

XBOX 360

# WWE 2K15



2K

 **WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.



# SPIELSTEUERUNG

## KETTENGRIFFE

Im Stehen ausgeführte Griffe werden bei **WWE 2K15** durch einen dieser vier Kettengriffe eingeleitet: Einen Kettengriff baust du auf, indem du dich einem nicht ermüdeten, stehenden Gegner näherst und **A** drückst sowie gleichzeitig **↑/↓/←/→** bewegst.

**Griff (5 verschiedene Arten):**

**A** + **Ⓢ** **↑/↓/←/→** oder einfach **A** ohne **Ⓢ**

**Haltegriff wechseln:** **Ⓢ** **↑/↓/←/→**

**Breaking Point Submission:** **A** halten

**Schlag/Starker Schlag:** **X** drücken oder gedrückt halten

**Gegner durch den Ring ziehen:** **LT** + **RT** gedrückt halten und **Ⓢ** bewegen

**Irish Whip:** **B**

**Kettengriff lösen:** **LB**

## BETÄUBUNGSGRIFFE

Betäubungsgriffe führst du aus, indem du dich ermüdeten Gegnern von vorne oder hinten näherst und einfach **A** drückst. Alternativ drückst du **A** und bewegst **↑/↓/←/→** in eine beliebige Richtung für einen starken Griff.

**Griff (5 verschiedene Arten):** **A** oder **A** + **Ⓢ** **↑/↓/←/→**

**Breaking Point Submission:** **A** halten

**Gegner umdrehen:** **Ⓢ** **←/→**

**Im Kettengriff halten:** **LT** + **RT** gedrückt halten und loslassen

## GEGNER NEU POSITIONIEREN

Mit **Ⓢ** positionierst du einen am Boden liegenden oder ermüdeten Gegner neu.

## ERMÜDETER GEGNER

**Gegner hochheben:** **Ⓢ** **↑**

**Gegner umdrehen:** **Ⓢ** **←/→**

**Gegner hochheben und sich hinter ihn stellen:** **Ⓢ** **↓**

## ERMÜDETER GEGNER IN DER ECKE

**Gegner umdrehen:** **Ⓢ** **←/→**

**Hochheben und oben auf Turnbuckle platzieren:** **Ⓢ** **↑**

**In Tree Of Woe platzieren (kopfüber in der Ecke hängen):** **Ⓢ** **↓**

## ERMÜDETER GEGNER IN DEN SEILEN

**Gegner auf mittlerem Seil platzieren:** **Ⓢ** in beliebige Richtung

# SPIELBILDSCHIRM



- 1. Schwunganzeige:** Schwung baust du durch Angriffe und Taunts auf.
- 2. Reversal-Hinweis:** Drücke rechtzeitig **RT**, um den Angriff des Gegners zu kontern.
- 3. Adrenalin-Anzeige:** Ist sie leer, kannst du vorübergehend nicht laufen.
- 4. Signature/Finisher:** Drücke **Y**, sobald der Hinweis angezeigt wird, um deine(n) Signature/Finisher auszuführen.

## 2K SHOWCASE - NEU!

2K Showcase stellt dir einige der größten Momente, Rivalitäten und epischen Begegnungen von **WWE** detailliert vor. 2K Showcase enthält hochwertige Filmaufnahmen, authentische Audiokommentare von **WWE**-Superstars, historisches Bildmaterial aus **WWE**-Sendungen, jede Menge freischaltbare Inhalte und vieles mehr. Spieler können den erbitterten Wettstreit von John Cena und CM Punk von 2011 bis 2013 sowie den gnadenlosen Konkurrenzkampf zwischen Triple H und Shawn Michaels nachstellen, der von 2002 bis 2004 geführt wurde. Unermüdliche Krieger, die ihren Willen und ihre Kraft darüber hinaus messen wollen, haben in Kürze die Möglichkeit, zusätzliche Inhalte für 2K Showcase herunterzuladen.

Bei jedem Kampf, in dem du antrittst, gibt es außerdem mehrere Bonusziele, die du jederzeit im Pausenmenü ansehen kannst. Wenn du sie erreichst, wirst du reich belohnt: Du schaltest neue Superstars, Manager und Kleidung frei, die sich in allen anderen Spielmodi verwenden lassen. Das heißt, du kannst die Match-ups deiner Träume zwischen alten und neuen **WWE**-Superstars verwirklichen!



## WHO GOT NXT – NEU

In Who Got NXT erleben Spieler die Entwicklung und den Aufstieg einer **WWE**-Hoffnung durch die NXT-Ränge, bis dieser Kämpfer Vollmitglied des aktiven **WWE**-Rosters wird. Who Got NXT enthält handverlesene Talente aus dem NXT-Programm. In jedem Kapitel werden verschiedene Kämpfe präsentiert, die von historischen Momenten und Rivalitäten beeinflusst wurden. Durch das Abschließen der Match-Zusammenstellung eines NXT-Superstars machst du diesen fit für den Einsatz in anderen spielbaren Modi wie Exhibition oder **WWE**-Welt und kannst ihn individualisieren. Und wer sich als würdig erweist, indem er den Modus mit allen NXT-Stars durchspielt, darf sich auf eine noch größere Herausforderung freuen!



## ERSTELLTE WWE-INHALTE

Die umfangreichen Anpassungsmöglichkeiten in **WWE 2K15** bieten dir eine unglaubliche Vielzahl an Optionen, um dein eigenes **WWE**-Erlebnis zu erstellen.

**ERSTELLTER SUPERSTAR:** Erstelle deinen eigenen Superstar oder passe eine Auswahl von **WWE**-Superstars an!

**SUPERSTAR-ZUBEHÖR:** Färbe Ring- und Einzugskleidung um, ohne sie vollkommen neu erstellen zu müssen.

**ERSTELLTER EINZUG:** Lass einen Superstar die Arena auf einzigartige und protzige Weise betreten.

**ERSTELLTES MOVE-SET:** Wähle aus Hunderten von Moves, um deinen Superstar mit einem individuellen Arsenal auszustatten.

**ERSTELLTE ARENA:** Passe deine eigene **WWE**-Arena an und kämpfe darin.

**ERSTELLTE CHAMPIONSHIP:** Erstelle einen brandneuen Championship-Titelgürtel oder bearbeite das Aussehen eines bereits vorhandenen **WWE-CHAMPIONSHIP**-Titelgürtels.

**ERSTELLTES LOGO:** Erstelle deine eigenen Logos von Grund auf neu!

**COMMUNITY-INHALTE:** Lade deine Inhalte online hoch und teile sie mit der **WWE**-WELT!



# WWE-WELT

Der **WWE**-Welt-Modus ist wieder da und besser als je zuvor! Fülle deinen dynamischen Kalender mit deinen eigenen Shows und Pay-per-Views. Lege Roster für mehrere Marken fest, erstelle Rivalitäten und Allianzen und weise Championships zu, während du in deiner eigenen **WWE**-Welt spielst und nahezu endlose Möglichkeiten entdeckst.



WWE 2K15 IS DEDICATED TO  
**CONNOR "THE CRUSHER" MICHALEK**

# WWE 2K15 GAME CREDITS

## YUKE'S

### PRODUCER/SENIOR VICE PRESIDENT

Hiromi Furuta

### SENIOR TECHNICAL DIRECTOR

Hiroki Ueno

### SENIOR CREATIVE DIRECTOR

Taku Chihaya

### SENIOR TECHNICAL MANAGEMENT DIRECTOR

Shintaro Matsubara

### SENIOR ART DIRECTORS

Yoshio Togiya  
George K Ito  
Makio Yamanaka

### SENIOR TECHNICAL DIRECTORS

Takashi Takezawa  
Takanori Morita

### TECHNICAL DIRECTORS

Tsukasa Kato  
Hiroshi Fukuda

### INTERFACE ART DIRECTOR

Kazunari Nike

### MAIN GAME DESIGN DIRECTOR

Naoto Ueno

### GAME DESIGN DIRECTOR

Shinsuke Goto

### ART DIRECTORS

Koji Makino  
Takashi Komiyama  
Masahiro Nakatani

## R&D TEAM

### SENIOR TECHNICAL DIRECTORS

Hiroki Ueno  
Nobuyoshi Ono  
Hideki Suzuki  
Masamichi Takano  
Akitsugu Hirano

### TECHNICAL DIRECTOR

Masashi Ishikawa

### LEAD PROGRAMMERS

Ma Wenchao  
Yousuke Sawada

### TECHNICAL ARTIST

Jason Barnidge

### PROGRAMMERS

Kazuki Iiboshi  
Hidehiro Bushisue

### SENIOR VP/ CHIEF CREATIVE OFFICER

Norifumi Hara

### ASSISTANT TECHNICAL DIRECTORS

Reiji Sato  
Koji Hayashi

Masahito Hasegawa  
Junichi Taguchi  
Kenichi Yamamoto  
Shunsuke Hanabusa

### LEAD PROGRAMMERS

Atsushi Narita  
Takayuki Kiyohara  
Masayuki Makita  
Takuya Suzuki  
Yoshiro Aoki  
Tsubasa Ando  
Takuya Tshibashi

### PROGRAMMERS

Hayato Ebina  
Koichi Sato  
Masaki Saito  
Tsuyoshi Kobayashi  
Emi Ishii  
Satoshi Inoue  
Takumi Hirokawa  
Hidenori Masaki  
Youhei Hosokawa  
Hiroshi Kanda  
Sotaro Arakawa  
Akihisa Shiota  
Michia Shimazu  
Yusuke Kakumoto  
Yuzuru Nakamura  
Taichi Nagano  
Takafumi Yasuda

### PROGRAM ASSISTANT MANAGER

Fumio Yurugi

### SYSTEM PROGRAM ASSISTANT

Shingo Yoneda

### ASSISTANT CREATIVE DIRECTORS

Takuro Yamamori  
Takayoshi Akasaka

### LEAD GAME DESIGNERS

Hidekazu Tanaka  
Kenji Nakamura  
Shinichi Miyamoto

### GAME DESIGNERS

Miho Watanabe  
Daisuke Ohno  
Tatsuya Watanabe  
Takeshi Yokogawa  
Naotaka Hotta

### SOUND DESIGNER

Masato Ushijima

### ASSISTANT ART DIRECTOR

Ari Sawada

### LEAD MODELING ARTISTS

Kazuhiro Saito  
Akira Sasagawa  
Takahiro Banba

### MODELING ARTISTS

Takashi Domae  
Kyohei Hosomi  
Kazuyuki Isayama  
Shiho Sato  
Miho Hashimoto  
Jie Wei  
Yuki Matsumoto

Kenji Kawabata  
Yuu Hara  
Masaaki Hashimoto  
Takanori Akiyama  
Hayato Odeishi  
Shinya Ozawa  
Keiko Zama  
Junichi Koshino  
Motoshi Hiro  
Akihisa Sako  
Kouta Okada  
Shoki Yaguchi  
Christian Hagedorny  
Tetsuya Imaki  
Yoshihisa Sato  
Sho Sato  
Sakura Hori

### ASSISTANT INTERFACE

ART DIRECTOR  
Satoshi Kakutani

### INTERFACE ARTISTS

Yuzuru Hiroki  
Miho Shiota  
Naomi Kaneda  
Takuya Kawamorita  
Risa Adachihara  
Futaba Kataura  
Erika Kihata

### ASSISTANT ANIMATION DIRECTORS

Mitsuo Shimizu  
Takashi Watanabe  
Chizuru Ogura  
Yuki Akaba

### LEAD ANIMATORS

Tatsuya Maki  
Takahiro Oshida  
Kazuya Inoue  
Tatsuya Shimozaki  
Kate O'donnell

### ANIMATORS

Tsuyoshi Fukuhara  
Kazuyuki Miyake  
Yoshiyuki Iwai  
Manami One  
Hiroyuki Wada  
Masaru Kishi  
Naoki Ishiyama  
David Ong  
Anjellina Quijano  
Loonie Baranco  
Megan Goldbeck  
Yuuki Kato  
Ryo Takagi  
Hiroyuki Uchida  
Makoto Yamamoto  
Fumihiro Maruno  
Kodai Nanba  
Akinari Izumi  
Kazuki Yamada  
Yoshiya Yamada

### GAME DEVELOPMENT ASSISTANTS

Naoto Kuge  
Munechika Suzuki  
Junichi Hiraoka  
Sayaka Morishima  
Fumina Kuwahara

Katsuaki Takahashi  
Yuhei Ishihara  
Tomohiko Suwa  
Yuki Miyauchi  
Haruka Kobayashi  
Masato Nojiri

#### QA ASSISTANT DIRECTORS

Masaki Izuoka  
Ryo Ohura

#### LEAD QA MANAGER

Masayuki Soneda

#### QA MANAGER

Mamoru Ozaki

#### QA ADMINISTRATORS

Rie Kikuchi  
Sumie Ikeda

#### LEAD TESTERS

Takamasa Uchida  
Kino Sakagami  
Naho Kurihara

#### TESTERS

Akimichi Nagayama  
Yuki Hayashi  
Kazuto Kudo  
Satoko Nagamine  
Mayumi Jo  
Hiroe Kawaguchi  
Yuto Shiraki  
Daisuke Okiyama  
Mariko Ogawa  
Naoto Oka  
Kenji Matsumura  
Nishiyama Masaharu  
Ayako Urabe  
Hanana Ono  
Takahiro Kawasaki  
Shohei Nakajima  
Yuji Tatezumi  
Hikaru Kojima  
Ayami Yokota  
Aika Takeda  
Ryoma Kubota  
Tetsushi Matsumoto  
Mizuki Mimino  
Yasuyuki Arakawa  
Takahashi Ryosuke  
Kouhei Murase

#### TRANSLATION MANAGER

Derek Kessler

#### TRANSLATORS

Rie Ishida  
Leo King  
Yoko Sato  
John Daniels

#### IT SUPPORT

Kentaro Seto  
Koji Tomita  
Kazunori Nakagawa  
Syuji Matsudaira  
Tadashi Nakamura

#### ADMINISTRATION SUPPORT

Tsuneharu Sasaki  
Junko Miyamoto  
Satomi Takao  
Natsuko Hagiwara

#### LEGAL DEPARTMENT

Keiko Sakaguchi  
Yasuyuki Yamamoto

#### FINANCE DEPARTMENT

Naoki Hama  
Hirotomo Taniguchi

#### "SUGARCUT, LLC."

Ryu Takada  
Toshiji Hazumi  
Shirou Mikata  
Yuichi Ashibe  
Yukihiro Fujitani  
Kazuki Mori  
Nobuyuki Bansyo

#### "AMZY CO., LTD."

Kazuhiro Matsuda  
Kaoru Mizoguchi  
Ryusuke Watanabe  
Tomohiro Goto  
Takahiro Hara  
Wataru Yoshikawa

#### SOUND AMS INC.

Momo Michishita  
Nobuhiro Oouchi  
Shihori Tenmadate  
Yasuhiro Tamaki  
Munenori Nakano  
Tetsuya Shirakawa  
Asumi Miyamoto  
Chan Kean Yi  
Tarou Kubo  
Kei Takahashi  
Yumika Nomura  
Takumi Eguchi  
Shingo Shoji  
Takumi Tamagawa  
Shunsuke Hosono  
Kenta Yoshimura

#### LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD

Kai Gushima  
Neha Bansal  
Shobhna Deepak  
Aroonabh Borah  
Gaurav Sharma  
Pradeep Kumar  
Mayank Rajpoot  
Surendra Singh  
Jalaluddin  
Bombahadur Gurung  
Anshuman Singh Sengar  
Vineet Pandey  
Varish Pratap Singh  
Nayyar Alam  
Arun Dhama  
Anoop Jaiswal  
Nitin Kumar  
Shaibal Dutta  
Anirudh Bhattacharya  
Lalitha Chandran  
Sujanitha Shankar

#### "CREEK & RIVER CO.,LTD."

Yuki Ito  
Yoshinori Ito  
Naoki Sera  
Hisashi Tohyama  
Tatsuo Suzuki  
Hiroshi Tanaka  
Yoshikazu Sakurai  
Yuuki Ito  
Hiromi Muto  
Hiroyasu Suzuki  
Masashi Osumi  
Narimi Okue  
Takashi Sakai  
Kohei Gushiken  
Hwanghyun Choi  
Makoto Nishide

#### "KYOS CO.,LTD."

Naoko Kino

#### VIRTUOS LTD.

Ryo N.  
Zhao C.  
Yang P.L.  
Jiang S.Y.  
Shen S.S.  
Hiroyuki H.  
Cao Y.  
Andrea C.  
Tian D.  
Wilson L.  
Wu W.  
Liu Q.  
Li D.  
Zhang P.  
Huang Z.L.  
Zheng Z.X.  
Chen Y.T.  
He M.M.

#### ADDITIONAL COLLABORATION COMPANIES

Digital Hearts Co., Ltd.  
G-Style  
Jellythink  
Charabans, Inc  
Xeen Inc.

#### SPECIAL THANKS

Yuke Taniguchi  
Tatsuhiko Sugimoto  
Masamichi Ito  
All Yuke's Staff  
Shun Yamaguchi

## VISUAL CONCEPTS DEVELOPMENT TEAM

#### PRESIDENT

Greg Thomas

#### EXECUTIVE PRODUCER

Mark Little

#### SENIOR PRODUCER

Arnaud Frey

#### ASSOCIATE PRODUCER

Andrew Krensky

#### LICENSOR MANAGER

Steve Islas

#### PRODUCTION ASSISTANT

Dino Zucconi

#### SENIOR DESIGNERS

Bryan Williams  
Jason Vandiver

#### DESIGNER

Ramelle Ballesca

#### DESIGNER, WWE UNIVERSE

Cristo Kyriazis

#### CO-DESIGNER, 2K SHOWCASE

Shane Kemp

**STUDIO AUDIO DIRECTOR, AUDIO**  
Joel Simmons

**AUDIO DIRECTOR, SOUND/AUDIO**  
Vince Pontarelli

**AUDIO MANAGER, AUDIO**  
Sean Charles

**LEAD SOUND/AUDIO DESIGNER**  
Josh Jones

**ASSOCIATE AUDIO & DIALOGUE  
DESIGNER**  
Bryan Sherrill

**AUDIO TECH AND ADDITIONAL  
ENGINEERING**  
Daniel Gardopee  
Todd Gunnerson

**AUDIO TEAM SPECIAL THANKS**  
Brandon Horgeshimer

**ART DIRECTOR**  
Lynell Jinks  
**LEAD CHARACTER ARTIST**  
Jon Gregory

**ANIMATION TEAM LEAD**  
Shane Kemp

**LEAD ANIMATOR**  
Jessica Wu

**ANIMATORS**  
Brandon Bailie  
Brandon Rust  
Champin Chen  
Darrel Christian  
David Parsons  
Eric Sturgeon  
Gal Roth  
George Banks  
Hannah Addington  
Isabela Bradley  
Jeremiah Stewart  
Kai Cabrera  
Liesl Tan  
Ryan Walker  
Santiago Nunez  
Shawn Nelson

**MANAGER, TRANSLATION**  
Yuri Tanaka

**TRANSLATORS**  
Akane Yamamoto  
Anne Awaya

**MUSIC AND TALENT LICENSING**  
Debbie Fingerman

**PRODUCTION INTERN**  
Derek Donahue

**VISUAL CONCEPTS**  
**DEVELOPMENT TEAM**  
**SPECIAL THANKS**

Drew Como  
Dan Cooper  
Antonio Lee  
Jimmie Yoo  
Chris Chiou  
Darin Ito  
Nobu Taguchi  
Celian Varini

Thomas Ban  
Guyman de Hom  
Jack Leung  
Chris Kalos  
Sabine Blair  
John Friar  
Bruno Buzzetti  
Josh Atkins  
Robert Clarke  
Etienne Grunenwald  
Reiko Fujimoto  
Tony Lovegren  
Ben McIntosh  
Eric Massoud  
Mark Hamilton  
Jason Sereno  
Robert Nelson

**2K WWE TEAM**  
**EXTERNAL CONTRACTORS**

**PHOTOGRAPHER**  
David Knox

**PHOTOGRAPHER'S ASSISTANT**  
Shane Bartlett

**COMMENTARY WRITERS**  
Kevin Asseo  
Brian Shields, Principal, Mighty Pen  
& Sword, LLC  
Kevin Sullivan

**MODEL REVIEWS,  
RENDERS, STYLE GUIDES**  
Alliance Studio, Inc.  
Albert Chen  
Justin McFarland  
David Genoshe  
Darryl Pittmon  
Britney Winthrope  
Eddie Yang  
Steve Wang  
Jenny Cai

**SUPERSTAR MATCH-UP SCREENS**  
Petrol Advertising

**CHARACTER**  
**MODEL BUILDERS**

**MINELOADER**

**DIRECTOR OF ART PRODUCTION**  
Xu Zhen

**ART PRODUCER**  
Wang Wei

**ASSOCIATE PRODUCER**  
Gao Xin  
Hu Haijiang

**PROJECT MANAGER**  
Zhao Yan

**ART DIRECTOR**  
Zhao Yan  
Han Tao

**TECHNICAL ARTIST**  
Zhao Yan

**ARTIST**  
Han Yuexin  
Han Tao  
Kong Chao  
Li Ning

Sun Ning  
Tian Feng  
Yan Han  
Yang Yang  
Zhang Teng  
Zhao Yan

**WINKING ENTERTAINMENT LTD.**  
**VP OF ART PRODUCTION**  
Aria Chang

**ART PRODUCTION DIRECTOR**  
David Clement

**ART MANAGER**  
Eileen Yin

**PROJECT MANAGER**  
Hilary Lu

**BUSINESS DEVELOPMENT  
MANAGER**  
Rita Liu

**ART LEADER**  
Fu Jun Jin

**SENIOR ARTIST**  
Zhiyin Cai  
Shanshan Chen

**ARTIST**  
Jianshi Chen  
Xiaosan Zheng  
Huan Qian  
Yong Cao  
Fumin Sun  
Xiaodong Cheng

**ORIGINAL FORCE**  
Project Managers  
Nancy Chen  
Clio Qin  
Shirley Wong

**ART DIRECTOR**  
Hill Ye

**TECHNICAL DIRECTOR**  
Li Song

**LEAD CHARACTER ARTIST**  
Wang Haiqing

**LEAD TECHNICAL ARTIST**  
Wang Qian

**SENIOR CHARACTER ARTIST**  
Wang Yiwen  
Han Xiaowei

**INTERMEDIATE  
CHARACTER ARTIST**  
Li Ming  
Wang Yun  
Liang Yuanshen  
Qu Wenyong

**SENIOR TECHNICAL ARTIST**  
Feng Hu

**INTERMEDIATE TECHNICAL  
ARTIST**  
Chen Zhi Bin  
Chen Shun Peng  
Wang Su Zhen

**FACIAL SCANNING**

Pixelgun Studio  
Timothy Valka  
Anton Dawson  
Brian Freisinger  
Simranjit Mahil  
Erin Cardoo  
Sam Nordemann  
Alison Kellom  
Leif Ekelund  
Lucy Dawson

**CROWD SIGN ARTISTS**

Daniel Valvo  
Jason Sereno  
Marcus Williams

**MOTION CAPTURE  
TALENT SECTION**

Adam Pearce  
Alan Ricardez  
Alby Castro  
Cassidy Riley  
Drew Hankinson  
Gregory Marasciulo  
Harry Smith  
Jamar Shipman  
Jeremy Ingram  
Joel Ferreira  
Marie Kanoho  
Marty Rubalcaba  
Melissa Anderson  
Michael Hettinga  
Michael Montoya  
Michael Sharrer  
Mike Brendli  
Ray Carbonel  
Retesh Bhalla  
Scott Colton  
Tracy Sharrer  
Tyshaun Prince  
Velina Brown  
William Spradlin

**ONLINE IMPLEMENTATION  
SERVICES PIXELTAMER.NET****CEO**

Carsten Orthbandt

**NETWORK ENGINEER**

Christoph Pech

**HOUSE OF MOVES MOTION  
CAPTURE STUDIOS****CEO**

Brian Rausch

**BUSINESS DEVELOPMENT  
MANAGER**

Jimmy Corvan

**TECHNICAL SUPERVISOR**

Dj Hauck

**SENIOR PRODUCER**

Heather Mccann

**PRODUCER**

Colleen Crosby

**LINE PRODUCER**

Katie Gravette

**STAGE MANAGER**

Troy Reynolds

**CAPTURE OPERATOR**

Annie Wildmoser

**STAGE ASSIST**

Brian Wilson

**VIDEO LEAD**

Nikola Dupkanic

**CAMERA OPERATOR**

Brooks Ludwick  
Elisha Christian  
Jon Schwarz  
Mike Mohan  
Paul Sun  
Sergio Maggi

**POST PRODUCTION COORDINATOR**

Reshan Sabaratnam

**ANIMATION SUPERVISOR**

Eric Lashelle

**LEAD ANIMATOR**

Aaron Lambert

**ANIMATOR**

Jim Lipscomb  
Ryan Torrey

**Pipeline Td**

Cerina Tahir  
Chad Provencher

**CHARACTER TD**

Destiny Bradley

**MOTION EDITOR**

Chad Schoonover  
Jose Chaidez  
Devon Roderick  
Emily Buchanan  
Michael Horning  
Ben Brewington  
Charles Searight  
Alejandro Castro  
James Beck

**2K PUBLISHING****PRESIDENT**

Christoph Hartmann

**C.O.O.**

David Ismaier

**"SVP, SPORTS DEVELOPMENT"**

Greg Thomas

**2K CREATIVE  
DEVELOPMENT****"VP, CREATIVE DEVELOPMENT"**

Josh Atkins

**CREATIVE DIRECTOR**

Eric Simonich

**DIRECTOR OF CREATIVE  
PRODUCTION**

Jack Scalici

**DIRECTOR OF RESEARCH  
AND PLANNING**

Mike Salmon

**MANAGER OF CREATIVE  
PRODUCTION**

Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION  
COORDINATOR**

Kaitlin Bleier

**CREATIVE PRODUCTION  
ASSISTANT**

William Gale

**MOTION CAPTURE SUPERVISOR**

David Washburn

**MOTION CAPTURE COORDINATOR**

Steve Park

**MOTION CAPTURE  
LEAD INTEGRATOR**

Anthony Tominia

**DIGITAL MEDIA SPECIALIST**

J. Mateo Baker

**SENIOR MOTION  
CAPTURE SPECIALIST**

Jose Gutierrez

**MOTION CAPTURE SPECIALIST**

Gil Espanto  
Ryan Girard  
Jeremy Schichtel  
Emma Castles

**MOTION CAPTURE SPECIALIST**

Jen Antonio

**MOTION CAPTURE  
SYSTEMS TECHNICIAN**

Nick Bishop

**USER TESTING COORDINATOR**

Jordan Limor

**USER TESTING ASSISTANT**

Justin Sousa

**2K MARKETING  
TEAM****SVP, MARKETING**

Sarah Anderson

**VP OF INTERNATIONAL  
MARKETING**

Matthias Wehner

**VP OF MARKETING**

Chris Snyder

**DIRECTOR OF MARKETING**

Bryce Yang

**ASSOCIATE PRODUCT MANAGER**

Ediz Basol

**MARKETING COORDINATOR**

Robert Hearon

**DIRECTOR OF PUBLIC  
RELATIONS, NORTH AMERICA**

Ryan Jones

**SR. PUBLIC RELATIONS MANAGER**

Jaime Jensen

**SR. DIRECTOR,  
MARKETING PRODUCTION**  
Jackie Truong

**ASSOCIATE MARKETING  
PRODUCTION MANAGER**  
Ham Nguyen

**MARKETING PRODUCTION  
ASSISTANT**  
Nelson Chao

**MARKETING ASSETS  
COORDINATOR**  
Jeneane Wagner

**SR. WEB DIRECTOR**  
Gabe Abarcar

**WEB PRODUCER**  
Tiffany Nelson

**WEB DESIGNER**  
Keith Echevarria  
Web Developer  
Alex Beuscher

**DIRECTOR, EVENTS  
& TRADE SHOWS**  
Lesley Zinn Abarcar

**EVENTS MANAGER**  
David Iskra

**SR. GRAPHIC DESIGNER**  
Christopher Maas

**VIDEO PRODUCTION MANAGER**  
Kenny Crosbie

**VIDEO EDITOR**  
Michael Regelean

**ASSOCIATE VIDEO EDITOR**  
Doug Tyler  
Nick Pylvanainen

**CHANNEL MARKETING MANAGER**  
Anna Nguyen

**ASSOCIATE CHANNEL  
MARKETING MANAGER**  
Marc McCurdy

**DIRECTOR OF COMMUNITY AND  
CUSTOMER SERVICE**  
Stephen Reid

**COMMUNITY AND  
SOCIAL MEDIA MANAGER**  
John Imah  
Jared Rea

**SR. CUSTOMER SERVICE  
MANAGER**  
Ima Somers

**CUSTOMER SERVICE MANAGER**  
David Eggers

**COMMUNITY AND  
SOCIAL MEDIA COORDINATOR**  
Marion Dreo

**SR. MARKET RESEARCHER**  
David Rees

**DIRECTOR OF  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Richelle Ragsdell

**SR. MANAGER OF  
PARTNERSHIPS & LICENSING**  
Jessica Hopq

**PARTNER MARKETING MANAGER**  
Dawn Earp

**DIGITAL MARKETING  
COORDINATOR**  
Ashley Landry  
Marketing Assistant  
Kenya Sancristobal  
Jessica Perez

## 2K OPERATIONS

**VP, STUDIO OPERATIONS**  
Kate Kellogg

**VP, LEGAL**  
Peter Welch

**VP OF BUSINESS DEVELOPMENT**  
Steve Lux

**DIRECTOR OF OPERATIONS**  
Dorian Rehfield

**LICENSING/OPERATIONS  
SPECIALIST**  
Xenia Mul

**OPERATIONS MANAGER,  
CORE TECH**  
Ben Kvalo

**OPERATIONS COORDINATOR**  
Peter Driscoll

## 2K CORE TECH

**VP, TECHNOLOGY**  
Naty Hoffman

**DIRECTOR OF TECHNOLOGY**  
Simon Golding

**SOFTWARE ENGINEER**  
Jack Liu

## 2K QUALITY ASSURANCE

**VICE PRESIDENT OF  
QUALITY ASSURANCE**  
Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE TEST  
MANAGER – SUPPORT TEAMS**  
David Arnspiger  
Alexis McMullen

**SENIOR PROJECT LEAD**  
Jeremy Ford

**SENIOR PROJECT LEAD –  
SUPPORT TEAMS**  
Scott Sanford

**PROJECT LEAD**  
Shant Boyatzian

## LEAD TESTER – SUPPORT TEAMS

Chris Adams  
Nathan Bell  
Josh Lagerson  
Corey Lay

**SENIOR TESTERS**  
Matt Newhouse  
Alex Coffin  
Ruben Gonzalez  
Bill Lanker  
Michael Sobyak

## QUALITY ASSURANCE TEAM

Christopher Beltran  
Jared Shipp  
Carlos Anaya  
Alma Hernandez  
Ana Garza  
Andrew Garrett  
Anthony Bertoli  
Bar Peretz  
Bojan Krkic  
Brian Crew  
Brian Reiss  
Charlene Artuz  
David Drake  
David Lotruglio  
Deborah Simon  
DiJon Ross  
Dolores Reynolds  
Enrique Meza  
Henry Wilson  
Hugh Cortney  
Jonathan Eisnaugle  
Jordan Wineinger  
Josh Manes  
Josh Ray  
JR Dabinett  
Justin Harmon  
Justin Wolf  
Kent Benson  
Lane Weatherson  
Lionel Brandon  
Marc Sousa  
Matt Dockendorf  
Michael Newsom  
Michelle Paredes  
Ozzy Carrillo-Ureno  
Pete Henderson  
Christopher Johnson  
Raechel Pedroza  
Jan Flugum  
Kristine Romine  
Jae Maidman  
Jennifer Kosh  
Greg Jefferson  
Max Rohrer  
Anthony Zaragoza  
Jonathan Williams  
Philip Lui  
Preston Smith  
Richard Chatterton  
Richard Heath  
Steven Johnson  
Tanner Gonzales  
Theodore Mills  
Tim Smith  
Tim Thompson  
Timothy Jones  
Todd Phillips  
Travis Allen  
Travis Van Essen  
Zach Griffin  
Zackery Flores

## SPECIAL THANKS

Chris Jones  
Todd Ingram  
Eric Chung  
Juan Corral  
Leslie Cullum  
Alex Fairchild  
Joe Bettis  
Louis Napolitano  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski

## 2K INTERNATIONAL

General Manager  
Neil Ralley

International Marketing Director  
Sián Evans

Senior International Product  
Manager  
David Halse

Senior Director, International PR  
Markus Wilding

International PR Managers  
Adam Merrett  
Megan Rex  
Sam Woodward

International Social Media and  
Content Executive  
Ibrahim Bhatti

International Social Marketing and  
Content Executive  
Mítko Lambov

## 2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

INTERNATIONAL PRODUCER  
Sajjad Majid

LOCALIZATION MANAGER  
Nathalie Mathews

ASSISTANT  
LOCALIZATION MANAGER  
Naomi Burgess

LOCALIZATION ASSISTANT  
Adele Dalena

DESIGN TEAM  
James Crocker  
Tom Baker

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS  
Around the Word  
Effective Media GmbH  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

LOCALIZATION TOOLS  
AND SUPPORT  
provided by XLOC Inc.

## 2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER  
José Miñana

MASTERING ENGINEER  
Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN  
Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD  
Oscar Pereira

LOCALIZATION QA PROJECT LEAD  
Florian Genthon

LOCALIZATION QA LEADS  
Elmar Schubert  
Fabrizio Mariani  
Karim Cherif

Senior Localization QA Technicians  
Alba Loureiro  
Christopher Funke  
Cristina La Mura  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Jose Olivares

LOCALIZATION QA TECHNICIANS  
Alessandro Testa  
David Swan  
Denis Stankus  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Jihye Kim  
Johanna Cohen  
Luca Magni  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Mélissa Bordonado  
Namer Merli  
Norma Hernandez  
Olivier Miller  
Pablo Menéndez  
Pierre Tissot  
Roberto Zangaro  
Roland Habersack  
Rüdiger Kolb  
Seon Hee C. Anderson  
Sergio Accettura  
Shawn Williams-Brown  
Stefan Rossi  
Timur Khorev

## 2K INTERNATIONAL TEAM

Agnès Rosique  
Alan Moore  
Ben Lawrence  
Ben Seccombe  
Bernardo Hermoso  
Carlo Volz  
Catherine Vandier  
Chris Jennings  
Dan Cooke  
Diana Freitag  
Diana Tan  
Dominique Connolly  
Erica Denning  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Jesús Sotillo  
Lieke Mandemakers

Matt Roche  
Nadège Loriot  
Natalie Gausden  
Olivier Troit  
Richie Churchill  
Rohan Ishwarlal  
Sandra Melero  
Simon Turner  
Stefan Eder  
Tracy Chua

TAKE-TWO INTERNATIONAL  
OPERATIONS  
Anthony Dodd  
Martin Alway  
Rickin Martin  
Nisha Verma  
Phil Anderton  
Robert Willis  
Denisa Polcerova

## 2K ASIA TEAM

ASIA MARKETING MANAGER  
Diana Tan

ASIA PRODUCT MANAGER  
Chris Jennings

SR. REGIONAL BRAND MANAGER  
Tracy Chua

PRODUCT EXECUTIVE  
Rohan Ishwarlal

JAPAN MARKETING MANAGER  
Hide Shimizu

LOCALIZATION MANAGER  
Yosuke Yano

LOCALIZATION ASSISTANT  
Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA OPERATIONS  
Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermine Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA  
BUSINESS DEVELOPMENT  
Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Henry Park  
Fred Johnson  
Julius Chen  
Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

VOICE OVER TALENT  
Jerry "King" Lawler  
Michael Cole  
Triple H  
Bill DeMott  
Vickie Guerrero  
Justin Roberts  
Howard Finkel  
Lilian Garcia  
SPECIAL THANKS  
Strauss Zelnick  
Karl Statoff

Lainie Goldstein  
Seth Krauss  
Jordan Katz  
David Cox  
Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel Marketing Team  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
2K IS Team  
Greg Gibson  
Take-Two Legal Team  
Justyn Sanderford  
Jonathan Washburn  
David Boutry  
Barry Charleton  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Christina Vu  
Sotika Nou  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Aly Fidiham-Smith  
Betsy Ross  
Oliver Hall  
Gwendoline Oliviero

## **WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT**

**EVP OF CONSUMER PRODUCTS**  
Casey Collins

**SVP GLOBAL LICENSING**  
Howard Brathwaite

**VP OF INTERACTIVE LICENSING**  
Ed Kiang

**VICE PRESIDENT OF  
PRODUCT DEVELOPMENT**  
Michael Archer

**SR. MANAGER,  
PRODUCT DEVELOPMENT**  
Kevin Caldwell

**BRAND EQUITY ANALYST**  
Ashley Zuzik

**SENIOR VICE PRESIDENT,  
NETWORK PROGRAMMING**  
Lisa Lee

**POST AUDIO MIXERS**  
Chris Argento  
Tim Roche  
Chuck Cavanaugh  
Ray Jackson  
Peter Buccellato  
James Widman  
Tommy Uzzo

**SENIOR PRODUCERS**  
Mark Hamilton  
Jason Gomez

**MANAGING PRODUCERS**  
Mike Calabrese  
Dan Leonard

**SENIOR ASSOCIATE PRODUCER**  
Colleen Sheehy

**ASSOCIATE PRODUCERS**  
Lisa Tilson  
Pete McKinny  
Michael Negron  
Paul Erlick  
Calvin Coulthard  
David Vega  
Alex Pierce  
Frankie Morales  
John Bakos  
Erica Farmer  
Brian Kunsman  
Brian McMahon  
Chris Watts  
Mike Zuzik  
Ed Smyth  
Victor Lorenzo  
Andrea D'ambrosio  
Dan Glowacki  
Steve Conoscenti  
Ed Figueroa

**PRODUCTION ASSISTANTS**  
Dave Walsh  
Gina Sciamme  
Ryan Duggan

**SENIOR DIRECTOR, EDITING**  
Slim Simon

**CREATIVE DIRECTORS**  
Rob Cinguina  
Dan Pucherelli

**VICE PRESIDENT, PRODUCTION  
AND GRAPHICS**  
Chris Siciliano

**DIRECTOR, 3D**  
Kevin Callahan

**DIRECTOR, 2D**  
Dan Ormsby

**LEAD 3D DESIGNERS**  
Daniel Cerasale  
Jacques Broquard

**SR. 3D GRAPHIC DESIGNER**  
Matt Thurber

**3D GRAPHIC DESIGNERS**  
Ish Nazmi  
Orey Spear  
Andrew Lapunta

**LEAD 2D DESIGNERS**  
Soyon Yun  
Jeff Um  
Sj Deluise

**SENIOR 2D GRAPHIC DESIGNERS**  
Dionisios Efkarpidis  
Matthew Swinford  
Mike Kinney  
Kelly Bray

**2D GRAPHIC DESIGNER**  
Sean Matos  
Derek Ragos  
Paul Robinson

**VICE PRESIDENT,  
INTELLECTUAL PROPERTY**  
Lauren A. Dienes-Middlen

**DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY**  
Frank Vitucci

**SENIOR PHOTO EDITOR**  
Jamie Nelson

**PHOTO EDITOR**  
Melissa Halladay

**ASSISTANT PHOTOGRAPHER**  
Lea Girard

**ASSOCIATE PHOTO ARCHIVIST**  
Joshua Tottenham  
Jd Sestito

**CREATIVE DIRECTOR**  
John F Jones II

**CREATIVE DIRECTOR  
GLOBAL LICENSING**  
Joe Giorno

**PRODUCTION DIRECTOR**  
Liz Montgomery

**SENIOR VICE PRESIDENT,  
CREATIVE SERVICES**  
Stan Stanski

**DIRECTOR, TALENT OPERATIONS**  
Mark Carrano

**SVP, OPERATIONS FOR TALENT  
AND LIVE EVENTS**  
Jane Geddes

**SR. DIRECTOR, TALENT  
RELATIONS**  
Kerry Rodgerston

**SPECIAL THANKS**  
Joel Satin  
Michael Archer  
John Archer  
Anthony Archer  
Christopher Archer  
Michele Mazzola

## MUSIC

### WWE 2K15 SOUNDTRACK MUSIC

#### "THIS MEANS WAR"

PERFORMED BY AVENGED SEVENFOLD  
WRITTEN BY BRIAN ELWIN HANER, JONATHAN SEWARD, MATTHEW CHARLES SANDERS, ZACHARY JAMES BAKER  
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.  
(BMI); S GATES MUSIC (BMI); LEWIS CHRIST PUBLISHING (BMI); SLAYER ST PUBLISHING (BMI); SKELETONS AND BOWTIES PUBLISHING (BMI)  
COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS  
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING  
(P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

#### "READY" (FEAT. FUTURE)

PERFORMED BY B.O.B  
WRITTEN BY NOEL C. FISHER, CLARENCE MONTGOMERY III, ANDRE PROCTOR, BRIAN SOKO, RASOOL DIAZ, BOBBY RAY JR. SIMMONS, NAVYADUIS WILBURN  
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.  
(BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND RASOOL DIAZ PUB DESIGNEE (BMI), ANDRE ERIC PROCTOR BMI PUB DESIGNEE (BMI) AND BRIAN SOKO BMI PUB DESIGNEE (BMI); SONGS OF UNIVERSAL, INC. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND HAM SQUAD MUSIC (BMI); IRVING MUSIC, INC. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND NAVYADUIS MAXIMUS MUSIC (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP.  
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING  
(P) 2013 ATLANTIC RECORDING CORP.

#### "WORKIN'"

(FEAT. ALEXANDER KING)  
PERFORMED BY BIG SMO  
WRITTEN BY JOHN LEE SMITH, RIDDLE BRADLEY RAY JR., ALEXANDER KING, JON CONNER  
PUBLISHED BY SONY/ATV ACCENT (ASCAP); SONY/ATV COUNTRYSIDE (BMI); MY INTELLECTUAL PROPERTY PUBLISHING (BMI) COURTESY OF DIAMOND SONG SERVICES, LLC  
COURTESY OF WARNER MUSIC NASHVILLE  
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 WARNER MUSIC NASHVILLE

#### "HEART OF A WARRIOR" (FEAT. TEDDY SKY)

PERFORMED BY DIZZEE RASCAL

WRITTEN BY GERALDO JACOP SANDELL, JIMMY PAUL THORNFELDT, NADIR KHAYAT, DYLAN KWABENA MILLS  
PUBLISHED BY SONY/ATV SONGS LLC (BMI), 2101 SONGS (BMI), SONGS OF REDONE (BMI); BMG PLATINUM SONGS (BMI) ON BEHALF OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (UK) LTD, CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF UNIVERSAL ISLAND RECORDS LTD. UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

#### "WILD ONES" (FEAT. SIA) [WWE VERSION]

PERFORMED BY FLO RIDA  
WRITTEN BY RAPHAEL JUDRIN, PIERRE-ANTOINE MELKI, JACOB ELISHA LUTTRELL, MARGUS COOPER, BEN MADDAHI, TRAMAR DILLARD, AXEL CHRISTOFER HEDFORS, SIA KATE FURLER  
PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP WEST (ASCAP), RAPHAEL JUDRIN ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP) AND PIERRE-ANTOINE MELKI ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP); W.B.M. MUSIC CORP. (SESAC) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP EAST (SESAC) AND LSLX MUSIC (SESAC); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI); SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM INTERNATIONAL, INC. (BMI) ON BEHALF OF UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING AB (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 ATLANTIC RECORDING CORP.

#### "THIS IS HOW WE ROLL" (FEAT. LUKE BRYAN)

PERFORMED BY FLORIDA GEORGIA LINE  
WRITTEN BY LUKE BRYAN, TYLER REED HUBBARD, BRIAN KELLEY, COLE SWINDELL  
PUBLISHED BY SONY/ATV TREE PUBLISHING (BMI); PEANUT MILL SONGS (BMI); BIG LOUD MOUNTAIN (BMI) (ADMIN. BY BIG LOUD BUCKS) COURTESY OF UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES  
LUKE BRYAN APPEARS COURTESY OF CAPITOL NASHVILLE RECORDS

#### "BONFIRE"

PERFORMED BY KNIFE PARTY  
WRITTEN BY ROB SWIRE THOMPSON, GARETH MCGRILLEN  
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 WARNER MUSIC UK

#### "GHOST"

PERFORMED BY MYSTERY SKULLS  
WRITTEN BY LUIS ALBERTO DUBUC  
PUBLISHED BY PRIMARY WAVE

DUBUC (ASCAP) AND THE SECRET HANDSHAKERS (ASCAP) CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

#### "ZERO VISIBILITY"

PERFORMED BY RISE AGAINST  
WRITTEN BY TIMOTHY J. MCILRATH, JOSEPH DANIEL PRINCIPE, ZACARIAH JOAQUIN BLAIR, BRANDON BARNES  
PUBLISHED BY SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); DO IT TO WIN MUSIC (ASCAP) COURTESY OF INTERSCOPE RECORDS UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

#### "COME ON OVER"

PERFORMED BY ROYAL BLOOD  
WRITTEN BY MICHAEL KERR, BEN THATCHER  
PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 IMPERIAL GALACTIC

#### "FREE" (FEAT. EMELI SANDÉ & NAS)

PERFORMED BY RUDIMENTAL  
WRITTEN BY EMELI SANDÉ, AMIR TZADKHAH, KESI DRYDEN, PIERS SEAN AGGETT  
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) ON BEHALF OF STELLAR SONGS LTD (PRS); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) ON BEHALF OF SONY/ATV MUSIC PUBLISHING LIMITED UK (PRS) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER MUSIC UK

#### "WE DEM BOYZ"

PERFORMED BY WIZ KHALIFA  
WRITTEN BY CAMERON THOMAZ, NOEL C. FISHER, KEMION "CHOPPABOI" COOKS, MAURICE BROWN  
PUBLISHED BY WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND WIZ KHALIFA PUBLISHING; EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); KEMION COOKS BMI PUBLISHING DESIGNEE; LOVE EQUAL LIFE (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP.  
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 ATLANTIC RECORDING CORP.

SOUNDTRACK ALBUM AVAILABLE ON ATLANTIC RECORDS

### ENTRANCE THEMES

WWE SUPERSTAR AND DIVA ENTRANCE THEMES COMPOSED BY JIM JOHNSTON, PUBLISHED BY BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI), COURTESY OF WWE MUSIC GROUP, EXCEPT AS NOTED BELOW:

**"ВНИМАНИЕ! (ATTENTION!)"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"BOOYAKA 619"**

PERFORMED BY P.O.D.  
WRITTEN BY TOMAS A. LOPEZ  
PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS  
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF WWE  
MUSIC GROUP

**"BREAK ORBIT"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"CHRISTCONTROL-JP"**

PERFORMED BY CANCER KILLING  
GEMINI  
WRITTEN BY ERIC MICHAEL  
COHEN  
COURTESY OF JINGLE PUNKS  
MUSIC

**"CULT OF PERSONALITY"**

PERFORMED BY LIVING COLOUR  
WRITTEN BY COREY GLOVER,  
MUZZY SKILLINGS, VERNON REID,  
WILL CALHOUN PUBLISHED BY  
SONGS ACQUISITION CO., LLC  
O/B/O SONGS OF SMP (ASCAP)  
COURTESY OF EPIC RECORDS,  
A UNIT OF SONY MUSIC  
LICENSING ENTERTAINMENT  
BY ARRANGEMENT WITH SONY  
MUSIC LICENSING

**"FEAR NOTHING"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"FLIGHT OF THE VALKYRIES"**

WRITTEN BY WILHELM RICHARD  
WAGNER (PD) COURTESY OF WWE  
MUSIC GROUP

**"HALLELUJAH"**

CFOS  
WRITTEN BY GEORGE FRIEDRICH  
HANDEL (PD) A WWE AND WIND-  
UP SONGS PRODUCTION

**"I WALK ALONE"**

PERFORMED BY SALIVA  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
CHRISTOPHER JON  
D'ABALDO, DAVID A. NOVOTNY,  
JOSEPH SCOTT SAPPINGTON, PAUL  
ALLEN CROSBY, AND WAYNE A.  
SWINNY PUBLISHED BY BMG  
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O  
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,  
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS  
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF WWE  
MUSIC GROUP

**"LET ME SHOW YOU HOW"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"LIVE IN FEAR"**

WRITTEN AND PERFORMED BY  
MARK CROZER  
PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS  
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF WWE  
MUSIC GROUP

**"ONE OF A KIND"**

PERFORMED BY BREAKING POINT  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
JUSTIN MARK RIMER, BRETT  
WAYNE ERICKSON PUBLISHED  
BY BMG PLATINUM SONGS  
(BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC  
PUBLISHING, INC. (BMI); BMG  
GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O  
SCREECH MUSIC (ASCAP)  
COURTESY OF THE BICYCLE  
MUSIC COMPANY

**"PATRIOT"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"PEB HA ABBT  
(ROAR OF THE LION)"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"RAP SHEET"**

WRITTEN BY RENE DE WAELE,  
DIDIER GILBERT LEGLISE  
COURTESY OF APM MUSIC

**"REAL AMERICAN"**

PERFORMED BY RICK DERRINGER  
WRITTEN BY RICK DERRINGER  
AND BERNARD KENNY  
PUBLISHED BY UNIVERSAL  
MUSIC-CAREERS O/B/O ITSELF  
AND SCRATCH AND SNIFF  
MUSIC, INC. (BMI) COURTESY  
OF EPIC RECORDS, A UNIT OF  
SONY MUSIC ENTERTAINMENT  
BY ARRANGEMENT WITH SONY  
MUSIC LICENSING

**"REBEL SON"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"REBORN"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"RIGHT HERE, RIGHT NOW"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"ROAR OF THE CROWD"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"ROCKHOUSE"**

WRITTEN AND PERFORMED BY  
FRANK SHELLEY  
COURTESY OF 5 ALARM MUSIC  
PUBLISHED BY FOCUS MUSIC  
(PUBLISHING) LTD.

**"RUSH OF POWER"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"SEXY BOY"**

(FEAT. SHAWN MICHAELS)  
WRITTEN AND PERFORMED  
BY JIMMY HART AND JOHN J.  
MAGUIRE PUBLISHED BY BMG  
SILVER SONGS (SESAC) O/B/O  
PILEDRIIVER MUSIC (SESAC)  
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"SHOOT FOR THE STARS"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"SLOW CHEMICAL"**

PERFORMED BY FINGER ELEVEN  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
SCOTT ANDERSON, JAMES BLACK,  
RICK JACKETT, SEAN ANDERSON,  
RICH BEDDOE  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);  
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O  
SCREECH MUSIC (ASCAP)  
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"SOME BODIES GONNA GET IT"**

WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
JORDAN HOUSTON AND PAUL D.  
BEAUREGARD PERFORMED BY  
THREE 6 MAFIA  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)  
(BMI) AND TEFNOISE  
PUBLISHING LLC  
(BMI) C/O BMG RIGHTS  
MANAGEMENT (US) LLC  
COURTESY OF COLUMBIA  
RECORDS, A UNIT OF SONY  
MUSIC ENTERTAINMENT BY  
ARRANGEMENT WITH SONY  
MUSIC LICENSING

**"STARS IN THE NIGHT"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"STING THEME"**

WRITTEN AND PERFORMED BY  
JIMMY HART AND HOWARD HELM  
PUBLISHED BY RET MUSIC, INC.  
(ASCAP)

**"SWISS MADE"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"THE TIME IS NOW"**

PERFORMED BY JOHN CENA & THA  
TRADEMARK  
WRITTEN BY JOHN CENA, MARC  
JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);  
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O  
PREDKA MUSIC PUBLISHING  
(ASCAP), PIX-RUSS MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF WWE  
MUSIC GROUP

**"THIS FIRE BURNS"**

PERFORMED BY KILLSWITCH  
ENGAGE  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
HOWARD JONES, ADAM  
DUTKIEWICZ, JOEL STROETZEL,  
MICHAEL D'ANTONIO, JUSTIN  
FOLEY PUBLISHED BY BMG  
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O  
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,  
INC. (BMI); BMG SILVER SONGS  
(SESAC) O/B/O PILEDRIIVER  
MUSIC (SESAC) COURTESY OF  
WWE MUSIC GROUP

### "TURBO CHARGED"

WRITTEN BY PETER HINTON (PRS)  
PUBLISHED BY ZFC MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF FIRSTCOM  
MUSIC

### "WHAT'S UP?"

PERFORMED BY R-TRUTH  
WRITTEN BY RON KILLINGS  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)  
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

### "WORLDS APART"

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

### ADDITIONAL MUSIC

THE FOLLOWING SONGS ARE  
COURTESY OF APM MUSIC.

#### A NEW GAME

ACROSS THE HORIZON (A)  
ACTION MOVIE TRAILER  
AGGRESSIVE TENDENCIES  
AIR SUPPORT  
ALCHEMIST PULSE  
APOCALYPTIC SCENARIO A  
APOCALYPTIC SCENARIO D  
AS THEY WILL RISE (A)  
BAD WEATHER  
BALLISTIC REPORT  
BATTLE APPROACH  
BATTLE CRY (A)  
BATTLE FOR IMMORTALITY (A)  
BELIEVE IN HEROES  
BENEATH THE CITY (A)  
BEYOND THE ABYSS (A)  
BIG MUSCLE  
BLACK FRIDAY  
BLOOD PACT (B)  
BORN A HERO  
BUILDING THE MOMENT  
BULLFIGHT  
CATAclysm  
CAUSE UNKNOWN  
CHANT ARCHAIOS  
CHAOS DEBRIS  
COLOSSUS  
COME THIS WAY - ALTERNATIVE  
MIX  
CRUSHED (A)  
DANNY GLOVER VS. PREDATOR  
DAYS OF WRATH A  
DETERMINED DRIVE  
DIRT  
EIGHTEEN  
EMOTION IN MOTION (A)  
EMOTION IN MOTION (B)  
ENTER THE COMBAT  
EVEN THE BEST STING  
EXTREME BRUTALITY  
FEVER PITCH  
FIGHTING BACK (A)  
FRENCH NATIONAL ANTHEM  
FULL ARMOR FULL FORCE (A)  
GI JOE 30  
GIVE EM HELL (A)  
GORILLA  
GREAT CHAMPIONS (A)  
GRIND LOW  
GRINDING IT OUT (A)  
HAIL TO THE CHIEF  
HEAVEN CAN WAIT (A)  
HEAVY CONTACT  
HELL'S ARMY  
HUMOURS OF GLEN DART  
IN THE LIGHT

#### INTROSPECTION

JUBILATION (B)  
KILLSWITCH  
LEAD THE WAY (A)  
MAKE YOUR OWN FATE (B)  
MISTER UNSTOPPABLE  
MY MONEY  
NASTY GIRL  
NEEDLES  
NEW WESTERN  
ONE ON ONE (A)  
ONE WAY TRIP TO HELL (A)  
OUTBREAK  
PHANTOM  
PIZZA DANCE  
POMPOSER EMPFANG  
RAIN (A)  
RAZORBLADE  
RED SKIES  
RETURN OF THE KING  
RISE OF THE DRAGON  
ROUGH TIME  
RULE BRITANNIA  
SAMURAI SIGH  
SEASON IN THE BALANCE (B)  
SHADOWS AND DUST  
SMASH THE BLOCKADE (B)  
SOUL OF THE SYSTEM  
STAR TRIPPER  
TACTUS (A)  
TAMURE  
THE LAST GUNSLINGER (A)  
THIS DAY IS OURS  
U.S.A.  
ULTIMATE FORCE  
UNDERWORLD RISING (A)  
WAR MONGER (A)  
WHPLASH (C)  
WRATH  
YOU MUST OVERCOME (A)

INTERNATIONAL COPYRIGHTS  
SECURED. USED BY PERMISSON.  
ALL RIGHTS RESERVED. DO NOT  
DUPLICATE.

WARNING: It is a violation  
of Federal Copyright Law to  
synchronize this Video Game with  
video tape or film, or to print the  
Composition(s) embodied on this  
Video Game in the form of standard  
music notation, without the express  
written permission of the copyright  
owner.

ZLIB Copyright (C) 1995-2014 Jean-  
loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is',  
without any express or implied  
warranty. In no event will the  
authors be held liable for any  
damages arising from the use of this  
software.

Permission is granted to anyone to  
use this software for any purpose,  
including commercial applications,  
and to alter it and redistribute it  
freely, subject to the following  
restrictions:

1. The origin of this software must  
not be misrepresented; you must  
not claim that you wrote the original  
software. If you use this software  
in a product, an acknowledgment in  
the product documentation would be  
appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be  
plainly marked as such, and must  
not be misrepresented as being the  
original software.
3. This notice may not be removed  
or altered from any source  
distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED  
BY THE COPYRIGHT HOLDERS  
AND CONTRIBUTORS "AS IS"  
AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING,  
BUT NOT LIMITED TO, THE  
IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS  
FOR A PARTICULAR PURPOSE  
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT  
SHALL THE FOUNDATION OR  
CONTRIBUTORS BE LIABLE  
FOR ANY DIRECT, INDIRECT,  
INCIDENTAL, SPECIAL,  
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL  
DAMAGES, INCLUDING, BUT NOT  
LIMITED TO, PROCUREMENT  
OF SUBSTITUTE GOODS OR  
SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR  
PROFITS;  
OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON  
ANY THEORY OF LIABILITY,  
WHETHER IN CONTRACT, STRICT  
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING  
NEGLIGENCE OR OTHERWISE)  
ARISING IN ANY WAY OUT OF THE  
USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF  
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF  
SUCH DAMAGE. ALL TRADEMARKS  
ARE THE PROPERTY OF THEIR  
RESPECTIVE OWNERS, THE  
NAMES AND LOGOS OF ALL  
STADIUMS ARE TRADEMARKS OF  
THEIR RESPECTIVE OWNERS AND  
ARE USED BY PERMISSION.

### IN MEMORY OF WARRIOR

1959 - 2014

## INGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENZIERT NICHT VERKAUFT, INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZ ERKLÄRUNG EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal). DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORFÄLTIG DURCH, SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

### LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spielplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwareokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keine der Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszuliegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbeziehungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercode, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Gesichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

### LIZENZBEDINGUNGEN

#### Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

- die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;
- die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpacken, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;
- die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesehenen);
- eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht;
- die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
- die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Aufgaben zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
- die Software in einem Computerspielercenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen;
- die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;
- Eigentumsmerkmale, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;
- einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;
- zu cheaten bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;
- gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;
- die Software ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zure-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen Exportgesetzen oder -vorschriften sind, laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

**ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALE KOPIEN:** Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopie der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

**ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE:** Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopie (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopie) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwareokumentation festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpacken, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch auch nicht verfügbar sind sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

**TECHNISCHESCHUTZMASSNAHMEN.** Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopie zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff funktionieren. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software - Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um

Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern ihm nicht vonseiten der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

**DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE:** Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jeder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährleistung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

**INTERNETANSCHLUSS:** Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

**BENUTZERKONTEN:** Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Software-Dokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten und unterhalten, um Ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

#### **Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände**

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

**VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE:** Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („Virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregelt eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht-übertragbare, nicht-unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht-übertragbare, nicht-unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

**VERDIENST ODER ERWORBEN VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE:** Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielauflage oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Drit-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Stores“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software-Store an Sie lizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufte virtuelle Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekauft oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich Ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

**BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS:** Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigen Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigen Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgebucht werden. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen auf einwirkliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

**VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE:** Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekaufte virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, (die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigen Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassene Zwecke von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/verfügbaren virtuellen Gegenstände verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren Guthaben an virtueller Währung/virtuellen Gegenständen. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände in Ihrem Benutzerkonto können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzüglich benachrichtigen, wenn Sie eine über Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an [www.take2games.com/support.richtn](http://www.take2games.com/support.richtn).

**NICHT-LEISBARKEIT:** Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielerische Gegenstände oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgewandelt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen natürlichen oder juristischen Person gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände eingelöst werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes

Recht gefordert. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere naturliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Wahrung bzw. virtuelle Gegenstande in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Wahrung.

**KEINE RUCKERSTATTUNG:** Alle Kaufe von virtueller Wahrung und virtuellen Gegenstanden sind endgultig und unter keinen Umstanden erstattungsfahig, ubertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschrankt berechtigt, diese virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzuandern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenuber noch anderen Person gegenuber fur die Ausubung dieser Rechte.

**KEINE UBERTRAGUNG:** Die Ubertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrucklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behalt sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande zu kundigen, aussetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung zu kundigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fordern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitaten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklaren sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschaftsfuhrer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schaden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitaten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhangig vom Zeitpunkt (ob vor oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder ruckgangig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise fur Betrug, Verstoe gegen diese Vereinbarung, Verstoe gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsatzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mogliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklaren Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfugbare virtuelle Gegenstande/verfugbaren virtuellen Gegenstande einschranken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande und andere Gegenstande im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kundigen oder aussetzen kann.

**STANDORT:** Die virtuelle Wahrung ist nur fur Kunden an bestimmten Standorten verfugbar. Sie konnen keine virtuelle Wahrung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

#### **BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES**

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschlielich des Kaufs von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden) unterliegen den zusatzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht fur Kreditkarten- oder Bankgebuhren oder sonstige Gebuhren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder uber einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung fur solche Transaktionen ausdrucklich ab und Sie erklaren sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen uber und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschlielich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgehens und soweit gesetzlich zulassig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewahrleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezuglich Produkthaftung, einer Nichterhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Anspruche nach Verbraucherschutz- oder ahnlichen Gesetzen oder Anspruche wegen Verstoen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an samtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht ubertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem registrierten Gerat vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfugungswacht befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums gefuhrt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

#### **DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG**

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklaren Sie Ihr Einverstandnis mit den Bedingungen uber die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklarung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkaufer und Geschaftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehorden in den USA und in anderen Landern auerhalb Europas bzw. auerhalb ihres Heimatlandes, insbesondere in Landern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen (ii) mit der Veroffentlichung Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gem der oben genannten Datenschutzerklarung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht mochten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Fur alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschlielich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer personlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklarung unter [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

#### **GEWAHRLEISTUNG**

**BEGRENZTE Gewahrleistung:** Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprungliche Kufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgenommene Software und begleitende Dokumentation vom ursprunglichen Kufer ubertragen erhalten haben), dass das ursprungliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen fur die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mangeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem personlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, fur die sie verbrauft wurde, erklart worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung ubernimmt der Lizenzgeber keine Garantie fur die Leistungsfahigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer personlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenuber nicht gegen Storungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht darauf, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist; oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mundlich oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Die Lizenzgeber ubernimmt die Verantwortung fur die Gewahrleistung oder die Einschrankung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschrankungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software wahrend der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, je nach mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfugbar ist, behalt sich der Lizenzgeber das Recht vor, die durch eine ahnliche Software von gleichem oder hohere Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur fur das Speichermedium und die Software, wie sie ursprunglich vom Lizenzgeber zur Verfugung gestellt worden sind, und gilt nicht fur den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemen Gebrauch oder Vernachlassigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewahrleistung ist ausdrucklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewahrleistung anstelle samtlicher anderer Gewahrleistungen, unbeschadet ob mundlich oder schriftlich, ausdrucklich oder stillschweigend, einschlielich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit fur einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewahrleistungen jeglicher Art sollen fur den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschrankten Gewahrleistung zurucksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rucksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbetrags sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

#### **HAFTUNGSFREISTELLUNG**

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schaden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gem den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FUR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHADEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHADEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND, SOWEIT GESETZLICH ZULASSIG, PERSONENSCHADEN, SACHSCHADEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ

AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT, DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREIBT (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER VORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNSCHÄDLET DER EINGESATZTEN KLASSEFORM, JEAMALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VORANGEANGENEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUF DIE DAUER EINER STILLSCHWEIGENDEN GEWÄHRLEISTUNGS UND/ODER KEINEN AUSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDE AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EINE INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEICHLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZUSTEHEN, DIE VON GERICHTSBARKEIT ZU GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTTANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEM TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHR VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHR VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

## BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigen. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

## EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (e)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

## BILLLICHTRECHTLICHE RECHTMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billichtrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

## STEUERN UND ABGABEN

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

## NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

## VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

## ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mitteilungen vorgesehen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HIN SICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.

© 2005-2014 Take Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. 2K, das 2K-Logo und Take Two Interactive Software sind Markenzeichen und/oder eingetragene Markenzeichen von Take Two Interactive Software Inc. Die WWE-Programme, Superstarmamen, Bilder, Abbildungen, Stickers, Wrestling-Moves, Marken, Logos und Urheberrechte sind das ausschließliche Eigentum der WWE und ihrer Tochterunternehmen. © 2014 WWE. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

# NBA 2K15

MUSIK AUSGEWÄHLT VON PHARRELL WILLIAMS

JETZT MIT 25

 **EUROLEAGUE  
BASKETBALL**  
TEAMS

**JETZT ERHÄLTlich**  
#YourTimeHasCome



 XBOX 360



© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. Alle Rechte vorbehalten. 2K, das 2K Sports-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Die NBA und die in diesem Produkt verwendeten Logos einzelner NBA-Teams sind Markenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties, Inc. und der entsprechenden NBA-Teams und dürfen ohne die vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. (auch auszugsweise) nicht verwendet werden. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.