



XBOX 360^{MD}

W 2K17





AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire les manuels d'instructions de la console Xbox 360^{MD}, du capteur Kinect^{MC} et des périphériques afin de prendre connaissance de renseignements importants relativement à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Importante mise en garde relative à la santé : Épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants qui peuvent apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie. Même des personnes sans antécédents épileptiques peuvent souffrir d'une affection non diagnostiquée qui risque de provoquer une « crise d'épilepsie photosensible » lorsqu'elles regardent l'écran d'un jeu vidéo. Parmi les symptômes figurent des étourdissements, des problèmes de vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, la désorientation, la confusion, la perte de conscience momentanée et une perte de connaissance ou des convulsions pouvant causer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets à proximité. **Si vous ressentez l'un ou l'autre de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.** Les parents doivent surveiller leurs enfants et les interroger à propos des symptômes ci-dessus : les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque, il est conseillé de s'asseoir à bonne distance de l'écran, d'utiliser un écran de petite taille, de jouer dans une pièce bien éclairée et d'éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue. Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.



Soutien au produit :
<http://support.2k.com>

Veillez noter que toutes les caractéristiques en ligne de WWE 2K17 devraient être disponibles jusqu'au **31 mai 2018**, toutefois nous nous réservons le droit de modifier ou d'abandonner des caractéristiques en ligne sur avis de 30 jours.

MANETTE XBOX 360



COMMANDES DU JEU

ENCHAÎNEMENT DE PRISES

Dans WWE 2K17, les attaques debout commencent par l'un des quatre enchaînements de prises. Pour vous mettre en position d'enchaînement de prises, approchez-vous d'un adversaire debout et non sonné, puis appuyez sur **A** tout en orientant **○** vers **↑/↓/←/→**.

Prises (5 types) :

A + **○** **↑/↓/←/→** ou simplement **A** sans **○**

Changer prise : **○** **↑/↓/←/→**

Breaking Point Submission : Maintenir **A**

Coup/Coup puissant : Appuyer sur **X** ou maintenir **X** enfoncé

Traîner l'adversaire sur le ring : Maintenir **LT** + **RT** et orienter **○**

Irish Whip : **○**

Relâcher un enchaînement de prises : **LB**

PRISE ADVERSAIRE SONNÉ

Pour exécuter ce type de prise, approchez-vous d'un adversaire par devant ou par derrière alors qu'il est sonné, puis appuyez simplement sur **A**, ou appuyez sur **A** et orientez **○** vers **↑/↓/←/→** pour réaliser une attaque « prise » puissante.

Attaque empoignade (5 types) : **A** ou **A** + **○** **↑/↓/←/→**

Breaking Point Submission : Maintenir **A**

Faire tourner l'adversaire : **○** **←** ou **→**

Snapmare en position assise : **○** **↓**

Enchaînement de prises : Maintenir **LT** + **RT** puis relâcher

REPOSITIONNER L'ADVERSAIRE

Utilisez **○** pour repositionner un adversaire à terre ou sonné.

ADVERSAIRE AU SOL

Soulever l'adversaire : **○** **↑**

Retourner l'adversaire : **○** **←** ou **→**

Soulever l'adversaire et se positionner derrière lui : **○** **↑**

ADVERSAIRE SONNÉ DANS UN COIN :

Faire tourner l'adversaire : **○** **←** ou **→**

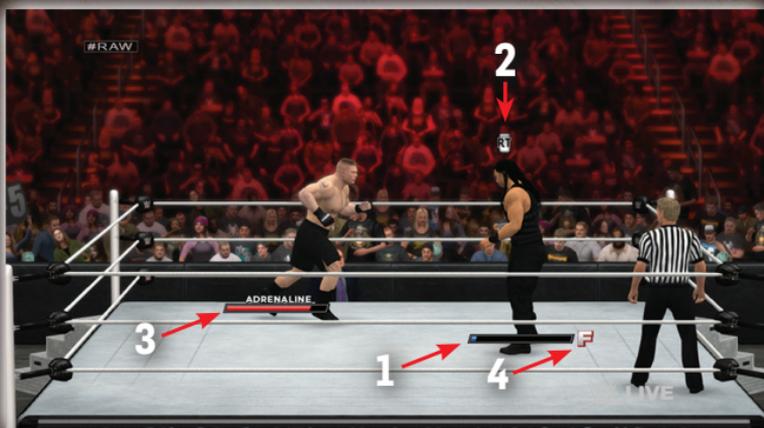
Soulever l'adversaire et le positionner sur la corde du haut : **○** **↑**

Placer l'adversaire en Tree of Woe (tête en bas dans un coin) : **○** **↓**

ADVERSAIRE SONNÉ DANS LES CORDES :

Positionner l'adversaire sur la corde du milieu (état sonné) : **○** (n'importe quelle direction)

ÉCRAN DU JEU



- 1. Jauge de momentum :** emmagasinez de la puissance en enchaînant des attaques et en raillant vos adversaires
- 2. Invite renversement :** appuyez sur **RT** au bon moment pour parer l'attaque de l'adversaire
- 3. Jauge d'adrénaline :** quand cette jauge est vide, vous ne pouvez plus courir
- 4. Coup spécial/Finisher :** exécutez un Coup spécial/Finisher en appuyant sur **Y** quand l'invite s'affiche

CRÉATIONS WWE

La suite de création de **WWE 2K17** vous permet de personnaliser votre expérience au sein de la **WWE** grâce à des options exhaustives.

Superstar personnalisée : Créez votre propre Superstar personnalisée ou personnalisez une sélection de Superstars WWE du roster!

Fils Superstars : Relooquez vos Superstars préférées de la WWE à l'aide d'options de recoloration (tenues d'entrée et sur le ring).

Entrée personnalisée : Choisissez parmi de nombreuses options pour que votre Superstar fasse une entrée percutante.

Techniques personnalisées : Faites votre choix parmi des centaines de techniques pour donner à votre Superstar un arsenal de coups qui lui permettra de dominer sur le ring.

Championnat personnalisé : Créez des titres de championnat ou personnalisez les titres actuels de la WWE.

Arène personnalisée : Concevez une arène adaptée à l'action décoiffante de la WWE.

Logo personnalisé : Éveillez l'artiste qui sommeille en vous et concevez vos propres logos personnalisés.

Créations de la communauté : Téléversez vos créations en ligne et partagez-les avec l'Univers WWE!



UNIVERS WWE

Dans **WWE 2K17**, le mode Univers **WWE** vous plonge au cœur de la **WWE** comme jamais auparavant. Organisez des rencontres, affectez des Superstars à divers matchs et pay-per-views, créez des rivalités et alliances ou regardez les catcheurs et catcheuses transpirer sans aucune intervention de votre part! Dans ce mode, libre à vous d'agir comme bon vous semble : les possibilités sont quasi illimitées.



WWE 2K17 - CRÉDITS DU JEU

YUKE'S

PRODUCTEUR/VICE-PRÉSIDENT SÉNIOR

HIROMI FURUTA

DIRECTEUR TECHNIQUE

HIROKI UENO

DIRECTEUR CRÉATIF SÉNIOR

TAKU CHIHAYA

DIRECTEUR SÉNIOR DE LA GESTION TECHNIQUE

SHINTARO MATSUBARA

DIRECTEURS ARTISTIQUES SENIORS

YOSHIO TOGIYA

GEORGE K ITO

MAKIO YAMANAKA

DIRECTEURS TECHNIQUES SÉNIORS

TAKASHI TAKEZAWA

TAKANORI MORITA

AKITSUGU HIRANO

DIRECTEURS TECHNIQUES

TSUKASA KATO

HIROSHI FUKUDA

SHUNSUKE HANABUSA

DIRECTEUR ARTISTIQUE, INTERFACE

KAZUNARI NIKE

DIRECTEUR SÉNIOR, CONCEPTION DU JEU

NAOTO UENO

DIRECTEUR, CONCEPTION DU JEU

SHINSUKE GOTO

DIRECTEURS ARTISTIQUES

KOJI MAKINO

TAKASHI KOMIYAMA

MASAHIRO NAKATANI

ARI SAWADA

ÉQUIPE R&D

DIRECTEURS TECHNIQUES SÉNIORS

NOBUYOSHI ONO

HIDEKI SUZUKI

MASAMICHI TAKANO

PROGRAMMEURS PRINCIPAUX

MA WENCHAO

YOSHIRO AOKI

YOUSUKE SAWADA

PROGRAMMEURS

KAZUKI IIBOSHI

V.-P. SÉNIOR/RESPONSABLE, CRÉATION

NORIFUMI HARA

DIRECTEURS TECHNIQUES ASSISTANTS

REIJI SATO

KOJI HAYASHI

JUNICHI TAGUCHI

PROGRAMMEURS PRINCIPAUX

SHOTARO NOTSU

ATSUSHI NARITA

TOSHIAKI ISHIHARA

MASAYUKI MAKITA

TAKAHIRO TANAKA

TAKUYA SUZUKI

TSUBASA ANDO

TAKUYA ISHIBASHI

PROGRAMMEURS

KOICHI SATO

KOUSUKE HAYASHI

MASAKI SAITO

KOJI KURI

EMI ISHII

TSUYOSHI KOBAYASHI

TAKUMI HIROKAWA

HIDENORI MASAKI

CHIFUMI UENAKA

RYOHEI HOSOKAWA

SHINGO SOGABE

YUKI AWAZU

HAO CHENG

KOUSUKE SAITO

HIROSHI KANDA

SOTARO ARAKAWA

SHINYA UENO

YUSUKE KAKUMOTO

JUNYA UEDA

HIDEHIRO BUSHISUE

TAICHI NAGANO

TAKAFUMI YASUDA

YUZURU NAKAMURA

JUNICHI OHTANI

TENMARU TAKASAKI

KAZUHO KANEYA

HARUKA ISOGAI

YUUKI NAKAJIMA

ASSISTANT MANAGER, PROGRAMME

FUMIO YURUGI

ASSISTANTS, PROGRAMME

SYSTÈME

SHINGO YONEDA

TADASHI NAKAMURA

ASSISTANTS DU DIRECTEUR, CONCEPTION DU JEU

TAKURO YAMAMORI

TAKAYOSHI AKASAKA

CONCEPTEURS PRINCIPAUX

HIDEKAZU TANAKA

KENJI NAKAMURA

SHINICHI MIYAMOTO

TETSUYA SETA

BRYAN WILLIAMS

CONCEPTEURS DU JEU

MIHO WATANABE

DAISUKE OHNO

TATSUYA WATANABE

MAKOTO YANO

AKIHIDE IKE

MIKI KUROIWA

CONCEPTEURS, SON

KOTARO TAMURA

CHAN KEAN YI

INFOGRAPHISTE SÉNIOR, MODELAGE

NOBUYUKI FUKASAWA

INFOGRAPHISTES PRINCIPAUX,

MODELAGE

KAZUHIRO SAITO

TAKAHIRO BANBA

INFOGRAPHISTES, MODELAGE

KAZUYUKI ISAYAMA

MIHO HASHIMOTO

JIE WEI

YUKI MATSUMOTO

MASAAKI HASHIMOTO

TAKANORI AKIYAMA

TAMAYO NOGUCHI

YUKIE ABE

MAKO SUZUKI

SYOUEI KURIYAMA

YUSUKE YAMAZAKI

YOSHIEI HOSOMI

YOSUKE YAMAGUCHI

MAYU DEGAWA

KEIKO ZAMA

JUNICHI KOSHINO

MOTOSHI HIRO

TAKAHASHI MASAYA

ISHIMOTO SHOKO

DIRECTEUR ARTISTIQUE ASSISTANT, INTERFACE

SATOSHI KAKUTANI

INFOGRAPHISTES, INTERFACE

MIHO SHIROTA

NAOMI KANEDA

YUZURU HIROKI

TAKUYA KAWAMORITA

YOKO YAMANE

DIRECTEURS ASSISTANTS, ANIMATION

CHIZURU OGURA

MITSUO SHIMIZU

TAKASHI WATANABE

YUKI AKABA

ANIMATEURS PRINCIPAUX

DAIJIRO KAKINUMA

TATSUYA MAKI

TAKAHIRO OSHIDA

TATSUYA SHIMOZAKI

KAZUYA INOUE

ANIMATEURS

TSUYOSHI FUKUHARA

KAZUYUKI MIYAKE

HIROYUKI WADA

YOSHUYUKI IWAI

MANAMI ONE

NAOKI ISHIYAMA

AKIE OKAJI

MADOKA TAIRA

ANJELINA QUIJANO

DAVID ONG

AGGIE CHRISTAKIS

DANIEL KITCHENS

ERIC OLIVER

TRUNG DOAN

MAKOTO NISHIDE

KOHEI GUSHIKEN

NORIMITSU TAKAHASHI

YUJI UNUMA

TETSUSHI OKUBO

TAKAFUMI SHIRATORI

NAOKI SATO

YUKI ENDO

YOSHIYA YAMADA

MAKOTO ISHIKAWA

KAZUKI YAMADA

GICHI KINOSHITA

SHOTARO KAWAGUCHI

TOSHIHIKO MACHIDA

HIROYUKI TOKUE

MAKOTO ONUMA

MIGAKU ARATA

TATSUO OTAKE

JUNKO MURATA

**ASSISTANTS, DÉVELOPPEMENT
DU JEU**

NAOTO KUGE
MUNECHIKA SUZUKI
JUNICHI HIRAOKA
SAYAKA MORISHIMA
MASATO NOJIRI

DIRECTEURS ASSISTANTS, AQ

MASAKI IZUOKA
RYO OHURA

MANAGER PRINCIPAL, AQ

MASAYUKI SONEDA

TESTEURS PRINCIPAUX

TAKAMASA UCHIDA
KINO SAKAGAMI

TESTEURS

YURI SHINOZUKA
KASUMI KITAMURA
AKIHIRO NAKAMURA
YUMA HAMAYA
SUGURU AKITA
SHINOSUKE KONTANI
YUTA SUZUKI

MANAGER, TRADUCTION

DEREK KESSLER

TRADUCTEURS

LEO KING
MITSUE OTAKI

PHOTOGRAPHES, OBJECTIFS

SHUN YAMAGUCHI
YOKO SATO

SOUTIEN INFORMATIQUE

KENTARO SETO
KOJI TOMITA
KAZUNORI NAKAGAWA
SYUJI MATSUDAIRA

SOUTIEN ADMINISTRATION

YUKINOBU KIMURA
TSUNEHARU SASAKI
JUNKO MIYAMOTO
SATOMI TAKAO
NATSUKO HAGIWARA

SERVICE JURIDIQUE

KEIKO SAKAGUCHI
YASUYUKI YAMAMOTO

SERVICE FINANCIER

NAOKI HAMA
HIROTOMO TANIGUCHI

SUGARCUT.LLC.

RYU TAKADA
TOSHIJI HAZUMI
AKIHISA SHIOTA
YUICHI ASHIBE
AIKA OKADA
NOBUYUKI BANSYO

AMZY CO., LTD.

KAZUHIRO MATSUDA
KAORU MIZOGUCHI
RYUSUKE WATANABE
TOMOHIRO GOTO
TAKAHIRO HARA

SOUND AMS INC.

MOMO MICHISHITA
KOTARO TAMURA
CHAN KEAN YI
TETSUYA SHIRAKAWA
MUNENORI NAKANO
WOOSUK NA
TAKAFUMI NIWANO

MAKIO ABE
YUTA OGASAWARA
SAYAKA WATANABE
ZHANG TAO
YUICHI ISHIKAWA
MINA YOSHIJIMA
KAZUKI TAMURA

STUDIOFAKE CO., LTD.

NORIKO ISHIMOTO
KEIJI OKAYASU
YU IZWA
ERIKA OSADA
SOSUKE GOTO
MAIKO MIZUSHIMA
HARUNA KANNO
KEI MORITA
YUKI TOKUSE

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD.

KAI GUSHIMA
MAYANK RAJPOOT
KARAN VERMA
SHASHANK SARCAR
SHALINI MATHUR
SURYA PASWAN
JOGA BIR SINGH
DEEPAK RAWAT
HIMANSHU VARSHNEY
MANISH MALIK
UDAY THAKUR
SURENDER SINGH
NARESH PAWAR
SANDEEP SINGH
JAS DHIMAN
MANISH PRASAD
SHUBHAM
DHARMESH SERERIYA
RADHESHYAM
KAUSHIK JAIN
BRIJESH RAJPUT
A. SENDIL KUMAR
CHITRANG BHATI
SAURABH BHANDARI
SAIF AHMAD
VIKRAM HEIRANGKHONGJAM

VARUN KUMAR
ANIL SINGH
ADITYA DWIVEDI
DEVANSHU TYAGI
MIEKO NAKAJIMA
SUNAHO HIRAOKA
NEHA BANSAL
VIKRANT
AMBU MANI
SIDDHANT MOHAN
LALITHA CHANDRAN
SUJANITHA SHANKAR
BHAVNA DHAWAN
ANSHU ALMEIDA

KYOS CO.,LTD.

NAOKO KINO
AYUMU MIURA

VIRTUOS LTD.

YANG PEILIN
NGUYEN THI CAM NHUNG
HIROYUKI HASHIGUCHI
RYO NAKAGAWA
TIAN DONG
MENG LINGCHEN
ZHANG LU
MA ZISHAN
LI XUEKE
YUAN SANYUAN
QUOC LICH

THANH TRUC
THIEN KIM
DUC ANH
MINH CONG
HOANG KHOI
THANH THUY

VIRTUOS VIETNAM

SAMUEL STEVENIN
QUOC LICH
CAM NHUNG
THANH TRUC
HUY HOANG
QUANG PHUNG
MY HANG

EXIS, LLC

FOG STUDIOS

PRÉSIDENT-DIRECTEUR GÉNÉRAL
ED DILLE

RESPONSABLE DE COMPTES
JEREMIAH CHOW

LIMITED SLIP STUDIOS, INC.

RESPONSABLE
KEVIN WRIGHT

PRODUCTION
CHRIS SANTANGELO
BRAD GARNEAU

**INFOGRAPHISTES, MODÈLES/
TEXTURES**

ALBERTO TUFINO VELEZ
BRET CHURCH
BUCK WALL
CHRIS LOWREY
ERIC MAKI
KAELIN HINNANT

LEMON SKY GAMES & ANIMATION

XPEC ART CENTER

PRÉSIDENT
AARON HSU

P.-D. G.
WONDER LIN

VICE-PRÉSIDENT ASSISTANT
HORACE
RACHEL CHAO

DIRECTEUR SÉNIOR,
DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL
NELSON WANG

MANAGER SÉNIOR, DÉVELOPPEMENT
COMMERCIAL
GORDON LIN

DIRECTEUR ARTISTIQUE SÉNIOR
CHRISTOPHER HUNT

DIRECTEURS ARTISTIQUES
JAIRO WOO
KYLE CHANG

RESPONSABLE, INFOGRAPHIE
ANGO HUANG
GU XINGWANG
JERJA MA

INFOGRAPHISTES

DONG SU
JI MINGFAN
LTANG JINSHUI
SHI ZIJUN
WANG XIANNA
YAO DAZHENG

ZHANG HUADONG
ZHANG QUNZHONG
ZHANG DUANYANG
IRIS CHEN
JUNE LEE
JOUX LU
SAM YANG
MAUD WU
PEIYI SUNG
ANTONY LEE
MANJUN HUANG

AQ
ZHOU MING
SAYA LAI

AT
QING PING
SHERRY LIN

MANAGER SÉNIOR, PROJET
JOE XU
SANDRA WANG

MANAGER, PROJET
EMMA CHEN
EFFY YANG
WADE CHANG
TORU TAKENAKA

ZATUN

GESTION DU PROJET
BHAVIN KUNJADIYA

MODELEURS 3D/INFOGRAPHISTES 3D
DHARMESH TALPADA
JOHPRY CHRIS
PRADEEP SUTHAR

3D SYSTEMS / GENTLE GIANT STUDIOS

PAULIE SCHRIER
SHUN KIM
DANIEL STILLEY
GEORGE GEORGY

BALAYAGE NUMÉRIQUE ET RÉTOPOLOGIE

PIXELGUN STUDIO

DIRECTEUR CRÉATIF
ANTON DAWSON

PRODUCTEUR DÉLÉGUÉ
MAURICIO BAIOCCHI

SUPERVISEUR, INFOGRAPHIE
BRIAN FREISINGER

INFOGRAPHISTES
SUNNY MAHIL
ALISON KELLUM

ENTREPRISES SUPPLÉMENTAIRES (COLLABORATION)

DIGITAL HEARTS CO.,LTD.
G-STYLE CO.,LTD.
CREEK & RIVER CO.,LTD.
IMAGINARYPOWER,INC.
PEACE CO.,LTD.
FORO GRAFICO CO.,LTD.

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX
YUKE TANIGUCHI
TATSUHIKO SUGIMOTO
MASAMICHI ITO
ALL YUKE'S STAFF

PUBLIÉ PAR 2K

2K EST UN LABEL D'ÉDITION
DE TAKE-TWO INTERACTIVE

SOFTWARE, INC.

ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT DES CONCEPTS VISUELS

PRÉSIDENT
GREG THOMAS

PRODUCTEUR DÉLÉGUÉ
MARK LITTLE

PRODUCTEUR SÉNIOR
ARNAUD FREY

PRODUCTEUR
ALEXANDER JONES

PRODUCTEUR ASSOCIÉ
ANDREW KRENSKY

MANAGER, LICENCE
STEVE ISLAS

ASSISTANT DE PRODUCTION
DINO ZUCCONI

CONCEPTEUR SÉNIOR
JASON VANDIVER

CONCEPTEURS
CRISTO KYRIAZIS
DAVID FRIEDLAND
DEREK DONAHUE
RAMELLE BALLESCA

CONCEPTEUR ASSISTANT
LAURA SCHLATMANN

INGÉNIEUR EN LIGNE SÉNIOR
IGOR PEVAC

STAGIAIRE, PRODUCTION
NATHAN CRAIG

DIRECTEUR DU STUDIO SON, AUDIO
JOEL SIMMONS

DIRECTEUR DU SON, AUDIO/SOON
VINCE PONTARELLI

MANAGER DU SON, AUDIO
SEAN CHARLES

CONCEPTEUR PRINCIPAL, AUDIO/SOON
JOSH JONES

CONCEPTEUR SYSTÈME, AUDIO/DIALOGUE
BRYAN SHERRILL

PRODUCTEUR ASSOCIÉ, AUDIO
PATRICK JARRET

INGÉNIEUR SUPPLÉMENTAIRE ET TECHNOLOGIE AUDIO
DANIEL GARDOPEE
TODD GUNNERSON

DOUBLEURS
JERRY "KING" LAWLER
MICHAEL COLE
JOHN LAYFIELD "JBL"
TRIPLE H

PAUL HEYMAN
JASON ALBERT "COACH BLOOM"
LILLIAN GARCIA

SCÉNARISTES, COMMENTAIRES
BRIAN SHIELDS, PRINCIPAL, MIGHTY
PEN & SWORD, LLC
KEVIN SULLIVAN, SPEED LEMON LLC
PATRICK HEGARTY, HEGARTY
CREATIVE SERVICES LLC

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX :
STEVE ISLAS
RYAN KATZ

DIRECTEUR CRÉATIF
LYNELLE JINKS

INFOGRAPHISTE PRINCIPAL, PERSONNAGES

JONATHAN GREGORY

INFOGRAPHISTE SÉNIOR, PERSONNAGES

YUKI TAKAHASHI

RESPONSABLE, ÉQUIPE DE L'ANIMATION

SHANE MACPHERSON

ANIMATEUR PRINCIPAL

JESSICA WU

ANIMATEURS

BRIAN RUST
DAVID J. YUEN
ERIC STURGEON
GEORGE BANKS
GEORGE FLETTES
HANNAH MARIE ADDINGTON
JEREMIAH STEWART
KAMRON EWING
MATT PEONIS
PREET UPPAL
RYAN WALKER
THOMAS VAN CISE
WESLEY TREECE

MANAGER, TRADUCTION

YURI TANAKA

TRADUCTEURS

AKANE YAMAMOTO
ANNE AWAYA
TOMOMI KOSAKA

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX - ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT DES CONCEPTS VISUELS

DREW COMO
DARIN ITO
NOBU TAGUCHI
CELIAN VARINI
JACK LEUNG
CHRIS KALOS
SABINE BLAIR
JOHN FRIAR
BRUNO BUZZETTI
JOSH ATKINS
ROBERT CLARKE
ETIENNE GRUNENWALD
ERIC MASSOUD

SOUS-TRAITANTS EXTERNES, ÉQUIPE 2K WWE

PHOTOGRAPHE

DAVID KNOX

PHOTOGRAPHE ASSISTANT
SHANE BARTLETT

SERVICES DE TRADUCTION EXTERNES

JUNKO KUSUDA
MITSURU SAYO
REIKO FUJIMOTO

DIGITAL HEARTS USA INC.

DAIJI HAMAZAKI
DANIEL CASTILLO
ERIC KWAN
JOHN YAMAMOTO
RYO YAMAGUCHI
SATOMI AIHARA
YOSHIKO TAKENAKA

ACTEURS CAPTURE DE MOUVEMENTS

KENNY LAYNE
BRANDON SILVESTRY

SHAUN RICKER
SANATANA GARRETT
TRACY SHARRER
MICHAEL SHARRER
SCHUYLER ANDREWS
MICHAEL BRENDLI
RYAN CLARK
THEODORE PERKINS
TYSHAUN WHITSON
GREG MARASCULO
MARTIN RUBALCABA
JONATHAN FIGUEROA
MICHAEL HETTINGA

UXMAGICIANS INC.

DIRECTEUR CRÉATIF
ALFONZO "ZO" BURTON

DIRECTEUR CRÉATIF
JOZIAS DAWSON

CONCEPTEUR SÉNIOR, IU/UX
KRISTIAN AKERSTROM

SERVICES DE MISE EN ŒUVRE EN LIGNE

PIXELTAMER.NET

P.-D. G.
CARSTEN ORTHBANDT

INGÉNIEUR, RÉSEAU
CHRISTOPH PECH

2K PUBLISHING

PRÉSIDENT
CHRISTOPH HARTMANN

DIRECTEUR DE L'EXPLOITATION
DAVID ISMAILER

PRÉSIDENT, DÉVELOPPEMENT DES SPORTS
GREG THOMAS

V.-P. DÉLÉGUÉ, DÉVELOPPEMENT DES SPORTS
JEFF THOMAS

2K - DÉVELOPPEMENT CRÉATIF

V.-P., DÉVELOPPEMENT CRÉATIF
JOSH ATKINS

DIRECTEUR CRÉATIF
ERIC SIMONICH

DIRECTEUR SÉNIOR, PRODUCTION CRÉATIVE
JACK SCALICI

MANAGER SÉNIOR, PRODUCTION CRÉATIVE
JOSH ORELLANA

ASSISTANT, PRODUCTION CRÉATIVE
CATHY NEELEY

DIRECTEUR, ANALYSES ET DÉVELOPPEMENT
MIKE SALMON

CHERCHEUR SÉNIOR, MARCHÉS
DAVID REES

MANAGER, TESTS UTILISATEURS
FRANCESCA REYES

CHERCHEUR, UTILISATEURS
JONATHAN BONILLAS

SUPERVISEUR, CAPTURE DE MOUVEMENTS
DAVID WASHBURN

ASSISTANT DE PRODUCTION, CAPTURE DE MOUVEMENTS
MARILYN ESCOBAR

MANAGER, SCÈNE CAPTURE DE MOUVEMENTS
ANTHONY TOMINIA

SUPERVISEUR MÉDIA, CAPTURE DE MOUVEMENTS
J. MATEO BAKER

DIRECTEUR ASSISTANT, CAPTURE DE MOUVEMENTS
JENNIE ANTONIO

TECHNICIENS, SCÈNE CAPTURE DE MOUVEMENTS
EMMA CASTLES
JEREMY SCHICHEL
ALEXANDRA GRANT
CHRISTOPHER BARTON

MANAGER, PRODUCTION DE CAPTURE DE MOUVEMENTS
CHARLES GHISLANDI

SPÉCIALISTES, CAPTURE DE MOUVEMENTS
RYAN GIRARD
MICHELLE HILL
JOSE GUTIERREZ
GIL ESPANTO
JEREMY WAGES

MANAGER TECHNIQUE, CAPTURE DE MOUVEMENTS
NATEON AJELLO

INGÉNIEUR PIPELINE, CAPTURE DE MOUVEMENTS
CHARLES "AUGGIE" HARRIS III

ASSISTANT AUDIO, CAPTURE DE MOUVEMENTS
ANDREW HANSON

OPÉRATEURS DE CAMÉRAS, CAPTURE DE MOUVEMENTS
ALAN RICARDEZ
MIKE MONTOYA
CONNOR VICKERS
CODY FLOWERS
BRIAN BISBY

2K CORE TECH

V.-P., TECHNOLOGIE
MARK JAMES

DIRECTEUR, INGÉNIERIE
DAVID R. SULLIVAN

MANAGER DES OPÉRATIONS, TECHNOLOGIE CENTRALE
PETER DRISCOLL

ARCHITECTE SÉNIOR EN LIGNE
LOUIS EWENS

INFOGRAPHISTE PRINCIPAL, TECHNIQUE
JONATHAN TILDEN

INFOGRAPHISTE PRINCIPAL
KRIS DEMARTINI

INGÉNIEUR SÉNIOR, LOGICIEL
MITCHELL FISHER

INGÉNIEUR, LOGICIEL
JACK LIU
JASON HOWARD

2K MARKETING

V.-P. SÉNIOR, MARKETING
SARAH ANDERSON

V.-P. COMMERCIALISATION INTERNATIONALE
MATTHIAS WEHNER

V.-P. COMMERCIALISATION
CHRIS SNYDER

DIRECTEUR, MARKETING
BRYCE YANG

MANAGER, PRODUIT
EDIZ BASOL

MANAGER, COMMUNAUTÉ
BRYAN VORE

COORDINATEUR, COMMERCIALISATION
ROBERT HEARON

V.-P., COMMUNICATIONS (AMÉRIQUES)
RYAN JONES

MANAGER SÉNIOR, COMMUNICATIONS
JALME JENSEN

COORDONNATRICE, COMMUNICATIONS
ERICA HEBERT

DIRECTRICE SÉNIOR, PRODUCTION MARKETING
JACKIE TRUONG

MANAGER, PRODUCTION DE MARKETING
HAM NGUYEN

ASSISTANT, PRODUCTION MARKETING
NELSON CHAO

MANAGER, PROJET
HEIDI OAS

CONCEPTEUR SÉNIOR, GRAPHISMES
CHRISTOPHER MAAS

DIRECTEUR, PRODUCTION VIDÉO
KENNY CROSBIE

MONTEURS VIDÉO/CONCEPTEURS, GRAPHISMES ANIMÉS
MICHAEL REGELEAN
ERIC NEFF

MONTEUR VIDÉO
PETER KOEPPEN

MONTEURS VIDÉO ASSOCIÉS
DOUG TYLER
NICK PYLVANAINEN

DIRECTEUR ARTISTIQUE, INTERNET
GABE ABARCAR

DIRECTEUR, SITE WEB
NATE SCHAUMBERG

CONCEPTEUR SÉNIOR, SITE WEB
KEITH ECHEVARRIA

DÉVELOPPEUR SÉNIOR, WEB
ALEX BEUSCHER

DÉVELOPPEUR, WEB
GRYPHON MYERS

PRODUCTEUR, SITE WEB
TIFFANY NELSON

MANAGERS SÉNIORS, CANAL MARKETING
ANNA NGUYEN
MARC MCCURDY

SPÉCIALISTE MARKETING, PARTENAIRES
KELSIE LAHTI

DIRECTRICE, PARTENARIATS ET LICENCES

JESSICA HOPP

MANAGER, PARTENARIAT ET LICENCES

RYAN AYALDE

MANAGER ASSOCIÉ, PARTENARIAT ET LICENCES

ASHLEY LANDRY

MANAGER, PROJET INTERNATIONAL

BEN KVALO

DIRECTRICE SÉNIOR, ÉVÈNEMENTS

LESLEY ZINN ABARCAR

MANAGER, ÉVÈNEMENTS

DAVID ISKRA

DIRECTEUR, SERVICE CLIENTÈLE

IMA SOMERS

MANAGER, SERVICE CLIENTÈLE

DAVID EGGERS

COORDINATEUR, SERVICE CLIENTÈLE

JAMIE NEVES

RESPONSABLE, SERVICE CLIENTÈLE

CRYSTAL PITTMAN

ASSOCIÉS SÉNIORS, SERVICE CLIENTÈLE

ALÍCIA NIELSEN

RYOSUKE KUROSAWA

COORDINATEUR, BASE DE DONNÉES

MIKE THOMPSON

2K OPERATIONS

V.-P. SÉNIOR, CONSEIL

PETER WELCH

CONSEIL

JUSTYN SANDERFORD

AARON EPSTEIN

V.-P., OPÉRATIONS DE PUBLICATION

STEVE LUX

DIRECTRICE, OPÉRATIONS DU LABEL

RACHEL DIPAOALA

DIRECTEUR DES ANALYSES

MEHMET TURAN

ANALYSTE SÉNIOR, DONNÉES

ADAM DOBRIN

ANALYSTE SENIOR

TUOMO NIKULAINEN

DIRECTRICE DES OPÉRATIONS

DORIAN REHFELD

MANAGER MARKETING,

PARTENAIRES

DAWN EARP

EXPERT, LICENCE/OPÉRATIONS

XENIA MUL

COORDINATEUR DES OPÉRATIONS

AARON HISCOX

2K IT

DIRECTEUR, 2K IT

ROB ROUDEBUSH

RESPONSABLE SÉNIOR, SERVICE

INFORMATIQUE

BOB JONES

INGÉNIEUR SÉNIOR, RÉSEAU

RUSSELL MAINS

INGÉNIEUR SÉNIOR, SYSTÈMES

JON HEYSEK

INGÉNIEURS, SYSTÈMES EN LIGNE

ANDREW BASTIEN

JOSEPH DAVILA

SCOTT DARONE

TIM LYNCH

GRZEGORZ DZIEN

PETER PRIBYLINCEK

PETRI FIALA

MANAGER, NOC

VACLAV DOLEZAL

INGÉNIEUR, SYSTÈMES DE SÉCURITÉ

LEE RYAN

INGÉNIEUR, RÉSEAU

DON CLAYBROOK

ADMINISTRATEURS, SYSTÈMES

FERNANDO RAMIREZ

TAREQ ABBASSI

SCOTT ALEXANDER

DAVIS KRIEGHOFF

ANALYSTE INFORMATIQUE

MICHAEL CACCIA

ASSURANCE QUALITÉ 2K

V.-P. SÉNIOR, ASSURANCE QUALITÉ

ALEX PLACHOWSKI

MANAGER DES TESTS, ASSURANCE

QUALITÉ

JEREMY FORD

TESTEUR PRINCIPAL, ASSURANCE

QUALITÉ

MATT NEWHOUSE

ASSURANCE QUALITÉ 2K

CHENGDU

DIRECTEUR, ASSURANCE QUALITÉ

ZHANG XI KUN

ASSURANCE QUALITÉ

STEVE MANNERS

RESPONSABLE PRINCIPAL, AQ

GAO YOU MING

TESTEUR PRINCIPAL ASSOCIÉ, AQ

JARED SHIPPS

TESTEUR SÉNIOR, AQ

JI YANG

TESTEURS, AQ

FAN FU QIANG

LV HAO CHONG

SHAYLEA GALLAGHER

TIAN MENG QI

WANG DAN YANG

XIAO FEI

XU RUI

YANG FAN

YANG KE

YUE CHANG YUE

ZHANG YIN XUE

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

ZHAO HONG WEI

HU XIANG

XIE YA XI

SU WAN QING

WANG HE FEI

LI HUA

ZHANG PEI

SOUTIEN ASSURANCE QUALITÉ

2K ET ENVOIS

MANAGER DES TESTS, ASSURANCE

QUALITÉ

SCOTT SANFORD

TESTEURS PRINCIPAUX, AQ

CHRIS ADAMS

NATHAN BELL

TESTEURS PRINCIPAUX ASSOCIÉS, AQ

JORDAN WINEINGER

JOSHUA COLLINS

ZACK GARTNER

TESTEURS SÉNIORS, AQ

ADAM JUNIOR

ANDREW GARRETT

DAVID DRAKE

GREG JEFFERSON

KRISTINE NACES

ROBERT KLEMPNER

ASHLEY CAREY

MICHELLE PAREDES

TESTEURS, AQ

ALEXIS WHITE

CHARLENE ARTUZ

DOUGLAS REILLY

BRYAN FRITZ

ETHAN LEE

HUGO DOMINGUEZ

SABRINA NEAL

SACHA MOCTEZUMA

ZACHARY LITTLE

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

LESLIE CULLUM

ALEX BELK

LOUIS NAPOLITANO

JOE BETTIS

DAVID BARKSDALE

RACHEL MCGREW

CHRIS JONES

KRIS JOLLY

JUAN CORRAL

CAM STEED

TRAVIS ALLEN

CANDICE JAVELLONAR

JEREMY RICHARDS

ASSURANCE QUALITÉ 2K

INTERNATIONAL

DIRECTEUR AQ, LOCALISATION

JOSÉ MIÑANA

INGÉNIEUR, MATRIÇAGE

WAYNE BOYCE

TECHNICIEN, MATRIÇAGE

ALAN VINCENT

TECHNICIEN AQ SÉNIOR,

LOCALISATION

OSCAR PEREIRA

RESPONSABLE PROJET AQ,

LOCALISATION

FLORIAN GENTHON

RESPONSABLES, AQ LOCALISATION

ALBA LOUREIRO

ELMAR SCHUBERT

JOSE OLIVARES

RESPONSABLE ASSOCIÉ, AQ

LOCALISATION

CRISTINA LA MURA

TECHNICIENS AQ PRINCIPAUX,

LOCALISATION

CHRISTOPHER FUNKE

ENRICO SETTE

HARALD RASCHEN

JOHANNA COHEN

SERGIO ACCETTURA

TECHNICIENS AQ, LOCALISATION

BENNY JOHNSON
CLEMENT MOSCA
DANIEL IM
DAVID SUNG
DIMITRI GERARD
ERNESTO RODRIGUEZ CRUZ
ETIENNE DUMONT
GABRIEL URTARTE
GIAN MARCO ROMANO
GULNARA BITXBY
IRIS LOISON
JAVIER VIDAL
JULIO CALLE ARPON
LUCA MAGNI
MANUEL AGUAYO
MARTIN SCH?KER
MATTEO LANTERI
NAMER MERLI
NICOLAS BONIN
NORIKO STATON
PABLO MENÉNDEZ
PATRICIA RAMÓN
ROLAND HABERSACK
SAMUEL FRANÇA
SEON HEE C. ANDERSON
SHAWN WILLIAMS-BROWN
SHERIF MAHDY FARRAG
STEFAN ROSSI
STEFANIE SCHWAMBERGER
TIMOTHY COOPER
TONI LÓPEZ
YURY FESECHKA

2K INTERNATIONAL

V.-P., OPÉRATIONS DE PUBLICATION

MURRAY PANNELL

DIRECTEUR, COMMUNICATIONS ET MARKETING INTERNATIONAL

JON ROOKE

DIRECTEUR, PRODUCTION MARKETING INTERNATIONALE

DAVID HALSE

RESPONSABLE, PRODUIT INTERNATIONAL

AURELIEN PALLEGAMAGE

RESPONSABLE, PRODUIT INTERNATIONAL

NICOLAS STEMELIN

MANAGER SÉNIOR, RP INTERNATIONALES

WOUTER VAN VUGT

DIRECTEUR, RP INTERNATIONALES

ROISIN DOYLE

MANAGER, MÉDIAS SOCIAUX ET COMMUNAUTÉ, 2K INTERNATIONAL

IBRAHIM BHATTI

MANAGER, TERRITOIRES INTERNATIONAUX

WARNER GUINÉE

2K INTERNATIONAL - DÉVELOPPEMENT DU PRODUIT

MANAGER, TRADUCTION ET SERVICES CRÉATIFS

NATHALIE MATHEWS

MANAGER PRINCIPAL, PROJET

EMMA LEPEUT

ÉQUIPE DE CONCEPTION

TOM BAKER
JAMES QUINLAN

JAMES CROCKER

ÉQUIPES DE LOCALISATION EXTERNES SYNTHESIS

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

SAJJAD MAJID

ÉQUIPE 2K INTERNATIONAL

AGNÈS ROSIQUE
ALAN MOORE
BEN LAWRENCE
BEN SECCOMBE
BERNARDO HERMOSO
CARLO VOLZ
DAN COOKE
DIANA FREITAG
DOMINIQUE CONNOLLY
JAN STURM
JEAN PAUL HARDY
JESÚS SOTILLO
LIEKE MANDEMAKERS
MATT ROCHE
NATALIE GAUSDEN
OLIVIER TROIT
RICHIE CHURCHILL
SANDRA MELERO
SIMON TURNER
STEFAN EDER

TAKE-TWO - OPÉRATIONS INTERNES

ANTHONY DODD
MARTIN ALWAYS
NISHA VERMA
PHIL ANDERTON
DENISA POLCEROVA
ROBERT WILLIS

ÉQUIPE 2K ASIA

DIRECTION GÉNÉRALE, ASIE

JASON WONG

DIRECTRICE, MARKETING (ASIE)

DIANA TAN

MANAGER, MARKETING (ASIE)

DANIEL TAN

PRODUCTEUR SÉNIOR DÉLÉGUÉ

ROHAN ISHWARLAL

PRODUCTEUR DÉLÉGUÉ

SHARON LIM

RESPONSABLE DE LA MARQUE

JASON DOU

MANAGER, MARKETING (JAPON)

MAHO SAWASHIMA

MANAGER, MARKETING (CORÉE)

DINA CHUNG

RESPONSABLE SÉNIOR, LOCALISATION

YOSUKE YANO

COORDINATEUR, TRADUCTION

PIERRE GUIJARRO

ASSISTANT, TRADUCTION

YUSAKU MINAMISAWA

TAKE-TWO - OPÉRATIONS ASIE

EILEEN CHONG
VERONICA KHUAN
CHERMINÉ TAN
TAKAKO DAVIS
RYOKO HAYASHI

TAKE-TWO ASIA - DÉVELOPPEMENT COMMERCIAL

ERIK FORD
SYN CHUA

ELLEN HSU
KELVIN AHN
PAUL ADACHI
FUMIKO OKURA
HIDEKATSU TANI
AIKI KIHARA
FRED JOHNSON
KEN TILAKARATNA
ANNA CHOI
JOOKYOUNG HYUN
CYNTHIA LEE
ZACHARY ZAINUDDIN

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX

STRAUSS ZELNICK
KARL SLATOFF
LAINIE GOLDSTEIN
DAN EMERSON
JORDAN KATZ
DAVID COX
ÉQUIPE COMMERCIALE TAKE-TWO
ÉQUIPE DES VENTES NUMÉRIQUES
TAKE-TWO
ÉQUIPE DES RÉSEAUX COMMERCIAUX
TAKE-TWO
SIOBHAN BOES
HANK DIAMOND
ALAN LEWIS
DANIEL EINZIG
CHRISTOPHER FIUMANO
PEDRAM RAHBARI
JENN KOLBE
ÉQUIPE 2K SI
GREG GIBSON
ÉQUIPE JURIDIQUE TAKE-TWO
DAVID BOUTRY
JUAN CHAVEZ
RAJESH JOSEPH
GAURAV SINGH
ALEXANDER RANEY
BARRY CHARLETON
JON TITUS
GAIL HAMRICK
TONY MACNEILL
CHRIS BIGELOW
BROOKE GRABRIAN
KATIE NELSON
CHRIS BURTON
CHRISTINA VU
BETSY ROSS
PETE ANDERSON
OLIVER HALL
MARIA ZAMANIEGO
NICHOLAS BUBLITZ
NICOLE HILLENBRAND
DANIELLE WILLIAMS
GWENDOLINE OLIVIERO
ARTEL OWENS-BARHAM
KYRA SIMON
ASHISH POPLI
WALLACE ELTUS

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

V.-P. DÉLÉGUÉ, PRODUITS DE CONSUMMATION

CASEY COLLINS

V.-P., LICENCE INTERACTIVE

ED KIANG

DIRECTEUR, JEUX

DAVID WOLDMAN

MANAGER, ASSURANCE MARQUE GLOBALE

ASHLEY ZUZIK

VICE-PRÉSIDENT SÉNIOR, PRODUCTION

CHRIS KAISER

MIXERS, AUDIO POST

CHRIS ARGENTO
TIM ROCHE
CHUCK CAVANAUGH
RAY JACKSON
PETER BUCCELLATO
JAMES WIDMAN
JUSTIN MATLEY

V.-P., MARQUE ET DÉVELOPPEMENT

ROB CINGUINA

PRODUCTEURS SÉNIORS

MIKE CALABRESE
MICHAEL BEARD
MARC POMARICO

DIRECTEURS DE PRODUCTION

CHRIS LAWLER
GAVIN O'SHEA

PRODUCTEUR ASSOCIÉ PRINCIPAL

ALEX PIERCE

PRODUCTEUR

PAUL VERBITSKY

PRODUCTEUR ASSOCIÉ

KEVIN SUTTON

ASSISTANTS DE PRODUCTION

ALLAURA PAGONO
MATHEW MILLER
MICHAEL SHUPP
TIMOTHY DAYTON
MEGAN FLOYD
JOSE MORENO JR
DAVID WALSH
RACHEL VERRIER

ÉDITION

KEN BERCHEM
KEVIN MATTICE
MIKE LEE
SLIM SIMON

VICE-PRÉSIDENT, PRODUCTION ET VISUELS

CHRIS SICILIANO

DIRECTEUR SÉNIOR, 3D

KEVIN CALLAHAN

DIRECTEUR SÉNIOR, 2D

DAN ORMSBY

MANAGERS, RADIODÉLÉVISION

ERIC MASSOUD
MATTHEW BRUCATO
KEITH HANSEN
CHRIS GIANNINI
BRENDEN KELLEHER
JOE MARTINDALE

COORDINATEURS, PRODUCTION

AMANDA WICKHAM
LEE MAURO

RESPONSABLE, PRODUCTION

SUSAN SCHULTZ

DIRECTEURS ARTISTIQUES

SOYON YUN
SJ DELUISE

CONCEPTEURS GRAPHIQUES SÉNIORS, 2D

DIONISIOS EFKARPIDIS

MIKE KINNEY

CONCEPTEURS GRAPHIQUES 2, 2D

SEAN MATOS
PAUL ROBINSON
GAETAN DESIMONE
COREY PETRINI

CONCEPTEUR GRAPHIQUE 1, 2D

DEREK RAGOS

CONCEPTEUR GRAPHIQUE JUNIOR, 2D

AVERY SUTTON

VICE-PRÉSIDENT, PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

LAUREN A. DIENES-MIDDLEN

DIRECTEUR DE LA PHOTOGRAPHIE

FRANK VITUCCI

ARCHIVISTES ASSOCIÉS, PHOTOS

JOSHUA TOTTENHAM
JD SESTITO

RÉDACTEUR JUNIOR

STEVE URENA

DIRECTEUR CRÉATIF

JOHN F. JONES II

DIRECTEUR CRÉATIF, LICENCE INTERNATIONALE

JOE GIORNO

VICE-PRÉSIDENT SENIOR, SERVICES CRÉATIFS

STAN STANSKI

V.-P., OPÉRATIONS TALENTS

MARK CARRANO

MUSIQUE

PRODUCTEUR DÉLÉGUÉ, BANDE-SON

SEAN "DIDDY" COMBS ALIAS PUFF DADDY EN CONJONCTION AVEC REVOLT MEDIA & TV LLC ET BAD BOY ENTERTAINMENT LLC

CRÉDITS MUSICAUX DISPONIBLES SUR [HTTPS://WWW.2K.COM/WW2K17/CREDITS](https://www.2k.com/ww2k17/credits)

DROITS D'AUTEUR INTERNATIONAUX OBTENUS. UTILISÉ AVEC AUTORISATION. TOUS DROITS RÉSERVÉS. NE PAS REPRODUIRE.

AVERTISSEMENT : SYNCHRONISER CE JEU VIDÉO AVEC UNE CASSETTE VIDÉO OU UNE PELLICULE, OU IMPRIMER SOUS FORME DE NOTATIONS MUSICALES STANDARD LA/LES COMPOSITION(S) PRÉSENTE(S) DANS CE JEU VIDÉO SANS L'AUTORISATION EXPRESSE ÉCRITE DU DÉTENTEUR DES DROITS D'AUTEUR EST UNE INFRACTION AUX LOIS RELATIVES AUX DROITS D'AUTEUR.

ZLIB COPYRIGHT (C) 1995-2014 JEAN-LOUP GAILLY ET MARK ADLER

CE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL », SANS GARANTIE EXPRESSE OU IMPLIQUÉE. EN AUCUN CAS, LES AUTEURS NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES POUR TOUT DOMMAGE RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL.

L'AUTORISATION D'UTILISER CE LOGICIEL EST ACCORDÉE À TOUTE PERSONNE, ET CE, POUR UNE UTILISATION DE QUELQUE BUT QUE CE SOIT, INCLUANT LES APPLICATIONS COMMERCIALES ET LA MODIFICATION POUR LE REDISTRIBUER GRATUITEMENT, SELON LES RESTRICTIONS SUIVANTES :

1. LES ORIGINES DE CE LOGICIEL NE DOIVENT PAS ÊTRE DÉNATURÉES, VOUS N'AVEZ PAS L'AUTORISATION DE PRÉTENDRE QUE VOUS AVEZ CONÇU LE LOGICIEL ORIGINAL, SI VOUS UTILISEZ CE LOGICIEL DANS UN PRODUIT, DES REMERCIEMENTS DANS LE MANUEL DU PRODUIT SERAIENT GRANDEMENT APPRÉCIÉS, MAIS NE SONT PAS OBLIGATOIRES.

2. LES VERSIONS AYANT LA SOURCE ALTÉRÉE DOIVENT LE MENTIONNER, ET NE DOIVENT PAS ÊTRE PRÉSENTÉES COMME ÉTANT LE LOGICIEL ORIGINAL.

3. CETTE ANNONCE NE PEUT ÊTRE ENLEVÉE OU ALTÉRÉE DE TOUTE DISTRIBUTION SOURCE.

CE LOGICIEL EST FOURNI « TEL QUEL » PAR LES DÉTENTEURS DU COPYRIGHT ET LES CONTRIBUTEURS, SANS GARANTIE EXPRESSE OU IMPLIQUÉE, MAIS DE MANIÈRE NON EXHAUSTIVE, LES GARANTIES IMPLIQUÉES DE VALEUR MARCHANDE, DE FORME POUR UN BUT PARTICULIER SONT REJETÉES. EN AUCUN CAS, LA FONDATION OU LES CONTRIBUTEURS NE SERONT RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, ACCIDENTEL, SPÉCIAL, EXEMPLAIRE OU CONSÉCUTIF (COMPRENANT L'ACQUISITION DE BIENS OU SERVICES DE REMPLACEMENT; PERTE D'UTILISATION, DE DONNÉES, DE BÉNÉFICES; OU INTERRUPTION COMMERCIALE, MAIS NON LIMITÉS À CEUX-CI) ET CE, QUELLES QUE SOIENT LEUR CAUSE ET LA THÉORIE DE RESPONSABILITÉ, EN CONTRAT, RESPONSABILITÉ INCONDITIONNELLE OU ACTE DÉLICTUEL (Y COMPRIS NÉGLIGENCE OU AUTRE) PROVENANT DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT DE L'UTILISATION DE CE LOGICIEL, MÊME LORSQUE CONSCIENT DE LA POSSIBILITÉ DE TEL DOMMAGE.

TOUTES LES MARQUES APPARTIENNENT À LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS.

LES NOMS ET LOGOS DE TOUS LES STADES SONT DES MARQUES COMMERCIALES DE LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS ET SONT UTILISÉS AVEC AUTORISATION.

monnaie réelle. Vous reconnaissez et acceptez que le Donneur de licence puisse modifier ou agir de façon à changer la valeur apparente de, ou le prix d'achat de toute Monnaie virtuelle et/ou Biens virtuels à tout moment, sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas soumis à des frais en cas d'absence d'utilisation. Toutefois, la licence accordée par le Donneur de licence cessera de fournir le Logiciel, ou si cet Accord prend fin pour une autre raison. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, se réserve le droit d'appliquer des frais pour le droit d'accéder à la Monnaie virtuelle ou aux Biens virtuels ou de les utiliser et/ou peut distribuer la Monnaie virtuelle ou les Biens virtuels avec ou sans frais.

GAGNER ET ACHETER de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels : Vous pouvez avoir la possibilité d'acheter de la Monnaie virtuelle ou de gagner de la Monnaie virtuelle auprès du Donneur de licence si vous accomplissez certaines activités ou exploits au sein du Logiciel. Par exemple, le Donneur de licence peut fournir de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels s'ils accomplissent certaines activités en jeu comme atteindre un nouveau niveau, achever une tâche en jeu, ou être du contenu. Une fois obtenus, la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels seront crédités sur votre Compte utilisateur. Vous pouvez uniquement acheter de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels au sein du Logiciel ou par le biais d'une plateforme, d'un magasin en ligne tiers participant, ou de tout autre magasin autorisé par le Donneur de licence (tous regroupés sous le terme « Magasin de logiciels »). L'achat et l'utilisation de monnaie ou de biens dans le jeu par le biais d'un Magasin de logiciels sont soumis aux documents régissant le Magasin de logiciels, incluant mais sans s'y limiter, les Conditions d'utilisation et l'Accord utilisateur. La licence de ce service en ligne vous a été concédée par le Magasin de logiciels. Le Donneur de licence peut proposer des remises ou des promotions sur l'achat de Monnaie virtuelle, et ces remises et promotions peuvent être modifiées ou interrompues par le Donneur de licence à tout moment et sans préavis. Après un achat autorisé de Monnaie virtuelle dans un Magasin d'applications, le montant de Monnaie virtuelle acheté sera crédité sur votre Compte utilisateur. Le Donneur de licence établira un montant maximal que vous pouvez dépenser pour acheter de la Monnaie virtuelle par transaction et/ou par jour, qui peut varier selon le Logiciel en question. Le Donneur de licence, à sa seule discrétion, peut imposer des limitations supplémentaires au montant de Monnaie virtuelle que vous pouvez acheter ou utiliser. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ont un montant maximal de Monnaie virtuelle pouvant être crédité sur votre Compte utilisateur. Tous les achats de Monnaie virtuelle effectués par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre seule responsabilité, que vous les ayez autorisés ou non.

CALCUL DU SOLDE : Vous pouvez consulter votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur en vous connectant à celui-ci. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'effectuer tous les calculs en ce qui concerne la Monnaie virtuelle et les Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur. De plus, le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de déterminer le montant de Monnaie virtuelle crédité et débité sur votre Compte utilisateur suite à l'achat de Biens virtuels ou pour d'autres raisons, et la façon de procéder. Le Donneur de licence s'efforce d'effectuer ces calculs de façon cohérente et raisonnable, et vous reconnaissez et acceptez par la présente que la détermination par le Donneur de licence du solde de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur est définitive, à moins que vous puissiez fournir des preuves au Donneur de licence que ces calculs sont ou ont été délibérément faux.

UTILISER LA MONNAIE VIRTUELLE ET LES BIENS VIRTUELS : La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels achetés dans le jeu peuvent être utilisés ou perdus par les joueurs au cours de leur partie, conformément au règlement du jeu applicable à la monnaie et aux biens, qui peut varier selon le Logiciel en question. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas transférables au sein du jeu, et le Donneur de licence se réserve le droit de modifier les règles de jeu, y compris les règles ou des Biens virtuels à un seul jeu. Les utilisations et objectifs autorisés de la Monnaie virtuelle et des Biens virtuels peuvent changer à tout moment. Votre Monnaie virtuelle et/ou vos Biens virtuels disponibles affichés dans votre Compte utilisateur seront réduits à chaque fois que vous utilisez de la Monnaie virtuelle et/ou des Biens virtuels au sein du Logiciel. L'utilisation de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels constitue un retrait sur le solde de votre Monnaie virtuelle et/ou de vos Biens virtuels dans votre Compte utilisateur. Vous devez disposer de suffisamment de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels sur votre Compte utilisateur afin d'effectuer une transaction au sein du Logiciel. La Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels de votre Compte utilisateur peuvent être réduits sans préavis dans le cas de certains événements liés à votre utilisation du logiciel ; par exemple, vous pouvez perdre de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels si vous perdez une partie ou si votre personnage meurt. Toutes les utilisations de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuées par le biais de votre Compte utilisateur sont de votre responsabilité, que vous les ayez autorisées ou non. Vous devez prévenir immédiatement le Donneur de licence si vous découvrez une utilisation non autorisée de Monnaie virtuelle et/ou de Biens virtuels effectuée par votre Compte utilisateur en envoyant un e-mail à demands@t2games.com ou sur www.t2games.com/support.

PAS D'ÉCHANGE : La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont pas échangeables contre des biens et services en jeu. Vous ne pouvez pas vendre, céder à bail, donner sous licence, louer ou convertir en une monnaie virtuelle convertible de la Monnaie virtuelle ou des Biens virtuels. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont échangeables que contre des biens et services en jeu et ne sont pas échangeables contre des sommes d'argent, une valeur monétaire ou d'autres biens auprès du Donneur de licence ou de toute autre personne physique ou morale à quelque moment que ce soit, sauf mention contraire dans les présentes ou obligation dans le cadre du droit en vigueur. La Monnaie virtuelle et les Biens virtuels ne sont aucune valeur monétaire, et ni le Donneur de licence ni toute autre personne physique ou morale n'a l'obligation d'échanger votre Monnaie virtuelle ou vos Biens virtuels contre quel que ce soit de valeur, y compris, mais sans s'y limiter, de la monnaie réelle.

PAS DE REMBOURSEMENT : Tous les achats de Monnaie virtuelle et de Biens virtuels sont définitifs et en aucun cas ces achats ne sont remboursables, transférables ou échangeables. Sauf dans les cas interdits par le droit en vigueur, le Donneur de licence a le droit absolu de gérer, réguler, contrôler, modifier, suspendre et/ou éliminer la Monnaie virtuelle et/ou les Biens virtuels comme il l'estime nécessaire à sa seule discrétion, et le Donneur de licence ne sera pas responsable envers vous ou quiconque quant à l'exercice de ces droits.

PAS DE TRANSFERTS : Tout transfert, commerce, vente ou échange de Monnaie virtuelle ou Biens virtuels avec qui que ce soit, autrement qu'au sein du jeu à l'aide du Logiciel comme expressément autorisé par le Donneur de licence (« Transactions non autorisées ») y compris sans s'y limiter entre autres utilisateurs du Logiciel, n'est pas approuvé par le Donneur de licence et est strictement interdit. Le Donneur de licence se réserve le droit, à sa seule discrétion, de mettre fin, suspendre ou modifier votre Compte utilisateur et vos Monnaie virtuelle et Biens virtuels et de mettre fin à cet Accord si vous participez à, aidez lors de ou demandez toute Transaction non autorisée. Tous les utilisateurs qui participent à de telles activités le font à leurs risques et périls et acceptent par la présente d'indemniser et de tenir à couvert le Donneur de licence, ses partenaires, concédants, affiliés, contractants, cadres, directeurs, employés et agents de tous préjudices, pertes et dépenses découlant directement ou indirectement de telles actions. Vous reconnaissez que le Donneur de licence puisse demander que le Magasin d'applications en question arrête, suspende, mette fin, interrompe ou inverse toute Transaction non autorisée, indépendamment du moment où la Transaction non autorisée a eu lieu (ou doit avoir lieu) s'il a des soupçons ou des preuves de fraude, de manquements à cet Accord, de manquements à toute loi ou règlement en vigueur, ou de tout acte intentionnel visant à interférer ou ayant pour effet ou pour effet potentiel d'interférer de quelque façon que ce soit avec le fonctionnement du Logiciel. Si nous croyons ou avons des raisons de vous suspecter d'avoir participé à une Transaction non autorisée, vous acceptez de plus que le Donneur de licence puisse, à sa seule discrétion, restreindre votre accès à votre Monnaie virtuelle et vos Biens virtuels disponibles dans votre Compte utilisateur, ou suspendre votre Compte utilisateur et vos droits sur la Monnaie virtuelle, les Biens virtuels, et les autres objets liés à votre Compte utilisateur.

LIEU : La Monnaie virtuelle n'est disponible que pour les clients de certains lieux. Vous ne pouvez pas acheter ou utiliser de Monnaie virtuelle si vous ne vous trouvez pas dans un lieu valide.

CONDITIONS DU MAGASIN DE LOGICIELS

Le présent Accord et l'utilisation du Logiciel par le biais d'un Magasin de logiciels (dont l'achat de Monnaie virtuelle ou de Biens virtuels) sont soumis aux conditions générales supplémentaires établies sur ou dans ou requises par le Magasin de logiciels en question, et toutes ces conditions générales en vigueur sont incorporées aux présentes par le biais de cette référence. Le Donneur de licence n'a aucune responsabilité envers vous en ce qui concerne les frais bancaires, de carte de crédit ou autre liés à vos transactions d'achat au sein du Logiciel ou par le biais d'un Magasin de logiciels. Toutes ces transactions sont administrées par le Magasin de logiciels et non par le Donneur de licence. Le Donneur de licence se désiste expressément de toute responsabilité vis-à-vis de ces transactions, et vous acceptez que votre seul recours en ce qui concerne toutes les transactions soit par le biais du Magasin de logiciels en question. Le présent Accord est conclu entre vous et le Donneur de licence uniquement, et non avec un Magasin de logiciels. Vous reconnaissez que le Magasin de logiciels n'a aucune obligation envers vous de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Logiciel. À l'exception de ce qui précède, et dans la limite maximale autorisée par la loi applicable, le Magasin de logiciels n'aura aucune obligation de garantie, de quelque façon que ce soit, en relation avec le Logiciel. Toute réclamation en relation avec le Logiciel liée à la responsabilité du produit, tout manquement de se conformer aux conditions réglementaires ou à la loi applicable, toutes réclamations issues d'une loi de protection du consommateur ou assimilée, ou toute violation de la propriété intellectuelle sont régis par le présent Accord, et le Magasin de logiciels ne saurait être tenu responsable de telles réclamations. Les présentes Conditions d'utilisation du Magasin de logiciels ainsi que tout autre règlement ou charte applicable aux Magasins de logiciels. La licence du Logiciel n'est pas transférable et doit être utilisée avec le Logiciel uniquement sur un appareil compatible que vous possédez ou contrôlez. Vous certifiez que vous ne résidez pas dans un pays ou une zone géographique sous embargo des États-Unis ou que vous ne figurez pas sur la liste des Ressortissants spécifiquement désignés du ministère des Finances des États-Unis ni sur la liste des Entités interdites ou des Personnes interdites du ministère du Commerce des États-Unis. Le Magasin de logiciels est un bénéficiaire tiers du présent Accord et peut faire valoir le présent Accord contre vous.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS

Par l'installation et l'utilisation du Logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section et dans la Charte de confidentialité du Donneur de licence, y compris (le cas échéant) (i) le transfert de toutes informations personnelles et autres au Donneur de licence, ses affiliés, fournisseurs et partenaires commerciaux et autres tiers, y compris les autorités gouvernementales des États-Unis et d'autres pays, y compris l'Europe ou d'autres pays, ou de votre pays d'origine, y compris des pays pouvant avoir des normes moins strictes en ce qui concerne la protection de la vie privée; (ii) l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements, exploits, et autres données de jeu sur des sites internet et autres plateformes; (iii) le partage de vos données de jeu avec les fabricants de matériel, hébergeurs de plateformes et partenaires commerciaux du Donneur de licence; et (iv) d'autres utilisations et divulgations de vos informations personnelles ou autres comme indiqué dans la Charte de confidentialité susmentionnée, modifiée à l'occasion. Si vous ne souhaitez pas que vos informations personnelles soient utilisées ou partagées de cette façon, vous ne devez pas utiliser le Logiciel. Aux fins des questions de confidentialité des données, y compris la collecte, l'utilisation, la divulgation et le transfert de vos informations personnelles et autres, la Charte de confidentialité disponible sur <http://www.t2games.com/privacy/fr/>, modifiée à l'occasion, prévaut sur toute autre disposition du présent Accord.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE : Le Donneur de licence vous garantit (si vous êtes l'acheteur initial et d'origine du Logiciel mais pas si le Logiciel pré-énergéstré et sa documentation jointe vous ont été transférés par l'acheteur d'origine) que le support de stockage d'origine du Logiciel est exempt de tout vice matériel et de fabrication, pour un usage et un entretien normal, pendant 90 jours à compter de la date d'achat. Le Donneur de licence vous garantit que ce Logiciel est compatible avec un ordinateur personnel répondant à la configuration minimale requise décrite dans la documentation du Logiciel ou qu'il a été certifié par le producteur du support de jeu comme compatible avec votre matériel. Les informations relatives aux conditions de garantie sont disponibles sur le site web du Donneur de licence. Aux fins des questions de modifications, le Donneur de licence ne peut pas garantir le fonctionnement optimal du Logiciel sur votre ordinateur ou votre support de jeu. Le Donneur de licence ne garantit pas que le Logiciel sera exempt de toute interférence ; que le Logiciel répondra à vos attentes ; que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou ne comportera aucune erreur, ou que le Logiciel sera compatible avec des programmes ou du matériel tiers ou que les éventuelles erreurs du Logiciel seront corrigées. Aucune notice orale ou écrite fournie par le Donneur de licence ni aucun représentant autorisé ne peuvent constituer une garantie. Certaines juridictions ne permettant

