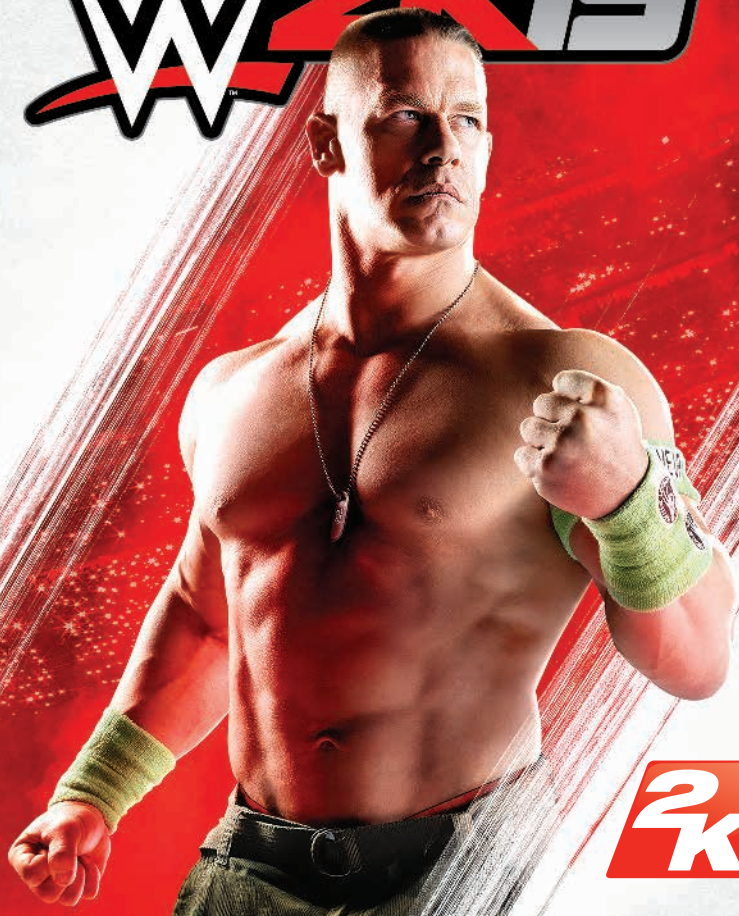


# WWE 2K15



## SICHERHEITSHINWEISE

- Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte.
- Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden.
- Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten.
- Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein.
- Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten.
- Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber.
- Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus.
- Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

## GESUNDHEITSWARNUNG

Spiele Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

## 3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fensehgeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

## RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

## SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter [eu.playstation.com](http://eu.playstation.com) oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



**Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.**

# EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. **BITTE BEACHTEN SIE:** Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie [www.pegi.info](http://www.pegi.info) für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:



Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.








Besuchen Sie [www.pegonline.eu](http://www.pegonline.eu) für weitere Informationen.



## KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI“-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI“-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI“-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
 „PEGI“- ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE					
 ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahren	Frei ab 12 Jahren	Frei ab 6 Jahren	Ohne Altersbeschränkung

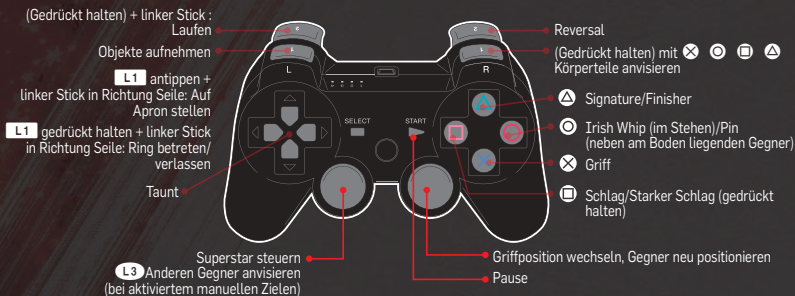
Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

## BLES-02072

**NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH:** Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe [eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms). Der WIEDERBEKÄUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2014 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT. SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORIZIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar ([eu.playstation.com/terms](http://eu.playstation.com/terms)). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter [eu.playstation.com/gameservers](http://eu.playstation.com/gameservers). Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

„PS“, „PlayStation“, „PS3“, „XBOX“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ und „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. „Blu-ray Disc™“ and „Blu-ray™“ are trademarks of the Blu-ray Disc Association. WWE 2K15 © 2014 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by YUKE'S Co., Ltd. Made in Austria. All rights reserved.

# SPIELSTEUERUNG



## KETTENGRIFFE

Im Stehen ausgeführte Griffe werden bei WWE 2K15 durch einen dieser vier Kettengriffe eingeleitet: Einen Kettengriff baust du auf, indem du dich einem nicht ermüdeten, stehenden Gegner näherst und **X** drückst sowie gleichzeitig den linken Stick **↑/↓/←/→** bewegst.

**Griff (5 verschiedene Arten):** **X** + linker Stick **↑/↓/←/→** oder einfach **X** ohne linken Stick

**Haltegriff wechseln:** Rechter Stick **↑/↓/←/→**

**Breaking Point Submission:** **X** gedrückt halten

**Schlag/Starker Schlag:** **○** / **□** gedrückt halten

**Gegner durch den Ring ziehen:** **L2** + **R2** gedrückt halten und linken Stick bewegen

**Irish Whip:** **○**

**Kettengriff lösen:** **L1**

## BETÄUBUNGSGRiffe

Betäubungsgriffe führst du aus, indem du dich ermüdeten Gegnern von vorne oder hinten näherst und **X** drückst. Alternativ drückst du **X** und bewegst den linken Stick **↑/↓/←/→** in eine beliebige Richtung für einen starken Griff.

**Griff (5 verschiedene Arten):**

**X** oder **X** + linker Stick **↑/↓/←/→**

**Breaking Point Submission:** **X** halten

**Gegner umdrehen:** Rechter Stick **←/→**

**Im Kettengriff halten:** **L2** + **R2** gedrückt halten und loslassen

## GEGNER NEU POSITIONIEREN

Mit dem rechten Stick positionierst du einen am Boden liegenden oder ermüdeten Gegner neu.

## ERMÜDETER GEGNER

**Gegner hochheben:** Rechter Stick **↑**

**Gegner umdrehen:** Rechter Stick **→/←**

**Gegner hochheben und sich hinter ihn stellen:** Rechter Stick **↓**

## ERMÜDETER GEGNER IN DER ECKE

**Gegner umdrehen:** Rechter Stick **→/←**

**Hochheben und oben auf Turnbuckle platzieren:**

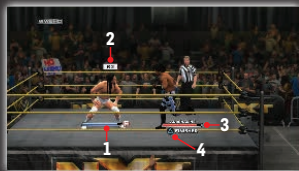
Rechter Stick **↑**

**In Tree Of Woe platzieren (kopfüber in der Ecke hängen):** Rechter Stick **↓**

## ERMÜDETER GEGNER IN DEN SEILEN

**Gegner auf mittlerem Seil platzieren:** Rechter Stick in beliebige Richtung

# SPIELBILDSCHIRM



- 1. Schwunganzeige:** Schwung baust du durch Angriffe und Taunts auf.
- 2. Reversal-Hinweis:** Drücke rechtzeitig **R2**, um den Angriff des Gegners zu kontern.
- 3. Adrenalin-Anzeige:** Ist sie leer, kannst du vorübergehend nicht laufen.
- 4. Signature/Finisher:** Drücke **○**, sobald der Hinweis angezeigt wird, um deine(n) Signature/Finisher auszuführen.

## 2K SHOWCASE - NEU!

2K Showcase stellt dir einige der größten Momente, Rivalitäten und epischen Begegnungen von **WWE** detailliert vor. 2K Showcase enthält hochwertige Filmaufnahmen, authentische Audiokommentare von **WWE**-Superstars, historisches Bildmaterial aus **WWE**-Sendungen, jede Menge freischaltbare Inhalte und vieles mehr. Spieler können den erbitterten Wettstreit von John Cena und CM Punk von 2011 bis 2013 sowie den gnadenlosen Konkurrenzkampf zwischen Triple H und Shawn Michaels nachstellen, der von 2002 bis 2004 geführt wurde. Unermüdliche Krieger, die ihren Willen und ihre Kraft darüber hinaus messen wollen, haben in Kürze die Möglichkeit, zusätzliche Inhalte für 2K Showcase herunterzuladen.

Bei jedem Kampf, in dem du antrittst, gibt es außerdem mehrere Bonusziele, die du jederzeit im Pausenmenü ansehen kannst. Wenn du sie erreichst, wirst du reich belohnt: Du schaltest neue Superstars, Manager und Kleidung frei, die sich in allen anderen Spielmodi verwenden lassen. Das heißt, du kannst die Match-ups deiner Träume zwischen alten und neuen **WWE**-Superstars verwirklichen!





## WHO GOT NXT – NEU

In Who Got NXT erleben Spieler die Entwicklung und den Aufstieg einer **WWE**-Hoffnung durch die NXT-Ränge, bis dieser Kämpfer Vollmitglied des aktiven **WWE**-Rosters wird. Who Got NXT enthält handverlesene Talente aus dem NXT-Programm. In jedem Kapitel werden verschiedene Kämpfe präsentiert, die von historischen Momenten und Rivalitäten beeinflusst wurden. Durch das Abschließen der Match-Zusammenstellung eines NXT-Superstars machst du diesen fit für den Einsatz in anderen spielbaren Modi wie Exhibition oder **WWE**-Welt und kannst ihn individualisieren. Und wer sich als würdig erweist, indem er den Modus mit allen NXT-Stars durchspielt, darf sich auf eine noch größere Herausforderung freuen!



# ERSTELLTE WWE-INHALTE

Die umfangreichen Anpassungsmöglichkeiten in **WWE 2K15** bieten dir eine unglaubliche Vielzahl an Optionen, um dein eigenes **WWE**-Erlebnis zu erstellen.

**ERSTELLTER SUPERSTAR:** Erstelle deinen eigenen Superstar oder passe eine Auswahl von **WWE**-Superstars an!

**SUPERSTAR-ZUBEHÖR:** Färbe Ring- und Einzugskleidung um, ohne sie vollkommen neu erstellen zu müssen.

**ERSTELLTER EINZUG:** Lass einen Superstar die Arena auf einzigartige und protzige Weise betreten.

**ERSTELLTES MOVE-SET:** Wähle aus Hunderten von Moves, um deinen Superstar mit einem individuellen Arsenal auszustatten.

**ERSTELLTE ARENA:** Passe deine eigene **WWE**-Arena an und kämpfe darin.

**ERSTELLTE CHAMPIONSHIP:** Erstelle einen brandneuen Championship-Titelgürtel oder bearbeite das Aussehen eines bereits vorhandenen **WWE**-Championship-Titelgürtels.

**ERSTELLTES LOGO:** Erstelle deine eigenen Logos von Grund auf neu!

**COMMUNITY-INHALTE:** Lade deine Inhalte online hoch und teile sie mit der **WWE**-WELT!



# WWE-WELT

Der **WWE**-Welt-Modus ist wieder da und besser als je zuvor! Fülle deinen dynamischen Kalender mit deinen eigenen Shows und Pay-per-Views. Lege Roster für mehrere Marken fest, erstelle Rivalitäten und Allianzen und weise Championships zu, während du in deiner eigenen **WWE**-Welt spielst und nahezu endlose Möglichkeiten entdeckst.



WWE 2K15 IS DEDICATED TO  
**CONNOR "THE CRUSHER" MICHALEK**



# WWE 2K15 GAME CREDITS

## YUKE'S

**PRODUCER/SENIOR VICE  
PRESIDENT**  
Hiromi Furuta

**SENIOR TECHNICAL DIRECTOR**  
Hiroyuki Ueno

**SENIOR CREATIVE DIRECTOR**  
Taku Chihaya

**SENIOR TECHNICAL  
MANAGEMENT DIRECTOR**  
Shintaro Matsubara

**SENIOR ART DIRECTORS**  
Yoshio Togiya  
George K Ito  
Makio Yamanaka

**SENIOR TECHNICAL DIRECTORS**  
Takashi Takezawa  
Takanori Morita

**TECHNICAL DIRECTORS**  
Tsukasa Kato  
Hiroyuki Fukuda

**INTERFACE ART DIRECTOR**  
Kazunari Nike

**MAIN GAME DESIGN DIRECTOR**  
Naoto Ueno

**GAME DESIGN DIRECTOR**  
Shinsuke Goto

**ART DIRECTORS**  
Koji Makino  
Takashi Komiyama  
Masahiro Nakatani

## R&D TEAM

**SENIOR TECHNICAL DIRECTORS**  
Hiroyuki Ueno  
Nobuyoshi Ono  
Hideki Suzuki  
Masamichi Takano  
Akitsugu Hirano

**TECHNICAL DIRECTOR**  
Masashi Ishikawa

**LEAD PROGRAMMERS**  
Ma Wenchao  
Yousuke Sawada

**TECHNICAL ARTIST**  
Jason Barnidge

**PROGRAMMERS**  
Kazuki Tiboshi  
Hidehiro Bushise

**SENIOR VP/  
CHIEF CREATIVE OFFICER**  
Norifumi Hara

**ASSISTANT TECHNICAL DIRECTORS**  
Reiji Sato  
Koji Hayashi  
Masahito Hasegawa  
Junichi Taguchi  
Kenichi Yamamoto  
Shunsuke Hanabusa

**LEAD PROGRAMMERS**  
Atsushi Narita  
Takayuki Kiyohara  
Masayuki Makita  
Takuya Suzuki  
Yoshiro Aoki  
Tsubasa Ando  
Takuya Ishibashi

**PROGRAMMERS**  
Hayato Ebina  
Koichi Sato  
Masaki Saito  
Tsuyoshi Kobayashi  
Emi Ishii  
Satoshi Inoue  
Takumi Hirokawa  
Hidenori Masaki  
Yuuhei Hosokawa  
Hiroyuki Kanda  
Sotaro Arakawa  
Akihisa Shiota  
Michia Shimazu  
Yusuke Kakumoto  
Yuzuru Nakamura  
Taichi Nagano  
Takafumi Yasuda

**PROGRAM ASSISTANT MANAGER**  
Fumio Yurugi

**SYSTEM PROGRAM ASSISTANT**  
Shingo Yoneda

**ASSISTANT CREATIVE DIRECTORS**  
Takuro Yamamori  
Takayoshi Akasaka

**LEAD GAME DESIGNERS**  
Hidekazu Tanaka  
Kenji Nakamura  
Shinichi Miyamoto

**GAME DESIGNERS**  
Miho Watanabe  
Daisuke Ohno  
Tatsuya Watanabe  
Takeshi Yokogawa  
Naotaka Hotta

**SOUND DESIGNER**  
Masato Ushijima

**ASSISTANT ART DIRECTOR**  
Ari Sawada

**LEAD MODELING ARTISTS**  
Kazuhiro Saito  
Akira Sasagawa  
Takahiro Banba

**MODELING ARTISTS**  
Takashi Domae  
Kyohei Hosomi  
Kazuyuki Isayama  
Shiho Sato  
Miho Hashimoto  
Jie Wei  
Yuki Matsumoto  
Kenji Kawabata  
Yuu Hara  
Masaaki Hashimoto  
Takanori Akiyama  
Hayato Odeishi  
Shinya Ozawa  
Keiko Zama  
Junichi Koshino  
Motoshi Hiro  
Akihisa Sako  
Kouta Okada  
Shoki Yaguchi  
Christian Hagedorn  
Tetsuya Imaki  
Yoshihisa Sato  
Sho Sato  
Sakura Hori

**ASSISTANT INTERFACE  
ART DIRECTOR**  
Satoshi Kakutani

**INTERFACE ARTISTS**

Yuzuru Hiroki  
Miho Shiota  
Naomi Kaneda  
Takuya Kawamorita  
Risa Adachihara  
Futaba Kataura  
Erika Kihata

**ASSISTANT ANIMATION DIRECTORS**

Mitsuo Shimizu  
Takashi Watanabe  
Chizuru Ogura  
Yuki Akaba

**LEAD ANIMATORS**

Tatsuya Maki  
Takahiro Oshida  
Kazuya Inoue  
Tatsuya Shimozaki  
Kate O'donnell

**ANIMATORS**

Tsuyoshi Fukuhara  
Kazuyuki Miyake  
Yoshiyuki Iwai  
Manami One  
Hiroyuki Wada  
Masaru Kishi  
Naoki Ishiyama  
David Ong  
Anjelina Quijano  
Loonie Baranco  
Megan Goldbeck  
Yuuki Kato  
Ryo Takagi  
Hiroyuki Uchida  
Makoto Yamamoto  
Fumihiro Maruno  
Kodai Nanba  
Akinari Izumi  
Kazuki Yamada  
Yoshiya Yamada

**GAME DEVELOPMENT ASSISTANTS**

Naoto Kuge  
Munehika Suzuki  
Junichi Hiraoka  
Sayaka Morishima  
Fumina Kuwahara  
Katsuaki Takahashi  
Yuhei Ishihara  
Tomohiko Suwa  
Yuki Miyauchi  
Haruka Kobayashi  
Masato Nijiri

**QA ASSISTANT DIRECTORS**

Masaki Izuoka  
Ryo Ohura

**LEAD QA MANAGER**

Masayuki Soneda

**QA MANAGER**

Mamoru Ozaki

**QA ADMINISTRATORS**

Rie Kikuchi  
Sumie Ikeda

**LEAD TESTERS**

Takamasa Uchida  
Kino Sakagami  
Naho Kurihara

**TESTERS**

Akimichi Nagayama  
Yuki Hayashi  
Kazuto Kudo  
Satoko Nagamine  
Mayumi Jo  
Hiroe Kawaguchi  
Yuto Shiraki  
Daisuke Okiyama  
Mariko Ogawa  
Naoto Oka  
Kenji Matsumura  
Nishiyama Masaharu  
Ayako Urabe  
Hanana Ono  
Takahiro Kawasaki  
Shohei Nakajima  
Yuji Tatezumi  
Hikaru Kojima  
Ayami Yokota  
Aika Takeda  
Ryoma Kubota  
Tetsushi Matsumoto  
Mizuki Mimino  
Yasuyuki Arakawa  
Takahashi Ryosuke  
Kouhei Murase

**TRANSLATION MANAGER**

Derek Kessler

**TRANSLATORS**

Rie Ishida  
Leo King  
Yoko Sato  
John Daniels

**IT SUPPORT**

Kentaro Seto  
Koji Tomita  
Kazunori Nakagawa  
Syuji Matsudaira  
Tadashi Nakamura

**ADMINISTRATION SUPPORT**

Tsuneharu Sasaki  
Junko Miyamoto  
Satomi Takao  
Natsuko Hagiwara

**LEGAL DEPARTMENT**

Keiko Sakaguchi  
Yasuyuki Yamamoto

**FINANCE DEPARTMENT**

Naoki Hama  
Hirotomo Taniguchi

**"SUGARCUT, LLC."**

Ryu Takada  
Toshiji Hazumi  
Shiroy Mikata  
Yuichi Ashibe  
Yukihiro Fujitani  
Kazuki Mori  
Nobuyuki Bansyo

**"AMZY CO., LTD."**

Kazuhiro Matsuda  
Kaoru Mizoguchi  
Ryusuke Watanabe  
Tomohiro Goto  
Takahiro Hara  
Wataru Yoshikawa

**SOUND AMS INC.**

Momo Michishita  
Nobuhiro Oouchi  
Shihori Tenmadate  
Yasuhiro Tamaki  
Munenori Nakano  
Tetsuya Shirakawa  
Asumi Miyamoto  
Chan Kean Yi  
Tarou Kubo  
Kei Takahashi  
Yumika Nomura  
Takumi Eguchi  
Shingo Shoji  
Takumi Tamagawa  
Shunsuke Hosono  
Kenta Yoshimura

**LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD**

Kai Gushima  
Neha Bansal  
Shobhna Deepak  
Aroonabh Borah  
Gaurav Sharma  
Pradeep Kumar  
Mayank Rajpoot  
Surendra Singh  
Jalaluddin  
Bombahadur Gurung  
Anshuman Singh Sengar  
Vineet Pandey  
Varish Pratap Singh  
Nayyar Alam  
Arun Dhama  
Anoop Jaiswal  
Nitin Kumar  
Shaibal Dutta  
Anirudh Bhattacharya  
Lalitha Chandran  
Sujanitha Shankar

## "CREEK & RIVER CO.,LTD."

Yuki Ito  
Yoshinori Ito  
Naoki Sera  
Hisashi Tohyama  
Tatsuo Suzuki  
Hiroshi Tanaka  
Yoshikazu Sakurai  
Yuuki Ito  
Hiromi Muto  
Hiroyasu Suzuki  
Masashi Osumi  
Narimi Okue  
Takashi Sakai  
Kohei Gushiken  
Hwanghyun Choi  
Makoto Nishide

## "KYOS CO.,LTD."

Naoko Kino

## VIRTUOS LTD.

Ryo N.  
Zhao C.  
Yang P.L.  
Jiang S.Y.  
Shen S.S.  
Hiroyuki H.  
Cao Y.  
Andrea C.  
Tian D.  
Wilson L.  
Wu W.  
Liu Q.  
Li D.  
Zhang P.  
Huang Z.L.  
Zheng Z.X.  
Chen Y.T.  
He M.M.

## ADDITIONAL COLLABORATION COMPANIES

Digital Hearts Co., Ltd.  
G-Style  
Jellythink  
Charabans, Inc  
Xeen Inc.

## SPECIAL THANKS

Yuke Taniguchi  
Tatsuhiko Sugimoto  
Masamichi Ito  
All Yuke's Staff  
Shun Yamaguchi

# VISUAL CONCEPTS DEVELOPMENT TEAM

## PRESIDENT

Greg Thomas

## EXECUTIVE PRODUCER

Mark Little

## SENIOR PRODUCER

Arnau Frey

## ASSOCIATE PRODUCER

Andrew Krensky

## LICENSOR MANAGER

Steve Islas

## PRODUCTION ASSISTANT

Dino Zucconi

## SENIOR DESIGNERS

Bryan Williams  
Jason Vandiver

## DESIGNER

Ramelle Ballesca

## DESIGNER, WWE UNIVERSE

Cristo Kyriazis

## CO-DESIGNER, 2K SHOWCASE

Shane Kemp

## STUDIO AUDIO DIRECTOR, AUDIO

Joel Simmons

## AUDIO DIRECTOR, SOUND/AUDIO

Vince Pontarelli

## AUDIO MANAGER, AUDIO

Sean Charles

## LEAD SOUND/AUDIO DESIGNER

Josh Jones

## ASSOCIATE AUDIO & DIALOGUE DESIGNER

Bryan Sherrill

## AUDIO TECH AND ADDITIONAL ENGINEERING

Daniel Gardopee  
Todd Gunnerson

## AUDIO TEAM SPECIAL THANKS

Brandon Horgeshimer

## ART DIRECTOR

Lynell Jinks

## LEAD CHARACTER ARTIST

Jon Gregory

## ANIMATION TEAM LEAD

Shane Kemp

## LEAD ANIMATOR

Jessica Wu

## ANIMATORS

Brandon Bailie  
Brandon Rust  
Champin Chen  
Darrel Christian  
David Parsons  
Eric Sturgeon  
Gal Roth  
George Banks  
Hannah Addington  
Isabela Bradley  
Jeremiah Stewart  
Kai Cabrera  
Liesel Tan  
Ryan Walker  
Santiago Nunez  
Shawn Nelson

## MANAGER, TRANSLATION

Yuri Tanaka

## TRANSLATORS

Akane Yamamoto  
Anne Awaya

## MUSIC AND TALENT LICENSING

Debbie Fingerman

## PRODUCTION INTERN

Derek Donahue

## VISUAL CONCEPTS DEVELOPMENT TEAM SPECIAL THANKS

Drew Como  
Dan Cooper  
Antonio Lee  
Jimmie Yoo  
Chris Chiou  
Darin Ito  
Nobu Taguchi  
Celian Varini  
Thomas Ban  
Guyman de Hom  
Jack Leung  
Chris Kalos  
Sabine Blair  
John Friar  
Bruno Buzzetti  
Josh Atkins  
Robert Clarke  
Etienne Grunenwald  
Reiko Fujimoto  
Tony Lovegren

Ben McIntosh  
Eric Massoud  
Mark Hamilton  
Jason Sereno  
Robert Nelson

## **2K WWE TEAM EXTERNAL CONTRACTORS**

**PHOTOGRAPHER**  
David Knox

**PHOTOGRAPHER'S ASSISTANT**  
Shane Bartlett

**COMMENTARY WRITERS**  
Kevin Asseo  
Brian Shields, Principal, Mighty Pen & Sword, LLC  
Kevin Sullivan

**MODEL REVIEWS,  
RENDERS, STYLE GUIDES**  
Alliance Studio, Inc.  
Albert Chen  
Justin McFarland  
David Genoshe  
Darryl Pittmon  
Britney Winthroe  
Eddie Yang  
Steve Wang  
Jenny Cai

**SUPERSTAR MATCH-UP SCREENS**  
Petrol Advertising

## **CHARACTER MODEL BUILDERS**

**MINELoader**

**DIRECTOR OF ART PRODUCTION**  
Xu Zhen

**ART PRODUCER**  
Wang Wei

**ASSOCIATE PRODUCER**  
Gao Xin  
Hu Haijiang

**PROJECT MANAGER**  
Zhao Yan

**ART DIRECTOR**  
Zhao Yan  
Han Tao

**TECHNICAL ARTIST**  
Zhao Yan

**ARTIST**  
Han Yuexin  
Han Tao  
Kong Chao  
Li Ning  
Sun Ning  
Tian Feng  
Yan Han  
Yang Yang  
Zhang Teng  
Zhao Yan

**WINKING ENTERTAINMENT LTD.  
VP OF ART PRODUCTION**  
Aria Chang

**ART PRODUCTION DIRECTOR**  
David Clement

**ART MANAGER**  
Eileen Yin

**PROJECT MANAGER**  
Hilary Lu

**BUSINESS DEVELOPMENT  
MANAGER**  
Rita Liu

**ART LEADER**  
Fu Jun Jin

**SENIOR ARTIST**  
Zhiyin Cai  
Shanshan Chen

**ARTIST**  
Jianshi Chen  
Xiaosan Zheng  
Huan Qian  
Yong Cao  
Fumin Sun  
Xiaodong Cheng

**ORIGINAL FORCE**  
Project Managers  
Nancy Chen  
Clio Qin  
Shirley Wong

**ART DIRECTOR**  
Hill Ye

**TECHNICAL DIRECTOR**  
Li Song

**LEAD CHARACTER ARTIST**  
Wang Haiqing

**LEAD TECHNICAL ARTIST**  
Wang Qian

**SENIOR CHARACTER ARTIST**  
Wang Yiwen  
Han Xiaowei

**INTERMEDIATE  
CHARACTER ARTIST**  
Li Ming  
Wang Yun  
Liang Yuanshen  
Qu Wenyong

**SENIOR TECHNICAL ARTIST**  
Feng Hu

**INTERMEDIATE TECHNICAL ARTIST**  
Chen Zhi Bin  
Chen Shun Peng  
Wang Su Zhen

**FACIAL SCANNING**  
Pixelgun Studio  
Timothy Valka  
Anton Dawson  
Brian Freisinger  
Simranjit Mahil  
Erin Cardoo  
Sam Nordemann  
Alison Kellom  
Leif Ekelund  
Lucy Dawson

**CROWD SIGN ARTISTS**  
Daniel Valvo  
Jason Sereno  
Marcus Williams

**MOTION CAPTURE  
TALENT SECTION**  
Adam Pearce  
Alan Ricardez  
Alby Castro  
Cassidy Riley  
Drew Hankinson  
Gregory Marasciulo  
Harry Smith  
Jamar Shipman  
Jeremy Ingram  
Joel Ferreira  
Marie Kanoho  
Marty Rubalcaba  
Melissa Anderson  
Michael Hettinga  
Michael Montoya  
Michael Sharrer  
Mike Brendti  
Ray Carbonel  
Retesh Bhalla  
Scott Colton  
Tracy Sharrer  
Tyshaun Prince  
Velina Brown  
William Spradlin

## **ONLINE IMPLEMENTATION SERVICES PIXELTAMER.NET**

### **CEO**

Carsten Orthbandt

### **NETWORK ENGINEER**

Christoph Pech

## **HOUSE OF MOVES MOTION CAPTURE STUDIOS**

### **CEO**

Brian Rausch

### **BUSINESS DEVELOPMENT MANAGER**

Jimmy Corvan

### **TECHNICAL SUPERVISOR**

Dj Hauck

### **SENIOR PRODUCER**

Heather Moccann

### **PRODUCER**

Colleen Crosby

### **LINE PRODUCER**

Katie Gravette

### **STAGE MANAGER**

Troy Reynolds

### **CAPTURE OPERATOR**

Annie Wildmoser

### **STAGE ASSIST**

Brian Wilson

### **VIDEO LEAD**

Nikola Dupkanic

### **CAMERA OPERATOR**

Brooks Ludwick

Elisha Christian

Jon Schwarz

Mike Mohan

Paul Sun

Sergio Maggi

### **POST PRODUCTION COORDINATOR**

Reshan Sabaratnam

### **ANIMATION SUPERVISOR**

Eric Lashelle

### **LEAD ANIMATOR**

Aaron Lambert

### **ANIMATOR**

Jim Lipscomb

Ryan Torrey

Pipeline Td

Cerina Tahir

Chad Provencher

### **CHARACTER TD**

Destiny Bradley

### **MOTION EDITOR**

Chad Schoonover

Jose Chaidex

Devon Roderick

Emily Buchanan

Michael Horning

Ben Brewington

Charles Searight

Alejandro Castro

James Beck

## **2K PUBLISHING**

### **PRESIDENT**

Christoph Hartmann

### **C.O.O.**

David Ismailier

### **"SVP, SPORTS DEVELOPMENT"**

Greg Thomas

## **2K CREATIVE DEVELOPMENT**

### **"VP, CREATIVE DEVELOPMENT"**

Josh Atkins

### **CREATIVE DIRECTOR**

Eric Simonich

### **DIRECTOR OF CREATIVE PRODUCTION**

Jack Scalici

### **DIRECTOR OF RESEARCH AND PLANNING**

Mike Salmon

### **MANAGER OF CREATIVE PRODUCTION**

Josh Orellana

### **CREATIVE PRODUCTION COORDINATOR**

Kaitlin Bleier

### **CREATIVE PRODUCTION ASSISTANT**

William Gale

### **MOTION CAPTURE SUPERVISOR**

David Washburn

### **MOTION CAPTURE COORDINATOR**

Steve Park

### **MOTION CAPTURE LEAD INTEGRATOR**

Anthony Tominia

### **DIGITAL MEDIA SPECIALIST**

J. Mateo Baker

### **SENIOR MOTION CAPTURE SPECIALIST**

Jose Gutierrez

### **MOTION CAPTURE SPECIALIST**

Gil Espanto

Ryan Girard

Jeremy Schichtel

Emma Castles

### **MOTION CAPTURE SPECIALIST**

Jen Antonio

### **MOTION CAPTURE SYSTEMS TECHNICIAN**

Nick Bishop

### **USER TESTING COORDINATOR**

Jordan Limor

### **USER TESTING ASSISTANT**

Justin Sousa

## **2K MARKETING TEAM**

### **SVP, MARKETING**

Sarah Anderson

### **VP OF INTERNATIONAL MARKETING**

Matthias Wehner

### **VP OF MARKETING**

Chris Snyder

### **DIRECTOR OF MARKETING**

Bryce Yang

### **ASSOCIATE PRODUCT MANAGER**

Ediz Basol

### **MARKETING COORDINATOR**

Robert Hearon

### **DIRECTOR OF PUBLIC RELATIONS, NORTH AMERICA**

Ryan Jones

### **SR. PUBLIC RELATIONS MANAGER**

Jaime Jensen

### **SR. DIRECTOR, MARKETING PRODUCTION**

Jackie Truong



**ASSOCIATE MARKETING  
PRODUCTION MANAGER**

Ham Nguyen

**MARKETING PRODUCTION  
ASSISTANT**

Nelson Chao

**MARKETING ASSETS COORDINATOR**

Jeneane Wagner

**SR. WEB DIRECTOR**

Gabe Abarcar

**WEB PRODUCER**

Tiffany Nelson

**WEB DESIGNER**

Keith Echevarria

Web Developer

Alex Beuscher

**DIRECTOR, EVENTS  
& TRADE SHOWS**

Lesley Zinn Abarcar

**EVENTS MANAGER**

David Iskra

**SR. GRAPHIC DESIGNER**

Christopher Maas

**VIDEO PRODUCTION MANAGER**

Kenny Crosbie

**VIDEO EDITOR**

Michael Regelean

**ASSOCIATE VIDEO EDITOR**

Doug Tyler

Nick Pylvanainen

**CHANNEL MARKETING MANAGER**

Anna Nguyen

**ASSOCIATE CHANNEL  
MARKETING MANAGER**

Marc McCurdy

**DIRECTOR OF COMMUNITY AND  
CUSTOMER SERVICE**

Stephen Reid

**COMMUNITY AND  
SOCIAL MEDIA MANAGER**

John Imah

Jared Rea

**SR. CUSTOMER SERVICE MANAGER**

Ima Somers

**CUSTOMER SERVICE MANAGER**

David Eggers

**COMMUNITY AND  
SOCIAL MEDIA COORDINATOR**

Marion Dreo

**SR. MARKET RESEARCHER**

David Rees

**DIRECTOR OF PARTNERSHIPS  
& LICENSING**

Richelle Ragsdell

**SR. MANAGER OF PARTNERSHIPS &  
LICENSING**

Jessica Hopp

**PARTNER MARKETING MANAGER**

Dawn Earp

**DIGITAL MARKETING COORDINATOR**

Ashley Landry

Marketing Assistant

Kenya Sancristobal

Jessica Perez

## 2K OPERATIONS

**VP, STUDIO OPERATIONS**

Kate Kellogg

**VP, LEGAL**

Peter Welch

**VP OF BUSINESS DEVELOPMENT**

Steve Lux

**DIRECTOR OF OPERATIONS**

Dorian Rehfield

**LICENSING/OPERATIONS  
SPECIALIST**

Xenia Mul

**OPERATIONS MANAGER, CORE  
TECH**

Ben Kvalo

**OPERATIONS COORDINATOR**

Peter Driscoll

## 2K CORE TECH

**VP, TECHNOLOGY**

Naty Hoffman

**DIRECTOR OF TECHNOLOGY**

Simon Golding

**SOFTWARE ENGINEER**

Jack Liu

## 2K QUALITY ASSURANCE

**VICE PRESIDENT OF  
QUALITY ASSURANCE**

Alex Plachowski

**QUALITY ASSURANCE TEST  
MANAGER – SUPPORT TEAMS**

David Arnspiger

Alexis McMullen

**SENIOR PROJECT LEAD**

Jeremy Ford

**SENIOR PROJECT LEAD –  
SUPPORT TEAMS**

Scott Sanford

**PROJECT LEAD**

Shant Boyatzian

**LEAD TESTER – SUPPORT TEAMS**

Chris Adams

Nathan Bell

Josh Lagerson

Corey Lay

**SENIOR TESTERS**

Matt Newhouse

Alex Coffin

Ruben Gonzalez

Bill Lanker

Michael Sobyak

**QUALITY ASSURANCE TEAM**

Christopher Beltran

Jared Shipp

Carlos Anaya

Alma Hernandez

Ana Garza

Andrew Garrett

Anthony Bertoli

Bar Peretz

Bojan Krkic

Brian Crew

Brian Reiss

Charlene Artuz

David Drake

David Lotruglio

Deborah Simon

DiJon Ross

Dolores Reynolds

Enrique Meza

Henry Wilson

Hugh Cortney

Jonathan Eisnagle

Jordan Wineinger

Josh Manes

Josh Ray

JR Dabinett

Justin Harmon

Justin Wolf

Kent Benson

Lane Weatherson  
Lionel Brandon  
Marc Sousa  
Matt Dockendorf  
Michael Newsom  
Michelle Paredes  
Ozzy Carrillo-Ureno  
Pete Henderson  
Christopher Johnson  
Raechel Pedroza  
Jan Flugum  
Kristine Romine  
Jae Maidman  
Jennifer Kosh  
Greg Jefferson  
Max Rohrer  
Anthony Zaragoza  
Jonathan Williams  
Philip Lui  
Preston Smith  
Richard Chatterton  
Richard Heath  
Steven Johnson  
Tanner Gonzales  
Theodore Mills  
Tim Smith  
Tim Thompson  
Timothy Jones  
Todd Phillips  
Travis Allen  
Travis Van Essen  
Zach Griffin  
Zackery Flores

#### **SPECIAL THANKS**

Chris Jones  
Todd Ingram  
Eric Chung  
Juan Corral  
Leslie Cullum  
Alex Fairchild  
Joe Bettis  
Louis Napolitano  
David Barksdale  
Ashley Fountaine  
Rachel Hajewski

## **2K INTERNATIONAL**

#### **GENERAL MANAGER**

Neil Ralley

#### **INTERNATIONAL MARKETING DIRECTOR**

Siân Evans

#### **SENIOR INTERNATIONAL PRODUCT MANAGER**

David Halse

#### **SENIOR DIRECTOR, INTERNATIONAL PR**

Markus Wilding

#### **INTERNATIONAL PR MANAGERS**

Adam Merrett  
Megan Rex  
Sam Woodward

#### **INTERNATIONAL SOCIAL MEDIA AND CONTENT EXECUTIVE**

Ibrahim Bhatti

#### **INTERNATIONAL SOCIAL MARKETING AND CONTENT EXECUTIVE**

Mitko Lambov

### **2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT**

#### **INTERNATIONAL PRODUCER**

Sajjad Majid

#### **LOCALIZATION MANAGER**

Nathalie Mathews

#### **ASSISTANT LOCALIZATION MANAGER**

Naomi Burgess

#### **LOCALIZATION ASSISTANT**

Adele Dalena

#### **DESIGN TEAM**

James Crocker  
Tom Baker

#### **EXTERNAL LOCALIZATION TEAMS**

Around the Word  
Effective Media GmbH  
Synthesis Iberia  
Synthesis International srl

#### **LOCALIZATION TOOLS AND SUPPORT**

provided by XLOC Inc.

### **2K INTERNATIONAL QUALITY ASSURANCE**

#### **LOCALIZATION QA MANAGER**

José Miñana

#### **MASTERING ENGINEER**

Wayne Boyce

#### **MASTERING TECHNICIAN**

Alan Vincent

#### **LOCALIZATION QA SENIOR LEAD**

Oscar Pereira

#### **LOCALIZATION QA PROJECT LEAD**

Florian Genthon

#### **LOCALIZATION QA LEADS**

Elmar Schubert

Fabrizio Mariani  
Karim Cherif

#### **Senior Localization QA Technicians**

Alba Loureiro  
Christopher Funke  
Cristina La Mura  
Enrico Sette  
Harald Raschen  
Jose Olivares

#### **LOCALIZATION QA TECHNICIANS**

Alessandro Testa  
David Swan  
Denis Stankus  
Etienne Dumont  
Gabriel Uriarte  
Iris Loison  
Javier Vidal  
Jihye Kim  
Johanna Cohen  
Luca Magni  
Manuel Aguayo  
Martin Schücker  
Mélissa Bordonado  
Namer Merli  
Norma Hernandez  
Olivier Miller  
Pablo Menéndez  
Pierre Tissot  
Roberto Zangaro  
Roland Habersack  
Rüdiger Kolb  
Seon Hee C. Anderson  
Sergio Accettura  
Shawn Williams-Brown  
Stefan Rossi  
Timur Khorev

#### **2K INTERNATIONAL TEAM**

Agnès Rosique  
Alan Moore  
Ben Lawrence  
Ben Seccombe  
Bernardo Hermoso  
Carlo Volz  
Catherine Vandier  
Chris Jennings  
Dan Cooke  
Diana Freitag  
Diana Tan  
Dominique Connolly  
Erica Denning  
Jan Sturm  
Jean-Paul Hardy  
Jesús Sotillo  
Lieke Mandemakers  
Matt Roche  
Nadège Lioriot  
Natalie Gausden  
Olivier Troit  
Richie Churchill  
Rohan Ishwarlal  
Sandra Melero  
Simon Turner

Stefan Eder  
Tracy Chua

## **TAKE-TWO INTERNATIONAL OPERATIONS**

Anthony Dodd  
Martin Alway  
Rickin Martin  
Nisha Verma  
Phil Anderton  
Robert Willis  
Denisa Polcerova

## **2K ASIA TEAM**

### **ASIA MARKETING MANAGER**

Diana Tan

### **ASIA PRODUCT MANAGER**

Chris Jennings

### **SR. REGIONAL BRAND MANAGER**

Tracy Chua

### **PRODUCT EXECUTIVE**

Rohan Ishwarlal

### **JAPAN MARKETING MANAGER**

Hide Shimizu

### **LOCALIZATION MANAGER**

Yosuke Yano

### **LOCALIZATION ASSISTANT**

Yasutaka Arita

### **TAKE-TWO ASIA OPERATIONS**

Eileen Chong  
Veronica Khuan  
Chermin Tan  
Takako Davis  
Ryoko Hayashi

### **TAKE-TWO ASIA BUSINESS DEVELOPMENT**

Erik Ford  
Syn Chua  
Ellen Hsu  
Paul Adachi  
Fumiko Okura  
Hidekatsu Tani  
Henry Park  
Fred Johnson  
Julien Chen  
Ken Tilakaratna  
Albert Hoolsema

### **VOICE OVER TALENT**

Jerry "King" Lawler  
Michael Cole  
Triple H  
Bill DeMott  
Vickie Guerrero

Justin Roberts  
Howard Finkel  
Lillian Garcia

### **SPECIAL THANKS**

Strauss Zelnick  
Karl Statoff  
Lainie Goldstein  
Seth Krauss  
Jordan Katz  
David Cox  
Take-Two Sales Team  
Take-Two Digital Sales Team  
Take-Two Channel Marketing Team  
Siobhan Boes  
Hank Diamond  
Alan Lewis  
Daniel Einzig  
Christopher Fiumano  
Pedram Rahbari  
Jenn Kolbe  
2K IS Team  
Greg Gibson  
Take-Two Legal Team  
Justyn Sanderford  
Jonathan Washburn  
David Boutry  
Barry Charleton  
Juan Chavez  
Rajesh Joseph  
Gaurav Singh  
Gail Hamrick  
Tony MacNeill  
Christina Vu  
Sotika Nou  
Chris Bigelow  
Brooke Grabrian  
Katie Nelson  
Chris Burton  
Aly Fidiham-Smith  
Betsy Ross  
Oliver Hall  
Gwendoline Oliviero

## **WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT**

### **EVP OF CONSUMER PRODUCTS**

Casey Collins

### **SVP GLOBAL LICENSING**

Howard Brathwaite

### **VP OF INTERACTIVE LICENSING**

Ed Kiang

### **VICE PRESIDENT OF PRODUCT DEVELOPMENT**

Michael Archer

**SR. MANAGER,  
PRODUCT DEVELOPMENT**  
Kevin Caldwell

### **BRAND EQUITY ANALYST**

Ashley Zuzik

### **SENIOR VICE PRESIDENT, NETWORK PROGRAMMING**

Lisa Lee

### **POST AUDIO MIXERS**

Chris Argento  
Tim Roche  
Chuck Cavanaugh  
Ray Jackson  
Peter Buccellato  
James Widman  
Tommy Uzzo

### **SENIOR PRODUCERS**

Mark Hamilton  
Jason Gomez

### **MANAGING PRODUCERS**

Mike Calabrese  
Dan Leonard

### **SENIOR ASSOCIATE PRODUCER**

Colleen Sheehy

### **ASSOCIATE PRODUCERS**

Lisa Tilson  
Pete McKinny  
Michael Negron  
Paul Erlick  
Calvin Coulthard  
David Vega  
Alex Pierce  
Frankie Morales  
John Bakos  
Erica Farmer  
Brian Kunsman  
Brian McMahon  
Chris Watts  
Mike Zuzik  
Ed Smyth  
Victor Lorenzo  
Andrea D'ambrosio  
Dan Glowacki  
Steve Conoscenti  
Ed Figueroa

### **PRODUCTION ASSISTANTS**

Dave Walsh  
Gina Sciamie  
Ryan Duggan

### **SENIOR DIRECTOR, EDITING**

Slim Simon

### **CREATIVE DIRECTORS**

Rob Cinguina  
Dan Pucherelli

**VICE PRESIDENT, PRODUCTION AND GRAPHICS**

Chris Siciliano

**DIRECTOR, 3D**

Kevin Callahan

**DIRECTOR, 2D**

Dan Ormsby

**LEAD 3D DESIGNERS**

Daniel Cerasale

Jacques Broquard

**SR. 3D GRAPHIC DESIGNER**

Matt Thurber

**3D GRAPHIC DESIGNERS**

Ish Nazmi

Orey Spear

Andrew Lapunta

**LEAD 2D DESIGNERS**

Soyon Yun

Jeff Um

Sj Deluise

**SENIOR 2D GRAPHIC DESIGNERS**

Dionisios Efkarpidis

Matthew Swinford

Mike Kinney

Kelly Bray

**2D GRAPHIC DESIGNER**

Sean Matos

Derek Ragos

Paul Robinson

**VICE PRESIDENT, INTELLECTUAL PROPERTY**

Lauren A. Dienes-Middlen

**DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY**

Frank Tucci

**SENIOR PHOTO EDITOR**

Jamie Nelson

**PHOTO EDITOR**

Melissa Halladay

**ASSISTANT PHOTOGRAPHER**

Lea Girard

**ASSOCIATE PHOTO ARCHIVIST**

Joshua Tottenham

Jd Sestito

**CREATIVE DIRECTOR**

John F Jones II

**CREATIVE DIRECTOR GLOBAL LICENSING**

Joe Giorno

**PRODUCTION DIRECTOR**

Liz Montgomery

**SENIOR VICE PRESIDENT, CREATIVE SERVICES**

Stan Stanski

**DIRECTOR, TALENT OPERATIONS**

Mark Carrano

**SVP. OPERATIONS FOR TALENT AND LIVE EVENTS**

Jane Geddes

**SR. DIRECTOR, TALENT RELATIONS**

Kerry Rodgers

**SPECIAL THANKS**

Joel Satin

Michael Archer

John Archer

Anthony Archer

Christopher Archer

Michele Mazzola

**MUSIC****WWE 2K15****SOUNDTRACK MUSIC****"THIS MEANS WAR"**

PERFORMED BY AVENGED SEVENFOLD

WRITTEN BY BRIAN ELWIN HANER, JONATHAN SEWARD, MATTHEW CHARLES SANDERS, ZACHARY JAMES BAKER

PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.

(BMI); S GATES MUSIC (BMI); LEWIS CHRIST PUBLISHING

(BMI); SLAYER ST PUBLISHING (BMI); SKELETONS AND BOWTIES PUBLISHING (BMI)

COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS

BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING

(P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

**"READY" (FEAT. FUTURE)**

PERFORMED BY B.O.B

WRITTEN BY NOEL C. FISHER, CLARENCE MONTGOMERY III, ANDRE PROCTOR, BRIAN SOKO, RASOOL DIAZ, BOBBY RAY JR.

SIMMONS, NAYVADIUS WILBURN PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC.

(BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI);

WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF

ITSELF AND RASOOL DIAZ PUB

DESIGNEE (BMI), ANDRE ERIC PROCTOR BMI PUB DESIGNEE (BMI) AND BRIAN SOKO

BMI PUB DESIGNEE (BMI); SONGS OF UNIVERSAL, INC.

(BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND HAM SQUAD MUSIC

(BMI); IRVING MUSIC, INC. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND

NAYVADIUS MAXIMUS MUSIC (BMI) COURTESY OF

ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH

WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING

(P) 2013 ATLANTIC RECORDING CORP.

**"WORKIN' "**

(FEAT. ALEXANDER KING)

PERFORMED BY BIG SMO

WRITTEN BY JOHN LEE SMITH, RIDDLE BRADLEY RAY JR.,

ALEXANDER KING, JON CONNER PUBLISHED BY SONY/ATV ACCENT

(ASCAP); SONY/ATV COUNTRYSIDE (BMI); MY INTELLECTUAL

PROPERTY PUBLISHING (BMI) COURTESY OF DIAMOND SONG

SERVICES, LLC

COURTESY OF WARNER MUSIC NASHVILLE

BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME

LICENSING (P) 2014 WARNER

MUSIC NASHVILLE

**"HEART OF A WARRIOR"**

(FEAT. TEDDY SKY)

PERFORMED BY DIZZEE RASCAL

WRITTEN BY GERALDO JACOP

SANDELL, JIMMY PAUL

THORNFIELD, NADIR KHAYAT,

DYLAN KWABENA MILLS

PUBLISHED BY SONY/ATV SONGS

LLC (BMI), 2101 SONGS (BMI),

SONGS OF REDONE (BMI); BMG

PLATINUM SONGS (BMI) ON BEHALF

OF BMG RIGHTS MANAGEMENT

(UK) LTD. CARE OF BMG RIGHTS

MANAGEMENT (US) LLC COURTESY

OF UNIVERSAL-ISLAND RECORDS

LTD. UNDER LICENSE FROM

UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

**"WILD ONES" (FEAT. SIA)**

[WWE VERSION]

PERFORMED BY FLO RIDA

WRITTEN BY RAPHAEL JUDRIN,

PIERRE-ANTOINE MELKI, JACOB

ELISHA LUTTRELL, MARCUS

COOPER, BEN MADDAHI, TRAMAR

DILLARD, AXEL CHRISTOFER

HEDFORS, SIA KATE FURLER

PUBLISHED BY WB MUSIC CORP.

(ASCAP) ON BEHALF OF ITSELF,

ARTIST PUBLISHING GROUP

WEST (ASCAP), RAPHAEL JUDRIN

ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP)

AND PIERRE-ANTOINE MELKI



ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP); W.B.M. MUSIC CORP. (SESAC) ON BEHALF OF ITSELF, ARTIST PUBLISHING GROUP EAST (SESAC) AND LSLX MUSIC (SESAC); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI); SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM INTERNATIONAL, INC. (BMI) ON BEHALF OF UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING AB (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 ATLANTIC RECORDING CORP.

**"THIS IS HOW WE ROLL"  
(FEAT. LUKE BRYAN)**

PERFORMED BY FLORIDA GEORGIA LINE

WRITTEN BY LUKE BRYAN, TYLER REED HUBBARD, BRIAN KELLEY, COLE SWINDELL PUBLISHED BY SONY/ATV TREE PUBLISHING (BMI); PEANUT MILL SONGS (BMI); BTG LOUD MOUNTAIN (BMI) (ADMIN. BY BTG LOUD BUCKS) COURTESY OF UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS UNDER LICENSE FROM UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES LUKE BRYAN APPEARS COURTESY OF CAPITOL NASHVILLE RECORDS

**"BONFIRE"**

PERFORMED BY KNIFE PARTY WRITTEN BY ROB SWIRE THOMPSON, GARETH MCGRILLEN PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 WARNER MUSIC UK

**"GHOST"**

PERFORMED BY MYSTERY SKULLS WRITTEN BY LUIS ALBERTO DUBUC PUBLISHED BY PRIMARY WAVE DUBUC (ASCAP) AND THE SECRET HANDSHAKERS (ASCAP) CARE OF BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC COURTESY OF WARNER BROS. RECORDS BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

**"ZERO VISIBILITY"**

PERFORMED BY RISE AGAINST WRITTEN BY TIMOTHY J. MCILRATH, JOSEPH DANIEL PRINCE, ZACARIAH JOAQUIN BLAIR, BRANDON BARNES PUBLISHED BY SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); DO IT TO WIN MUSIC (ASCAP) COURTESY OF INTERSCOPE RECORDS UNDER LICENSE FROM

**UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES  
"COME ON OVER"**

PERFORMED BY ROYAL BLOOD WRITTEN BY MICHAEL KERR, BEN THATCHER PUBLISHED BY WB MUSIC CORP. (ASCAP) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 IMPERIAL GALACTIC "FREE" (FEAT. EMELI SANDÉ & NAS) PERFORMED BY RUDIMENTAL WRITTEN BY EMELI SANDÉ, AMIR IZADKHAH, KESI DRYDEN, PIERS SEAN AGGETT

PUBLISHED BY EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) ON BEHALF OF STELLAR SONGS LTD (PRS); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) ON BEHALF OF SONY/ATV MUSIC PUBLISHING LIMITED UK (PRS) COURTESY OF WARNER MUSIC UK BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER MUSIC UK

**"WE DEM BOYZ"**

PERFORMED BY WIZ KHALIFA WRITTEN BY CAMERON THOMAZ, NOEL C. FISHER, KEMION "CHOPPABOT" COOKS, MAURICE BROWN PUBLISHED BY WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) ON BEHALF OF ITSELF AND WIZ KHALIFA PUBLISHING; EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); KEMION COOKS BMI PUBLISHING DESIGNEE; LOVE EQUAL LIFE (BMI) COURTESY OF ATLANTIC RECORDING CORP. BY ARRANGEMENT WITH WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 ATLANTIC RECORDING CORP.

SOUNDTRACK ALBUM AVAILABLE ON ATLANTIC RECORDS

**ENTRANCE THEMES**

WWE SUPERSTAR AND DIVA ENTRANCE THEMES COMPOSED BY JIM JOHNSTON, PUBLISHED BY BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI), COURTESY OF WWE MUSIC GROUP, EXCEPT AS NOTED BELOW:

**"ВНИМАНИЕ! (ATTENTION!)"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

**"BOOYAKA 619"**

PERFORMED BY P.O.D.

WRITTEN BY TOMAS A. LOPEZ PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"BREAK ORBIT"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

**"CHRISTCONTROL-JP"**

PERFORMED BY CANCER KILLING GEMINI WRITTEN BY ERIC MICHAEL COHEN COURTESY OF JINGLE PUNKS MUSIC

**"CULT OF PERSONALITY"**

PERFORMED BY LIVING COLOUR WRITTEN BY COREY GLOVER, MUZZY SKILLINGS, VERNON REID, WILL CALHOUN PUBLISHED BY SONGS ACQUISITION CO., LLC O/B/O SONGS OF SMP (ASCAP) COURTESY OF EPIC RECORDS, A UNIT OF SONY MUSIC LICENSING ENTERTAINMENT BY ARRANGEMENT WITH SONY MUSIC LICENSING

**"FEAR NOTHING"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

**"FLIGHT OF THE VALKYRIES"**

WRITTEN BY WILHELM RICHARD WAGNER (PD) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"HALLELUJAH"**

CFOS  
WRITTEN BY GEORGE FRIEDRICH HANDEL (PD) A WWE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION

**"I WALK ALONE"**

PERFORMED BY SALIVA WRITTEN BY JIM JOHNSTON, CHRISTOPHER JON D'ABALDO, DAVID A. NOVOTNY, JOSEPH SCOTT SAPPINGTON, PAUL ALLEN CROSBY, AND WAYNE A. SWINNY PUBLISHED BY BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"LET ME SHOW YOU HOW"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS PRODUCTION



**"LIVE IN FEAR"**

WRITTEN AND PERFORMED BY  
MARK CROZER  
PUBLISHED BY BMG GOLD SONGS  
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC  
GROUP

**"ONE OF A KIND"**

PERFORMED BY BREAKING POINT  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
JUSTIN MARK RIMER, BRETT WAYNE  
ERICKSON PUBLISHED BY BMG  
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O  
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,  
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS  
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC  
(ASCAP) COURTESY OF THE BICYCLE  
MUSIC COMPANY

**"PATRIOT"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"PEB HA Λῶβῶτ  
(ROAR OF THE LION)"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"RAP SHEET"**

WRITTEN BY RENE DE WAELE,  
DIDIER GILBERT LEGLISE  
COURTESY OF APM MUSIC

**"REAL AMERICAN"**

PERFORMED BY RICK DERRINGER  
WRITTEN BY RICK DERRINGER AND  
BERNARD KENNY  
PUBLISHED BY UNIVERSAL  
MUSIC-CAREERS O/B/O ITSELF  
AND SCRATCH AND SNIFF MUSIC,  
INC. (BMI) COURTESY OF EPIC  
RECORDS, A UNIT OF SONY MUSIC  
ENTERTAINMENT BY ARRANGEMENT  
WITH SONY MUSIC LICENSING

**"REBEL SON"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"REBORN"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"RIGHT HERE, RIGHT NOW"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"ROAR OF THE CROWD"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"ROCKHOUSE"**

WRITTEN AND PERFORMED BY  
FRANK SHELLEY  
COURTESY OF 5 ALARM MUSIC  
PUBLISHED BY FOCUS MUSIC  
(PUBLISHING) LTD.

**"RUSH OF POWER"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"SEXY BOY"**

(FEAT. SHAWN MICHAELS)  
WRITTEN AND PERFORMED BY  
JIMMY HART AND JOHN J. MAGUIRE  
PUBLISHED BY BMG SILVER SONGS  
(SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC  
(SESAC) COURTESY OF WWE MUSIC  
GROUP

**"SHOOT FOR THE STARS"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"SLOW CHEMICAL"**

PERFORMED BY FINGER ELEVEN  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON, SCOTT  
ANDERSON, JAMES BLACK, RICK  
JACKETT, SEAN ANDERSON, RICH  
BEDDOE  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);  
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O  
SCREECH MUSIC (ASCAP)  
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"SOME BODIES GONNA GET IT"**

WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
JORDAN HOUSTON AND PAUL D.  
BEAUREGARD PERFORMED BY  
THREE 6 MAFIA  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC.  
(BMI) AND TEFNOISE PUBLISHING  
LLC  
(BMI) C/O BMG RIGHTS  
MANAGEMENT (US) LLC  
COURTESY OF COLUMBIA  
RECORDS, A UNIT OF SONY MUSIC  
ENTERTAINMENT BY ARRANGEMENT  
WITH SONY MUSIC LICENSING

**"STARS IN THE NIGHT"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"STING THEME"**

WRITTEN AND PERFORMED BY  
JIMMY HART AND HOWARD HELM  
PUBLISHED BY RET MUSIC, INC.  
(ASCAP)

**"SWISS MADE"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

**"THE TIME IS NOW"**

PERFORMED BY JOHN CENA & THA  
TRADEMARK  
WRITTEN BY JOHN CENA, MARC  
JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);  
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O  
PREDKA MUSIC PUBLISHING  
(ASCAP), PIX-RUSS MUSIC (ASCAP)  
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"THIS FIRE BURNS"**

PERFORMED BY KILLSWITCH  
ENGAGE  
WRITTEN BY JIM JOHNSTON,  
HOWARD JONES, ADAM  
DUTKIEWICZ, JOEL STROETZEL,  
MICHAEL D'ANTONIO, JUSTIN  
FOLEY PUBLISHED BY BMG  
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O  
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,  
INC. (BMI); BMG SILVER SONGS  
(SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC  
(SESAC) COURTESY OF WWE MUSIC  
GROUP

**"TURBO CHARGED"**

WRITTEN BY PETER HINTON (PRS)  
PUBLISHED BY ZFC MUSIC (ASCAP)  
COURTESY OF FIRSTCOM MUSIC

**"WHAT'S UP?"**

PERFORMED BY R-TRUTH  
WRITTEN BY RON KILLINGS  
PUBLISHED BY BMG PLATINUM  
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE  
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)  
COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

**"WORLDS APART"**

CFOS  
A WWE AND WIND-UP SONGS  
PRODUCTION

## ADDITIONAL MUSIC

THE FOLLOWING SONGS ARE  
COURTESY OF APM MUSIC.

### A NEW GAME

ACROSS THE HORIZON (A)  
ACTION MOVIE TRAILER  
AGGRESSIVE TENDENCIES  
AIR SUPPORT  
ALCHEMIST PULSE  
APOCALYPTIC SCENARIO A  
APOCALYPTIC SCENARIO D  
AS THEY WILL RISE (A)  
BAD WEATHER  
BALLISTIC REPORT  
BATTLE APPROACH  
BATTLE CRY (A)  
BATTLE FOR IMMORTALITY (A)  
BELIEVE IN HEROES  
BENEATH THE CITY (A)  
BEYOND THE ABYSS (A)  
BIG MUSCLE  
BLACK FRIDAY  
BLOOD PACT (B)  
BORN A HERO  
BUILDING THE MOMENT  
BULLFIGHT  
CATACLYSM  
CAUSE UNKNOWN  
CHANT ARCHAIOS  
CHAOS DEBRIS  
COLOSSUS  
COME THIS WAY - ALTERNATIVE  
MIX  
CRUSHED (A)  
DANNY GLOVER VS. PREDATOR  
DAYS OF WRATH A  
DETERMINED DRIVE  
DIRT  
EIGHTEEN  
EMOTION IN MOTION (A)  
EMOTION IN MOTION (B)  
ENTER THE COMBAT  
EVEN THE BEST STING  
EXTREME BRUTALITY  
FEVER PITCH  
FIGHTING BACK (A)  
FRENCH NATIONAL ANTHEM  
FULL ARMOR FULL FORCE (A)  
GT JOE 30  
GIVE EM HELL (A)  
GORILLA  
GREAT CHAMPIONS (A)  
GRIND LOW  
GRINDING IT OUT (A)  
HAIL TO THE CHIEF  
HEAVEN CAN WAIT (A)  
HEAVY CONTACT  
HELL'S ARMY  
HUMOURS OF GLEN DART  
IN THE LIGHT  
INTROSPECTION  
JUBILATION (B)  
KILLSWITCH  
LEAD THE WAY (A)

MAKE YOUR OWN FATE (B)  
MISTER UNSTOPPABLE  
MY MONEY  
NASTY GIRL  
NEEDLES  
NEW WESTERN  
ONE ON ONE (A)  
ONE WAY TRIP TO HELL (A)  
OUTBREAK  
PHANTOM  
PIZZA DANCE  
POMPOSER EMPFANG  
RAIN (A)  
RAZORBLADE  
RED SKIES  
RETURN OF THE KING  
RISE OF THE DRAGON  
ROUGH TIME  
RULE BRITANNIA  
SAMURAI SIGH  
SEASON IN THE BALANCE (B)  
SHADOWS AND DUST  
SMASH THE BLOCKADE (B)  
SOUL OF THE SYSTEM  
STAR TRIPPER  
TACTUS (A)  
TAMURE  
THE LAST GUNSLINGER (A)  
THIS DAY IS OURS  
U.S.A.  
ULTIMATE FORCE  
UNDERWORLD RISING (A)  
WAR MONGER (A)  
WHIPLASH (C)  
WRATH  
YOU MUST OVERCOME (A)

INTERNATIONAL COPYRIGHTS  
SECURED. USED BY PERMISSION.  
ALL RIGHTS RESERVED. DO NOT  
DUPLICATE.

WARNING: It is a violation of Federal  
Copyright Law to synchronize this  
Video Game with video tape or film, or  
to print the Composition(s) embodied  
on this Video Game in the form of  
standard music notation, without the  
express written permission of the  
copyright owner.

ZLIB Copyright (C) 1995-2014 Jean-  
loup Gailly and Mark Adler

This software is provided 'as-is',  
without any express or implied  
warranty. In no event will the authors  
be held liable for any damages arising  
from the use of this software.

Permission is granted to anyone to  
use this software for any purpose,  
including commercial applications,  
and to alter it and redistribute it freely,  
subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must  
not be misrepresented; you must  
not claim that you wrote the original  
software. If you use this software  
in a product, an acknowledgment in  
the product documentation would be  
appreciated but is not required.

2. Altered source versions must be  
plainly marked as such, and must  
not be misrepresented as being the  
original software.

3. This notice may not be removed or  
altered from any source distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED  
BY THE COPYRIGHT HOLDERS  
AND CONTRIBUTORS "AS IS"  
AND ANY EXPRESS OR IMPLIED  
WARRANTIES, INCLUDING,  
BUT NOT LIMITED TO, THE  
IMPLIED WARRANTIES OF  
MERCHANTABILITY AND FITNESS  
FOR A PARTICULAR PURPOSE  
ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT  
SHALL THE FOUNDATION OR  
CONTRIBUTORS BE LIABLE  
FOR ANY DIRECT, INDIRECT,  
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY,  
OR CONSEQUENTIAL DAMAGES  
(INCLUDING, BUT NOT LIMITED  
TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE  
GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,  
DATA, OR PROFITS;  
OR BUSINESS INTERRUPTION)  
HOWEVER CAUSED AND ON ANY  
THEORY OF LIABILITY, WHETHER  
IN CONTRACT, STRICT LIABILITY,  
OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE  
OR OTHERWISE) ARISING IN ANY  
WAY OUT OF THE USE OF THIS  
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED  
OF THE POSSIBILITY OF SUCH  
DAMAGE. ALL TRADEMARKS  
ARE THE PROPERTY OF THEIR  
RESPECTIVE OWNERS. THE NAMES  
AND LOGOS OF ALL STADIUMS  
ARE TRADEMARKS OF THEIR  
RESPECTIVE OWNERS AND ARE  
USED BY PERMISSION.

**IN MEMORY OF WARRIOR**  
**1959 - 2014**

## EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung“) kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf [www.take2games.com/eula](http://www.take2games.com/eula) (die „Website“) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

„SOFTWARE“ BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNGEN UND SONSTIGEN SCHRIFTLICHEN, ELEKTRONISCHEN ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTEN MATERIALIEN SOWIE SÄMTLICHE KOPLEN SOLCHER SOFTWARE UND/ODER MATERIALIEN.

DIE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN, AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER“) SOWIE DIE DATENSCHUTZERKLÄRUNG, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy), SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER [www.take2games.com/legal](http://www.take2games.com/legal). DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG DURCH, SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

### LIZENZ

Vorbehaltlich der vorliegenden Vereinbarung und der damit verbundenen Bestimmungen und Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit das nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Recht und die nicht ausschließliche, nicht übertragbare, eingeschränkte und widerrufliche Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B. Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Gameplay zu nutzen, es sei denn, in der Softwaredokumentation wird Anderweitiges ausdrücklich spezifiziert. Ihre Lizenzrechte unterliegen der Einhaltung der Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung. Die Laufzeit der in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt an dem Tag, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, wenn Sie sich dieser Software entledigen bzw. wenn die Vereinbarung gekündigt wird, je nachdem, welcher Tag früher eintritt (siehe unten).

Diese Software wird an Sie nicht verkauft sondern nur lizenziert, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Titel und Ansprüche in Bezug auf die Software, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, Artworks, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit geltenden Gesetzen und Verträgen. Die Software darf ohne die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers in keiner Weise und auf keinem Medium weder ganz noch in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder in Teilen kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich belangt werden. Sie sollten sich darüber im Klaren sein, dass Urheberrechtsverstöße in den USA gesetzlichen Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verstoß unterliegen. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers haben Anspruch darauf, ihre Rechte im Fall einer Verletzung dieser Vereinbarung ebenfalls zu schützen. Alle Rechte, die Ihnen nicht ausdrücklich durch diese Vereinbarung eingeräumt werden, verbleiben beim Lizenzgeber (und gegebenenfalls dessen Lizenzgeber).

### LIZENZBEDINGUNGEN

#### Sie verpflichten sich, Nachfolgendes zu unterlassen:

- die Software für gewerbliche Zwecke zu nutzen;
- die Software oder Kopien der Software, insbesondere virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung (wie nachstehend definiert), ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung des Lizenzgebers oder ohne dass dies ausdrücklich in der vorliegenden Vereinbarung festgelegt wurde zu verbreiten, zu verpacken, zu lizenzieren, zu verkaufen, zu vermieten, in eine konvertierbare Währung umzuwandeln oder sie anderweitig zu übertragen bzw. abzutreten;
- die Software oder Teile davon zu kopieren (abgesehen von dem in der vorliegenden Vereinbarung Vorgeesehenen);
- eine Kopie der Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere User ermöglicht;
- die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben);
- die Software auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, um die Auflagen zu umgehen, die Software von der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM aus laufen zu lassen (dieses Verbot bezieht sich nicht auf komplette oder partielle Kopien, die eventuell durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses vorgenommen werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);
- die Software in einem Computerspielcenter oder einer anderen standortbezogenen Lokalität zu nutzen oder kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber bietet Ihnen eine separate Lizenzvereinbarung an, um die Software auch für die gewerbliche Nutzung zur Verfügung zu stellen;
- die Software ganz oder in Teilen zurückzuentwickeln (Reverse Engineering), sie zu zeigen, vorzuführen, zu dekompileieren oder zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder die Software in anderer Weise zu verändern;
- Eigentumsmerkmale, Marken oder Etiketten auf oder in der Software zu entfernen oder zu verändern;
- einen anderen User in der Nutzung von Online-Features der Software einzuschränken bzw. ihn an der Nutzung zu hindern;
- zu cheaten bzw. ein unerlaubtes Robot- oder Spider- oder anderes Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;
- gegen Bestimmungen, Bedingungen, Richtlinien, Lizenzen oder Verhaltensregeln für Online-Features der Software zu verstoßen;
- die Software in ein Land zu transportieren, zu exportieren oder zu re-exportieren (direkt oder indirekt), dem laut US-amerikanischen Exportgesetzen oder -vorschriften bzw. laut US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen der Erhalt dieser Software untersagt ist oder in sonstiger Weise gegen Gesetze und Vorschriften des Landes (in ihrer jeweils geltenden Fassung) zu verstoßen, in dem Sie die Software bezogen haben.

**ZUGRIFF AUF SONDERFEATURES UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPLEN:** Um die Software zu aktivieren, auf digitale Kopien der Software zuzugreifen oder auf bestimmte freischaltbare, herunterladbare, Online- oder sonstige spezielle Inhalte, Dienste und/oder Funktionen (zusammenfassend „Sonderfeatures“) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, eine Seriennummer zum einmaligen Gebrauch einzulösen, die Software zu



registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder bei einem Dienst des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Bestimmungen und Richtlinien einverstanden zu erklären). Der Zugang zu Sonderfeatures ist auf ein einzelnes Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu Sonderfeatures kann nicht übertragen, verkauft, verpackt, lizenziert, vermietet, in konvertierbare virtuelle Währung konvertiert oder von einem anderen User erneut registriert werden, sofern dies nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt ist. Die Bestimmungen dieses Paragraphen haben Vorrang vor allen anderen Bestimmungen und Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.

**ÜBERTRAGUNG DER LIZENZ EINER ZUVOR GESPEICHERTEN KOPIE:** Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie von zuvor gespeicherter Software samt Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person übertragen, sofern Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen bzw. Elementen davon zurückbehalten und sofern der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Die Übertragung der Lizenz dieser zuvor gespeicherten Kopie kann von Ihnen möglicherweise verlangen, dass Sie spezielle Schritte gemäß dem in der Softwareokumentation Festgelegten unternehmen. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verpacken, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare virtuelle Währung konvertieren, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder sofern nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Sonderfeatures, einschließlich Inhalte, die ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch nicht verfügbar sind, sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Sonderfeatures funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Originalinstallationskopie gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem User nicht mehr zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. UNBESCHADET DES VORSTEHENDEN DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

**TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN.** Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugriff auf die Software und/oder auf bestimmte Software-Bestandteile oder Inhalte zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder anderweitig Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Die Maßnahmen können den Einsatz von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich, unter anderem, Uhrzeit, Datum, Zugriff oder andere Kontrollen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, die dazu dienen, den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder Teile bzw. Komponenten derselben, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Features gestattet, kann jeweils nur eine einzige Kopie dieser Software auf diese speziellen Features pro Zugriff zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software mit einer gültigen Lizenz kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern Ihnen nicht vonseiten der geltenden Gesetze verboten, ist der Lizenzgeber berechtigt, die mit dieser Vereinbarung gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einzuschränken, aussetzen oder zu kündigen einschließlich, unter anderem, alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, und zwar jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

**DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE:** Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, insbesondere Gameplay-Karten, Szenarios, Screenshots, Autodesigns, Objekte oder Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und soweit Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, insbesondere das Recht zu vielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder anderweitig der Öffentlichkeit zu bekannt zu machen, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln, und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die geltenden Gesetze und internationalen Übereinkommen für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie verzichten hiermit und erheben niemals Anspruch auf alle moralischen Rechte in Bezug auf Urhebererschaft, Veröffentlichung, Ansehen oder Zuschreibungen in Bezug auf die Nutzung und den Genuss dieser Inhalte durch den Lizenzgeber sowie durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen gemäß der geltenden Gesetzgebung. Die Gewährung dieser Lizenz an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen auch nach der Beendigung der vorliegenden Vereinbarung weiterhin.

**INTERNETANSCHLUSS:** Die Software erfordert möglicherweise einen Internetanschluss, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

**BENUTZERKONTEN:** Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, benötigen Sie eventuell ein gültiges und aktives Konto bei einem Online-Dienstleister, z.B. bei einer Spielplattform oder einem sozialen Netzwerk eines Drittanbieters („Drittanbieter-Konto“), oder beim Lizenzgeber bzw. einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen, wie in der Softwareokumentation dargelegt. Wenn Sie derartige Konten nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software nicht ordnungsgemäß funktionieren oder aufhören zu funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder bei einem mit dem Lizenzgeber verbundenen Unternehmen einrichten („Benutzerkonto“) einrichten, um auf die Software, ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch mit einem Drittanbieter-Konto verbunden sein. Sie haften für jegliche Nutzung sowie für die Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittanbieter-Konten, die Sie verwenden, um auf die Software zuzugreifen und diese zu nutzen.

#### **Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände**

Wenn die Software Ihnen gestattet, eine Lizenz für die Nutzung einer virtuellen Währung und virtueller Gegenstände zu kaufen bzw. sich diese durch Spielaktivitäten zu verdienen, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen in diesem Absatz Verwendung.

**VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE:** Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche der User (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden („Virtuelle Währung“) und (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software erhalten („Virtuelle Gegenstände“) kann. Unabhängig von der für sie verwendeten Terminologie stellen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich der Bedingungen dieser Vereinbarung und deren Einhaltung erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Lizenz zur Verwendung von erlangter virtueller Währung und erlangten virtuellen Gegenständen zu Ihrem persönlichen, nicht-kommerziellen Spielspaß ausschließlich innerhalb der Software. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden von Ihnen erlangte virtuelle Währung/von Ihnen erlangte virtuelle Gegenstände an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass durch diese Vereinbarung kein Titel bzw. keine Eigentumsrechte

an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie bestätigen und erklären, dass der Lizenzgeber jederzeit eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche sich auf den angenommenen Wert oder den Kaufpreis von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auswirken, sofern ihm dies durch geltendes Recht nicht untersagt ist. Für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entstehen keine Gebühren für eine Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr bereitstellt, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach seinem alleinigen Ermessen Gebühren für das Recht auf Zugang zu oder Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen zu berechnen und/oder der Lizenzgeber kann virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

**VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN:** Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, virtuelle Währung zu kaufen oder virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung für den Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu verdienen. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielerischen Aktivität gewähren, wie etwa beim Erreichen eines neuen Levels innerhalb der Software, beim Abschluss einer Spielaufgabe oder bei der Erstellung von Nutzerinhalten. Erlangte virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen ist nur innerhalb der Software oder über vom Lizenzgeber autorisierte Benutzerplattformen, Dritt-Online-Anbieter, App-Stores oder andere Stores (nachfolgend als „Software-Store“ bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielerischer Gegenstände und Währungen über einen Software-Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Software-Stores, insbesondere den Nutzungsbedingungen und der Nutzervereinbarung. Dieser Online-Dienst wurde durch einen Software-Store an Sie unterlizenzisiert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Kaufs von virtueller Währung in einem Software-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag an virtueller Währung fest, den Sie pro Geschäftsvorgang und/oder pro Tag kaufen können, wobei dieser Maximalbetrag je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach seinem alleinigen Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrags an von Ihnen gekaufter oder genutzter virtueller Währung, hinsichtlich Ihrer Nutzung von virtueller Währung und hinsichtlich des maximalen Guthabens an virtueller Währung, das Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festlegen. Sie haften allein für jeden Kauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob der Kauf von Ihnen autorisiert wurde oder nicht.

**BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS:** Sie können in Ihrem Benutzerkonto die virtuelle Währung/die virtuellen Gegenstände, die Ihnen zur Verfügung stehen, einzusehen und darauf zugreifen, wenn Sie bei Ihrem Benutzerkonto angemeldet sind. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen sämtliche Kalkulationen zu virtueller Währung/virtuellen Gegenständen in Ihrem Benutzerkonto vorzunehmen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin das Recht vor, nach alleinigem Ermessen den Betrag an virtueller Währung zu ermitteln, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf von virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht werden, und festzulegen, wie diese Vorgänge abgewickelt werden. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen auf einheitliche und angemessene Art und Weise durchzuführen, erkennen Sie hiermit an und erklären sich damit einverstanden, dass die Feststellungen des Lizenzgebers hinsichtlich verfügbarer virtueller Währung/ verfügbarer virtueller Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto endgültig sind, sofern Sie dem Lizenzgeber nicht Belege vorlegen können, dass diese Berechnung absichtlich inkorrekt war oder ist.

**VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE:** Der Spieler kann gekaufte virtuelle Währung/gekauft virtuelle Gegenstände im Verlauf des Spiels in Übereinstimmung mit den Spielregeln für Währung und Gegenstände, (die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können) aufbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach alleinigem Ermessen die Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassenen Zwecke von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Währung/verfügbaren virtuellen Gegenstände verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen entspricht einer Forderung und einer Abhebung von dem auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren Guthaben an virtueller Währung/virtuellen Gegenständen. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um eine Transaktion innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände in Ihrem Benutzerkonto können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgebogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto vorgenommen wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie sind verpflichtet den Lizenzgeber unverzüglich benachrichtigen, wenn Sie eine über Ihr Benutzerkonto vorgenommene unbefugte Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen feststellen, indem Sie eine Support-Anfrage an [www.take2games.com/support](http://www.take2games.com/support) richten.

**NICHTEINLÖSBARKEIT:** Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielerische Gegenstände oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verpachtet, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgewandelt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt beim Lizenzgeber oder einer anderen natürlichen oder juristischen Person gegen einen Gelddbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände eingelöst werden, sofern in dieser Vereinbarung nicht ausdrücklich anderweitig festgelegt oder auf andere Weise durch geltendes Recht gefordert. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet, virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände in einen Gegenwert umzutauschen, insbesondere in echte Währungen.

**KEINE RÜCKERSTATTUNG:** Alle Käufe von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder umtauschbar. Falls nicht durch geltendes Recht verboten, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände in seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, zu regulieren, zu kontrollieren, abzubauen, auszusetzen und/oder zu eliminieren. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen gegenüber noch anderen Person gegenüber für die Ausübung dieser Rechte.

**KEINE ÜBERTRAGUNG:** Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an eine Person auf anderem Wege als im Spielverlauf innerhalb der Software wie ausdrücklich vom Lizenzgeber genehmigt („Nicht genehmigte Transaktionen“), insbesondere an andere Nutzer der Software, sind vom Lizenzgeber nicht gestattet und streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach alleinigem Ermessen Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu kündigen, auszusetzen oder zu modifizieren und diese Vereinbarung



zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Transaktionen beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich hiermit damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Geschäftsführer, Mitarbeiter und Vertreter freizustellen von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktivitäten verursacht wurden. Sie erkennen hiermit an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Software-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Transaktionen – unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) der nicht genehmigten Transaktion – zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, zu unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht hat auf oder Beweise für Betrug, Verstoße gegen diese Vereinbarung, Verstöße gegen geltendes Recht bzw. geltende Vorschriften oder vorsätzliche Handlungen, die in irgendeiner Weise das Ziel oder die Auswirkung bzw. die mögliche Auswirkung haben, einen Eingriff in den Betrieb der Software vorzunehmen. Wenn wir glauben oder Grund zu der Annahme haben, dass Sie an einer nicht genehmigten Transaktion beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber nach seinem alleinigen Ermessen Ihren Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbare virtuelle Gegenstände/verfügbaren virtuellen Gegenstände einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder aussetzen kann.

**STANDORT:** Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

#### **BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES**

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch die Software-Stores (einschließlich des Kaufs von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen) unterliegen den zusätzlichen Bedingungen, die vom jeweiligen Software-Store festgelegt oder verlangt werden, und alle solche anwendbaren Bedingungen werden durch diese Bezugnahme zum Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für Kreditkarten- oder Bankgebühren oder sonstige Gebühren oder Belastungen im Zusammenhang mit Ihren Kauftransaktionen innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Transaktionen werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Transaktionen ausdrücklich ab und Sie erklären sich hiermit damit einverstanden, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf diese Transaktionen Ihnen über und durch den betreffenden Software-Store zusteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist, Wartungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und soweit gesetzlich zulässig hat der Software-Store keinerlei sonstige Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Ansprüche in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung anwendbarer gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Ansprüche nach Verbraucherschutz- oder ähnlichen Gesetzen oder Ansprüche wegen Verstoßen gegen das Urheberrecht werden durch diese Vereinbarung geregelt und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Sie sind an die Nutzungsbedingungen sowie an sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores gebunden. Die Lizenz an der Software ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land oder geografischen Gebiet unter US-amerikanischen Embargo befinden und nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals“ des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Denied Persons“ oder der „Entity List“ des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Die Software-Stores sind anspruchsberechtigte Drittpartei dieser Vereinbarung und sind dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

#### **DATENSAMMLUNG UND -NUTZUNG**

Durch das Installieren und Verwenden der Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Nutzung von Daten wie im diesem Absatz und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers beschrieben, insbesondere (sofern zutreffend) (i) mit der Weitergabe von personenbezogenen Daten und anderen Daten an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Dritte, wie zum Beispiel Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Heimatlandes, insbesondere in Ländern, in denen eventuell niedrigere Datenschutzstandards vorherrschen; (ii) mit der Veröffentlichung Ihrer Daten, z.B. mit der Identifizierung Ihrer durch den Lizenzgeber geschaffenen Inhalte oder der Anzeige Ihrer Punktzahl, Ihres Bestenlistenrangs, Ihrer Erfolge und anderer Gameplay-Daten auf Webseiten und anderen Plattformen; (iii) mit der Weitergabe Ihrer Gameplay-Daten an Hardware-Hersteller, Plattform-Hosts und Marketingpartner des Lizenzgebers; und (iv) mit anderen Verwendungen und Offenlegungen Ihrer personenbezogenen Daten oder anderen Daten gemäß der oben genannten Datenschutzerklärung in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise genutzt oder geteilt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für alle datenschutzrechtlichen Probleme, einschließlich im Zusammenhang mit der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzerklärung unter [www.take2games.com/privacy](http://www.take2games.com/privacy) in der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor allen anderen in dieser Vereinbarung gemachten Aussagen.

#### **GEWÄHRLEISTUNG**

**BEGRENZTE Gewährleistung:** Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind), jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezählte Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche, die Software enthaltende Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem persönlichen Computer kompatibel ist, der den Mindest-Systemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole.

Der Lizenzgeber haftet Ihnen gegenüber nicht gegen Störungen bei der Nutzung der Software; oder dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; er haftet auch nicht dafür, dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, kann es sein, dass einige oder alle der oben genannten Ausnahmen und Einschränkungen nicht auf Sie zutreffen.

Wenn Sie aus irgendeinem Grund einen Mangel im Speichermedium oder in der Software während der Garantiezeit entdecken, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber noch hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software vom gleichen oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht

für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäßen Gebrauch oder Vernachlässigung entstanden ist. Jede gesetzlich vorgeschriebene implizite Gewährleistung ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Falls vorstehend nichts Gegenteiliges festgelegt wurde, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, unbeschadet ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder stillschweigend, einschließlich aller anderen Zusicherungen in Bezug auf die allgemeine Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

#### **HAFTUNGSFREISTELLUNG**

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen freizustellen, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

IN KEINEM FALL HAFTET DER LIZENZGEBER FÜR BESONDERE, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERHAFTKEIT DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, INSBESONDERE SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTION, UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, PERSONENSCHÄDEN, SACHSCHÄDEN, ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSACHDENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGENSCHÜßEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, GLEICH OB VERTRAGSRECHTLICH (INSBESONDERE DURCH FAHRLÄSSIGKEIT), DELIKTRECHTLICH ODER AUF ANDERE ART BEGRÜNDET, GLEICH OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSCHREITET (SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE BEZAHLTEN TATSÄCHLICHEN PREIS.

IN KEINEM FALL LIEGT DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR FORDERUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER VORLIEGENDEN VEREINBARUNG, UNBESCHADET DER EINGESETZTEN KLAGEFORM, JEMALS ÜBER DEN VON IHNEN IN DEN VORANGEHENDEN ZWÖLF (12) MONATEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER BEZAHLTEN GEBÜHREN BEZIEHUNGSWEISE ÜBER EINEM BETRAG VON US \$ 200 – JE NACHDEM, WELCHER BETRAG DER HÖHERE IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE EINSCHRÄNKUNGEN IN BEZUG AUF DIE DAUER EINER STILLSCHWEGENDEN GEWÄHRLEISTUNG UND/ ODER KEINEN AUSSCHLUSS DER HAFTUNG NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER PERSONENSCHÄDEN DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE SOWIE ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN FREISTELLUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR IN DEM UMFANG NICHT, IN DEM EIN INDIVIDUELLE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESTO FOLGEN UNAUSWEICHLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN AUCH ANDERE RECHTE ZUSTEHEN, DIE VON DER RICHTIGKEIT ZU RICHTIGKEIT UNTERSCHIEDLICH SIND.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTBANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

#### **BEENDIGUNG**

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber sie kündigt. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (für ausschließlich online betriebene Spiele), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass Ihre Nutzung der Software Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Aktivität beinhaltet, oder wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung nicht einhalten, insbesondere die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie (i) den Lizenzgeber über die in den Nutzungsbedingungen festgelegte Methode bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden, zu kündigen und zu löschen; oder indem Sie (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder unter Ihrer Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spiel-Plattform löscht nicht die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neu installieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Kontodaten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht und Sie können die Software sowie die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände dann nicht mehr nutzen. Bei Kündigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits, kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden, einschließlich auf Clientservern, Computern, Game-Geräten oder Mobilfunkgeräten installierte Kopien. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software unverzüglich, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Durch die Beendigung dieser Vereinbarung werden unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht beeinträchtigt.

#### **EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN**

Die Software und die Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als „Restricted Computer Software“ angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einen Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (c) (1) (ii) der Klausel, „Rights in Technical Data and Computer Software“ in DFARS 252.227-7013 oder

gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Commercial Computer Software Restricted Rights“ in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist der Lizenzgeber am nächstehend angegebenen Standort.

#### **BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL**

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigskeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

#### **STEUERN UND ABGABEN**

Sie sind verantwortlich für die Zahlung sämtlicher von Regierungsstellen im Zusammenhang mit den durch diese Vereinbarung begründeten Transaktionen erhobenen Steuern, Abgaben und Zölle, einschließlich Zinsen und Mahngebühren (mit Ausnahme von Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Geschäftsführer und Mitarbeiter von diesen Zahlungen frei, unabhängig davon, ob diese in Rechnungen aufgeführt waren, die Sie vom Lizenzgeber erhalten haben. Sie legen dem Lizenzgeber Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen vor, wenn Sie Anspruch auf eine solche Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen gegebenenfalls im Zusammenhang mit Ihren Aktivitäten aus dieser Vereinbarung entstehen. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und stellen den Lizenzgeber diesbezüglich frei.

#### **NUTZUNGSBEDINGUNGEN**

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzerklärung des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen werden durch diese Bezugnahme Bestandteil dieser Vereinbarung. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Nutzungsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

#### **VERSCHIEDENES**

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird, und die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

#### **ANWENDBARES RECHT**

Diese Vereinbarung unterliegt den Gesetzen des US-amerikanischen Bundesstaates New York (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), sowie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt US-amerikanisches Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Bezirk New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber unterwerfen sich der Zuständigkeit dieser Gerichte und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Mitteln vorgesehenen Weise zugestellt werden können, ebenso wie in der in den Gesetzen des Staates New York oder den US-amerikanischen Bundesgesetzen vorgesehenen Weise. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

**WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, USA.**

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. 2K, das 2K-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen und/oder eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software, Inc. Die WWE-Programme, Superstarnamen, Bilder, Abbildungen, Slogans, Wrestling-Moves, Marken, Logos und Urheberrechte sind das ausschließliche Eigentum der WWE und ihrer Tochterunternehmen. © 2014 WWE. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.



## **TECHNISCHER KUNDENDIENST:**

Für technischen Support und Kundenbetreuung besuchen Sie bitte die 2K-Website <http://support.2k.com>, wo Sie Antworten auf die meistgestellten Fragen in der Selbsthilfe-Wissensdatenbank finden.

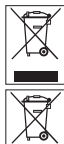
Sollte Ihr Problem dadurch nicht gelöst werden, können Sie eine Frage über den Tab "ANFRAGE EINREICHEN" stellen.

**Beachten Sie bitte**, dass Online-Features von **WWE 2K15** bis **Mai 2016** verfügbar sind, wir uns allerdings das Recht vorbehalten, Online-Features 30 Tage nach vorheriger Ankündigung zu verändern oder einzustellen. Weitere Informationen unter [www.2ksports.com/serverstatus](http://www.2ksports.com/serverstatus).

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

<b>Australia</b>	<b>1300 365 911</b> Calls charged at local rate	<b>Nederlands</b>	<b>0495 574 817</b> Interlokale kosten
<b>Belgique/België/Belgien</b>	<b>011 516 406</b> Tarif appel local/Lokale kosten	<b>New Zealand</b>	<b>09 415 2447</b> National Rate <b>0900 97669</b> Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
<b>Česká republika</b>	<b>0225341407</b>	<b>Norge</b>	<b>820 68 322</b> Pris: 6,50/-/min, support@no.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
<b>Danmark</b>	<b>90 13 70 13</b> Pris: 6,-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30	<b>Österreich</b>	<b>0820 44 45 40</b> 0,116 Euro/Minute
<b>Deutschland</b>	<b>01805 766 977</b> 0,14 Euro/Minute	<b>Portugal</b>	<b>707 23 23 10</b> Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
<b>España</b>	<b>902 102 102</b> Tarifa nacional	<b>Россия</b>	<b>+ 7 (495) 981-2372</b>
<b>Ελλάδα</b>	<b>801 11 92000</b>	<b>Suisse/Schweiz/Svizzera</b>	<b>0848 84 00 85</b> Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
<b>France</b>	<b>0820 31 32 33</b> prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	<b>Suomi</b>	<b>0600 411 911</b> 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
<b>ישראל – ישראלי מוצרי צריכה</b>	<b>09-9560957</b> פקס <b>09-9711710</b> טלפון ומיכה <b>09-9711710</b> וא בקר באתר <a href="http://www.isfar.co.il">www.isfar.co.il</a>	<b>Sverige</b>	<b>0900-20 33 075</b> Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
<b>Ireland</b>	<b>0818 365065</b> All calls charged at national rate	<b>UK</b>	<b>0844 736 0595</b> National rate
<b>Italia</b>	<b>199 116 266</b> Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto		
<b>Malta</b>	<b>234 36 000</b> Local rate		

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.



# NBA 2K15

MUSIK AUSGEWÄHLT VON PHARRELL WILLIAMS

JETZT MIT 25



EUROLEAGUE  
BASKETBALL

TEAMS

JETZT ERHÄLTlich

#YourTimeHasCome



[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



PlayStation 3



PlayStation Network



© 2005-2014 Take-Two Interactive Software und dessen Tochterunternehmen. Alle Rechte vorbehalten. 2K, das 2K Sports-Logo und Take-Two Interactive Software sind Markenzeichen bzw. eingetragene Markenzeichen von Take-Two Interactive Software Inc. Die NBA und die in diesem Produkt verwendeten Logos einzelner NBA-Teams sind Markenzeichen, urheberrechtlich geschützte Designs oder andere Formen geistigen Eigentums der NBA Properties, Inc. und der entsprechenden NBA-Teams und dürfen ohne die vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. (auch auszugsweise) nicht verwendet werden. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten. „PS“, „PlayStation“, „PS3“, „P3“ und „PS“ sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

BLES-02072

„PS“, „PlayStation“, „PS3“, „P3“ und „PS“ sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

„Blu-ray Disc™“ und „Blu-ray™“ are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555416290 5026555416320