

XBOX ONE™

WWE 2K17





WAARSCHUWING Lees de handleiding bij het Xbox One™-systeem en andere handleidingen voor belangrijke informatie over veiligheid en gezondheid voordat je deze game speelt. www.xbox.com/support.

Belangrijke gezondheidswaarschuwing: lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames. Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met een licht gevoel in het hoofd, verminderd gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring, tijdelijk verlies van bewustzijn en bewusteloosheid of stuip trekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn. **Bij het ondervinden van een van deze symptomen, moet de game onmiddellijk worden gestopt en een arts worden geraadpleegd.** Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - deze aanvallen treden vaker op bij kinderen en tieners. Het risico kan worden verminderd door verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen indien slaperig of moe. Wanneer bij jezelf of bij familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dient voor het spelen een arts te worden geraadpleegd.



Productondersteuning:
<http://support.2k.com>

Opmerking: de online functies van WWE 2K17 zullen beschikbaar zijn tot **31 mei 2018**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

CONTROLLERLAY-OUT

Xbox One draadloze controller



BESTURING

CHAIN WRESTLING

Bij een Lock Up tijdens Chain Wrestling, kun je proberen om het voordeel te krijgen door een combinatiehoudgreep te kiezen (X, Y of B). Tijdens een combinatiehoudgreep zoek je de hotspot met de R. De aanvaller kan zijn tegenstander ook slaan (X) of in de armgreep (A) nemen.

GRIJPEN

Normal Grapple (normale grijpaanval):

(L) ↑/↓/←/→ + A

Strong Grapple (sterke grijpaanval):

(L) ↑/↓/←/→ + A ingedrukt houden

Tegenstander omdraaien:

(R) ← of →

Snapmare naar zithouding:

(R) ↓

FRONTALE FACELOCK

Vastzetten: Als je een vijand wilt grijpen met een Front Facelock (frontale facelock) druk je op A zonder dat je in een bepaalde richting wijst met L

Grapple Attack (grijpaanval):

(L) ↑/↓/←/→ + A

Werkende houdgreep:

A zonder dat je in een bepaalde richting wijst met L

Onderwerping: Houd A ingedrukt

Uithaal: X

Tegenstander slepen: Gebruik RT en beweeg de L in een willekeurige richting

Irish whip: B

Frontale facelock loslaten: LB

Richten op ledemaat: RB + A of B of X of Y

TEGENSTANDER VERPLAATSSEN

Gebruik R om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: (R) ↑

Tegenstander omdraaien: (R) ←/→

Tegenstander optillen naar zithouding: (R) ↓

Vanaf het hoofd, de zij of de voeten kun je de volgende acties uitvoeren:

Grijpen: A

Krachtig uithalen: Houd X ingedrukt

Onderwerping: Houd A ingedrukt

Richten op ledemaat: RB + A of B of X of Y

ONDERWERPINGEN

Draai de rechter joystick rond om de slider te verplaatsen in de onderwerpingsminigame.

Als verdediger (blauw) moet je de slider van de aanvaller (rood) vermijden!

Grijp de gloeiende bol om je tegenstander vast te zetten of om te ontsnappen!

ONDERWERPINGEN (ALTERNATIEF)

Er is ook een alternatief onderwerpings-mechanisme beschikbaar in **WWE 2K17**. Indien geselecteerd, moeten de aanvaller en verdediger tegen elkaar strijden door snel de getoonde **A B X Y**-knop in te drukken tijdens onderwerpingen.

Let goed op, want de knop die moet worden ingedrukt verandert steeds tijdens de onderwerpingspoging.

PINFALLS

Druk op **A** als de meter zich in het doelgebied bevindt om te ontsnappen.

Als je de Rope Break-vaardigheid hebt en je in de buurt van de touwen staat, kun je op **B** drukken om een handmatige Rope Break uit te voeren.

Dirty Pins

Als je de Dirty Pin-vaardigheid hebt en je tegenstander evenwijdig aan de touwen ligt, kun je **B** ingedrukt houden om een Dirty Pin uit te voeren!

TEGENAANVALLEN

RT-pictogram: Normal reversal (normale tegenaanval). Deze move heeft één tegenaanval. Hiervoor heb je een voorraad van één tegenaanval nodig.

Groen RT-pictogram: Minor Reversal (kleine tegenaanval). Deze move heeft een Major Reversal (grote tegenaanval). Hiervoor heb je een voorraad van één tegenaanval nodig.

Oranje RT-pictogram: Major reversal (grote tegenaanval). Laatste mogelijkheid tot een tegenaanval voor deze move. Hiervoor heb je een voorraad van twee tegenaanvallen nodig.

Grote tegenaanvallen vereisen meer voorraad, maar verzwakken je tegenstander tijdelijk.

TEGENSTANDER VERDOOFT IN DE HOEK:

Tegenstander omdraaien:

(R) ← →

Optillen en op turnbuckle (spanwartel) plaatsen: **(R)** ↑

In Tree Of Woe plaatsen (op z'n kop ophangen in de hoek): **(R)** ↓

TEGENSTANDER VERDOOFT TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander verdoofd tegen middelste touw plaatsen: **(R)** ← of →

LADDER

Klim een ladder op en voer een duikaanval uit op een tegenstander aan de rand van de ring. Om een ladder tegen de touwen te zetten beweeg je **(L)** richting de touwen, houd je **(RB)** ingedrukt en druk je op **(LB)**.

ROLL OUT

Als je een Roll Out doet, blijf je liggen aan de rand van de ring terwijl je Rollout-meter volloopt. Als de meter vol is, ben je hersteld en ontvang je een Buff. Je kunt op **(A)** drukken als de meter oranje is om eerder te herstellen, maar je zult een Debuff ontvangen.

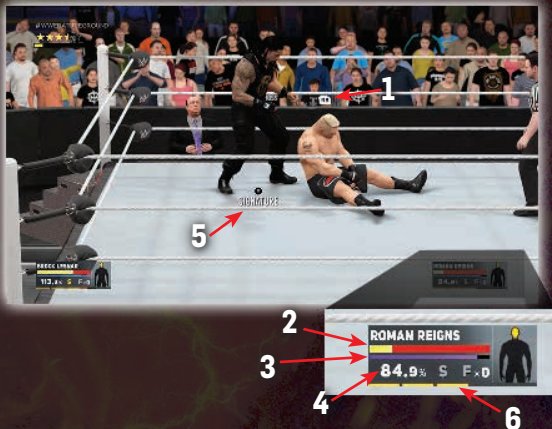
TAFEL

Beschadig je tegenstander met tafels om hun Table Break-meter vol te laten lopen. Door de meter van de tegenstander te vullen, speel je Table Grapples vrij, waarmee je ze door een tafel kunt raggen zonder een Table Finisher te gebruiken. Het Table Break-pictogram geeft aan wanneer een Table Grapple kan worden uitgevoerd door op **(A)** te drukken. Als de tegenstander tegen een tafel leunt die in een hoek staat, kun je hem ook met een Running Strike door de tafel beuken.

HANDMATIG RICHTEN

In **WWE 2K17** staat Manual Targeting (handmatig richten) standaard aan. Je kunt naar een ander doelwit schakelen door op **(R)** te drukken. De naam van je nieuwe doelwit verschijnt kort boven het hoofd van je Superstar.

GAMESCHERM



- 1. Tegenaanval-prompt:** Time nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval.
- 2. Gezondheidsmeter:** Hou je gezondheid in de gaten als je tegenstander je pijn doet.
- 3. Uithoudingsvermogen:** Als deze meter leeg is, kun je minder snel lopen en bijkomen, en kun je tijdelijk niet rennen.
- 4. Momentumbalk:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en te treiteren. Bereik 100% om een speciale move te verdienen en bereik 150% om een afmaker te verdienen.
- 5. Speciale move/afmaker:** Druk op zodra het pictogram in beeld verschijnt om je speciale move/afmaker uit te voeren
- 6. Tegenaanvallen:** Toont het aantal tegenaanvallen dat je tot je beschikking hebt. Deze worden vanzelf geleidelijk aangevuld.

WWE CREATIONS

In de creatiesuite van **WWE 2K17** kun je je **WWE**-ervaring aanpassen met behulp van robuustere en krachtigere opties dan ooit tevoren.

NIEUW! Custom Video (aangepaste video): De gebruiker kan zijn eigen video maken die wordt vertoond op de Titantron tijdens een opkomst.

NIEUW! Custom Victory (aangepaste overwinning): De gebruiker kan zijn eigen Face-and-Heel-overwinningsscènes creëren voor zijn Custom Superstar of een **WWE** Superstar naar keuze.

NIEUW! Highlight Reel (hoogtepuntenvideo): Tijdens een wedstrijd kan de gebruiker een stuk naar keuze opnemen en die opname toevoegen aan zijn Custom Video.

Custom Superstar (aangepaste superstar): Stel je eigen Superstar samen of pas een van de **WWE** Superstars aan!

Custom Entrance (aangepaste opkomst): Kies uit verschillende entrees en laat je Superstar opkomen in stijl.

Custom Move-set (aangepaste moves): Kies uit honderden moves om de ring te domineren met je Superstar.

Custom Championship (aangepast kampioenschap): Creëer nieuwe kampioenschapstitels of pas bestaande **WWE**-titels aan.

Custom Arena (aangepaste arena): Ontwerp een stadion dat de bloedstollende actie van **WWE** waardig is.

Custom Show (aangepaste show): Creëer je eigen showmerk voor gebruik in de speltypen Exhibition en **WWE** Universe.

Community Creations (community-creaties): Upload je creaties en deel ze met het **WWE** Universe!

CUSTOM

FACE

BODY

ATTIRE

NAME INFORMATION

PERSONAL INFORMATION



ACCEPT



HEIGHT 5'5"

WEIGHT 256 lbs

HAIR COLOR

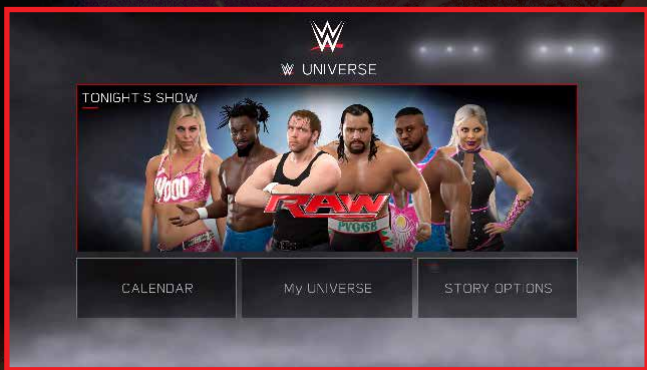
ATTIRE SET 1

SUPERSTAR

RING ATTIRE

SPELTYPE WWE UNIVERSE

Het speltype **WWE Universe** biedt de ultieme **WWE**-sandbox-ervaring in **WWE 2K17**. Boek wedstrijden, wijs Superstars toe aan shows en pay-per-views, creëer rivaliteiten en bondgenootschappen of kijk hoe ze vanzelf worden gevormd. Promo's en run-ins zijn nu beschikbaar in dit speltype, wat Superstars spannende nieuwe mogelijkheden geeft om op te treden tijdens shows. Een geüpdatete interface geeft weer wat er gebeurt voor elke show, zodat spelers informatie kunnen vinden over hun favoriete Superstars en kampioenen. Onze nieuwe showpresentatie resulteert in een authentieke **WWE**-ervaring, want je speelt shows in **WWE Universe** net zoals je ze op tv zou zien.



SPELTYPE MYCAREER

Het speltype MyCAREER is verder uitgebreid, waardoor je de droom om een **WWE** Superstar te worden als nooit tevoren kunt najagen. Voor het eerst kun je starten met je Custom Superstar in de hoofdstelling of op NXT. Met goede wedstrijden verdien je VC, dat je kunt uitgeven om je vaardigheden te verbeteren, nieuwe moves te leren, managers te huren en voor andere boosts. Maar vijfsterren-wedstrijden scoren is niet genoeg om het **WWE** Universe te winnen. Je moet aan de populariteit van je Superstar werken, door goed uit je woorden te komen voor een microfoon en zelfs door veel t-shirts te verkopen van je Superstar. Met de nieuwe promo-functie kun je het stadion op z'n kop zetten, de promo's van andere Supersterren onderbreken of het publiek uitkafferen. Word de face of heel die je altijd al wilde zijn.



De rivaliteiten zijn nu groter en beter, en lopen door maanden van pay-per-views. Als je je rivaal in de ring en voor de microfoon overschaduw, dan win je grote prijzen. Neem het op tegen de Custom Superstars van je vrienden, dankzij de Career Invasion-functie. En natuurlijk zal ook The Authority zijn opwachting maken tijdens je carrière. Kan jij ze tevreden stellen, zodat zij je de wedstrijden geven die jij wilt, of weet je ze te trotseren en krijg je ze zover dat ze meegaan in jouw aanpak? En als die kampioenschapstriem om je middel niet genoeg voor je is, kun je gewoon voor een tweede exemplaar gaan en dubbel kampioen worden!



HOME

2. SURVIVE THE
Toughest Moments

ON TV NOW / MONDAY MATCH

QUESTIONS OVERALL 66 POP. 777 VC. 200000 EXPERIMENT MULTITAP 111 FACE	SAVINGS 5 COMPLETIONS 400000000 CHALLENGE	ALTERNATE 5.0000 NEUTRAL SHIRT 20000	
--	---	--	--

LAST PAID

1000000

1000000

1000000

1000000

1000000

1000000

1000000



WWE 2K17 GAME CREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT
HIROMI FURUTA

ALGMEEN TECHNISCH DIRECTEUR
HIROKI UENO

SENIOR CREATIEF DIRECTEUR
TAKU CHIHAYA

SENIOR TECHNISCH MANAGEMENT DIRECTEUR
SHINTARO MATSUBARA

SENIOR ARTDIRECTORS
YOSHIO TOGIYA
GEORGE K ITO
MAKIO YAMANAKA

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUREN
TAKASHI TAKEZAWA
TAKANORI MORITA
AKITSUGU HIRANO

TECHNISCH DIRECTEUREN
TSUKASA KATO
HIROSHI FUKUDA
SHUNSUKE HANABUSA

ARTDIRECTOR INTERFACE
KAZUNARI NIKI

SENIOR DIRECTEUR GAMEDSIGN
NAOTO UENO

DIRECTEUR GAMEDSIGN
SHINSUKE GOTO

ARTDIRECTORS
KOJI MAKINO
TAKASHI KOMIYAMA
MASAHIRO NAKATANI
ARI SAWADA

R&D TEAM SENIOR TECHNISCH DIRECTEUREN
NOBUYOSHI ONO
HIDEKI SUZUKI
MASAMICHI TAKANO
HOOFDPROGRAMMEURS
MA WENCHAO
YOSHIRO AOKI
YOUSUKE SAWADA
PROGRAMMEURS
KAZUKI IIBOSHI

SENIOR VICEPRESIDENT/ALGEMEEN CREATIEF DIRECTEUR
NORIFUMI HARA

ASSISTENT-TECHNISCH DIRECTEUREN
REIJI SATO
KOJI HAYASHI
JUNICHI TAGUCHI

HOOFDPROGRAMMEURS
SHOTARO NOTSU
ATSUSHI NARITA
TOSHIAKI ISHIHARA
MASAYUKI MAKITA
TAKAHIRO TANAKA
TAKUYA SUZUKI
TSUBASA ANDO
TAKUYA ISHIBASHI

PROGRAMMEURS
KOICHI SATO
KOUSUKE HAYASHI
MASAKI SAITO
KOJI KURI
EMI ISHII
TSUYOSHI KOBAYASHI
TAKUMI HIROKAWA
HIDENORI MASAKI
CHIFUMI UENAKA
RYOHEI HOSOKAWA
SHINGO SOGABE
YUKI AWAZU
HAO CHENG
KOUSUKE SAITO
HIROSHI KANDA
SOTARO ARAKAWA
SHINYA UENO
YUSUKE KAKUMOTO
JUNYA UEDA
HIDEHIRO BUSHISUE
TAICHI NAGANO
TAKAFUMI YASUDA
YUZURU NAKAMURA
JUNICHI OHTANI
TENMARU TAKASAKI
KAZUHO KANEYA
HARUKA ISOGAI
YUUKI NAKAJIMA

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER
FUMIO YURUGI

ASSISTENTEN SYSTEEMPROGRAMMA
SHINGO YONEDA
TADASHI NAKAMURA

ASSISTENT-DIRECTEUREN GAMEDSIGN
TAKURO YAMAMORI
TAKAYOSHI AKASAKA

HOOFD GAMEDSIGNERS
HIDEKAZU TANAKA
KENJI NAKAMURA
SHINICHI MIYAMOTO
TETSUYA SETA
BRYAN WILLIAMS

GAMEDSIGNERS
MIHO WATANABE
DAISUKE OHNO
TATSUYA WATANABE
MAKOTO YANO
AKIHIDE IKE
MIKI KUROIWA

AUDIODESIGNERS
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI

SENIOR MODELONTWERPER
NOBUYUKI FUKASAWA

HOOFD MODELONTWERPERS
KAZUHIRO SAITO
TAKAHIRO BANBA

MODELONTWERPERS
KAZUYUKI ISAYAMA
MIHO HASHIMOTO
JIE WEI
YUKI MATSUMOTO
MASAKI HASHIMOTO
TAKANORI AKIYAMA
TAMAYO NOGUCHI
YUKIE ABE
MAKO SUZUKI
SYOHEI KURIYAMA
YUSUKE YAMAZAKI
KYOEI HOSOMI
YOSUKE YAMAGUCHI
MAYU DEGAWA
KEIKO ZAMA
JUNICHI KOSHINO
MOTOSHI HIRO
TAKAHASHI MASAYA
ISHIMOTO SHOKO

ASSISTENT-ARTDIRECTOR INTERFACE
SATOSHI KAKUTANI

VORMGEVING INTERFACE

MIHO SHIROTA
NAOMI KANEDA
YUZURU HIROKI
TAKUYA KAWAMORITA
YOKO YAMANE

ASSISTENT-DIRECTEUREN ANIMATIE

CHIZURU OGURA
MITSUO SHIMIZU
TAKASHI WATANABE
YUKI AKABA

HOOFDANIMATORS

DAIJIRO KAKINUMA
TATSUYA MAKI
TAKAHIRO OSHIDA
TATSUYA SHIMOZAKI
KAZUYA INOUE

ANIMATORS

TSUYOSHI FUKUHARA
KAZUYUKI MIYAKE
HIROYUKI WADA
YOSHIYUKI IWAI
MANAMI ONE
NAOKI ISHIYAMA
AKIE OKAJI
MADOKA TAIRA
ANJELINA QUIJANO
DAVID ONG
AGGIE CHRISTAKIS
DANIEL KITCHENS
ERIC OLIVER
TRUNG DOAN
MAKOTO NISHIDE
KOHEI GUSHIKEN
NORIMITSU TAKAHASHI
YUJI UNUMA
TETSUSHI OKUBO
TAKAFUMI SHIRATORI
NAOKI SATO
YUKI ENDO
YOSHIYA YAMADA
MAKOTO ISHIKAWA
KAZUKI YAMADA
GICHU KINOSHITA
SHOTARO KAWAGUCHI
TOSHIHIKO MACHIDA
HIROYUKI TOKUE
MAKOTO ONUMA
MIGAKU ARATA
TATSUO OTAKE
JUNKO MURATA

ASSISTENTEN GAME-ONTWIKKELING

NAOTO KUGE
MUNECHIKA SUZUKI
JUNICHI HIRAKA
SAYAKA MORISHIMA
MASATO NOJIRI

ASSISTENT-DIRECTEUREN

KWALITEITSEBEWAKING
MASAKI IZUOKA
RYO OHURA

HOOFD KWALITEITSEBEWAKING

MASAYUKI SONEDA

HOOFDTESTERS

TAKAMASA UCHIDA
KINO SAKAGAMI

TESTERS

YURI SHINOZUKA
KASUMI KITAMURA
AKIHIRO NAKAMURA
YUMA HAMAYA
SUGURU AKITA
SHINNOSUKE KONTANI
YUTA SUZUKI

MANAGER VERTALINGEN

DEREK KESSLER

VERTALERS

LEO KING
MITSUE OTAKI

OBJECTIEF-FOTOGRAFIE

SHUN YAMAGUCHI
YOKO SATO

IT-ONDERSTEUNING

KENTARO SETO
KOJI TOMITA
KAZUNORI NAKAGAWA
SYUJI MATSUDAIRA

ADMINISTRATIEVE ONDERSTEUNING

YUKINOBU KIMURA
TSUNEHARU SASAKI
JUNKO MIYAMOTO
SATOMI TAKAO
NATSUKO HAGIWARA

JURIDISCHE AFDELINGEN

KEIKO SAKAGUCHI
YASUYUKI YAMAMOTO

FINANCIËLE AFDELINGEN

NAOKI HAMA
HIROTOMO TANIGUCHI

SUGARCUT, LLC.

RYU TAKADA
TOSHIJI HAZUMI
AKIHISA SHIOTA
YUICHI ASHIOE
AIKA OKADA
NOBUYUKI BANSYO

AMZY CO., LTD.

KAZUHIRO MATSUDA
KAORU MIZOGUCHI
RYUSUKE WATANABE
TOMOHIRO GOTO
TAKAHIRO HARA

SOUND AMS INC.

MOMO MICHISHITA
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI
TETSUYA SHIRAKAWA
MUNENORI NAKANO
WOOSUK NA
TAKAFUMI NIWANO
MAKIO ABE
YUTA OGASAWARA
SAYAKA WATANABE
ZHANG TAO
YUICHI ISHIKAWA
MINA YOSHIIJIMA
KAZUKI TAMURA

STUDIOFAKE CO.,LTD.

NORIKO ISHIMOTO
KEIJI OKAYASU
YU IZWA
ERIKA OSADA
SOSUKE GOTO
MAIKO MIZUSHIMA
HARUNA KANNO
KEI MORITA
YUKI TOKUSE

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD.

KAI GUSHIMA
MAYANK RAJPOOT
KARAN VERMA
SHASHANK SARCAR
SHALINI MATHUR
SURYA PASWAN
JOGA BIR SINGH
DEEPAK RAWAT
HIMANSHU VARSHNEY
MANISH MALIK
UDAY THAKUR
SURENDER SINGH
NARESH PAWAR
SANDEEP SINGH
JAS DHIMAN
MANISH PRASAD
SHUBHAM
DHARMESH SERERIYA
RADHESHYAM
KAUSHIK JAIN
BRIJESH RAJPUT
A. SENDIL KUMAR
CHITRANG BHATI
SAURABH BHANDARI

SAIF AHMAD
VIKRAM HEIRANGKHONGJAM
VARUN KUMAR
ANIL SINGH
ADITYA DWIVEDI
DEVANSHU TYAGI
MIEKO NAKAJIMA
SUNAHO HIRAKA
NEHA BANSAL
VIKRANT
AMBU MANI
SIDDHANT MOHAN
LALITHA CHANDRAN
SUJANITHA SHANKAR
BHAVNA DHAWAN
ANSHU ALMEIDA

KYOS CO.,LTD.

NAOKO KINO
AYUMU MIURA

VIRTUOS LTD.

YANG PEILIN
NGUYEN THI CAM NHUNG
HIROYUKI HASHIGUCHI
RYO NAKAGAWA
TIAN DONG
MENG LINGCHEN
ZHANG LU
MA ZISHAN
LI XUEKE
YUAN SANYUAN
QUOC LICH
THANH TRUC
THIEN KIM
DUC ANH
MINH CONG
HOANG KHOI
THANH THUY

FOG STUDIOS

**VOORZITTER EN ALGEMEEN
DIRECTEUR**
ED DILLE

ACCOUNTMANAGER
JEREMIAH CHOW

LIMITED SLIP STUDIOS, INC.

HOOFDEN
KEVIN WRIGHT

PRODUCTIE
CHRIS SANTANGELO
BRAD GARNEAU

MODEL/TEXTURE VORMGEVING
ALBERTO TUFINO VELEZ
BRET CHURCH

BUCK WALL
CHRIS LOWREY
ERIC MAKI
KAELIN HINNANT

MINELOADER

DIRECTEUR VORMGEVING
XU ZHEN

PRODUCENT VORMGEVING
WANG WEI

COPRODUCENT
HU HAIJIANG

PROJECTMANAGER
LI NING

ARTDIRECTOR
LI NING
ZHAO YAN

WINKING ENTERTAINMENT

JACK ZHAO
SAM YU
SUNNY ZHU

ORIGINAL FORCE LTD

ALGEMEEN DIRECTEUR
HARLEY ZHAO

PRODUCENT
SHIRLEY TANG

PROJECTMANAGER
NANCY CHEN

ASSISTENT PROJECTMANAGER
SHAWN WU

ARTDIRECTOR
CHENG LIANG

TEAMHOOFD
XIAODONG HAN

PROJECTLEIDER (ART)
YONGCHUN XIE

PROJECTLEIDER (TECHNOLOGIE)
QIAN WANG

KWALITEITSCONTROLE (ART)
YANG ZHANG
YALI GAO
XIUJUAN KONG

**KWALITEITSCONTROLE
(TECHNOLOGIE)**
YUHUA WANG
LEI LU

VORMGEVERS (ART)
YUMING LI
YIMING LI
LIN XU
PANPAN WANG
QINGHUA GU
XIAOLIAN LI
QIWEI LIU
XIAOCHAO ZHANG
CUNZHAO CHEN
ZHEN ZHANG
XIAOHE SUN
JIXIANG CHENG
CHAOFAN ZHU
FENG CHEN
ZHIQIANG GUO
BIN CHEN
BO WANG

VORMGEVER (TECHNOLOGIE)
SHUNPENG CHEN

LEMON SKY GAMES & ANIMATION

3D SYSTEMS / GENTLE GIANT STUDIOS

PAULIE SCHRIER
SHUN KIM
DANIEL STILLEY
GEORGE GEORGY

DIGITALE SCANNING EN RETOPOLOGIE

PIXELGUN STUDIO

CREATIEF DIRECTEUR
ANTON DAWSON

UITVOEREND PRODUCENT
MAURICIO BAIOCCHI

CG-SUPERVISOR
BRIAN FREISINGER

CG-VORMGEVERS
SUNNY MAHIL
ALISON KELLOM

**AANVULLENDE SAMENWERKENDE
BEDRIJVEN**
DIGITAL HEARTS CO.,LTD.
G-STYLE CO.,LTD.

CREEK & RIVER CO.,LTD.
IMAGINARYPOWER,INC.
PEACE CO.,LTD.
FORO GRAFICO CO.,LTD.

CREATE VIDEO MEDIA GELEVERD DOOR PONDS

MET SPECIALE DANK AAN

YUKE TANIGUCHI
TATSUHIKO SUGIMOTO
MASAMICHI ITO
HET VOLTALLIGE PERSONEEL VAN
YUKE

UITGEGEVEN DOOR 2K

2K IS EEN UITGEVER VAN
TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE,
INC.

ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS

PRESIDENT
GREG THOMAS

UITVOEREND PRODUCENT
MARK LITTLE

SENIOR PRODUCENT
ARNAUD FREY

PRODUCENT
ALEXANDER JONES

COPRODUCENT
ANDREW KRENSKY

**MANAGER
LICENTIEVERSTREKKINGEN**
STEVE ISLAS

PRODUCTIEASSISTENT
DINO ZUCCONI

SENIOR ONTWERPER
JASON VANDIVER

DESIGNERS
CRISTO KYRIAZIS
DAVID FRIEDLAND
DEREK DONAHUE
RAMELLE BALLESCA

ASSISTENT-ONTWERPER
LAURA SCHLATMANN

SENIOR ONLINE-TECHNICUS
IGOR PEVAC

PRODUCTIESTAGIAIR
NATHAN CRAIG

STUDIODIRECTEUR AUDIO
JOEL SIMMONS

AUDIODIRECTEUR, GELUID/BEELD
VINCE PONTARELLI

MANAGER AUDIO
SEAN CHARLES

HOOFD AUDIO EN GELUIDSONTWERP
JOSH JONES

SYSTEEMONTWERP AUDIO/DIALOGEN
BRYAN SHERRILL

COPRODUCENT AUDIO
PATRICK JARRET

**AUTOTECHNOLOGIE EN
AANVULLENDE TECHNIEK**
DANIEL GARDOPPEE
TODD GUNNERSON

MET DE STEMMEN VAN
JERRY "KING" LAWLER
MICHAEL COLE
JOHN LAYFIELD "JBL"
TRIPLE H
PAUL HEYMAN
JASON ALBERT "COACH BLOOM"
LILIAN GARCIA

SCHRIJVERS COMMENTAAR
BRIAN SHIELDS, PRINCIPAL, MIGHTY
PEN & SWORD, LLC
KEVIN SULLIVAN, SPEED LEMON LLC
PATRICK HEGARTY, HEGARTY
CREATIVE SERVICES LLC

MET SPECIALE DANK AAN:
STEVE ISLAS
RYAN KATZ

CREATIEF DIRECTEUR
LYNELL JINKS

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
JONATHAN GREGORY

SENIOR VORMGEVER PERSONAGES
YUKI TAKAHASHI

HOOFD ANIMATIETEAM
SHANE MACPHERSON

HOOFDANIMATOR
JESSICA WU

ANIMATORS
BRIAN RUST
DAVID J. YUEN
ERIC STURGEON
GEORGE BANKS
GEORGE FLEITES
HANNAH MARIE ADDINGTON
JEREMIAH STEWART
KAMRON EWING
MATT PEONIS
PREET UPPAL
RYAN WALKER
THOMAS VAN CISE
WESLEY TREECE

MANAGER VERTALINGEN
YURI TANAKA

VERTALERS
AKANE YAMAMOTO
ANNE AWAYA
TOMOMI KOSAKA

**ONTWIKKELTEAM
VISUAL CONCEPTS
MET SPECIALE DANK AAN**
DREW COMO
DARIN ITO
NOBU TAGUCHI
CELIAN VARINI
JACK LEUNG
CHRIS KALOS
SABINE BLAIR
JOHN FRIAR
BRUNO BUZZETTI
JOSH ATKINS
ROBERT CLARKE
ETIENNE GRUNENWALD
ERIC MASSOUD

2K WWE-TEAM EXTERNE UITVOERDERS

FOTOGRAAF
DAVID KNOX

ASSISTENT FOTOGRAAF
SHANE BARTLETT

SCHRIJVERS
ANTHONY RIPO
JEREMY BROWN
KEVIN MARSHALL
MICHAEL NOTARILE
PATRICK SKELLY
SCOTT JOHNSON

**EXTERNE VERTAALDIENSTEN
EXTERNE VERTALERS**
JUNKO KUSUDA
MITSURU SAYO
REIKO FUJIMOTO

DIGITAL HEARTS USA INC.

DAIJI HAMAZAKI
DANIEL CASTILLO
ERIC KWAN
JOHN YAMAMOTO
RYO YAMAGUCHI
SATOMI AIHARA
YOSHIKO TAKENAKA

MOTIONCAPTURE-ACTEURS

KENNY LAYNE
BRANDON SILVESTRY
SHAUN RICKER
SANATANA GARRETT
TRACY SHARRER
MICHAEL SHARRER
SCHUYLER ANDREWS
MICHAEL BRENDLI
RYAN CLARK
THEODORE PERKINS
TYSHAUN WHITSON
GREG MARASCIULO
MARTIN RUBALCABA
JONATHAN FIGUEROA
MICHAEL HETTINGA

UXMAGICIANS INC.
UITVOEREND CREATIEF DIRECTEUR
ALFONZO "ZOT" BURTON

CREATIEF DIRECTEUR
JOZIAS DAWSON

SENIOR ONTWERPER UI/UX
KRISTIAN AKERSTROM

ONLINE- IMPLEMENTATIEDIENSTEN

PIXELTAMER.NET

ALGEMEEN DIRECTEUR
CARSTEN ORTHBANDT

NETWERKTECHNICUS
CHRISTOPH PECH

2K PUBLISHING

PRESIDENT
CHRISTOPH HARTMANN

ZAKELIJK DIRECTEUR
DAVID ISMAILER

PRESIDENT SPORTONTWIKKELING
GREG THOMAS

**UITVOEREND VICEPRESIDENT
SPORTONTWIKKELING**
JEFF THOMAS

2K CREATIVE DEVELOPMENT

**VICEPRESIDENT CREATIVE
ONTWIKKELING**
JOSH ATKINS

CREATIEF DIRECTEUR
ERIC SIMONICH

**SENIOR DIRECTEUR CREATIVE
PRODUCTIE**
JACK SCALICI

**SENIOR MANAGER
CREATIVE PRODUCTIE**
JOSH ORELLANA

ASSISTENT CREATIVE PRODUCTIE
CATHY NEELEY

**DIRECTEUR ONDERZOEK
EN PLANNING**
MIKE SALMON

SENIOR MARKTONDERZOEKER
DAVID REES

MANAGER GEBRUIKSTESTS
FRANCESCA REYES

GEBRUIKSONDERZOEK
JONATHAN BONILLAS

SUPERVISIE MOTION CAPTURE
DAVID WASHBURN

**PRODUCTIEASSISTENT
MOTION CAPTURE**
MARILYN ESCOBAR

OPNAMELEIDING MOTION CAPTURE
ANTHONY TOMINIA

**MEDIA SUPERVISIE
MOTION CAPTURE**
J. MATEO BAKER

**MOTION CAPTURE
REGIEASSISTENT**
JENNIE ANTONIO

**OPNAME TECHNICI
MOTION CAPTURE**
EMMA CASTLES
JEREMY SCHICHEL
ALEXANDRA GRANT
CHRISTOPHER BARTON

**PRODUCTIEMANAGER
MOTION CAPTURE**
CHARLES GHISLANDI

MOTIONCAPTURE-SPECIALISTEN

RYAN GIRARD
MICHELLE HILL
JOSE GUTIERREZ
GIL ESPANTO
JEREMY WAGES

**MOTION CAPTURE
TECHNISCH MANAGER**
NATEON AJELLO

**PIPELINE-TECHNICUS
MOTION CAPTURE**
CHARLES "AUGGIE" HARRIS III

AUDIOASSISTENT MOTION CAPTURE
ANDREW HANSON

**MOTION CAPTURE
CAMERABEDIENING**
ALAN RICARDEZ
MIKE MONTOYA
CONNOR VICKERS
CODY FLOWERS
BRIAN BISBY

2K CORE TECH

VICEPRESIDENT TECHNOLOGIE
MARK JAMES

DIRECTEUR TECHNIEK
DAVID R. SULLIVAN

**MANAGER UITVOERENDE
WERKZAAMHEDEN,
KERNTECHNOLOGIE**
PETER DRISCOLL

SENIOR ONLINE-ARCHITECT
LOUIS EWENS

EERSTE TECHNISCH VORMGEVER
JONATHAN TILDEN

SENIOR TECHNISCH VORMGEVER
KRIS DEMARTINI

SENIOR SOFTWARETECHNICUS
MITCHELL FISHER

SOFTWARETECHNICI
JACK LIU
JASON HOWARD

2K MARKETING

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING
SARAH ANDERSON

**VICEPRESIDENT INTERNATIONALE
MARKETING**
MATTHIAS WEHNER

VICEPRESIDENT MARKETING
CHRIS SNYDER

DIRECTEUR MARKETING
BRYCE YANG

PRODUCTMANAGER
EDIZ BASOL

COMMUNITYMANAGER
BRYAN VORE

COÖRDINATOR MARKETING
ROBERT HEARON

**VICEPRESIDENT COMMUNICATIE
NOORD- EN ZUID-AMERIKA**
RYAN JONES

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE
JAIME JENSEN

COMMUNICATIECOÖRDINATOR
ERICA HEBERT

**SENIOR DIRECTEUR
MARKETINGPRODUCTIE**
JACKIE TRUONG

MANAGER MARKETINGPRODUCTIE
HAM NGUYEN

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING
NELSON CHAO

PROJECTMANAGER
HEIDI OAS

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER
CHRISTOPHER MAAS

DIRECTEUR VIDEOPRODUCTIE
KENNY CROSBIE

**VIDEOBEWERKING/ANIMATIE-
ONTWERP**
MICHAEL REGELEAN
ERIC NEFF

VIDEO-EDITOR
PETER KOEPPEN

**ONDERSTEUNENDE
BEELDBEWERKERS**
DOUG TYLER
NICK PYLVANAINEN

HOOFD VORMGEVING, WEB
GABE ABARCAR

WEBDIRECTEUR
NATE SCHAUMBERG

SENIOR WEBDESIGNER
KEITH ECHEVARRIA

SENIOR WEBONTWIKKELAAR
ALEX BEUSCHER

WEBONTWIKKELAAR
GRYPHON MYERS

WEBPRODUCENT
TIFFANY NELSON

CHANNELMARKETINGMANAGERS
ANNA NGUYEN
MARC MCCURDY

PARTNERMARKETINGSPECIALIST
KELSIE LAHTI

**DIRECTEUR ZAKELIJKE
PARTNERS EN LICENTIES**
JESSICA HOPP

**MANAGER
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**
RYAN AYALDE

**ONDERSTEUNEND MANAGER
ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES**
ASHLEY LANDRY

**INTERNATIONAAL
PRODUCTMANAGER**
BEN KVALO

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN
LESLEY ZINN ABARCAR

MANAGER EVENEMENTEN
DAVID ISKRA

DIRECTEUR KLANTENSERVICE
IMA SOMERS

MANAGER KLANTENSERVICE
DAVID EGGERS

COÖRDINATOR KLANTENSERVICE
JAMIE NEVES

HOOFD KLANTENSERVICE
CRYSTAL PITTMAN

**SENIOR ONDERSTEUNING
KLANTENSERVICE**
ALICIA NIELSEN
RYOSUKE KUROSAWA

COÖRDINATOR KENNISDATABASE
MIKE THOMPSON

2K BEDRIJFSVOERING

**SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR
RAADSMAN**
PETER WELCH

RAADSLIEDEN
JUSTYN SANDERFORD
AARON EPSTEIN

**VICEPRESIDENT UITGEVERIJ,
BEDRIJFSVOERING**
STEVE LUX

**DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING
LABEL**
RACHEL DIPAOLO

DIRECTEUR ANALYSES
MEHMET TURAN

SENIOR DATA-ANALIST
ADAM DOBRIN

SENIOR ANALIST
TUOMO NIKULAINEN

DIRECTEUR BEDRIJFSVOERING
DORIAN REHFELD

PARTNERMARKETINGMANAGEMENT
DAWN EARP

**SPECIALIST LICENTIES/
BEDRIJFSVOERING**
XENIA MUL

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING
AARON HISCOX

2K IT & ONLINE BEDRIJFSVOERING

SENIOR DIRECTEUR 2K IT
ROB ROUDEBUSH

SENIOR IT-MANAGER
BOB JONES

SENIOR NETWERK MANAGER
RUSSELL MAINS

SENIOR SYSTEEMTECHNICUS
JON HEYSEK

ONLINE SYSTEEMTECHNICI
ANDREW BASTIEN
JOSEPH DAVILA
SCOTT DARONE
TIM LYNCH
GRZEGORZ DZIEN

PETER PRIBYLINEC
PETR FIALA

NOC MANAGER
VACLAV DOLEZAL

BEVEILIGINGSSYSTEEMTECHNICUS
LEE RYAN

NETWERKTECHNICUS
DON CLAYBROOK

SYSTEEMBEHEERDERS
FERNANDO RAMIREZ
TAREQ ABBASSI
SCOTT ALEXANDER
DAVID KRIEGHOFF

IT-ANALIST
MICHAEL CACCIA

2K KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT
KWALITEITSBEWAKING
ALEX PLACHOWSKI

TESTMANAGER
KWALITEITSBEWAKING
JEREMY FORD

TESTMANAGER
KWALITEITSBEWAKING -
ONDERSTEUNENDE TEAMS
SCOTT SANFORD

SENIOR HOOFD KWALITEITS-
BEWAKING - SUPPORT TEAMS
JOSH LAGERSON

ONDERSTEUNEND PROJECTLEIDER
MATT NEWHOUSE

HOOFDTESTER - ONDERSTEUNEND
TEAM
CHRIS ADAMS
NATHAN BELL

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS
JOSHUA COLLINS
ZACK GARTNER
JARED SHIPPS
JORDAN WINEINGER

SENIOR TESTERS
CARLOS ANAYA
ASHLEY CAREY
JR DABINETT
DAVID DRAKE
SHAYLEA GALLAGHER
ANDREW GARRETT
JUSTIN HANDLEY
GREG JEFFERSON

ADAM JUNIOR
ROBERT KLEMPNER
KRISTINE NAGES
MICHELLE PAREDES
JONATHAN VILLARIAS
JUSTIN WOLF

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

MATTHEW ABOG
JOEL APOSTOL
CHARLENE ARTUZ
STEVEN BARLING
AMANDA BASSETT
SIMEON BLUE-CLOUTIER
TIFFANY CHUNG
LOUIS DELGADO
HUGO DOMINGUEZ
JON EISNAUJLE
CAMERON FIELDER
BRYAN FRITZ
DEMETRI GHAENI
DEREK HAYES
SETH KENT
ETHAN LEE
ZACHARY LITTLE
VANCE LUCIDO
JEN LUNDERS
JAE MAIDMAN
SACHA MOCTEZUMA
SABRINA NEAL
CORY NELSON
BRANDON OWEN
TODD PHILLIPS
DOUGLAS REILLY
LAUREN RISVOLD
DONNIE SANCHEZ
DEVAN SERRATO
JAMES VARGA
SHAWAWN WASHINGTON
ALEXIS WHITE
ROB WILLIAMS

MET SPECIALE DANK AAN

LESLIE CULLUM
ALEX BELK
LOUIS NAPOLITANO
JOE BETTIS
DAVID BARKSDALE
RAQUEL MCGREW
CHRIS JONES
KRIS JOLLY
JUAN CORRAL
CAM STEED
TRAVIS ALLEN
CANDICE JAVELLONAR
JEREMY RICHARDS

2K CHINA CHENGDU **KWALITEITSBEWAKING**

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
ZHANG XI KUN

SUPERVISOR KWALITEITSBEWAKING
STEVE MANNERS

HOOFD KWALITEITSBEWAKING
HUANG CHENG

SENIOR TESTERS
KWALITEITSBEWAKING
DENG JIAN

TESTERS KWALITEITSBEWAKING

LU YI
ZHUO YU
WANG PENG TAO
ZHANG YI HAO
ZHANG XIAO PENG
GE XING
WANG YING
SONG QIAN
FAN HAO RAN
WU JIANG QIAO

MET SPECIALE DANK AAN

ZHAO HONG WEI
HU XIANG
XIE YA XI
SU WAN QING
LI HUA
ZHANG PEI

2K INTERNATIONAL

VICEPRESIDENT UITGEVERIJZAKEN
MURRAY PANNELL

INTERNATIONAAL DIRECTEUR
MARKETING & COMMUNICATIE
JON ROOKE

HOOFD INTERNATIONALE
PRODUCTMARKETING
DAVID HALSE

INTERNATIONAAL
PRODUCTMANAGER
AURELIEN PALLEGAMAGE

INTERNATIONAAL
PRODUCTMANAGER
NICOLAS STEMELIN

SENIOR INTERNATIONAAL
PR-MANAGER
WOUTER VAN VUGT

INTERNATIONAAL PR-MANAGER
ROISIN DOYLE

MANAGER INTERNATIONALE
COMMUNITY EN SOCIALE MEDIA
IBRAHIM BHATTI

INTERNATIONAAL LANDENMANAGER
WARNER GUINÉE

2K INTERNATIONAL **PRODUCT DEVELOPMENT**

MANAGER LOKALISATIE EN
CREATIVE SERVICES
NATHALIE MATHEWS

HOOFD PROJECTMANAGER
EMMA LEPEUT

DESIGNTEAM
TOM BAKER
JAMES QUINLAN
JAMES CROCKER

EXTERNE LOKALISATIEGROEP
SYNTHESIS

MET SPECIALE DANK AAN
SAJJAD MAJID

2K INTERNATIONAL **KWALITEITSEBEWAKING**

MANAGER KWALITEITSEBEWAKING
LOKALISATIE
JOSÉ MIÑANA

MASTERINGTECHNIEK
WAYNE BOYCE

MASTERINGTECHNICUS
ALAN VINCENT

SENIOR HOOFD
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
OSCAR PEREIRA

PROJECTLEIDER
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
FLORIAN GENTHON

HOOFDEN KWALITEITSEBEWAKING
LOKALISATIE
ALBA LOUREIRO
ELMAR SCHUBERT
JOSE OLIVARES

ONDERSTEUNENDE HOOFDEN
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
CRISTINA LA MURA

SENIOR TECHNICI
KWALITEITSEBEWAKING LOKALISATIE
CHRISTOPHER FUNKE
ENRICO SETTE
HARALD RASCHEN
JOHANNA COHEN
SERGIO ACCETTURA

TECHNICI KWALITEITSEBEWAKING
LOKALISATIE
BENNY JOHNSON
CLEMENT MOSCA
DANIEL IM
DAVID SUNG
DIMITRI GERARD
ERNESTO RODRIGUEZ CRUZ
ETIENNE DUMONT
GABRIEL URIARTE
GIAN MARCO ROMANO
GULNARA BIXBY
IRIS LOISON
JAVIER VIDAL
JULIO CALLE ARPON
LUCA MAGNI
MANUEL AGUAYO
MARTIN SCHÜCKER
MATTEO LANTERI
NAMER MERLI
NICOLAS BONIN
NORIKO STATON
PABLO MENÉNDEZ
PATRICIA RAMÓN
ROLAND HABERSACK
SAMUEL FRANCA
SEON HEE C. ANDERSON
SHAWN WILLIAMS-BROWN
SHERIF MAHDY FARRAG
STEFAN ROSSI
STEFANIE SCHWAMBERGER
TIMOTHY COOPER
TONI LOPEZ
YURY FESECHKA

TEAM 2K INTERNATIONAL
AGNÈS ROSIQUE
ALAN MOORE
BEN LAWRENCE
BEN SECCOMBE
BERNARDO HERMOSO
CARLO VOLZ
DAN COOKE
DIANA FREITAG
DOMINIQUE CONNOLLY
JAN STURM
JEAN PAUL HARDY
JESÚS SOTILLO
LIEKE MANDEMAKERS
MATT ROCHE
NATALIE GAUSDEN
OLIVIER TROIT
RICHIE CHURCHILL
SANDRA MELERO
SIMON TURNER
STEFAN EDER

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO
INTERNATIONAL
ANTHONY DODD
MARTIN ALWAYS
NISHA VERMA
PHIL ANDERTON

DENISA POLCEROVA
ROBERT WILLIS

TEAM 2K ASIA

ALGEMEEN MANAGER AZIË
JASON WONG

HOOFD MARKETING AZIË
DIANA TAN

MARKETINGMANAGER AZIË
DANIEL TAN

SENIOR PRODUCTLEIDING
ROHAN ISHWARLAL

PRODUCTLEIDING
SHARON LIM

SENIOR MERKMANAGER
JASON DOU

MARKETINGMANAGER JAPAN
MAHO SAWASHIMA

MARKETINGMANAGER KOREA
DINA CHUNG

SENIOR LOKALISATIEMANAGER
YOSUKE YANO

LOKALISATIECOÖRDINATOR
PIERRE GUIJARRO

LOKALISATIEASSISTENT
YUSAKU MINAMISAWA

BEDRIJFSVOERING TAKE-TWO ASIA
BILEEN CHONG
VERONICA KHUAN
CHERMINE TAN
TAKAKO DAVIS
RYOKO HAYASHI

ZAKELIJKE ONTWIKKELING
TAKE-TWO ASIA
ERIK FORD
SYN CHUA
ELLEN HSU
KELVIN AHN
PAUL ADACHI
FUMIKO OKURA
HIDEKATSU TANI
AKIKI KIHARA
FRED JOHNSON
KEN TILAKARATNA
ANNA CHOI
JOOKYOUNG HYUN
CYNTHIA LEE
ZACHARY ZAINUDDIN

MET SPECIALE DANK AAN

STRAUSS ZELNICK
KARL SLATOFF
LANIE GOLDSTEIN
DAN EMERSON
JORDAN KATZ
DAVID COX
VERKOOPTEAM TAKE-TWO
DIGITALE-VERKOPENTEAM TAKE-TWO
CHANNELMARKETINGTEAM TAKE-TWO
SIOBHAN BOES
HANK DIAMOND
ALAN LEWIS
DANIEL EINZIG
CHRISTOPHER FIUMANO
PEDRAM RAHBARI
JENN KOLBE
2K IS-TEAM
GREG GIBSON
TAKE-TWO JURIDISCH TEAM
DAVID BOUTRY
JUAN CHAVEZ
RAJESH JOSEPH
GAURAV SINGH
ALEXANDER RANEY
BARRY CHARLETON
JON TITUS
GAIL HAMRICK
TONY MACNEILL
CHRIS BIGELOW
BROOKE GRABRIAN
KATIE NELSON
CHRIS BURTON
CHRISTINA VU
BETSY ROSS
PETE ANDERSON
OLIVER HALL
MARIA ZAMANIEGO
NICHOLAS BUBLITZ
NICOLE HILLENBRAND
DANIELLE WILLIAMS
GWENDOLINE OLIVIERO
ARIEL OWENS-BARHAM
KYRA SIMON
ASHISH POPLI
WALLACE ELTUS

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

**UITVOEREND VICEPRESIDENT
CONSUMENTENPRODUCTEN**
CASEY COLLINS

**VICEPRESIDENT INTERACTIEVE
LICENTIES**
ED KIANG

DIRECTEUR GAMES

DAVID WOLDMAN

MANAGER WERELDWIJDE

MERKBEWAKING
ASHLEY ZUZIK

SENIOR VICEPRESIDENT PRODUCTIE

CHRIS KAISER

NABEWERKINGSMIX GELUID

CHRIS ARGENTO
TIM ROCHE
CHUCK CAVANAUGH
RAY JACKSON
PETER BUCCELLATO
JAMES WIDMAN
JUSTIN MATLEY

VICEPRESIDENT BRANDING & ONTWIKKELING

ROB CINGUINA

SENIOR PRODUCENTEN

MIKE CALABRESE
MICHAEL BEARD
MARC POMARICO

MANAGEMENTPRODUCTENT

CHRIS LAWLER
GAVIN O'SHEA

SENIOR COPRODUCTENT

ALEX PIERCE

PRODUCTENT

PAUL VERBITSKY

COPRODUCTENTEN

KEVIN SUTTON

PRODUCTIEASSISTENTEN

ALLAURA PAGONO
MATHEW MILLER
MICHAEL SHUPP
TIMOTHY DAYTON
MEGAN FLOYD
JOSE MORENO JR
DAVID WALSH
RACHEL VERRIER

NABEWERKING

KEN BERCHER
KEVIN MATTHEW
MIKE LEE
SLIM SIMON

VICEPRESIDENT PRODUCTIE EN GRAPHICS

CHRIS SICILIANO

SENIOR DIRECTEUR 3D

KEVIN CALLAHAN

SENIOR DIRECTEUR 2D

DAN ORMSBY

MANAGER UITZENDMEDIA

ERIC MASSOUD
MATTHEW BRUCATO
KEITH HANSEN
CHRIS GIANNINI
BRENDEN KELLEHER
JOE MARTINDALE

PRODUCTIECOÖRDINATOR

AMANDA WICKHAM
LEE MAURO

PRODUCTIEMANAGER

SUSAN SCHULTZ

ARTDIRECTORS

SOYON YUN
SJ DELUISE

SENIOR 2D GRAFISCH ONTWERPERS

DIONISIOS EFKARPIDIS
MIKE KINNEY

2D GRAFISCH ONTWERPER 2

SEAN MATOS
PAUL ROBINSON
GAETAN DESIMONE
COREY PETRINI

2D GRAFISCH ONTWERPER 1

DEREK RAGOS

2D JUNIOR GRAFISCH ONTWERPER

AVERY SUTTON

VICEPRESIDENT INTELLECTUELE EIGENDOMMEN

LAUREN A. DIENES-MIDDLEN

CINEMATOGRAFIE

FRANK VITUCCI

ONDERSTEUNENDE FOTOARCHIVARISSEN

JOSHUA TOTTENHAM
JD SESTITO

JUNIOR COPYWRITER

STEVE URENA

CREATIEF DIRECTEUR

JOHN F JONES II

CREATIEF DIRECTEUR WERELDWIJDE LICENTIES

JOE GIORNO

**SENIOR VICEPRESIDENT
CREATIEVE DIENSTEN**
STAN STANSKI

VICEPRESIDENT TALENTZAKEN
MARK CARRANO

MUZIEK

UITVOEREND PRODUCENT SOUNDTRACK

SEAN "DIDDY" COMBS AKA PUFF
DADDY IN SAMENWERKING MET
REVOLT MEDIA
& TV LLC EN BAD BOY ENTERTAINMENT
LLC

MUZIEK CREDITS BESCHIKBAAR OP
[HTTPS://WWW.2K.COM/WW2K17/
CREDITS](https://www.2k.com/ww2k17/credits)

INTERNATIONALE COPYRIGHTS
VASTGELEGD, GEBRUIKT MET
TOESTEMMING. ALLE RECHTEN
VOORBEHOUDEN. VERBODEN TE
KOPIËREN.

WAARSCHUWING: HET IS IN STRIJDT MET
DE FEDERALE AUTEURSRECHT WET
OM DEZE GAME VAST TE LEGGEN IN DE
VORM VAN OPNAMEN, ZOWEL OP BAND
ALS FILM, OF OM DE COMPOSITIE(S)
VAN DEZE VIDEOGAME AF TE
DRUKKEN ALS PARTITUUR ZONDER
DE UITDRUKKELIJKE GESCHREVEN
TOESTEMMING VAN DE EIGENAAR VAN
DE AUTEURSRECHTEN.

ZLIB COPYRIGHT (C) 1995-2014 JEAN-
LOUP GAILLY EN MARK ADLER

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD 'IN
DE FEITELIJKE STAAT', ZONDER
EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES.
IN GEEN GEVAL ZIJN DE AUTEURS
AANSPRAKELIJK VOOR EVENTUELE
SCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT HET
GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE.

U HEBT HIERBIJ TOESTEMMING
OM DEZE SOFTWARE VOOR ALLE
DOELEINDEN TE GEBRUIKEN,
WAARONDER COMMERCIELE
TOEPASSINGEN, EN DEZE AAN TE
PASSEN EN OPNIEUW TE VERSPREIDEN,
WAARBIJ DE VOLGENDE BEPERKINGEN
GELDEN:

1. HET MOET DUIDELIJK ZIJN VAN WIE
DEZE SOFTWARE AFKOMSTIG IS. U MAG
ONDER GEEN BEDING BEWEREN DAT
U DE OORSPRONKELIJKE SOFTWARE
HEBT GESCHREVEN.

ALS U DEZE SOFTWARE IN EEN
PRODUCT VERWERKT Zouden
WE EEN ERKENNING IN DE
PRODUCTDOCUMENTATIE OP PRIJS
STELLEN, MAAR DIT IS NIET VERPLICHT.

2. WIJZIGINGEN AAN DE BRONCODE
MOETEN DUIDELIJK ZIJN AANGEGEVEN.
ZE MOGEN NIET WORDEN GEZIEZ AL
OORSPRONKELIJKE SOFTWARE.

3. DIT BERICHT MAG NIET WORDEN
Aangepast OF GEWIJZIGD BIJ
DISTRIBUTIE VAN DE BRONCODE.

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD
DOOR DE COPYRIGHTHOUDERS EN
BIJDRAGERS 'IN DE FEITELIJKE
STAAT'. ALLE EXPLICIETE OF
IMPLICIETE GARANTIES, INCLUSIEF
MAAR NIET BEPERKT TOT, DE
ONVOORWAARDELIJKE GARANTIES
VAN VERKOOPBAARHEID EN CONDITIE
VOOR EEN BEPAALD DOELEINDE
ZIJN UITGESLOTEN. IN GEEN ENKEL
GEVAL KUNNEN DE STICHTING OF
DE BIJDRAGERS AANSPRAKELIJK
WORDEN GESTELD VOOR DIRECTE,
INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE,
EXEMPLAIRE OF BIJKOMENDE
SCHADE (INCLUSIEF, MAAR NIET
BEPERKT TOT, DE BEMIDDELING BIJ
HET VERVANGEN VAN GOEDEREN OF
DIENSTEN; GEBRUIKSVERLIES, VERLIES
VAN GEGEVENS OF INKOMSTEN,
OF BEDRIJFSONDERBREKING)
ONGEACHT DE OORZAAK EN DE
AANSPRAKELIJKHEID, ZOALS IN
CONTRACT STAAT OMSCHREVEN, BIJ
BEWEZEN AANSPRAKELIJKHEID OF
ONRECHT (INCLUSIEF VERWAARLOZING OF
ANDERS) VEROORZAAKT DOOR
HET GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE,
OOK ALS ER IS
GEWAARSCHUWD VOOR DEZE SCHADE.

ALLE HANDELSMERKEN ZIJN HET
EIGENDOM VAN DE BETREFFENDE
EIGENAARS

DE NAMEN EN LOGO'S VAN ALLE
ARENA'S ZIJN HANDELSMERKEN
VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS
EN WORDEN MET TOESTEMMING
GEBRUIKT.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINE MATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALS MEDE HET PRIVACY BELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform de deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak op eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, auteursrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US\$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzetting van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopiëren, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, geven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software; enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan aan de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software en de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker.

De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van online services, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdraagt via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in substantie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in substantie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig deelende met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk

("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Softwarespecifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst). Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepasselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze online service is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VI's in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijk van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat je op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden vermindert zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden. Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepasselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeven voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepasselijke pay-store erom kan verzoeken om elke Ongautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepasselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmerd of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in of worden vereist door de toepasselijke Softwarewinkel. Al deze toepasselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijk afstand van alle aansprakelijkheid voor al deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouden- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepasselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onmogenvorm om toepasselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicoverwaarden en andere toepasselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepasselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voortkomt op de lijst Specijally Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgepaste inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleidende documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoort.

VERIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behouden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzult te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIIP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERIVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US\$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VERIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRJD IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERKEN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN

INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN, WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIT OVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEÏNDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Software servers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of te openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle client servers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMEGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeurs en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behouden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploit mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

Alle andere voorwaarden van de gebruiksrechtsovereenkomst zijn van toepassing op je gebruik van de software.

Uitvoerend producent soundtrack: Sean "Diddy" Combs alias Puff Daddy, samen met Revolt Media & TV LLC en Bad Boy Entertainment LLC. Alle andere handelsmerken, logo's en auteursrechten zijn eigendom van hun respectieve eigenaren.

© 2005-2016 Take-Two Interactive Software en dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle WWE-programmering, talentnamen, afbeeldingen, gelijkenissen, slogans, worstelgrepen, handelsmerken, logo's en auteursrechten zijn exclusief eigendom van WWE en dochterondernemingen. © 2016 WWE. Alle rechten voorbehouden.



REVOLT