wilson L.
Wu W.
Liu Q.
Li D.
Zhang P.
Huang Z.L.
Zheng Z.X.
Chen Y.T.
He M.M.

ADDITIONAL COLLABORATION COMPANIES

Digital Hearts Co., Ltd.
G-Style
Jellythink
Charabans, Inc
Xeen Inc.

SPECIAL THANKS

Yuke Taniguchi
Tatsuhiko Sugimoto
Masamichi Ito
All Yuke's Staff
Shun Yamaguchi

VISUAL CONCEPTS DEVELOPMENT TEAM

PRESIDENT

Greg Thomas

EXECUTIVE PRODUCER

Mark Little

SENIOR PRODUCER

Arnaud Frey

ASSOCIATE PRODUCER

Andrew Krensky

LICENSOR MANAGER

Steve Islas

PRODUCTION ASSISTANT

Dino Zucconi

SENIOR DESIGNERS

Bryan Williams
Jason Vandiver

DESIGNER

Ramelle Ballesca

DESIGNER, WWE UNIVERSE

Cristo Kyriazis

CO-DESIGNER, 2K SHOWCASE

Shane Kemp

STUDIO AUDIO DIRECTOR, AUDIO
Joel Simmons

AUDIO DIRECTOR, SOUND/AUDIO
Vince Pontarelli

AUDIO MANAGER, AUDIO
Sean Charles

LEAD SOUND/AUDIO DESIGNER
Josh Jones

**ASSOCIATE AUDIO & DIALOGUE
DESIGNER**
Bryan Sherrill

**AUDIO TECH AND ADDITIONAL
ENGINEERING**
Daniel Gardopée
Todd Gunnerson

AUDIO TEAM SPECIAL THANKS
Brandon Horgeshimer

ART DIRECTOR
Lynell Jinks
LEAD CHARACTER ARTIST
Jon Gregory

ANIMATION TEAM LEAD
Shane Kemp

LEAD ANIMATOR
Jessica Wu

ANIMATORS
Brandon Bailie
Brandon Rust
Champin Chen
Darrel Christian
David Parsons
Eric Sturgeon
Gal Roth
George Banks
Hannah Addington
Isabela Bradley
Jeremiah Stewart
Kai Cabrera
Liesl Tan
Ryan Walker
Santiago Nunez
Shawn Nelson

MANAGER, TRANSLATION
Yuri Tanaka

TRANSLATORS
Akane Yamamoto
Anne Awaya

MUSIC AND TALENT LICENSING
Debbie Fingerman

PRODUCTION INTERN
Derek Donahue

**VISUAL CONCEPTS
DEVELOPMENT TEAM
SPECIAL THANKS**

Drew Como
Dan Cooper
Antonio Lee
Jimmie Yoo
Chris Chiou
Darin Ito
Nobu Taguchi
Celian Varini

Thomas Ban
Guyman de Hom
Jack Leung
Chris Kalos
Sabine Blair
John Friar
Bruno Buzzetti
Josh Atkins
Robert Clarke
Etienne Grunenwald
Reiko Fujimoto
Tony Lovegren
Ben McIntosh
Eric Massoud
Mark Hamilton
Jason Sereno
Robert Nelson

**2K WWE TEAM
EXTERNAL CONTRACTORS**

PHOTOGRAPHER
David Knox

PHOTOGRAPHER'S ASSISTANT
Shane Bartlett

COMMENTARY WRITERS
Kevin Asseo
Brian Shields, Principal, Mighty Pen
& Sword, LLC
Kevin Sullivan

**MODEL REVIEWS,
RENDERS, STYLE GUIDES**
Alliance Studio, Inc.
Albert Chen
Justin McFarland
David Genoshe
Darryl Pittmon
Britney Winthrope
Eddie Yang
Steve Wang
Jenny Cai

SUPERSTAR MATCH-UP SCREENS
Petrol Advertising

**CHARACTER
MODEL BUILDERS**

MINELOADER

DIRECTOR OF ART PRODUCTION
Xu Zhen

ART PRODUCER
Wang Wei

ASSOCIATE PRODUCER
Gao Xin
Hu Haijiang

PROJECT MANAGER
Zhao Yan

ART DIRECTOR
Zhao Yan
Han Tao

TECHNICAL ARTIST
Zhao Yan

ARTIST
Han Yuexin
Han Tao
Kong Chao
Li Ning

Sun Ning
Tian Feng
Yan Han
Yang Yang
Zhang Teng
Zhao Yan

**WINKING ENTERTAINMENT LTD.
VP OF ART PRODUCTION**
Aria Chang

ART PRODUCTION DIRECTOR
David Clement

ART MANAGER
Eileen Yin

PROJECT MANAGER
Hilary Lu

**BUSINESS DEVELOPMENT
MANAGER**
Rita Liu

ART LEADER
Fu Jun Jin

SENIOR ARTIST
Zhiyin Cai
Shanshan Chen

ARTIST
Jianshi Chen
Xiaosan Zheng
Huan Qian
Yong Cao
Fumin Sun
Xiaodong Cheng

ORIGINAL FORCE
Project Managers
Nancy Chen
Clio Qin
Shirley Wong

ART DIRECTOR
Hill Ye

TECHNICAL DIRECTOR
Li Song

LEAD CHARACTER ARTIST
Wang Haiqing

LEAD TECHNICAL ARTIST
Wang Qian

SENIOR CHARACTER ARTIST
Wang Yiwen
Han Xiaowei

**INTERMEDIATE
CHARACTER ARTIST**
Li Ming
Wang Yun
Liang Yuanshen
Qu Wenyong

SENIOR TECHNICAL ARTIST
Feng Hu

**INTERMEDIATE TECHNICAL
ARTIST**
Chen Zhi Bin
Chen Shun Peng
Wang Su Zhen

FACIAL SCANNING

Pixelgun Studio
Timothy Valka
Anton Dawson
Brian Freisinger
Simranjit Mahil
Erin Cardoo
Sam Nordemann
Alison Kellom
Leif Ekelund
Lucy Dawson

CROWD SIGN ARTISTS

Daniel Valvo
Jason Sereno
Marcus Williams

**MOTION CAPTURE
TALENT SECTION**

Adam Pearce
Alan Ricardez
Alby Castro
Cassidy Riley
Drew Hankinson
Gregory Marasciulo
Harry Smith
Jamar Shipman
Jeremy Ingram
Joel Ferreira
Marie Kanoho
Marty Rubalcaba
Melissa Anderson
Michael Hettinga
Michael Montoya
Michael Sharrer
Mike Brendli
Ray Carbonel
Retesh Bhalla
Scott Colton
Tracy Sharrer
Tyshaun Prince
Velina Brown
William Spradlin

**ONLINE IMPLEMENTATION
SERVICES PIXELTAMER.NET****CEO**

Carsten Orthbandt

NETWORK ENGINEER

Christoph Pech

**HOUSE OF MOVES MOTION
CAPTURE STUDIOS****CEO**

Brian Rausch

**BUSINESS DEVELOPMENT
MANAGER**

Jimmy Corvan

TECHNICAL SUPERVISOR

Dj Hauck

SENIOR PRODUCER

Heather Mccann

PRODUCER

Colleen Crosby

LINE PRODUCER

Katie Gravette

STAGE MANAGER

Troy Reynolds

CAPTURE OPERATOR

Annie Wildmoser

STAGE ASSIST

Brian Wilson

VIDEO LEAD

Nikola Dupkanic

CAMERA OPERATOR

Brooks Ludwick
Elisha Christian
Jon Schwarz
Mike Mohan
Paul Sun
Sergio Maggi

POST PRODUCTION COORDINATOR

Reshan Sabaratnam

ANIMATION SUPERVISOR

Eric Lashelle

LEAD ANIMATOR

Aaron Lambert

ANIMATOR

Jim Lipscomb
Ryan Torrey

Pipeline Td

Cerina Tahir
Chad Provencher

CHARACTER TD

Destiny Bradley

MOTION EDITOR

Chad Schoonover
Jose Chaldez
Devon Roderick
Emily Buchanan
Michael Horning
Ben Brewington
Charles Searight
Alejandro Castro
James Beck

**MANAGER OF CREATIVE
PRODUCTION**

Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION
COORDINATOR**

Kaitlin Bleier

**CREATIVE PRODUCTION
ASSISTANT**

William Gale

MOTION CAPTURE SUPERVISOR

David Washburn

MOTION CAPTURE COORDINATOR

Steve Park

**MOTION CAPTURE
LEAD INTEGRATOR**

Anthony Tominia

DIGITAL MEDIA SPECIALIST

J. Mateo Baker

**SENIOR MOTION
CAPTURE SPECIALIST**

Jose Gutierrez

MOTION CAPTURE SPECIALIST

Gil Espanto
Ryan Girard
Jeremy Schichtel
Emma Castles

MOTION CAPTURE SPECIALIST

Jen Antonio

**MOTION CAPTURE
SYSTEMS TECHNICIAN**

Nick Bishop

USER TESTING COORDINATOR

Jordan Limor

USER TESTING ASSISTANT

Justin Sousa

2K PUBLISHING**PRESIDENT**

Christoph Hartmann

C.O.O.

David Ismailier

"SVP, SPORTS DEVELOPMENT"

Greg Thomas

**2K CREATIVE
DEVELOPMENT****"VP, CREATIVE DEVELOPMENT"**

Josh Atkins

CREATIVE DIRECTOR

Eric Simonich

**DIRECTOR OF CREATIVE
PRODUCTION**

Jack Scalici

**DIRECTOR OF RESEARCH
AND PLANNING**

Mike Salmon

**2K MARKETING
TEAM****SVP, MARKETING**

Sarah Anderson

**VP OF INTERNATIONAL
MARKETING**

Matthias Wehner

VP OF MARKETING

Chris Snyder

DIRECTOR OF MARKETING

Bryce Yang

ASSOCIATE PRODUCT MANAGER

Ediz Basol

MARKETING COORDINATOR

Robert Hearon

**DIRECTOR OF PUBLIC
RELATIONS, NORTH AMERICA**

Ryan Jones

SR. PUBLIC RELATIONS MANAGER

Jaime Jensen

**SR. DIRECTOR,
MARKETING PRODUCTION**
Jackie Truong

**ASSOCIATE MARKETING
PRODUCTION MANAGER**
Ham Nguyen

**MARKETING PRODUCTION
ASSISTANT**
Nelson Chao

**MARKETING ASSETS
COORDINATOR**
Jeneane Wagner

SR. WEB DIRECTOR
Gabe Abarcar

WEB PRODUCER
Tiffany Nelson

WEB DESIGNER
Keith Echevarria
Web Developer
Alex Beuscher

**DIRECTOR, EVENTS
& TRADE SHOWS**
Lesley Zinn Abarcar

EVENTS MANAGER
David Iskra

SR. GRAPHIC DESIGNER
Christopher Maas

VIDEO PRODUCTION MANAGER
Kenny Crosbie

VIDEO EDITOR
Michael Regeleau

ASSOCIATE VIDEO EDITOR
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

CHANNEL MARKETING MANAGER
Anna Nguyen

**ASSOCIATE CHANNEL
MARKETING MANAGER**
Marc McCurdy

**DIRECTOR OF COMMUNITY AND
CUSTOMER SERVICE**
Stephen Reid

**COMMUNITY AND
SOCIAL MEDIA MANAGER**
John Imah
Jared Rea

**SR. CUSTOMER SERVICE
MANAGER**
Ima Somers

CUSTOMER SERVICE MANAGER
David Eggers

**COMMUNITY AND
SOCIAL MEDIA COORDINATOR**
Marion Dreo

SR. MARKET RESEARCHER
David Rees

**DIRECTOR OF
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Richelle Ragsdell

**SR. MANAGER OF
PARTNERSHIPS & LICENSING**
Jessica Hopp

PARTNER MARKETING MANAGER
Dawn Earp

**DIGITAL MARKETING
COORDINATOR**
Ashley Landry
Marketing Assistant
Kenya Sancristobal
Jessica Perez

2K OPERATIONS

VP, STUDIO OPERATIONS
Kate Kellogg

VP, LEGAL
Peter Welch

VP OF BUSINESS DEVELOPMENT
Steve Lux

DIRECTOR OF OPERATIONS
Dorian Rehfield

**LICENSING/OPERATIONS
SPECIALIST**
Xenia Mul

**OPERATIONS MANAGER,
CORE TECH**
Ben Kvalo

OPERATIONS COORDINATOR
Peter Driscoll

2K CORE TECH

VP, TECHNOLOGY
Naty Hoffman

DIRECTOR OF TECHNOLOGY
Simon Golding

SOFTWARE ENGINEER
Jack Liu

2K QUALITY ASSURANCE

**VICE PRESIDENT OF
QUALITY ASSURANCE**
Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE TEST
MANAGER – SUPPORT TEAMS**
David Arnsperger
Alexis McMullen

SENIOR PROJECT LEAD
Jeremy Ford

**SENIOR PROJECT LEAD –
SUPPORT TEAMS**
Scott Sanford

PROJECT LEAD
Shant Boyatzian

LEAD TESTER – SUPPORT TEAMS
Chris Adams
Nathan Bell
Josh Lagerson
Corey Lay

SENIOR TESTERS
Matt Newhouse
Alex Coffin
Ruben Gonzalez
Bill Lanker
Michael Sobyak

QUALITY ASSURANCE TEAM

Christopher Beltran
Jared Shipp
Carlos Anaya
Alma Hernandez
Ana Garza
Andrew Garrett
Anthony Bertoli
Bar Peretz
Bojan Krkic
Brian Crew
Brian Reiss
Charlene Artuz
David Drake
David Lotruglio
Deborah Simon
DiJon Ross
Dolores Reynolds
Enrique Meza
Henry Wilson
Hugh Cortney
Jonathan Eisnaugle
Jordan Wineinger
Josh Manes
Josh Ray
JR Dabinett
Justin Harmon
Justin Wolf
Kent Benson
Lane Weatherston
Lionel Brandon
Marci Sousa
Matt Dockendorf
Michael Newsom
Michelle Paredes
Ozzy Carrillo-Ureno
Pete Henderson
Christopher Johnson
Raechel Pedroza
Jan Flugum
Kristine Romine
Jae Maidman
Jennifer Kosh
Greg Jefferson
Max Rohrer
Anthony Zaragoza
Jonathan Williams
Philip Lui
Preston Smith
Richard Chatterton
Richard Heath
Steven Johnson
Tanner Gonzales
Theodore Mills
Tim Smith
Tim Thompson
Timothy Jones
Todd Phillips
Travis Allen
Travis Van Essen
Zach Griffin
Zackery Flores

SPECIAL THANKS

Chris Jones
Todd Ingram
Eric Chung
Juan Corral
Leslie Cullum
Alex Fairchild
Joe Bettis
Louis Napolitano
David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski

2K INTERNATIONAL

General Manager
Neil Ralley

International Marketing Director
Siân Evans

Senior International Product
Manager
David Halse

Senior Director, International PR
Markus Wilding

International PR Managers
Adam Merrett
Megan Rex
Sam Woodward

International Social Media and
Content Executive
Ibrahim Bhatti

International Social Marketing and
Content Executive
Mitko Lambov

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

INTERNATIONAL PRODUCER
Sajjad Majid

LOCALIZATION MANAGER
Nathalie Mathews

ASSISTANT
LOCALIZATION MANAGER
Naomi Burgess

LOCALIZATION ASSISTANT
Adele Dalena

DESIGN TEAM
James Crocker
Tom Baker

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS
Around the Word
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

LOCALIZATION TOOLS
AND SUPPORT
provided by XLOC Inc.

2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER
José Miñana

MASTERING ENGINEER
Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN
Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD
Oscar Pereira

LOCALIZATION QA PROJECT LEAD
Florian Genthon

LOCALIZATION QA LEADS
Elmar Schubert
Fabrizio Mariani
Karim Cherif

Senior Localization QA Technicians
Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Jose Olivares

LOCALIZATION QA TECHNICIANS
Alessandro Testa
David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Mélissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Olivier Miller
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roberto Zangaro
Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Stefan Rossi
Timur Khorev

2K INTERNATIONAL TEAM
Agnès Rosique
Alan Moore
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Catherine Vandier
Chris Jennings
Dan Cooke
Diana Freitag
Diana Tan
Dominique Connolly
Erica Denning
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Jesús Sotillo
Lieke Mandemakers

Matt Roche
Nadège Loriot
Natalie Gausden
Olivier Troit
Richie Churchill
Rohan Ishwarlal
Sandra Melero
Simon Turner
Stefan Eder
Tracy Chua

TAKE-TWO INTERNATIONAL
OPERATIONS
Anthony Dodd
Martin Alway
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

2K ASIA TEAM

ASIA MARKETING MANAGER
Diana Tan

ASIA PRODUCT MANAGER
Chris Jennings

SR. REGIONAL BRAND MANAGER
Tracy Chua

PRODUCT EXECUTIVE
Rohan Ishwarlal

JAPAN MARKETING MANAGER
Hide Shimizu

LOCALIZATION MANAGER
Yosuke Yano

LOCALIZATION ASSISTANT
Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA OPERATIONS
Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA
BUSINESS DEVELOPMENT
Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Henry Park
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

VOICE OVER TALENT
Jerry "King" Lawler
Michael Cole
Triple H
Bill DeMott
Vickie Guerrero
Justin Roberts
Howard Finkel
Lilian Garcia
SPECIAL THANKS
Strauss Zelnick
Karl Statoff

Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Take-Two Sales Team
Take-Two Digital Sales Team
Take-Two Channel Marketing Team
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
Justyn Sanderford
Jonathan Washburn
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiham-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Gwendoline Oliviero

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

EVP OF CONSUMER PRODUCTS
Casey Collins

SVP GLOBAL LICENSING
Howard Brathwaite

VP OF INTERACTIVE LICENSING
Ed Kiang

**VICE PRESIDENT OF
PRODUCT DEVELOPMENT**
Michael Archer

**SR. MANAGER,
PRODUCT DEVELOPMENT**
Kevin Caldwell

BRAND EQUITY ANALYST
Ashley Zuzik

**SENIOR VICE PRESIDENT,
NETWORK PROGRAMMING**
Lisa Lee

POST AUDIO MIXERS
Chris Argento
Tim Roche
Chuck Cavanaugh
Ray Jackson
Peter Buccellato
James Widman
Tommy Uzzo

SENIOR PRODUCERS
Mark Hamilton
Jason Gomez

MANAGING PRODUCERS
Mike Calabrese
Dan Leonard

SENIOR ASSOCIATE PRODUCER
Colleen Sheehy

ASSOCIATE PRODUCERS
Lisa Tilson
Pete McKinny
Michael Negron
Paul Erlick
Calvin Coulthard
David Vega
Alex Pierce
Frankie Morales
John Bakos
Erica Farmer
Brian Kunsman
Brian McMahon
Chris Watts
Mike Zuzik
Ed Smyth
Victor Lorenzo
Andrea D'ambrosio
Dan Glowacki
Steve Conoscenti
Ed Figueroa

PRODUCTION ASSISTANTS
Dave Walsh
Gina Sciame
Ryan Duggan

SENIOR DIRECTOR, EDITING
Slim Simon

CREATIVE DIRECTORS
Rob Cinguina
Dan Pucherelli

**VICE PRESIDENT, PRODUCTION
AND GRAPHICS**
Chris Siciliano

DIRECTOR, 3D
Kevin Callahan

DIRECTOR, 2D
Dan Ormsby

LEAD 3D DESIGNERS
Daniel Cerasale
Jacques Broquard

SR. 3D GRAPHIC DESIGNER
Matt Thurber

3D GRAPHIC DESIGNERS
Ish Nazmi
Orey Spear
Andrew Lapunta

LEAD 2D DESIGNERS
Soyon Yun
Jeff Um
Sj Deluise

SENIOR 2D GRAPHIC DESIGNERS
Dionisios Efkarpidis
Matthew Swinford
Mike Kinney
Kelly Bray

2D GRAPHIC DESIGNER
Sean Matos
Derek Ragos
Paul Robinson

**VICE PRESIDENT,
INTELLECTUAL PROPERTY**
Lauren A. Dienes-Middleton

DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY
Frank Vitucci

SENIOR PHOTO EDITOR
Jamie Nelson

PHOTO EDITOR
Melissa Halladay

ASSISTANT PHOTOGRAPHER
Lea Girard

ASSOCIATE PHOTO ARCHIVIST
Joshua Tottenham
Jd Sestito

CREATIVE DIRECTOR
John F Jones II

**CREATIVE DIRECTOR
GLOBAL LICENSING**
Joe Giorno

PRODUCTION DIRECTOR
Liz Montgomery

**SENIOR VICE PRESIDENT,
CREATIVE SERVICES**
Stan Stanski

DIRECTOR, TALENT OPERATIONS
Mark Carrano

**SVP, OPERATIONS FOR TALENT
AND LIVE EVENTS**
Jane Geddes

**SR. DIRECTOR, TALENT
RELATIONS**
Kerry Rodgereson

SPECIAL THANKS
Joel Satin
Michael Archer
John Archer
Anthony Archer
Christopher Archer
Michele Mazzola

MUSIC

WWE 2K15 SOUNDTRACK MUSIC

"THIS MEANS WAR"

PERFORMED BY AVENGED SEVENFOLD
WRITTEN BY BRIAN ELWIN HANER, JONATHAN SEWARD, MATTHEW CHARLES SANDERS, ZACHARY JAMES BAKER
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.
(BMI); S GATES MUSIC (BMI); LEWIS CHRIST PUBLISHING (BMI); SLAYER ST PUBLISHING (BMI); SKELETONS AND BOWTIES PUBLISHING (BMI)
COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

"READY" (FEAT. FUTURE)

PERFORMED BY B.O.B
WRITTEN BY NOEL C. FISHER, CLARENCE MONTGOMERY III, ANDRE PROCTOR, BRIAN SOKO, RASOOL DIAZ, BOBBY RAY JR. SIMMONS, NAYVADIOUS WILBURN
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.
(BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND RASOOL DIAZ PUB DESIGNEE (BMI), ANDRE ERIC PROCTOR BMI PUB DESIGNEE (BMI) AND BRIAN SOKO BMI PUB DESIGNEE (BMI); SONGS OF UNIVERSAL INC. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND HAM SQUAD MUSIC (BMI); IRVING MUSIC, INC. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND NAYVADIOUS MAXIMUS MUSIC (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP.
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2013 ATLANTIC RECORDING CORP.

"WEAKIN'"

(FEAT. ALEXANDER KING)
PERFORMED BY BTG SMO
WRITTEN BY JOHN LEE SMITH, RIDDLE BRADLEY RAY JR., ALEXANDER KING, JON CONNER
PUBLISHED BY SONY/ATV ACCENT (ASCAP); SONY/ATV COUNTRYSIDE (BMI); MY INTELLECTUAL PROPERTY PUBLISHING (BMI)
COURTESY OF DIAMOND SONG SERVICES, LLC
COURTESY OF WARNER MUSIC NASHVILLE
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 WARNER MUSIC NASHVILLE

"HEART OF A WARRIOR" (FEAT. TEDDY SKY)

PERFORMED BY DIZZEE RASCAL

WRITTEN BY GERALDO JACOP SANDELL, JIMMY PAUL THORNFELDT, NADIR KHAYAT, DYLAN KWABENA MILLS
PUBLISHED BY SONY/ATV SONGS LLC (BMI), 2101 SONGS (BMI), SONGS OF REDONE (BMI); BMG PLATINUM SONGS (BMI) ON BEHALF OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (UK) LTD. CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF UNIVERSAL ISLAND RECORDS LTD. UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"WILD ONES" (FEAT. SIA) [WWE VERSION]

PERFORMED BY FLO RIDA
WRITTEN BY RAPHAEL JUDDIN, PIERRE-ANTOINE MELKI, JACOB ELISHA LUTTRELL, MARCUS COOPER, BEN MADDAHI, TRAMAR DILLARD, AXEL CHRISTOFER HEDFORS, SIA KATE FURLER
PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP WEST (ASCAP), RAPHAEL JUDDIN ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP) AND PIERRE-ANTOINE MELKI ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP); W.B.M. MUSIC CORP. (SESAC) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP EAST (SESAC) AND LSLX MUSIC (SESAC); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI); SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM INTERNATIONAL, INC. (BMI) ON BEHALF OF UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING AB (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 ATLANTIC RECORDING CORP.

"THIS IS HOW WE ROLL" (FEAT. LUKE BRYAN)

PERFORMED BY FLORIDA GEORGIA LINE
WRITTEN BY LUKE BRYAN, TYLER REED HUBBARD, BRIAN KELLEY, COLE SWINDELL
PUBLISHED BY SONY/ATV TREE PUBLISHING (BMI); PEANUT MILL SONGS (BMI); BIG LOUD MOUNTAIN (BMI) (ADMIN. BY BIG LOUD BUCKS) COURTESY OF UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES
LUKE BRYAN APPEARS COURTESY OF CAPITOL NASHVILLE RECORDS

"BONFIRE"

PERFORMED BY KNIFE PARTY
WRITTEN BY ROB SWIRE THOMPSON, GARETH MCGRILLEN
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 WARNER MUSIC UK

"GHOST"

PERFORMED BY MYSTERY SKULLS
WRITTEN BY LUIS ALBERTO DUBUC
PUBLISHED BY PRIMARY WAVE

DUBUC (ASCAP) AND THE SECRET HANDSHAKERS (ASCAP) CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

"ZERO VISIBILITY"

PERFORMED BY RISE AGAINST
WRITTEN BY TIMOTHY J. MCILRATH, JOSEPH DANIEL PRINCEPI, ZACARIAH JOAQUIN BLAIR, BRANDON BARNES
PUBLISHED BY SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); DO IT TO WIN MUSIC (ASCAP) COURTESY OF INTERSCOPE RECORDS UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"COME ON OVER"

PERFORMED BY ROYAL BLOOD
WRITTEN BY MICHAEL KERR, BEN THATCHER
PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 IMPERIAL GALACTIC

"FREE" (FEAT. EMELI SANDÉ & NAS)

PERFORMED BY RUDIMENTAL
WRITTEN BY EMELI SANDÉ, AMIR IZADKHAH, KESI DRYDEN, PIERS SEAN AGGETT
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) ON BEHALF OF STELLAR SONGS LTD (PRS); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) ON BEHALF OF SONY/ATV MUSIC PUBLISHING LIMITED UK (PRS) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER MUSIC UK

"WE DEM BOYZ"

PERFORMED BY WIZ KHALIFA
WRITTEN BY CAMERON THOMAZ, NOEL C. FISHER, KEMION "CHOPPABOI" COOKS, MAURICE BROWN
PUBLISHED BY WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND WIZ KHALIFA PUBLISHING; EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); KEMION COOKS BMI PUBLISHING DESIGNEE; LOVE EQUAL LIFE (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP.
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 ATLANTIC RECORDING CORP.

SOUNDTRACK ALBUM AVAILABLE ON ATLANTIC RECORDS

ENTRANCE THEMES

WWE SUPERSTAR AND DIVA ENTRANCE THEMES COMPOSED BY JIM JOHNSTON, PUBLISHED BY BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI), COURTESY OF WWE MUSIC GROUP, EXCEPT AS NOTED BELOW:

"ВНИМАНИЕ! (ATTENTION!)"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"BOOYAKA 619"

PERFORMED BY P.O.D.
WRITTEN BY TOMAS A. LOPEZ
PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF WWE
MUSIC GROUP

"BREAK ORBIT"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"CHRISTCONTROL-JP"

PERFORMED BY CANCER KILLING
GEMINI
WRITTEN BY ERIC MICHAEL
COHEN
COURTESY OF JINGLE PUNKS
MUSIC

"CULT OF PERSONALITY"

PERFORMED BY LIVING COLOUR
WRITTEN BY COREY GLOVER,
MUZZY SKILLINGS, VERNON REID,
WILL CALHOUN PUBLISHED BY
SONGS ACQUISITION CO., LLC
O/B/O SONGS OF SMP (ASCAP)
COURTESY OF EPIC RECORDS,
A UNIT OF SONY MUSIC
LICENSING ENTERTAINMENT
BY ARRANGEMENT WITH SONY
MUSIC LICENSING

"FEAR NOTHING"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"FLIGHT OF THE VALKYRIES"

WRITTEN BY WILHELM RICHARD
WAGNER (PD) COURTESY OF WWE
MUSIC GROUP

"HALLELUJAH"

CFOS
WRITTEN BY GEORGE FRIEDRICH
HANDEL (PD) A WWE AND WIND-
UP SONGS PRODUCTION

"I WALK ALONE"

PERFORMED BY SALIVA
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
CHRISTOPHER JON
D'ABALDO, DAVID A. NOVOTNY,
JOSEPH SCOTT SAPPINGTON, PAUL
ALLEN CROSBY, AND WAYNE A.
SWINNY PUBLISHED BY BMG
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF WWE
MUSIC GROUP

"LET ME SHOW YOU HOW"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"LIVE IN FEAR"

WRITTEN AND PERFORMED BY
MARK CROZER
PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF WWE
MUSIC GROUP

"ONE OF A KIND"

PERFORMED BY BREAKING POINT
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
JUSTIN MARK RIMER, BRETT
WAYNE ERICKSON PUBLISHED
BY BMG PLATINUM SONGS
(BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC
PUBLISHING, INC. (BMI); BMG
GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O
SCREECH MUSIC (ASCAP)
COURTESY OF THE BICYCLE
MUSIC COMPANY

"PATRIOT"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

**"PEB HA ЛЬБЪТ
(ROAR OF THE LION)"**

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"RAP SHEET"

WRITTEN BY RENE DE WAELE,
DDIER GILBERT LEGLISE
COURTESY OF APM MUSIC

"REAL AMERICAN"

PERFORMED BY RICK DERRINGER
WRITTEN BY RICK DERRINGER
AND BERNARD KENNY
PUBLISHED BY UNIVERSAL
MUSIC-CAREERS O/B/O ITSELF
AND SCRATCH AND SNIFF
MUSIC, INC. (BMI) COURTESY
OF EPIC RECORDS, A UNIT OF
SONY MUSIC ENTERTAINMENT
BY ARRANGEMENT WITH SONY
MUSIC LICENSING

"REBEL SON"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"REBORN"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"RIGHT HERE, RIGHT NOW"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"ROAR OF THE CROWD"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"ROCKHOUSE"

WRITTEN AND PERFORMED BY
FRANK SHELLEY
COURTESY OF 5 ALARM MUSIC
PUBLISHED BY FOCUS MUSIC
(PUBLISHING) LTD.

"RUSH OF POWER"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"SEXY BOY"

(FEAT. SHAWN MICHAELS)
WRITTEN AND PERFORMED
BY JIMMY HART AND JOHN J.
MAGUIRE PUBLISHED BY BMG
SILVER SONGS (SESAC) O/B/O
PILEDRIIVER MUSIC (SESAC)
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"SHOOT FOR THE STARS"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"SLOW CHEMICAL"

PERFORMED BY FINGER ELEVEN
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
SCOTT ANDERSON, JAMES BLACK,
RICK JACKETT, SEAN ANDERSON,
RICH BEDDOE
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O
SCREECH MUSIC (ASCAP)
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"SOME BODIES GONNA GET IT"

WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
JORDAN HOUSTON AND PAUL D.
BEAUREGARD PERFORMED BY
THREE 6 MAFIA
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
(BMI) AND TEFNOISE
PUBLISHING LLC
(BMI) C/O BMG RIGHTS
MANAGEMENT (US) LLC
COURTESY OF COLUMBIA
RECORDS, A UNIT OF SONY
MUSIC ENTERTAINMENT BY
ARRANGEMENT WITH SONY
MUSIC LICENSING

"STARS IN THE NIGHT"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"STING THEME"

WRITTEN AND PERFORMED BY
JIMMY HART AND HOWARD HELM
PUBLISHED BY RET MUSIC, INC.
(ASCAP)

"SWISS MADE"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"THE TIME IS NOW"

PERFORMED BY JOHN CENA & THA
TRADEMARK
WRITTEN BY JOHN CENA, MARC
JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O
PREDKA MUSIC PUBLISHING
(ASCAP), PTX-RUSS MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF WWE
MUSIC GROUP

"THIS FIRE BURNS"

PERFORMED BY KILLSWITCH
ENGAGE
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
HOWARD JONES, ADAM
DUTKIEWICZ, JOEL STROETZEL,
MICHAEL D'ANTONIO, JUSTIN
FOLEY PUBLISHED BY BMG
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG SILVER SONGS
(SESAC) O/B/O PILEDRIIVER
MUSIC (SESAC) COURTESY OF
WWE MUSIC GROUP

"TURBO CHARGED"

WRITTEN BY PETER HINTON (PRS)
PUBLISHED BY ZFC MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF FIRSTCOM
MUSIC

"WHAT'S UP?"

PERFORMED BY R-TRUTH
WRITTEN BY RON KILLINGS
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"WORLDS APART"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

ADDITIONAL MUSIC

THE FOLLOWING SONGS ARE
COURTESY OF APM MUSIC.

A NEW GAME

ACROSS THE HORIZON (A)
ACTION MOVIE TRAILER
AGGRESSIVE TENDENCIES
AIR SUPPORT
ALCHEMIST PULSE
APOCALYPTIC SCENARIO A
APOCALYPTIC SCENARIO D
AS THEY WILL RISE (A)
BAD WEATHER
BALLISTIC REPORT
BATTLE APPROACH
BATTLE CRY (A)
BATTLE FOR IMMORTALITY (A)
BELIEVE IN HEROES
BENEATH THE CITY (A)
BEYOND THE ABYSS (A)
BIG MUSCLE
BLACK FRIDAY
BLOOD PACT (B)
BORN A HERO
BUILDING THE MOMENT
BULLFIGHT
CATAclysm
CAUSE UNKNOWN
CHANT ARCHAIOS
CHAOS DEBRIS
COLOSSUS
COME THIS WAY - ALTERNATIVE
MIX
CRUSHED (A)
DANNY GLOVER VS. PREDATOR
DAYS OF WRATH A
DETERMINED DRIVE
DIRT
EIGHTEEN
EMOTION IN MOTION (A)
EMOTION IN MOTION (B)
ENTER THE COMBAT
EVEN THE BEST STING
EXTREME BRUTALITY
FEVER PITCH
FIGHTING BACK (A)
FRENCH NATIONAL ANTHEM
FULL ARMOR FULL FORCE (A)
GI JOE 30
GIVE EM HELL (A)
GORILLA
GREAT CHAMPIONS (A)
GRIND LOW
GRINDING IT OUT (A)
HAIL TO THE CHIEF
HEAVEN CAN WAIT (A)
HEAVY CONTACT
HELL'S ARMY
HUMOURS OF GLEN DART
IN THE LIGHT

INTROSPECTION

JUBILATION (B)
KILLSWITCH
LEAD THE WAY (A)
MAKE YOUR OWN FATE (B)
MISTER UNSTOPPABLE
MY MONEY
NASTY GIRL
NEEDLES
NEW WESTERN
ONE ON ONE (A)
ONE WAY TRIP TO HELL (A)
OUTBREAK
PHANTOM
PIZZA DANCE
POMPOSER EMPFANG
RAIN (A)
RAZORBLADE
RED SKIES
RETURN OF THE KING
RISE OF THE DRAGON
ROUGH TIME
RULE BRITANNIA
SAMURAI SIGH
SEASON IN THE BALANCE (B)
SHADOWS AND DUST
SMASH THE BLOCKADE (B)
SOUL OF THE SYSTEM
STAR TRIPPER
TACTUS (A)
TAMURE
THE LAST GUNSLINGER (A)
THIS DAY IS OURS
U.S.A.
ULTIMATE FORCE
UNDERWORLD RISING (A)
WAR MONGER (A)
WHPLASH (C)
WRATH
YOU MUST OVERCOME (A)

INTERNATIONAL COPYRIGHTS
SECURED. USED BY PERMISSION.
ALL RIGHTS RESERVED. DO NOT
DUPLICATE.

WARNING: It is a violation
of Federal Copyright Law to
synchronize this Video Game with
video tape or film, or to print the
Composition(s) embodied on this
Video Game in the form of standard
music notation, without the express
written permission of the copyright
owner.

ZLIB Copyright (C) 1995-2014 Jean-
loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is',
without any express or implied
warranty. In no event will the
authors be held liable for any
damages arising from the use of this
software.

Permission is granted to anyone to
use this software for any purpose,
including commercial applications,
and to alter it and redistribute it
freely, subject to the following
restrictions:

1. The origin of this software must
not be misrepresented; you must
not claim that you wrote the original
software. If you use this software
in a product, an acknowledgment in
the product documentation would be
appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be
plainly marked as such, and must
not be misrepresented as being the
original software.
3. This notice may not be removed
or altered from any source
distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED
BY THE COPYRIGHT HOLDERS
AND CONTRIBUTORS "AS IS"
AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING,
BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE FOUNDATION OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT
OF SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON
ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE. ALL TRADEMARKS
ARE THE PROPERTY OF THEIR
RESPECTIVE OWNERS, THE
NAMES AND LOGOS OF ALL
STADIUMS ARE TRADEMARKS OF
THEIR RESPECTIVE OWNERS AND
ARE USED BY PERMISSION.

IN MEMORY OF WARRIOR

1959 - 2014

INGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.take2games.com/ewa (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT, INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-2 INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/privacy, SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SÖRGLFÄHIG DURCH, SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwareokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Gesichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US \$ 150.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

- die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;
- die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpachten, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;
- die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesesehenen);
- eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht;
- die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
- die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Aufgaben zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
- die Software in einem Computerspielercenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen;
- die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;
- Eigentumsvermerke, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;
- einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;
- zu cheaten bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;
- gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;
- die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zure-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopie (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwareokumentation festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpachten, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind und unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar, Sonderfeatures-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software - Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um

TECHNISCHESCHUTZMASSNAHMEN. Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopie zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software - Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um

Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern ihm nicht vonseiten der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigner, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, ausstrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

INTERNETANSCHLUSS: Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Software-Dokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten und ein Benutzerkonto auf der Software und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen auslegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, und diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielauflage oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Stores“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielinterner Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software-Store an Sie lizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Kaufvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigen Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigen Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgewickelt werden. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekaufte virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigen Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassene Zwecke von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/verfügbaren virtuellen Gegenstände verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren Guthaben an virtueller Währung/virtuellen Gegenständen. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände in Ihrem Benutzerkonto können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgebogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzüglich benachrichtigen, wenn Sie eine über Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.take2games.com/support richten.

NICHT-EINLÖSBARKEIT: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielerische Gegenstände oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgewandelt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen natürlichen oder juristischen Person gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände eingelöst werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes

Recht gefordert. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Währungen.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuändern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenüber noch anderen Person gegenüber für die Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrücklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu kündigen, aussetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitäten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen diese Vereinbarung, Verstöße gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsätzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mögliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihnen Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände/verfügbaren virtuellen Gegenstände einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder aussetzen kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschließlich des Kaufs von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen) unterliegen den zusätzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für Kreditkarten- oder Bankgebühren oder sonstige Gebühren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Transaktionen ausdrücklich ab und Sie erklären sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen über und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgehens und soweit gesetzlich zulässig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezüglich Produktqualität, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Ansprüche nach Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen oder Ansprüche wegen Verstößen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Ländern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen (ii) mit der Veröffentlichung Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gemäß der oben genannten Datenschutzerklärung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter www.take2games.com/privacy in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE Gewährleistung: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht gegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist; oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschuss oder die Beseitigung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlich eingeräumten Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, je nach mangelhafter befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbetrags sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHÄDEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ

AUS IRGENDWELCHEN KLAGEAUSPÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT, DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SOLCHEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GEGSETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER VORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNBESCHÄDET DER EINGESETZTEN KLAGEFORM, JEMALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VORANGEANGENEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUF DIE DAUER EINER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER KEINEN AUSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESSE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR DIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EINE INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEICHLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZUSTEHEN, DIE VON GERICHTSBARKEIT ZU GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBETRIEBERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHR VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHR VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigt. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verwahrung befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (e)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLLICHEITRECHTLICHE RECHTMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigkeitliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND ABGABEN

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mitteilungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der in den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehenen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. 2K, das 2K-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen und/oder eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software, Inc. Die WWE-Programme, Superstarmamen, Bilder, Abbildungen, Slogans, Wrestling-Moves, Marken, Logos und Urheberrechte sind das ausschließliche Eigentum der WWE und ihrer Tochterunternehmen. © 2014 WWE. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

NBA 2K15

MUSIK AUSGEWÄHLT VON PHARRELL WILLIAMS

JETZT MIT 25



EUROLEAGUE
BASKETBALL

TEAMS

JETZT ERHÄLTlich
#YourTimeHasCome



XBOX 360



© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. Alle Rechte vorbehalten. 2K, das 2K Sports-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Die NBA und die in diesem Produkt verwendeten Logos einzelner NBA-Teams sind Markenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties, Inc. und der entsprechenden NBA-Teams und dürfen ohne die vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. (auch auszugsweise) nicht verwendet werden. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.