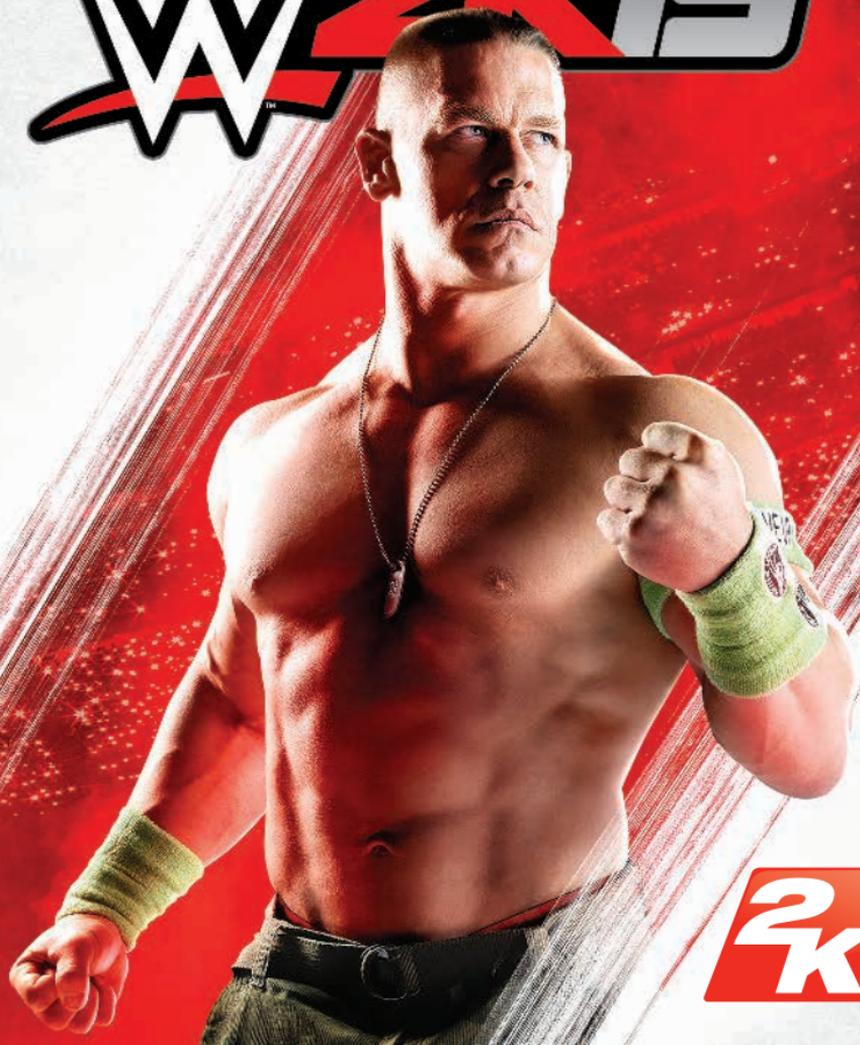


WWE 2K15



2K

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fensehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. **BITTE BEACHTEN SIE:** Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie www.pegi.info für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:



Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie www.pegionline.eu für weitere Informationen.



KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI“-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI“-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI“-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI“- ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	18	16	12	7	3
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

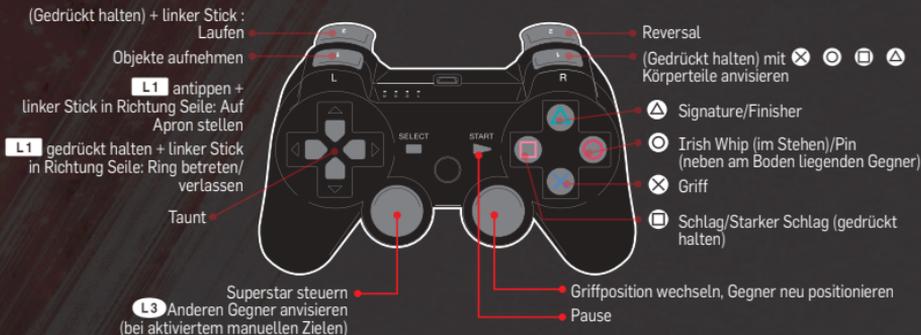
Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-02072

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2014 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORIZIERT. PlayStationNetwork, PlayStationStore und PlayStationHome unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gameservers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

„PS“, „PlayStation“, „PS3“, „△○×□“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ and „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. “Blu-ray Disc™” and “Blu-ray™” are trademarks of the Blu-ray Disc Association. WWE 2K15 © 2014 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by YUKE'S Co., Ltd. Made in Austria. All rights reserved.

SPIELSTEUERUNG



KETTENGRIFFE

Im Stehen ausgeführte Griffe werden bei WWE 2K15 durch einen dieser vier Kettengriffe eingeleitet: Einen Kettengriff baust du auf, indem du dich einem nicht ermüdeten, stehenden Gegner näherst und \times drückst sowie gleichzeitig den linken Stick $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ bewegst.

Griff (5 verschiedene Arten): \times + linker Stick $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ oder einfach \times ohne linken Stick

Haltegriff wechseln: Rechter Stick $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$

Breaking Point Submission: \times gedrückt halten

Schlag/Starker Schlag: \circ/\square gedrückt halten

Gegner durch den Ring ziehen: **L2** + **R2** gedrückt halten und linken Stick bewegen

Irish Whip: \circ

Kettengriff lösen: **L1**

BETÄUBUNGSGRIFFE

Betäubungsgriffe führst du aus, indem du dich ermüdeten Gegnern von vorne oder hinten näherst und \times drückst. Alternativ drückst du \times und bewegst den linken Stick $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ in eine beliebige Richtung für einen starken Griff.

Griff (5 verschiedene Arten):

\times oder \times + linker Stick $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$

Breaking Point Submission: \times halten

Gegner umdrehen: Rechter Stick \leftarrow/\rightarrow

Im Kettengriff halten: **L2** + **R2** gedrückt halten und loslassen

GEGNER NEU POSITIONIEREN

Mit dem rechten Stick positionierst du einen am Boden liegenden oder ermüdeten Gegner neu.

ERMÜDETER GEGNER

Gegner hochheben: Rechter Stick \uparrow

Gegner umdrehen: Rechter Stick \rightarrow/\leftarrow

Gegner hochheben und sich hinter ihn stellen: Rechter Stick \downarrow

ERMÜDETER GEGNER IN DER ECKE

Gegner umdrehen: Rechter Stick \rightarrow/\leftarrow

Hochheben und oben auf Turnbuckle platzieren: Rechter Stick \uparrow

In Tree Of Woe platzieren (kopfüber in der Ecke hängen): Rechter Stick \downarrow

ERMÜDETER GEGNER IN DEN SEILEN

Gegner auf mittlerem Seil platzieren: Rechter Stick in beliebige Richtung

SPIELBILDSCHIRM



- 1. Schwunganzeige:** Schwung baust du durch Angriffe und Taunts auf.
- 2. Reversal-Hinweis:** Drücke rechtzeitig **R2**, um den Angriff des Gegners zu kontern.
- 3. Adrenalin-Anzeige:** Ist sie leer, kannst du vorübergehend nicht laufen.
- 4. Signature/Finisher:** Drücke **Ⓢ**, sobald der Hinweis angezeigt wird, um deine(n) Signature/Finisher auszuführen.

2K SHOWCASE - NEU!

2K Showcase stellt dir einige der größten Momente, Rivalitäten und epischen Begegnungen von **WWE** detailliert vor. 2K Showcase enthält hochwertige Filmaufnahmen, authentische Audiokommentare von **WWE**-Superstars, historisches Bildmaterial aus **WWE**-Sendungen, jede Menge freischaltbare Inhalte und vieles mehr. Spieler können den erbitterten Wettstreit von John Cena und CM Punk von 2011 bis 2013 sowie den gnadenlosen Konkurrenzkampf zwischen Triple H und Shawn Michaels nachstellen, der von 2002 bis 2004 geführt wurde. Unermüdliche Krieger, die ihren Willen und ihre Kraft darüber hinaus messen wollen, haben in Kürze die Möglichkeit, zusätzliche Inhalte für 2K Showcase herunterzuladen.

Bei jedem Kampf, in dem du antrittst, gibt es außerdem mehrere Bonusziele, die du jederzeit im Pausenmenü ansehen kannst. Wenn du sie erreichst, wirst du reich belohnt: Du schaltest neue Superstars, Manager und Kleidung frei, die sich in allen anderen Spielmodi verwenden lassen. Das heißt, du kannst die Match-ups deiner Träume zwischen alten und neuen **WWE**-Superstars verwirklichen!



WHO GOT NXT – NEU

In Who Got NXT erleben Spieler die Entwicklung und den Aufstieg einer **WWE**-Hoffnung durch die NXT-Ränge, bis dieser Kämpfer Vollmitglied des aktiven **WWE**-Rosters wird. Who Got NXT enthält handverlesene Talente aus dem NXT-Programm. In jedem Kapitel werden verschiedene Kämpfe präsentiert, die von historischen Momenten und Rivalitäten beeinflusst wurden. Durch das Abschließen der Match-Zusammenstellung eines NXT-Superstars machst du diesen fit für den Einsatz in anderen spielbaren Modi wie Exhibition oder **WWE**-Welt und kannst ihn individualisieren. Und wer sich als würdig erweist, indem er den Modus mit allen NXT-Stars durchspielt, darf sich auf eine noch größere Herausforderung freuen!



ERSTELLTE WWE-INHALTE

Die umfangreichen Anpassungsmöglichkeiten in **WWE 2K15** bieten dir eine unglaubliche Vielzahl an Optionen, um dein eigenes **WWE**-Erlebnis zu erstellen.

ERSTELLTER SUPERSTAR: Erstelle deinen eigenen Superstar oder passe eine Auswahl von **WWE**-Superstars an!

SUPERSTAR-ZUBEHÖR: Färbe Ring- und Einzugskleidung um, ohne sie vollkommen neu erstellen zu müssen.

ERSTELLTER EINZUG: Lass einen Superstar die Arena auf einzigartige und protzige Weise betreten.

ERSTELLTES MOVE-SET: Wähle aus Hunderten von Moves, um deinen Superstar mit einem individuellen Arsenal auszustatten.

ERSTELLTE ARENA: Passe deine eigene **WWE**-Arena an und kämpfe darin.

ERSTELLTE CHAMPIONSHIP: Erstelle einen brandneuen Championship-Titelgürtel oder bearbeite das Aussehen eines bereits vorhandenen **WWE**-Championship-Titelgürtels.

ERSTELLTES LOGO: Erstelle deine eigenen Logos von Grund auf neu!

COMMUNITY-INHALTE: Lade deine Inhalte online hoch und teile sie mit der **WWE**-WELT!



WWE-WELT

Der **WWE**-Welt-Modus ist wieder da und besser als je zuvor! Fülle deinen dynamischen Kalender mit deinen eigenen Shows und Pay-per-Views. Lege Roster für mehrere Marken fest, erstelle Rivalitäten und Allianzen und weise Championships zu, während du in deiner eigenen **WWE**-Welt spielst und nahezu endlose Möglichkeiten entdeckst.



WWE 2K15 IS DEDICATED TO
CONNOR "THE CRUSHER" MICHALEK

WWE 2K15 GAME CREDITS

YUKE'S

**PRODUCER/SENIOR VICE
PRESIDENT**
Hiromi Furuta

SENIOR TECHNICAL DIRECTOR
Hiroyuki Ueno

SENIOR CREATIVE DIRECTOR
Taku Chihaya

**SENIOR TECHNICAL
MANAGEMENT DIRECTOR**
Shintaro Matsubara

SENIOR ART DIRECTORS
Yoshio Togiya
George K Ito
Makio Yamanaka

SENIOR TECHNICAL DIRECTORS
Takashi Takezawa
Takanori Morita

TECHNICAL DIRECTORS
Tsukasa Kato
Hiroschi Fukuda

INTERFACE ART DIRECTOR
Kazunari Nike

MAIN GAME DESIGN DIRECTOR
Naoto Ueno

GAME DESIGN DIRECTOR
Shinsuke Goto

ART DIRECTORS
Koji Makino
Takashi Komiyama
Masahiro Nakatani

R&D TEAM

SENIOR TECHNICAL DIRECTORS
Hiroyuki Ueno
Nobuyoshi Ono
Hideki Suzuki
Masamichi Takano
Akitsugu Hirano

TECHNICAL DIRECTOR
Masashi Ishikawa

LEAD PROGRAMMERS
Ma Wenchao
Yousuke Sawada

TECHNICAL ARTIST
Jason Barnidge

PROGRAMMERS
Kazuki Iiboshi
Hidehiro Bushisue

**SENIOR VP/
CHIEF CREATIVE OFFICER**
Norifumi Hara

ASSISTANT TECHNICAL DIRECTORS
Reiji Sato
Koji Hayashi
Masahito Hasegawa
Junichi Taguchi
Kenichi Yamamoto
Shunsuke Hanabusa

LEAD PROGRAMMERS
Atsushi Narita
Takayuki Kiyohara
Masayuki Makita
Takuya Suzuki
Yoshiro Aoki
Tsubasa Ando
Takuya Ishibashi

PROGRAMMERS
Hayato Ebina
Koichi Sato
Masaki Saito
Tsuyoshi Kobayashi
Emi Ishii
Satoshi Inoue
Takumi Hirokawa
Hidenori Masaki
Youhei Hosokawa
Hiroschi Kanda
Sotaro Arakawa
Akihisa Shiota
Michia Shimazu
Yusuke Kakumoto
Yuzuru Nakamura
Taichi Nagano
Takafumi Yasuda

PROGRAM ASSISTANT MANAGER
Fumio Yurugi

SYSTEM PROGRAM ASSISTANT
Shingo Yoneda

ASSISTANT CREATIVE DIRECTORS
Takuro Yamamori
Takayoshi Akasaka

LEAD GAME DESIGNERS
Hidekazu Tanaka
Kenji Nakamura
Shinichi Miyamoto

GAME DESIGNERS
Miho Watanabe
Daisuke Ohno
Tatsuya Watanabe
Takeshi Yokogawa
Naotaka Hotta

SOUND DESIGNER
Masato Ushijima

ASSISTANT ART DIRECTOR
Ari Sawada

LEAD MODELING ARTISTS
Kazuhiro Saito
Akira Sasagawa
Takahiro Banba

MODELING ARTISTS
Takashi Domae
Kyohei Hosomi
Kazuyuki Isayama
Shiho Sato
Miho Hashimoto
Jie Wei
Yuki Matsumoto
Kenji Kawabata
Yuu Hara
Masaaki Hashimoto
Takanori Akiyama
Hayato Odeishi
Shinya Ozawa
Keiko Zama
Junichi Koshino
Motoshi Hiro
Akihisa Sako
Kouta Okada
Shoki Yaguchi
Christian Hagedorny
Tetsuya Imaki
Yoshihisa Sato
Sho Sato
Sakura Hori

**ASSISTANT INTERFACE
ART DIRECTOR**
Satoshi Kakutani

INTERFACE ARTISTS

Yuzuru Hiroki
Miho Shiota
Naomi Kaneda
Takuya Kawamorita
Risa Adachihara
Futaba Kataura
Erika Kihata

ASSISTANT ANIMATION DIRECTORS

Mitsuo Shimizu
Takashi Watanabe
Chizuru Ogura
Yuki Akaba

LEAD ANIMATORS

Tatsuya Maki
Takahiro Oshida
Kazuya Inoue
Tatsuya Shimozaki
Kate O'donnell

ANIMATORS

Tsuyoshi Fukuhara
Kazuyuki Miyake
Yoshiyuki Iwai
Manami One
Hiroyuki Wada
Masaru Kishi
Naoki Ishiyama
David Ong
Anjelina Quijano
Loonie Baranco
Megan Goldbeck
Yuuki Kato
Ryo Takagi
Hiroyuki Uchida
Makoto Yamamoto
Fumihiko Maruno
Kodai Nanba
Akinari Izumi
Kazuki Yamada
Yoshiya Yamada

GAME DEVELOPMENT ASSISTANTS

Naoto Kuge
Munehika Suzuki
Junichi Hiraoka
Sayaka Morishima
Fumina Kuwahara
Katsuaki Takahashi
Yuhei Ishihara
Tomohiko Suwa
Yuki Miyauchi
Haruka Kobayashi
Masato Nojiri

QA ASSISTANT DIRECTORS

Masaki Izuoka
Ryo Ohura

LEAD QA MANAGER

Masayuki Soneda

QA MANAGER

Mamoru Ozaki

QA ADMINISTRATORS

Rie Kikuchi
Sumie Ikeda

LEAD TESTERS

Takamasa Uchida
Kino Sakagami
Naho Kurihara

TESTERS

Akimichi Nagayama
Yuki Hayashi
Kazuto Kudo
Satoko Nagamine
Mayumi Jo
Hiroe Kawaguchi
Yuto Shiraki
Daisuke Okiyama
Mariko Ogawa
Naoto Oka
Kenji Matsumura
Nishiyama Masaharu
Ayako Urabe
Hanana Ono
Takahiro Kawasaki
Shohei Nakajima
Yuji Tatezumi
Hikaru Kojima
Ayami Yokota
Aika Takeda
Ryoma Kubota
Tetsushi Matsumoto
Mizuki Mimino
Yasuyuki Arakawa
Takahashi Ryosuke
Kouhei Murase

TRANSLATION MANAGER

Derek Kessler

TRANSLATORS

Rie Ishida
Leo King
Yoko Sato
John Daniels

IT SUPPORT

Kentarō Seto
Koji Tomita
Kazunori Nakagawa
Syuji Matsudaira
Tadashi Nakamura

ADMINISTRATION SUPPORT

Tsuneharu Sasaki
Junko Miyamoto
Satomi Takao
Natsuko Hagiwara

LEGAL DEPARTMENT

Keiko Sakaguchi
Yasuyuki Yamamoto

FINANCE DEPARTMENT

Naoki Hama
Hirotomo Taniguchi

"SUGARCUT, LLC."

Ryu Takada
Toshiji Hazumi
Shirou Mikata
Yuichi Ashibe
Yukihiko Fujitani
Kazuki Mori
Nobuyuki Bansyo

"AMZY CO., LTD."

Kazuhiro Matsuda
Kaoru Mizoguchi
Ryusuke Watanabe
Tomohiro Goto
Takahiro Hara
Wataru Yoshikawa

SOUND AMS INC.

Momo Michishita
Nobuhiro Oouchi
Shihori Tenmadate
Yasuhiro Tamaki
Munenori Nakano
Tetsuya Shirakawa
Asumi Miyamoto
Chan Kean Yi
Tarou Kubo
Kei Takahashi
Yumika Nomura
Takumi Eguchi
Shingo Shoji
Takumi Tamagawa
Shunsuke Hosono
Kenta Yoshimura

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD

Kai Gushima
Neha Bansal
Shobhna Deepak
Aroonabh Borah
Gaurav Sharma
Pradeep Kumar
Mayank Rajpoot
Surendra Singh
Jalaluddin
Bombahadur Gurung
Anshuman Singh Sengar
Vineet Pandey
Varish Pratap Singh
Nayyar Alam
Arun Dhama
Anoop Jaiswal
Nitin Kumar
Shaibal Dutta
Anirudh Bhattacharya
Lalitha Chandran
Sujanitha Shankar

"CREEK & RIVER CO.,LTD."

Yuki Ito
 Yoshinori Ito
 Naoki Sera
 Hisashi Tohyama
 Tatsuo Suzuki
 Hiroshi Tanaka
 Yoshikazu Sakurai
 Yuuki Ito
 Hiromi Muto
 Hiroyasu Suzuki
 Masashi Osumi
 Narimi Okue
 Takashi Sakai
 Kohei Gushiken
 Hwanghyun Choi
 Makoto Nishide

"KYOS CO.,LTD."

Naoko Kino

VIRTUOS LTD.

Ryo N.
 Zhao C.
 Yang P.L.
 Jiang S.Y.
 Shen S.S.
 Hiroyuki H.
 Cao Y.
 Andrea C.
 Tian D.
 Wilson L.
 Wu W.
 Liu Q.
 Li D.
 Zhang P.
 Huang Z.L.
 Zheng Z.X.
 Chen Y.T.
 He M.M.

ADDITIONAL COLLABORATION COMPANIES

Digital Hearts Co., Ltd.
 G-Style
 Jellythink
 Charabans, Inc
 Xeen Inc.

SPECIAL THANKS

Yuke Taniguchi
 Tatsuhiko Sugimoto
 Masamichi Ito
 ALL Yuke's Staff
 Shun Yamaguchi

VISUAL CONCEPTS DEVELOPMENT TEAM

PRESIDENT

Greg Thomas

EXECUTIVE PRODUCER

Mark Little

SENIOR PRODUCER

Arnaud Frey

ASSOCIATE PRODUCER

Andrew Krensky

LICENSOR MANAGER

Steve Islas

PRODUCTION ASSISTANT

Dino Zucconi

SENIOR DESIGNERS

Bryan Williams
 Jason Vandiver

DESIGNER

Ramette Ballesca

DESIGNER, WWE UNIVERSE

Cristo Kyriazis

CO-DESIGNER, 2K SHOWCASE

Shane Kemp

STUDIO AUDIO DIRECTOR, AUDIO

Joel Simmons

AUDIO DIRECTOR, SOUND/AUDIO

Vince Pontarelli

AUDIO MANAGER, AUDIO

Sean Chartes

LEAD SOUND/AUDIO DESIGNER

Josh Jones

ASSOCIATE AUDIO & DIALOGUE DESIGNER

Bryan Sherrill

AUDIO TECH AND ADDITIONAL ENGINEERING

Daniel Gardopee
 Todd Gunnerson

AUDIO TEAM SPECIAL THANKS

Brandon Horgeshimer

ART DIRECTOR

Lynell Jinks

LEAD CHARACTER ARTIST

Jon Gregory

ANIMATION TEAM LEAD

Shane Kemp

LEAD ANIMATOR

Jessica Wu

ANIMATORS

Brandon Bailie
 Brandon Rust
 Champin Chen
 Darrel Christian
 David Parsons
 Eric Sturgeon
 Gal Roth
 George Banks
 Hannah Addington
 Isabela Bradley
 Jeremiah Stewart
 Kai Cabrera
 Liesl Tan
 Ryan Walker
 Santiago Nunez
 Shawn Nelson

MANAGER, TRANSLATION

Yuri Tanaka

TRANSLATORS

Akane Yamamoto
 Anne Awaya

MUSIC AND TALENT LICENSING

Debbie Fingerman

PRODUCTION INTERN

Derek Donahue

VISUAL CONCEPTS DEVELOPMENT TEAM SPECIAL THANKS

Drew Como
 Dan Cooper
 Antonio Lee
 Jimmie Yoo
 Chris Chiou
 Darin Ito
 Nobu Taguchi
 Celian Varini
 Thomas Ban
 Guyman de Hom
 Jack Leung
 Chris Kalos
 Sabine Blair
 John Friar
 Bruno Buzzetti
 Josh Atkins
 Robert Clarke
 Etienne Grunenwald
 Reiko Fujimoto
 Tony Lovegren

Ben McIntosh
Eric Massoud
Mark Hamilton
Jason Sereno
Robert Nelson

2K WWE TEAM EXTERNAL CONTRACTORS

PHOTOGRAPHER
David Knox

PHOTOGRAPHER'S ASSISTANT
Shane Bartlett

COMMENTARY WRITERS
Kevin Asseo
Brian Shields, Principal, Mighty Pen & Sword, LLC
Kevin Sullivan

MODEL REVIEWS, RENDERS, STYLE GUIDES
Alliance Studio, Inc.
Albert Chen
Justin McFarland
David Genoshe
Darryl Pittmon
Britney Winthrope
Eddie Yang
Steve Wang
Jenny Cai

SUPERSTAR MATCH-UP SCREENS
Petrol Advertising

CHARACTER MODEL BUILDERS

MINELoader

DIRECTOR OF ART PRODUCTION
Xu Zhen

ART PRODUCER
Wang Wei

ASSOCIATE PRODUCER
Gao Xin
Hu Haijiang

PROJECT MANAGER
Zhao Yan

ART DIRECTOR
Zhao Yan
Han Tao

TECHNICAL ARTIST
Zhao Yan

ARTIST
Han Yuexin
Han Tao
Kong Chao
Li Ning
Sun Ning
Tian Feng
Yan Han
Yang Yang
Zhang Teng
Zhao Yan

**WINNING ENTERTAINMENT LTD.
VP OF ART PRODUCTION**
Aria Chang

ART PRODUCTION DIRECTOR
David Clement

ART MANAGER
Eileen Yin

PROJECT MANAGER
Hilary Lu

**BUSINESS DEVELOPMENT
MANAGER**
Rita Liu

ART LEADER
Fu Jun Jin

SENIOR ARTIST
Zhiyin Cai
Shanshan Chen

ARTIST
Jianshi Chen
Xiaosan Zheng
Huan Qian
Yong Cao
Fumin Sun
Xiaodong Cheng

ORIGINAL FORCE
Project Managers
Nancy Chen
Clio Qin
Shirley Wong

ART DIRECTOR
Hill Ye

TECHNICAL DIRECTOR
Li Song

LEAD CHARACTER ARTIST
Wang Haiqing

LEAD TECHNICAL ARTIST
Wang Qian

SENIOR CHARACTER ARTIST
Wang Yiwen
Han Xiaowei

**INTERMEDIATE
CHARACTER ARTIST**
Li Ming
Wang Yun
Liang Yuanshen
Qu Wenyong

SENIOR TECHNICAL ARTIST
Feng Hu

INTERMEDIATE TECHNICAL ARTIST
Chen Zhi Bin
Chen Shun Peng
Wang Su Zhen

FACIAL SCANNING
Pixelgun Studio
Timothy Valka
Anton Dawson
Brian Freisinger
Simranjit Mahil
Erin Cardoo
Sam Nordemann
Alison Kellom
Leif Ekelund
Lucy Dawson

CROWD SIGN ARTISTS
Daniel Valvo
Jason Sereno
Marcus Williams

**MOTION CAPTURE
TALENT SECTION**
Adam Pearce
Alan Ricardez
Alby Castro
Cassidy Riley
Drew Hankinson
Gregory Marasciulo
Harry Smith
Jamar Shipman
Jeremy Ingram
Joel Ferreira
Marie Kanoho
Marty Rubalcaba
Melissa Anderson
Michael Hettinga
Michael Montoya
Michael Sharrer
Mike Brendli
Ray Carbonel
Retesh Bhalla
Scott Colton
Tracy Sharrer
Tyschaun Prince
Velina Brown
William Spradlin

**ONLINE IMPLEMENTATION
SERVICES PIXELTAMER.NET**

CEO

Carsten Orthbandt

NETWORK ENGINEER

Christoph Pech

**HOUSE OF MOVES MOTION
CAPTURE STUDIOS**

CEO

Brian Rausch

**BUSINESS DEVELOPMENT
MANAGER**

Jimmy Corvan

TECHNICAL SUPERVISOR

Dj Hauck

SENIOR PRODUCER

Heather Moccann

PRODUCER

Colleen Crosby

LINE PRODUCER

Katie Gravette

STAGE MANAGER

Troy Reynolds

CAPTURE OPERATOR

Annie Wildmoser

STAGE ASSIST

Brian Wilson

VIDEO LEAD

Nikola Dupkanic

CAMERA OPERATOR

Brooks Ludwick

Elisha Christian

Jon Schwarz

Mike Mohan

Paul Sun

Sergio Maggi

POST PRODUCTION COORDINATOR

Reshan Sabaratnam

ANIMATION SUPERVISOR

Eric Lashelle

LEAD ANIMATOR

Aaron Lambert

ANIMATOR

Jim Lipscomb

Ryan Torrey

Pipeline Td

Cerina Tahir

Chad Provencher

CHARACTER TD

Destiny Bradley

MOTION EDITOR

Chad Schoonover

Jose Chaidez

Devon Roderick

Emily Buchanan

Michael Horning

Ben Brewington

Charles Searight

Alejandro Castro

James Beck

2K PUBLISHING

PRESIDENT

Christoph Hartmann

C.O.O.

David Ismaier

"SVP, SPORTS DEVELOPMENT"

Greg Thomas

2K CREATIVE DEVELOPMENT

"VP, CREATIVE DEVELOPMENT"

Josh Atkins

CREATIVE DIRECTOR

Eric Simonich

**DIRECTOR OF CREATIVE
PRODUCTION**

Jack Scalici

**DIRECTOR OF RESEARCH
AND PLANNING**

Mike Salmon

**MANAGER OF CREATIVE
PRODUCTION**

Josh Orellana

**CREATIVE PRODUCTION
COORDINATOR**

Kaitlin Bleier

CREATIVE PRODUCTION ASSISTANT

William Gale

MOTION CAPTURE SUPERVISOR

David Washburn

MOTION CAPTURE COORDINATOR

Steve Park

**MOTION CAPTURE
LEAD INTEGRATOR**

Anthony Tominia

DIGITAL MEDIA SPECIALIST

J. Mateo Baker

**SENIOR MOTION
CAPTURE SPECIALIST**

Jose Gutierrez

MOTION CAPTURE SPECIALIST

Gil Espanto

Ryan Girard

Jeremy Schichtel

Emma Castles

MOTION CAPTURE SPECIALIST

Jen Antonio

**MOTION CAPTURE
SYSTEMS TECHNICIAN**

Nick Bishop

USER TESTING COORDINATOR

Jordan Limor

USER TESTING ASSISTANT

Justin Sousa

**2K MARKETING
TEAM**

SVP, MARKETING

Sarah Anderson

VP OF INTERNATIONAL MARKETING

Matthias Wehner

VP OF MARKETING

Chris Snyder

DIRECTOR OF MARKETING

Bryce Yang

ASSOCIATE PRODUCT MANAGER

Ediz Basol

MARKETING COORDINATOR

Robert Hearon

**DIRECTOR OF PUBLIC RELATIONS,
NORTH AMERICA**

Ryan Jones

SR. PUBLIC RELATIONS MANAGER

Jaime Jensen

**SR. DIRECTOR, MARKETING
PRODUCTION**

Jackie Truong

**ASSOCIATE MARKETING
PRODUCTION MANAGER**

Ham Nguyen

**MARKETING PRODUCTION
ASSISTANT**

Nelson Chao

MARKETING ASSETS COORDINATOR

Jeneane Wagner

SR. WEB DIRECTOR

Gabe Abarcar

WEB PRODUCER

Tiffany Nelson

WEB DESIGNER

Keith Echevarria
Web Developer
Alex Beuscher

**DIRECTOR, EVENTS
& TRADE SHOWS**

Lesley Zinn Abarcar

EVENTS MANAGER

David Iskra

SR. GRAPHIC DESIGNER

Christopher Maas

VIDEO PRODUCTION MANAGER

Kenny Crosbie

VIDEO EDITOR

Michael Regelean

ASSOCIATE VIDEO EDITOR

Doug Tyler
Nick Pylvanainen

CHANNEL MARKETING MANAGER

Anna Nguyen

**ASSOCIATE CHANNEL
MARKETING MANAGER**

Marc McCurdy

**DIRECTOR OF COMMUNITY AND
CUSTOMER SERVICE**

Stephen Reid

**COMMUNITY AND
SOCIAL MEDIA MANAGER**

John Imah
Jared Rea

SR. CUSTOMER SERVICE MANAGER

Ima Somers

CUSTOMER SERVICE MANAGER

David Eggers

**COMMUNITY AND
SOCIAL MEDIA COORDINATOR**

Marion Dreo

SR. MARKET RESEARCHER

David Rees

**DIRECTOR OF PARTNERSHIPS
& LICENSING**

Richelle Ragsdell

**SR. MANAGER OF PARTNERSHIPS &
LICENSING**

Jessica Hopp

PARTNER MARKETING MANAGER

Dawn Earp

DIGITAL MARKETING COORDINATOR

Ashley Landry
Marketing Assistant
Kenya Sancristobal
Jessica Perez

2K OPERATIONS

VP. STUDIO OPERATIONS

Kate Kellogg

VP. LEGAL

Peter Welch

VP OF BUSINESS DEVELOPMENT

Steve Lux

DIRECTOR OF OPERATIONS

Dorian Rehfield

**LICENSING/OPERATIONS
SPECIALIST**

Xenia Mul

**OPERATIONS MANAGER, CORE
TECH**

Ben Kvalo

OPERATIONS COORDINATOR

Peter Driscoll

2K CORE TECH

VP. TECHNOLOGY

Naty Hoffman

DIRECTOR OF TECHNOLOGY

Simon Golding

SOFTWARE ENGINEER

Jack Liu

2K QUALITY ASSURANCE

**VICE PRESIDENT OF
QUALITY ASSURANCE**

Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE TEST
MANAGER – SUPPORT TEAMS**

David Arnspiger
Alexis McMullen

SENIOR PROJECT LEAD

Jeremy Ford

**SENIOR PROJECT LEAD –
SUPPORT TEAMS**

Scott Sanford

PROJECT LEAD

Shant Boyatzian

LEAD TESTER – SUPPORT TEAMS

Chris Adams
Nathan Bell
Josh Lagerson
Corey Lay

SENIOR TESTERS

Matt Newhouse
Alex Coffin
Ruben Gonzalez
Bill Lanker
Michael Sobyak

QUALITY ASSURANCE TEAM

Christopher Beltran
Jared Shipp
Carlos Anaya
Alma Hernandez
Ana Garza
Andrew Garrett
Anthony Bertoli
Bar Peretz
Bojan Krkic
Brian Crew
Brian Reiss
Charlene Artuz
David Drake
David Lotruglio
Deborah Simon
DiJon Ross
Dolores Reynolds
Enrique Meza
Henry Wilson
Hugh Cortney
Jonathan Eisnagle
Jordan Wineinger
Josh Manes
Josh Ray
JR Dabinett
Justin Harmon
Justin Wolf
Kent Benson

Lane Weatherson
Lionel Brandon
Marcé Sousa
Matt Dockendorf
Michael Newsom
Michelle Parades
Ozzy Carrillo-Ureno
Pele Henderson
Christopher Johnson
Raechel Pedroza
Jan Flugum
Kristine Romine
Jae Maidman
Jennifer Kosh
Greg Jefferson
Max Rohrer
Anthony Zaragoza
Jonathan Williams
Philip Lui
Preston Smith
Richard Chatterton
Richard Heath
Steven Johnson
Tanner Gonzales
Theodore Mills
Tim Smith
Tim Thompson
Timothy Jones
Todd Phillips
Travis Allen
Travis Van Essen
Zach Griffin
Zackery Flores

SPECIAL THANKS

Chris Jones
Todd Ingram
Eric Chung
Juan Corral
Leslie Cullum
Alex Fairchild
Joe Bettis
Louis Napolitano
David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski

2K INTERNATIONAL

GENERAL MANAGER

Neil Ralley

INTERNATIONAL MARKETING DIRECTOR

Siân Evans

SENIOR INTERNATIONAL PRODUCT MANAGER

David Halse

SENIOR DIRECTOR, INTERNATIONAL PR

Markus Wilding

INTERNATIONAL PR MANAGERS

Adam Merrett
Megan Rex
Sam Woodward

INTERNATIONAL SOCIAL MEDIA AND CONTENT EXECUTIVE

Ibrahim Bhatti

INTERNATIONAL SOCIAL MARKETING AND CONTENT EXECUTIVE

Mitko Lambov

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

INTERNATIONAL PRODUCER

Sajjad Majid

LOCALIZATION MANAGER

Nathalie Mathews

ASSISTANT LOCALIZATION MANAGER

Naomi Burgess

LOCALIZATION ASSISTANT

Adele Dalena

DESIGN TEAM

James Crocker
Tom Baker

EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS

Around the Word
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International srl

LOCALIZATION TOOLS AND SUPPORT

provided by XLOC Inc.

2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE

LOCALIZATION QA MANAGER

José Miñana

MASTERING ENGINEER

Wayne Boyce

MASTERING TECHNICIAN

Alan Vincent

LOCALIZATION QA SENIOR LEAD

Oscar Pereira

LOCALIZATION QA PROJECT LEAD

Florian Genthon

LOCALIZATION QA LEADS

Elmar Schubert

Fabrizio Mariani
Karim Cherif

Senior Localization QA Technicians

Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
Jose Olivares

LOCALIZATION QA TECHNICIANS

Alessandro Testa
David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Mélissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Olivier Miller
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roberto Zangaro
Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Stefan Rossi
Timur Khorev

2K INTERNATIONAL TEAM

Agnès Rosique
Alan Moore
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Catherine Vandier
Chris Jennings
Dan Cooke
Diana Freitag
Diana Tan
Dominique Connolly
Erica Denning
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Jesús Sotillo
Lieke Mandemakers
Matt Roche
Nadège Liorot
Natalie Gausden
Olivier Troit
Richie Churchill
Rohan Ishwarlal
Sandra Melero
Simon Turner

Stefan Eder
Tracy Chua

TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS

Anthony Dodd
Martin Alway
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

2K ASIA TEAM

ASIA MARKETING MANAGER

Diana Tan

ASIA PRODUCT MANAGER

Chris Jennings

SR. REGIONAL BRAND MANAGER

Tracy Chua

PRODUCT EXECUTIVE

Rohan Ishwarlal

JAPAN MARKETING MANAGER

Hide Shimizu

LOCALIZATION MANAGER

Yosuke Yano

LOCALIZATION ASSISTANT

Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA OPERATIONS

Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA BUSINESS DEVELOPMENT

Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Henry Park
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

VOICE OVER TALENT

Jerry "King" Lawler
Michael Cole
Triple H
Bill DeMott
Vickie Guerrero

Justin Roberts
Howard Finkel
Lilian Garcia

SPECIAL THANKS

Strauss Zelnick
Karl Statoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Take-Two Sales Team
Take-Two Digital Sales Team
Take-Two Channel Marketing Team
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS Team
Greg Gibson
Take-Two Legal Team
Justyn Sanderford
Jonathan Washburn
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiham-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Gwendoline Oliviero

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

EVP OF CONSUMER PRODUCTS

Casey Collins

SVP GLOBAL LICENSING

Howard Brathwaite

VP OF INTERACTIVE LICENSING

Ed Kiang

VICE PRESIDENT OF PRODUCT DEVELOPMENT

Michael Archer

SR. MANAGER, PRODUCT DEVELOPMENT
Kevin Caldwell

BRAND EQUITY ANALYST

Ashley Zuzik

SENIOR VICE PRESIDENT, NETWORK PROGRAMMING

Lisa Lee

POST AUDIO MIXERS

Chris Argento
Tim Roche
Chuck Cavanaugh
Ray Jackson
Peter Buccellato
James Widman
Tommy Uzzo

SENIOR PRODUCERS

Mark Hamilton
Jason Gomez

MANAGING PRODUCERS

Mike Calabrese
Dan Leonard

SENIOR ASSOCIATE PRODUCER

Colleen Sheehy

ASSOCIATE PRODUCERS

Lisa Tilsen
Pete McKinny
Michael Negron
Paul Erlick
Calvin Coulthard
David Vega
Alex Pierce
Frankie Morales
John Bakos
Erica Farmer
Brian Kunsman
Brian McMahon
Chris Watts
Mike Zuzik
Ed Smyth
Victor Lorenzo
Andrea D'ambrosio
Dan Glowacki
Steve Conoscenti
Ed Figueroa

PRODUCTION ASSISTANTS

Dave Walsh
Gina Sciame
Ryan Duggan

SENIOR DIRECTOR, EDITING

Slim Simon

CREATIVE DIRECTORS

Rob Cinguina
Dan Pucherelli

VICE PRESIDENT, PRODUCTION AND GRAPHICS

Chris Siciliano

DIRECTOR, 3D

Kevin Callahan

DIRECTOR, 2D

Dan Ormsby

LEAD 3D DESIGNERSDaniel Cerasale
Jacques Broquard**SR. 3D GRAPHIC DESIGNER**

Matt Thurber

3D GRAPHIC DESIGNERSIsh Nazmi
Orey Spear
Andrew Lapunta**LEAD 2D DESIGNERS**Soyon Yun
Jeff Um
Sj Deluise**SENIOR 2D GRAPHIC DESIGNERS**Dionisios Efkarpidis
Matthew Swinford
Mike Kinney
Kelly Bray**2D GRAPHIC DESIGNER**Sean Matos
Derek Ragos
Paul Robinson**VICE PRESIDENT, INTELLECTUAL PROPERTY**

Lauren A. Dienes-Middlen

DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY

Frank Vitucci

SENIOR PHOTO EDITOR

Jamie Nelson

PHOTO EDITOR

Melissa Halladay

ASSISTANT PHOTOGRAPHER

Lea Girard

ASSOCIATE PHOTO ARCHIVISTJoshua Tottenham
Jd Sestito**CREATIVE DIRECTOR**

John F Jones II

CREATIVE DIRECTOR GLOBAL LICENSING

Joe Giorno

PRODUCTION DIRECTOR

Liz Montgomery

SENIOR VICE PRESIDENT, CREATIVE SERVICES

Stan Stanski

DIRECTOR, TALENT OPERATIONS

Mark Carrano

SVP, OPERATIONS FOR TALENT AND LIVE EVENTS

Jane Geddes

SR. DIRECTOR, TALENT RELATIONS

Kerry Rodgerson

SPECIAL THANKSJoel Satin
Michael Archer
John Archer
Anthony Archer
Christopher Archer
Michele Mazzola**MUSIC****WWE 2K15
SOUNDTRACK MUSIC****"THIS MEANS WAR"**
PERFORMED BY AVENGED SEVENFOLDWRITTEN BY BRIAN ELWIN HANER, JONATHAN SEWARD, MATTHEW CHARLES SANDERS, ZACHARY JAMES BAKER
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.(BMI); S GATES MUSIC (BMI); LEWIS CHRIST PUBLISHING (BMI); SLAYER ST PUBLISHING (BMI); SKELETONS AND BOWTIES PUBLISHING (BMI)
COURTESY OF WARNER BROS. RECORDSBY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2013 WARNER BROS. RECORDS**"READY" (FEAT. FUTURE)**PERFORMED BY B.O.B
WRITTEN BY NOEL C. FISHER, CLARENCE MONTGOMERY III, ANDRE PROCTOR, BRIAN SOKO, RASOOL DIAZ, BOBBY RAY JR, RIMMON, NAYVADIUS WILBURN
PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.

(BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND RASOOL DIAZ PUB

DESIGNEE (BMI), ANDRE ERIC PROCTOR BMI PUB DESIGNEE (BMI) AND BRIAN SOKO
BMI PUB DESIGNEE (BMI); SONGS OF UNIVERSAL, INC.
(BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND HAM SQUAD MUSIC
(BMI); IRVING MUSIC, INC. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND NAYVADIUS MAXIMUS MUSIC (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2013 ATLANTIC RECORDING CORP.**"WORKIN' "**
(FEAT. ALEXANDER KING)
PERFORMED BY BIG SMO
WRITTEN BY JOHN LEE SMITH, RIDDLE BRADLEY RAY JR., ALEXANDER KING, JON CONNER
PUBLISHED BY SONY/ATV ACCENT (ASCAP); SONY/ATV COUNTRYSIDE (BMI); MY INTELLECTUAL PROPERTY PUBLISHING (BMI)
COURTESY OF DIAMOND SONG SERVICES, LLC
COURTESY OF WARNER MUSIC NASHVILLE
BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 WARNER MUSIC NASHVILLE**"HEART OF A WARRIOR"**
(FEAT. TEDDY SKY)
PERFORMED BY DIZZEE RASCAL
WRITTEN BY GERALDO JACOP SANDELL, JIMMY PAUL THORNFELDT, NADIR KHAYAT, DYLAN KWABENA MILLS
PUBLISHED BY SONY/ATV SONGS LLC (BMI), 2101 SONGS (BMI), SONGS OF REDONE (BMI); BMG PLATINUM SONGS (BMI) ON BEHALF OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (UK) LTD. CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF UNIVERSAL-ISLAND RECORDS LTD. UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES**"WILD ONES" (FEAT. SIA)
(WWE VERSION)**
PERFORMED BY FLO RIDA
WRITTEN BY RAPHAEL JUDRIN, PIERRE-ANTOINE MELKI, JACOB ELISHA LUTTRELL, MARCUS COOPER, BEN MADDAHI, TRAMAR DILLARD, AXEL CHRISTOFER HEDFORS, SIA KATE FURLER
PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP WEST (ASCAP), RAPHAEL JUDRIN ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP) AND PIERRE-ANTOINE MELKI

ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP); W.B.M. MUSIC CORP. (SESAC) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP EAST (SESAC) AND LSLX MUSIC (SESAC); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI); SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM INTERNATIONAL, INC. (BMI) ON BEHALF OF UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING AB (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 ATLANTIC RECORDING CORP.

"THIS IS HOW WE ROLL"
(FEAT. LUKE BRYAN)

PERFORMED BY FLORIDA GEORGIA LINE

WRITTEN BY LUKE BRYAN, TYLER REED HUBBARD, BRIAN KELLEY, COLE SWINDELL PUBLISHED BY SONY/ATV TREE PUBLISHING (BMI); PEANUT MLL SONGS (BMI); BIG LOUD MOUNTAIN (BMI) (ADMIN. BY BIG LOUD BUCKS) COURTESY OF UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES LUKE BRYAN APPEARS COURTESY OF CAPITOL NASHVILLE RECORDS

"BONFIRE"

PERFORMED BY KNIFE PARTY WRITTEN BY ROB SWIRE THOMPSON, GARETH MCGRILLEN PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 WARNER MUSIC UK

"GHOST"

PERFORMED BY MYSTERY SKULLS WRITTEN BY LUIS ALBERTO DUBUC PUBLISHED BY PRIMARY WAVE DUBUC (ASCAP) AND THE SECRET HANDSHAKERS (ASCAP) CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

"ZERO VISIBILITY"

PERFORMED BY RISE AGAINST WRITTEN BY TIMOTHY J. MCILRATH, JOSEPH DANIEL PRINCIPLE, ZACARIAH JOAQUIN BLAIR, BRANDON BARNES PUBLISHED BY SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); DO IT TO WIN MUSIC (ASCAP) COURTESY OF INTERSCOPE RECORDS UNDER LICENSE FROM

UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"COME ON OVER"

PERFORMED BY ROYAL BLOOD WRITTEN BY MICHAEL KERR, BEN THATCHER PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 IMPERIAL GALACTIC

"FREE" (FEAT. EMELI SANDÉ & NAS)

PERFORMED BY RUDIMENTAL WRITTEN BY EMELI SANDÉ, AMIR IZADKHAH, KESI DRYDEN, PIERS SEAN AGGETT PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) ON BEHALF OF STELLAR SONGS LTD (PRS); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) ON BEHALF OF SONY/ATV MUSIC PUBLISHING LIMITED UK (PRS) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER MUSIC UK

"WE DEM BOYZ"

PERFORMED BY WIZ KHALIFA WRITTEN BY CAMERON THOMAZ, NOEL C. FISHER, KEMION "CHOPPABOI" COOKS, MAURICE BROWN PUBLISHED BY WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND WIZ KHALIFA PUBLISHING; EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); KEMION COOKS BMI PUBLISHING DESIGNEE; LOVE EQUAL LIFE (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 ATLANTIC RECORDING CORP.

SOUNDTRACK ALBUM AVAILABLE ON ATLANTIC RECORDS

ENTRANCE THEMES

WWE SUPERSTAR AND DIVA ENTRANCE THEMES COMPOSED BY JTM JOHNSTON, PUBLISHED BY BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI), COURTESY OF WWE MUSIC GROUP, EXCEPT AS NOTED BELOW:

"ВНИМАНИЕ! (ATTENTION!)"

CFOS
A WVE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

"BOOYAKA 619"

PERFORMED BY P.O.D.

WRITTEN BY TOMAS A. LOPEZ PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"BREAK ORBIT"

CFOS
A WVE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

"CHRISTCONTROL-JP"

PERFORMED BY CANCER KILLING GEMINI WRITTEN BY ERIC MICHAEL COHEN COURTESY OF JINGLE PUNKS MUSIC

"CULT OF PERSONALITY"

PERFORMED BY LIVING COLOUR WRITTEN BY COREY CLOVEY, MUZZY SKILLINGS, VERNON REID, WILL CALHOUN PUBLISHED BY SONGS ACQUISITION CO., LLC O/B/O SONGS OF SMP (ASCAP) COURTESY OF EPIC RECORDS, A UNIT OF SONY MUSIC LICENSING ENTERTAINMENT BY ARRANGEMENT WITH SONY MUSIC LICENSING

"FEAR NOTHING"

CFOS
A WVE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

"FLIGHT OF THE VALKYRIES"

WRITTEN BY WILHELM RICHARD WAGNER (PD) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"HALLELUJAH"

CFOS
WRITTEN BY GEORGE FRIEDRICH HANDEL (PD) A WVE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

"I WALK ALONE"

PERFORMED BY SALIVA WRITTEN BY JIM JOHNSTON, CHRISTOPHER JON D'ABALDO, DAVID A. NOVOTNY, JOSEPH SCOTT SAPPINGTON, PAUL ALLEN CROSBY, AND WAYNE A. SWINNY PUBLISHED BY BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"LET ME SHOW YOU HOW"

CFOS
A WVE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

"LIVE IN FEAR"

WRITTEN AND PERFORMED BY
MARK CROZER
PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC
GROUP

"ONE OF A KIND"

PERFORMED BY BREAKING POINT
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
JUSTIN MARK RIMER, BRETT WAYNE
ERICKSON PUBLISHED BY BMG
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF THE BICYCLE
MUSIC COMPANY

"PATRIOT"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

**"РЕВ НА ЛЬВЪТ
(ROAR OF THE LION)"**

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"RAP SHEET"

WRITTEN BY RENE DE WAELE,
DIDIER GILBERT LEGLISE
COURTESY OF APM MUSIC

"REAL AMERICAN"

PERFORMED BY RICK DERRINGER
WRITTEN BY RICK DERRINGER AND
BERNARD KENNY
PUBLISHED BY UNIVERSAL
MUSIC-CAREERS O/B/O ITSELF
AND SCRATCH AND SNIFF MUSIC,
INC. (BMI) COURTESY OF EPIC
RECORDS, A UNIT OF SONY MUSIC
ENTERTAINMENT BY ARRANGEMENT
WITH SONY MUSIC LICENSING

"REBEL SON"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"REBORN"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"RIGHT HERE, RIGHT NOW"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"ROAR OF THE CROWD"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"ROCKHOUSE"

WRITTEN AND PERFORMED BY
FRANK SHELLEY
COURTESY OF 5 ALARM MUSIC
PUBLISHED BY FOCUS MUSIC
(PUBLISHING) LTD.

"RUSH OF POWER"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"SEXY BOY"

(FEAT. SHAWN MICHAELS)
WRITTEN AND PERFORMED BY
JIMMY HART AND JOHN J. MAGUIRE
PUBLISHED BY BMG SILVER SONGS
(SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC
(SESAC) COURTESY OF WWE MUSIC
GROUP

"SHOOT FOR THE STARS"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"SLOW CHEMICAL"

PERFORMED BY FINGER ELEVEN
WRITTEN BY JIM JOHNSTON, SCOTT
ANDERSON, JAMES BLACK, RICK
JACKETT, SEAN ANDERSON, RICH
BEDDOE
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O
SCREECH MUSIC (ASCAP)
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"SOME BODIES GONNA GET IT"

WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
JORDAN HOUSTON AND PAUL D.
BEAUREGARD PERFORMED BY
THREE 6 MAFIA
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC.
(BMI) AND TEFNOISE PUBLISHING
LLC
(BMI) C/O BMG RIGHTS
MANAGEMENT (US) LLC
COURTESY OF COLUMBIA
RECORDS, A UNIT OF SONY MUSIC
ENTERTAINMENT BY ARRANGEMENT
WITH SONY MUSIC LICENSING

"STARS IN THE NIGHT"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"STING THEME"

WRITTEN AND PERFORMED BY
JIMMY HART AND HOWARD HELM
PUBLISHED BY RET MUSIC, INC.
(ASCAP)

"SWISS MADE"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

"THE TIME IS NOW"

PERFORMED BY JOHN CENA & THA
TRADEMARK
WRITTEN BY JOHN CENA, MARC
JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O
PREDKA MUSIC PUBLISHING
(ASCAP), PIX-RUSS MUSIC (ASCAP)
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"THIS FIRE BURNS"

PERFORMED BY KILLSWITCH
ENGAGE
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,
HOWARD JONES, ADAM
DUTKIEWICZ, JOEL STROETZEL,
MICHAEL D'ANTONIO, JUSTIN
FOLEY PUBLISHED BY BMG
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG SILVER SONGS
(SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC
(SESAC) COURTESY OF WWE MUSIC
GROUP

"TURBO CHARGED"

WRITTEN BY PETER HINTON (PRS)
PUBLISHED BY ZFC MUSIC (ASCAP)
COURTESY OF FIRSTCOM MUSIC

"WHAT'S UP?"

PERFORMED BY R-TRUTH
WRITTEN BY RON KILLINGS
PUBLISHED BY BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"WORLDS APART"

CFOS
A WWE AND WIND-UP SONGS
PRODUCTION

ADDITIONAL MUSIC

THE FOLLOWING SONGS ARE COURTESY OF APM MUSIC.

A NEW GAME

ACROSS THE HORIZON (A)
ACTION MOVIE TRAILER
AGGRESSIVE TENDENCIES
AIR SUPPORT
ALCHEMIST PULSE
APOCALYPTIC SCENARIO A
APOCALYPTIC SCENARIO D
AS THEY WILL RISE (A)
BAD WEATHER
BALLISTIC REPORT
BATTLE APPROACH
BATTLE CRY (A)
BATTLE FOR IMMORTALITY (A)
BELIEVE IN HEROES
BENEATH THE CITY (A)
BEYOND THE ABYSS (A)
BIG MUSCLE
BLACK FRIDAY
BLOOD PACT (B)
BORN A HERO
BUILDING THE MOMENT
BULLFIGHT
CATACLYSM
CAUSE UNKNOWN
CHANT ARCHAIOS
CHAOS DEBRIS
COLOSSUS
COME THIS WAY - ALTERNATIVE MIX
CRUSHED (A)
DANNY GLOVER VS. PREDATOR
DAYS OF WRATH A
DETERMINED DRIVE
DIRT
EIGHTEEN
EMOTION IN MOTION (A)
EMOTION IN MOTION (B)
ENTER THE COMBAT
EVEN THE BEST STING
EXTREME BRUTALITY
FEVER PITCH
FIGHTING BACK (A)
FRENCH NATIONAL ANTHEM
FULL ARMOR FULL FORCE (A)
GI JOE 30
GIVE EM HELL (A)
GORILLA
GREAT CHAMPIONS (A)
GRIND LOW
GRINDING IT OUT (A)
HAIL TO THE CHIEF
HEAVEN CAN WAIT (A)
HEAVY CONTACT
HELL'S ARMY
HUMOURS OF GLEN DART
IN THE LIGHT
INTROSPECTION
JUBILATION (B)
KILLSWITCH
LEAD THE WAY (A)

MAKE YOUR OWN FATE (B)
MISTER UNSTOPPABLE
MY MONEY
NASTY GIRL
NEEDLES
NEW WESTERN
ONE ON ONE (A)
ONE WAY TRIP TO HELL (A)
OUTBREAK
PHANTOM
PIZZA DANCE
POMPOSER EMPFANG
RAIN (A)
RAZORBLADE
RED SKIES
RETURN OF THE KING
RISE OF THE DRAGON
ROUGH TIME
RULE BRITANNIA
SAMURAI SIGH
SEASON IN THE BALANCE (B)
SHADOWS AND DUST
SMASH THE BLOCKADE (B)
SOUL OF THE SYSTEM
STAR TRIPPER
TACTUS (A)
TAMURE
THE LAST GUNSLINGER (A)
THIS DAY IS OURS
U.S.A.
ULTIMATE FORCE
UNDERWORLD RISING (A)
WAR MONGER (A)
WHIPLASH (C)
WRATH
YOU MUST OVERCOME (A)

INTERNATIONAL COPYRIGHTS SECURED. USED BY PERMISSION. ALL RIGHTS RESERVED. DO NOT DUPLICATE.

WARNING: It is a violation of Federal Copyright Law to synchronize this Video Game with video tape or film, or to print the Composition(s) embodied on this Video Game in the form of standard music notation, without the express written permission of the copyright owner.

ZLIB Copyright (C) 1995-2014 Jean-loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.

3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. ALL TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS, THE NAMES AND LOGOS OF ALL STADIUMS ARE TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS AND ARE USED BY PERMISSION.

IN MEMORY OF WARRIOR
1959 - 2014

EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.take2games.com/eula (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPIEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/privacy, SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.take2games.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BENDUNG.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH, SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwaredokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software ausulegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

- die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;
 - die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpachten, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;
 - die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgesehenen);
 - eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht;
 - die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
 - die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Aufgaben zu umgehen, die Software von der beigelegten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
 - die Software in einem Computercybercenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen;
 - die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;
 - Eigentumsvermerke, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;
 - einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;
 - zu cheaten bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;
 - gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln in Online-Features der Software zu verstoßen;
 - die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.
- ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN:** Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu

registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass Sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwareokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpachten, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. **UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN KÜPFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.**

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN. Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern ihm nicht vonseiten der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Anknüpfung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

INTERNETANSCHLUSS: Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BEUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Softwareokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software, Ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte

an der virtuellen Wahrung und den virtuellen Gegenstanden ubertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Wahrung und den virtuellen Gegenstanden ausgelegt werden.

Virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande haben keinen Gegenwert in wirklicher Wahrung und gelten nicht als Ersatz fur eine wirkliche Wahrung. Sie bestatigen und erklaren, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Uberprufung vornehmen bzw. Manahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Fur virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande entstehen keine Gebuhren fur eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit fur virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande erteilte Lizenz in Ubereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behalt sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebuhren fur das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WAHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTANDEN: Die Software kann Ihnen die Moglichkeit bieten, virtuelle Wahrung zu kaufen oder virtuelle Wahrung vom Lizenzgeber als Gegenleistung fur den Abschluss bestimmter Tatigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Wahrung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivitat gewahren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielaufgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden ist nur innerhalb der Software oder uber vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store“ bezeichnet) moglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstande und Wahrungen uber einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschaftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch die Software-Store an Sie unterlizenziert. Der Lizenzgeber kann Ermaigungen oder Sonderangebote fur den Kauf von virtueller Wahrung anbieten und kann solche Ermaigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankundigung andern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Wahrung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Wahrung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Wahrung fest, den Sie pro Geschaftsvorgang und/oder pro Tag kaufen konnen, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehoriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusatzliche Einschrankungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Wahrung, hinsichtlich Ihrer Nutzung von virtueller Wahrung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Wahrung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein fur jeden Kauf von virtueller Wahrung, der uber Ihr Benutzerkonto getagt wird, unabhangig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie konnen in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Wahrung/die virtuellen Gegenstande, die Ihnen zur Verfugung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behalt sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen samtliche Kalkulationen zu virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behalt sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigem Ermessen den Betrag an virtueller Wahrung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenstanden oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgange abgewickelt werden. Wahrend der Lizenzgeber bemuhnt ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklaren sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfugbarer virtueller Wahrung/verfugbarer virtueller Gegenstande auf Ihrem Benutzerkonto endgultig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen konnen, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WAHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTANDEN: Der Spieler kann gekaufte virtuelle Wahrung/gekaufte virtuelle Gegenstande im Verlauf des Spiels in Ubereinstimmung mit den Spielregeln fur Wahrung und Gegenstande, (die je nach zugehoriger Software unterschiedlich sein konnen) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande durfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigem Ermessen die Verwendung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassene Zwecke von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden konnen jederzeit geandert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfugbare virtuelle Wahrung/verfugbaren virtuellen Gegenstande verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfugbaren Guthaben an virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden. Sie mussen uber ausreichend virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande auf Ihrem Benutzerkonto verfugen, um eine Transaktion innerhalb der Software abzuschließen zu konnen. Virtuelle Wahrung/virtuelle Gegenstande in Ihrem Benutzerkonto konnen ohne vorherige Ankundigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgebogen werden: Sie konnen z.B. virtuelle Wahrung oder virtuelle Gegenstande verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften fur jede Verwendung der virtuellen Wahrung/virtuellen Gegenstande, die uber Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhangig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzuglich benachrichtigen, wenn Sie eine uber Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.take2games.com/support richten.

NICHTEINLOSBARKEIT: Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande konnen nur gegen spielerische Gegenstande oder Dienstleistungen eingelost werden. Sie durfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Wahrung umgewandelt werden. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande konnen zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen naturlichen oder juristischen Person gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstande eingelost werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrucklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Wahrung und virtuelle Gegenstande haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere naturliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Wahrung bzw. virtuelle Gegenstande in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Wahrungen.

KEINE RUCKERSTATTUNG: Alle Kaufe von virtueller Wahrung und virtuellen Gegenstanden sind endgultig und unter keinen Umstanden erstattungsfahig, ubertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschrankt berechtigt, diese virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzundern, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenuber noch anderen Person gegenuber fur die Ausubung dieser Rechte.

KEINE UBERTRAGUNG: Die Ubertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Wahrung/virtuellen Gegenstanden an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrucklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behalt sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Wahrung/virtuellen Gegenstande zu kundigen, auszusetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung

zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitäten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise für Betrug, Verstoße gegen diese Vereinbarung, Verstöße gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsätzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mögliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihre Benutzerkonto verfügbare virtuelle Gegenstände/verfügbaren virtuellen Gegenstände einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder aussetzen kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschließlich des Kaufs von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen) unterliegen den zusätzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für Kreditkarten- oder Bankgebühren oder sonstige Gebühren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Transaktionen ausdrücklich ab und Sie erklären sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen über und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und soweit gesetzlich zulässig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Ansprüche nach Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen oder Ansprüche wegen Verstoßen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Ländern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Veröffentlichung Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Nutzer geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gemäß der oben genannten Datenschutzerklärung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter www.take2games.com/privacy in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE Gewährleistung: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind), jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezählte Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht gegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht

für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt. Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSMFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMIENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHÄDEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSACHDENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER VORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNBESCHADET DER EINGESETZTEN KLAGEFORM, JEMALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VORANGEANGEBENEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUF DIE DAUER EINER STILLSCHWEIFENDEN GEWÄHRLEISTUNG UND/ ODER KEINE AUSSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EINE INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEICHLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZU SEHEN, DIE VON GERICHTSBARKEIT ZU GERICHTSBARKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BELIEBENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigt. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Commercial Computer Software“ bzw. „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz(c)(1)(ii) der Klausel „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder

gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nächstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND ABGABEN

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptiederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mittellungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der in den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehenen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. 2K, das 2K-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen und/oder eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software, Inc. Die WWE-Programme, Superstarname, Bilder, Abbildungen, Slogans, Wrestling-Moves, Marken, Logos und Urheberrechte sind das ausschließliche Eigentum der WWE und ihrer Tochterunternehmen. © 2014 WWE. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.



TECHNISCHER KUNDENDIENST:

Für technischen Support und Kundenbetreuung besuchen Sie bitte die 2K-Website <http://support.2k.com>, wo Sie Antworten auf die meistgestellten Fragen in der Selbsthilfe-Wissensdatenbank finden.

Sollte Ihr Problem dadurch nicht gelöst werden, können Sie eine Frage über den Tab "ANFRAGE EINREICHEN" stellen.

Beachten Sie bitte, dass Online-Features von **WWE 2K15** bis **Mai 2016** verfügbar sind, wir uns allerdings das Recht vorbehalten, Online-Features 30 Tage nach vorheriger Ankündigung zu verändern oder einzustellen. Weitere Informationen unter www.2ksports.com/serverstatus.

For Help & Support please visit: eu.playstation.com or refer to the telephone list below.

Australia 1300 365 911
Calls charged at local rate

Belgique/België/Belgien 011 516 406
Tarif appel local/Lokale kosten

Česká republika 0225341407

Danmark 90 13 70 13
Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Deutschland 01805 766 977
0,14 Euro/Minute

España 902 102 102
Tarifa nacional

Ελλάδα 801 11 92000

France 0820 31 32 33
prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi

ישראל – ישפאר מוצרי צריכה
09-9560957 פקס 09-9711710 טלפון תמיכה
www.isfar.co.il באתר 09-9711710

Ireland 0818 365065
All calls charged at national rate

Italia 199 116 266
Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro
+ IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro
+ IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto

Malta 234 36 000
Local rate

Nederlands 0495 574 817
Interlokale kosten

New Zealand 09 415 2447
National Rate

0900 97669
Call cost \$1.50 (+ GST) per minute

Norge 820 68 322
Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com
Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

Österreich 0820 44 45 40
0,116 Euro/Minute

Portugal 707 23 23 10
Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico

Россия + 7 (495) 981-2372

Suisse/Schweiz/Svizzera 0848 84 00 85
Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale

Suomi 0600 411 911
0,79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com
maanantai – perjantai 12–18

Sverige 0900-20 33 075
Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com
Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30

UK 0844 736 0595
National rate

If your local telephone number is not shown, please visit eu.playstation.com for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

NBA 2K15

MUSIK AUSGEWÄHLT VON PHARRELL WILLIAMS

JETZT MIT 25



TEAMS

JETZT ERHÄLTlich

#YourTimeHasCome



PlayStation 3



PlayStation Network



© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. Alle Rechte vorbehalten. 2K, das 2K Sports-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Die NBA und die in diesem Produkt verwendeten Logos einzelner NBA-Teams sind Markenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties, Inc. und der entsprechenden NBA-Teams und dürfen ohne die vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. (auch auszugsweise) nicht verwendet werden. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. „PS“, „PlayStation“, „PS3“, „P3“ und „PS“ sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

BLES-02072

„PS“, „PlayStation“, „△ ○ × □“ und „DUALSHOCK“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

„Blu-ray Disc™“ and „Blu-ray™“ are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555416290 5026555416320