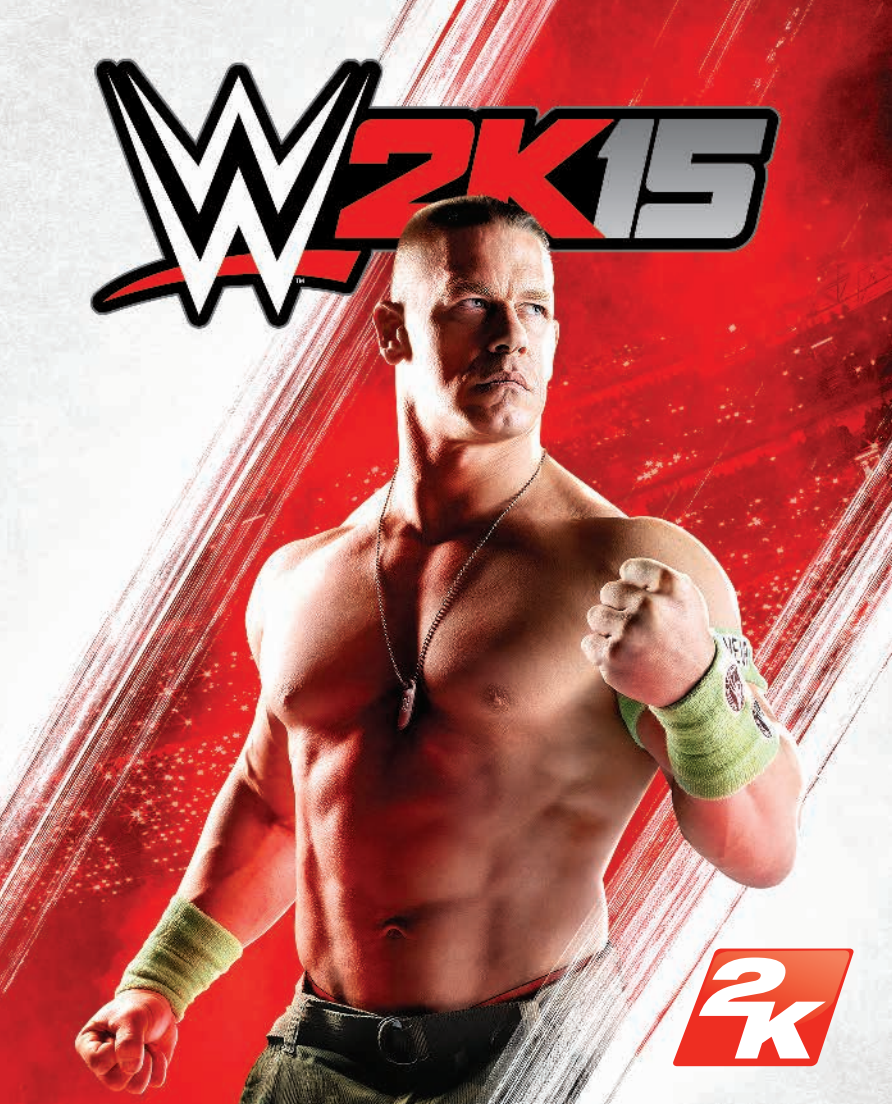

WWE 2K15
2K

NEDERLANDS - RAADPLEEG VOOR HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT HET INSTELLINGENMENU VAN UW PLAYSTATION®4-SYSTEEM VOOR BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSINFORMATIE

VOORZORGSMAATREGELEN - Deze gamedisk bevat software voor het PlayStation®4-systeem (PS4™-systeem) en voldoet uitsluitend aan de PS4™-specificaties voor de PAL-markt. Lees de veiligheidsgids voor het PS4™-systeem aandachtig door om er zeker van te zijn dat u deze gamedisk op de juiste manier gebruikt en bewaart.

GEZONDHEIDSWAARSCHUWINGEN - Speel altijd in een goed verlichte omgeving. Neem regelmatig pauze; 15 minuten per uur. Stop met spelen als u last krijgt van duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Sommige personen die gevoelig zijn voor flitsende of knipperende lichten of geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten epilepsie hebben en zij kunnen een epileptische aanval krijgen als ze televisie kijken of videogames spelen. Raadpleeg uw arts voordat u videogames gaat spelen als u aan epilepsie lijdt en waarschuw direct een arts als u tijdens het spelen een van de volgende symptomen ervaart: gezichtsstoornissen, spiertrekkingen of andere ongecontroleerde bewegingen, verlies van bewustzijn, verwarring en/of stuiptrekkingen.

GEZONDHEIDSWAARSCHUWING 3D - Sommige mensen ervaren mogelijk ongemak (zoals pijnlijke of vermoeide ogen of misselijkheid) tijdens het bekijken van 3D-filmbeelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies. Als u een dergelijk ongemak ervaart, moet u het gebruik van uw televisie onmiddellijk staken tot de klachten zijn verdwenen. In het algemeen raden we u aan langdurig gebruik van uw PS4™-systeem te vermijden en elk uur dat u speelt een kwartier pauze te nemen. Bij het spelen van stereoscopische 3D-games of het bekijken van 3D-filmbeelden kan het echter per persoon verschillen hoe lang en hoe vaak u pauze moet nemen. Zorg dat u lang genoeg pauzeert om eventuele klachten te laten verdwijnen. Raadpleeg uw arts als de symptomen blijven bestaan. Het gezichtsvermogen van jonge kinderen (vooral kinderen jonger dan zes jaar) is nog in ontwikkeling. We raden u aan de arts of optometrist van uw kind te raadplegen voordat u jonge kinderen toestaat 3D-filmbeelden te bekijken of stereoscopische 3D-games te spelen. Volwassenen moeten toezicht houden op jonge kinderen om er zeker van te zijn dat ze zich aan de bovengenoemde aanbevelingen houden.

ILLEGAAL KOPIËREN - Het gebruik van het PS4™-systeem en PS4™-gamedisks is gebonden aan een softwarelicentie. Het PS4™-systeem en de PS4™-gamedisks zijn voorzien van technische beschermingsmechanismen die zijn ontwikkeld om ongeautoriseerde vermenigvuldiging van de auteursrechtelijk beschermde werken op de PS4™-gamedisks te verhinderen. Ongeautoriseerd gebruik van geregistreerde handelsmerken of ongeautoriseerde vermenigvuldiging van auteursrechtelijk beschermde werken door deze mechanismen te omzeilen of op andere wijze is wettelijk verboden. Als u informatie hebt over illegaal gekopieerde producten of methoden die worden gebruikt om onze technische beschermingsmaatregelen te omzeilen, stuurt u dan een e-mail naar **anti-piracy@eu.playstation.com** of belt u de lokale klantenservice.

OUDERLIJK TOEZICHT INSTELLEN - De beoordeling op de voorkant van de verpakking geeft aan voor welke leeftijd deze gamedisk geschikt is. Stel ouderlijk toezicht in op uw apparaat om te voorkomen dat jongere kinderen de game spelen. Zie voor meer informatie over leeftijdsclassificaties en het instellen van ouderlijk toezicht de snelstartgids die is meegeleverd met uw PS4™-systeem of ga naar **playstation.com/parents**

HULP EN ONDERSTEUNING - Ga naar **eu.playstation.com** of bel het onderstaande telefoonnummer:

Nederlands ☎ **0495 574 817**

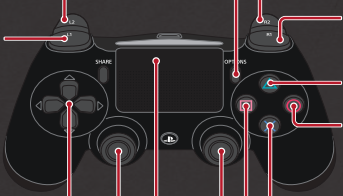
TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Ga voor technische ondersteuning en de klantenservice naar de website van 2K op **http://support.2k.com**. Hier vind je de kennisdatabase met de FAQ.

Als de oplossing voor je probleem hier niet tussen staat, kun je je vraag aan ons voorleggen door op het tabblad "EEN AANVRAAG INDIENEN" te klikken.

De onlinefuncties van **WWE 2K15** zijn volgens schema beschikbaar tot **mei 2016**, hoewel we ons het recht voorbehouden om de onlinefuncties 30 dagen na kennisgeving aan te passen of stop te zetten. Ga naar **www.2ksports.com/serverstatus** voor meer informatie.

CONTROLLERLAY-OUT



(Ingedrukt houden) + linker joystick rennen

L1 kort indrukken + linker joystick op de touwen richten: rand van de ring betreden, voorwerp pakken

L1 ingedrukt houden + linker joystick op de touwen / rand van de ring richten: ring betreden /verlaten

Uitdagen

Superstar besturen linker joystick indrukken: andere tegenstander kiezen (mits handmatig doelzoeken is ingeschakeld)

lichaamsindicator

Pauzeren

Omgekeerd / doelwitsysteem ledematen van Front Facelock (frontale facelock) en gevloerde tegenstanders

Wisselen tussen speciale moves en afmakers

Speciale move / afmaker / OMG

Irish whip (staand) Pin (vlakbij gevloerde tegenstander)

(Kort indrukken) frontale facelock / linker joystick + (kort indrukken) Normal Grapple (grijpaanval) / linker joystick + (ingedrukt houden) Strong Grapple (krachtige grijpaanval)

Uithalen / krachtig uithalen (ingedrukt houden)

Tegenstander verplaatsen

BESTURING

CHAIN WRESTLING

Bij een Lock Up tijdens Chain Wrestling, kun je proberen om het voordeel te krijgen door een combinatiehoudgreep te kiezen (□, △ of ○). Tijdens een combinatiehoudgreep zoek je de hotspot met de rechter joystick. De aanvaller kan zijn tegenstander ook slaan (□) of in de armgreep (✕) nemen.

GRIJPEN

Normal Grapple (normale grijpaanval): Linker joystick ↑/↓/←/→ + ✕

Strong Grapple (sterke grijpaanval): Linker joystick ↑/↓/←/→ + ✕ ingedrukt houden

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick ← of →

FRONTALE FACELOCK

Lock Up (vastzetten): als je een vijand wilt grijpen met een Front Facelock (frontale facelock) druk je op ✕ zonder dat je in een bepaalde richting wijst met de linker joystick.

Grapple Attack (grijpaanval): (linker joystick ↑/↓/←/→ + ✕)

Breaking Point Submission (breekpuntonderwerping): ✕ ingedrukt houden

Uithaal: □

Tegenstander slepen: L2 + R2 ingedrukt houden en de linker joystick in een willekeurige richting duwen

Irish whip: L1

Front Facelock (frontale facelock) loslaten: L1

Richten op ledemaat: (R2 + ○ of ✕ of △ of □ ingedrukt houden)

TEGENSTANDER VERPLAATSEN

Gebruik de rechter joystick om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: rechter joystick ↑

Tegenstander optillen: rechter joystick ←/→

Tegenstander optillen en erachter staan: rechter joystick ↓

TEGENSTANDER VERDOOFD IN DE HOEK

Tegenstander omdraaien: rechter joystick ←/→

Optillen en op turnbuckle (spanwartel) plaatsen: rechter joystick ↑

Plaatsen in Tree Of Woe (op z'n kop ophangen in de hoek): rechter joystick ↓

TEGENSTANDER VERDOOFD TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander verdoofd op middelste touw plaatsen: rechter joystick ←/→

GAMESCHERM

1. **Tegenaanval-opdracht:** Time R2 nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval.

2. **Gezondheidsmeter:** Hou je gezondheid in de gaten terwijl je tegenstander je pijn doet.

3. **Uithoudingsvermogen:** Als deze meter leeg is, kun je minder snel lopen en bijkomen en kun je tijdelijk niet rennen.

4. **Momentum-meter:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en uit te dagen. Bereik 100% om een speciale move te verdienen en bereik 150% om een afmaker te verdienen.

5. **Speciale move / afmaker:** Druk op △ zodra het icoontje ervan in beeld verschijnt om je speciale move / afmaker uit te voeren.

2K SHOWCASE

2K Showcase biedt een uitgebreid kijkje in de mooiste momenten van ***WWE***, vol rivaliteiten en onvergetelijke gebeurtenissen in de ring. 2K Showcase bevat hoogwaardige filmpjes, authentieke voice-overs van ***WWE*** Superstars, historisch beeldmateriaal van ***WWE***-uitzendingen, gigantisch veel vrij te spelen content en nog veel meer. Je krijgt de kans om de verhitte strijd tussen John Cena en CM Punk tussen 2011 en 2013 van dichtbij mee te maken en je bent getuige van de bittere vete tussen Triple H en Shawn Michaels tussen 2002 en 2004. En als je dan nog niet genoeg keiharde knokfestijnen hebt gezien, wees gerust: er komt nog meer content van 2K Showcase aan via DLC.

In elke wedstrijd die je speelt, krijg je een aantal historische bonusdoelen voor de kiezen. Je kunt ze wanneer je wilt bekijken in het pauzemenu. Als je deze bonusdoelen voltooit, speel je nieuwe Superstars en Managers vrij, maar ook alternatieve kleding voor alle speltypen. Daardoor kun je droomwedstrijden organiseren met confrontaties tussen ***WWE*** Superstars uit heden en verleden!

WWE CREATIONS

WWE 2K15 geeft je een enorm uitgebreid aanbod aan aanpassingsopties, zodat je een ***WWE***-ervaring op maat kunt samenstellen.

CUSTOM SUPERSTAR: Stel je eigen Superstar samen of pas een selectie ***WWE***-Superstars of ***WWE***-diva's aan!

CUSTOM ENTRANCE: Laat je Superstar op unieke en opvallende wijze de arena betreden.

CUSTOM MOVE-SET: Kies uit honderden moves om je Superstar een uniek arsenaal te bezorgen.

COMMUNITY CREATIONS: Upload je creaties online en deel ze met het ***WWE*** Universe!

SPELTYPE WWE UNIVERSE

Het speltype ***WWE*** Universe is terug in ***WWE 2K15*** en is nu beter dan ooit. Vul je dynamische kalender met je eigen shows en pay-per-views. Stel schema's samen voor meerdere merken, vorm rivaliteiten en bondgenootschappen, wijs kampioenschappen toe en nog veel meer. Ervaar de haast oneindige mogelijkheden van je eigen ***WWE*** Universe***.***

SPELTYPE MYCAREER

In het speltype MyCAREER kun je een eigen Superstar importeren of aanpassen en aan een prestigieuze ***WWE***-carrière beginnen. Win wedstrijden om je Superstar te upgraden met eigenschappen, vaardigheden en sterke punten. Geef je gamesalaris uit aan managers en andere hulpmiddelen. Stijg in het ***WWE***-klassement van NXT tot aan Raw en kom oog in oog te staan met de beste ***WWE*** Superstars en de aangepaste Superstars van je vrienden. Daag ze uit voor wedstrijden met uitgebreide verhaallijnen met als doel de titel in het ***WWE*** World Heavyweight Championship.

Begin aan je carrière en ga met je eigen Superstar naar het ***WWE*** Performance Center waar je wordt getraind door Bill DeMott. Als je goed genoeg bent, krijg je een ***WWE***-contract en word je geplaatst in de line-up van NXT.

Ontdek de uitdagingen van NXT. Ontwikkel rivaliteiten, praat met anderen via social media en ontwikkel het karakter van jouw personage. Jouw beslissingen in en buiten de ring bepalen welke kant je carrière opgaat! Dus kies verstandig op weg naar de line-up van ***WWE***!

WWE 2K15 IS OPGEDRAGEN AAN
CONNOR "THE CRUSHER" MICHALEK

WWE 2K15 GAMECREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT
Hiromi Furuta

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUR
Hiroki Ueno

SENIOR CREATIEF REGISSEUR
Taku Chihaya

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUR DIRECTEUR MANAGEMENT
Shintaro Matsubara

SENIOR ARTDIRECTORS
Yoshio Togiya
George K Ito
Makio Yamanaka

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS
Takashi Takezawa
Takanori Morita

TECHNISCHE REGISSEURS
Tsukasa Kato
Hiroshi Fukuda

ARTDIRECTOR INTERFACE
Kazunari Nike

EERSTE REGISSEUR GAMEDESIGN
Naoto Ueno

REGISSEUR GAMEDESIGN
Shinsuke Goto

ARTDIRECTORS
Koji Makino
Takashi Komiyama
Masahiro Nakatani

R&D-TEAM

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS
Hiroki Ueno
Nobuyoshi Ono
Hideki Suzuki
Masamichi Takano
Akitsugu Hirano

TECHNISCH REGISSEUR
Masashi Ishikawa

HOOFDPROGRAMMEURS
Ma Wenchao
Yousuke Sawada

TECHNISCHE VORMGEVING
Jason Barnidge

PROGRAMMEURS
Kazuki Iiboshi
Hidehiro Bushisue

SENIOR VICEPRESIDENT/ CREATIEVE LEIDING
Norifumi Hara

ASSISTENT-TECHNISCHE REGISSEURS
Reiji Sato
Koji Hayashi
Masahito Hasegawa
Junichi Taguchi
Kenichi Yamamoto
Shunsuke Hanabusa

HOOFDPROGRAMMEURS
Atsushi Narita
Takayuki Kiyohara
Masayuki Makita
Takuya Suzuki
Yoshiro Aoki
Tsubasa Ando
Takuya Ishibashi

PROGRAMMEURS
Hayato Ebina
Koichi Sato
Masaki Saito
Tsuyoshi Kobayashi
Emi Ishii
Satoshi Inoue
Takumi Hirokawa
Hidenori Masaki
Youhei Hosokawa
Hiroshi Kanda
Sotaro Arakawa
Akihisa Shiota
Michia Shimazu
Yusuke Kakumoto
Yuzuru Nakamura
Taichi Nagano
Takafumi Yasuda

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER
Fumio Yurugi

ASSISTENT SYSTEEMPROGRAMMA
Shingo Yoneda

CREATIEVE ASSISTENT-REGISSEURS
Takuro Yamamori
Takayoshi Akasaka

HOOFD GAMEDESIGNERS
Hidekazu Tanaka
Kenji Nakamura
Shinichi Miyamoto

GAMEDESIGNERS
Miho Watanabe
Daisuke Ohno
Tatsuya Watanabe
Takeshi Yokogawa
Naotaka Hotta

AUDIODESIGNERS
Masato Ushijima

ASSISTENT-ARTDIRECTOR
Ari Sawada

HOOFD MODELLERING
Kazuhiro Saito
Akira Sasagawa
Takahiro Banba

MODELLERING
Takashi Domae
Kyohei Hosomi
Kazuyuki Tsayama
Shiho Sato
Miho Hashimoto
Jie Wei
Yuki Matsumoto
Kenji Kawabata
Yuu Hara
Masaaki Hashimoto
Takanori Akiyama
Hayato Odeishi
Shinya Ozawa
Keiko Zama
Junichi Koshino
Motoshi Hiro
Akihisa Sako
Kouta Okada
Shoki Yaguchi
Christian Hagedorny
Tetsuya Imaki
Yoshihisa Sato
Sho Sato
Sakura Hori

ASSISTENT-ARTDIRECTOR INTERFACE
Satoshi Kakutani

VORMGEVING INTERFACE
Yuzuru Hiroki
Miho Shirota
Naomi Kaneda
Takuya Kawamorita

Risa Adachihara
Futaba Kataura
Erika Kihata

ASSISTENT-REGISSEURS ANIMATIE
Mitsuo Shimizu
Takashi Watanabe
Chizuru Ogura
Yuki Akaba

HOOFDANIMATORS
Tatsuya Maki
Takahiro Oshida
Kazuya Inoue
Tatsuya Shimozaki
Kate O'donnell

ANIMATORS
Tsuyoshi Fukuhara
Kazuyuki Miyake
Yoshiyuki Iwai
Manami One
Hiroyuki Wada
Masaru Kishi
Naoki Ishiyama
David Ong
Anjelina Quijano
Loonie Baranco
Megan Goldbeck
Yuuki Kato
Ryo Takagi
Hiroyuki Uchida
Makoto Yamamoto
Fumihiro Maruno
Kodai Nanba
Akinari Izumi
Kazuki Yamada
Yoshiya Yamada

ASSISTENTEN GAME-ONTWIKKELING
Naoto Kuge
Munechika Suzuki
Junichi Hiraoka
Sayaka Morishima
Fumina Kuwahara
Katsuaki Takahashi
Yuhei Ishihara
Tomohiko Suwa
Yuki Miyauchi
Haruka Kobayashi
Masato Nojiri

ASSISTENT-REGISSEURS KWALITEITSBEWAKING
Masaki Izuoka
Ryo Ohura

HOOFD KWALITEITSBEWAKING
Masayuki Soneda

MANAGER KWALITEITSBEWAKING
Mamoru Ozaki

ADMINISTRATEUREN KWALITEITSBEWAKING
Rie Kikuchi
Sumie Ikeda

HOOFDTESTERS
Takamasa Uchida
Kino Sakagami
Naho Kurihara

TESTERS
Akimichi Nagayama
Yuki Hayashi
Kazuto Kudo
Satoko Nagamine
Mayumi Jo
Hiroe Kawaguchi
Yuto Shiraki
Daisuke Okiyama
Mariko Ogawa
Naoto Oka
Kenji Matsumura
Nishiyama Masaharu
Ayako Urabe
Hanana Ono
Takahiro Kawasaki
Shohei Nakajima
Yuji Tatezumi
Hikaru Kojima
Ayami Yokota
Aika Takeda
Ryoma Kubota
Tetsushi Matsumoto
Mizuki Mimino
Yasuyuki Arakawa
Takahashi Ryosuke
Kouhei Murase

MANAGER VERTALINGEN
Derek Kessler

VERTALERS
Rie Ishida
Leo King
Yoko Sato
John Daniels

IT-ONDERSTEUNING
Kentaro Seto
Koji Tomita
Kazunori Nakagawa
Syuji Matsudaira
Tadashi Nakamura

ONDERSTEUNING ADMINISTRATIE
Tsuneharu Sasaki
Junko Miyamoto
Satomi Takao
Natsuko Hagiwara

JURIDISCHE AFDELING
Keiko Sakaguchi
Yasuyuki Yamamoto

AFDELING FINANCIËN
Naoki Hama
Hirotomo Taniguchi

"SUGARCUT, LLC."
Ryu Takada
Toshiji Hazumi
Shirou Mikata
Yuichi Ashibe
Yukihiro Fujitani
Kazuki Mori
Nobuyuki Bansyo

"AMZY CO., LTD."
Kazuhiro Matsuda
Kaoru Mizoguchi
Ryusuke Watanabe
Tomohiro Goto
Takahiro Hara
Wataru Yoshikawa

SOUND AMS INC.
Momo Michishita
Nobuhiro Oouchi
Shihori Tenmadate
Yasuhiro Tamaki
Munenori Nakano
Tetsuya Shirakawa
Asumi Miyamoto
Chan Kean Yi
Tarou Kubo
Kei Takahashi
Yumika Nomura
Takumi Eguchi
Shingo Shoji
Takumi Tamagawa
Shunsuke Hosono
Kenta Yoshimura

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD
Kai Gushima
Neha Bansal
Shobhna Deepak
Aroonabh Borah
Gaurav Sharma
Pradeep Kumar
Mayank Rajpoot
Surendra Singh
Jalaluddin
Bombahadur Gurung
Anshuman Singh Sengar
Vineet Pandey
Varish Pratap Singh
Nayyar Alam
Arun Dhama
Anoop Jaiswal
Nitin Kumar
Shaibal Dutta
Anirudh Bhattacharya
Lalitha Chandran
Sujanitha Shankar

"CREEK & RIVER CO.,LTD."
Yuki Ito
Yoshinori Ito
Naoki Sera
Hisashi Tohyama
Tatsuo Suzuki
Hiroshi Tanaka
Yoshikazu Sakurai
Yuuki Ito
Hiromi Muto
Hiroyasu Suzuki
Masashi Osumi
Narimi Okue
Takashi Sakai
Kohei Gushiken
Hwanghyun Choi
Makoto Nishide
"KYOS CO.,LTD."
Naoko Kino

VIRTUOS LTD.
Ryo N.
Zhao C.
Yang P.L.
Jiang S.Y.
Shen S.S.
Hiroyuki H.
Cao Y.
Andrea C.
Tian D.
Wilson L.
Wu W.
Liu Q.
Li D.
Zhang P.
Huang Z.L.
Zheng Z.X.
Chen Y.T.
He M.M.

SAMENWERKENDE BEDRIJVEN

Digital Hearts Co., Ltd.
G-Style
Jellythink
Charabans, Inc
Xeen Inc.

MET DANK AAN
Yuke Taniguchi
Tatsuhiko Sugimoto
Masamichi Ito
Het voltallige personeel van Yuke
Shun Yamaguchi

ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS

DIRECTEUR
Greg Thomas

UITVOEREND PRODUCENT
Mark Little

SENIOR PRODUCENT
Arnaud Frey
COPRODUCENT
Andrew Krensky

MANAGER LICENTIEVERSTREKKINGEN
Steve Islas

PRODUCTIEASSISTENT
Dino Zucconi

SENIOR ONTWERPERS
Bryan Williams
Jason Vandiver

DESIGNER
Ramelle Ballesca

DESIGNER WWE UNIVERSE
Cristo Kyriazis

CO-DESIGNER 2K SHOWCASE
Shane Kemp

STUDIOREGISSEUR AUDIO
Joel Simmons

REGISSEUR AUDIO
Vince Pontarelli

MANAGER AUDIO
Sean Charles

HOOFD AUDIO EN GELUIDSONTWERP
Josh Jones

CO-DESIGNER AUDIO EN DIALOGEN
Bryan Sherrill

AUTOTECHNOLOGIE EN AANVULLENDE TECHNOLOGIE
Daniel Gardopee
Todd Gunnerson

SPECIALE DANK AUDIOTEAM
Brandon Horgeshimer

HOOFD VORMGEVING
Lynell Jinks
HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
Jonathan Gregory

HOOFD ANIMATIETEAM
Shane Kemp

HOOFDANIMATOR
Jessica Wu

ANIMATORS
Brandon Bailie
Brandon Rust
Champin Chen
Darrel Christian
David Parsons
Eric Sturgeon
Gal Roth
George Banks
Hannah Addington
Isabela Bradley
Jeremiah Stewart
Kai Cabrera
Liesl Tan
Ryan Walker
Santiago Nunez
Shawn Nelson

MANAGER VERTALINGEN
Yuri Tanaka

VERTALERS
Akane Yamamoto
Anne Awaya

LICENTIES MUZIEK EN ARTIESTEN
Debbie Fingerman

PRODUCTIESTAGIAIR
Derek Donahue

SPECIALE DANK ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS

Drew Como
Dan Cooper
Antonio Lee
Jimmie Yoo
Chris Chiou
Darin Ito
Nobu Taguchi
Celian Varini
Thomas Ban
Guyman de Hom
Jack Leung
Chris Kalos
Sabine Blair
John Friar
Bruno Buzzetti
Josh Atkins
Robert Clarke
Etienne Grunenwald
Reiko Fujimoto
Tony Lovegren
Ben McIntosh
Eric Massoud

Mark Hamilton
Jason Sereno
Robert Nelson

2K WWE-TEAM EXTERNE UITVOERDERS

FOTOGRAAF
David Knox

ASSISTENT-FOTOGRAAF
Shane Bartlett

SCHRIJVERS COMMENTAAR
Kevin Asseo
Brian Shields, Principal, Mighty Pen & Sword, LLC
Kevin Sullivan

CONTROLE MODELLEN, RENDERS, STIJLGIDSEN
Alliance Studio, Inc.
Albert Chen
Justin McFarland
David Genoshe
Darryl Pittmon
Britney Winthrope
Eddie Yang
Steve Wang
Jenny Cai

WEDSTRIJDSCHERMEN SUPERSTARS
Petrol Advertising

MAKERS PERSONAGEMODELLEN

MINELOADER

DIRECTEUR VORMGEVING
Xu Zhen

ARTPRODUCER
Wang Wei

COPRODUCENT
Gao Xin
Hu Haijiang

PROJECTMANAGER
Zhao Yan

ARTDIRECTOR
Zhao Yan
Han Tao

TECHNISCHE VORMGEVING
Zhao Yan

VORMGEVERS
Han Yuexin
Han Tao
Kong Chao
Li Ning
Sun Ning
Tian Feng
Yan Han
Yang Yang
Zhang Teng
Zhao Yan

WINKING ENTERTAINMENT LTD.
VICEPRESIDENT VOMGEVING
Aria Chang

PRODUCTIEREGISSEUR VORMGEVING
David Clement
MANAGER VORMGEVING
Eileen Yin

PROJECTMANAGER
Hilary Lu

MANAGER ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Rita Liu

HOOFD VORMGEVING
Fu Jun Jin

SENIOR VORMGEVER
Zhiyin Cai
Shanshan Chen

VORMGEVERS
Jianshi Chen
Xiaosan Zheng
Huan Qian
Yong Cao
Fumin Sun
Xiaodong Cheng

ORIGINAL FORCE
Projectmanagers
Nancy Chen
Clio Qin
Shirley Wong

ARTDIRECTOR
Hill Ye

TECHNISCH REGISSEUR
Li Song

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
Wang Haiqing

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING
Wang Qian

SENIOR VORMGEVER PERSONAGES
Wang Yiwen
Han Xiaowei

INTERMEDIAIRE VORMGEVER PERSONAGES
Li Ming
Wang Yun
Liang Yuanshen
Qu Wenyong

SENIOR TECHNISCHE VORMGEVING
Feng Hu

INTERMEDIAIRE TECHNISCHE VORMGEVER

Chen Zhi Bin
Chen Shun Peng
Wang Su Zhen

GEZICHTSSCANS
Pixelgun Studio
Timothy Valka
Anton Dawson
Brian Freisinger
Simranjit Mahil
Erin Cardoo
Sam Nordemann
Alison Kellom
Leif Ekelund
Lucy Dawson

VORMGEVERS PUBLIEK
Daniel Valvo
Jason Sereno
Marcus Williams

MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Adam Pearce
Alan Ricardez
Alby Castro
Cassidy Riley
Drew Hankinson
Gregory Marasciulo
Harry Smith
Jamar Shipman
Jeremy Ingram
Joel Ferreira
Marie Kanoho
Marty Rubalcaba
Melissa Anderson
Michael Hettinga
Michael Montoya
Michael Sharrer
Mike Brendli
Ray Carbonel
Retesh Bhalla
Scott Colton
Tracy Sharrer
Tyshaun Prince
Velina Brown
William Spradlin

ONLINE-IMPLEMENTATIEDIENSTEN PIXELTAMER.NET

DIRECTEUR
Carsten Orthbandt

NETWERKTECHNICUS
Christoph Pech

MOTION-CAPTURE-STUDIO HOUSE OF MOVES

DIRECTEUR
Brian Rausch

MANAGER ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Jimmy Corvan

TECHNISCHE SUPERVISIE
Dj Hauck

SENIOR PRODUCENT
Heather Mccann

PRODUCENT
Colleen Crosby

PRODUCTIELEIDER
Katie Gravette

TONEELMEESTER
Troy Reynolds

VASTLEGGING OPNAMEN
Annie Wildmoser

PODIUMASSISTENTIE
Brian Wilson

HOOFD VIDEO
Nikola Dupkanic

CAMERABEDIENING
Brooks Ludwick
Elisha Christian
Jon Schwarz
Mike Mohan
Paul Sun
Sergio Maggi

COÖRDINATOR NABEWERKING
Reshan Sabaratnam

SUPERVISOR ANIMATIE
Eric Lashelle

HOOFDANIMATOR
Aaron Lambert

ANIMATOR
Jim Lipscomb
Ryan Torrey
Pipeline Td
Cerina Tahir
Chad Provencher

TECHNISCH REGISSEUR PERSONAGES
Destiny Bradley

MOTION-EDITOR
Chad Schoonover
Jose Chaidez
Devon Roderick
Emily Buchanan
Michael Horning
Ben Brewington
Charles Searight
Alejandro Castro
James Beck

2K PUBLISHING

DIRECTEUR
Christoph Hartmann

C.O.O.
David Ismailer

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTONTWIKKELING
Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

ONDERDIRECTEUR CREATIEVE ONTWIKKELING
Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR
Eric Simonich

DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE
Jack Scalici

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE
Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE
Kaitlin Bleier

ASSISTENT CREATIEVE PRODUCTIE
William Gale

SUPERVISOR MOTION CAPTURE
David Washburn

COÖRDINATOR MOTION CAPTURE
Steve Park

HOOFD INTEGRATIE MOTION CAPTURE

Anthony Tominia

SPECIALIST DIGITALE MEDIA
J. Mateo Baker

SENIOR MOTION-CAPTURE-SPECIALIST

Jose Gutierrez

SPECIALIST MOTION CAPTURE
Gil Espanto
Ryan Girard
Jeremy Schichtel
Emma Castles

SPECIALIST MOTION CAPTURE
Jen Antonio

SYSTEEMTECHNICUS MOTION-CAPTURE

Nick Bishop

COÖRDINATOR GEBRUIKERSTESTS
Jordan Limor

ASSISTENT GEBRUIKERSTESTS
Justin Sousa

2K MARKETINGTEAM

SENIOR ONDERDIRECTEUR MARKETING
Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING
Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING
Chris Snyder

DIRECTEUR MARKETING
Bryce Yang

ONDERSTEUNEND PRODUCTMANAGER
Ediz Basol

COÖRDINATOR MARKETING
Robert Hearon

DIRECTEUR PUBLIC RELATIONS, NOORD-AMERIKA
Ryan Jones

SENIOR PR-MANAGER
Jaime Jensen

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE
Jackie Truong

COPRODUCTIEMANAGER MARKETING
Ham Nguyen

ASSISTENT MARKETINGPRODUCTIE
Nelson Chao

ASSETSCOÖRDINATOR MARKETING
Jeneane Wagner

SENIOR WEBDIRECTEUR
Gabe Abarcar

WEBPRODUCENT
Tiffany Nelson

WEBDESIGNER
Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR
Alex Beuscher

DIRECTEUR MARKETINGEVENTS & BEURZEN
Lesley Zinn Abarcar

MANAGER EVEMENTEN
David Iskra

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER
Christopher Maas

VIDEOPRODUCTIEMANAGER
Kenny Crosbie

BEELDBEWERKER
Michael Regelean

CO-BEELDBEWERKER
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

CHANNELMARKETING-MANAGER
Anna Nguyen

ONDERSTEUNEND CHANNELMARKETINGMANAGER
Marc McCurdy

DIRECTEUR COMMUNITY EN KLANTENSERVICE
Stephen Reid

MANAGER COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
John Imah
Jared Rea

SENIOR MANAGER KLANTENSERVICE
Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE
David Eggers

COÖRDINATOR COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
Marion Dreo

SENIOR MARKTONDERZOEKER
David Rees

DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS & LICENTIES
Richelle Ragsdell

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
Jessica Hopp

MARKETING-MANAGEMENTPARTNER
Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING
Ashley Landry
Assistent marketing
Kenya Sancristobal
Jessica Perez

2K UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

ONDERDIRECTEUR STUDIOWERKZAAMHEDEN
Kate Kellogg

ONDERDIRECTEUR JURIDISCHE ZAKEN
Peter Welch

VICEPRESIDENT ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Steve Lux

DIRECTEUR UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN
Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/ UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN
Xenia Mul

UITVOEREND MANAGER BASISTECHNOLOGIE
Ben Kvalo

COÖRDINATOR UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN
Peter Driscoll

2K BASIS-TECHNOLOGIE

ONDERDIRECTEUR TECHNOLOGIE
Naty Hoffman

DIRECTEUR TECHNOLOGIE
Simon Golding

SOFTWARETECHNICUS
Jack Liu

2K KWALITEITS-BEWAKING

VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING
Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING - ONDERSTEUNENDE TEAMS
David Arnspiger
Alexis McMullen

SENIOR PROJECTLEIDER
Jeremy Ford

SENIOR PROJECTLEIDER - ONDERSTEUNENDE TEAMS
Scott Sanford

PROJECTLEIDER
Shant Boyatzian

HOOFDTESTER - ONDERSTEUNENDE TEAMS
Chris Adams
Nathan Bell
Josh Lagerson
Corey Lay

SENIOR TESTERS
Matt Newhouse
Alex Coffin
Ruben Gonzalez
Bill Lanker
Michael Sobyak

TEAM KWALITEITSBEWAKING
Christopher Beltran
Jared Shipps
Carlos Anaya
Norma Hernandez
Ana Garza
Andrew Garrett

Anthony Bertoli
Bar Peretz
Bojan Krkic
Brian Crew
Brian Reiss
Charlene Artuz
David Drake
David Lotruglio
Deborah Simon
DiJon Ross
Dolores Reynolds
Enrique Meza
Henry Wilson
Hugh Cortney
Jonathan Eisnaugle
Jordan Wineinger
Josh Manes
Josh Ray
JR Dabinett
Justin Harmon
Justin Wolf
Kent Benson
Lane Weatherson
Lionel Brandon
Marci Sousa
Matt Dockendorf
Michael Newsom
Michelle Paredes Carrillo-Ureno
Pele Henderson
Chris Johnson
Raechel Pedroza
Jan Flugum
Kristine Romine
Jae Maidman
Jennifer Kosh
Greg Jefferson
Max Rohrer
Anthony Zaragoza
Jonathan Williams
Philip Lui
Preston Smith
Richard Chatterton
Richard Heath
Stevie Johnson
Tanner Gonzales
Theadore Mills
Tim Smith
Tim Thompson
Timothy Jones
Todd Phillips
Travis Allen
Travis Van Essen
Zach Griffin
Zackery Flores

MET DANK AAN
Chris Jones
Todd Ingram
Eric Chiang
Juan Corral
Leslie Cullum
Alex Fairchild
Joe Bettis
Louis Napolitano
David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski

2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN MANAGER
Neil Ralley

INTERNATIONAAL MARKETINGDIRECTEUR
Siân Evans

SENIOR INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
David Halse

SENIOR DIRECTEUR, INTERNATIONALE PR
Markus Wilding

INTERNATIONALE PR-MANAGERS
Adam Merrett
Megan Rex
Sam Woodward

EINDVERANTWOORDELIJKE INTERNATIONALE SOCIALE MEDIA EN CONTENT
Ibrahim Bhatti

EINDVERANTWOORDELIJKE INTERNATIONALE SOCIALE MARKETING EN CONTENT
Mitko Lambov

2K INTERNATIONALE PRODUCTONTWIKKELING

INTERNATIONAAL PRODUCENT
Sajjad Majid

LOKALISATIEMANAGER
Nathalie Mathews

ASSISTENT LOKALISATIEMANAGER
Naomi Burgess

ASSISTENT LOKALISATIE
Adele Dalena

ONTWERPTEAM
James Crocker
Tom Baker

EXTERNE LOKALISATIETEAMS
Around the Word
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl

LOKALISATIETOOLS EN ONDERSTEUNING
door XLOX Inc.

2K INTERNATIONALE KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
José Miñana

MASTERINGTECHNICUS
Wayne Boyce

MASTERINGTECHNIEK
Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Florian Genthon

PROJECTLEIDING KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Elmar Schubert
Fabrizio Mariani
Karim Cherif

SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
José Olivares

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Alessandro Testa
David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Mélissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Olivier Miller
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roberto Zangaro

Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Stefan Rossi
Timur Khorev

HET TEAM VAN 2K INTERNATIONAL
Agnès Rosique
Alan Moore
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Catherine Vandier
Chris Jennings
Dan Cooke
Diane Freitag
Diana Tan
Dominique Connolly
Erica Denning
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Jesús Sotillo
Lieke Mandemakers
Matt Roche
Nadège Loriot
Natalie Gausden
Olivier Troit
Richie Churchill
Rohan Ishwarlal
Sandra Melero
Simon Turner
Stefan Eder
Tracy Chua

TAKE-TWO INTERNATIONALE BEDRIJFSVOERING
Anthony Dodd
Martin Always
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

TEAM 2K ASIA

MARKETINGMANAGER AZIË
Diana Tan

PRODUCTMANAGER AZIË
Chris Jennings

SENIOR REGIONALE MERKMANAGER
Tracy Chua

PRODUCTLEIDING
Rohan Ishwarlal

MARKETINGMANAGER JAPAN
Hide Shimizu

LOKALISATIEMANAGER
Yosuke Yano

ASSISTENT LOKALISATIE
Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING
Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Henry Park
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

MET DE STEMMEN VAN:
Jerry "King" Lawler
Michael Cole
Triple H
Bill DeMott
Vickie Guerrero
Justin Roberts
Howard Finkel
Lilian Garcia

MET DANK AAN
Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Verkoopteam Take-Two
Team digitale verkoop Take-Two
Marketingteam Take-Two Channel
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS-team
Greg Gibson
Juridisch team Take Two
Justyn Sanderford
Jonathan Washburn
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiam-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Gwendoline Oliviero

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

UITVOEREND VICEPRESIDENT CONSUMENTENPRODUCTEN
Casey Collins

SENIOR VICEPRESIDENT WERELDWIJDE LICENTIES
Howard Brathwaite

VICEPRESIDENT INTERACTIEVE LICENTIES
Ed Kiang

VICEPRESIDENT PRODUCTONTWIKKELING
Michael Archer

SENIOR MANAGER PRODUCTONTWIKKELING
Kevin Caldwell

MERKWAARDEANALIST
Ashley Zuzik

SENIOR VICEPRESIDENT NETWERKPROGRAMMERING
Lisa Lee

NABEWERKINGSMIX GELUID
Chris Argento
Tim Roche
Chuck Cavanaugh
Jojay Jackson
Peter Buccellato
James Widman
Tommy Uzzo

SENIOR PRODUCENTEN
Mark Hamilton
Jason Gomez

MANAGEMENTPRODUCENTEN
Mike Calabrese
Dan Leonard

SENIOR COPRODUCENT
Colleen Sheehy

COPRODUCENTEN
Lisa Tilson
Pete Mckinny
Michael Negron
Paul Erlick
Calvin Coulthard
David Vega
Alex Pierce
Frankie Morales
John Bakos
Erica Farmer
Brian Kunsman
Brian Mcmahon
Chris Watts
Mike Zuzik
Ed Smyth
Victor Lorenzo
Andrea D'ambrosio
Dan Glowacki
Steve Conoscenti
Ed Figueroa

PRODUCTIEASSISTENTEN
Dave Walsh
Gina Sciame
Ryan Duggan

SENIOR REGISSEUR, MONTAGE
Slim Simon

CREATIEF REGISSEUR
Rob Cinguina
Dan Pucherelli

VICEPRESIDENT PRODUCTIE EN GRAPHICS
Chris Siciliano

REGISSEUR 3D
Kevin Callahan

REGISSEUR 2D
Dan Ormsby

HOOFD 3D-ONTWERP
Daniel Cerasale
Jacques Broquard

SENIOR ONTWERPER 3D-GRAPHICS
Matt Thurber

ONTWERPERS 3D-GRAPHICS
Ish Nazmi
Orey Spear
Andrew Lapunta

HOOFD 2D-ONTWERP
Soyon Yun
Jeff Um
Sj Deluise

SENIOR ONTWERPERS 2D-GRAPHCIS
Dionisios Efkarpidis
Matthew Swinford
Mike Kinney
Kelly Bray

ONTWERPER 2D-GRAPHICS
Sean Matos
Derek Ragos
Paul Robinson

VICEPRESIDENT INTELLECTUELE EIGENDOMMEN
Lauren A. Dienes-Middlen

DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY
Frank Vitucci

SENIOR FOTOBEWERKING
Jamie Nelson

FOTOBEWERKING
Melissa Halladay

ASSISTENT-FOTOGRAAF
Lea Girard

ONDERSTEUNEND FOTOARCHIVARIS
Joshua Tottenham
Jd Sestito

CREATIEF REGISSEUR
John F Jones Ii

CREATIEF DIRECTEUR WERELDWIJDE LICENTIES
Joe Giorno

PRODUCTIEDIRECTEUR
Liz Montgomery

SENIOR VICEPRESIDENT CREATIEVE DIENSTEN
Stan Stanski

DIRECTEUR TALENTZAKEN
Mark Carrano

SENIOR VICEPRESIDENT TALENT EN LIVE-EVENTS
Jane Geddes

SENIOR DIRECTEUR TALENTRELATIES
Kerry Rodgerson

MET DANK AAN
Joel Satin
Michael Archer
John Archer
Anthony Archer
Christopher Archer
Michele Mazzola

MUZIEK

WWE 2K15-SOUNDTRACK

"THIS MEANS WAR"
UITGEVOERD DOOR AVENGED SEVENFOLD
GESCHREVEN DOOR BRIAN ELWIN HANER, JONATHAN SEWARD, MATTHEW CHARLES SANDERS, ZACHARY JAMES BAKER
UITGEGEVEN DOOR EMI APRIL MUSIC INC. (BMI); S GATES MUSIC (BMI); LEWIS CHRIST PUBLISHING (BMI); SLAYER ST PUBLISHING (BMI); SKELETONS AND BOWTIES PUBLISHING (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WARNER BROS. RECORDS
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

"READY" (FEAT. FUTURE)
UITGEVOERD DOOR B.O.B
GESCHREVEN VOOR NOEL C. FISHER, CLARENCE MONTGOMERY III, ANDRE PROCTOR, BRIAN SOKO, RASOOL DIAZ, BOBBY RAY JR. SIMMONS, NAYVADIUS WILBURN
UITGEGEVEN DOOR EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); © WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN RASOOL DIAZ PUB DESIGNEE (BMI), ANDRE ERIC PROCTOR BMI PUB DESIGNEE (BMI) EN BRIAN SOKO BMI PUB DESIGNEE (BMI); SONGS OF UNIVERSAL, INC. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN HAM SQUAD MUSIC (BMI); IRVING MUSIC, INC. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN NAYVADIUS MAXIMUS MUSIC (BMI)
MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2013 ATLANTIC RECORDING CORP.

"WORKIN' " (FEAT. ALEXANDER KING)
UITGEVOERD DOOR BIG SMO
GESCHREVEN DOOR JOHN LEE SMITH, RIDDLE BRADLEY RAY JR., ALEXANDER KING, JON CONNER
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV ACCENT (ASCAP); SONY/ATV

COUNTRYSIDE (BMI); MY INTELLECTUAL PROPERTY PUBLISHING (BMI) MET TOESTEMMING VAN DIAMOND SONG SERVICES, LLC MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC NASHVILLE IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 WARNER MUSIC NASHVILLE

"HEART OF A WARRIOR" (FEAT. TEDDY SKY)
UITGEVOERD DOOR DIZZEE RASCAL
GESCHREVEN DOOR GERALDO JACOP SANDELL, JIMMY PAUL THORNFELDT, NADIR KHAYAT, DYLAN KWABENA MILLS
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV SONGS LLC (BMI), 2101 SONGS (BMI), SONGS OF REDONE (BMI); BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS BMG RIGHTS MANAGEMENT (UK) LTD. ONDER BESCHERMING VAN BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC MET TOESTEMMING VAN UNIVERSAL-ISLAND RECORDS LTD. ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"WILD ONES" (FEAT. SIA) [WWE VERSION]
UITGEVOERD DOOR FLO RIDA
GESCHREVEN DOOR RAPHAEL JUDRIN, PIERRE-ANTOINE MELKI, JACOB ELISHA LUTTRELL, MARCUS COOPER, BEN MADDAHI, TRAMAR DILLARD, AXEL CHRISTOFER HEDFORS, SIA KATE FURLER
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP. (ASCAP) NAMENS ZICHELF, ARTIST PUBLISHING GROUP WEST (ASCAP), RAPHAEL JUDRIN ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP) EN PIERRE-ANTOINE MELKI ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP); W.B.M. MUSIC CORP. (SESAC) NAMENS ZICHZELF, ARTIST PUBLISHING GROUP EAST (SESAC) EN LSLX MUSIC (SESAC); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI); SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); EMI BLACKWOOD MUSIC INC. Uitgegeven door UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM INTERNATIONAL, INC. (BMI) NAMENS UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING AB (BMI) MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP. IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 ATLANTIC RECORDING CORP.

"THIS IS HOW WE ROLL" (FEAT. LUKE BRYAN)
UITGEVOERD DOOR FLORIDA GEORGIA LINE
GESCHREVEN DOOR LUKE BRYAN, TYLER REED HUBBARD, BRIAN KELLEY, COLE SWINDELL
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV TREE PUBLISHING (BMI); PEANUT MILL SONGS (BMI); BIG LOUD MOUNTAIN (BMI) (ADMIN. DOOR BIG LOUD BUCKS) NAMENS UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES
LUKE BRYAN VERSCHIJNT NAMENS CAPITOL NASHVILLE RECORDS

"BONFIRE"
UITGEVOERD DOOR KNIFE PARTY
GESCHREVEN DOOOR ROB SWIRE THOMPSON, GARETH MCGRILLEN
UITGEGEVEN DOOR EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC UK IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 WARNER MUSIC UK

"GHOST"
UITGEVOERD DOOR MYSTERY SKULLS
GESCHREVEN DOOR LUIS ALBERTO DUBUC
UITGEGEVEN DOOR PRIMARY WAVE DUBUC (ASCAP) EN THE SECRET HANDSHAKERS (ASCAP) ONDER BESCHERMING VAN BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC MET TOESTEMMING VAN WARNER BROS. RECORDS IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING RECORDS

"ZERO VISIBILITY"
UITGEVOERD DOOR RISE AGAINST
GESCHREVEN DOOR TIMOTHY J. MCILRATH, JOSEPH DANIEL PRINCIPE, ZACARIAH JOAQUIN BLAIR, BRANDON BARNES
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); DO IT TO WIN MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"COME ON OVER"
UITGEVOERD DOOR ROYAL BLOOD
GESCHREVEN DOOR MICHAEL KERR, BEN THATCHER UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP. (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC UK IN SAMENWERKING WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 IMPERIAL GALACTIC

"FREE" (FEAT. EMELI SANDÉ & NAS)
UITGEVOERD DOOR RUDIMENTAL
GESCHREVEN DOOR MELI SANDÉ, AMIR IZADKHAH, KESI DRYDEN, PIERS SEAN AGGETT
UITGEGEVEN DOOR EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) NAMENS STELLAR SONGS LTD (PRS); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) NAMENS SONY/ATV MUSIC PUBLISHING LIMITED UK (PRS) MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC UK IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 WARNER MUSIC UK

"WE DEM BOYZ"
UITGEVOERD DOOR WIZ KHALIFA
GESCHREVEN DOOR CAMERON THOMAZ, NOEL C. FISHER, KEMION "CHOPPABOI" COOKS, MAURICE BROWN UITGEGEVEN DOOR WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN WIZ KHALIFA PUBLISHING; (ASCAP), EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI); KEMION COOKS BMI PUBLISHING DESIGNEE; LOVE EQUAL LIFE (BMI) MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 ATLANTIC RECORDING CORP.

SOUNDTRACKALBUM BESCHIKBAAR VIA ATLANTIC RECORDS

OPKOMSTMUZIEK

WWE SUPERSTAR- EN DIVA-OPKOMSTMUZIEK GECOMPONEERD DOOR
JIM JOHNSTON, UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI), MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP, UITGEZONDERD:

"ВНИМАНИЕ! (ATTENTION!)"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"BOOYAKA 619"
UITGEVOERD DOOR P.O.D.
GESCHREVEN DOOR TOMAS A. LOPEZ P UITGEGEVEN DOOR BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"BREAK ORBIT"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"CHRISTCONTROL-JP"
UITGEVOERD DOOR CANCER KILLING GEMINI
GESCHREVEN DOOR ERIC MICHAEL COHEN
MET TOESTEMMING VAN JINGLE PUNKS MUSIC

"CULT OF PERSONALITY"
UITGEVOERD DOOR LIVING COLOUR
GESCHREVEN DOOR COREY GLOVER, MUZZY SKILLINGS, VERNON REID, WILL CALHOUN UITGEGEVEN DOOR SONGS ACQUISITION CO., LLC O/B/O SONGS OF SMP (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN EPIC RECORDS, EEN DIVISIE VAN SONY MUSIC LICENSING ENTERTAINMENT IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC LICENSING

"FEAR NOTHING"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"FLIGHT OF THE VALKYRIES"
GESCHREVEN DOOR WILHELM RICHARD WAGNER (PD) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"HALLELUJAH"
CFO$
GESCHREVEN DOOR GEORGE FRIEDRICH HANDEL (PD) EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"I WALK ALONE"
UITGEVOERD DOOR SALIVA
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, CHRISTOPHER JON D'ABALDO,DAVID A. NOVOTNY, JOSEPH SCOTT SAPPINGTON,PAUL ALLEN CROSBY EN WAYNE A. SWINNY UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP

"LET ME SHOW YOU HOW"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"LIVE IN FEAR"
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR MARK CROZER
UITGEGEVEN DOOR BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"ONE OF A KIND"
UITGEVOERD DOOR BREAKING POINT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, JUSTIN MARK RIMER,BRETT WAYNE ERICKSON UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"PATRIOT"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"РЕВ НА ЛЪВЪТ (ROAR OF THE LION)"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"RAP SHEET"
GESCHREVEN DOOR RENE DE WAEL, DIDIER GILBERT LEGLISE MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

"REAL AMERICAN"
UITGEVOERD DOOR RICK DERRINGER
GESCHREVEN DOOR RICK DERRINGER EN BERNARD KENNY
UITGEGEVEN DOOR UNIVERSAL MUSIC-CAREERS O/B/O ZICHZELF EN SCRATCH AND SNIFF MUSIC, INC. (BMI) MET TOESTEMMING VAN EPIC RECORDS, EEN DIVISIE VAN SONY MUSIC ENTERTAINMENT IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC LICENSING

"REBEL SON"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"REBORN"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"RIGHT HERE, RIGHT NOW"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"ROAR OF THE CROWD"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"ROCKHOUSE"
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR FRANK SHELLEY
MET TOESTEMMING VAN 5 ALARM MUSIC
UITGEGEVEN DOOR FOCUS MUSIC (PUBLISHING) LTD.

"RUSH OF POWER"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"SEXY BOY" (FEAT. SHAWN MICHAELS)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS (SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC (SESAC) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"SHOOT FOR THE STARS"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"SLOW CHEMICAL"
UITGEVOERD DOOR FINGER ELEVEN
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, SCOTT ANDERSON, JAMES BLACK, RICK JACKETT, SEAN ANDERSON, RICH BEDDOE
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC GROUP
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"SOME BODIES GONNA GET IT"
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, JORDAN HOUSTON EN PAUL D. BEAUREGARD UITGEVOERD DOOR THREE 6 MAFIA
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC."
(BMI) EN TEFNOISE PUBLISHING LLC
(BMI) C/O BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC
MET TOESTEMMING VAN COLUMBIA RECORDS, EEN DIVISIE VAN SONY MUSIC ENTERTAINMENT IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC LICENSING

"STARS IN THE NIGHT"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"STING THEME"
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN HOWARD HELM
UITGEGEVEN DOOR RET MUSIC, INC. (ASCAP)

"SWISS MADE"

CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

"THE TIME IS NOW"
UITGEVOERD DOOR JOHN CENA & THA TRADEMARC
GESCHREVEN DOOR JOHN CENA, MARC JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"THIS FIRE BURNS"
UITGEVOERD DOOR KILLSWITCH ENGAGE
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, HOWARD JONES, ADAM DUTKIEWICZ, JOEL STROETZEL, MICHAEL D'ANTONIO, JUSTIN FOLEY UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG SILVER SONGS (SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC (SESAC) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"TURBO CHARGED"
GESCHREVEN DOOR PETER HINTON (PRS)
UITGEGEVEM DOOR ZFC MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM MUSIC

"WHAT'S UP?"
UITGEVOERD DOOR R-TRUTH
GESCHREVEN DOOR RON KILLINGS
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

"WORLDS APART"
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

AANVULLENDE MUZIEK

DE VOLGENDE NUMMERS VALLEN ONDER TOESTEMMING VAN APM MUSIC.

A NEW GAME
ACROSS THE HORIZON (A)
ACTION MOVIE TRAILER
AGGRESSIVE TENDENCIES
AIR SUPPORT
ALCHEMIST PULSE
APOCALYPTIC SCENARIO A
APOCALYPTIC SCENARIO D
AS THEY WILL RISE (A)
BAD WEATHER
BALLISTIC REPORT
BATTLE APPROACH
BATTLE CRY (A)
BATTLE FOR IMMORTALITY (A)
BELIEVE IN HEROES
BENEATH THE CITY (A)
BEYOND THE ABYSS (A)
BIG MUSCLE
BLACK FRIDAY
BLOOD PACT (B)
BORN A HERO
BUILDING THE MOMENT
BULLFIGHT
CATACLYSM
CAUSE UNKNOWN
CHANT ARCHAIOS
CHAOS DEBRIS
COLOSSUS
COME THIS WAY - ALTERNATIVE MIX
CRUSHED (A)
DANNY GLOVER VS. PREDATOR
DAYS OF WRATH A
DETERMINED DRIVE
DIRT
EIGHTEEN
EMOTION IN MOTION (A)
EMOTION IN MOTION (B)
ENTER THE COMBAT
EVEN THE BEST STING
EXTREME BRUTALITY
FEVER PITCH
FIGHTING BACK (A)
FRENCH NATIONAL ANTHEM
FULL ARMOR FULL FORCE (A)
GI JOE 30
GIVE EM HELL (A)
GORILLA
GREAT CHAMPIONS (A)
GRIND LOW
GRINDING IT OUT (A)
HAIL TO THE CHIEF
HEAVEN CAN WAIT (A)
HEAVY CONTACT
HELL'S ARMY
HUMOURS OF GLEN DART
IN THE LIGHT
INTROSPECTION
JUBILATION (B)
KILLSWITCH
LEAD THE WAY (A)
MAKE YOUR OWN FATE (B)
MISTER UNSTOPPABLE
MY MONEY
NASTY GIRL
NEEDLES
NEW WESTERN
ONE ON ONE (A)
ONE WAY TRIP TO HELL (A)
OUTBREAK
PHANTOM
PIZZA DANCE
POMPOSER EMPFANG
RAIN (A)
RAZORBLADE
RED SKIES
RETURN OF THE KING
RISE OF THE DRAGON
ROUGH TIME
RULE BRITANNIA
SAMURAI SIGH
SEASON IN THE BALANCE (B)
SHADOWS AND DUST
SMASH THE BLOCKADE (B)
SOUL OF THE SYSTEM
STAR TRIPPER
TACTUS (A)
TAMURE
THE LAST GUNSLINGER (A)
THIS DAY IS OURS
U.S.A.
ULTIMATE FORCE
UNDERWORLD RISING (A)
WAR MONGER (A)
WHIPLASH (C)
WRATH
YOU MUST OVERCOME (A)

INTERNATIONALE COPYRIGHTS VASTGELEGD. GEBRUIKT MET TOESTEMMING. ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN. VERBODEN TE KOPIËREN.

WAARSCHUWING: het is in strijd met de federale auteursrechtwet om deze game vast te leggen in de vorm van opnamen, zowel op band als film, of om de compositie(s) van deze videogame af te drukken als partituur zonder de uitdrukkelijke geschreven toestemming van de eigenaar van de auteursrechten.

ZLIB Copyright (C) 1995-2014 Jean-loup Gailly EN Mark Adler

Deze software is geleverd 'in de feitelijke staat', zonder expliciete of impliciete garanties. In geen geval zijn de auteurs aansprakelijk voor eventuele schade die voortvloeit uit het gebruik van deze software.

U hebt hierbij toestemming om deze software voor alle doeleinden te gebruiken, waaronder commerciële toepassingen, en deze aan te passen en opnieuw te verspreiden, waarbij de volgende beperkingen gelden:
1. Het moet duidelijk zijn van wie deze software afkomstig is. U mag onder geen beding beweren dat u de oorspronkelijke software hebt geschreven. Als u deze software in een product verwerkt zouden we een erkenning in de productdocumentatie op prijs stellen, maar dit is niet verplicht.
2. Wijzigingen aan de broncode moeten duidelijk zijn aangegeven. Ze mogen niet worden gezien als oorspronkelijke software.
3. Dit bericht mag niet worden aangepast of gewijzigd bij distributie van de broncode.

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD DOOR DE COPYRIGHTHOUDERS EN BIJDRAGERS 'IN DE FEITELIJKE STAAT'. ALLE EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT, DE ONVOORWAARDELIJKE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN CONDITIE VOOR EEN BEPAALD DOELEINDE ZIJN UITGESLOTEN. DE INSTELLING EN BIJDRAGERS ZIJN OP GEEN ENKELE MANIER AANSPRAKELIJK VOOR BIJZONDERE, DIRECTE, INDIRECTE OF GEVOLGSSCHADE (INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT DE AANSCHAF VAN GOEDEREN OF DIENSTEN; HET VERLIES VAN GEBRUIKERSTOEGANG, GEGEVENS OF WINST;
OF WERKONDERBREKINGEN), IN CONTRACTVORM OF WEGENS ONRECHTMATIGE DAAD, NALATIGHEID OF ANDERZIJDS, VOORTVLOEIEND UIT HET GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE, ZELFS NIET INDIEN DE GEBRUIKER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN HET RISICO VAN DERGELIJKE SCHADE. ALLE HANDELSMERKEN ZIJN HET EIGENDOM VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS DE NAMEN EN LOGO'S VAN ALLE ARENA'S ZIJN HANDELSMERKEN VAN HUN BETREFFENDE EIGENAARS EN WORDEN MET TOESTEMMING GEBRUIKT.

TER NAGEDACHTENIS AAN WARRIOR
1959 - 2014

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIEËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke rechten de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzeiling van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat de gelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIEËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software als mede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van onlineservices, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Softwarespecifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bet verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software

wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VV in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijke van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins verleid is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden teruggbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI' s in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk

op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleide documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRIJD IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DAARADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIENOVEREENKOMST IG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAAL SMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voor waarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploot mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle WWE-programma's, namen van sporters, afbeeldingen, gelijkenissen, slogans, worstelmoves, handelsmerken, logo's en auteursrechten zijn het exclusieve eigendom van WWE en haar dochterondernemingen. © 2014 WWE. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De NBA en individuele identificaties van NBA-teams die voor of in dit product zijn gebruikt, zijn handelsmerken, auteursrechtelijk ontworpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet worden gebruikt, volledig noch deels, zonder voorafgaande geschreven toestemming van NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden. "PS" en "PlayStation" zijn handelsmerken van Sony Computer Entertainment Inc. "PS4" is een handelsmerk van hetzelfde bedrijf.

CUSA-00784
5026555417426

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.