

WWE 2K17



VOORZORGSMAATREGELEN

- Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem: dit kan schade veroorzaken.
- Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties.
- Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen.
- Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem.
- Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast.
- Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek.
- Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen.
- Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsten of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijm. Deze kunnen tot storingen leiden.

LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aanval. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aanval of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuiptrekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verwarring.

3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervindt u tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaaft niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op eu.playstation.com of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCALIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op www.pegi.info

PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op

www.pegionline.eu



OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringsstelsel voorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	9	7	5	3	2
PEGI-LEEFTIJDGROEP	18	16	12	7	3

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™ systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

BLES-02239

UITSLUITEND VOOR GEBRUIK THUIS: Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar eu.playstation.com/terms voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2016 Sony Interactive Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Interactive Entertainment Europe (SIEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SIEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStation®Network, PlayStation®Store en PlayStation®Home zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen (eu.playstation.com/terms). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkdelen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn - zie eu.playstation.com/gameservers voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

„PS“, „PlayStation“, „PS3“, „XBOX“, „SIXAXIS“, „DUALSHOCK“ en „PS“ are trademarks or registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. „Blue-ray Disc™“ and „Blue-ray™“ are trademarks of the Blue-ray Disc Association. WWE 2K17 ©2016 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Yukes. Made in Austria. All rights reserved.



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Opmerking: de online functies van **WWE 2K17** zullen beschikbaar zijn tot **31 mei 2018**.

We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren.
Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

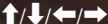
GAMEBEDIENING



GRIJPAANVALLEN COMBINEREN

Staande grijpaanvallen in **WWE 2K17** beginnen bij een van de vier combineerbare grijpaanvallen. Om grijpaanvallen te combineren, ga je naar een niet-verdoofde, staande tegenstander en druk je op  terwijl je linker joystick  duwt.

Grijpaanval (5 verschillende soorten):  + linker joystick  of alleen  zonder linker joystick

Anders vasthouden: Rechter joystick 

Breaking Point Submission (breekpuntonderwerping): Hou  ingedrukt

Uithalen / krachtig uithalen:  / Hou  ingedrukt

Tegenstander de ring rond slepen:  +  ingedrukt houden en linker joystick duwen
Irish whip: 

Chain Grapple Hold (grijpaanvalhoudgreep) loslaten: 

STUN GRAPPLES (VERDOVINGSGRIJPAANVALLEN)

Voor een verdoovingsgrijpaanval nader je een tegenstander van voren of van opzij terwijl hij verdoofd is en druk je op , of druk je op  en duw je de linker joystick  vervolgens in een willekeurige richting om een krachtige grijpaanval uit te voeren.

Grijpaanval (5 verschillende soorten):  of  + linker joystick 

Breaking Point Submission (breekpuntonderwerping): Hou  ingedrukt

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick  of 

Chain Grapple Hold (grijpaanvalhoudgreep):  +  ingedrukt houden en loslaten

TEGENSTANDER VERPLAATSEN

Gebruik de rechter joystick om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: Rechter joystick 

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick 

Tegenstander optillen en erachter staan: Rechter joystick 

TEGENSTANDER VERDOOFD IN DE HOEK

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick 

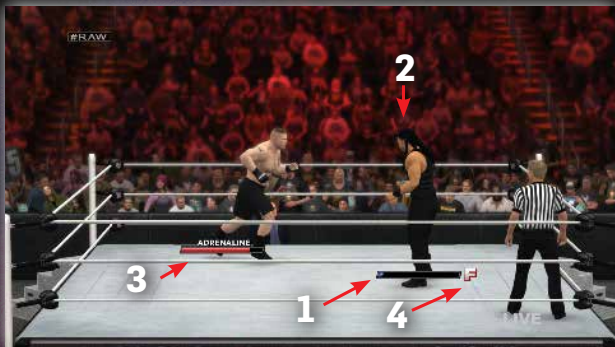
Optillen en op turnbuckle (touwspanners) plaatsen: Rechter joystick 

In Tree Of Woe plaatsen (op z'n kop ophangen in de hoek): Rechter joystick 

TEGENSTANDER VERDOOFD TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander op middelste touw plaatsen: Rechterstick (willekeurige richting)

GAMESCHERM



- 1. Momentumbalk:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en uit te dagen.
- 2. Tegenaanval-prompt:** Time **R2** nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval.
- 3. Adrenalinemeter:** Als deze meter leeg is, kun je tijdelijk niet rennen.
- 4. Speciale move / afmaker:** Druk op **△** zodra het in beeld verschijnt om je speciale move / afmaker uit te voeren.

WWE CREATIONS

In de **creatiesuite van WWE 2K17** kun je je **WWE**-ervaring aanpassen met behulp van robuuste en krachtige opties.

Custom Superstar (aangepaste superstar): Stel je eigen Superstar samen of pas een van de **WWE** Superstars aan!

Superstar Threads (supersterkleding): Geef je favoriete **WWE** Superstars een nieuwe look door de kleuren aan te passen van hun entree- en ringkleding.

Custom Entrance (aangepaste entree): Kies uit verschillende entrees en laat je Superstar opkomen in stijl.

Custom Move-set (aangepaste moves): Kies uit honderden moves om de ring te domineren met je Superstar.

Custom Championship (aangepast kampioenschap): Creëer nieuwe kampioenschapstitels of pas bestaande **WWE**-titels aan.

Custom Arena (aangepaste arena): Ontwerp een arena die de bloedstollende actie van **WWE** waardig is.

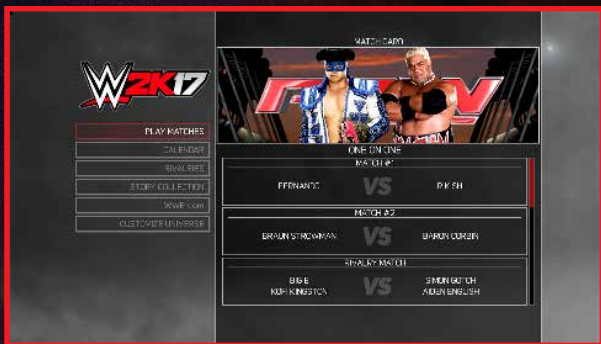
Custom Logo (aangepast logo): Laat je creativiteit de vrije loop en ontwerp je eigen logo's.

Community Creations (community-creaties): Upload je creaties en deel ze met het **WWE** Universe!



WWE UNIVERSE

Het speltype WWE Universe biedt de ultieme **WWE**-sandbox-ervaring in **WWE 2K17**. Boek wedstrijden, wijs Superstars toe aan shows en pay-per-views, creëer rivaliteiten en bondgenootschappen of kijk hoe ze vanzelf worden gevormd. De keus is aan jou: beïnvloed en bepaal wat er gebeurt in dit speltype met vrijwel onbeperkte mogelijkheden.



WWE 2K17 GAME CREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT
HIROMI FURUTA

ALEGMEEN TECHNISC DIRECTEUR
HIROKI UENO

SENIOR CREATIEF DIRECTEUR
TAKU CHIHAYA

**SENIOR TECHNISC
MANAGEMENT DIRECTEUR**
SHINTARO MATSUBARA

SENIOR ARTDIRECTORS
YOSHITO TOGIYA
GEORGE K ITO
MAKIO YAMANAKA

SENIOR TECHNISC DIRECTEUR
TAKASHI TAKEZAWA
TAKANORI MORITA
AKITSUGU HIRANO

TECHNISC DIRECTEUR
TSUKASA KATO
HIROSHI FUKUDA
SHINSUKE HANABUSA

ARTDIRECTOR INTERFACE
KAZUNARI NIKE

SENIOR DIRECTEUR GAMEDESIGN
NAOTO UENO

DIRECTEUR GAMEDESIGN
SHINSUKE GOTO

ARTDIRECTORS
KOJI MAKINO
TAKASHI KOMIYAMA
MASAHIRO NAKATANI
ARI SAWADA

R&D TEAM
SENIOR TECHNISC DIRECTEUR
NOBUYOSHI ONO
HIDEKI SUZUKI
MASAMICHI TAKANO
HOOFDPROGRAMMEURS
MA WENCHAO
YOSHITO AOKI
YOUSUKE SAWADA
PROGRAMMEURS
KAZUKI IIBOSHI

**SENIOR VICEPRESIDENT/ALGEMEEN CREATIEF
DIRECTEUR**
NORIFUMI HARA

ASSISTENT-TECHNISC DIRECTEUR
REIJI SATO
KOJI HAYASHI
JUNICHI TAGUCHI

HOOFDPROGRAMMEURS
SHOTARO NOTSU
ATSUSHI MARITA
TOSHIKI ISHITHARA
MASAYUKI MAKITA
TAKAHIRO TANAKA
TAKUYA SUZUKI
TSUBASA ANDO
TAKUYA ISHIBASHI

PROGRAMMEURS
KOICHI SATO
KOUSUKE HAYASHI
MASAKI SAITO
KOJI KURI
EMI ISHII
TSUYOSHI KOBAYASHI
TAKUMI HIROKAWA
HIDENORI MASAKI
CHIFUMI UENAKA
RYOHEI HOSOKAWA
SHINGO SOGABE
YUKI AWAZU
HAO CHENG
KOUSUKE SAITO
HIROSHI KANDA
SOTARO ARAKAWA
SHINYA UENO
YUSUKE KAKUMOTO
JUNYA UEDA
HIDEHIRO BUSHISUE
TAICHI NAGANO
TAKAFUMI YASUDA
YUZURU NAKAMURA
JUNICHI OHTANI
TENMARU TAKASAKI
KAZUHO KANEYA
HARUKA ISOGAI
YUUKI NAKAJIMA

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER
FUMIO YURUGI

ASSISTENTEN SYSTEEMPROGRAMMA
SHINGO YONEDA
TADASHI NAKAMURA

ASSISTENT-DIRECTEUR GAMEDESIGN
TAKURO YAMAMORI
TAKAYOSHI AKASAKA

HOOFD GAMEDESIGNERS
HIDEKAZU TANAKA
KENJI NAKAMURA
SHINICHI MIYAMOTO
TEISUYA SETA
BRYAN WILLIAMS

GAMEDESIGNERS
MIHO WATANABE
DAISUKE OHNO
TATSUYA WATANABE
MAKOTO YANO
AKIHIDE IKE
MIKI KUROIWA

AUDIODESIGNERS
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI

SENIOR MODELONTWERPER
NOBUYUKI FUKASAWA

HOOFD MODELONTWERPERS
KAZUHIRO SAITO
TAKAHIRO BANBA

MODELONTWERPERS
KAZUYUKI ISAYAMA
MIHO HASHIMOTO
JIE WEI
YUKI MATSUMOTO
MASAAKI HASHIMOTO
TAKANORI AKIYAMA
TAMAYO NOBUCHI
YUKIE ABE
MAKO SUZUKI
SYOUEI KURUYAMA
YUSUKE YAMAZAKI
KYOEI HOSOMI
YOSUKE YAMAGUCHI
MAYU DEGAWA
KEIKO ZAMA
JUNICHI KOSHINO
MOTOSHI HIRO
TAKAHASHI MASAYA
ISHIMOTO SHOKO

ASSISTENT-ARTDIRECTOR INTERFACE
SATOSHI KAKUTANI

VORMGEVING INTERFACE
MIHO SHIROTA
NAOMI KANEDA
YUZURU HIROKI
TAKUYA KAWAMORITA
YOKO YAMANE

ASSISTENT-DIRECTEUR ANIMATIE
CHIZURU OGURA
MITSUO SHIMIZU
TAKASHI WATANABE
YUKI AKABA

HOOFDANIMATORS
DAIJIRO KAKINUMA
TATSUYA MAKI
TAKAHIRO OSHIDA
TATSUYA SHIMOZAKI
KAZUYA INOUE

ANIMATORS
TSUYOSHI FUKUHARA
KAZUYUKI MIYAKE
HIROYUKI WADA
YOSHIYUKI TWAI
MANAMI ONE
NAOKI ISHIYAMA
AKIE OKAJI
MADOKA TAIRA
ANJELINA QUITJANO
DAVID ONG
AGGIE CHRISTAKIS

DANIEL KITCHENS
ERIC OLIVER
TRUNG DOAN
MAKOTO NISHIDE
KONETI GUSHIKEN
NORIMITSU TAKAHASHI
YUJI UNUMA
TETSUSHI OKUBO
TAKAFUMI SHIRATORI
NAOKI SATO
YUKI ENDO
YOSHIIYA YAMADA
MAKOTO ISHIKAWA
KAZUKI YAMADA
GIICHI KINOSHITA
SHOTARO KAWAGUCHI
TOSHIHIKO MACHIDA
HIROYUKI TOKUE
MAKOTO ONUMA
MIGAKU ARATA
TATSUO OTAKE
JUNKO MURATA

ASSISTENTEN GAME-ONTWIKKELING
NAOTO KUGE
MUNECHIKA SUZUKI
JUNICHI HIRAKOA
SAYAKA MORISHIMA
MASATO NOJIRI

ASSISTENT-DIRECTEUREN
KWALITEITSEBEWAKING
MASAKI IZUOKA
RYO OHURA

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING
MASAYUKI SONEDA

HOOFDTESTERS
TAKAMASA UCHIDA
KINO SAKAGAMI

TESTERS
YURI SHINOZUKA
KASUMI KITAMURA
AKIHIRO NAKAMURA
YUMA HAMAYA
SUGURU AKITA
SHINOSUKE KONTANI
YUTA SUZUKI

MANAGER VERTALINGEN
DEREK KESSLER

VERTALERS
LEO KING
MITSUE OTAKI

OBJECTIEF-FOTOGRAFIE
SHUN YAMAGUCHI
YOKO SATO

IT-ONDERSTEUNING
KENTARO SETO
KOJI TOMITA
KAZUNORI NAKAGAWA
SYUJI MATSUDAIRA

ADMINISTRATIEVE ONDERSTEUNING
YUKINOBU KIMURA
TSUNEHARU SASAKI
JUNKO MIYAMOTO
SATOMI TAKAO
NATSUKO HAGIWARA

JURIDISCHE AFDELINGEN
KEIKO SAKAGUCHI
YASUYUKI YAMAMOTO

FINANCIËLE AFDELINGEN
NAOKI HAMA
HIROTOMO TANIGUCHI

SUGARCUT, LLC.

RYU TAKADA
TOSHIJI HAZUMI
AKIHISA SHIOTA
YUICHI ASHIBE
AIKA OKADA
NOBUYUKI BANSYO

AMZY CO., LTD.

KAZUHIRO MATSUDA
KAORU MIZOGUCHI
RYUSUKE WATANABE
TOMOHIRO GOTO
TAKAHIRO HARA

SOUND AMS INC.

MOMO MICHISHITA
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI
TETSUYA SHIRAKAWA
MUNENORI NAKANO
WOOSUK NA
TAKAFUMI NIWANO
MAKIO ABE
YUTA OGASAWARA
SAYAKA WATANABE
ZHANG TAO
YUICHI ISHIKAWA
MINA YOSHITAMA
KAZUKI TAMURA

STUDIOFAKE CO., LTD.

NORIKO ISHIMOTO
KEIJI OKAYASU
YU IZWA
ERIKA OSADA
SOSUKE GOTO
MAIKO MIZUSHIMA
HARUNA KANNO
KEI MORITA
YUKI TOKUSE

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD.

KAI GUSHIMA
MAYANK RAJPOOT
KARAN VERMA
SHASHANK SARCAR
SHALINI MATHUR
SURYA PASWAN
JOGA BIR SINGH
DEEPAK RAWAT
HIMANSHU VARSHNEY
MANISH MALIK
UDAY THAKUR
SURENDER SINGH
NARESH PAWAR

SANDEEP SINGH
JAS DHIMAN
MANISH PRASAD
SHUBHAM
DHARMESH SERERIYA
RADHESHYAM
KAUSHIK JAIN
BRIJESH RAJPUT
A. SENDIL KUMAR
CHITRANG BHATTI
SAURABH BHANDARI
SAIF AHMAD
VIKRAM HEIRANGKHONGJAM
VARUN KUMAR
ANIL SINGH
ADITYA DWIVEDI
DEVANSHU TYAGI
MIEKO NAKAJIMA
SUNAHO HIRAKOA
NEHA BANSAL
VIKRANT
AMBU MANI
SIDDHANT MOHAN
LALITHA CHANDRAN
SUJANITHA SHANKAR
BHAVNA DHAWAN
ANSHU ALMEIDA

KYOS CO., LTD.

NAOKO KINO
AYUMU MIURA

VIRTUOS LTD.

YANG PELLIN
NGUYEN THI CAM NHUNG
HIROYUKI HASHIGUCHI
RYO NAKAGAWA
TIAN DONG
MENG LINGCHEN
ZHANG LU
MA ZISHAN
LI XUEKE
YUAN SANYUAN
QUOC LICH
THANH TRUC
THIEN KIM
DUC ANH
MINH CONG
HOANG KHOI
THANH THUY

VIRTUOS VIETNAM

SAMUEL STEVENIN
QUOC LICH
CAM NHUNG
THANH TRUC
HUY HOANG
QUANG PHUNG
MY HANG

EXIS, LLC

FOG STUDIOS

VOORZITTER EN ALGEMEEN DIRECTEUR
ED DILLE

ACCOUNTMANAGER
JEREMIAH CHOW

LIMITED SLIP STUDIOS, INC.

HOOFDEN
KEVIN WRIGHT

PRODUCTIE
CHRIS SANTANGELO
BRAD GARNEAU

MODEL/TEXTURE VORMGEVING
ALBERTO TUFINO VELEZ
BRET CHURCH
BUCK WALL
CHRIS LOWREY
ERIC MAKI
KAELIN HINNANT

LEMON SKY GAMES & ANIMATION

XPEC ART CENTER

PRESIDENT
AARON HSU

DIRECTEUR
WONDER LIN

ASSISTENT VICEPRESIDENT
HORACE
RACHEL CHAO

SENIOR DIRECTEUR
FO ZAKELIJEK ONTWIKKELING
NELSON WANG

SENIOR MANAGER ZAKELIJEK ONTWIKKELING
GORDON LIN

SENIOR ARTDIRECTOR
CHRISTOPHER HUNT

ARTDIRECTOR
JAIRO WOO
KYLE CHANG

HOOFD VORMGEVING
ANGU HUANG
GU XINGWANG
JERJA MA

VORMGEVERS
DONG SU
JI MINGFAN
LIANG JINSHUI
SHI ZIJUN
WANG XIANNA
YAO DAZHENG
ZHANG HUADONG
ZHANG QUNZHONG
ZHANG DUANYANG

IRIS CHEN
JUNE LEE
JOUX LU
SAM YANG
MAUD WU
PEIYI SUNG
ANTONY LEE
MANJUN HUANG

KWALITEITSBEWAARDING
ZHOU MING
SAYA LAI

TA
QING PING
SHERRY LIN

SENIOR PROJECTMANAGER
JOE XU
SANDRA WANG

PROJECTMANAGER
EMMA CHEN
EFFY YANG
WADE CHANG
TORU TAKENAKA

ZATUN

PROJECTMANAGEMENT
BHAVIN KUNJADIYA

3D-MODELLERING/3D-VORMGEVERS
DHARMESH TALPADA
JOHPRY CHRIS
PRADEEP SUTHAR

3D SYSTEMS / GENTLE GIANT STUDIOS

PAULIE SCHRIER
SHUN KIM
DANTEL STILLEY
GEORGE GEORGY

DIGITALE SCANNING EN RETOPOLOGIE

PIXELGUN STUDIO

CREATIEF DIRECTEUR
ANTON DAWSON

UITVOEREND PRODUCTENT
MAURICIO BAIOCCHI

CG-SUPERVISOR
BRIAN FREISINGER

CG-VORMGEVERS
SUNNY MAHIL
ALISON KELLON

AANVULLENDE SAMENWERKENDE BEDRIJVEN
DIGITAL HEARTS CO.,LTD.
G-STYLE CO.,LTD.
CREEK & RIVER CO.,LTD.
IMAGINARYPOWER,INC.
PEACE CO.,LTD.
FORO GRAFICO CO.,LTD.

MET SPECIALE DANK AAN
YUKE TANIGUCHI
TATSUNOHO SUGIMOTO
MASAMICHI ITO
HET VOLTALLIGE PERSONEEL VAN YUKE

UITGEGEVEN DOOR 2K

2K IS EEN UITGEVER VAN
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC.

ONTWIKKELTEAM
VISUAL CONCEPTS
PRESIDENT
GREG THOMAS

UITVOEREND PRODUCTENT
MARK LITTLE
SENIOR PRODUCTENT
ARNAUD FREY

PRODUCTENT
ALEXANDER JONES

COPRODUCTENT
ANDREW KRENSKY

MANAGER LICENTIEVERSTREKKINGEN
STEVE ISLAS

PRODUCTIEASSISTENT
DINO ZUCCONI

SENIOR ONTWERPER
JASON VANDIVER

DESIGNERS
CRISTO KYRIAZIS
DAVID FRIEDLAND
DEREK DONAHUE
RAMELLE BALLESCA

ASSISTENT-ONTWERPER
LAURA SCHLATMANN

SENIOR ONLINE-TECHNICUS
IGOR PEVAC

PRODUCTIESTAGIAIR
NATHAN CRAIG

STUDIODIRECTEUR AUDIO
JOEL SIMMONS

AUDIODIRECTEUR, GELUID/BEELD
VINCE PONTARELLI

MANAGER AUDIO
SEAN CHARLES

HOOFD AUDIO EN GELUIDSONTWERP
JOSH JONES

SYSTEEMONTWERP AUDIO/DIALOGEN
BRYAN SHERRILL

COPRODUCENT AUDIO
PATRICK JARRET

**AUTOTECHNOLOGIE EN
AANVULLENDE TECHNIEK**
DANIEL GARDOPÉE
TODD GUNNERSON

MET DE STEMMEN VAN
JERRY "KING" LAWLER
MICHAEL COLE
JOHN LAYFIELD "JBL"
TRIPLE H
PAUL HEYMAN
JASON ALBERT "COACH BLOOM"
LILIAN GARCIA

SCHRIJVERS COMMENTAAR
BRIAN SHIELDS, PRINCIPAL, MIGHTY PEN &
SWORD, LLC KEVIN SULLIVAN, SPEED LEMON
LLC PATRICK HEGARTY, HEGARTY CREATIVE
SERVICES LLC

MET SPECIALE DANK AAN:
STEVE ISLAS
RYAN KATZ

CREATIEF DIRECTEUR
LYNELL JINKS

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
JONATHAN GREGORY

SENIOR VORMGEVER PERSONAGES
YUKI TAKAHASHI

HOOFD ANIMATIE TEAM
SHANE MACPHERSON

HOOFDANIMATOR
JESSICA WU

ANIMATORS
BRIAN RUST
DAVID J. YUEN
ERIC STURGEON
GEORGE BANKS
GEORGE FLEITES
HANNAH MARIE ADDINGTON
JEREMIAH STEWART
KAMRON EWING
MATT PEONIS
PRETT UPVAL
RYAN WALKER
THOMAS VAN CISE
WESLEY TREECE

MANAGER VERTALINGEN
YURI TANAKA

VERTALERS
AKANE YAMAMOTO
ANNE AWAYA
TOMOMI KOSAKA

ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS
MET SPECIALE DANK AAN
DREW COMO
DARIN ITO
NOBU TAGUCHI
CELTIAN VARINI
JACK LEUNG
CHRIS KALOS

SABINE BLAIR
JOHN FRIAR
BRUNO BUZZETTI
JOSH ATKINS
ROBERT CLARKE
ETIENNE GRUNENWALD
ERIC MASSOUD

2K WWE-TEAM **EXTERNE UITVOERERS**

FOTOGRAAF
DAVID KNOX

ASSISTENT FOTOGRAAF
SHANE BARTLETT

EXTERNE VERTAALDIENSTEN
EXTERNE VERTALERS
JUNKO KUSUDA
MITSURU SAYO
REIKO FUJIMOTO

DIGITAL HEARTS USA INC.
DAIJI HAMAZAKI
DANIEL CASTILLO
ERIC KWAN
JOHN YAMAMOTO
RYO YAMAGUCHI
SATOMI AIHARA
YOSHIO TAKENAKA

MOTIONCAPTURE-ACTEURS
KENNY LAYNE
BRANDON ST. VESTRY
SHAUN RICKER
SANATANA GARRETT
TRACY SHARRER
MICHAEL SHARRER
SCHUYLER ANDREWS
MICHAEL BRENDLI
RYAN CLARK
THEODORE PERKINS
TYSHAUN WHITSON
GREG MARASCIULO
MARTIN RUBALCABA
JONATHAN FIGUEROA
MICHAEL HETTINGA

UXMAGICIANS INC.

UITVOEREND CREATIEF DIRECTEUR
ALFONZO "ZO" BURTON

CREATIEF DIRECTEUR
JOZIAS DAWSON

SENIOR ONTWERPER U/UX
KRISTIAN AKERSTROM

ONLINE- **IMPLEMENTATIEDIENSTEN**

PIXELTAMER.NET

ALGEMEEN DIRECTEUR
CARSTEN ORTHBANDT

NETWERKTECHNICUS
CHRISTOPH PECH

2K PUBLISHING

PRESIDENT
CHRISTOPH HARTMANN

ZAKELIJK DIRECTEUR
DAVID ISMAILER

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
GREG THOMAS

UITVOEREND VICEPRESIDENT
SPORTONTWIKKELING
JEFF THOMAS

2K CREATIVE DEVELOPMENT

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING
JOSH ATKINS

CREATIEF DIRECTEUR
ERIC SIMONICH

SENIOR DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE
JACK SCALICI

SENIOR MANAGER
CREATIEVE PRODUCTIE
JOSH ORELLANA

ASSISTENT CREATIEVE PRODUCTIE
CATHY NEELEY

DIRECTEUR ONDERZOEK
EN PLANNING
MIKE SALMON

SENIOR MARKTONDERZOEKER
DAVID REES

MANAGER GEBRUIKERS TESTS
FRANCESCA REYES

GEBRUIKERSONDERZOEK
JONATHAN BONILLAS

SUPERVISIE MOTION CAPTURE
DAVID WASHBURN

PRODUCTIEASSISTENT
MOTION CAPTURE
MARILYN ESCOBAR

OPNAMELEIDING MOTION CAPTURE
ANTHONY TOMINIA

MEDIA SUPERVISIE
MOTION CAPTURE
J. MATEO BAKER

MOTION CAPTURE
REGIEASSISTENT
JENNIE ANTONIO

OPNAMETECHNICI
MOTION CAPTURE
EMMA CASTLES
JEREMY SCHICHEL
ALEXANDRA GRANT
CHRISTOPHER BARTON

PRODUCTIEMANAGER MOTION CAPTURE
CHARLES GHISLANDI

MOTIONCAPTURE-SPECIALISTEN
RYAN GIRARD
MICHELLE HILL
JOSE GUTIERREZ
GIL ESPANTO
JEREMY WAGES

MOTION CAPTURE
TECHNISCH MANAGER
NATEON AJELLO

PIPELINE-TECHNICUS
MOTION CAPTURE
CHARLES "AUGGIE" HARRIS III

AUDIOASSISTENT MOTION CAPTURE
ANDREW HANSON

MOTION CAPTURE CAMERABEDIENING
ALAN RICARDEZ
MIKE MONTOYA
CONNOR VICKERS
CODY FLOWERS
BRIAN BISBY

2K CORE TECH

VICEPRESIDENT TECHNOLOGIE
MARK JAMES

DIRECTEUR TECHNIEK
DAVID R. SULLIVAN

MANAGER UITVOERENDE
WERKZAAMHEDEN, KERntechnologie
PETER DRISCOLL

SENIOR ONLINE-ARCHITECT
LOUIS EWENS

EERSTE TECHNISCHE VORMGEVER
JONATHAN TILDEN

SENIOR TECHNISCHE VORMGEVER
KRIS DEMARTINI

SENIOR SOFTWARETECHNICUS
MITCHELL FISHER

SOFTWARETECHNICI
JACK LIU
JASON HOWARD

2K MARKETING

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING
SARAH ANDERSON

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING
MATTHIAS WEHNER

VICEPRESIDENT MARKETING
CHRIS SNYDER

DIRECTEUR MARKETING
BRYCE YANG

PRODUCTMANAGER
EDIZ BASOL

COMMUNITYMANAGER
BRYAN VORE

COORDINATOR MARKETING
ROBERT HEARON

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE
NOORD- EN ZUID-AMERIKA
RYAN JONES

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE
JAIME JENSEN

COMMUNICATIECOORDINATOR
ERICA HEBERT

SENIOR DIRECTEUR
MARKETINGPRODUCTIE
JACKIE TRUONG

MANAGER MARKETINGPRODUCTIE
HAM NGUYEN

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING
NELSON CHAO

PROJECTMANAGER
HEIDI OAS
SENIOR GRAFISCH ONTWERPER
CHRISTOPHER MAAS

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE
KENNY CROSBIE

VIDEOBEWERKING/ANIMATIE-ONTWERP
MICHAEL REGELEAN
ERIC NEFF

VIDEO-EDITOR
PETER KOEPPEN

ONDERSTEUNENDE BEELDBEWERKERS
DOUG TYLER
NICK PYLVANAINEN

HOOFD VORMGEVING, WEB
GABE ABARCAR

WEBDIRECTEUR
NATE SCHAUMBERG

SENIOR WEBDESIGNER
KEITH ECHEVARRIA

SENIOR WEBONTWIKKELAAR
ALEX BEUSCHER

WEBONTWIKKELAAR
GRYPHON MYERS

WEBPRODUCENT
TIFFANY NELSON
CHANNELMARKETINGMANAGERS
ANNA NGUYEN
MARC MCCURDY

PARTNERMARKETINGSPECIALIST
KELSIE LAHTI

DIRECTEUR ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
JESSICA HOPP

MANAGER
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
RYAN AYALDE

ONDERSTEUNEND MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
ASHLEY LANDRY

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
BEN KVALO

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN
LESLEY ZINN ABARCAR

MANAGER EVENEMENTEN
DAVID TSKRA

DIRECTEUR KLANTENSERVICE
IMA SOMERS

MANAGER KLANTENSERVICE
DAVID EGGERS

COORDINATOR KLANTENSERVICE
JAMIE NEVES

HOOFD KLANTENSERVICE
CRYSTAL PITTMAN

SENIOR ONDERSTEUNING
KLANTENSERVICE
ALICIA NIELSEN
RYOSUKE KUROSAWA

COORDINATOR KENNISDATABASE
MIKE THOMPSON

2K BEDRIJFSVOERING

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN
PETER WELCH

RAADSLIEDEN
JUSTYN SANDERFORD
AARON EPSTEIN

VICEPRESIDENT UITGEVERIJ, BEDRIJFSVOERING
STEVE LUX

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING LABEL
RACHEL DIPAOLO

DIRECTEUR ANALYSES
MEHMET TURAN

SENIOR DATA-ANALIST
ADAM DOBRIN

SENIOR ANALIST
TUOMO NIKULAINEN

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING
DORIAN REHFELD

PARTNERMARKETINGMANAGEMENT
DAWN EARP

SPECIALIST LICENTIES/BEDRIJFSVOERING
XENIA MUL

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING
AARON HISCOX

2K IT

DIRECTEUR 2K IT
ROB ROUDEBUSH

SENIOR IT-MANAGER
BOB JONES

SENIOR NETWORKTECHNICUS
RUSSELL MAINS

SENIOR SYSTEEMTECHNICUS
JON HEYSEK

ONLINE SYSTEEMTECHNICI
ANDREW BASTIEN
JOSEPH DAVILA
SCOTT DARONE
TIM LYNCH
GRZEGORZ DZIEN
PETER PRIBYLINIC
PETR FIALA

NOC MANAGER
VACLAV DOLEZAL

BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS
LEE RYAN

NETWORKTECHNICUS
DON CLAYBROOK

SYSTEEMBEHEERERS
FERNANDO RAMIREZ
TAREQ ABBASSI
SCOTT ALEXANDER
DAVIS KRIEGHOFF

IT-ANALIST
MICHAEL CACCIA

2K KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT
KWALITEITSBEWAKING
ALEX PLACHOWSKI

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING
JEREMY FORD

HOOFDTESTER KWALITEITSBEWAKING
MATT NEWHOUSE

2K CHENGDU KWALITEITSBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
ZHANG XI KUN

SUPERVISOR KWALITEITSBEWAKING
STEVE MANNERS

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING
GAO YOU MING

ONDERSTEUNEND HOOFDTESTER
KWALITEITSBEWAKING
JARED SHIPPS

SENIOR TESTER KWALITEITSBEWAKING
JI YANG

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
FAN FU QIANG
LV HAO CHONG
SHAYLEA GALLAGHER
TIAN MENG QI
WANG DAN YANG
XIAO FEI
XU RUI
YANG FAN
YANG KE
YUE CHANG YUE
ZHANG YIN XUE

MET SPECIALE DANK AAN
ZHAO HONG WEI
HU XIANG
XIE YA XI
SU WAN QING
WANG HE FEI
LI HUA
ZHANG PEI

2K KWALITEITSBEWAKING- GONDERSTEUNING EN INZENDINGEN NAAR PLATFORMHOUDERS

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING
SCOTT SANFORD

HOOFDTESTER KWALITEITSBEWAKING
CHRIS ADAMS
NATHAN BELL

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS
KWALITEITSBEWAKING
JORDAN WINEINGER
JOSHUA COLLINS
ZACK GARTNER

SENIOR TESTER KWALITEITSBEWAKING
ADAM JUNIOR
ANDREW GARRETT
DAVID DRAKE
GREG JEFFERSON
KRISTINE NACES
ROBERT KLEMPNER
ASHLEY CAREY
MICHELLE PAREDES

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
ALEXIS WHITE

CHARLENE ARTUZ
DOUGLAS REILLY
BRYAN FRITZ
ETHAN LEE
HUGO DOMINGUEZ
SABRINA NEAL
SACHA MOCTEZUMA
ZACHARY LITTLE

MET SPECIALE DANK AAN
LESLIE CULLUM
ALEX BELK
LOUIS NAPOLITANO
JOE BETTIS
DAVID BARKSDALE
RACHEL MCGREW
CHRIS JONES
KRIS JOLLY
JUAN CORRAL
CAM STEED
TRAVIS ALLEN
CANDICE JAVELLONAR
JEREMY RICHARDS

2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE
JOSÉ MINANA

MASTERINGTECHNIEK
WAYNE BOYCE

MASTERINGTECHNICUS
ALAN VINCENT

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE
OSCAR PEREIRA

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE
FLORIAN GENTHON

HOOFDEN KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE
ALBA LOUREIRO
ELMAR SCHUBERT
JOSE OLIVARES

ONDERSTEUNENDE HOOFDEN
KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
CRISTINA LA MURA

SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE
CHRISTOPHER FUNKE
ENRICO SETTE
HARALD RASCHEN
JOHANNA COHEN
SERGIO ACCETTURA

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING
LOKALISATIE
BENNY JOHNSON
CLEMENT MOSCA
DANIEL IM
DAVID SUNG
DIMITRI GERARD
ERNESTO RODRIGUEZ CRUZ
ETIENNE DUMONT

GABRIEL URIARTE
GIAN MARCO ROMANO
GULNARA BIXBY
IRIS LOISON
JAVIER VIDAL
JULIO CALLE ARPON
LUCA MAGNI
MANUEL AGUAYO
MARTIN SCHÜKER
MATTEO LANTERI
NAMER MERLI
NICOLAS BONIN
NORIKO STATON
PABLO MENÉNDEZ
PATRICIA RAMÓN
ROLAND HABERSACK
SAMUEL FRANÇA
SEON HEE C. ANDERSON
SHAWN WILLIAMS-BROWN
SHERIF MAHDY FARRAG
STEFAN ROSSI
STEFANIE SCHWAMBERGER
TIMOTHY COOPER
TONI LÓPEZ
YURY FESECHKA

2K INTERNATIONAL

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN
MURRAY PANNELL

INTERNATIONAAL DIRECTEUR MARKETING &
COMMUNICATIE
JON ROOKE

HOOFD INTERNATIONALE
PRODUCTMARKETING
DAVID HALSE

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
AURELIEN PALLEGAMAGE

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
NICOLAS STEMELEN

SENIOR INTERNATIONAAL PR-MANAGER
WOUTER VAN YUGT

INTERNATIONAAL PR-MANAGER
ROISIN DOYLE

MANAGER INTERNATIONALE
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
IBRAHIM BHATTI

INTERNATIONAAL LANDENMANAGER
WARNER GUINÉE

2K INTERNATIONAL PRODUCT DEVELOPMENT

MANAGER LOKALISATIE EN CREATIVE
SERVICES
NATHALIE MATHEWS

HOOFD PROJECTMANAGER
EMMA LEPEUT

DESIGNTEAM
TOM BAKER
JAMES QUINLAN
JAMES CROCKER

EXTERNE LOKALISATIEGROEP
SYNTHESIS

MET SPECIALE DANK AAN
SAJJAD MAJID

TEAM 2K INTERNATIONAL
AGNÈS ROSIQUE
ALAN MOORE
BEN LAWRENCE
BEN SECCOMBE
BERNARDO HERMOSO
CARLO VOLZ
DAN COOKE
DIANA FREITAG
DOMINIQUE CONNOLLY
JAN STURM
JEAN PAUL HARDY
JESÚS SOTILLO
LIEKE MANDEMAKERS
MATT ROCHE
NATALIE GAUSDEN
OLIVIER TROIT
RICHIE CHURCHILL
SANDRA MELERO
SIMON TURNER
STEFAN EDER

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO
INTERNATIONAL
ANTHONY DODD
MARTIN ALWAYS
NISHA VERMA
PHIL ANDERTON
DENISA POLCEROVA
ROBERT WILLIS

TEAM 2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË
JASON WONG

HOOFD MARKETING AZIË
DIANA TAN

MARKETINGMANAGER AZIË
DANIEL TAN

SENIOR PRODUCTLEIDING
ROHAN ISHWARLAL

PRODUCTLEIDING
SHARON LIM

SENIOR MERKMANAGER
JASON DOU

MARKETINGMANAGER JAPAN
MAHO SAWASHIMA

MARKETINGMANAGER KOREA
DINA CHUNG

SENIOR LOKALISATIEMANAGER
YOSUKE YANO

LOKALISATIECOÖRDINATOR
PIERRE GUIJARRO

LOKALISATIEASSISTENT
YUSAKU MINAMISAWA

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO ASIA
EILEEN CHONG
VERONICA KHUAN
CHERMINE TAN
TAKAKO DAVIS
RYOKO YASHI

ZAKELIJKE ONTWIKKELING TAKE-TWO ASIA

ERIK FORD
SYN CHUA
ELLEN HSU
KELVIN AHN
PAUL ADACHI
FUMIKO OKURA
HIDEKATSU TANI
AKI KIHARA
FRED JOHNSTON
KEN TILAKARATNA
ANNA CHOI
JOCKYOUNG HYUN
CYNTHIA LEE
ZACHARY ZAINUDDIN

MET SPECIALE DANK AAN

STRAUSS ZELNICK
KARL SLATOFF
LAINIE GOLDSTEIN
DAN EMERSON
JORDAN KATZ
DAVID COX
VERKOOPTTEAM TAKE-TWO
DIGITALE-VERKOPENTEAM TAKE-TWO
CHANNELMARKETINGTEAM TAKE-TWO
SIOBHAN BOES
HANK DIAMOND
ALAN LEWIS
DANIEL EINZIG
CHRISTOPHER FIUMANO
PEDRAM RAHBARI
JENN KOLBE
2K IS-TEAM
GREG GIBSON
TAKE-TWO JURIDISCH TEAM
DAVID BOUTRY
JUAN CHAVEZ
RAJESH JOSEPH
GAURAV SINGH
ALEXANDER RANEY
BARRY CHARLETON
JON TITUS
GAIL HAMRICK
TONY MACNEILL
CHRIS BIGELOW
BROOKE GRABRIAN
KATIE NELSON
CHRIS BURTON
CHRISTINA VU
BETSY ROSS
PETE ANDERSON
OLIVER HALL
MARIA ZAMANTEGO
NICHOLAS BUBLITZ
NICOLE HILLENBRAND
DANTELE WILLIAMS
GWENDOLINE OLIVIERO
ARIEL OWENS-BARHAM
KYRA SIMON
ASHISH POPLI
WALLACE ELTUS

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

**UITVOEREND VICEPRESIDENT
CONSUMENTENPRODUCTEN**
CASEY COLLINS

VICEPRESIDENT INTERACTIEVE LICENTIES
ED KIANG

DIRECTEUR GAMES
DAVID WOLDMAN

**MANAGER WERELDWIJDE
MERKBEWAKING**
ASHLEY ZUZIK

SENIOR VICEPRESIDENT PRODUCTIE
CHRIS KAISER

NABEWERKINGS MIX GELUID
CHRIS ARGENTO
TIM ROCHE
CHUCK CAVANAUGH
RAY JACKSON
PETER BUCCELLATO
JAMES WIDMAN
JUSTIN MATLEY

VICEPRESIDENT BRANDING & ONTWIKKELING
ROB CINGUINA

SENIOR PRODUCTENTEN
MIKE CALABRESE
MICHAEL BEARD
MARC POMARICO

MANAGEMENTPRODUCTENT
CHRIS LAWLER
GAVIN O'SHEA

SENIOR COPRODUCTENT
ALEX PIERCE

PRODUCTENT
PAUL VERBITSKY

COPRODUCTENT
KEVIN SUTTON

PRODUCTIEASSISTENTEN
ALLAURA PAGONO
MATHEW MILLER
MICHAEL SHUPP
TIMOTHY DAYTON
MIGUEL FLOYD
JOSE MORENO JR
DAVID WALSH
RACHEL VERRIER

NABEWERKING
KEN BEACHEM
KEVIN MATTICE
MIKE LEE
SLIM SIMON

**VICEPRESIDENT PRODUCTIE
EN GRAPHICS**
CHRIS SICILIANO

SENIOR DIRECTEUR 3D
KEVIN CALLAHAN

SENIOR DIRECTEUR 2D
DAN ORMSBY

MANAGER UITZENDE MEDIA
ERIC MASSOUD
MATTHEW BRUCATO
KEITH HANSEN
CHRIS GIANNINI
BRENDEN KELLEHER
JOE MARTINDALE

PRODUCTIECOÖRDINATOR
AMANDA WICKHAM
LEE MAURO

PRODUCTIEMANAGER
SUSAN SCHULTZ

ARTDIRECTORS
SOYON YUN
SJ DELUISE

SENIOR 2D GRAFISCH ONTWERPERS
DIONISIOS EKARPIDIS
MIKE KINNEY

2D GRAFISCH ONTWERPER 2
SEAN MATOS
PAUL ROBINSON
GAETAN DESIMONE
COREY PETRINI

2D GRAFISCH ONTWERPER 1
DEREK RAGOS

2D JUNIOR GRAFISCH ONTWERPER
AVERY SUTTON

**VICEPRESIDENT
INTELLECTUELE EIGENDOMMEN**
LAUREN A. DIENES-MIDDLETON

CINEMATOGRAFIE
FRANK VITUCCI

ONDERSTEUNENDE FOTOARCHIVEREN
JOSHUA TOTTENHAM
JD SESTITO
JUNIOR COPYWRITER
STEVE URENA

CREATIEF DIRECTEUR
JOHN F JONES II

**CREATIEF DIRECTEUR WERELDWIJDE
LICENTIES**
JOE GIORNO

SENIOR VICEPRESIDENT CREATIEVE DIENSTEN
STAN STANSKI

VICEPRESIDENT TALENTZAKEN
MARK CARRANO

MUZIEK

UITVOEREND PRODUCTENT SOUNDTRACK
SEAN "DIDDY" COMBS AKA PUFF DADDY IN
SAMENWERKING MET REVOLT MEDIA & TV LLC
EN BAD BOY ENTERTAINMENT LLC

**MUZIEK CREDITS BESCHIKBAAR OP [HTTPS://
WWW.2K.COM/WWW2K17/CREDITS](https://www.2k.com/www2k17/credits)**

**INTERNATIONALE COPYRIGHTS VASTGELEGD,
GEBRUIKT MET TOESTEMMING. ALLE RECHTEN
VOORBEHOUDEN. VERBODEN TE KOPIËREN.**

**WAARSCHUWING: HET IS IN STRJD MET
DE FEDERALE AUTEURSRECHT WET OM DEZE
GAME VAST TE LEGGEN IN DE VORM VAN
OPNAMEN, ZOWEL OP BAND ALS FILM, OF OM
DE COMPOSITIE(S) VAN DEZE VIDEOGAME
AF TE DRUKKEN ALS PARTITUUR ZONDER
DE UITDRUKKELIJKE GESCHREVEN
TOESTEMMING VAN DE EIGENAAR VAN DE
AUTEURSRECHTEN.**

**ZLIB COPYRIGHT (C) 1995-2014 JEAN-LOUP
GAILLY EN MARK ADLER**

**DEZE SOFTWARE IS GELEVERD 'IN DE
FEITELIJKE STAAT, ZONDER EXPLICIETE OF
IMPLICIETE GARANTIES. IN GEEN GEVAL
ZIJN DE AUTEURS AANSPRAKELIJK VOOR
EVENTUELE SCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT
HET GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE.**

**U HEBT HIERBIJ TOESTEMMING OM DEZE
SOFTWARE VOOR ALLE DOELEINDEN TE
GEBRUIKEN, WAARONDER COMMERCIELE
TOEPASSINGEN, EN DEZE AAN TE PASSEN
EN OP NIEUW TE VERSPREIDEN, WAARBIJ DE
VOLGENDE BEPERKINGEN GELDEN:**

- 1. HET MOET DUIDELIJK ZIJN VAN WIE
DEZE SOFTWARE AFKOMSTIG IS. U MAG
ONDER GEEN BEDING BEWEREN DAT U
DE OORSPRONKELIJKE SOFTWARE HEBT
GESCHREVEN.
ALS U DEZE SOFTWARE IN EEN PRODUCT
VERWERKT Zouden we een erkenning in de
PRODUCTDOCUMENTATIE OP PRIJS STELLEN,
MAAR DIT IS NIET VERPLICHT.**
- 2. WIJZIGINGEN AAN DE BRONCODE MOETEN
DUIDELIJK ZIJN AANGEGEVEN. ZE MOGEN
NIET WORDEN GEZIEN ALS OORSPRONKELIJKE
SOFTWARE.**
- 3. DIT BERICHT MAG NIET WORDEN
AANGEPAST OF GEWIJZIGD BIJ DISTRIBUTIE
VAN DE BRONCODE.**

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD DOOR DE
COPYRIGHTHOUDERS EN BIJDRAGERS 'IN DE
FEITELIJKE STAAT'. ALLE EXPLICIETE OF
IMPLICIETE GARANTIES, INCLUSIEF MAAR
NIET BEPERKT TOT, DE ONVOORWAARDELIJKE
GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN
CONDITIE VOOR EEN BEPAALD DOELEINDE
ZIJN UITGESLOTEN. IN GEEN ENKEL
GEVAL KUNNEN DE STICHTING OF DE
BIJDRAGERS AANSPRAKELIJK WORDEN
GESTELD VOOR DIRECTE, INDIRECTE,
INCIDENTELE, SPECIALE, EXEMPLAIRE OF
BIJKOMENDE SCHADE (INCLUSIEF, MAAR
NIET BEPERKT TOT, DE BEMIDDELING
BIJ HET VERVANGEN VAN GOEDEREN OF
DIENSTEN; GEBRUIKSVERLIES, VERLIES
VAN GEGEVENS OF INKOMSTEN, OF
BEDRIJFSONDERBREKING) ONGEACHT DE
OORZAAK EN DE AANSPRAKELIJKHEID, ZOALS
IN CONTRACT STAAT OMSCHREVEN, BIJ
BEWEZEN AANSPRAKELIJKHEID OF ONRECHT
(INCLUSIEF VERWAARLOZING OF ANDERS)
VEROORZAAKT DOOR HET GEBRUIK VAN DEZE
SOFTWARE. OOK ALS ER IS GEWAARSCHUWD
VOOR DEZE SCHADE.

ALLE HANDELSMERKEN ZIJN HET EIGENDOM
VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS.

DE NAMEN EN LOGO'S VAN ALLE ARENA'S
ZIJN HANDELSMERKEN VAN DE BETREFFENDE
EIGENAARS EN WORDEN MET TOESTEMMING
GEBRUIKT.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF- DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke Licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgegevens, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt wilens en wetens de auteursrechten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtreedingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopiën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of andere opslagapparatuur ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopiën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst.

SALDOBEKENING: je kunt je beschikbare VM's en V's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentieggever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en V's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentieggever zich het recht voor om naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's en V's voor andere doeleinden. Hoewel Licentieggever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentieggever over de beschikbare VM's en V's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentieggever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele Items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de game regels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en V's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt in Licentieggever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en V's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en V's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of V's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of V's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of V's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of V's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of V's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden; je kunt bijvoorbeeld VM's of V's verliezen als je een game hebt verloren of je personeel sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of V's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentieggever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of V's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en V's kunnen alleen worden ingewisseld voor Items en diensten in de game. Je mag VM's of V's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en V's kunnen alleen worden omgewisseld voor Items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere Items van Licentieggever of enige andere persoon op enig moment. behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en V's hebben geen contante waarde. Licentieggever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of V's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en V's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentieggever het volste recht om deze VM's en/of V's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, en te schorten en/of te elimineren wanneer Licentieggever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentieggever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of V's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentieggever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentieggever. Licentieggever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en V's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentieggever en de partners, licentieggevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te wijzen en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentieggever de toepasselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentieggever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmerd of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentieggever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en V's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, V's en andere Items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of V's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uitgezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentieggever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgarantiebank- of bankgarantiebank- of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentieggever. Licentieggever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentieggever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhuids- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Overnemerder het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering naar de Software in verband met productaansprakelijkheid, het overnemen of toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumptiebescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentieggever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentieggever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentieggever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschaffdatum. Licentiegever garandeert je dat de Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van de Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondelinge of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, Licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeurs, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te beheden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIJP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOEDWILLIG, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMEN, WINSTDERING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND IN EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGSTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE BOVENGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGENDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRID IS MET WETGEVING OF FEDERALE, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEFIE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLLEREN. DEZE STROOM IS GROTEDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIENSTOVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande servicevoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdt van het Gamelatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VIs in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VIs in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VIs in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VIs in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VIs in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(i) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/productent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdstelling van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betakend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

Uitvoerend producent soundtrack: Sean "Diddy" Combs alias Puff Daddy, samen met Revolt Media & TV LLC en Bad Boy Entertainment LLC.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software en dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle WWE-programmering, talentnamen, afbeeldingen, gelijkissen, slogans, worstelgrepen, handelsmerken, logo's en auteursrechten zijn exclusief eigendom van WWE en dochterondernemingen. © 2016 WWE. Alle rechten voorbehouden. Alle andere handelsmerken, logo's en auteursrechten zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.



REVOLT