

XBOX ONE

WWE 2K15



2K



WAARSCHUWING Lees de handleiding bij het Xbox One™-systeem en andere handleidingen voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid voordat je deze game speelt. **www.xbox.com/support**.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij jezelf of bij familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Ga voor technische ondersteuning en de klantenservice naar de website van 2K op **<http://support.2k.com>**. Hier vind je de kennisdatabase met de FAQ.

Als de oplossing voor je probleem hier niet tussen staat, kun je je vraag aan ons voorleggen door op het tabblad "EEN AANVRAAG INDIENEN" te klikken.

De onlinefuncties van WWE 2K15 zijn volgens schema beschikbaar tot **mei 2016**, hoewel we ons het recht voorbehouden om de onlinefuncties 30 dagen na kennisgeving aan te passen of stop te zetten. Ga naar **www.2ksports.com/serverstatus** voor meer informatie.

CONTROLLERLAY-OUT

Xbox One draadloze controller



GAMEBEDIENING

CHAIN WRESTLING

Bij een Lock Up tijdens Chain Wrestling, kun je proberen om het voordeel te krijgen door een combinatiehoudgreep te kiezen (X, Y of B). Tijdens een combinatiehoudgreep zoek je de hotspot met B. De aanvallers kan zijn tegenstander ook slaan (X) of in de armgreep (A) nemen.

GRIJPEN

Normal Grapple (normale grijpaanval):

B ↑/↓/←/→ + A

Strong Grapple (krachtige grijpaanval):

B ↑/↓/←/→ + A ingedrukt houden

Tegenstander omdraaien:

B ← of →

FRONTALE FACELOCK

Lock Up (vastzetten): als je een vijand wilt grijpen met een Front Facelock (frontale facelock) druk je op B zonder dat je in een bepaalde richting duwt met B

GRAPPLE ATTACK (GRIJPAANVAL)

A of (B ↑/↓/←/→ + A)

Breaking Point Submission

(breekpuntonderwerping): A ingedrukt houden

Uithaal: X

Tegenstander slepen: B + B ingedrukt houden en B in een willekeurige richting duwen

Irish whip: B

Front Facelock (frontale facelock) loslaten:

B

Ledemaat in vizier:

(B + A ingedrukt houden of B of X of Y)

TEGENSTANDER VERPLAATSEN

Gebruik B om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: B ↑

Tegenstander omdraaien: B ←/→

Tegenstander optillen en erachter staan: B ↓

TEGENSTANDER VERDOOFT IN DE HOEK

Tegenstander omdraaien:

B ←/→

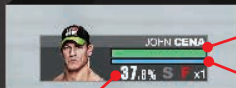
Optillen en op turnbuckle (spanwartel) plaatsen: B ↑

Plaatsen in Tree Of Woe (op z'n kop ophangen in de hoek): B ↓

TEGENSTANDER VERDOOFT TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander verdoofd op middelste touw plaatsen: B ←/→

GAMESCHERM



- 1. Tegenaanval-opdracht:** Time nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval
- 2. Gezondheidsmeter:** Hou je gezondheid in de gaten terwijl je tegenstander je pijn doet
- 3. Uithoudingsvermogen:** Als deze meter leeg is, kun je minder snel lopen en bijkomen en kun je tijdelijk niet rennen
- 4. Momentum-meter:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en uit te dagen. Bereik 100% om een speciale move te verdienen en bereik 150% om een afmaker te verdienen.
- 5. Speciale move / afmaker:** Druk op zodra het icoontje ervan in beeld verschijnt om je speciale move / afmaker uit te voeren

2K SHOWCASE

2K Showcase biedt een uitgebreid kijkje in de mooiste momenten van **WWE**, vol rivaliteit en onvergetelijke gebeurtenissen in de ring. 2K Showcase bevat hoogwaardige filmpjes, authentieke voice-overs van **WWE** Superstars, historisch beeldmateriaal van **WWE**-uitzendingen, gigantisch veel vrij te spelen content en nog veel meer. Je krijgt de kans om de verhitte strijd tussen John Cena en CM Punk tussen 2011 en 2013 van dichtbij mee te maken en je bent getuige van de bittere vete tussen Triple H en Shawn Michaels tussen 2002 en 2004. En als je dan nog niet genoeg keiharde knokfestijnen hebt gezien, wees gerust: er komt nog meer content van 2K Showcase aan via DLC.

In elke wedstrijd die je speelt, krijg je een aantal historische bonusdoelen voor je kiezen. Je kunt ze wanneer je wilt bekijken in het pauzemenü. Als je deze bonusdoelen voltooit, speel je nieuwe Superstars en Managers vrij, maar ook alternatieve kleding voor alle speltypen. Daardoor kun je droomwedstrijden organiseren met confrontaties tussen **WWE** Superstars uit heden en verleden!



WWE CREATIONS

WWE 2K15 geeft je een enorm uitgebreid aanbod aan aanpassingsopties, zodat je een **WWE-ervaring** op maat kunt samenstellen.

CUSTOM SUPERSTAR: Stel je eigen Superstar samen of pas een selectie **WWE**-superstars of **WWE**-diva's aan!

CUSTOM ENTRANCE: Laat je Superstar op unieke en opvallende wijze de arena betreden.

CUSTOM MOVE-SET: Kies uit honderden moves om je Superstar een uniek arsenaal te bezorgen.

COMMUNITY CREATIONS: Upload je creaties online en deel ze met het **WWE** Universe!



SPELTYPE WWE UNIVERSE

Het speltype **WWE Universe** is terug in **WWE 2K15** en is nu beter dan ooit. Vul je dynamische kalender met je eigen shows en pay-per-views. Stel schema's samen voor meerdere merken, vorm rivaliteiten en bondgenootschappen, wijs kampioenschappen toe en nog veel meer. Ontdek de haast oneindige mogelijkheden van je eigen **WWE Universe**.



SPELTYPE MYCAREER

In het speltype MyCAREER kun je een eigen Superstar importeren of aanpassen en aan een prestigieuze **WWE**-carrière beginnen. Win wedstrijden om je Superstar te upgraden met eigenschappen, vaardigheden en sterke punten. Geef je gamesalaris uit aan managers en andere hulpmiddelen. Stijg in het **WWE**-klassement van NXT tot aan Raw en kom oog te staan met de beste **WWE** Superstars en de aangepaste Superstars van je vrienden. Daag ze uit voor wedstrijden met uitgebreide verhaallijnen, met als doel de titel in het **WWE** World Heavyweight Championship.

Begin aan je carrière en ga met je eigen Superstar naar het **WWE** Performance Center waar je wordt getraind door Bill DeMott. Als je goed genoeg bent, krijg je een **WWE**-contract en word je geplaatst in de line-up van NXT.



Ontdek de uitdagingen van NXT. Ontwikkel rivaliteiten, praat met anderen via social media en ontwikkel het karakter van jouw personage. Jouw beslissingen binnen en buiten de ring bepalen welke kant je carrière opgaat! Dus kies verstandig op weg naar de line-up van **WWE**!

WWE 2K15 IS OPGEDRAGEN AAN
CONNOR "THE CRUSHER" MICHALEK

WWE 2K15 GAMECREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT

Hiromi Furuta

SENIOR TECHNISCHE DIRECTEUR

Hiroki Ueno

SENIOR CREATIEF REGISSEUR

Taku Chihaya

SENIOR TECHNISCHE DIRECTEUR DIRECTEUR MANAGEMENT

Shintaro Matsubara

SENIOR ARTDIRECTORS

Yoshio Togiya
George K Ito
Makio Yamanaka

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS

Takashi Takezawa
Takanori Morita

TECHNISCHE REGISSEURS

Tsukasa Kato
Hiroshi Fukuda

ARTDIRECTOR INTERFACE

Kazunari Nike

EERSTE REGISSEUR GAMEDSIGN

Naoto Ueno

REGISSEUR GAMEDSIGN

Shinsuke Goto

ARTDIRECTORS

Koji Makino
Takashi Komiya
Masahiro Nakatani

R&D-TEAM

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS

Hiroki Ueno
Nobuyoshi Ono
Hideki Suzuki
Masamichi Takano
Akitsugu Hirano

TECHNISCH REGISSEUR

Masashi Ishikawa

HOOFDPROGRAMMEURS

Ma Wenchao
Yousuke Sawada

TECHNISCHE VORMGEVING

Jason Barnidge

PROGRAMMEURS

Kazuki Iiboshi
Hidehiro Bushisue

SENIOR VICEPRESIDENT/ CREATIEVE LEIDING

Norifumi Hara

TECHNISCHE ASSISTENT-REGISSEURS

Reiji Sato
Koichi Hayashi
Masahito Hasegawa
Junichi Taguchi
Kenichi Yamamoto
Shunsuke Hanabusa

HOOFDPROGRAMMEURS

Atsushi Narita
Takayuki Kiyohara
Masayuki Makita
Takuya Suzuki
Yoshiro Aoki
Tsubasa Ando
Takuya Ishibashi

PROGRAMMEURS

Hayato Ebina
Koichi Sato
Masaki Saito
Tsuyoshi Kobayashi
Emi Ishii
Satoshi Inoue
Takumi Hirokawa
Hidenori Masaki
Yohpei Hosokawa
Hiroshi Kanda
Sotaro Arakawa
Akihisa Shiota
Michia Shimazu
Yusuke Kakumoto
Yuzuru Nakamura

Taichi Nagano
Takafumi Yasuda

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER

Fumio Yurugi

ASSISTENT SYSTEEMPROGRAMMA

Shingo Yoneda

CREATIEVE ASSISTENT-REGISSEURS

Takuro Yamamori
Takayoshi Akasaka

HOOFD GAMEDSIGNERS

Hidekazu Tanaka
Kenji Nakamura
Shinichi Miyamoto

GAMEDSIGNERS

Miho Watanabe
Daisuke Ohno
Tatsuya Watanabe
Takeshi Yokogawa
Naotaka Hotta

AUDIODESIGNERS

Masato Ushijima

ASSISTENT-ARTDIRECTOR

Ari Sawada

HOOFD MODELLERING

Kazuhiro Saito
Akira Sasagawa
Takahiro Banba

MODELLERING

Takashi Domae
Kyohei Hosomi
Kazuyuki Isayama
Shiho Sato
Miho Hashimoto
Jie Wei
Yuki Matsumoto
Kenji Kawabata
Yuu Hara
Masaaki Hashimoto
Takanori Akiyama
Hayato Odeishi
Shinya Ozawa
Keiko Zama

Junichi Koshino
Motoshi Hiro
Akihisa Sako
Kouta Okada
Shoki Yaguchi
Christian Hagedorn
Tetsuya Imaki
Yoshihisa Sato
Sho Sato
Sakura Hori

**ASSISTENT-ARTDIRECTOR
INTERFACE**
Satoshi Kakutani

VORMGEVING INTERFACE
Yuzuru Hiroki
Miho Shiota
Naomi Kaneda
Takuya Kawamori
Risa Adachihara
Futaba Kataura
Erika Kihata

ASSISTENT-REGISSEURS ANIMATE
Mitsuo Shimizu
Takashi Watanabe
Chizuru Ogura
Yuki Akaba

HOOFDANIMATEURS
Tatsuya Maki
Takahiro Oshida
Kazuya Inoue
Tatsuya Shimozaki
Kate O'donnell

ANIMATORS
Tsuyoshi Fukuhara
Kazuyuki Miyake
Yoshiyuki Iwai
Manami One
Hiroyuki Wada
Masaru Kishi
Naoki Ishiyama
David Ong
Anjelina Quijano
Loonie Baranco
Megan Goldbeck
Yuuki Kato
Ryo Takagi
Hiroyuki Uchida
Makoto Yamamoto
Fumihiro Maruno
Kodai Nanba
Akinari Izumi

Kazuki Yamada
Yoshiya Yamada

**ASSISTENTEN GAME-
ONTWIKKELING**
Naoto Kuge
Munehika Suzuki
Junichi Hiraoka
Sayaka Morishima
Fumina Kuwahara
Katsuaki Takahashi
Yuhei Ishihara
Tomohiko Suwa
Yuki Miyauchi
Haruka Kobayashi
Masato Nojiri

**ASSISTENT-REGISSEURS
KWALITEITSEBEWAKING**
Masaki Izuoka
Ryo Ohura

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING
Masayuki Soneda

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING
Mamoru Ozaki

**ADMINISTRATEURS
KWALITEITSEBEWAKING**
Rie Kikuchi
Sumie Ikeda

HOOFDTESTERS
Takamasa Uchida
Kino Sakagami
Naho Kurihara

TESTERS
Akimichi Nagayama
Yuki Hayashi
Kazuto Kudo
Satoko Nagamine
Mayumi Jo
Hiroe Kawaguchi
Yuto Shiraki
Daisuke Okiyama
Mariko Ogawa
Naoto Oka
Kenji Matsumura
Nishiyama Masaharu
Ayako Urabe
Hanana Ono
Takahiro Kawasaki
Shohei Nakajima
Yuji Tatezumi

Hikaru Kojima
Ayami Yokota
Aika Takeda
Ryoma Kubota
Tetsushi Matsumoto
Mizuki Mimino
Yasuyuki Arakawa
Takahashi Ryosuke
Kouhei Murase

MANAGER VERTALINGEN
Derek Kessler

VERTALERS
Rie Ishida
Lao King
Yoko Sato
John Daniels

IT-ONDERSTEUNING
Kentaro Seto
Koiji Tomita
Kazunori Nakagawa
Syuyji Matsudaira
Tadashi Nakamura

ONDERSTEUNING ADMINISTRATIE
Tsuneharu Sasaki
Junko Miyamoto
Satomi Takao
Natsuko Hagiwara

JURIDISCHE AFDELING
Kelko Sakaguchi
Yasuyuki Yamamoto
AFDELING FINANCIËN
Naoki Hama
Hirotomo Taniguchi

"SUGARCUT, LLC."
Ryu Takada
Toshiji Hazumi
Shiroyu Mikata
Yuichi Ashibe
Yukihiro Fujitani
Kazuki Mori
Nobuyuki Bansyo

"AMZY CO., LTD."
Kazuhiro Matsuda
Kaoru Mizoguchi
Ryusuke Watanabe
Tomohiro Goto
Takahiro Hara
Wataru Yoshikawa

SOUND AMS INC.

Momo Michishita
Nobuhiro Oouchi
Shihori Tenmadate
Yasuhiro Tamaki
Munenori Nakano
Tetsuya Shirakawa
Asumi Miyamoto
Chan Kean Yi
Tarou Kubo
Kei Takahashi
Yumika Nomura
Takumi Eguchi
Shingo Shoji
Takumi Tamagawa
Shunsuke Hosono
Kenta Yoshimura

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD

Kai Gushima
Neha Bansal
Shobhna Deepak
Aroonabh Borah
Gaurav Sharma
Pradeep Kumar
Mayank Rajpoot
Surendra Singh
Jalaluddin
Bombahadur Gurung
Anshuman Singh Sengar
Vineet Pandey
Varish Pratap Singh
Nayyar Alam
Arun Dhama
Anoop Jaiswal
Nitin Kumar
Shaibal Dutta
Anirudh Bhattacharya
Lalitha Chandran
Sujanitha Shankar
"CREEK & RIVER CO.,LTD."
Yuki Ito
Yoshinori Ito
Naoki Sera
Hisashi Tohyama
Tatsuo Suzuki
Hiroshi Tanaka
Yoshikazu Sakurai
Yuuki Ito
Hiromi Muto
Hiroyasu Suzuki
Masashi Osumi
Narimi Okue
Takashi Sakai
Kohei Gushiken

Hwanghyun Choi
Makoto Nishide

"KYOS CO.,LTD."

Naoko Kino

VIRTUOS LTD.

Ryo N.
Zhao C.
Yang P.L.
Jiang S.Y.
Shen S.S.
Hiroyuki H.
Cao Y.
Andrea C.
Tian D.
Wilson L.
Wu W.
Liu Q.
Li D.
Zhang P.
Huang Z.L.
Zheng Z.X.
Chen Y.T.
He M.M.

**AANVULLENDE SAMENWERKENDE
BEDRIJVEN**

Digital Hearts Co., Ltd.
G-Style
Jellythink
Charabans, Inc
Xeen Inc.

MET DANK AAN

Yuke Taniguchi
Tatsuhiko Sugimoto
Masamichi Ito
Het voltallige personeel van Yuke
Shun Yamaguchi

**ONTWIKKELTEAM
VISUAL CONCEPTS****DIRECTEUR**

Greg Thomas

UITVOEREND PRODUCENT

Mark Little

SENIOR PRODUCENT

Arnaud Frey

COPRODUCENT

Andrew Krensky

**MANAGER
LICENTIEVERSTREKKINGEN**

Steve Islas

PRODUCTIEASSISTENT

Dino Zucconi

SENIOR ONTWERPERS

Bryan Williams
Jason Vandiver

DESIGNER

Ramelle Ballesca

DESIGNER WWE UNIVERSE

Cristo Kyriazis

CO-DESIGNER 2K SHOWCASE

Shane Kemp

STUDIOREGISSEUR AUDIO

Joel Simmons

REGISSEUR AUDIO

Vince Pontarelli

MANAGER AUDIO

Sean Charles

**HOOFD AUDIO EN
GELUIDSONTWERP**

Josh Jones

CO-DESIGNER AUDIO EN DIALOGEN

Bryan Sherrill
AUTOTECHNOLOGIE EN
AANVULLENDE TECHNOLOGIE
Daniel Gardopée
Todd Gunnerson

SPECIALE DANK AUDIOTEAM

Brandon Horgeshimer

HOOFD VORMGEVING

Lynell Jinks

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES

Jonathan Gregory

HOOFD ANIMATIETEAM

Shane Kemp

HOOFDANIMATOR

Jessica Wu

ANIMATORS

Brandon Bailie
Brandon Rust
Champion Chen
Darrel Christian
David Parsons
Eric Sturgeon
Gal Roth
George Banks
Hannah Addington
Isabela Bradley
Jeremiah Stewart
Kai Cabrera
Liesl Tan
Ryan Walker
Santiago Nunez
Shawn Nelson

MANAGER VERTALINGEN

Yuri Tanaka

VERTALERS

Akane Yamamoto
Anne Awaya

LICENTIES MUZIEK EN ARTIESTEN

Debbie Fingerman

PRODUCTIESTAGIAIR

Derek Donahue

SPECIALE DANK**ONTWIKKELTEAM VISUAL
CONCEPTS**

Drew Como
Dan Cooper
Antonio Lee
Jimmie Yoo
Chris Chiou
Darin Ito
Nobu Taguchi
Celian Varini
Thomas Ban
Guyman de Hom
Jack Leung
Chris Kalos
Sabine Blair
John Friar
Bruno Buzzetti
Josh Atkins
Robert Clarke
Etienne Grunenwald
Reiko Fujimoto
Tony Lovegren

Ben McIntosh
Eric Massoud
Mark Hamilton
Jason Sereno
Robert Nelson

**2K WWE-TEAM EXTERNE
UITVOERDERS****FOTOGRAAF**

David Knox

ASSISTENT-FOTOGRAAF

Shane Bartlett

SCHRIJVERSCOMMENTAAR

Kevin Asseo
Brian Shields, Principal, Mighty Pen &
Sword, LLC
Kevin Sullivan

**CONTROLE MODELLEN,
RENDERS, STIJLGIDSEN**

Alliance Studio, Inc.
Albert Chen
Justin McFarland
David Genoshe
Darryl Pittmon
Britney Winthrop
Eddie Yang
Steve Wang
Jenny Cai

**WEDSTRIJDSCHERMEN
SUPERSTARS**

Petrol Advertising

MAKERS**PERSONAGEMODELLEN****MINELoader****DIRECTEUR VORMGEVING**

Xu Zhen

PRODUCENT VORMGEVING

Wang Wei

COPRODUCENT

Gao Xin
Hu Haijiang

PROJECTMANAGER

Zhao Yan

HOOFD VORMGEVING

Zhao Yan
Han Tao

TECHNISCHE VORMGEVING

Zhao Yan

VORMGEVERS

Han Yuexin
Han Tao
Kong Chao
Li Ning
Sun Ning
Tian Feng
Yan Han
Yang Yang
Zhang Teng
Zhao Yan

**WINKING ENTERTAINMENT LTD.
VICEPRESIDENT VORMGEVING**

Aria Chang

**PRODUCTIEREGISSEUR
VORMGEVING**

David Clement

MANAGER VORMGEVING

Eileen Yin

PROJECTMANAGER

Hilary Lu
MANAGER ZAKELIJKE
ONTWIKKELING
Rita Liu

HOOFD VORMGEVING

Fu Jun Jin

SENIOR VORMGEVER

Zhiyin Cai
Shanshan Chen

VORMGEVERS

Jianshi Chen
Xiaosan Zheng
Huan Qian
Yong Cao
Fumin Sun
Xiaodong Cheng

ORIGINAL FORCE

Projectmanagers
Nancy Chen
Clio Qin
Shirley Wong

ARTDIRECTOR

Hill Ye

TECHNISCH REGISSEUR

Li Song

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES

Wang Haiqing

HOOFD TECHNISCHE VORMGEVING

Wang Qian

SENIOR VORMGEVER PERSONAGES

Wang Yiwon

Han Xiaowei

**INTERMEDIAIRE
VORMGEVER PERSONAGES**

Li Ming

Wang Yun

Liang Yuanshen

Qu Wenyong

SENIOR TECHNISCHE VORMGEVING

Feng Hu

**INTERMEDIAIRE TECHNISCHE
VORMGEVER**

Chen Zhi Bin

Chen Shun Peng

Wang Su Zhen

GEZICHTSSCANS

Pixelgun Studio

Timothy Valka

Anton Dawson

Brian Freisinger

Simranjit Mahil

Erin Cardoo

Sam Nordemann

Alison Kellom

Leif Ekelund

Lucy Dawson

VORMGEVERS PUBLIEK

Daniel Valvo

Jason Sereno

Marcus Williams

MOTION-CAPTURE-ACTEURS

Adam Pearce

Alan Rieardez

Alby Castro

Cassidy Riley

Drew Hankinson

Gregory Marasciulo

Harry Smith

Jamar Shipman

Jeremy Ingram

Joel Ferreira

Marie Kanoho

Marty Rubalcaba

Melissa Anderson

Michael Hettinga

Michael Montoya

Michael Sharrer

Mike Brendli

Ray Carbonel

Retesh Bhalla

Scott Colton

Tracy Sharrer

Tyshaun Prince

Velina Brown

William Spradlin

**ONLINE-
IMPLEMENTATIEDIENSTEN
PIXELTAMER.NET****DIRECTEUR**

Carsten Orthbandt

NETWERKTECHNICUS

Christoph Pech

**MOTION-CAPTURE-STUDIO
HOUSE OF MOVES****DIRECTEUR**

Brian Rausch

**MANAGER ZAKELIJKE
ONTWIKKELING**

Jimmy Corvan

TECHNISCHE SUPERVISIE

DJ Hauck

SENIOR PRODUCENT

Heather Mccann

PRODUCENT

Colleen Crosby

PRODUCTIELEIDER

Katie Gravette

TONEELMEESTER

Troy Reynolds

VASTLEGGING OPNAMEN

Annie Wildmoser

PODIUMASSISTENTIE

Brian Wilson

HOOFD VIDEO

Nikola Dupkanic

CAMERABEDIENING

Brooks Ludwick

Elisha Christian

Jon Schwarz

Mike Mohan

Paul Sun

Sergio Maggi

COÖRDINATOR NABEWERKING

Reshan Sabaratnam

SUPERVISOR ANIMATIE

Eric Lashelle

HOOFDANIMATOR

Aaron Lambert

ANIMATOR

Jim Lipscomb

Ryan Torrey

PIPELINE TD

Carina Tahir

Chad Provencher

**TECHNISCH REGISSEUR
PERSONAGES**

Destiny Bradley

MOTION-EDITOR

Chad Schoonover

Jose Chaidez

Devon Roderick

Emily Buchanan

Michael Horning

Ben Brewington

Charles Searight

Alejandro Castro

James Beck

2K PUBLISHING

DIRECTEUR

Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR

David Ismailier

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTONTWIKKELING

Greg Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

ONDERDIRECTEUR CREATIEVE ONTWIKKELING

Josh Atkins

CREATIEF DIRECTEUR

Eric Simonich

DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE

Jack Scalici

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING

Mike Salmon

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE

Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE

Kaitlin Bleier

ASSISTENT CREATIEVE PRODUCTIE

William Gale

SUPERVISIE MOTION CAPTURE

David Washburn

COÖRDINATOR MOTION CAPTURE

Steve Park

HOOFD INTEGRATIE MOTION CAPTURE

Anthony Tomlinia

SPECIALIST DIGITALE MEDIA

J. Mateo Baker

SENIOR MOTION- CAPTURE-SPECIALIST

Jose Gutierrez

MOTION-CAPTURE-SPECIALIST

Gil Espanto
Ryan Girard
Jeremy Schichtel
Emma Castles

MOTION-CAPTURE-SPECIALIST

Jen Antonio

SYSTEEMTECHNICUS MOTION- CAPTURE

Nick Bishop

COÖRDINATOR GEBRUIKERSTESTS

Jordan Limor

ASSISTENT GEBRUIKERSTESTS

Justin Sousa

2K MARKETINGTEAM

SENIOR ONDERDIRECTEUR MARKETING

Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING

Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING

Chris Snyder

DIRECTEUR MARKETING

Bryce Yang

ONDERSTEUNEND PRODUCTMANAGER

Ediz Basol

COÖRDINATOR MARKETING

Robert Hearon

HOOFD PR NOORD-AMERIKA

Ryan Jones

SENIOR PR-MANAGER

Jaime Jensen

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE

Jackie Truong

ONDERSTEUNEND MANAGER MARKETINGPRODUCTIE

Ham Nguyen

PRODUCTASSISTENT MARKETING

Nelson Chao

COÖRDINATOR MARKETING ASSETS

Jeneane Wagner

SENIOR WEBDIRECTEUR

Gabe Abarcas

WEBPRODUCENT

Tiffany Nelson

WEBDESIGNER

Kaith Echevarria
Webontwikkelaar
Alex Beuscher

DIRECTEUR MARKETINGEVENTS & BEURZEN

Lesley Zinn Abarcas

MANAGER EVENEMENTEN

David Iskra

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER

Christopher Maas

MANAGER VIDEOPRODUCTIE

Kenny Crosbie

BEELDBEWERKER

Michael Regelean

ASSISTENT BEELDBEWERKING

Doug Tyler
Nick Pylvanainen

CHANNELMARKETINGMANAGER

Anna Nguyen

ONDERSTEUNEND CHANNELMARKETINGMANAGER

Marc McCurdy

DIRECTEUR COMMUNITY EN KLANTENSERVICE

Stephen Reid

MANAGER COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA

John Imah
Jared Rea

SENIOR MANAGER KLANTENSERVICE

Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE

David Eggers

COÖRDINATOR COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA

Marion Dreo

SENIOR MARKTONDERZOEKER

David Rees

DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS & LICENTIES

Richelle Ragsdell

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES

Jessica Hopp

MARKETING- MANAGEMENTPARTNER

Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING

Ashley Landry
Assistant marketing
Kenya Sancristobal
Jessica Perez

2K UITVOERENDE WERKZAAM- HEDEN

ONDERDIRECTEUR STUDIOWERKZAAMHEDEN

Kate Kellogg

ONDERDIRECTEUR JURIDISCHE ZAKEN

Peter Welch

VICEPRESIDENT ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Steve Lux

UITVOEREND DIRECTEUR

Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING

Xenia Mul

MANAGER UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN BASISTECHNOLOGIE

Ben Kvalo

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING

Peter Driscoll

2K CORE TECH

ONDERDIRECTEUR TECHNOLOGIE

Naty Hoffman

DIRECTEUR TECHNOLOGIE

Simon Golding

SOFTWARETECHNICUS

Jack Liu

KWALITEITS- BEWAKING 2K

VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING

Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING - ONDERSTEUNENDE TEAMS

David Arnspiger
Alexis McMullen

SENIOR PROJECTLEIDER

Jeremy Ford

SENIOR PROJECTLEIDER - ONDERSTEUNENDE TEAMS

Scott Sanford

PROJECTLEIDER

Shant Boyatzian

HOOFDTESTER - ONDERSTEUNENDE TEAMS

Chris Adams
Nathan Bell
Josh Lagerson
Corey Lay

SENIOR TESTERS

Matt Newhouse
Alex Coffin
Ruben Gonzalez
Bill Lanker
Michael Sobyak

TEAM KWALITEITSBEWAKING

Christopher Beltran
Jared Shipp
Carlos Anaya
Norma Hernandez
Ana Garza
Andrew Garrett
Anthony Bertoli
Bar Peretz
Bojan Krkic
Brian Crew
Brian Reiss
Charlene Artuz
David Drake
David Lotruglio
Deborah Simon
DiJon Ross
Dolores Reynolds
Enrique Meza
Henry Wilson
Hugh Cortney
Jonathan Eisnagle
Jordan Wineinger
Josh Manes
Josh Ray
JR Dabinett
Justin Harmon
Justin Wolf
Kent Benson
Lane Weatherston
Lionel Brandon
Marci Sousa
Matt Dockendorf
Michael Newsom
Michelle Paredes
Carrillo-Ureno
Pete Henderson
Chris Johnson
Raechel Pedroza
Jan Flugum
Kristine Romine
Jae Maiman
Jennifer Kosh
Greg Jefferson
Max Rohrer
Anthony Zaragoza
Jonathan Williams
Philip Lui
Preston Smith

Richard Chatterton
Richard Heath
Stevie Johnson
Tanner Gonzales
Theodore Mills
Tim Smith
Tim Thompson
Timothy Jones
Todd Phillips
Travis Allen
Travis Van Essen
Zach Griffin
Zackery Flores

MET DANK AAN

Chris Jones
Todd Ingram
Eric Chiang
Juan Corral
Leslie Cullum
Alex Fairchild
Joe Bettis
Louis Napolitano
David Barksdale
Ashley Fountaine
Rachel Hajewski

2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN MANAGER

Neil Ralley

INTERNATIONAAL MARKETINGDIRECTEUR

Sian Evans

SENIOR INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER

David Halse

SENIOR DIRECTEUR, INTERNATIONALE PR

Markus Wilding

INTERNATIONALE PR-MANAGERS

Adam Merrett
Megan Rex
Sam Woodward

EINDVERANTWOORDELIJKE INTERNATIONALE SOCIALE MEDIA EN CONTENT

Ibrahim Bhatti

EINDVERANTWOORDELIJKE INTERNATIONALE SOCIALE MARKETING EN CONTENT

Mitko Lambov

2K INTERNATIONAL PRODUCTONTWIKKELING

INTERNATIONAAL PRODUCT

Sajjad Majid

LOKALISATIEMANAGER

Nathalie Mathews

ASSISTENT LOKALISATIEMANAGER

Naomi Burgess

ASSISTENT LOKALISATIE

Adele Dalena

ONTWERPTEAM

James Crocker
Tom Baker

EXTERNE LOKALISATIETEAMS

Around the Word
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl

LOKALISATIETOOLS EN ONDERSTEUNING

door XLOX Inc.

2K INTERNATIONAL KWALITEITSEBEWAKING

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

José Miñana

MASTERINGTECHNICUS

Wayne Boyce

MASTERINGTECHNIEK

Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Florian Genthon

PROJECTLEIDING KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Elmar Schubert
Fabrizio Mariani
Karim Cherif

Senior technici kwaliteitsbewaking lokalisatie

Alba Loureiro
Christopher Funke
Cristina La Mura
Enrico Sette
Harald Raschen
José Olivares

TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE

Alessandro Testa
David Swan
Denis Stankus
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Iris Loison
Javier Vidal
Jihye Kim
Johanna Cohen
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Mélissa Bordonado
Namer Merli
Norma Hernandez
Olivier Miller
Pablo Menéndez
Pierre Tissot
Roberto Zangaro
Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Stefan Rossi
Timur Khorev

HET TEAM VAN 2K INTERNATIONAL

Agnès Rosique
Alan Moore
Ben Lawrence
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Catherine Vandier
Chris Jennings
Dan Cooke
Diane Freitag

Diana Tan
Dominique Connolly
Erica Denning
Jan Sturm
Jean-Paul Hardy
Jesús Sotillo
Lieve Mandemakers
Matt Roche
Nadège Lorient
Natalie Gausden
Olivier Troit
Richie Churchill
Rohan Ishwarlal
Sandra Melero
Simon Turner
Stefan Eder
Tracy Chua

TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING

Anthony Dodd
Martin Always
Rickin Martin
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

TEAM 2K ASIA

MARKETINGMANAGER AZIË

Diana Tan

PRODUCTMANAGER AZIË

Chris Jennings

SENIOR REGIONALE MERKMANAGER

Tracy Chua

PRODUCTLEIDING

Rohan Ishwarlal

MARKETINGMANAGER JAPAN

Hide Shimizu

LOKALISATIEMANAGER

Yosuke Yano

ASSISTENT LOKALISATIE

Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING

Eileen Chong

Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA ZAKELIJKE ONTWIKKELING

Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Henry Park
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

MET DE STEMMEN VAN:

Jerry "King" Lawler
Michael Cole
Triple H
Bill DeMott
Vickie Guerrero
Justin Roberts
Howard Finkel
Lilian Garcia

MET DANK AAN

Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Verkoopteam Take-Two
Take-Two digitale verkoopteam
Take-Two channelmarketingteam
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS-team
Greg Gibson
Juridisch team Take Two
Justyn Sanderford
Jonathan Washburn
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh

Gail Hamrick
Tony MacNeill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiham-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Gwendoline Oliviero

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

UITVOEREND VICEPRESIDENT CONSUMENTENPRODUCTEN

Casey Collins

SENIOR VICEPRESIDENT WERELDWIJDE LICENTIES

Howard Brathwaite

VICEPRESIDENT INTERACTIEVE LICENTIES

Ed Kiang

VICEPRESIDENT PRODUCTONTWIKKELING

Michael Archer

SENIOR MANAGER PRODUCTONTWIKKELING

Kevin Caldwell

MERKWAARDEANALIST

Ashley Zuzik

SENIOR VICEPRESIDENT NETWERKPROGRAMMERING

Lisa Lee

NABEWERKINGS MIX GELUID

Chris Argento
Tim Roche
Chuck Cavanaugh
JoJay Jackson
Peter Buccellato
James Widman
Tommy Uzzo

SENIOR PRODUCENTEN

Mark Hamilton
Jason Gomez

MANAGEMENTPRODUCENTEN

Mike Calabrese
Dan Leonard

SENIOR COPRODUCENT

Colleen Sheehy

COPRODUCENTEN

Lisa Tilson
Pete McKinny
Michael Negron
Paul Ertick
Calvin Coulthard
David Vega
Alex Pierce
Frankie Morales
John Bakos
Erica Farmer
Brian Kunsman
Brian McMahon
Chris Watts
Mike Zuzik
Ed Smyth
Victor Lorenzo
Andrea D'ambrosio
Dan Glowacki
Steve Conoscenti
Ed Figueroa

PRODUCTIEASSISTENTEN

Dave Walsh
Gina Sciame
Ryan Duggan

SENIOR REGISSEUR, MONTAGE

Stim Simon

CREATIEF REGISSEUR

Rob Cinguina
Dan Pucherelli

**VICEPRESIDENT PRODUCTIE EN
GRAPHICS**

Chris Siciliano

REGISSEUR 3D

Kevin Callahan

REGISSEUR 2D

Dan Ormsby

HOOFD 3D-ONTWERP

Daniel Cerasale
Jacques Broquard

SENIOR ONTWERPER 3D-GRAPHICS

Matt Thurber

ONTWERPERS 3D-GRAPHICS

Ish Nazmi
Orey Spear
Andrew Lapunta

HOOFD 2D-ONTWERP

Soyon Yun
Jeff Um
Sj Deluise

**SENIOR ONTWERPERS
2D-GRAPHICS**

Dionisios Efkarpidis
Matthew Swinford
Mike Kinney
Kelly Bray

ONTWERPER 2D-GRAPHICS

Sean Matos
Derek Ragos
Paul Robinson

**VICEPRESIDENT INTELLECTUELE
EIGENDOMMEN**

Lauren A. Dienes-Middlen

DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY

Frank Vitucci

SENIOR FOTOBEWERKING

Jamie Nelson

FOTOBEWERKING

Melissa Halladay

ASSISTENT-FOTOGRAAF

Lea Girard

**ONDERSTEUNEND
FOTOARCHIVARIS**

Joshua Tottenham
Jd Sestito

CREATIEF REGISSEUR

John F Jones II

**CREATIEF DIRECTEUR
WERELDWIJDE LICENTIES**

Joe Giorno

PRODUCTIEDIRECTEUR

Liz Montgomery

**SENIOR VICEPRESIDENT
CREATIEVE DIENSTEN**

Stan Stanski

DIRECTEUR TALENTZAKEN

Mark Carrano

**SENIOR VICEPRESIDENT TALENT
EN LIVE-VENTS**

Jane Geddes

**SENIOR DIRECTEUR
TALENTRELATIES**

Kerry Rodgeron

MET DANK AAN

Joel Satin
Michael Archer
John Archer
Anthony Archer
Christopher Archer
Michele Mazzola

MUZIEK**WWE 2K15-SOUNDTRACK****"THIS MEANS WAR"**

UITGEVOERD DOOR AVENGED
SEVENFOLD
GESCHREVEN DOOR BRIAN ELWIN
HANER, JONATHAN SEWARD,
MATTHEW CHARLES SANDERS,
ZACHARY JAMES BAKER

UITGEGEVEN DOOR EMI APRIL
MUSIC INC.
(BMI); S GATES MUSIC (BMI); LEWIS
CHRIST PUBLISHING
(BMI); SLAYER ST PUBLISHING
(BMI); SKELETONS AND BOWTIES
PUBLISHING (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WARNER
BROS. RECORDS
IN SAMENWERKING MET
WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME
LICENSING
(P) 2013 WARNER BROS. RECORDS

"READY" (FEAT. FUTURE)

UITGEVOERD DOOR B.O.B
GESCHREVEN VOOR NOEL C. FISHER,
CLARENCE MONTGOMERY III,

ANDRE PROCTOR, BRIAN SOKO, RASOOL DIAZ, BOBBY RAY JR., STIMMONS, NAVYADUS WILBURN
UITGEGEVEN DOOR EMI
BLACKWOOD MUSIC INC.
(BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE ME (BMI);

© WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN RASOOL DIAZ PUB DESIGNEE (BMI), ANDRE ERIC PROCTOR BMI PUB DESIGNEE (BMI) EN BRIAN SOKO

BMI PUB DESIGNEE (BMI); SONGS OF UNIVERSAL, INC.
(BMI) NAMENS ZICHZELF EN HAM SQUAD MUSIC

(BMI); IRVING MUSIC, INC. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN NAVYADUS MAXIMUS MUSIC (BMI) MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP. IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2013 ATLANTIC RECORDING CORP.

"WORKIN' "

(FEAT. ALEXANDER KING)
UITGEOVERD DOOR BIG SMO GESCHREVEN DOOR JOHN LEE SMITH, RIDDLE BRADLEY RAY JR., ALEXANDER KING, JON CONNER
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV ACCENT (ASCAP); SONY/ATV COUNTRYSIDE
(BMI); MY INTELLECTUAL PROPERTY PUBLISHING (BMI)
MET TOESTEMMING VAN DIAMOND SONG SERVICES, LLC
MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC NASHVILLE
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 WARNER MUSIC NASHVILLE

"HEART OF A WARRIOR" (FEAT. TEDDY SKY)

UITGEOVERD DOOR DIZZEE RASCAL GESCHREVEN DOOR GERALDO JACOP SANDELL, JIMMY PAUL THORNFELDT, NADIR KHAYAT, DYLAN KWABENA MILLS
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV SONGS
LLC (BMI), 2101 SONGS (BMI), SONGS OF REDONE (BMI); BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS

BMG RIGHTS MANAGEMENT (UK) LTD. ONDER BESCHERMING VAN BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC MET TOESTEMMING VAN UNIVERSAL-ISLAND RECORDS LTD. ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"WILD ONES" (FEAT. SIA) [WWE VERSION]

UITGEOVERD DOOR FLO RIDA GESCHREVEN DOOR RAPHAEL JUDDIN, PIERRE-ANTOINE MELKI, JACOB ELISHA LUTTRELL, MARCUS COOPER, BEN MADDAHI, TRAMAR DILLARD, AXEL CHRISTOFER HEDFORS, SIA KATE FURLER
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP.

(ASCAP) NAMENS ZICHZELF, ARTIST PUBLISHING GROUP WEST (ASCAP), RAPHAEL JUDDIN ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP) EN PIERRE-ANTOINE MELKI ASCAP PUB DESIGNEE (ASCAP); W.B.M. MUSIC CORP. (SESAC) NAMENS ZICHZELF, ARTIST PUBLISHING GROUP EAST (SESAC) EN LSLX MUSIC (SESAC); WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI); SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); EMI BLACKWOOD MUSIC INC. Uitgegeven door UNIVERSAL - SONGS OF POLYGRAM INTERNATIONAL, INC.
(BMI) NAMENS UNIVERSAL MUSIC PUBLISHING AB (BMI) MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP. IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 ATLANTIC RECORDING CORP.

"THIS IS HOW WE ROLL" (FEAT. LUKE BRYAN)

UITGEOVERD DOOR FLORIDA GEORGIA LINE
GESCHREVEN DOOR LUKE BRYAN, TYLER REED HUBBARD, BRIAN KELLEY, COLE SWINDELL
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV TREE PUBLISHING (BMI); PEANUT MILL SONGS (BMI); BIG LOUD MOUNTAIN (BMI) (ADMIN. DOOR BIG LOUD BUCKS) NAMENS UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES
LUKE BRYAN VERSCHIJNT NAMENS CAPITOL NASHVILLE RECORDS

"BONFIRE"

UITGEOVERD DOOR KNIFE PARTY GESCHREVEN DOOR ROB SWIRE THOMPSON, GARETH MCGRIFFEN
UITGEGEVEN DOOR EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC UK IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2012 WARNER MUSIC UK

"GHOST"

UITGEOVERD DOOR MYSTERY SKULLS
GESCHREVEN DOOR LUIS ALBERTO DUBUC
UITGEGEVEN DOOR PRIMARY WAVE DUBUC (ASCAP) EN THE SECRET HANDSHAKERS (ASCAP) ONDER BESCHERMING VAN BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC MET TOESTEMMING VAN WARNER BROS. RECORDS IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING RECORDS

"ZERO VISIBILITY"

UITGEOVERD DOOR RISE AGAINST GESCHREVEN DOOR TIMOTHY J. MCILRATH, JOSEPH DANIEL PRINCIPLE, ZACARIAH JOAQUIN BLAIR, BRANDON BARNES
UITGEGEVEN DOOR SONY/ATV TUNES LLC (ASCAP); DO IT TO WIN MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

"COME ON OVER"

UITGEOVERD DOOR ROYAL BLOOD GESCHREVEN DOOR MICHAEL KERR, BEN THATCHER
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP. (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN WARNER MUSIC UK IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING (P) 2014 IMPERIAL GALACTIC

"FREE" (FEAT. EMI SANDÉ & NAS)
UITGEOVERD DOOR RUDIMENTAL GESCHREVEN DOOR MELI SANDÉ, AMIR IZADKHAH, KESI DRYDEN, PIERRE SEAN AGOSTI

UITGEGEVEN DOOR EMI BLACKWOOD MUSIC INC. (BMI) NAMENS STELLAR SONGS LTD (PRS); SONY/ATV SONGS LLC (BMI) NAMENS SONY/ATV MUSIC

PUBLISHING LIMITED UK (PRS)
MET TOESTEMMING VAN WARNER
MUSIC UK IN SAMENWERKING
MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO
GAME LICENSING (P) 2013 WARNER
MUSIC UK

"WE DEM BOYZ"

UITGEVOERD DOOR WIZ KHALIFA
GESCHREVEN DOOR CAMERON
THOMAS, NOEL C. FISHER, KEMION
"CHOPPABOT" COOKS, MAURICE
BROWN UITGEGEVEN DOOR
WARNER-TAMERLANE PUBLISHING
CORP. (BMI) NAMENS ZICHELZELF EN
WIZ KHALIFA PUBLISHING;
(ASCAP), EMI BLACKWOOD MUSIC
INC.
(BMI); IF YOU NEED ME DON'T LEAVE
ME (BMI); KEMION COOKS
BMT PUBLISHING DESIGNEE;
LOVE EQUAL LIFE (BMT) MET
TOESTEMMING VAN ATLANTIC
RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER
MUSIC GROUP VIDEO GAME
LICENSING (P) 2014 ATLANTIC
RECORDING CORP.

SOUNDTRACKALBUM BESCHIKBAAR
VIA ATLANTIC RECORDS

OPKOMSTMUZIEK

WWE SUPERSTAR- EN DIVA-
OPKOMSTMUZIEK GECOMPONEERD
DOOR

JIM JOHNSTON, UITGEGEVEN DOOR
BMG PLATINUM SONGS (BMI) 0/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI), MET TOESTEMMING
VAN WWE MUSIC GROUP,
UITGEZONDERD:

"ВНИМАНИЕ! (ATTENTION!)"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"BOOYAKA 619"

UITGEVOERD DOOR P.O.D.
GESCHREVEN DOOR TOMAS A. LOPEZ
P. UITGEGEVEN DOOR BMG GOLD
SONGS (ASCAP) 0/B/O SCREECH
MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING
VAN WWE MUSIC GROUP

"BREAK ORBIT"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"CHRISTCONTROL-JP"

UITGEVOERD DOOR CANCER
KILLING GEMINI
GESCHREVEN DOOR ERIC MICHAEL
COHEN
MET TOESTEMMING VAN JINGLE
PUNKS MUSIC

"CULT OF PERSONALITY"

UITGEVOERD DOOR LIVING COLOUR
GESCHREVEN DOOR COREY GLOVER,
MUZZY SKILLINGS, VERNON REID,
WILL CALHOUN UITGEGEVEN DOOR
SONGS ACQUISITION CO., LLC
0/B/O SONGS OF SMP (ASCAP) MET
TOESTEMMING VAN EPIC RECORDS,
EEN DIVISIE VAN SONY MUSIC
LICENSING ENTERTAINMENT IN
SAMENWERKING MET SONY MUSIC
LICENSING

"FEAR NOTHING"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"FLIGHT OF THE VALKYRIES"

GESCHREVEN DOOR WILHELM
RICHARD WAGNER (PD) MET
TOESTEMMING VAN WWE MUSIC
GROUP

"HALLELUJAH"

CFOS
GESCHREVEN DOOR GEORGE
FRIEDRICH HANDEL (PD) EEN
PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP
SONGS

"I WALK ALONE"

UITGEVOERD DOOR SALIVA
GESCHREVEN DOOR JIM
JOHNSTON, CHRISTOPHER JON
D'ABALDO, DAVID A. NOVOTNY,
JOSEPH SCOTT SAPPINGTON, PAUL
ALLEN CROSBY EN WAYNE A.
SWINNY UITGEGEVEN DOOR BMG
PLATINUM SONGS (BMI) 0/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS
(ASCAP) 0/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) COURTESY OF WWE MUSIC
GROUP

"LET ME SHOW YOU HOW"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"LIVE IN FEAR"

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
MARK CROZER
UITGEGEVEN DOOR BMG GOLD
SONGS (ASCAP) 0/B/O SCREECH
MUSIC (ASCAP) MET TOESTEMMING
VAN WWE MUSIC GROUP

"ONE OF A KIND"

UITGEVOERD DOOR BREAKING
POINT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON,
JUSTIN MARK RIMER, BRETT WAYNE
ERICKSON UITGEGEVEN DOOR BMG
PLATINUM SONGS (BMI) 0/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS
(ASCAP) 0/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) MET TOESTEMMING VAN
WWE MUSIC GROUP

"PATRIOT"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"РЕВ НА ЛЬВЪТ (ROAR OF THE LION)"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"RAP SHEET"

GESCHREVEN DOOR RENE DE WAELE,
DIDIER GILBERT LEGLISE MET
TOESTEMMING VAN APM MUSIC

"REAL AMERICAN"

UITGEVOERD DOOR RICK
DERRINGER
GESCHREVEN DOOR RICK
DERRINGER EN BERNARD KENNY
UITGEGEVEN DOOR UNIVERSAL
MUSIC-CAREERS 0/B/O ZICHELZELF
EN SCRATCH AND SNIFF MUSIC,
INC. (BMI) MET TOESTEMMING VAN
EPIC RECORDS, EEN DIVISIE VAN
SONY MUSIC ENTERTAINMENT IN
SAMENWERKING MET SONY MUSIC
LICENSING

"REBEL SON"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"REBORN"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"RIGHT HERE, RIGHT NOW"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"ROAR OF THE CROWD"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"ROCKHOUSE"

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
FRANK SHELLEY
MET TOESTEMMING VAN 5 ALARM
MUSIC
UITGEGEVEN DOOR FOCUS MUSIC
(PUBLISHING) LTD.

"RUSH OF POWER"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"SEXY BOY"

(FEAT. SHAWN MICHAELS)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER
SONGS (SESAC) O/B/O PILEDRIVER
MUSIC (SESAC) MET TOESTEMMING
VAN WWE MUSIC GROUP

"SHOOT FOR THE STARS"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"SLOW CHEMICAL"

UITGEVOERD DOOR FINGER ELEVEN
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON,
SCOTT ANDERSON, JAMES BLACK,
RICK JACKETT, SEAN ANDERSON,
RICH BEDDOE
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI);
BMG GOLD SONGS (ASCAP) O/B/O
SCREECH MUSIC (ASCAP) COURTESY
OF WWE MUSIC GROUP

MET TOESTEMMING VAN WWE
MUSIC GROUP

"SOME BODIES GONNA GET IT"

GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON,
JORDAN HOUSTON EN PAUL D.
BEAUREGARD UITGEVOERD DOOR
THREE 6 MAFIA
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC." (BMI)
EN TEFNOISE PUBLISHING
LLC (BMI) C/O BMG RIGHTS
MANAGEMENT (US) LLC
MET TOESTEMMING VAN COLUMBIA
RECORDS, EEN DIVISIE VAN
SONY MUSIC ENTERTAINMENT IN
SAMENWERKING MET SONY MUSIC
LICENSING

"STARS IN THE NIGHT"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"STING THEME"

GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR
JIMMY HART EN HOWARD HELM
UITGEGEVEN DOOR RET MUSIC,
INC. (ASCAP)

"SWISS MADE"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

"THE TIME IS NOW"

UITGEVOERD DOOR JOHN CENA &
THA TRADEMARC
GESCHREVEN DOOR JOHN CENA,
MARC JOSEPH PREDKA, BOBBY
RUSSELL UITGEGEVEN DOOR BMG
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,
INC. (BMI); BMG GOLD SONGS
(ASCAP) O/B/O SCREECH MUSIC
(ASCAP) MET TOESTEMMING VAN
WWE MUSIC GROUP

"THIS FIRE BURNS"

UITGEVOERD DOOR KILLSWITCH
ENGAGE
GESCHREVEN DOOR JIM
JOHNSTON, HOWARD JONES, ADAM
DUTKIEWICZ, JOEL STROETZEL,
MICHAEL D'ANTONIO, JUSTIN
FOLEY UITGEGEVEN DOOR BMG
PLATINUM SONGS (BMI) O/B/O
STEPHANIE MUSIC PUBLISHING,

INC. (BMI); BMG SILVER SONGS
(SESAC) O/B/O PILEDRIVER MUSIC
(SESAC) MET TOESTEMMING VAN
WWE MUSIC GROUP

"TURBO CHARGED"

GESCHREVEN DOOR PETER HINTON
(PRS)
UITGEGEVEN DOOR ZFC MUSIC
(ASCAP) MET TOESTEMMING VAN
FIRSTCOM MUSIC

"WHAT'S UP?"

UITGEVOERD DOOR R-TRUTH
GESCHREVEN DOOR RON KILLINGS
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM
SONGS (BMI) O/B/O STEPHANIE
MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE
MUSIC GROUP

"WORLDS APART"

CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN
WIND-UP SONGS

AANVULLENDE MUZIEK

DE VOLGENDE NUMMERS VALLEN
ONDER TOESTEMMING VAN APM
MUSIC.

A NEW GAME

ACROSS THE HORIZON (A)
ACTION MOVIE TRAILER
AGGRESSIVE TENDENCIES
ATR SUPPORT

ALCHEMIST PULSE
APOCALYPTIC SCENARIO A
APOCALYPTIC SCENARIO D
AS THEY WILL RISE (A)
BAD WEATHER
BALLISTIC REPORT
BATTLE APPROACH
BATTLE CRY (A)
BATTLE FOR IMMORTALITY (A)
BELIEVE IN HEROES
BENEATH THE CITY (A)
BEYOND THE ABYSS (A)
BTG MUSCLE

BLACK FRIDAY
BLOOD PACT (B)
BORN A HERO
BUILDING THE MOMENT
BULLFIGHT
CATACLYSM
CAUSE UNKNOWN
CHANT ARCHAÏOS

CHAOS DEBRIS
COLOSSUS
COME THIS WAY - ALTERNATIVE
MIX
CRUSHED (A)
DANNY GLOVER VS. PREDATOR
DAYS OF WRATH A
DETERMINED DRIVE
DIRT
EIGHTEEN
EMOTION IN MOTION (A)
EMOTION IN MOTION (B)
ENTER THE COMBAT
EVEN THE BEST STING
EXTREME BRUTALITY
FEVER PITCH
FIGHTING BACK (A)
FRENCH NATIONAL ANTHEM
FULL ARMOR FULL FORCE (A)
GI JOE 30
GIVE EM HELL (A)
GORILLA
GREAT CHAMPIONS (A)
GRIND LOW
GRINDING IT OUT (A)
HAIL TO THE CHIEF
HEAVEN CAN WAIT (A)
HEAVY CONTACT
HELL'S ARMY
HUMOURS OF GLEN DART
IN THE LIGHT
INTROSPECTION
JUBILATION (B)
KILL SWITCH
LEAD THE WAY (A)
MAKE YOUR OWN FATE (B)
MISTER UNSTOPPABLE
MY MONEY
NASTY GIRL
NEEDLES
NEW WESTERN
ONE ON ONE (A)
ONE WAY TRIP TO HELL (A)
OUTBREAK
PHANTOM
PIZZA DANCE
POMPOSER EMPFANG
RAIN (A)
RAZORBLADE
RED SKIES
RETURN OF THE KING
RISE OF THE DRAGON
ROUGH TIME
RULE BRITANNIA
SAMURAI SIGH
SEASON IN THE BALANCE (B)

SHADOWS AND DUST
SMASH THE BLOCKADE (B)
SOUL OF THE SYSTEM
STAR TRIPPER
TACTUS (A)
TAMURE
THE LAST GUNSLINGER (A)
THIS DAY IS OURS
U.S.A.
ULTIMATE FORCE
UNDERWORLD RISING (A)
WAR MONGER (A)
WHIPLASH (C)
WRATH
YOU MUST OVERCOME (A)

INTERNATIONALE COPYRIGHTS
VASTGELEGD, GEBRUIKT MET
TOESTEMMING, ALLE RECHTEN
VOORBEHOUDEN, VERBODEN TE
KOPIËREN.

WAARSCHUWING: het is in strijd
met de federale auteursrechtwet om
deze game vast te leggen in de vorm
van opnamen, zowel op band als
film, of om de compositie(s) van deze
videogame af te drukken als partituur
zonder de uitdrukkelijke geschreven
toestemming van de eigenaar van de
auteursrechten.

ZLIB Copyright (C) 1995-2014 Jean-
loup Gailly EN Mark Adler

Deze software is geleverd 'in de
feitelijke staat', zonder expliciete of
impliciete garanties. In geen geval
zijn de auteurs aansprakelijk voor
eventuele schade die voortvloeit uit het
gebruik van deze software.

U hebt hierbij toestemming om deze
software voor alle doeleinden te
gebruiken, waaronder commerciële
toepassingen, en deze aan te passen
en opnieuw te verspreiden, waarbij de
volgende beperkingen gelden:

1. Het moet duidelijk zijn van wie
deze software afkomstig is. U mag
onder geen beding beweren dat u
de oorspronkelijke software hebt
geschreven. Als u deze software in
een product verwerkt zouden we een
erkenning in de productdocumentatie
op prijs stellen, maar dit is niet
verplicht.
2. Wijzigingen aan de broncode moeten
duidelijk zijn aangegeven. Ze mogen
niet worden gezien als oorspronkelijke

software.

3. Dit bericht mag niet worden
aangepast of gewijzigd bij distributie
van de broncode.

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD
DOOR DE COPYRIGHTHOUDERS
EN BIJDRAGERS 'IN DE
FEITELIJKE STAAT'. ALLE
EXPLICITE OF IMPLICITE
GARANTIES, INCLUSIEF
MAAR NIET BEPERKT TOT, DE
ONVOORWAARDELIJKE GARANTIES
VAN VERKOOPBAARHEID EN
CONDITIE VOOR EEN BEPAALD
DOELEINDE ZIJN UITGESLOTEN.
DE INSTELLING EN BIJDRAGERS
ZIJN OP GEEN ENKELE MANIER
AANSPRAKELIJK VOOR
BIJZONDERE, DIRECTE, INDIRECTE
OF GEVOLGSSCHADE (INCLUSIEF
MAAR NIET BEPERKT TOT DE
AANSCHAF VAN GOEDEREN OF
DIENSTEN; HET VERLIES VAN
GEBRUIKERSHETGOED, GEGEVENS
OF WINST;
OF WERKONDERBREKINGEN),
IN CONTRACTVORM OF WEGENS
ONRECHTMATIGE DAAD,
NALATIGHEID OF ANDERZIJDS,
VOORTVLOEIEND UIT HET GEBRUIK
VAN DEZE SOFTWARE, ZELFS
NIET INDIEN DE GEBRUIKER
OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN
HET RISICO VAN DERGELIJKE
SCHADE. ALLE HANDELSMERKEN
ZIJN HET EIGENDOM VAN DE
BETREFFENDE EIGENAARS DE
NAMEN EN LOGO'S VAN ALLE
ARENA'S ZIJN HANDELSMERKEN
VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS
EN WORDEN MET TOESTEMMING
GEBRUIKT.

**TER NAGEDACHTENIS AAN
WARRIOR
1959 - 2014**

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. De licentiecharters zijn onderworpen aan de naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van de licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat de Software wordt geïnstalleerd op anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat de afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

de Software commercieel exploiteren:

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een enkele code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar onwettelijke virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van

de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uitleengezeten in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. **ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASE VERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.**

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijft die worden toegekend door de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, seriële nummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bevelen. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscapaciteit te bepalen of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van onlineservices, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van redenen beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKT INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een platform, een scenario, een screenshoot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleent je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor een periode met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te verspreiden, te verspreiden, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verspreiden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of onbekende wijze, en het uitsluitend gebruik van de Software voor de zonnende kennisgeving of verdediging aan jou van enige derde voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNET VERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldig en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Software-specifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit in onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnende Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden van de Overeenkomst, niet het, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer correct. Voor de beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbaar, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak op eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's. VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt niet beëindigd over de termijn van voortdurende van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waarvan een webadres wordt vermeld in de Software. Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze onlineservices in sublicentie

aan je verstrekt door de Softwarewinkeln. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VM in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VM's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor eigen inzicht al het bedrag te autoriseren voor de beschikbare VM's en VM's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever er naar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VM's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VM's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VM's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VM's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VM's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VM's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VM's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VM's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VM's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VM's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VM's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VM's zijn verloren of de toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een onderstaandingsverzoek in te dienen bij www.ack2games.com/support.

NIET NIJWISSELBAAR: VM's en VM's kunnen alleen worden gewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VM's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VM's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VM's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VM's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VM's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VM's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dat naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VM's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VM's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldigheid maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directie, medewerkers, studentenpersoon en vrijwarenten behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever het recht heeft de app-store erom kan verzoeken om alle Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldigheid hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VM's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en rechten op enige VM's, VM's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VM's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in worden vastgesteld door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij voorzitting opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever aanvaardt niet verantwoordelijkheid of aansprakelijkheid jegens jou voor enige kredietbank- of bankgarantielevering of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouden- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overnimmend het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantiieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het overnemen om toepasselijke wettelijke of juridische verstaten te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving of inbreuk op intellectuele eigendomsrechten onder de Softwarewinkel. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasbaar apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specialty Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of te thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaar maken van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voor genoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat de Software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantperiodes om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantperiode defect is te retourneren, zolang die Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voor genoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondelinge of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

INGEENGEVALS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTIELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWILL, COMPUTERFOUTEN OF STORINGEN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MAGELIJKHEID VAN DERGELIJK SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (DE SCHADE ALSDIT IS VERSEIJD DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTIELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING, ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING VAN FEDERAAL, STAATSGE OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VANKRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WIE CONTROLEERT DE GEGEVENSSTROOM AAN OF VAN ONTWERPERS, ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDIELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN ZIJN DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEEMDERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJK GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIEN OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEEMDERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht tot dat de deur jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden gespeeld), als Licentiegever besluit of van mening is dat het gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Jekunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijderd van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en V's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en V's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of V's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om eenigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of V's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en V's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c) (1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c) (1) (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/productent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALS MOGELIJKHEDEN

Je stemt er hiermee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, onder waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeoplossing met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomsten tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijd zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken van de Staat die rechtbanken van de Staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de Staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle WWE-programma's, namen van sporters, afbeeldingen, gelijkenissen, tekens, worstelende heren, logo's en andere tekeningen zijn het exclusieve eigendom van WWE en zijn afgeleid van de dochterondernemingen. © 2014 WWE. Alle rechten voorbehouden. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

NBA 2K15

MUSIC CURATED BY PHARRELL WILLIAMS

NOW INCLUDING 25



EUROLEAGUE
BASKETBALL

TEAMS

DISPONIBLE / NU VERKRIJGBAAR

#YourTimeHasCome



XBOX ONE



www.pegi.info

© 2005-2014 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn allen handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De NBA en individuele identificaties van NBA-teams die voor of in dit product zijn gebruikt, zijn handelsmerken, auteursrechtelijk ontworpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams mogen niet worden gebruikt, volledig noch deels, zonder voorafgaande geschreven toestemming van NBA Properties, Inc. © 2014 NBA Properties, Inc. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden.

5283984/MAN